



为多 DevOps 账户环境选择 Git 分支策略

AWS 规范性指导



AWS 规范性指导: 为多 DevOps 账户环境选择 Git 分支策略

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商标和商业外观不得用于任何非 Amazon 的商品或服务，也不得以任何可能引起客户混淆、贬低或诋毁 Amazon 的方式使用。所有非 Amazon 拥有的其他商标均为各自所有者的财产，这些所有者可能附属于 Amazon、与 Amazon 有关联或由 Amazon 赞助，也可能不是如此。

Table of Contents

简介	1
目标	1
使用 CI/CD 实践	2
了解 DevOps 环境	3
沙盒环境	3
访问	4
生成步骤	4
部署步骤	4
迁移到开发环境之前的期望	4
开发环境	5
访问	4
生成步骤	4
部署步骤	4
迁移到测试环境之前的期望	6
测试环境	6
访问	4
生成步骤	4
部署步骤	4
迁移到暂存环境之前的期望	7
暂存环境	7
访问	4
生成步骤	4
部署步骤	4
迁移到生产环境之前的期望	8
生产环境	8
访问	4
生成步骤	4
部署步骤	4
基于 Git 的开发的最佳实践	10
Git 分支策略	11
树干分支策略	11
Trunk 策略的直观概述	12
树干中的分支策略	13
中继策略的优缺点	15

GitHub 流量分支策略	17
GitHub Flow 策略的可视化概述	17
GitHub Flow 策略中的分支	18
GitHub Flow 策略的优缺点	20
Gitflow 分支策略	22
Gitflow 策略的可视化概述	22
Gitflow 策略中的分支	24
Gitflow 策略的优缺点	27
后续步骤	29
资源	30
AWS 规范性指导	30
其他 AWS 指导	30
其他资源	30
贡献者	32
编写	32
正在审阅	32
技术写作	32
文档历史记录	33
术语表	34
#	34
A	34
B	37
C	38
D	41
E	44
F	46
G	47
H	48
我	49
L	51
M	52
O	56
P	58
Q	60
R	61
S	63

T	66
U	67
V	68
W	68
Z	69
.....	lxx

为多 DevOps 账户环境选择 Git 分支策略

Amazon Web Services ([贡献者](#))

2024 年 2 月 ([文档历史记录](#))

转向基于云的方法并提供软件解决方案 AWS 可能具有变革性。这可能需要更改您的软件开发生命周期流程。通常，AWS 账户 在开发过程中会使用多个 AWS 云。选择兼容的 Git 分支策略与您的 DevOps 流程配对是成功的关键。为您的组织选择正确的 Git 分支策略可以帮助您在开发团队之间简洁地传达 DevOps 标准和最佳实践。Git 分支在单个环境中可能很简单，但是当应用于多个环境（例如沙盒、开发、测试、暂存和生产环境）时，它可能会变得混乱。拥有多个环境会增加 DevOps 实施的复杂性。

本指南提供了 Git 分支策略的可视化图表，展示了组织如何实现多账户流程 DevOps。可视化指南可帮助团队了解如何将 Git 分支策略与 DevOps 实践相结合。使用标准分支模型（例如 Gitflow、FI GitHub ow 或 Trunk）来管理源代码存储库可以帮助开发团队协调工作。这些团队还可以使用互联网上的标准 Git 培训资源来理解和实施这些模型和策略。

有关 DevOps 的最佳实践 AWS，请查看《Well-Architect AWS ed》中的[DevOps指南](#)。在阅读本指南时，请使用尽职调查为您的组织选择正确的分支策略。有些策略可能比其他策略更适合您的用例。

目标

本指南是关于为拥有多个 AWS 账户分支机构的组织选择和实施 DevOps 分支策略的文档系列的一部分。本系列旨在帮助您从一开始就应用最符合您的要求、目标和最佳实践的策略，以简化您的体验 AWS 云。本指南不包含 DevOps 可执行脚本，因为它们因您的组织使用的持续集成和持续交付 (CI/CD) 引擎和技术框架而异。

本指南解释了三种常见的 Git 分支策略之间的区别：GitHub Flow、Gitflow 和 Trunk。本指南中的建议可帮助团队确定与其组织目标一致的分支策略。阅读本指南后，您应该能够为组织选择分支策略。选择策略后，您可以使用以下模式之一来帮助您与开发团队一起实施该策略：

- [为多 DevOps 账户环境实施中继分支策略](#)
- [为多 DevOps 账户环境实施 GitHub Flow 分支策略](#)
- [为多账户环境实施 Gitflow 分支策略 DevOps](#)

值得注意的是，对一个组织、团队或项目有效的方法可能不适合其他组织、团队或项目。Git 分支策略之间的选择取决于各种因素，例如团队规模、项目要求以及协作、集成频率和发布管理之间的理想平衡。

使用 CI/CD 实践

AWS 建议您实施持续集成和持续交付 (CI/CD), which is the process of automating the software release lifecycle. It automates much or all of the manual DevOps processes that are traditionally required to get new code from development into production. A CI/CD pipeline encompasses the sandbox, development, testing, staging, and production environments. In each environment, the CI/CD pipeline provisions any infrastructure that is needed to deploy or test the code. By using CI/CD, development teams can make changes to code that are then automatically tested and deployed. CI/CD管道还为开发团队提供管理和护栏。他们强制执行功能接受和部署的一致性、标准、最佳实践和最低接受水平。有关更多信息，请参阅[上的“练习持续集成和持续交付” AWS](#)。

本指南中讨论的所有分支策略都非常适合为开发团队CI/CD practices. The complexity of the CI/CD pipeline increases with the complexity of the branching strategy. For example, Gitflow is the most complex branching strategy discussed in this guide. CI/CD pipelines for this strategy require more steps (such as for compliance reasons), and they must support multiple, simultaneous production releases. Using CI/CD also becomes more important as the complexity of the branching strategy increases. This is because CI/CD建立护栏和机制，以防止开发人员有意或无意地绕过定义的流程。

AWS 提供了一套开发人员服务，旨在帮助您构建 CI/CD 管道。例如，[AWS CodePipeline](#)是一项完全托管的持续交付服务，可帮助您自动化发布管道，以实现快速可靠的应用程序和基础设施更新。[AWS CodeBuild](#)编译源代码、运行测试和生成 ready-to-deploy软件包。有关更多信息，请参阅[AWS上的开发者工具](#)。

了解 DevOps 环境

要了解分支策略，您必须了解每种环境中发生的目的和活动。建立多个环境可以帮助您将开发活动分成几个阶段，监控这些活动，并防止无意中发布未经批准的功能。每个环境 AWS 账户 中都可以有一个或多个。

大多数组织都概述了几种可供使用的环境。但是，环境的数量可能因组织和软件开发策略而异。本文档系列假设您有以下五个跨越开发管道的常见环境，尽管它们的名称可能不同：

- 沙箱 — 开发人员编写代码、犯错误和执行概念验证工作的环境。
- 开发 — 开发人员可以在其中集成其代码以确认所有代码均可作为一个统一的应用程序运行的环境。
- 测试 — 进行 QA 团队或验收测试的环境。团队经常在这种环境中进行性能或集成测试。
- 暂存 — 一种预生产环境，您可以在其中验证代码和基础架构在生产等效环境下是否按预期运行。此环境被配置为尽可能与生产环境相似。
- 生产 — 一种处理来自最终用户和客户的流量的环境。

本节详细描述了每种环境。它还描述了每个环境的构建步骤、部署步骤和退出标准，以便您可以继续下一个环境。下图按顺序显示了这些环境。



本节中的主题：

- [沙盒环境](#)
- [开发环境](#)
- [测试环境](#)
- [暂存环境](#)
- [生产环境](#)

沙盒环境

沙盒环境是开发人员编写代码、犯错误和执行概念验证工作的地方。您可以从本地工作站或通过本地工作站上的脚本部署到沙盒环境。

访问

开发人员应该拥有对沙盒环境的完全访问权限。

生成步骤

当开发人员准备好将更改部署到沙盒环境时，他们会在本地工作站上手动运行构建。

1. 使用 [git-secrets](#) (GitHub) 扫描敏感信息
2. 整理源代码
3. 生成并编译源代码 (如果适用)
4. 执行单元测试
5. 执行代码覆盖率分析
6. 执行静态代码分析
7. 以代码形式构建基础架构 (IaC)
8. 执行 IaC 安全分析
9. 提取开源许可证
10. 发布构建工件

部署步骤

如果您使用的是 Gitflow 或 Trunk 模型，则在沙盒环境中成功构建 feature 分支后，部署步骤会自动启动。如果您使用的是 GitHub Flow 模型，则需要手动执行以下部署步骤。以下是沙盒环境中的部署步骤：

1. 下载已发布的工件
2. 执行数据库版本控制
3. 执行 IaC 部署
4. 执行集成测试

迁移到开发环境之前的期望

- 在沙盒环境中成功构建 feature 分支
- 开发人员已在沙盒环境中手动部署并测试了该功能

开发环境

开发环境是开发人员将他们的代码集成在一起的地方，以确保所有代码都作为一个有凝聚力的应用程序运行。在 Gitflow 中，开发环境包含合并请求中包含的最新功能，并且已准备好发布。在 GitHub Flow 和 Trunk 策略中，开发环境被视为测试环境，代码库可能不稳定，不适合部署到生产环境。

访问

根据最小权限原则分配权限。最低权限是授予执行任务所需的最低权限的安全最佳实践。开发人员对开发环境的访问权限应少于对沙盒环境的访问权限。

生成步骤

向 develop 分支 (Gitflow) 或分支 (Trunk 或 GitHub Flow) 创建合并请求会自动开始构建。main

1. 使用 [git-secrets](#) (GitHub) 扫描敏感信息
2. 整理源代码
3. 生成并编译源代码 (如果适用)
4. 执行单元测试
5. 执行代码覆盖率分析
6. 执行静态代码分析
7. 构建 IaC
8. 执行 IaC 安全分析
9. 提取开源许可证

部署步骤

如果您使用的是 Gitflow 模型，则在开发环境中成功构建 develop 分支后，部署步骤会自动启动。如果您使用的是 GitHub Flow 模型或 Trunk 模型，则在针对 main 分支创建合并请求时，部署步骤会自动启动。以下是开发环境中的部署步骤：

1. 从构建步骤中下载已发布的工件
2. 执行数据库版本控制
3. 执行 IaC 部署

4. 执行集成测试

迁移到测试环境之前的期望

- 在开发环境中成功构建和部署develop分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow)
- 单元测试以 100% 的比率通过
- 成功构建 IaC
- 部署对象已成功创建
- 开发人员已执行手动验证，以确认该功能按预期运行

测试环境

质量保证 (QA) 人员使用测试环境来验证功能。他们在完成测试后批准更改。当他们批准后，分支机构就会进入下一个环境，即暂存环境。在 Gitflow 中，此环境及其以上的其他环境只能从release分支部署。分release支基于包含计划功能的develop分支。

访问

根据最小权限原则分配权限。开发人员对测试环境的访问权限应少于对开发环境的访问权限。QA 人员需要足够的权限才能测试该功能。

生成步骤

此环境中的构建过程仅适用于使用 Gitflow 策略时的错误修复。向bugfix分支创建合并请求会自动开始构建。

1. 使用 [git-secrets](#) (GitHub) 扫描敏感信息
2. 整理源代码
3. 生成并编译源代码 (如果适用)
4. 执行单元测试
5. 执行代码覆盖率分析
6. 执行静态代码分析
7. 构建 IaC
8. 执行 IaC 安全分析
9. 提取开源许可证

部署步骤

在开发环境中部署后，在测试环境中自动启动release分支 (Gitfl GitHub ow) 或分支 (Trunk 或 Flow) 的部署。以下是测试环境中的部署步骤：

1. 在测试环境中部署release分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow)
2. 暂停以供指定人员手动批准
3. 下载已发布的文物
4. 执行数据库版本控制
5. 执行 IaC 部署
6. 执行集成测试
7. 执行性能测试
8. 质量保证批准

迁移到暂存环境之前的期望

- 开发和 QA 团队已经进行了充分的测试，足以满足贵组织的要求。
- 开发团队已通过bugfix分支解决了所有发现的错误。

暂存环境

暂存环境配置为与生产环境相同。例如，数据设置的范围和大小应与生产工作负载相似。使用暂存环境来验证代码和基础架构是否按预期运行。此环境也是业务用例（例如预览或客户演示）的首选。

访问

根据最小权限原则分配权限。开发人员对暂存环境的访问权限应与对生产环境的访问权限相同。

生成步骤

无。在测试环境中使用的相同工件将在暂存环境中重复使用。

部署步骤

在测试环境中获得批准和部署后，自动在暂存环境中启动main分release支 (Git GitHub flow) 或分支 (Trunk 或 Flow) 的部署。以下是暂存环境中的部署步骤：

1. 在暂存环境中部署release分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow)
2. 暂停以供指定人员手动批准
3. 下载已发布的文物
4. 执行数据库版本控制
5. 执行 IaC 部署
6. (可选) 执行集成测试
7. (可选) 执行负载测试
8. 获得所需的开发、QA、产品或业务审批者的批准

迁移到生产环境之前的期望

- 已成功将生产等效版本部署到暂存环境中
- (可选) 集成和负载测试成功

生产环境

生产环境支持发布的产品，处理真实客户的真实数据。这是一个受保护的环境，通过最低权限分配访问权限，只有在有限的时间内通过审核的例外流程才能允许使用更高的访问权限。

访问

在生产环境中，开发人员应在 AWS 管理控制台中拥有有限的只读访问权限。例如，开发人员应该能够访问 day-to-day操作的日志数据。所有发布到生产环境的版本都应在部署之前通过批准步骤进行限制。

生成步骤

无。在测试和暂存环境中使用的相同工件可在生产环境中重复使用。

部署步骤

在暂存环境中获得批准和部署后，自动启动在生产环境中部署main分release支 (Git GitHub flow) 或分支 (Trunk 或 Flow)。以下是生产环境中的部署步骤：

1. 在生产环境中部署release分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow)
2. 暂停以供指定人员手动批准

3. 下载已发布的文物
4. 执行数据库版本控制
5. 执行 IaC 部署

基于 Git 的开发的最佳实践

要成功采用基于 Git 的开发，必须遵循一套最佳实践，以促进协作、维护代码质量并支持持续集成和持续交付 (CI/CD)。除了本指南中的最佳实践外，还请查看《Well-Architect [AWS ed 指南](#)》[DevOps](#)。以下是基于 Git 的开发的一些关键最佳实践：AWS

