



Guia do Desenvolvedor do SDK do Cliente Web

# Amazon DCV



# Amazon DCV: Guia do Desenvolvedor do SDK do Cliente Web

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

As marcas comerciais e imagens de marcas da Amazon não podem ser usadas no contexto de nenhum produto ou serviço que não seja da Amazon, nem de qualquer maneira que possa gerar confusão entre os clientes ou que deprecie ou desprestigie a Amazon. Todas as outras marcas comerciais que não pertencem à Amazon pertencem a seus respectivos proprietários, que podem ou não ser afiliados, patrocinados pela Amazon ou ter conexão com ela.

---

# Table of Contents

O que é o SDK do cliente Web do Amazon DCV? .....	1
Pré-requisitos .....	2
Recursos compatíveis .....	2
Suporte ao navegador .....	2
Convenção de versionamento .....	3
Introdução .....	4
Conecte-se a um servidor Amazon DCV e obtenha o primeiro quadro .....	5
Etapa 1: Preparar a página HTML .....	5
Etapa 2: Autenticar, conectar e obter o primeiro quadro .....	6
Bônus: crie automaticamente um formulário de login em HTML .....	9
Trabalhar com os recursos do Amazon DCV .....	10
Entender a função de retorno de chamada featuresUpdate .....	10
Controlar atualizações do atributo .....	11
Usar o SDK de Interface do Usuário da Web do Amazon DCV .....	11
Pré-requisitos .....	12
Etapa 1: Preparar a página HTML .....	13
Etapa 2: Autenticar, conectar e renderizar o componente React do DCVViewer. ....	13
Atualizar o AWS-UI para o Cloudscape Design System .....	18
Referência do SDK .....	19
Módulo DCV .....	19
Métodos .....	19
Membros .....	22
Definições de tipo e retorno de chamada .....	27
Classe de conexão .....	71
Métodos .....	19
Classe de autenticação .....	101
Métodos .....	19
Classe de recurso .....	102
Métodos .....	19
SDK de Interface do Usuário da Web do Amazon DCV .....	103
Componentes .....	104
Notas de versão e histórico de documentos .....	114
Notas da versão .....	114
1.13.2 — 19 de fevereiro de 2026 .....	115

1.10.1 — 22 de outubro de 2025 .....	115
1.9.100 — 2 de julho de 2025 .....	116
1.8.7 — 31 de outubro de 2024 .....	117
1.8.4 — 1º de outubro de 2024 .....	117
1.5.10: 19 de dezembro de 2023 .....	118
1.5.6 — 9 de novembro de 2023 .....	118
1.4.4 — 29 de junho de 2023 .....	119
1.4.0 — 28 de março de 2023 .....	120
1.3.1 — 9 de dezembro de 2022 .....	121
1.3.0 — 11 de novembro de 2022 .....	122
1.2.1 — 21 de julho de 2022 .....	123
1.2.0 — 29 de junho de 2022 .....	123
1.1.3 — 23 de maio de 2022 .....	124
1.1.2 — 19 de maio de 2022 .....	124
1.1.1 — 23 de março de 2022 .....	125
1.1.0 — 23 de fevereiro de 2022 .....	125
1.0.4 — 20 de dezembro de 2021 .....	126
1.0.3 — 1º de setembro de 2021 .....	126
1.0.2 — 30 de julho de 2021 .....	127
1.0.1 — 31 de maio de 2021 .....	128
1.0.0 — 24 de março de 2021 .....	128
Histórico do documento .....	128
.....	cxxxii

# O que é o SDK do cliente Web do Amazon DCV?

## Note

O Amazon DCV era conhecido anteriormente como NICE DCV.

O Amazon DCV é um protocolo de exibição remota de alto desempenho. Ele permite oferecer desktops remotos e streaming de aplicativos, de forma segura, de qualquer nuvem ou datacenter para qualquer dispositivo, em diferentes condições de rede. Ao usar o Amazon DCV com o Amazon EC2, é possível executar aplicativos com alto consumo de gráficos remotamente em instâncias do Amazon EC2. Depois, é possível fazer streaming dos resultados para computadores cliente mais modestos, o que elimina a necessidade de estações de trabalho dedicadas e dispendiosas.

O SDK do Cliente Web do Amazon DCV é uma biblioteca JavaScript que você pode usar para desenvolver seus próprios aplicativos cliente do navegador do Amazon DCV. Seus usuários finais podem usar esses aplicativos para se conectar e interagir com uma sessão do Amazon DCV em execução.

Usando o SDK do Cliente Web do Amazon DCV como um componente básico, você pode criar aplicativos Web personalizados que fornecem aos usuários acesso instantâneo a seus desktops ou aplicativos de qualquer lugar, com um desempenho responsivo e fluido que é quase indistinguível de um aplicativo instalado nativamente.

Este guia explica como usar o SDK do Cliente Web do Amazon DCV para criar seus aplicativos cliente do navegador da Web personalizados para interagir com as sessões do Amazon DCV em seus fluxos de trabalho.

## Tópicos

- [Pré-requisitos](#)
- [Recursos compatíveis](#)
- [Suporte ao navegador](#)
- [Convenção de versionamento](#)

## Pré-requisitos

Antes de começar a trabalhar com o SDK do Cliente Web do Amazon DCV, certifique-se de estar familiarizado com o Amazon DCV e com as sessões do Amazon DCV. Para obter mais informações, consulte o [Guia do Administrador do Amazon DCV](#).

O SDK do Cliente Web do Amazon DCV é compatível com o servidor do Amazon DCV versão 2020 e posterior.

## Recursos compatíveis

Você pode criar aplicativos cliente do navegador da Web personalizados compatíveis com os seguintes recursos do Amazon DCV:

- Conectar-se aos servidores Amazon DCV do Windows
- Conectar-se aos servidores Amazon DCV do Linux
- Gerenciar modos de streaming
- Transferir arquivos
- Imprimir de sessões
- Copiar e colar
- Reprodução de áudio estéreo 2.0
- Gravação de áudio estéreo 2.0 (em servidores do Windows)
- Tela sensível ao toque
- Caneta (em servidores do Linux, Windows 10 e Windows Server 2019)
- Suporte a vários monitores

Para obter informações sobre esses recursos, consulte [Recursos compatíveis](#) no Guia do Usuário do Amazon DCV.

## Suporte ao navegador

O SDK do Cliente Web do Amazon DCV é compatível com JavaScript (ES6) e pode ser usado em aplicativos JavaScript ou TypeScript.

O SDK do Cliente Web do Amazon DCV é compatível com os seguintes navegadores da Web:

Navegador	Versão
Google Chrome	Últimas três versões principais
Mozilla Firefox	Últimas três versões principais
Microsoft Edge	Últimas três versões principais
Apple Safari para macOS	Últimas três versões principais

## Convenção de versionamento

A versão do SDK do Cliente Web do Amazon DCV é definida no seguinte formato:

*major.minor.patch*. Geralmente, a convenção de versionamento segue o [modelo de versionamento semântico](#). Uma alteração na versão principal, como de 1.x.x para 2.x.x, indica que foram introduzidas mudanças importantes que podem exigir alterações no código e uma implantação planejada. Uma alteração em uma versão secundária, como de 1.1.x para 1.2.x, é sempre compatível com versões anteriores, mas pode incluir elementos descontinuados.

# Conceitos básicos do SDK do cliente web do Amazon DCV

O SDK do cliente web do Amazon DCV é composto por um arquivo principal `dcv.js` e alguns componentes auxiliares. Todos os arquivos são distribuídos em um arquivo compactado que pode ser baixado do [site do Amazon DCV](#).

Para começar a usar o SDK do cliente web do Amazon DCV

1. O arquivo SDK do cliente web do Amazon DCV é assinado digitalmente com uma assinatura GPG segura. Para verificar a assinatura do arquivo, você deve importar a chave NICE GPG. Para fazer isso, abra uma janela de terminal e importe a chave GPG do NICE.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. Baixe o arquivo do SDK do cliente web do Amazon DCV e a assinatura do arquivo do SDK do cliente web do Amazon DCV do [site do Amazon DCV](#).
3. Verifique a assinatura do arquivo do SDK do cliente web do Amazon DCV usando a assinatura.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Por exemplo:

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.10.1-1011.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.10.1-1011.zip
```

4. Se a assinatura for verificada com sucesso, extraia o conteúdo do arquivo SDK do cliente web do Amazon DCV e coloque o diretório extraído em seu servidor web. Por exemplo:

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to
```

```
/
server_directory
/
```

### Important

- Você deve reter a estrutura de pastas ao implantar o SDK do cliente web do Amazon DCV em seu servidor web.
- Ao usar o Amazon DCV Web UI SDK, lembre-se de que o componente `DCVViewer` React espera que os arquivos `EULA.txt` `third-party-licenses` e `e.txt` desse pacote estejam presentes no caminho da URL do servidor web incorporado. O `third-party-licenses` arquivo.txt deve ser modificado para incluir também o conteúdo do arquivo correspondente do pacote Amazon DCV Web Client SDK e, possivelmente, qualquer outra informação de licença das bibliotecas usadas pelo aplicativo do usuário consumidor.

## Conecte-se a um servidor Amazon DCV e obtenha o primeiro quadro

O tutorial a seguir mostra como preparar sua página HTML para seu cliente da web personalizado, como autenticar e se conectar a um servidor Amazon DCV e como receber o primeiro quadro de conteúdo transmitido da sessão do Amazon DCV.

### Tópicos

- [Etapa 1: Preparar a página HTML](#)
- [Etapa 2: Autenticar, conectar e obter o primeiro quadro](#)
- [Bônus: crie automaticamente um formulário de login em HTML](#)

## Etapa 1: Preparar a página HTML

Em sua página da web, você deve carregar os JavaScript módulos necessários e adicionar um elemento `<div>` HTML com um elemento válido `id` onde você deseja que o Amazon DCV Web Client SDK desenhe o fluxo de conteúdo do servidor Amazon DCV remoto.

Por exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

## Etapa 2: Autenticar, conectar e obter o primeiro quadro

Esta seção mostra como concluir o processo de autenticação do usuário, como conectar o servidor Amazon DCV e como receber o primeiro quadro de conteúdo do servidor Amazon DCV.

Primeiro, a partir do arquivo `index.js`, importe o SDK do cliente web do Amazon DCV. Ele pode ser importado como um módulo de Definição de Módulo Universal (UMD), da seguinte forma:

```
import "./dcvjs/dcv.js"
```

Caso contrário, a partir da versão `1.1.0`, ele também pode ser importado como um ECMAScript Módulo (ESM) do pacote correspondente, da seguinte forma:

```
import dcv from "./dcvjs/dcv.js"
```

Defina as variáveis a serem usadas para armazenar o objeto `Authentication`, o objeto `Connection` e o URL do servidor Amazon DCV.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

No carregamento do script, registre a versão do SDK do cliente web do Amazon DCV e, no carregamento da página, chame a função `main`.

```
console.log("Using Amazon DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

A função `main` define o nível do log e inicia o processo de autenticação.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

As funções `promptCredentials`, `error` e `success` são funções obrigatórias de retorno de chamada que devem ser definidas no processo de autenticação.

Se o servidor Amazon DCV solicitar credenciais, a função de retorno de chamada `promptCredentials` receberá o desafio de credencial solicitado do servidor Amazon DCV. Se o servidor Amazon DCV estiver configurado para usar a autenticação do sistema, as credenciais de login deverão ser fornecidas. Os exemplos de código a seguir presumem que o nome de usuário é `my_dcv_user` e que a senha é `my_password`.

Se a autenticação falhar, a função de retorno de chamada `error` receberá um objeto de erro do servidor Amazon DCV.

Se a autenticação for bem-sucedida, a função de retorno de chamada `success` receberá uma matriz de pares que inclui o ID da sessão (`sessionId`) e os tokens de autorização (`authToken`) para cada sessão à qual o usuário `my_dcv_user` pode se conectar no servidor Amazon DCV. O exemplo de código a seguir chama a função `connect` e se conecta à primeira sessão retornada na matriz.

**Note**

No exemplo de código a seguir, substitua `MY_DCV_USER` por seu próprio nome de usuário e `MY_PASSWORD` por sua própria senha.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
  // Let's check if in challenge we have a username and password request
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
    "password")) {
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
  } else {
    // Challenge is requesting something else...
  }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

Conecte-se ao servidor Amazon DCV. O método de retorno de chamada `firstFrame` será chamado quando o primeiro quadro for recebido do servidor Amazon DCV.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
```

```
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

## Bônus: crie automaticamente um formulário de login em HTML

O objeto `challenge` é retornado quando a função de retorno de chamada `promptCredentials` é chamada. Ele inclui uma propriedade chamada `requiredCredentials` que é uma matriz de objetos - um objeto por credencial que é solicitado pelo servidor Amazon DCV. Cada objeto inclui o nome e o tipo da credencial solicitada. Você pode usar os objetos `challenge` e `requiredCredentials` para criar automaticamente um formulário de login em HTML.

O exemplo de código a seguir mostra como fazer isso.

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
  var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");

  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";

  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");

  form.onsubmit = submitCredentials;
  form.appendChild(fieldSet);
}
```

```
form.appendChild(submitButton);

document.body.appendChild(form);
}

function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";

  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
  addInput(challenge.name));
}
```

## Trabalhar com os recursos do Amazon DCV

A disponibilidade dos recursos do Amazon DCV depende das permissões configuradas para a sessão do Amazon DCV e dos recursos do navegador da web do cliente.