- 保持少量和频繁的更改 — 鼓励开发人员提交较小的增量更改或功能。这样可以降低合并冲突的风险，并且可以更轻松地快速识别和修复问题。
- 使用功能切换-要管理不完整或实验性功能的发布，请使用功能切换或功能标志。这可以帮助您在生产环境中隐藏、启用或禁用特定功能，而不会影响主分支的稳定性。
- 维护强大的测试套件 — 全面、维护良好的测试套件对于及早发现问题并验证代码库是否保持稳定至关重要。投资于测试自动化，并优先修复任何失败的测试。
- 采用持续集成 — 使用持续集成工具和实践自动构建、测试代码变更并将其集成到develop分支 (Gitflow) 或分支 (Trunk 或 main 或 GitHub Flow) 中。这可以帮助您尽早发现问题并简化开发过程。
- 执行代码审查 — 鼓励对代码进行同行评审，以保持质量、共享知识并捕捉潜在问题，然后再将其整合到main分支中。使用拉取请求或其他代码审查工具来简化此过程。
- 监控并修复损坏的构建-当构建中断或测试失败时，请优先尽快修复问题。这样可以使develop分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow) 保持可释放状态，并最大限度地减少对其他开发者的影响。
- 沟通和协作-促进团队成员之间的开放式沟通和协作。确保开发人员知道正在进行的工作和对代码库所做的更改。
- 持续重构 — 定期重构代码库以提高其可维护性并减少技术债务。鼓励开发人员让代码保持比他们发现的更好的状态。
- 使用短期分支执行复杂任务-对于较大或更复杂的任务，请使用短期分支 (也称为任务分支) 来处理更改。但是，请务必缩短分支寿命，通常少于一天。尽快将更改合并回develop分支 (Gitflow) 或main分支 (Trunk 或 GitHub Flow)。对于团队来说，规模更小、更频繁的合并和审阅比一个大型合并请求更容易使用和处理。
- 培训和支持团队 — 为刚接触基于 Git 的开发或在采用基于 Git 的最佳实践方面需要指导的开发人员提供培训和支持。

Git 分支策略

本指南按从最少到最复杂的顺序详细描述了以下基于 Git 的分支策略：

- [Trunk-based](#) — 基于 Trunk 的开发是一种软件开发实践，其中所有开发人员都在单个分支上工作，通常称为 trunk 或 main 分支。这种方法背后的想法是，通过频繁集成代码更改并依靠自动测试和持续集成，使代码库保持持续可发布的状态。
- [GitHub Flow](#) — Flow 是一个基于分支的轻量级工作流程，由 GitHub 提出。它基于短寿命 feature 分支的概念。当某项功能完成并准备部署时，该功能将合并到 main 分支中。
- [Gitflow](#) — 使用 Gitflow 方法，开发是在各个功能分支中完成的。批准后，您可以将 feature 分支合并到通常命名的集成分支 develop 中。当 develop 分支中积累了足够多的功能时，就会创建一个 release 分支来将这些功能部署到上层环境。

每种分支策略都有优点和缺点。尽管它们都使用相同的环境，但它们并不都使用相同的分支或手动批准步骤。在本指南的这一部分中，详细查看每种分支策略，以便您熟悉其细微差别，并可以评估它是否适合您组织的用例。

本节中的主题：

- [树干分支策略](#)
- [GitHub 流量分支策略](#)
- [Gitflow 分支策略](#)

树干分支策略

基于主干的开发是一种软件开发实践，其中所有开发人员都在单个分支（通常称为 trunk 或 main 分支）上工作。这种方法背后的想法是，通过频繁集成代码更改并依靠自动测试和持续集成，使代码库保持持续可发布的状态。

在基于主干的开发中，开发人员每天多次向 main 分支提交更改，目标是进行小规模的增量更新。这可以实现快速反馈循环，降低合并冲突的风险，并促进团队成员之间的协作。该实践强调维护良好的测试套件的重要性，因为它依赖于自动测试来尽早发现潜在问题，并确保代码库保持稳定和可发布。

基于主干的开发通常与基于功能的开发（也称为功能分支或功能驱动开发）形成鲜明对比，在后者中，每个新功能或错误修复都是在自己的专用分支中开发的，与主分支是分开的。在基于主干的开发和基于功能的开发之间做出选择取决于团队规模、项目要求以及协作、集成频率和发布管理之间的理想平衡等因素。

有关 Trunk 分支策略的更多信息，请参阅以下资源：

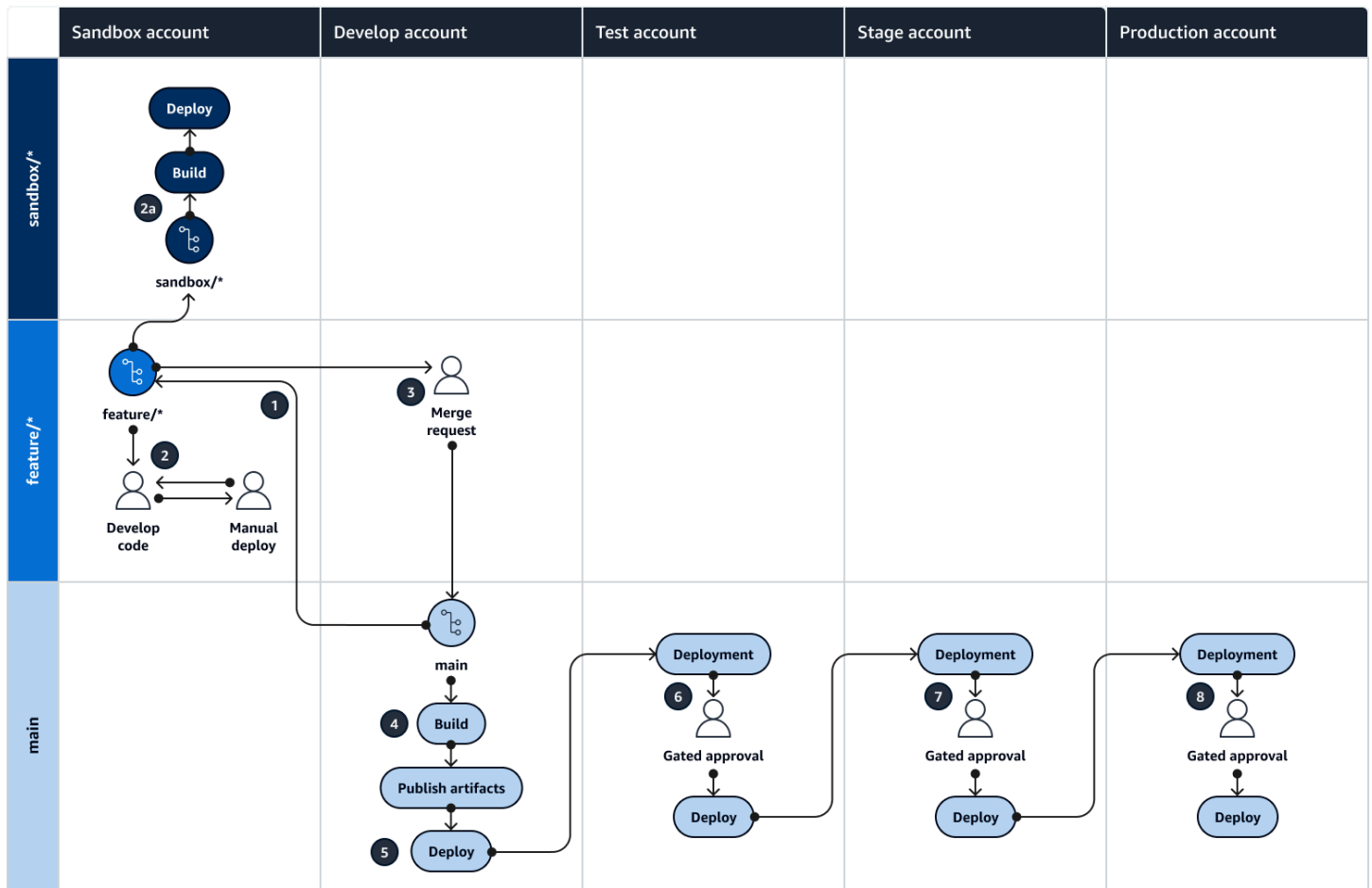
- [为多账户 DevOps 环境实施中继分支策略](#) (AWS 规范性指导)
- [基于@@ 主干的开发简介](#) ([基于主干的开发网站](#))

本节中的主题：

- [Trunk 策略的直观概述](#)
- [树干中的分支策略](#)
- [中继策略的优缺点](#)

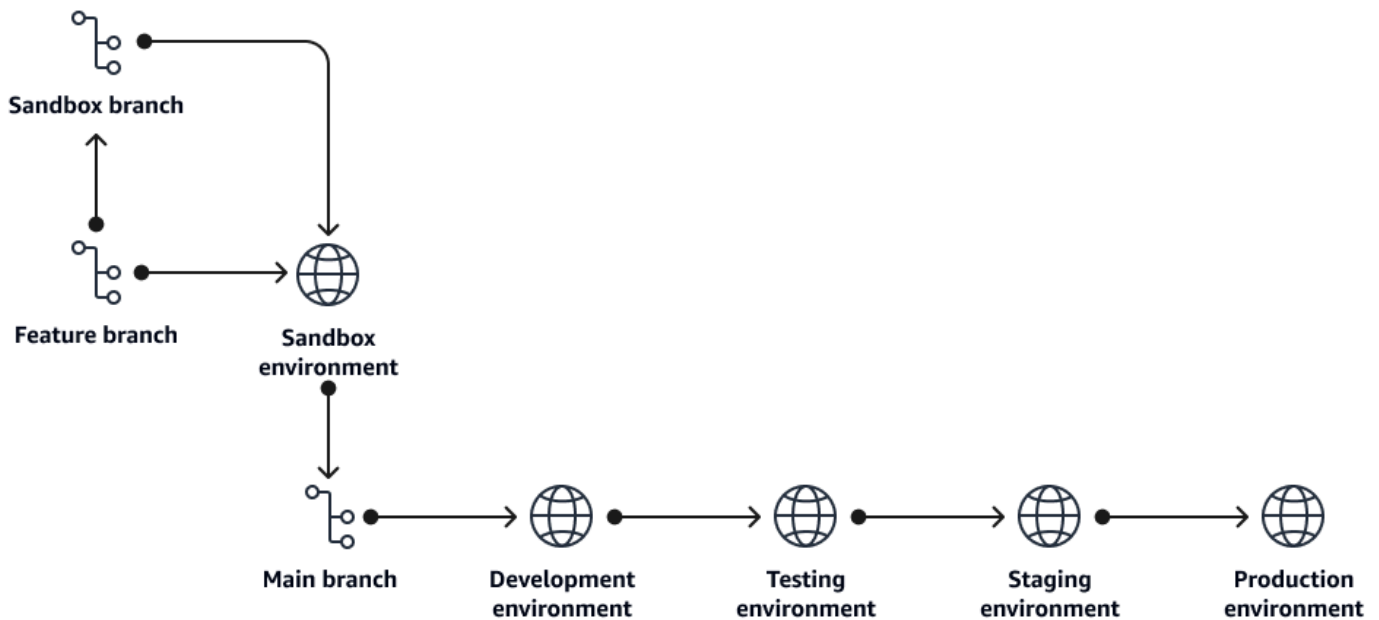
Trunk 策略的直观概述

下图可以像 [Punnett 方块](#) (维基百科) 一样用来理解主干分支策略。将垂直轴上的分支与水平轴上的 AWS 环境对齐，以确定在每个场景中要执行的操作。带圆圈的数字将引导您完成图中所示的操作顺序。此图显示了 Trunk 分支策略的开发工作流程，从沙盒环境中的 feature 分支到分支的 main 生产版本。有关每种环境中发生的活动的更多信息，请参阅本指南中的 [DevOps 环境](#)。



树干中的分支策略

中继分支策略通常具有以下分支。



功能分支

您可以在feature分支中开发功能或创建修补程序。要创建feature分支，您需要从该分支中main分支。开发人员在feature分支中迭代、提交和测试代码。某项功能完成后，开发者将对该功能进行推广。从feature分支向前只有两条路径：

- 合并到分sandbox支中
- 向main分支创建合并请求

命名惯例：

```
feature/<story number>_<developer
initials>_<descriptor>
```

命名约定示例：

```
feature/123456_MS_Implement
_Feature_A
```

沙盒分支

这个分支是一个非标准的主干分支，但它对于 CI/CD 管道开发很有用。该sandbox分支主要用于以下目的：

- 使用管道向沙盒环境执行全面部署 CI/CD
- 在提交合并请求以在较低的环境（例如开发或测试）中进行全面测试之前，先开发和测试管道。

Sandbox分支本质上是临时性的，其寿命是短暂的。应在特定测试完成后将其删除。

命名惯例：`sandbox/<story number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`sandbox/123456_MS_Test_Pipeline_Deploy`

主分支

分main支始终代表在生产环境中运行的代码。代码从中分支main、开发，然后合并回到main。来自的部署main可以针对任何环境。要防止删除，请为分支启用main分支保护。

命名惯例：`main`

修补程序分支

基于主干的工作流程中没有专门的hotfix分支。修补程序使用feature分支。

中继策略的优缺点

Trunk 分支策略非常适合规模较小、成熟、具有较强沟通能力的开发团队。如果您为应用程序发布了连续、滚动的功能，它也能很好地运行。如果你有庞大或分散的开发团队，或者你有大量的预定功能发布，那么它就不太适合了。在此模型中会发生合并冲突，因此请注意，解决合并冲突是一项关键技能。所有团队成员都必须接受相应的培训。

优点

基于主干的开发具有多种优势，可以改善开发流程、简化协作并提高软件的整体质量。以下是一些主要好处：

- **更快的反馈循环** — 通过基于主干的开发，开发人员可以频繁地整合代码更改，通常每天多次。与基于功能的开发模型相比，这可以更快地提供有关潜在问题的反馈，并帮助开发人员更快地发现和修复问题。
- **减少合并冲突** — 在基于主干的开发中，由于变更是持续集成的，因此可以最大限度地降低大型、复杂合并冲突的风险。这有助于维护更简洁的代码库，并减少解决冲突所花费的时间。在基于功能的开发中，解决冲突既耗时又容易出错。

- 改善协作 — 基于 Trunk 的开发鼓励开发人员在同一个分支上协作，从而促进团队内部更好的沟通和协作。这可以加快解决问题的速度和更具凝聚力的团队活力。
- 更轻松的代码审查 — 由于在基于主干的开发中，代码更改更小、更频繁，因此可以更轻松地进行全面的代码审查。较小的更改通常更容易理解和审查，从而更有效地识别潜在问题并进行改进。
- 持续集成和交付 — 基于 Trunk 的开发支持持续集成和持续交付 (CI/CD). By keeping the code base in a releasable state and integrating changes frequently, teams can more easily adopt CI/CD实践) 的原则，从而缩短部署周期并提高软件质量。
- 提高代码质量 — 通过频繁的集成、测试和代码审查，基于主干的开发可以提高整体代码质量。开发人员可以更快地发现和修复问题，从而降低技术债务随着时间的推移而积累的可能性。
- 简化的分支策略 — 基于主干的开发通过减少长寿命分支的数量来简化分支策略。这样可以更轻松地管理和维护代码库，特别是对于大型项目或团队而言。

缺点

基于主干的开发确实有一些缺点，这可能会影响开发过程和团队动态。以下是一些明显的缺点：

- 有限隔离 — 由于所有开发人员都在同一个分支上工作，因此团队中的每个人都可以立即看到他们的更改。这可能会导致干扰或冲突，导致意想不到的副作用或破坏构建。相比之下，基于功能的开发可以更好地隔离更改，以便开发人员可以更加独立地工作。
- 测试压力增加 — 基于 Trunk 的开发依赖于持续集成和自动测试来快速发现问题。但是，这种方法可能会给测试基础架构带来很大的压力，并且需要维护良好的测试套件。如果测试不全面或不可靠，则可能导致主分支中出现未被发现的问题。
- 减少对发布的控制 — 基于 Trunk 的开发旨在使代码库保持持续可发布状态。虽然这可能具有优势，但它可能并不总是适合发布时间表严格的项目或需要同时发布特定功能的项目。基于功能的开发可以更好地控制发布功能的时间和方式。
- 代码流失 — 随着开发人员不断将更改集成到主分支中，基于主干的开发可能会导致代码流失增加。这可能会使开发人员难以跟踪代码库的当前状态，并且在尝试了解最近更改的效果时可能会引起混乱。
- 需要强大的团队文化 — 基于主干的开发需要团队成员之间高度的纪律、沟通和协作。这可能很难维护，尤其是在规模较大的团队中，或者与使用这种方法经验较少的开发人员合作时。
- 可扩展性挑战 — 随着开发团队规模的扩大，集成到主分支中的代码变更数量可能会迅速增加。这可能会导致更频繁的构建中断和测试失败，从而使代码库难以保持可发布状态。