Os recursos disponíveis em uma sessão do Amazon DCV são gerenciados pelas permissões que foram especificadas para a sessão. Isso significa que mesmo que um recurso seja compatível com o SDK do cliente web do Amazon DCV, o acesso a esse recurso pode ser impedido com base nas permissões definidas pelo administrador da sessão. Para obter mais informações, consulte [Configurar a autorização do Amazon DCV](#) no Guia do administrador do Amazon DCV.

## Entender a função de retorno de chamada featuresUpdate

Quando a disponibilidade de um recurso em uma sessão do Amazon DCV muda, o SDK do Amazon DCV Web Client notifica você usando a função de retorno de chamada featuresUpdate que você especifica no momento do estabelecimento da conexão. Por exemplo:

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
  ...
}
```

```
},
```

A função de retorno de chamada notifica você somente sobre os atributo cuja disponibilidade foi alterada. O parâmetro `list` é uma matriz de strings e inclui somente os nomes dos atributo atualizados. Por exemplo, se a disponibilidade do atributo de entrada de áudio for alterada durante a sessão, o parâmetro incluirá somente `["audio-in"]`. Se, posteriormente, a disponibilidade dos atributo de copiar e colar da área de transferência mudar para a sessão, o parâmetro incluirá somente `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`.

## Controlar atualizações do atributo

A função de retorno de chamada `featuresUpdate` notifica você somente sobre os atributos cuja disponibilidade foi alterada. Para saber quais atributos foram atualizados, você deve consultar o atributo usando o método `connection.queryFeature`. Isso pode ser feito a qualquer momento após o recebimento da notificação de alteração. Esse método retorna uma `Promise` que resolve o status atualizado do atributo solicitado. O valor `status` está sempre associado e tem uma propriedade booleana (`true` | `false`) chamada `enabled`. Alguns atributos podem ter propriedades adicionais no valor `status`. Se a disponibilidade do atributo não tiver sido atualizada, ela será rejeitada.

O exemplo de código a seguir mostra como fazer isso.

```
// Connection callback called
function featuresUpdate (_, list) {
  if (list.length > 0) {
    list.forEach((feat) => {
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",
        status.enabled));
    });
  }
}
```

## Usar o SDK de Interface do Usuário da Web do Amazon DCV

O tutorial a seguir mostra como se autenticar no servidor Amazon DCV, se conectar a ele e renderizar o componente `React` do `DCVViewer` a partir do SDK da interface de usuário da Web do Amazon DCV.

## Tópicos

- [Pré-requisitos](#)
- [Etapa 1: Preparar a página HTML](#)
- [Etapa 2: Autenticar, conectar e renderizar o componente React do DCVViewer.](#)
- [Atualizar o AWS-UI para o Cloudscape Design System](#)

## Pré-requisitos

Você precisa instalar React, ReactDOM, Cloudscape Design Components React, Cloudscape Design Global Styles e Cloudscape Design Design Tokens.

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

Você também precisaria baixar de Amazon DCV Web Client SDK. Leia [Conceitos básicos do SDK do cliente web do Amazon DCV](#) o step-by-step guia sobre como fazer isso.

Você deve criar um alias para importar o módulo dcv, pois ele é uma dependência externa do SDK da interface de usuário da Web do Amazon DCV. Por exemplo, se você estiver usando o webpack para agrupar seu aplicativo da Web, poderá usar a opção [resolve.alias](#) da seguinte forma:

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Se você estiver usando o rollup para empacotamento, poderá instalar o [@rollup/plugin-alias](#) e usá-lo assim:

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
```

```
//...
plugins: [
  alias({
    entries: [
      { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },
    ]
  })
]
];
```

## Etapa 1: Preparar a página HTML

Em sua página da Web, você deve carregar os JavaScript módulos necessários e ter um elemento `<div>` HTML com um elemento válido em `id` que o componente de entrada do seu aplicativo será renderizado.

Por exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

## Etapa 2: Autenticar, conectar e renderizar o componente React do DCVViewer.

Esta seção mostra como concluir o processo de autenticação do usuário, como conectar o servidor Amazon DCV e como renderizar o componente React do DCVViewer.

Primeiro, a partir do arquivo `index.js`, importe React, ReactDOM e seu componente de nível superior App.

```
import React from "react";
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
```

Renderize o nó de contêiner de nível superior do seu aplicativo.

```
ReactDOM.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App />  
  </React.StrictMode>,  
  document.getElementById("root")  
);
```

No arquivo `App.js`, importe o SDK do cliente web do Amazon DCV como um módulo ESM, o componente `ReactDCVViewer` do SDK da Interface do Usuário do Amazon DCV, `React` e o pacote `Cloudscape Design Global Styles`.

```
import React from "react";  
import dcv from "dcv";  
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";  
import {DCVViewer} from "../dcv-ui/dcv-ui.js";
```

A seguir está um exemplo que mostra como se autenticar no Servidor Amazon DCV e renderizar o componente `React` do `DCVViewer` a partir do SDK da Interface da Web do Amazon DCV, desde que a autenticação tenha sido bem-sucedida.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;  
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";  
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";  
  
let auth;  
  
function App() {  
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);  
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');  
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');  
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});  
  
  const onSuccess = (_, result) => {  
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };  
  
    console.log("Authentication successful.");  
  
    setSessionId(sessionId);  
    setAuthToken(authToken);  
    setAuthenticated(true);  
  };  
}
```

```
    setCredentials({});
  }

  const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
    let requestedCredentials = {};

    credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
    setCredentials(requestedCredentials);
  }

  const authenticate = () => {
    dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

    auth = dcv.authenticate(
      SERVER_URL,
      {
        promptCredentials: onPromptCredentials,
        error: onError,
        success: onSuccess
      }
    );
  }

  const updateCredentials = (e) => {
    const { name, value } = e.target;
    setCredentials({
      ...credentials,
      [name]: value
    });
  }

  const submitCredentials = (e) => {
    auth.sendCredentials(credentials);
    e.preventDefault();
  }

  React.useEffect(() => {
    if (!authenticated) {
      authenticate();
    }
  }, [authenticated]);

  const handleDisconnect = (reason) => {
```

```
    console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
    auth.retry();
    setAuthenticated(false);
  }

  return (
    authenticated ?
    <DCVViewer
      dcv={{
        sessionId: sessionId,
        authToken: authToken,
        serverUrl: SERVER_URL,
        baseUrl: BASE_URL,
        onDisconnect: handleDisconnect,
        logLevel: LOG_LEVEL
      }}
      uiConfig={{
        toolbar: {
          visible: true,
          fullscreenButton: true,
          multimonitorButton: true,
        },
      }}
    />
    :
    <div
      style={{
        height: window.innerHeight,
        backgroundColor: "#373737",
        display: 'flex',
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
      }}
    >
      <form>
        <fieldset>
          {Object.keys(credentials).map((cred) => (
            <input
              key={cred}
              name={cred}
              placeholder={cred}
              type={cred === "password" ? "password" : "text"}
              onChange={updateCredentials}
              value={credentials[cred]}
            </input>
          )}
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  );
}
```

```
        />
      )})
    </fieldset>
    <button
      type="submit"
      onClick={submitCredentials}
    >
      Login
    </button>
  </form>
</div>
);
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

As funções `promptCredentials`, `error` e `success` são funções obrigatórias de retorno de chamada que devem ser definidas no processo de autenticação.

Se o servidor Amazon DCV solicitar credenciais, a função de retorno de chamada `promptCredentials` receberá o desafio de credencial solicitado do servidor Amazon DCV. Se o servidor Amazon DCV estiver configurado para usar a autenticação do sistema, as credenciais deverão ser fornecidas no formato de um nome de usuário e senha.

Se a autenticação falhar, a função de retorno de chamada `error` receberá um objeto de erro do servidor Amazon DCV.

Se a autenticação for bem-sucedida, a função de retorno de chamada `success` receberá uma matriz de pares que inclui o ID da sessão ( `sessionId` ) e os tokens de autorização ( `authToken` ) para cada sessão à qual o usuário pode se conectar no servidor Amazon DCV. O exemplo de código acima atualiza o estado do React para renderizar o componente `DCVViewer` em caso de autenticação bem-sucedida.

Para saber mais sobre as propriedades aceitas por esse componente, consulte a [referência do SDK da interface de usuário da Web do Amazon DCV](#).

Para saber mais sobre certificados autoassinados, consulte [Esclarecimentos sobre redirecionamento com certificados autoassinados](#).

## Atualizar o AWS-UI para o Cloudscape Design System

A partir da versão 1.3.0 do SDK, atualizamos nosso componente `DCVViewer` do AWS-UI para sua evolução: [Cloudscape Design](#).

O Cloudscape usa um tema visual diferente do AWS-UI, mas a base de código subjacente permanece a mesma. Portanto, migrar seu aplicativo com base no `DCVViewer` deve ser fácil. Para migrar, substitua os pacotes NPM relacionados ao AWS-UI que você instalou pelos pacotes associados do Cloudscape:

Nome do pacote AWS-UI	Nome do pacote Cloudscape
<code>@awsui/components-react</code>	<code>@cloudscape-design/components</code>
<code>@awsui/global-styles</code>	<code>@cloudscape-design/global-styles</code>
<code>@awsui/collection-hooks</code>	<code>@cloudscape-design/collection-hooks</code>
<code>@awsui/design-tokens</code>	<code>@cloudscape-design/design-tokens</code>

Para obter mais detalhes sobre a migração, consulte a página de documentação da [AWS-UI GitHub](#).

# Referência do SDK

Esta seção fornece descrições, sintaxe e exemplos de uso para cada SDK do Cliente Web do Amazon DCV.

## Tópicos

- [Módulo DCV](#)
- [Classe de conexão](#)
- [Classe de autenticação](#)
- [Classe de recurso](#)
- [SDK de Interface do Usuário da Web do Amazon DCV](#)

## Módulo DCV

Um módulo que implementa o lado do cliente do protocolo DCV.

### Expõe

- [Métodos](#)
- [Membros](#)
- [Definições de tipo e retorno de chamada](#)

## Métodos

### Lista

- [authenticate\(authParams\) → {Authentication}](#)
- [conectar \(configuração\) → {Promessa. < Conexão >|Promessa. < {código: ConnectionErrorCode, mensagem: string} >}](#)
- [setLogHandler\(manipulador\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(nível\) → {vazio}](#)

[authenticate\(authParams\) → {Authentication}](#)

Inicia o processo de autenticação para o endpoint do servidor Amazon DCV especificado.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>url</code>	string	O nome do host e a porta do servidor Amazon DCV em execução no seguinte formato: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Por exemplo: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
<code>authenticationToken</code>	string	Token a ser usado para autenticação.
<code>callbacks</code>	<a href="#">authenticationCallbacks</a>	Os retornos de chamada que estão disponíveis para serem chamados durante o processo de autenticação.

## Retorna:

- O objeto Authentication.

## Tipo

[Autenticação](#)

conectar (configuração) → {Promessa. < [Conexão](#) >|Promessa. < {código: [ConnectionErrorCode](#), mensagem: string} >}

Conecta-se ao endpoint do servidor Amazon DCV especificado. Se a conexão for bem-sucedida, ela retornará um objeto Connection. Se a conexão falhar, ela retornará um objeto de erro.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
config	<a href="#">ConnectionConfig</a>	O ConnectionConfig objeto.

**Retorna:**

- Um objeto Connection ou um objeto de erro.

**Tipo**

Promessa. < [Conexão](#) > | Promessa. < {código: [ConnectionErrorCode](#), mensagem: string} >

**setLogHandler(manipulador) → {void}**

Define uma função personalizada de manipulador de log. Ao substituir o manipulador de log padrão, a posição original da entrada do log será perdida durante a depuração usando o console do navegador.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
handler	função	A função personalizada do manipulador de logs. A função do manipulador contém level (número), levelName (string), domínio (string) e message (string).