GitHub 流量分支策略

GitHub Flow 是一个基于分支的轻量级工作流程，由开发。GitHub GitHubFlow 基于短期功能分支的概念，当功能完成并准备部署时，这些分支会合并到主分支中。GitHub Flow 的关键原理是：

- 分支是轻量级的 — 开发人员只需单击几下即可为其工作创建功能分支，从而在不影响主分支的情况下提高协作和实验能力。
- 持续部署 — 更改在合并到主分支后立即进行部署，这样可以快速进行反馈和迭代。
- 合并请求 — 开发人员使用合并请求来启动讨论和审查流程，然后再将其更改合并到主分支。

有关 GitHub Flow 的更多信息，请参阅以下资源：

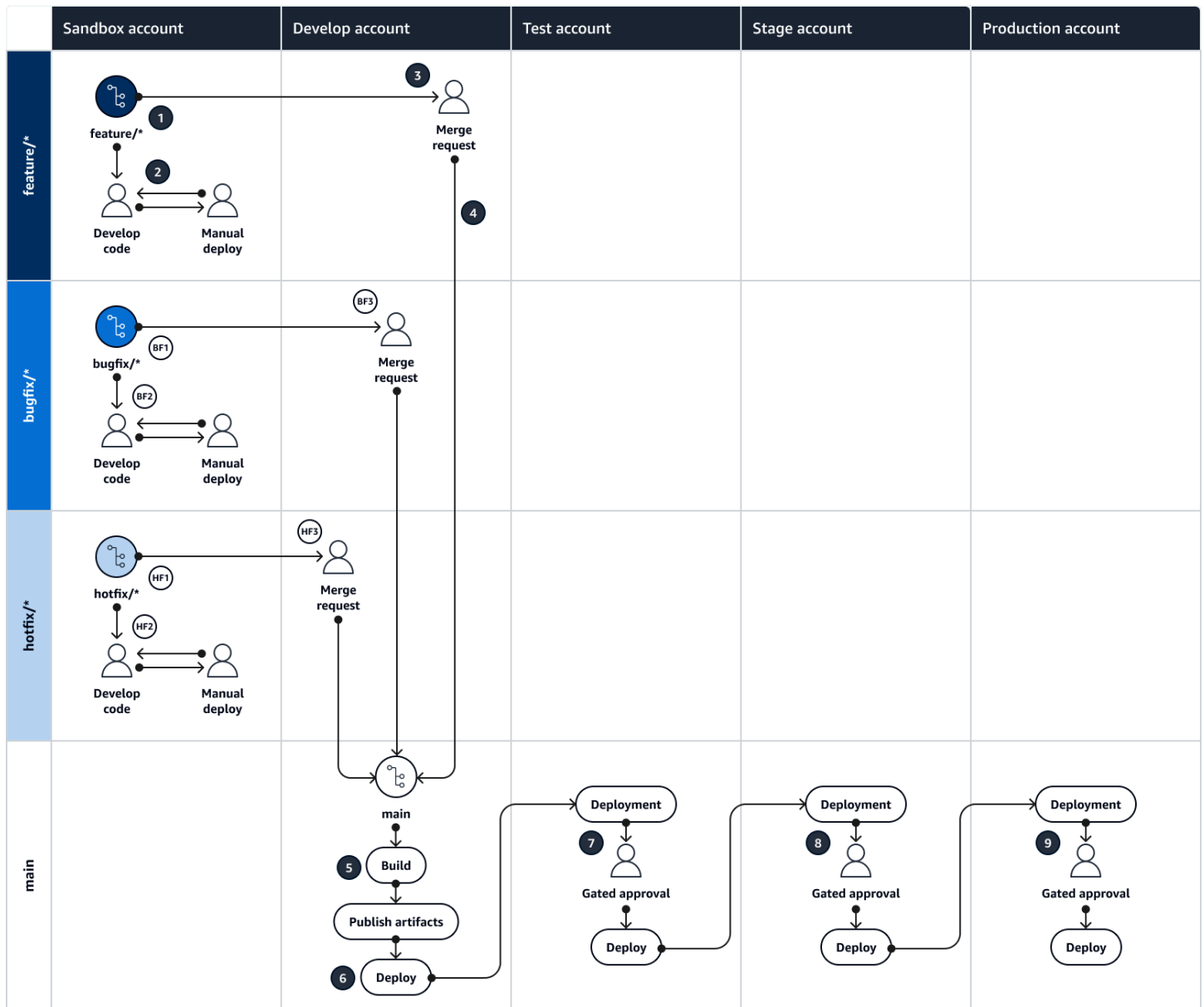
- [为多账户 DevOps 环境实施 GitHub Flow 分支策略](#) (AWS 规范性指导)
- [GitHub Flow 快速入门](#) (GitHub 文档)
- [为什么 GitHub Flow ?](#) (GitHubFlow 网站)

本节中的主题：

- [GitHub Flow 策略的可视化概述](#)
- [GitHub Flow 策略中的分支](#)
- [GitHub Flow 策略的优缺点](#)

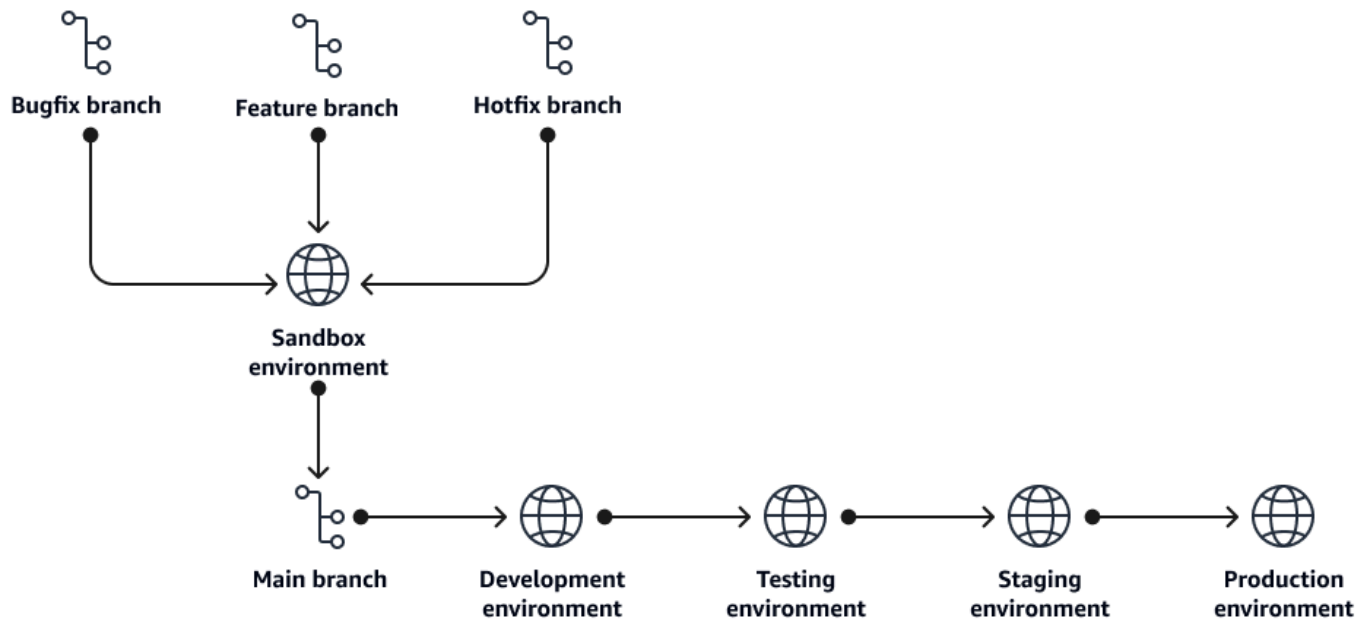
GitHub Flow 策略的可视化概述

下图可以像 [Punnett 方块](#) 一样用来理解 GitHub Flow 分支策略。将垂直轴上的分支与水平轴上的 AWS 环境对齐，以确定在每个场景中要执行的操作。带圆圈的数字将引导您完成图中所示的操作顺序。此图显示了 GitHub Flow 分支策略的开发工作流程，从沙盒环境中的功能分支到主分支的生产版本。有关每种环境中发生的活动的更多信息，请参阅本指南中的[DevOps 环境](#)。



GitHub Flow 策略中的分支

GitHub Flow 分支策略通常具有以下分支。



功能分支

您在feature分支中开发功能。要创建feature分支，您需要从该分支中main分支。开发人员在feature分支中迭代、提交和测试代码。功能完成后，开发者通过向创建合并请求来推广该功能main。

命名惯例：`feature/<story number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`feature/123456_MS_Implement _Feature_A`

错误修复分支

该bugfix分支用于修复问题。这些分支是从分支上分main支的。在沙盒或任何较低的环境中测试错误修复后，可以通过合并请求将其合并到更高的环境中，从而将其提升到main更高的环境。这是组织和跟踪的建议命名惯例，也可以使用功能分支来管理此过程。

命名惯例：`bugfix/<ticket number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`bugfix/123456_MS_Fix_Problem_A`

修补程序分支

该hotfix分支用于解决影响力大的关键问题，最大限度地减少开发人员与部署在生产环境中的代码之间的延迟。这些分支是从分支上分main支的。在沙盒或任何较低的环境中测试此修补程序后，可以通过合并请求将其合并到更高的环境中，将其升级到main更高的环境。这是组织和跟踪的建议命名惯例，也可以使用功能分支来管理此过程。

命名惯例：`hotfix/<ticket number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`hotfix/123456_MS_Fix_Problem_A`

主分支

分main支始终代表在生产环境中运行的代码。使用合并请求将代码从main分feature支合并到分支中。为了防止删除并防止开发人员将代码直接推送到分支main，请为分支启用main分支保护。

命名惯例：`main`

GitHub Flow 策略的优缺点

Github Flow 分支策略非常适合具有较强沟通能力的小型、成熟的开发团队。这种策略非常适合想要实现持续交付的团队，并且得到了常见 CI/CD 引擎的大力支持。GitHub Flow 是轻量级的，没有太多的规则，并且能够支持快速移动的团队。如果您的团队有严格的合规或发布流程需要遵守，则它不太合适。合并冲突在此模型中很常见，而且可能经常发生。解决合并冲突是一项关键技能，你必须相应地训练所有团队成员。

优点

GitHub Flow 提供了多种优势，可以改善开发流程、简化协作并提高软件的整体质量。以下是一些主要好处：

- 灵活轻便 — GitHub Flow 是一种轻巧灵活的工作流程，可帮助开发人员在软件开发项目上进行协作。它允许以最小的复杂性进行快速迭代和实验。
- 简化协作 — GitHub Flow 为管理功能开发提供了清晰而简化的流程。它鼓励可以快速审查和合并的小型、有针对性的更改，从而提高效率。

- 清晰的版本控制 — 使用 GitHub Flow，每项更改都是在单独的分支中进行的。这样可以建立清晰且可追溯的版本控制历史记录。这可以帮助开发人员跟踪和了解更改，必要时还原更改，并维护可靠的代码库。
- 无缝持续集成 — GitHub Flow 与持续集成工具集成。创建拉取请求可以启动自动测试和部署流程。CI 工具可帮助您在更改合并到 main 分支之前对其进行全面测试，从而降低在代码库中引入错误的风险。
- 快速反馈和持续改进 — GitHub Flow 通过拉取请求促进频繁的代码审查和讨论，从而鼓励快速反馈循环。这有助于及早发现问题，促进团队成员之间的知识共享，最终提高代码质量并改善开发团队内部的协作。
- 简化了回滚和还原 — 如果代码更改引入了意想不到的错误或问题，GitHub Flow 可以简化回滚或还原更改的过程。通过清晰的提交和分支历史记录，可以更轻松地识别和还原有问题的更改，从而有助于维护稳定且功能齐全的代码库。
- 轻量级学习曲线 — GitHub Flow 比 Gitflow 更容易学习和采用，特别是对于已经熟悉 Git 和版本控制概念的团队而言。它的简单性和直观的分支模型使不同经验水平的开发人员都可以使用，从而缩短了与采用新开发工作流程相关的学习曲线。
- 持续开发 — GitHub Flow 使团队能够采用持续部署方法，因为每项更改都可以在合并到 main 分支后立即部署。这种简化的流程消除了不必要的延迟，并确保用户可以快速获得最新的更新和改进。这使得开发周期更加敏捷，响应速度更快。

缺点

虽然 GitHub Flow 有几个优点，但也必须考虑其潜在的缺点：

- 对大型项目的适用性有限 — GitHub Flow 可能不太适合具有复杂代码库和多个长期功能分支的大型项目。在这种情况下，结构化程度更高的工作流程（例如 Gitflow）可能会更好地控制并发开发和发布管理。
- 缺乏正式的发布结构 — GitHub Flow 没有明确定义发布流程或支持功能，例如版本控制、修补程序或维护分支。对于需要严格发布管理或需要长期支持和维护的项目来说，这可能是一个限制。
- 对长期发布计划的支持有限 — GitHub Flow 专注于短期功能分支，这些分支可能与需要长期发布计划的项目（例如具有严格路线图或广泛功能依赖关系的项目）不太一致。在 GitHub Flow 的限制下，管理复杂的发布时间表可能具有挑战性。
- 可能出现频繁的合并冲突 — 由于 GitHub Flow 鼓励频繁进行分支和合并，因此有可能遇到合并冲突，尤其是在有大量开发活动的项目中。解决这些冲突可能很耗时，可能需要开发团队付出额外的努力。

- 缺乏正式的工作流程阶段 — GitHub Flow 未定义明确的开发阶段，例如 alpha、beta 或候选发布阶段。这可能会使传达项目的当前状态或不同分支或版本的稳定性级别变得更加困难。
- 重大更改的影响 — 由于 GitHub Flow 鼓励经常将更改合并到 main 分支中，因此引入影响代码库稳定性的重大更改的风险更高。严格的代码审查和测试实践对于有效降低这种风险至关重要。

Gitflow 分支策略

Gitflow 是一种分支模型，它涉及使用多个分支将代码从开发转移到生产。Gitflow 非常适合那些有计划发布周期并且需要将一系列功能定义为发布的团队。开发是在各个功能分支中完成的，这些分支经批准合并到用于集成的开发分支中。该分支中的功能被认为已准备就绪，可以投入生产。当所有计划中的功能都积累到开发分支中后，将创建一个发布分支，用于部署到上层环境。这种分离可以更好地控制哪些更改将按定义的时间表移动到哪个命名环境。如有必要，您可以将此过程加快到更快的部署模式。