**Retorna:****Tipo**

nulo

`setLogLevel(nível) → {vazio}`

Define o nível do log. Isso será necessário apenas se o manipulador de logs padrão for usado.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>level</code>	<a href="#">LogLevel</a>	O nível de log a ser usado.

Retorna:

Tipo

nulo

## Membros

Lista

- [\(constante\) AudioError : AudioErrorCode](#)
- [\(constante\) AuthenticationError : AuthenticationErrorCode](#)
- [\(constante\) ChannelError : ChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) ClosingReasonError : ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(constante\) ConnectionError : ConnectionErrorCode](#)
- [\(constante\) CustomChannelError : CustomChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) DisplayConfigError : DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(constante\) FileStorageError : FileStorageErrorCode](#)
- [\(constante\) LogLevel : LogLevel](#)
- [\(constante\) MultiMonitorError : MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(constante\) ResolutionError : ResolutionErrorCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionError : TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionSetting : TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionStatus : TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [versionamento \(constante\)](#)

- [\(constante\) ScreenshotError : ScreenshotErrorCode](#)
- [\(constante\) WebcamError : WebcamErrorCode](#)

(constante) AudioError : [AudioErrorCode](#)

A enumeração dos AudioError códigos.

Tipo:

- [AudioErrorCode](#)

(constante) AuthenticationError : [AuthenticationErrorCode](#)

A enumeração dos AuthenticationError códigos.

Tipo:

- [AuthenticationErrorCode](#)

(constante) ChannelError : [ChannelErrorCode](#)

A enumeração dos ChannelError códigos.

Tipo:

- [ChannelErrorCode](#)

(constante) ClosingReasonError : [ClosingReasonErrorCode](#)

A enumeração dos ClosingReasonError códigos.

Tipo:

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(constante) ConnectionError : [ConnectionErrorCode](#)

A enumeração dos ConnectionError códigos.

Tipo:

- [ConnectionErrorCode](#)

(constante) CustomChannelError : [CustomChannelErrorCode](#)

A enumeração dos CustomChannelError códigos.

Tipo:

- [CustomChannelErrorCode](#)

(constante) DisplayConfigError : [DisplayConfigErrorCode](#)

A enumeração dos DisplayConfigError códigos.

Tipo:

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(constante) FileStorageError : [FileStorageErrorCode](#)

A enumeração dos FileStorageError códigos.

Tipo:

- [FileStorageErrorCode](#)

(constante) LogLevel : [LogLevel](#)

Os níveis de log do SDK disponíveis.

Tipo:

- [LogLevel](#)

(constante) MultiMonitorError : [MultiMonitorErrorCode](#)

A enumeração dos MultiMonitorError códigos.

Tipo:

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(constante) ResolutionError : [ResolutionErrorCode](#)

A enumeração dos ResolutionError códigos.

Tipo:

- [ResolutionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionError : [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

A enumeração dos TimezoneRedirectionError códigos.

Tipo:

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionSetting : [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

A enumeração dos TimezoneRedirectionSetting códigos.

Tipo:

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionStatus : [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

A enumeração dos TimezoneRedirectionStatus códigos.

Tipo:

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

versionamento (constante)

O versionamento do Amazon DCV com versões principais, secundária, de correção, revisão, estendida e versionStr.

## Propriedades:

Nome	Tipo	Description
<code>major</code>	integer	O número da versão principal.
<code>minor</code>	integer	O número da versão secundária.
<code>patch</code>	integer	O número da versão de correção.
<code>revision</code>	integer	O número da revisão.
<code>extended</code>	string	A sequência estendida.
<code>versionStr</code>	string	Uma concatenação dos números principais, secundários, de correção e de revisão no formulário <code>major.minor.patch+build.revision</code> .

(constante) ScreenshotError : [ScreenshotErrorCode](#)

A enumeração dos ScreenshotError códigos.

Tipo:

- [ScreenshotErrorCode](#)

(constante) WebcamError : [WebcamErrorCode](#)

A enumeração dos WebcamError códigos.

Tipo:

- [WebcamErrorCode](#)

## Definições de tipo e retorno de chamada

### Lista

- [AudioErrorCode](#)
- [authenticationCallbacks](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(autenticação, erro\)](#)
- [authPromptCredentialsRetorno de chamada \(autenticação, desafio\)](#)
- [authSuccessCallback\(autenticação, dados de autenticação\)](#)
- [Canal](#)
- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(evento\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Colorspace](#)
- [connectionCallbacks](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [createDirectory\(path\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(informações\)](#)
- [deleteFile\(path\)](#)
- [deviceChangeEventRetorno de chamada \(\)](#)
- [disconnectCallback\(reason\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(status, DisplayID\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(largura do servidor, altura do servidor, cabeças\)](#)
- [recurso](#)
- [featuresUpdateCallback\(Lista de recursos\)](#)
- [fileDownloadCallback\(Recurso de arquivo\)](#)
- [filePrintedCallback\(Recurso de impressão\)](#)

- [filestorage](#)
- [filestorageEnabledCallback\(ativado\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\(redimensionamento ativado, relativeMouseMode ativado, ID de exibição\)](#)
- [idleWarningNotificationRetorno de chamada \(\) disconnectionDateTime](#)
- [collaboratorListCallback\(colaboradores\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(notificação\)](#)
- [list\(path\)](#)
- [LogLevel](#)
- [Monitorar](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateRetorno de chamada \(estado\)](#)
- [renameDirectory\(src, dest\)](#)
- [renameFile\(src, dest\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [retrieveFile\(path\)](#)
- [screenshotCallback\(screenshot\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [serverInfo](#)
- [stats](#)
- [storeFile\(file, dir\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)
- [httpExtraSearchParamsCallback\(método, url, corpo\)](#)
- [httpExtraHeadersRetorno de chamada \(método, url, corpo\)](#)

## AudioErrorCode

Os enums de AudioError código disponíveis no módulo DCV

- SETTING\_AUDIO\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

Tipo:

- número

## authenticationCallbacks

Retornos de chamada de autenticação

Tipo:

- Objeto

Propriedades:

Nome	Tipo	Description
promptCredentials	<a href="#">authPromptCredentialsRetorno de chamada</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o usuário é desafiado a fornecer credenciais.
error	<a href="#">authErrorCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a autenticação falhar.
success	<a href="#">authSuccessCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a autenticação for bem-sucedida.
httpExtraSearchParamsCallback	<a href="#">httpExtraSearchParamsCallback</a>	Função de retorno de chamada a ser chamada no método authenticate para injetar parâmetros de consulta personalizados no

Nome	Tipo	Description
		URL de autenticação antes de iniciar a solicitação. Também pode ser usado no connect método para personalizar a URL usada ao estabelecer uma WebSocket conexão com o servidor DCV.

## AuthenticationErrorCode

Os enums de AuthenticationError código disponíveis no módulo DCV

- INVALID\_MESSAGE
- UNKNOWN\_AUTH\_MODE
- SESSION\_NOT\_AVAILABLE
- NO\_SESSIONS
- WRONG\_CREDENTIALS
- SASL\_CHALLENGE
- SASL\_AUTH\_MECHANISM
- FAILED\_COMMUNICATION
- AUTHENTICATION\_REJECTED
- GENERIC\_ERROR
- WRONG\_CREDENTIALS\_FORMAT
- WRONG\_CREDENTIALS\_TYPE
- UNREQUESTED\_CREDENTIALS
- MISSING\_CREDENTIAL

Tipo:

- número

### authErrorCallback(authenticação, erro)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a autenticação falhar.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description									
authentication	<a href="#">Autenticação</a>	O objeto Authentication.									
error	Objeto	O objeto de erro gerado pelo processo de autenticação. <table border="1" data-bbox="1068 556 1510 1129"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td><a href="#">AuthenticationErrorCode</a></td> <td>O código do erro.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>A mensagem de erro.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	code	<a href="#">AuthenticationErrorCode</a>	O código do erro.	message	string	A mensagem de erro.
Nome	Tipo	Description									
code	<a href="#">AuthenticationErrorCode</a>	O código do erro.									
message	string	A mensagem de erro.									

## authPromptCredentialsRetorno de chamada (autenticação, desafio)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o usuário é desafiado a fornecer credenciais. O usuário deve responder ao desafio fornecendo as credenciais solicitadas.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
authentication	<a href="#">Autenticação</a>	O objeto Authentication.
challenge	Objeto	O desafio.

Nome	Tipo	Description									
		<table border="1"><thead><tr><th data-bbox="1068 226 1214 352">Nome</th><th data-bbox="1214 226 1360 352">Tipo</th><th data-bbox="1360 226 1507 352">Description</th></tr></thead><tbody><tr><td data-bbox="1068 352 1214 1728">requires</td><td data-bbox="1214 352 1360 1728">Array.&lt;Object&gt;</td><td data-bbox="1360 352 1507 1728">Uma matriz de objetos de credenciais solicitados.</td></tr><tr><td data-bbox="1068 1728 1214 1738"></td><td data-bbox="1214 1728 1360 1738"></td><td data-bbox="1360 1728 1507 1738"></td></tr></tbody></table>	Nome	Tipo	Description	requires	Array.<Object>	Uma matriz de objetos de credenciais solicitados.			
Nome	Tipo	Description									
requires	Array.<Object>	Uma matriz de objetos de credenciais solicitados.									

## authSuccessCallback(authentication, dados de autenticação)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a autenticação for bem-sucedida.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description									
authentication	<a href="#">Autenticação</a>	O objeto Authentication.									
authenticationData	Array.<Object>	Uma variedade de objetos que incluem tokens de sessão IDs e autenticação do Amazon DCV. <table border="1" data-bbox="1068 829 1510 1785"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sessionID</td> <td>string</td> <td>O ID da sessão do Amazon DCV.</td> </tr> <tr> <td>authToken</td> <td>string</td> <td>O token de autenticação para a sessão do Amazon DCV.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	sessionID	string	O ID da sessão do Amazon DCV.	authToken	string	O token de autenticação para a sessão do Amazon DCV.
Nome	Tipo	Description									
sessionID	string	O ID da sessão do Amazon DCV.									
authToken	string	O token de autenticação para a sessão do Amazon DCV.									

## Canal

Os canais disponíveis que podem ser especificados.

Tipo:

- "clipboard" | "display" | "input" | "audio" | "filestorage"

## ChannelErrorCode

Os enums de ChannelError código disponíveis no módulo DCV

- ALREADY\_OPEN
- INITIALIZATION\_FAILED
- REJECTED

Tipo:

- número

## clipboardEventCallback(evento)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a `clipboardEvent` é gerada.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description								
event	Objeto	<p>Informações sobre o evento da área de transferência.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Atribut</th> <th>Descripti on</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>estabe lido   copiar  </td> <td></td> <td>Sempre presente. O nome</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Atribut	Descripti on	name	estabe lido   copiar 		Sempre presente. O nome
Nome	Tipo	Atribut	Descripti on							
name	estabe lido   copiar 		Sempre presente. O nome							

Nome	Tipo	Description			
		Nome	Tipo	Atribut	Descripti on
			colar     dataSi lert    autoC one newD ailable autoP Done   Remoi or   paste/ lableD		do evento.
		clip Data	Object   string		Os dados na área de transferê ncia.
		autoC	boolea	<opcio >	Indica se a cópia automátic a da área de transferê

Nome	Tipo	Description			
		Nome	Tipo	Atribut	Descripti on
					ncia da sessão para a área de transferê ncia do cliente local está ativada.
		maxDa ze	númer	<opcio >	A quantidad e máxima de dados que podem ser colocados na área de transferê ncia.
		errore	string	<opcio >	Informaçõ es

Nome	Tipo	Description			
		Nome	Tipo	Atribut	Descripti on
					de erro, se aplicável .

## ClosingReasonErrorCode

Os enums de ClosingReasonError código disponíveis no módulo DCV

- TRANSPORT\_ERROR
- NO\_ERROR
- GENERIC\_ERROR
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR
- PROTOCOL\_ERROR
- AUTHORIZATION\_DENIED
- AUTHORIZATION\_REVOKED
- ACCESS\_REJECTED
- IDLE\_TIMEOUT\_EXPIRED
- DISCONNECT\_BY\_OWNER
- DISCONNECT\_BY\_USER
- EVICTED
- EXTERNAL\_PROTOCOL\_CONNECTION\_EVICTED
- DISCONNECTION\_REQUESTED

Tipo:

- número

## Colorspace

Os espaços de cores disponíveis que podem ser especificados.

Tipo:

- “RGB” | “YUV\_REC601” | “YUV\_” REC709

## connectionCallbacks

Os retornos de chamada que estão disponíveis para serem chamados no caso de um erro de conexão.