有关 Gitflow 分支策略的更多信息，请参阅以下资源：

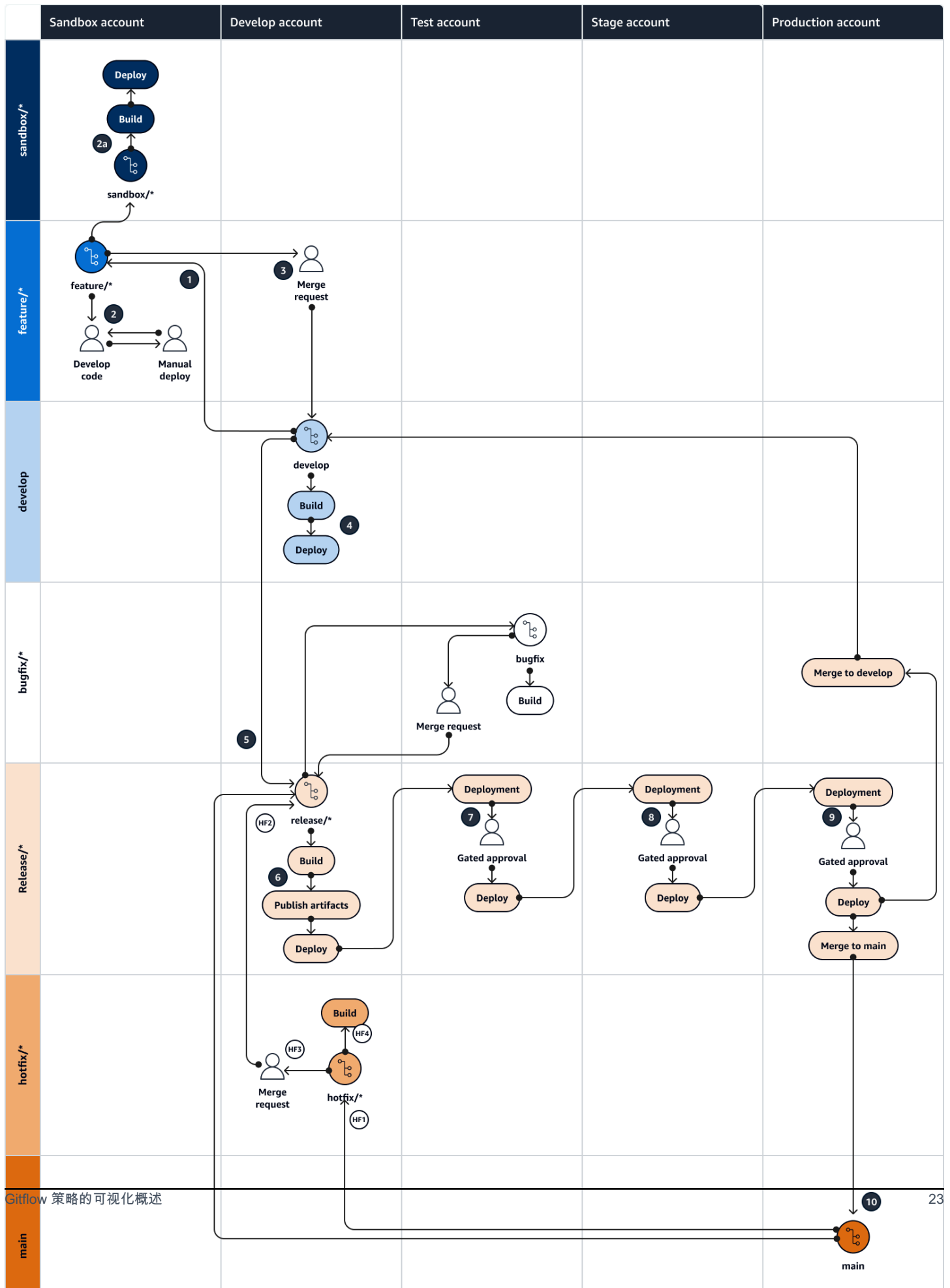
- [为多账户 DevOps 环境实施 Gitflow 分支策略](#) (规范性指南) AWS
- [原始 Gitflow 博客](#) (Vincent Driessen 博客文章)
- [Gitflow 工作流](#) (Atlassian)

本节中的主题：

- [Gitflow 策略的可视化概述](#)
- [Gitflow 策略中的分支](#)
- [Gitflow 策略的优缺点](#)

Gitflow 策略的可视化概述

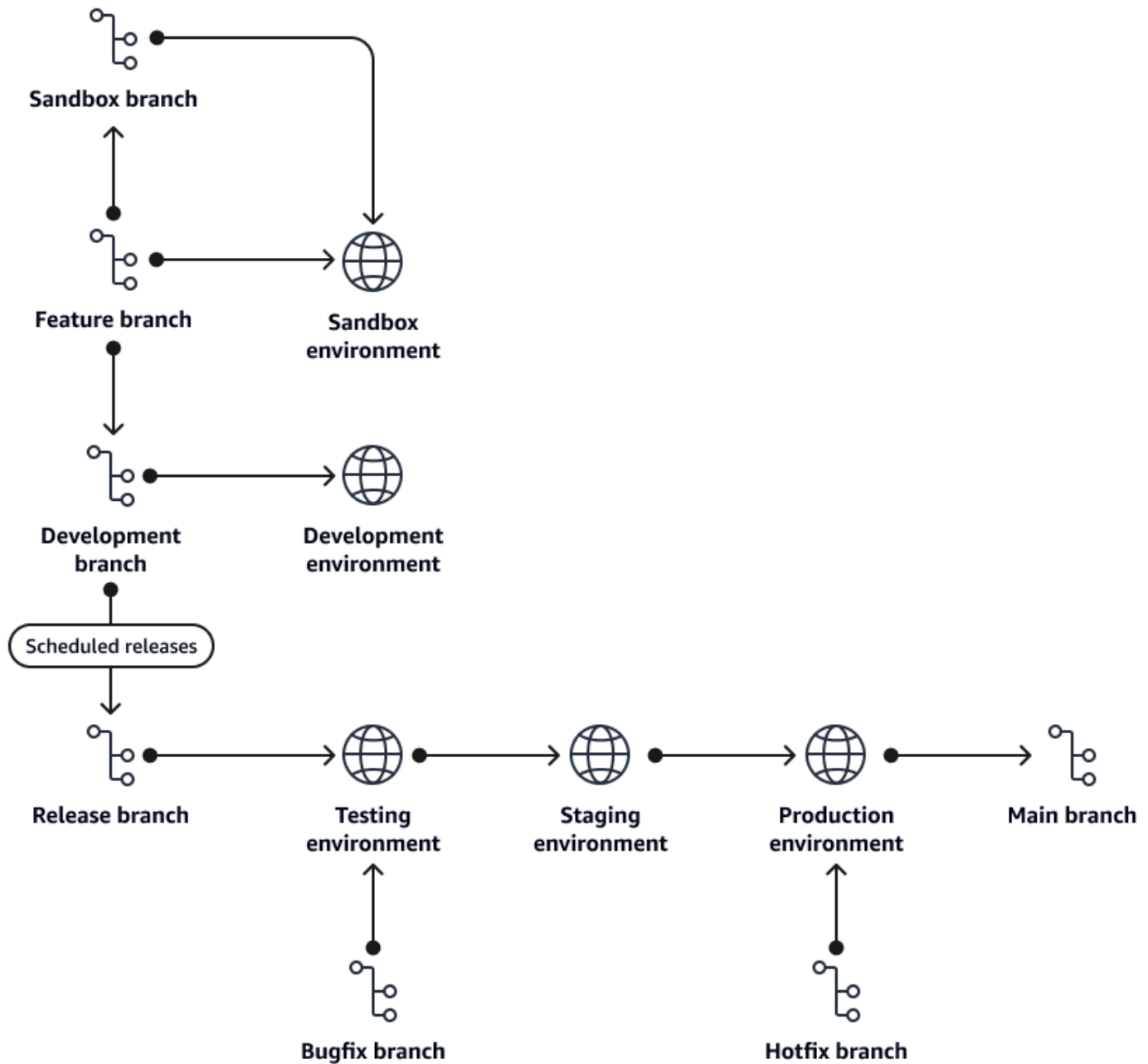
下图可以像 [Punnett 方块](#) 一样用来理解 Gitflow 的分支策略。将垂直轴上的分支与水平轴上的 AWS 环境对齐，以确定在每个场景中要执行的操作。带圆圈的数字将引导您完成图中所示的操作顺序。有关每种环境中发生的活动的更多信息，请参阅本指南中的 [DevOps 环境](#)。



Gitflow 策略的可视化概述

Gitflow 策略中的分支

Gitflow 分支策略通常具有以下分支。



功能分支

Feature分支是你开发功能的短期分支。分feature支是通过从分支中分develop支来创建的。开发人员在feature分支中迭代、提交和测试代码。该功能完成后，开发者将推广该功能。从功能分支出发，只有两条前进的道路：

- 合并到分sandbox支中
- 向develop分支创建合并请求

命名惯例：`feature/<story number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`feature/123456_MS_Implement
_Feature_A`

沙盒分支

该sandbox分支是 Gitflow 的非标准短期分支。但是，它对于 CI/CD 管道开发很有用。该sandbox分支主要用于以下目的：

- 使用 CI/CD 管道而不是手动部署，向沙盒环境执行全面部署。
- 在提交合并请求以在较低的环境（例如开发或测试）中进行全面测试之前，先开发和测试管道。

Sandbox分支本质上是暂时的，并不意味着寿命长。应在特定测试完成后将其删除。

命名惯例：`sandbox/<story number>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`sandbox/123456_MS_Test_Pipe
line_Deploy`

开发分支

该develop分支是一个长期存在的分支，其中的功能被集成、构建、验证并部署到开发环境中。所有feature分支都合并到该develop分支中。合并到develop分支是通过合并请求完成的，合并请求需要成功构建并获得两位开发人员的批准。为防止删除，请在分支上启用develop分支保护。

命名惯例：`develop`

发布分支

在 Gitflow 中，`release`分支是短期分支。这些分支之所以特别，是因为你可以将它们部署到多个环境中，采用一次构建、多次部署的方法。Release分支可以针对测试、暂存或生产环境。在开发团队决定将功能提升到更高的环境后，他们会创建一个新`release`分支，并使用与先前版本相比的增量版本号。在每个环境的门口，部署都需要手动批准才能继续。Release分支应该要求更改合并请求。

在`release`分支部署到生产环境后，应将其合并回`develop`和`main`分支，以确保将任何错误修复或修补程序合并回未来的开发工作中。

命名惯例：`release/v{major}.{minor}`

命名约定示例：`release/v1.0`

主分支

该`main`分支是一个长期存在的分支，它始终代表生产中运行的代码。从发布管道成功部署后，代码将自动从发布分支合并到分支中。`main`为防止删除，请在分支上启用`main`分支保护。

命名惯例：`main`

错误修复分支

该`bugfix`分支是一个短期分支，用于修复尚未发布到生产环境的发布分支中的问题。分`bugfix`支只能用于将分`release`支中的修复提升到测试、暂存或生产环境。分`bugfix`支总是从分支上分`release`支。

测试错误修正后，可以通过合并请求将其提升到`release`分支。然后，您可以按照标准发布流程推动`release`分支向前发展。

命名惯例：`bugfix/<ticket>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`bugfix/123456_MS_Fix_Problem_A`

修补程序分支

该hotfix分支是一个短期分支，用于修复生产中的问题。它仅用于推广必须加快才能进入生产环境的修复程序。分hotfix支总是从中分支。main

测试完此修补程序后，您可以通过向从main中创建的release分支发出合并请求，将其提升到生产环境。为了进行测试，您可以按照标准发布流程将release分支向前推进。

命名惯例：`hotfix/<ticket>_<developer initials>_<descriptor>`

命名约定示例：`hotfix/123456_MS_Fix_Problem_A`

Gitflow 策略的优缺点

Gitflow 分支策略非常适合规模更大、分布更分散、有严格发布和合规要求的团队。Gitflow为组织提供了可预测的发布周期，而大型组织通常更喜欢这样做。Gitflow 也非常适合需要护栏才能正确完成软件开发生命周期的团队。这是因为该策略中有多种机会进行审查和质量保证。Gitflow 也非常适合必须同时维护多个生产版本的团队。的一些缺点 Gitflow 是，它比其他分支模型更复杂，并且需要严格遵守模式才能成功完成。由于管理发布分支的严格性质，Gitflow不适合追求持续交付的组织。Gitflow发行分支机构可能是长期存在的分支机构，如果不及时解决，可能会积累技术债务。

优点

基于 GitFlow 的开发具有多种优势，可以改善开发流程、简化协作并提高软件的整体质量。以下是一些主要好处：

- 可预测的发布流程 — Gitflow 遵循定期且可预测的发布流程。它非常适合有规律开发和发布节奏的团队。
- 改善协作 — Gitflow 鼓励使用feature和分支。release这两个分支可以帮助团队并行工作，同时最大限度地减少相互依赖。
- 非常适合多种环境 — Gitflow 使用release分支，分支可以是寿命更长的分支。这些分支使团队能够在更长的时间内定位单个版本。
- 生产中的多个版本 — 如果您的团队支持生产中的软件的多个版本，则 Gitflow release 分支支持此要求。
- 内置代码质量审查 — Gitflow 要求并鼓励在将代码提升到其他环境之前使用代码审查和批准。此过程要求所有代码促销都必须执行此步骤，从而消除了开发者之间的摩擦。

- **组织优势** — Gitflow在组织层面也有优势。Gitflow 鼓励使用标准发布周期，这有助于组织了解和预测发布时间表。由于企业现在知道何时可以交付新功能，因此由于有固定的交付日期，因此减少了时间表上的摩擦。

缺点

基于 GitFlow 的开发确实有一些缺点，可能会影响开发过程和团队动态。以下是一些明显的缺点：

- **复杂性** — Gitflow 是新团队需要学习的复杂模式，你必须遵守 Gitflow 的规则才能成功使用它。
- **持续部署** — Gitflow 不适合将许多部署快速发布到生产环境的模式。这是因为 Gitflow 需要使用多个分支和严格的工作流程来管理分支。release
- **分支管理** — Gitflow 使用许多分支，维护起来可能会变得繁重。为了使分支彼此正确对齐，跟踪各个分支并合并已发布的代码可能很困难。
- **技术债务** — 由于 Gitflow 的发布速度通常比其他分支模型慢，因此可以积累更多的功能来发布，这可能会导致技术债务积累。

团队在决定基于 GitFlow 的开发是否是其项目的正确方法时，应仔细考虑这些缺点。

后续步骤

本指南解释了三种常见的 Git 分支策略之间的区别：GitHubFlow、Gitflow 和 Trunk。它详细描述了他们的工作流程，还提供了每种工作流程的优缺点。接下来的步骤是为您的组织选择一个标准工作流程。要实现其中一种分支策略，请参阅以下内容：

- [为多 DevOps 账户环境实施中继分支策略](#)
- [为多 DevOps 账户环境实施 GitHub Flow 分支策略](#)
- [为多账户环境实施 Gitflow 分支策略 DevOps](#)

如果您不确定从哪里开始团队使用 Git 和 DevOps 流程，我们建议您选择一个标准解决方案并对其进行测试。使用标准的分支约定可以帮助团队在现有文档的基础上再接再厉，了解最适合他们的方法。