Tipo:

- Objeto

Propriedades:

Nome	Tipo	Description
disconnect	<a href="#">disconnectCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a conexão terminar.
displayLayout	<a href="#">displayLayoutCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o layout ou a resolução da tela são alterados.
displayAvailability	<a href="#">displayAvailabilityCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a disponibilidade de uma tela mudar.
firstFrame	<a href="#">firstFrameCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o primeiro quadro for recebido do servidor Amazon DCV.

Nome	Tipo	Description
filePrinted	<a href="#">filePrintedCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando um arquivo for impresso no servidor Amazon DCV.
fileDownload	<a href="#">fileDownloadCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando um arquivo baixado no servidor Amazon DCV.
dataChannel	<a href="#">dataChannelCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV enviar uma notificação sobre a disponibilidade de um canal de dados.
licenseNotification	<a href="#">licenseNotificationCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV enviar uma notificação sobre o estado da licença.
idleWarningNotification	<a href="#">idleWarningNotificationRetorno de chamada</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV envia um aviso de tempo limite de inatividade.

Nome	Tipo	Description
<code>collaboratorList</code>	<a href="#"><u>collaboratorListCallback</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV envia a lista de colaboradores (desde o SDK do Cliente Web do Amazon DCV versão 1.1.0).
<code>qualityIndicatorState</code>	<a href="#"><u>qualityIndicatorStateRetorno de chamada</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o indicador de qualidade da conexão mudar de estado.
<code>filestorageEnabled</code>	<a href="#"><u>filestorageEnabledCallback</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o armazenamento de arquivos estiver ativado ou desativado.
<code>featuresUpdate</code>	<a href="#"><u>featuresUpdateCallback</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando o status de um atributo for alterado.
<code>clipboardEvent</code>	<a href="#"><u>clipboardEventCallback</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a <code>clipboardEvent</code> é gerada.
<code>deviceChangeEvent</code>	<a href="#"><u>deviceChangeEventRetorno de chamada</u></a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando um evento <code>deviceChange</code> for acionado.

Nome	Tipo	Description
screenshot	<a href="#">screenshotCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada quando a screenshot for gerada.
httpExtraSearchParamsCallback	<a href="#">httpExtraSearchParamsCallback</a>	A função de retorno de chamada a ser chamada para personalizar a URL ao estabelecer uma WebSocket conexão com o servidor Amazon DCV. Esse retorno de chamada também pode ser usado com o método <code>authenticate</code> para anexar dinamicamente os parâmetros de consulta ao URL de autenticação antes que o SDK envie a solicitação.
httpExtraHeadersCallback	<a href="#">httpExtraHeadersRetorno de chamada</a>	Função de retorno de chamada a ser chamada para adicionar cabeçalhos personalizados à solicitação HTTP durante o estabelecimento da conexão.

## ConnectionConfig

A configuração para uma conexão do Amazon DCV.

Tipo:

- Objeto

## Propriedades:

Nome	Tipo	Description
<code>url</code>	<code>string</code>	O nome do host e a porta do servidor Amazon DCV em execução no seguinte formato: <code>https://dcv_host_address:port</code> . Por exemplo: <code>https://my-dcv-server:8443</code> .
<code>sessionId</code>	<code>string</code>	O ID da sessão do Amazon DCV.
<code>authToken</code>	<code>string</code>	O token de autenticação a ser usado ao se conectar ao servidor.
<code>baseUrl</code>	<code>string</code>	O URL absoluto ou relativo do qual carregar arquivos do SDK.
<code>resourceBaseUrl</code>	<code>string</code>	O URL absoluto ou relativo a partir do qual acessar os recursos do DCV.
<code>enabledChannels</code>	<code>Array.&lt;<a href="#">Channel</a>&gt;</code>	Indica a lista de canais que podem ser ativados. Se não for especificado ou se uma matriz vazia for fornecida, o padrão será todos os canais disponíveis.
<code>losslessColorspace</code>	<a href="#">Colorspace</a>	Indica o espaço de cores que será usado. Se não for especificado, o padrão será "RGB".

Nome	Tipo	Description
<code>divId</code>	string	O ID do objeto <code>div</code> no HTML DOM em que o SDK deve criar a tela com o fluxo remoto.
<code>volumeLevel</code>	integer	O nível de volume preferido. O intervalo válido é de 0 a 100.
<code>clipboardAutoSync</code>	booleano	Indica se a cópia automática da área de transferência da sessão do Amazon DCV para a área de transferência do cliente local está ativada para navegadores da web compatíveis.
<code>dynamicAudioTuning</code>	booleano	Indica se o áudio deve ser ajustado dinamicamente com base nas configurações de áudio do servidor Amazon DCV quando uma conexão é estabelecida.
<code>clientHiDpiScaling</code>	booleano	Indica se a tela deve ser escalada com base no DPI do cliente.
<code>highColorAccuracy</code>	boolean	Indica se deve ser usada a alta precisão de cores, se disponível. O padrão é <code>false</code> , se não for especificado.
<code>enableWebCodecs</code>	Booleano	Indica se WebCodecs deve ser usado, se disponível. O padrão é <code>false</code> , se não for especificado.

Nome	Tipo	Description
observers	<a href="#">connectionCallbacks</a>	O retorno de chamada funciona para chamar eventos relacionados à conexão.
callbacks	<a href="#">connectionCallbacks</a>	O mesmo que a propriedade de <code>observers</code> , mas cada retorno de chamada inclui o objeto <a href="#">Conexão</a> como primeiro parâmetro.

## ConnectionErrorCode

Os enums de ConnectionError código disponíveis no módulo DCV

- ALREADY\_OPEN
- INVALID\_CONFIG
- INITIALIZATION\_FAILED
- REJECTED
- MAIN\_CHANNEL\_ALREADY\_OPEN
- GENERIC\_ERROR (desde o DCV Server 2021.0)
- INTERNAL\_SERVER\_ERROR (desde o DCV Server 2021.0)
- AUTHENTICATION\_FAILED (desde o DCV Server 2021.0)
- PROTOCOL\_ERROR (desde o DCV Server 2021.0)
- INVALID\_SESSION\_ID (desde o DCV Server 2021.0)
- INVALID\_CONNECTION\_ID (desde o DCV Server 2021.0)
- CONNECTION\_LIMIT\_REACHED (desde o DCV Server 2021.0)
- SERVER\_UNREACHABLE (desde o DCV Server 2022.1)
- GATEWAY\_BUSY
- UNSUPPORTED\_CREDENTIAL (desde o DCV Server 2022.2)
- TRANSPORT\_ERROR

Tipo:

- número

## createDirectory(path)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
path	string	O caminho absoluto no servidor no qual queremos criar um diretório. Também deve incluir o nome do diretório de destino.