如果你的策略对你的组织或开发团队不起作用，不要害怕改变策略。开发团队的需求和要求会随着时间的推移而发生变化，因此没有单一的完美解决方案。

资源

本指南不包括针对 Git 的培训；但是，如果您需要此培训，互联网上有许多高质量的资源可供选择。我们建议您从 [Git 文档](#) 网站开始。

以下资源可以帮助您完成 Git 分支之 AWS 云旅。

AWS 规范性指导

- [为多 DevOps 账户环境实施中继分支策略](#)
- [为多 DevOps 账户环境实施 GitHub Flow 分支策略](#)
- [为多账户环境实施 Gitflow 分支策略 DevOps](#)

其他 AWS 指导

- [AWS DevOps 指导](#)
- [AWS 部署管道参考架构](#)
- [什么是 DevOps ?](#)
- [DevOps 资源](#)

其他资源

- [十二因子应用程序方法论](#) (12factor.net)
- [Git-Sec](#) rets () GitHub
- Gitflow
 - [最初的 Gitflow 博客](#) (Vincent Driessen 博客文章)
 - [Gitflow 工作流程](#) (Atlassian)
 - [Gitflow 开启 GitHub : 如何将 Git Flow 工作流程与 GitHub 基于 Repos 的存储库一起使用](#) (视频) YouTube
 - [Git Flow 初始化示例](#) (YouTube 视频)
 - [Gitflow 发布分支从头到尾](#) (视频) YouTube
- GitHub 流量

- [GitHub Flow 快速入门](#) (GitHub 文档)
- [为什么 GitHub Flow ?](#) (GitHub Flow 网站)
- 后备箱
 - [基于@@ 主干的开发简介](#) ([基于](#)主干的开发网站)

贡献者

编写

- 迈克·斯蒂芬斯，高级云应用程序架构师，AWS
- Rayjan Wilson，高级云应用程序架构师，AWS
- Abhilash Vinod，团队负责人，高级云应用程序架构师，AWS

正在审阅

- 斯蒂芬 DiCato，高级安全顾问，AWS
- Gaurav Samudra，云应用程序架构师，AWS
- Steven Guggenheimer，团队负责人，高级云应用程序架构师，AWS

技术写作

- Lilly AbouHarb，高级技术撰稿人，AWS

文档历史记录

下表介绍了本指南的一些重要更改。如果您希望收到有关未来更新的通知，可以订阅 [RSS 源](#)。

变更	说明	日期
初次发布	—	2024 年 2 月 15 日

AWS 规范性指导词汇表

以下是 AWS 规范性指导提供的策略、指南和模式中的常用术语。若要推荐词条，请使用术语表末尾的提供反馈链接。

数字

7 R

将应用程序迁移到云中的 7 种常见迁移策略。这些策略以 Gartner 于 2011 年确定的 5 R 为基础，包括以下内容：

- **重构/重新架构**：充分利用云原生功能来提高敏捷性、性能和可扩展性，以迁移应用程序并修改其架构。这通常涉及到移植操作系统和数据库。示例：将本地 Oracle 数据库迁移到 Amazon Aurora PostgreSQL 兼容版。
- **更换平台**：将应用程序迁移到云中，并进行一定程度的优化，以利用云功能。示例：将本地 Oracle 数据库迁移到 AWS 云中的 Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) for Oracle。
- **重新购买**：转换到其他产品，通常是从传统许可转向 SaaS 模式。示例：将客户关系管理 (CRM) 系统迁移到 Salesforce.com。
- **重新托管 (直接迁移)**：将应用程序迁移到云中，无需进行任何更改即可利用云功能。示例：将本地 Oracle 数据库迁移到 AWS 云中 EC2 实例上的 Oracle。
- **重新放置 (虚拟机监控器级直接迁移)**：将基础设施迁移到云中，无需购买新硬件、重写应用程序或修改现有操作。您将服务器从本地平台迁移到同一平台的云服务中。示例：将 Microsoft Hyper-V 应用程序迁移到 AWS。
- **保留 (重访)**：将应用程序保留在源环境中。其中可能包括需要进行重大重构的应用程序，并且您希望将工作推迟到以后，以及您希望保留的遗留应用程序，因为迁移它们没有商业上的理由。
- **停用**：停用或删除源环境中不再需要的应用程序。

A

ABAC

请参阅[基于属性的访问控制](#)。

抽象服务

请参阅[托管服务](#)。

ACID

请参阅[原子性、一致性、隔离性、持久性](#)。

主动-主动迁移

一种数据库迁移方法，在这种方法中，源数据库和目标数据库保持同步（通过使用双向复制工具或双写操作），两个数据库都在迁移期间处理来自连接应用程序的事务。这种方法支持小批量、可控的迁移，而不需要一次性割接。它比[主动-被动迁移](#)更灵活，但工作量更大。

主动-被动迁移

一种数据库迁移方法，在这种方法中，源数据库和目标数据库保持同步，但在将数据复制到目标数据库时，只有源数据库处理来自连接应用程序的事务。目标数据库在迁移期间不接受任何事务。

聚合函数

一种 SQL 函数，它对一组行进行操作并计算该组的单个返回值。聚合函数的示例包括 SUM 和 MAX。

AI

请参阅[人工智能](#)。

AIOps

请参阅[人工智能运营](#)。

匿名化

永久删除数据集中个人信息的过程。匿名化可以帮助保护个人隐私。匿名化数据不再被视为个人数据。

反模式

一种用于解决反复出现的问题的常用解决方案，而在这类问题中，此解决方案适得其反、无效或不如替代方案有效。

应用程序控制

一种安全方法，仅允许使用经批准的应用程序，以帮助保护系统免受恶意软件的侵害。

应用程序组合

有关组织使用的每个应用程序的详细信息的集合，包括构建和维护该应用程序的成本及其业务价值。这些信息是[产品组合发现和分析过程](#)的关键，有助于识别需要进行迁移、现代化和优化的应用程序并确定其优先级。

人工智能 (AI)

计算机科学领域致力于使用计算技术执行通常与人类相关的认知功能，例如学习、解决问题和识别模式。有关更多信息，请参阅[什么是人工智能？](#)

人工智能操作 (AIOps)

使用机器学习技术解决运营问题、减少运营事故和人为干预以及提高服务质量的过程。有关如何在 AIOps AWS 迁移策略中使用的更多信息，请参阅[操作集成指南](#)。

非对称加密

一种加密算法，使用一对密钥，一个公钥用于加密，一个私钥用于解密。您可以共享公钥，因为它不用于解密，但对私钥的访问应受到严格限制。

原子性、一致性、隔离性、持久性 (ACID)

一组软件属性，即使在出现错误、电源故障或其他问题的情况下，也能保证数据库的数据有效性和操作可靠性。

基于属性的访问权限控制 (ABAC)

根据用户属性（如部门、工作角色和团队名称）创建精细访问权限的做法。有关更多信息，请参阅 AWS Identity and Access Management (IAM) [文档](#) [AWS 中的 AB AC](#)。

权威数据来源

存储主要数据版本的位置，被认为是最可靠的信息源。您可以将数据从权威数据来源复制到其他位置，以便处理或修改数据，例如对数据进行匿名化、编辑或假名化。

可用区

中的一个不同位置 AWS 区域，不受其他可用区域故障的影响，并向同一区域中的其他可用区提供低成本、低延迟的网络连接。

AWS 云采用框架 (AWS CAF)

该框架包含指导方针和最佳实践 AWS，可帮助组织制定高效且有效的计划，以成功迁移到云端。AWS CAF 将指导分为六个重点领域，称为视角：业务、人员、治理、平台、安全和运营。业务、人员和治理角度侧重于业务技能和流程；平台、安全和运营角度侧重于技术技能和流程。例如，人

员角度针对的是负责人力资源 (HR)、人员配置职能和人员管理的利益相关者。从这个角度来看，AWS CAF 为人员发展、培训和沟通提供了指导，以帮助组织为成功采用云做好准备。有关更多信息，请参阅 [AWS CAF 网站](#) 和 [AWS CAF 白皮书](#)。

AWS 工作负载资格框架 (AWS WQF)

一种评估数据库迁移工作负载、推荐迁移策略和提供工作估算的工具。AWS WQF 包含在 AWS Schema Conversion Tool (AWS SCT) 中。它用来分析数据库架构和代码对象、应用程序代码、依赖关系和性能特征，并提供评测报告。

B

恶意机器人

一种旨在扰乱或伤害个人或组织的[机器人](#)。

BCP

请参阅[业务连续性计划](#)。

行为图

一段时间内资源行为和交互的统一交互式视图。您可以使用 Amazon Detective 的行为图来检查失败的登录尝试、可疑的 API 调用和类似的操作。有关更多信息，请参阅 Detective 文档中的[行为图中的数据](#)。

大端序系统

一个先存储最高有效字节的系统。另请参阅[字节顺序](#)。

二进制分类

一种预测二进制结果 (两个可能的类别之一) 的过程。例如，您的 ML 模型可能需要预测诸如“该电子邮件是否为垃圾邮件？”或“这个产品是书还是汽车？”之类的问题

bloom 筛选条件

一种概率性、内存高效的数据结构，用于测试元素是否为集合的成员。

蓝/绿部署

一种部署策略，您可以创建两个独立但完全相同的环境。在一个环境中运行当前应用程序版本 (蓝色)，在另一个环境中运行新应用程序版本 (绿色)。此策略可帮助您在影响最小的情况下快速回滚。

自动程序

一种通过互联网运行自动任务并模拟人类活动或交互的软件应用程序。有些机器人是有用或有益的，例如在互联网上索引信息的 Web 爬网程序。还有一些被称为恶意机器人的机器人，其目的是扰乱或伤害个人或组织。

僵尸网络

被[恶意软件](#)感染并受单方（称为僵尸网络控制者或僵尸网络操作者）控制的[僵尸网络](#)。僵尸网络是最著名的扩展机器人及其影响力的机制。

分支

代码存储库的一个包含区域。在存储库中创建的第一个分支是主分支。您可以从现有分支创建新分支，然后在新分支中开发功能或修复错误。为构建功能而创建的分支通常称为功能分支。当功能可以发布时，将功能分支合并回主分支。有关更多信息，请参阅[关于分支](#)（GitHub 文档）。

紧急（break-glass）访问

在特殊情况下，通过批准的流程，用户 AWS 账户可以快速访问他们通常没有访问权限的内容。有关更多信息，请参阅 AWS Well-Architected Guidance 中的[Implement break-glass procedures](#) 指示器。

棕地策略

您环境中的现有基础设施。在为系统架构采用棕地策略时，您需要围绕当前系统和基础设施的限制来设计架构。如果您正在扩展现有基础设施，则可以将棕地策略和[全新](#)策略混合。

缓冲区缓存

存储最常访问的数据的内存区域。

业务能力

企业如何创造价值（例如，销售、客户服务或营销）。微服务架构和开发决策可以由业务能力驱动。有关更多信息，请参阅[在 AWS 上运行容器化微服务](#)白皮书中的[围绕业务能力进行组织](#)部分。

业务连续性计划（BCP）

一项计划，旨在应对大规模迁移等破坏性事件对运营的潜在影响，并使企业能够快速恢复运营。

C

CAF

请参阅[AWS 云采用框架](#)。

金丝雀部署

缓慢而渐进地向最终用户发布版本。当您确信无误后，即可部署新版本，并完全替换当前版本。

CCoE

请参阅[云卓越中心](#)。

CDC

请参阅[更改数据捕获](#)。

更改数据捕获 (CDC)

跟踪数据来源 (如数据库表) 的更改并记录有关更改的元数据的过程。您可以将 CDC 用于各种目的，例如审计或复制目标系统中的更改以保持同步。

混沌工程

故意引入故障或破坏性事件来测试系统的韧性。您可以使用 [AWS Fault Injection Service \(AWS FIS\)](#) 来执行实验，对您的 AWS 工作负载施加压力并评估其响应。

CI/CD

请参阅[持续集成和持续交付](#)。

分类

一种有助于生成预测的分类流程。分类问题的 ML 模型预测离散值。离散值始终彼此不同。例如，一个模型可能需要评估图像中是否有汽车。

客户端加密

在目标 AWS 服务 收到数据之前，对数据进行本地加密。

云卓越中心 (CCoE)

一个多学科团队，负责推动整个组织的云采用工作，包括开发云最佳实践、调动资源、制定迁移时间表、领导组织完成大规模转型。有关更多信息，请参阅 AWS 云 企业战略博客上的 [CCoE 帖子](#)。

云计算

通常用于远程数据存储和 IoT 设备管理的云技术。云计算通常连接到[边缘计算](#)技术。

云运营模型

在 IT 组织中，一种用于构建、完善和优化一个或多个云环境的运营模型。有关更多信息，请参阅[构建您的云运营模型](#)。

云采用阶段

组织迁移到 AWS 云中时通常会经历四个阶段：

- 项目 - 出于概念验证和学习目的，开展一些与云相关的项目
- 基础 — 进行基础投资以扩大云采用率（例如，创建着陆区、定义 CCo E、建立运营模型）
- 迁移 - 迁移单个应用程序
- 重塑 - 优化产品和服务，在云中创新

Stephen Orban 在 AWS 云企业战略博客的博客文章 [《云优先之旅和采用阶段》](#) 中定义了这些阶段。有关它们与 AWS 迁移策略的关系的信息，请参阅 [迁移准备指南](#)。

CMDB

请参阅 [配置管理数据库](#)。

代码存储库

通过版本控制过程存储和更新源代码和其他资产（如文档、示例和脚本）的位置。常见的云存储库包括 GitHub 或 Bitbucket Cloud。每个版本的代码都称为一个分支。在微服务结构中，每个存储库都专门用于一个功能。单个 CI/CD 管线可以使用多个存储库。

冷缓存

一种空的、填充不足或包含过时或不相关数据的缓冲区缓存。这会影响性能，因为数据库实例必须从主内存或磁盘读取，这比从缓冲区缓存读取要慢。

冷数据

很少访问的数据，且通常是历史数据。查询此类数据时，通常可以接受慢速查询。将这些数据转移到性能较低且成本更低的存储层或类别可以降低成本。

计算机视觉 (CV)

一种 [AI](#) 领域，它使用机器学习来分析和提取数字图像和视频等视觉格式中的信息。例如，Amazon SageMaker AI 为 CV 提供了图像处理算法。

配置偏移

对于工作负载而言，一种偏离预期状态的配置更改。这可能会导致工作负载变得不合规，且通常是渐进的，不是故意的。

配置管理数据库 (CMDB)

一种存储库，用于存储和管理有关数据库及其 IT 环境的信息，包括硬件和软件组件及其配置。您通常在迁移的产品组合发现和分析阶段使用来自 CMDB 的数据。

合规性包

一系列 AWS Config 规则和补救措施，您可以汇编这些规则和补救措施，以自定义您的合规性和安全性检查。您可以使用 YAML 模板将一致性包作为单个实体部署在 AWS 账户 和区域或整个组织中。有关更多信息，请参阅 AWS Config 文档中的[一致性包](#)。

持续集成和持续交付 (CI/CD)

自动执行软件发布过程的源代码、构建、测试、暂存和生产阶段的过程。CI/CD 通常被描述为管道。CI/CD 可以帮助您实现流程自动化、提高生产力、提高代码质量和更快地交付。有关更多信息，请参阅[持续交付的优势](#)。CD 也可以表示持续部署。有关更多信息，请参阅[持续交付与持续部署](#)。

CV

请参阅[计算机视觉](#)。

D

静态数据

网络中静止的数据，例如存储中的数据。

数据分类

根据网络中数据的关键性和敏感性对其进行识别和分类的过程。它是任何网络安全风险管理策略的关键组成部分，因为它可以帮助您确定对数据的适当保护和保留控制。数据分类是 Well-Architected AWS d Framework 中安全支柱的一个组成部分。有关详细信息，请参阅[数据分类](#)。

数据漂移

生产数据与用来训练机器学习模型的数据之间的有意义差异，或者输入数据随时间推移的有意义变化。数据漂移可能降低机器学习模型预测的整体质量、准确性和公平性。

传输中数据

在网络中主动移动的数据，例如在网络资源之间移动的数据。

数据网格

一种架构框架，可提供分布式、去中心化的数据所有权以及集中式管理和治理。

数据最少化

仅收集并处理绝对必要数据的原则。在中进行数据最小化 AWS 云 可以降低隐私风险、成本和分析碳足迹。

数据边界

AWS 环境中的一组预防性防护措施，可帮助确保只有可信身份才能访问来自预期网络的可信资源。有关更多信息，请参阅在[上构建数据边界](#)。AWS

数据预处理

将原始数据转换为 ML 模型易于解析的格式。预处理数据可能意味着删除某些列或行，并处理缺失、不一致或重复的值。

数据溯源

在数据的整个生命周期跟踪其来源和历史的过程，例如数据如何生成、传输和存储。

数据主体

正在收集和处理其数据的人。

数据仓库

一种支持商业智能（例如分析）的数据管理系统。数据仓库通常包含大量历史数据，通常用于查询和分析。

数据库定义语言（DDL）

在数据库中创建或修改表和对象结构的语句或命令。

数据库操作语言（DML）

在数据库中修改（插入、更新和删除）信息的语句或命令。

DDL

请参阅[数据库定义语言](#)。

深度融合

组合多个深度学习模型进行预测。您可以使用深度融合来获得更准确的预测或估算预测中的不确定性。

深度学习

一个 ML 子字段使用多层神经网络来识别输入数据和感兴趣的目标变量之间的映射。

defense-in-depth

一种信息安全方法，经过深思熟虑，在整个计算机网络中分层实施一系列安全机制和控制措施，以保护网络及其中数据的机密性、完整性和可用性。当你采用这种策略时 AWS，你会在 AWS

Organizations 结构的不同层面添加多个控件来帮助保护资源。例如，一种 defense-in-depth 方法可以结合多因素身份验证、网络分段和加密。

委派管理员

在中 AWS Organizations，兼容的服务可以注册 AWS 成员帐户来管理组织的帐户并管理该服务的权限。此账户被称为该服务的委托管理员。有关更多信息和兼容服务列表，请参阅 AWS Organizations 文档中[使用 AWS Organizations 的服务](#)。

部署

使应用程序、新功能或代码修复在目标环境中可用的过程。部署涉及在代码库中实现更改，然后在应用程序的环境中构建和运行该代码库。

开发环境

请参阅[环境](#)。

侦测性控制

一种安全控制，在事件发生后进行检测、记录日志和发出提醒。这些控制是第二道防线，提醒您注意绕过现有预防性控制的安全事件。有关更多信息，请参阅在 AWS 上实施安全控制中的[侦测性控制](#)。

开发价值流映射 (DVSM)

用于识别对软件开发生命周期中的速度和质量产生不利影响的限制因素并确定其优先级的流程。DVSM 扩展了最初为精益生产实践设计的价值流映射流程。其重点关注在软件开发过程中创造和转移价值所需的步骤和团队。

数字孪生

真实世界系统的虚拟再现，如建筑物、工厂、工业设备或生产线。数字孪生支持预测性维护、远程监控和生产优化。

维度表

[星型架构](#)中的一种较小的表，其中包含事实表中定量数据的数据属性。维度表属性通常是文本字段或行为类似于文本的离散数字。这些属性通常用于查询约束、筛选和结果集标注。

灾难

阻止工作负载或系统在其主要部署位置实现其业务目标的事件。这些事件可能是自然灾害、技术故障或人为操作的结果，例如无意的配置错误或恶意软件攻击。

灾难恢复 (DR)

您用来最大程度地减少由[灾难](#)造成的停机时间和数据丢失的策略和流程。有关更多信息，请参阅 Well-Architected Framework AWS work 中的“[工作负载灾难恢复：云端 AWS 恢复](#)”。

DML

请参阅[数据库操作语言](#)。

领域驱动设计

一种开发复杂软件系统的方法，通过将其组件连接到每个组件所服务的不断发展的领域或核心业务目标。Eric Evans 在其著作[领域驱动设计：软件核心复杂性应对之道](#) (Boston: Addison-Wesley Professional, 2003) 中介绍了这一概念。有关如何将领域驱动设计与 strangler fig 模式结合使用的信息，请参阅[使用容器和 Amazon API Gateway 逐步将原有的 Microsoft ASP.NET \(ASMX \) Web 服务现代化](#)。

DR

请参阅[灾难恢复](#)。

偏差检测

跟踪与基准配置的偏差。例如，您可以使用 AWS CloudFormation 来[检测系统资源中的偏差](#)，也可以使用 AWS Control Tower 来[检测着陆区中可能影响监管要求合规性的变化](#)。

DVSM

请参阅[开发价值流映射](#)。

E

EDA

请参阅[探索性数据分析](#)。

EDI

请参阅[电子数据交换](#)。

边缘计算

该技术可提高位于 IoT 网络边缘的智能设备的计算能力。与[云计算](#)比较时，边缘计算可以减少通信延迟并缩短响应时间。

电子数据交换 (EDI)

组织之间业务文件的自动交换。有关更多信息，请参阅[什么是电子数据交换](#)。

加密

一种将人类可读的纯文本数据转换为加密文字的计算流程。

加密密钥

由加密算法生成的随机位的加密字符串。密钥的长度可能有所不同，而且每个密钥都设计为不可预测且唯一。

字节顺序

字节在计算机内存中的存储顺序。大端序系统先存储最高有效字节。小端序系统先存储最低有效字节。

端点

请参阅[服务端点](#)。

端点服务

一种可以在虚拟私有云 (VPC) 中托管，与其他用户共享的服务。您可以使用其他 AWS 账户 或 AWS Identity and Access Management (IAM) 委托人创建终端节点服务，AWS PrivateLink 并向其授予权限。这些账户或主体可通过创建接口 VPC 端点来私密地连接到您的端点服务。有关更多信息，请参阅 Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) 文档中的[创建端点服务](#)。

企业资源规划 (ERP)

一种自动化和管理企业关键业务流程 (例如会计、[MES](#) 和项目管理) 的系统。

信封加密

用另一个加密密钥对加密密钥进行加密的过程。有关更多信息，请参阅 AWS Key Management Service (AWS KMS) 文档中的[信封加密](#)。

环境

正在运行的应用程序的实例。以下是云计算中常见的环境类型：

- 开发环境 — 正在运行的应用程序的实例，只有负责维护应用程序的核心团队才能使用。开发环境用于测试更改，然后再将其提升到上层环境。这类环境有时称为测试环境。
- 下层环境 — 应用程序的所有开发环境，比如用于初始构建和测试的环境。

- 生产环境 — 最终用户可以访问的正在运行的应用程序的实例。在 CI/CD 管道中，生产环境是最后一个部署环境。
- 上层环境 — 除核心开发团队以外的用户可以访问的所有环境。这可能包括生产环境、预生产环境和用户验收测试环境。

epic

在敏捷方法学中，有助于组织工作和确定优先级的功能类别。epics 提供了对需求和实施任务的总体描述。例如，AWS CAF 安全史诗包括身份和访问管理、侦探控制、基础设施安全、数据保护和事件响应。有关 AWS 迁移策略中 epics 的更多信息，请参阅[计划实施指南](#)。

ERP

请参阅[企业资源规划](#)。

探索性数据分析 (EDA)

分析数据集以了解其主要特征的过程。您收集或汇总数据，并进行初步调查，以发现模式、检测异常并检查假定情况。EDA 通过计算汇总统计数据 and 创建数据可视化得以执行。

F

事实表

[星型架构](#)中的中心表。它存储有关业务运营的定量数据。通常，事实表包含两种类型的列：包含度量的列和包含维度表外键的列。

快速失效机制

一种使用频繁且增量式的测试来缩短开发生命周期的理念。这是敏捷方法的关键部分。

故障隔离边界

在中 AWS 云，诸如可用区 AWS 区域、控制平面或数据平面之类的边界，它限制了故障的影响并有助于提高工作负载的弹性。有关更多信息，请参阅[AWS 故障隔离边界](#)。

功能分支

请参阅[分支](#)。

特征

您用来进行预测的输入数据。例如，在制造环境中，特征可能是定期从生产线捕获的图像。

特征重要性

特征对于模型预测的重要性。这通常表示为数值分数，可以通过各种技术进行计算，例如 Shapley 加法解释 (SHAP) 和积分梯度。有关更多信息，请参阅使用[机器学习模型的可解释性 AWS](#)。

功能转换

为 ML 流程优化数据，包括使用其他来源丰富数据、扩展值或从单个数据字段中提取多组信息。这使得 ML 模型能从数据中获益。例如，如果您将“2021-05-27 00:15:37”日期分解为“2021”、“五月”、“星期四”和“15”，则可以帮助学习与不同数据成分相关的算法学习精细模式。

少样本提示

在要求 [LLM](#) 执行类似任务之前，先向其提供少量示例，以演示任务和预期输出。此技术是上下文内学习的一种应用，其中模型可以从提示中嵌入的示例 (样本) 中学习。对于需要特定格式、推理或领域知识的任务，少样本提示可能非常有效。另请参阅[零样本提示](#)。

FGAC

请参阅[精细访问控制](#)。

精细访问控制 (FGAC)

使用多个条件允许或拒绝访问请求。

快闪迁移

一种数据库迁移方法，通过[更改数据捕获](#)使用连续数据复制，在极短的时间内迁移数据，而非使用分阶段方法。目标是将停机时间降至最低。

FM

请参阅[基础模型](#)。

基础模型 (FM)

一个大型深度学习神经网络，一直在广义和未标记数据的大量数据集上进行训练。FMs 能够执行各种各样的一般任务，例如理解语言、生成文本和图像以及用自然语言进行对话。有关更多信息，请参阅[什么是基础模型](#)。

G

生成式人工智能

[AI](#) 模型的一个子集，这些模型已经过大量数据训练，可以使用简单的文本提示来创建新的内容和构件，例如图像、视频、文本和音频。有关更多信息，请参阅[什么是生成式人工智能](#)。

地理阻止

请参阅[地理限制](#)。

地理限制 (地理阻止)

在 Amazon 中 CloudFront，一种阻止特定国家/地区的用户访问内容分发的选项。您可以使用允许列表或阻止列表来指定已批准和已禁止的国家/地区。有关更多信息，请参阅 CloudFront 文档[中的限制内容的地理分布](#)。

GitFlow 工作流程

一种方法，在这种方法中，下层和上层环境在源代码存储库中使用不同的分支。Gitflow 工作流程被认为是传统的工作流程，而[基于中继的工作流程](#)则是现代的、首选的方法。

黄金映像

系统或软件的快照，用作部署该系统或软件的新实例的模板。例如，在制造业中，黄金映像可用于在多个设备上预调配软件，并有助于提高设备制造操作的速度、可扩展性和生产效率。

全新策略

在新环境中缺少现有基础设施。在对系统架构采用全新策略时，您可以选择所有新技术，而不受对现有基础设施 (也称为[棕地](#)) 兼容性的限制。如果您正在扩展现有基础设施，则可以将棕地策略和全新策略混合。

防护机制

帮助管理各组织单位的资源、策略和合规性的高级规则 (OUs)。预防性防护机制会执行策略以确保符合合规性标准。它们是使用服务控制策略和 IAM 权限边界实现的。侦测性护栏会检测策略违规和合规性问题，并生成提醒以进行修复。它们通过使用 AWS Config、Amazon、AWS Security Hub CSPM GuardDuty AWS Trusted Advisor、Amazon Inspector 和自定义 AWS Lambda 支票来实现。

H

HA

请参阅[高可用性](#)。

异构数据库迁移

将源数据库迁移到使用不同数据库引擎的目标数据库 (例如，从 Oracle 迁移到 Amazon Aurora)。异构迁移通常是重新架构工作的一部分，而转换架构可能是一项复杂的任务。[AWS 提供了 AWS SCT](#) 来帮助实现架构转换。

高可用性 (HA)

在遇到挑战或灾难时，工作负载无需干预即可连续运行的能力。HA 系统旨在自动进行故障转移、持续提供良好性能，并以最小的性能影响处理不同负载和故障。

历史数据库现代化

一种用于实现运营技术 (OT) 系统现代化和升级以更好满足制造业需求的方法。历史数据库是一种用于收集和存储工厂中各种来源数据的数据库。

保留数据

从用于训练[机器学习](#)模型的数据集中保留的一部分标注的历史数据。通过将模型预测与保留数据进行比较，您可以使用保留数据来评估模型性能。

同构数据库迁移

将源数据库迁移到共享同一数据库引擎的目标数据库 (例如，从 Microsoft SQL Server 迁移到 Amazon RDS for SQL Server)。同构迁移通常是更换主机或更换平台工作的一部分。您可以使用本机数据库实用程序来迁移架构。

热数据

经常访问的数据，例如实时数据或近期的转化数据。这些数据通常需要高性能存储层或存储类别才能提供快速的查询响应。

修补程序

针对生产环境中关键问题的紧急修复。由于其紧迫性，修补程序通常是在典型的 DevOps 发布工作流程之外进行的。

hypercure 周期

割接之后，迁移团队立即管理和监控云中迁移的应用程序以解决任何问题的时间段。通常，这个周期持续 1-4 天。在 hypercure 周期结束时，迁移团队通常会将应用程序的责任移交给云运营团队。

我

laC

请参阅[基础设施即代码](#)。

基于身份的策略

附加到一个或多个 IAM 委托人的策略，用于定义他们在 AWS 云环境中的权限。

空闲应用程序

90 天内平均 CPU 和内存使用率在 5% 到 20% 之间的应用程序。在迁移项目中，通常会停用这些应用程序或将其保留在本地。

IloT

请参阅[工业物联网](#)。

不可变基础设施

一种模型，可为生产工作负载部署新的基础设施，而不是更新、修补或修改现有基础设施。不可变基础设施本质上比[可变基础设施](#)更一致、更可靠、更可预测。有关更多信息，请参阅 AWS Well-Architected Framework 中的[使用不可变基础设施进行部署](#)最佳实践。

入站 (入口) VPC

在 AWS 多账户架构中，一种接受、检查和路由来自应用程序外部的网络连接的 VPC。[AWS 安全参考架构](#)建议设置您的网络帐户，包括入站、出站和检查，VPCs 以保护您的应用程序与更广泛的互联网之间的双向接口。

增量迁移

一种割接策略，在这种策略中，您可以将应用程序分成小部分进行迁移，而不是一次性完整割接。例如，您最初可能只将几个微服务或用户迁移到新系统。在确认一切正常后，您可以逐步迁移其他微服务或用户，直到停用遗留系统。这种策略降低了大规模迁移带来的风险。

工业 4.0

该术语由 [Klaus Schwab](#) 在 2016 年提出，指的是通过连接、实时数据、自动化、分析和 AI/ML 的进步来实现制造流程的现代化。

基础设施

应用程序环境中包含的所有资源和资产。

基础设施即代码 (IaC)

通过一组配置文件预调配和管理应用程序基础设施的过程。IaC 旨在帮助您集中管理基础设施、实现资源标准化和快速扩展，使新环境具有可重复性、可靠性和一致性。

工业物联网 (IloT)

在工业领域使用联网的传感器和设备，例如制造业、能源、汽车、医疗保健、生命科学和农业。有关更多信息，请参阅[制定工业物联网 \(IloT\) 数字化转型战略](#)。

检查 VPC

在 AWS 多账户架构中，一种集中式 VPC，用于管理对 VPCs（相同或不同 AWS 区域）、互联网和本地网络之间的网络流量的检查。[AWS 安全参考架构](#)建议设置您的网络帐户，包括入站、出站和检查，VPCs 以保护您的应用程序与更广泛的互联网之间的双向接口。

物联网 (IoT)

由带有嵌入式传感器或处理器的连接物理对象组成的网络，这些传感器或处理器通过互联网或本地通信网络与其他设备和系统进行通信。有关更多信息，请参阅[什么是 IoT ?](#)

可解释性

它是机器学习模型的一种特征，描述了人类可以理解模型的预测如何取决于其输入的程度。有关更多信息，请参阅使用[机器学习模型的可解释性 AWS](#)。

物联网

请参阅[物联网](#)。

IT 信息库 (ITIL)

提供 IT 服务并使这些服务符合业务要求的一套最佳实践。ITIL 是 ITSM 的基础。

IT 服务管理 (ITSM)

为组织设计、实施、管理和支持 IT 服务的相关活动。有关将云运营与 ITSM 工具集成的信息，请参阅[运营集成指南](#)。

ITIL

请参阅[IT 信息库](#)。

ITSM

请参阅[IT 服务管理](#)。

L

基于标签的访问控制 (LBAC)

强制访问控制 (MAC) 的一种实施方式，其中明确为用户和数据本身分配了安全标签值。用户安全标签和数据安全标签之间的交集决定了用户可以看到哪些行和列。

登录区

landing zone 是一个架构精良的多账户 AWS 环境，具有可扩展性和安全性。这是一个起点，您的组织可以从这里放心地在安全和基础设施环境中快速启动和部署工作负载和应用程序。有关登录区的更多信息，请参阅[设置安全且可扩展的多账户 AWS 环境](#)。

大语言模型 (LLM)

一种基于大量数据进行预训练的深度学习 [AI](#) 模型。LLM 可以执行多项任务，例如回答问题、总结文档、将文本翻译成其他语言以及完成句子。有关更多信息，请参阅[什么是 LLMs](#)。

大规模迁移

迁移 300 台或更多服务器。

LBAC

请参阅[基于标签的访问控制](#)。

最低权限

授予执行任务所需的最低权限的最佳安全实践。有关更多信息，请参阅 IAM 文档中的[应用最低权限许可](#)。

直接迁移

请参阅 [7 R](#)。

小端序系统

一个先存储最低有效字节的系统。另请参阅[字节顺序](#)。

LLM

请参阅[大型语言模型](#)。

下层环境

请参阅[环境](#)。

M

机器学习 (ML)

一种使用算法和技术进行模式识别和学习的人工智能。ML 对记录的数据 (例如物联网 (IoT) 数据) 进行分析和学习，以生成基于模式的统计模型。有关更多信息，请参阅[机器学习](#)。

主分支

请参阅[分支](#)。

恶意软件

旨在危害计算机安全或隐私的软件。恶意软件可能会破坏计算机系统、泄露敏感信息或获得未经授权的访问权限。恶意软件的示例包括病毒、蠕虫、勒索软件、木马、间谍软件和键盘记录器。

托管式服务

AWS 服务 它 AWS 运行基础设施层、操作系统和平台，您可以访问端点来存储和检索数据。Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 和 Amazon DynamoDB 就是托管服务的示例。这些服务也称为抽象服务。

制造执行系统 (MES)

一种软件系统，用于跟踪、监控、记录和控制将原材料转化为成品的生产过程。

MAP

请参阅[迁移加速计划](#)。

机制

一个完整的过程，您可以在其中创建工具，推动工具的采用，然后检查结果以进行调整。机制是一种在运作过程中自我强化和改善的循环。有关更多信息，请参阅在 Well-Architect AWS ed 框架中[构建机制](#)。

成员账户

AWS 账户 除属于组织中的管理账户之外的所有账户 AWS Organizations。一个账户一次只能是一个组织的成员。

MES

请参阅[制造执行系统](#)。

消息队列遥测传输 (MQTT)

[一种基于发布/订阅模式的轻量级 machine-to-machine \(M2M\) 通信协议，适用于资源受限的物联网设备。](#)

微服务

一种小型的独立服务，通过明确的定义进行通信 APIs ，通常由小型的独立团队拥有。例如，保险系统可能包括映射到业务能力 (如销售或营销) 或子域 (如购买、理赔或分析) 的微服务。微服务

的好处包括敏捷、灵活扩展、易于部署、可重复使用的代码和恢复能力。有关更多信息，请参阅[使用 AWS 无服务器服务集成微服务](#)。

微服务架构

一种使用独立组件构建应用程序的方法，这些组件将每个应用程序进程作为微服务运行。这些微服务使用轻量级通过定义明确的接口进行通信。APIs 该架构中的每个微服务都可以更新、部署和扩展，以满足对应用程序特定功能的需求。有关更多信息，请参阅[在上实现微服务](#)。AWS

迁移加速计划 (MAP)

AWS 该计划提供咨询支持、培训和服务，以帮助组织为迁移到云奠定坚实的运营基础，并帮助抵消迁移的初始成本。MAP 提供了一种以系统的方式执行遗留迁移的迁移方法，以及一套用于自动执行和加速常见迁移场景的工具。

大规模迁移

将大部分应用程序组合分波迁移到云中的过程，在每一波中以更快的速度迁移更多应用程序。本阶段使用从早期阶段获得的最佳实践和经验教训，实施由团队、工具和流程组成的迁移工厂，通过自动化和敏捷交付简化工作负载的迁移。这是[AWS 迁移策略](#)的第三阶段。

迁移工厂

跨职能团队，通过自动化、敏捷的方法简化工作负载迁移。迁移工厂团队通常包括运营、业务分析师和所有者、迁移工程师、开发人员和冲刺 DevOps 领域的专业人员。20% 到 50% 的企业应用程序组合由可通过工厂方法优化的重复模式组成。有关更多信息，请参阅本内容集中[有关迁移工厂的讨论](#)和[云迁移工厂指南](#)。

迁移元数据

有关完成迁移所需的应用程序和服务器器的信息。每种迁移模式都需要一套不同的迁移元数据。迁移元数据的示例包括目标子网、安全组和 AWS 账户。

迁移模式

一种可重复的迁移任务，详细列出了迁移策略、迁移目标以及所使用的迁移应用程序或服务。示例：使用 AWS 应用程序迁移服务重新托管向 Amazon EC2 的迁移。

迁移组合评测 (MPA)

一种在线工具，提供了用于验证迁移到 AWS 云的业务案例的信息。MPA 提供了详细的组合评测（服务器规模调整、定价、TCO 比较、迁移成本分析）以及迁移计划（应用程序数据分析和数据收集、应用程序分组、迁移优先级排序和波次规划）。所有 AWS 顾问和 APN 合作伙伴顾问均可免费使用[MPA 工具](#)（需要登录）。

迁移准备情况评测 (MRA)

使用 AWS CAF 深入了解组织的云就绪状态、确定优势和劣势以及制定行动计划以缩小已发现差距的过程。有关更多信息，请参阅[迁移准备指南](#)。MRA 是 [AWS 迁移策略](#) 的第一阶段。

迁移策略

将工作负载迁移到 AWS 云的方法。有关更多信息，请参见术语表中的 [7 R](#) 词条，以及[动员您的组织以加快大规模迁移](#)。

ML

请参阅[机器学习](#)。

现代化

将过时的（原有的或单体）应用程序及其基础设施转变为云中敏捷、弹性和高度可用的系统，以降低成本、提高效率和利用创新。有关更多信息，请参阅[在 AWS 云中实现应用程序现代化的策略](#)。

现代化准备情况评估

一种评估方式，有助于确定组织应用程序的现代化准备情况；确定收益、风险和依赖关系；确定组织能够在多大程度上支持这些应用程序的未来状态。评估结果是目标架构的蓝图、详细说明现代化进程发展阶段和里程碑的路线图以及解决已发现差距的行动计划。有关更多信息，请参阅[在 AWS 云中评估应用程序的现代化准备情况](#)。

单体应用程序 (单体式)

作为具有紧密耦合进程的单个服务运行的应用程序。单体应用程序有几个缺点。如果某个应用程序功能的需求激增，则必须扩展整个架构。随着代码库的增长，添加或改进单体应用程序的功能也会变得更加复杂。若要解决这些问题，可以使用微服务架构。有关更多信息，请参阅[将单体分解为微服务](#)。

MPA

请参阅[迁移组合评测](#)。

MQTT

请参阅[消息队列遥测传输](#)。

多分类器

一种帮助为多个类别生成预测（预测两个以上结果之一）的过程。例如，ML 模型可能会询问“这个产品是书、汽车还是手机？”或“此客户最感兴趣什么类别的产品？”

可变基础设施

一种用于更新和修改生产工作负载的现有基础设施的模型。为了提高一致性、可靠性和可预测性，Well-Architect AWS ed Framework 建议使用[不可变基础设施](#)作为最佳实践。

O

OAC

请参阅[来源访问控制](#)。

OAI

请参阅[来源访问身份](#)。

OCM

请参阅[组织变革管理](#)。

离线迁移

一种迁移方法，在这种方法中，源工作负载会在迁移过程中停止运行。这种方法会延长停机时间，通常用于小型非关键工作负载。

OI

请参阅[运营集成](#)。

OLA

请参阅[运营级别协议](#)。

在线迁移

一种迁移方法，在这种方法中，源工作负载无需离线即可复制到目标系统。在迁移过程中，连接工作负载的应用程序可以继续运行。这种方法的停机时间为零或最短，通常用于关键生产工作负载。

OPC-UA

请参阅[开放流程通信 – 统一架构](#)。

开放流程通信 – 统一架构 (OPC-UA)

一种用于工业自动化的 machine-to-machine (M2M) 通信协议。OPC-UA 提供了一个包含数据加密、身份验证和授权方案的互操作性标准。

运营级别协议 (OLA)

一项协议，阐明了 IT 职能部门承诺相互交付的内容，以支持服务水平协议 (SLA)。

运营准备情况审查 (ORR)

一份问题核对清单和关联的最佳实践，可帮助您了解、评估、预防或缩小事件和可能的故障的范围。有关更多信息，请参阅 [AWS Well-Architected Framework 中的运营准备情况审查 \(ORR \)](#)。

运营技术 (OT)

与物理环境配合使用以控制工业运营、设备和基础设施的硬件和软件系统。在制造业中，OT 和信息技术 (IT) 系统的集成是[工业 4.0](#) 转型的关键重点。

运营整合 (OI)

在云中实现运营现代化的过程，包括就绪计划、自动化和集成。有关更多信息，请参阅[运营整合指南](#)。

组织跟踪

由 AWS CloudTrail 此创建的跟踪记录组织 AWS 账户 中所有人的所有事件 AWS Organizations。该跟踪是在每个 AWS 账户 中创建的，属于组织的一部分，并跟踪每个账户的活动。有关更多信息，请参阅 CloudTrail 文档中的[为组织创建跟踪](#)。

组织变革管理 (OCM)

一个从人员、文化和领导力角度管理重大、颠覆性业务转型的框架。OCM 通过加快变革采用、解决过渡问题以及推动文化和组织变革，帮助组织为新系统和战略做好准备和过渡。在 AWS 迁移策略中，该框架被称为人员加速，因为云采用项目需要变更的速度。有关更多信息，请参阅 [OCM 指南](#)。

来源访问控制 (OAC)

在中 CloudFront，一个增强的选项，用于限制访问以保护您的亚马逊简单存储服务 (Amazon S3) 内容。OAC 全部支持所有 S3 存储桶 AWS 区域、使用 AWS KMS (SSE-KMS) 进行服务器端加密，以及对 S3 存储桶的动态PUT和DELETE请求。

来源访问身份 (OAI)

在中 CloudFront，一个用于限制访问权限以保护您的 Amazon S3 内容的选项。当您使用 OAI 时，CloudFront 会创建一个 Amazon S3 可以对其进行身份验证的委托人。经过身份验证的委托人只能通过特定 CloudFront 分配访问 S3 存储桶中的内容。另请参阅 [OAC](#)，其中提供了更精细和增强的访问控制。

ORR

请参阅[运营准备情况审查](#)。

OT

请参阅[运营技术](#)。

出站 (出口) VPC

在 AWS 多账户架构中，一种处理从应用程序内部启动的网络连接的 VPC。[AWS 安全参考架构](#)建议设置您的网络帐户，包括入站、出站和检查，VPCs 以保护您的应用程序与更广泛的互联网之间的双向接口。

P

权限边界

附加到 IAM 主体的 IAM 管理策略，用于设置用户或角色可以拥有的最大权限。有关更多信息，请参阅 IAM 文档中的[权限边界](#)。

个人身份信息 (PII)

直接查看其他相关数据或与之配对时可用于合理推断个人身份的信息。PII 的示例包括姓名、地址和联系信息。

PII

请参阅[个人身份信息](#)。

playbook

一套预定义的步骤，用于捕获与迁移相关的工作，例如在云中交付核心运营功能。playbook 可以采用脚本、自动化运行手册的形式，也可以是操作现代化环境所需的流程或步骤的摘要。

PLC

请参阅[可编程逻辑控制器](#)。

PLM

请参阅[产品生命周期管理](#)。

policy

一个对象，可以定义权限 (请参阅[基于身份的策略](#))、指定访问条件 (请参阅[基于资源的策略](#)) 或定义 AWS Organizations 的组织中所有账户的最大权限 (请参阅[服务控制策略](#))。

多语言持久性

根据数据访问模式和其他要求，独立选择微服务的数据存储技术。如果您的微服务采用相同的数据存储技术，它们可能会遇到实现难题或性能不佳。如果微服务使用最适合其需求的数据存储，则可以更轻松实现微服务，并获得更好的性能和可扩展性。

组合评测

一个发现、分析和确定应用程序组合优先级以规划迁移的过程。有关更多信息，请参阅[评估迁移准备情况](#)。

谓词

返回 true 或 false 的查询条件，通常位于 WHERE 子句中。

谓词下推

一种数据库查询优化技术，可在传输之前筛选查询中的数据。这将减少从关系数据库检索和处理的数据量，并提高查询性能。

预防性控制

一种安全控制，旨在防止事件发生。这些控制是第一道防线，帮助防止未经授权的访问或对网络的意外更改。有关更多信息，请参阅在 AWS 上实施安全控制中的[预防性控制](#)。

主体

中 AWS 可以执行操作和访问资源的实体。此实体通常是 IAM 角色的根用户或用户。AWS 账户有关更多信息，请参阅 IAM 文档中的[角色术语和概念](#)中的主体。

隐私设计

一种在整个开发过程中都考虑隐私的系统工程方法。

私有托管区

一个容器，其中包含有关您希望 Amazon Route 53 如何响应针对一个或多个 VPCs 域名及其子域名的 DNS 查询的信息。有关更多信息，请参阅 Route 53 文档中的[私有托管区的使用](#)。

主动控制

一种[安全控制](#)，旨在防止部署不合规资源。这些控制会在资源预置之前对其进行扫描。如果资源与控制不兼容，则不会预置它。有关更多信息，请参阅 AWS Control Tower 文档中的[控制参考指南](#)，并参见在上实施安全[控制中的主动控制](#) AWS。

产品生命周期管理 (PLM)

对产品在其整个生命周期内的数据和流程的管理，从设计、开发和发布，到增长和成熟，再到衰退和淘汰。

生产环境

请参阅[环境](#)。

可编程逻辑控制器 (PLC)

在制造业中，一种高度可靠、适应性强的计算机，用于监控机器并实现制造过程自动化。

提示串接

使用一个 [LLM](#) 提示的输出作为下一个提示的输入，以生成更好的响应。该技术用于将复杂的任务分解为子任务，或者迭代地完善或扩展初步响应。它有助于提高模型响应的准确性和相关性，并允许获得更精细的个性化结果。

假名化

用占位符值替换数据集中个人标识符的过程。假名化可以帮助保护个人隐私。假名化数据仍被视为个人数据。

publish/subscribe (pub/sub)

一种支持微服务间异步通信的模式，可提高可扩展性和响应能力。例如，在基于微服务的 [MES](#) 中，微服务可以将事件消息发布到其他微服务可以订阅的频道。系统可以在不更改发布服务的情况下添加新的微服务。

Q

查询计划

一系列用于访问 SQL 关系数据库系统中的数据的步骤，类似于指令。

查询计划回归

当数据库服务优化程序选择的最佳计划不如数据库环境发生特定变化之前时。这可能是由统计数据、约束、环境设置、查询参数绑定更改和数据库引擎更新造成的。

R

RACI 矩阵

请参阅[责任、问责、咨询和知情 \(RACI \)](#)。

RAG

请参阅[检索增强生成](#)。

勒索软件

一种恶意软件，旨在阻止对计算机系统或数据的访问，直到付款为止。

RASCI 矩阵

请参阅[责任、问责、咨询和知情 \(RACI \)](#)。

RCAC

请参阅[行列访问控制](#)。

只读副本

用于只读目的的数据库副本。您可以将查询路由到只读副本，以减轻主数据库的负载。

重新架构

请参阅 [7 R](#)。

恢复点目标 (RPO)

自上一个数据恢复点以来可接受的最长时间。这决定了从上一个恢复点到服务中断之间可接受的数据丢失情况。

恢复时间目标 (RTO)

服务中断和服务恢复之间可接受的最大延迟。

重构

请参阅 [7 R](#)。

Region

地理区域内的 AWS 资源集合。每一个 AWS 区域 都相互隔离，相互独立，以提供容错、稳定性和弹性。有关更多信息，请参阅[指定您的账户可以使用的 AWS 区域](#)。

回归

一种预测数值的 ML 技术。例如，要解决“这套房子的售价是多少？”的问题 ML 模型可以使用线性回归模型，根据房屋的已知事实（如建筑面积）来预测房屋的销售价格。

重新托管

请参阅 [7 R](#)。

版本

在部署过程中，推动生产环境变更的行为。

重新放置

请参阅 [7 R](#)。

更换平台

请参阅 [7 R](#)。

重新购买

请参阅 [7 R](#)。

韧性

应用程序抵御中断或从中断中恢复的能力。在 AWS 云中规划韧性时，[高可用性](#)和[灾难恢复](#)是常见的考虑因素。有关更多信息，请参阅 [AWS 云韧性](#)。

基于资源的策略

一种附加到资源的策略，例如 AmazonS3 存储桶、端点或加密密钥。此类策略指定了允许哪些主体访问、支持的操作以及必须满足的任何其他条件。

责任、问责、咨询和知情 (RACI) 矩阵

定义参与迁移活动和云运营的所有各方的角色和责任的矩阵。矩阵名称源自矩阵中定义的责任类型：负责 (R)、问责 (A)、咨询 (C) 和知情 (I)。支持 (S) 类型是可选的。如果包括支持，则该矩阵称为 RASCI 矩阵，如果将其排除在外，则称为 RACI 矩阵。

响应性控制

一种安全控制，旨在推动对不良事件或偏离安全基线的情况进行修复。有关更多信息，请参阅在 AWS 上实施安全控制中的[响应性控制](#)。

保留

请参阅 [7 R](#)。

停用

请参阅 [7 R](#)。

检索增强生成 (RAG)

一种[生成式人工智能](#)技术，其中 [LLM](#) 在生成响应之前引用其训练数据来源之外的权威数据来源。例如，RAG 模型可以对组织的知识库或自定义数据执行语义搜索。有关更多信息，请参阅[什么是 RAG](#)。

轮换

定期更新[密钥](#)以使攻击者更难访问凭证的过程。

行列访问控制 (RCAC)

使用已定义访问规则的基本、灵活的 SQL 表达式。RCAC 由行权限和列掩码组成。

RPO

请参阅[恢复点目标](#)。

RTO

请参阅[恢复时间目标](#)。

运行手册

执行特定任务所需的一套手动或自动程序。它们通常是为了简化重复性操作或高错误率的程序而设计的。

S

SAML 2.0

许多身份提供商 (IdPs) 使用的开放标准。此功能支持联合单点登录 (SSO)，因此用户无需在 IAM 中为组织中的所有人创建用户即可登录 AWS 管理控制台 或调用 AWS API 操作。有关基于 SAML 2.0 的联合身份验证的更多信息，请参阅 IAM 文档中的[关于基于 SAML 2.0 的联合身份验证](#)。

SCADA

请参阅[监督控制和数据采集](#)。

SCP

请参阅[服务控制策略](#)。

机密密钥

在中 AWS Secrets Manager，您以加密形式存储的机密或受限信息，例如密码或用户凭证。它由密钥值及其元数据组成。密钥值可以是二进制、单个字符串或多个字符串。有关更多信息，请参阅 Secrets Manager 文档中的[什么是 Amazon Secrets Manager 密钥？](#)。

安全设计

一种在整个开发过程中都考虑安全的系统工程方法。

安全控制

一种技术或管理防护机制，可防止、检测或降低威胁行为体利用安全漏洞的能力。安全控制有以下四种类型：[预防性](#)、[检测性](#)、[响应性](#)和[主动性](#)。

安全固化

缩小攻击面，使其更能抵御攻击的过程。这可能包括删除不再需要的资源、实施授予最低权限的最佳安全实践或停用配置文件中不必要的功能等操作。

安全信息和事件管理 (SIEM) 系统

结合了安全信息管理 (SIM) 和安全事件管理 (SEM) 系统的工具和服务。SIEM 系统会收集、监控和分析来自服务器、网络、设备和其他来源的数据，以检测威胁和安全漏洞，并生成警报。

安全响应自动化

一种预定义的程序化操作，旨在自动响应或修复安全事件。这些自动化可作为[侦探或响应式](#)安全控制措施，帮助您实施 AWS 安全最佳实践。自动响应操作的示例包括修改 VPC 安全组、修补 Amazon EC2 实例或轮换凭证。

服务器端加密

由接收数据的人在目的地对数据 AWS 服务 进行加密。

服务控制策略 (SCP)

一种策略，用于集中控制组织中所有账户的权限 AWS Organizations。SCPs 定义防护措施或限制管理员可以委托给用户或角色的操作。您可以使用 SCPs 允许列表或拒绝列表来指定允许或禁止哪些服务或操作。有关更多信息，请参阅 AWS Organizations 文档中的[服务控制策略](#)。

服务端点

的入口点的 URL AWS 服务。您可以使用端点，通过编程方式连接到目标服务。有关更多信息，请参阅 AWS 一般参考 中的[AWS 服务 端点](#)。

服务水平协议 (SLA)

一份协议，阐明了 IT 团队承诺向客户交付的内容，比如服务正常运行时间和性能。

服务水平指示器 (SLI)

对服务性能方面的衡量，例如错误率、可用性或吞吐量。

服务水平目标 (SLO)

代表服务运行状况的目标指标，由[服务水平指示器](#)衡量。

责任共担模式

描述您在云安全与合规方面共同承担 AWS 的责任的模型。AWS 负责云的安全，而您则负责云中的安全。有关更多信息，请参阅[责任共担模式](#)。

SIEM

请参阅[安全信息和事件管理系统](#)。

单点故障 (SPOF)

应用程序的单个关键组件出现故障，可能会中断系统。

SLA

请参阅[服务水平协议](#)。

SLI

请参阅[服务水平指示器](#)。

SLO

请参阅[服务水平目标](#)。

split-and-seed 模型

一种扩展和加速现代化项目的模式。随着新功能和产品发布的定义，核心团队会拆分以创建新的产品团队。这有助于扩展组织的能力和服务，提高开发人员的工作效率，支持快速创新。有关更多信息，请参阅[在 AWS 云中实现应用程序现代化的分阶段方法](#)。

SPOF

请参阅[单点故障](#)。

星型架构

一种数据库组织结构，它使用一个大型事实表来存储事务数据或测量数据，并使用一个或多个较小的维度表来存储数据属性。此结构专为在[数据仓库](#)中使用或用于商业智能目的而设计。

strangler fig 模式

一种通过逐步重写和替换系统功能直至可以停用原有的系统来实现单体系统现代化的方法。这种模式用无花果藤作为类比，这种藤蔓成长为一棵树，最终战胜并取代了宿主。该模式是由 [Martin Fowler](#) 提出的，作为重写单体系统时管理风险的一种方法。有关如何应用此模式的示例，请参阅[使用容器和 Amazon API Gateway 逐步将原有的 Microsoft ASP.NET \(ASMX \) Web 服务现代化](#)。

子网

您的 VPC 内的一个 IP 地址范围。子网必须位于单个可用区中。

监督控制和数据采集 (SCADA)

在制造业中，一种使用硬件和软件来监控实物资产和生产操作的系统。

对称加密

一种加密算法，它使用相同的密钥来加密和解密数据。

综合测试

以模拟用户交互的方式测试系统，以检测潜在问题或监控性能。您可以使用 [Amazon S CloudWatch ynthetic](#) 来创建这些测试。

系统提示

一种为 [LLM](#) 提供上下文、说明或准则以指导其行为的技术。系统提示有助于设置上下文并制定与用户交互的规则。

T

标签

键值对，用作组织资源的元数据。AWS 标签有助于您管理、识别、组织、搜索和筛选 资源。有关更多信息，请参阅[标记您的 AWS 资源](#)。

目标变量

您在监督式 ML 中尝试预测的值。这也被称为结果变量。例如，在制造环境中，目标变量可能是产品缺陷。

任务列表

一种通过运行手册用于跟踪进度的工具。任务列表包含运行手册的概述和要完成的常规任务列表。对于每项常规任务，它包括预计所需时间、所有者和进度。

测试环境

请参阅[环境](#)。

训练

为您的 ML 模型提供学习数据。训练数据必须包含正确答案。学习算法在训练数据中查找将输入数据属性映射到目标（您希望预测的答案）的模式。然后输出捕获这些模式的 ML 模型。然后，您可以使用 ML 模型对不知道目标的新数据进行预测。

中转网关

一个网络传输中心，可用于将您的网络 VPCs 和本地网络互连。有关更多信息，请参阅 AWS Transit Gateway 文档中的[什么是公交网关](#)。

基于中继的工作流程

一种方法，开发人员在功能分支中本地构建和测试功能，然后将这些更改合并到主分支中。然后，按顺序将主分支构建到开发、预生产和生产环境。

可信访问权限

向您指定的服务授予权限，该服务可代表您在其账户中执行任务。AWS Organizations 当需要服务相关的角色时，受信任的服务会在每个账户中创建一个角色，为您执行管理任务。有关更多信息，请参阅 AWS Organizations 文档中的[AWS Organizations 与其他 AWS 服务一起使用](#)。

优化

更改训练过程的各个方面，以提高 ML 模型的准确性。例如，您可以通过生成标签集、添加标签，并在不同的设置下多次重复这些步骤来优化模型，从而训练 ML 模型。

双披萨团队

一个小 DevOps 团队，你可以用两个披萨来喂食。双披萨团队的规模可确保在软件开发过程中充分协作。

U

不确定性

这一概念指的是不精确、不完整或未知的信息，这些信息可能会破坏预测式 ML 模型的可靠性。不确定性有两种类型：认知不确定性是由有限的、不完整的数据造成的，而偶然不确定性是由数据中固有的噪声和随机性导致的。有关更多信息，请参阅[量化深度学习系统中的不确定性指南](#)。

无差别任务

也称为繁重工作，即创建和运行应用程序所必需的工作，但不能为最终用户提供直接价值或竞争优势。无差别任务的示例包括采购、维护和容量规划。

上层环境

请参阅[环境](#)。

V

vacuum 操作

一种数据库维护操作，包括在增量更新后进行清理，以回收存储空间并提高性能。

版本控制

跟踪更改的过程和工具，例如存储库中源代码的更改。

VPC 对等连接

两者之间的连接 VPCs，允许您使用私有 IP 地址路由流量。有关更多信息，请参阅 Amazon VPC 文档中的[什么是 VPC 对等连接](#)。

漏洞

损害系统安全的软件缺陷或硬件缺陷。

W

热缓存

一种包含经常访问的当前相关数据的缓冲区缓存。数据库实例可以从缓冲区缓存读取，这比从主内存或磁盘读取要快。

暖数据

不常访问的数据。查询此类数据时，通常可以接受中速查询。

窗口函数

一种对与当前记录有某种关联的一组行执行计算的 SQL 函数。窗口函数对于处理任务很有用，例如计算移动平均值或根据当前行的相对位置访问行的值。

工作负载

一系列资源和代码，它们可以提供商业价值，如面向客户的应用程序或后端过程。

工作流

迁移项目中负责一组特定任务的职能小组。每个工作流都是独立的，但支持项目中的其他工作流。例如，组合工作流负责确定应用程序的优先级、波次规划和收集迁移元数据。组合工作流将这些资产交付给迁移工作流，然后迁移服务器和应用程序。

WORM

请参阅[一次写入多次读取](#)。

WQF

请参阅[AWS 工作负载资格鉴定框架](#)。

一次写入多次读取 (WORM)

一种存储模型，可一次写入数据并防止数据被删除或修改。授权用户可以根据需要多次读取数据，但无法对其进行更改。此数据存储基础设施被认为[不可变](#)。

Z

零日漏洞利用

一种利用[零日漏洞](#)的攻击，通常为恶意软件。

零日漏洞

生产系统中不可避免的缺陷或漏洞。威胁主体可能利用这种类型的漏洞攻击系统。开发人员经常因攻击而意识到该漏洞。

零样本提示

为[LLM](#)提供执行任务的说明，但没有可以帮助指导的示例（样本）。LLM 必须使用预先训练的知识来处理任务。零样本提示的有效性取决于任务的复杂性和提示的质量。另请参阅[少样本提示](#)。

僵尸应用程序

平均 CPU 和内存使用率低于 5% 的应用程序。在迁移项目中，通常会停用这些应用程序。

本文属于机器翻译版本。若本译文内容与英语原文存在差异，则一律以英文原文为准。