## CustomChannelErrorCode

Os enums de CustomChannelError código disponíveis no módulo DCV

- TRANSPORT\_ERROR

Tipo:

- número

## dataChannelCallback(informações)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV enviar uma notificação sobre a disponibilidade de um canal de dados.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
info	Objeto	Informações sobre o canal de dados.

Nome	Tipo	Description									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>O nome do canal de dados.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>string</td> <td>O token de autenticação do canal de dados.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	name	string	O nome do canal de dados.	token	string	O token de autenticação do canal de dados.
Nome	Tipo	Description									
name	string	O nome do canal de dados.									
token	string	O token de autenticação do canal de dados.									

## deleteFile(path)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
path	string	O caminho absoluto no servidor que identifica o arquivo que queremos excluir.

## deviceChangeEventRetorno de chamada ()

A função de retorno de chamada a ser chamada quando um evento deviceChange for acionado.

## disconnectCallback(reason)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a conexão terminar.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description									
reason	Objeto	O motivo da desconexão. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>número</td> <td>O código do motivo.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>A mensagem do motivo.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Descrição	code	número	O código do motivo.	message	string	A mensagem do motivo.
Nome	Tipo	Descrição									
code	número	O código do motivo.									
message	string	A mensagem do motivo.									

## displayAvailabilityCallback(status, DisplayID)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a disponibilidade de uma tela mudar.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description						
status	Objeto	O status do monitor. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enable</td> <td>boolean</td> <td>Indica se o monitor</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Descrição	enable	boolean	Indica se o monitor
Nome	Tipo	Descrição						
enable	boolean	Indica se o monitor						

Nome	Tipo	Description									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>está ativado.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolean</td> <td>Indica se o monitor está fechado.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Descrição			está ativado.	closed	boolean	Indica se o monitor está fechado.
Nome	Tipo	Descrição									
		está ativado.									
closed	boolean	Indica se o monitor está fechado.									
displayId	número	O identificador do monitor.									

## DisplayConfigErrorCode

Os enums de DisplayConfigError código disponíveis no módulo DCV

- INVALID\_ARGUMENT
- UNSUPPORTED\_OPERATION
- NO\_CHANNEL

Tipo:

- número

## displayLayoutCallback(largura do servidor, altura do servidor, cabeças)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o layout ou a resolução da tela são alterados.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
serverWidth	número	A largura (em pixels) do monitor principal.
serverHeight	número	A altura (em pixels) do monitor principal.
heads	Array.< <a href="#">Monitor</a> >	Os títulos da exibição compatíveis com o servidor Amazon DCV.

## recurso

Os valores do atributo.

- `display` - Indica a disponibilidade de um streaming de vídeo com um único monitor.
- `display-multi` - Indica a disponibilidade de um streaming de vídeo com vários monitores.
- `high-color-accuracy` - Indica a disponibilidade de alta precisão de cores (desde o SDK do cliente web do Amazon DCV versão 1.1.0).
- `mouse` - Indica a disponibilidade da funcionalidade do mouse.
- `keyboard` - Indica a disponibilidade da funcionalidade do teclado.
- `keyboard-sas` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de sequência SAS (Control + Alt + Delete).
- `relative-mouse` - Indica a disponibilidade do modo relativo do mouse.
- `clipboard-copy` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de cópia da área de transferência do servidor Amazon DCV para o cliente.
- `clipboard-paste` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de colagem da área de transferência do servidor Amazon DCV para o cliente.
- `audio-in` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de entrada de áudio usando o microfone.
- `audio-out` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de reprodução de áudio.
- `webcam` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de streaming da webcam.
- `file-download` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de download do arquivo do servidor Amazon DCV para o cliente.

- `file-upload` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de upload do arquivo do servidor Amazon DCV para o cliente.
- `timezone-redirect` - Indica a disponibilidade da funcionalidade de redirecionamento de fuso horário (desde o SDK do cliente web do Amazon DCV versão 1.3.0).

Tipo:

- `string`

### `featuresUpdateCallback`(Lista de recursos)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o status de um atributo for alterado.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>featuresList</code>	Matriz.< <a href="#">feature</a> >	Uma série de atributos que foram alterados.

### `fileDownloadCallback`(Recurso de arquivo)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando um arquivo baixado no servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>fileResource</code>	Objeto	Informações sobre o arquivo que está pronto para ser baixado.

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
		id	string	O identificador do arquivo.
		url	string	O URL a ser usado para baixar o arquivo.
		domain	string	O domínio do recurso.
		token	string	O token de autenticação a ser usado para baixar o arquivo. O token

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				também está incluído no URL.

## filePrintedCallback(Recurso de impressão)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando um arquivo for impresso no servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description		
<code>printResource</code>	Objeto	Informações sobre o arquivo impresso.		
		Nome	Tipo	Description
		<code>id</code>	<code>string</code>	O identificador do arquivo impresso.
		<code>url</code>	<code>string</code>	O URL a ser usado para

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				baixar o arquivo impresso.
		domain	string	O domínio do recurso. Nesse caso, printer.
		token	string	O token de autenticação a ser usado para baixar o arquivo impresso. O token também está incluído no URL.

## filestorage

Objeto que permite explorar e executar ações no sistema de arquivos.

Tipo:

- Objeto

Propriedades:

Nome	Tipo	Description
<code>list</code>	<a href="#">list</a>	Função que permite listar os itens (arquivos e diretórios) presentes no caminho fornecido no servidor.
<code>createDirectory</code>	<a href="#">createDirectory</a>	Função que permite criar um diretório no caminho especificado no servidor.
<code>retrieveFile</code>	<a href="#">retrieveFile</a>	Função que permite baixar localmente um arquivo no caminho especificado no servidor.
<code>deleteFile</code>	<a href="#">deleteFile</a>	Função que permite excluir um arquivo no caminho especificado no servidor.
<code>renameFile</code>	<a href="#">renameFile</a>	Função que permite renomear um arquivo do caminho de origem especificado para o caminho de destino especificado.
<code>renameDirectory</code>	<a href="#">renameDirectory</a>	Função que permite renomear um diretório do caminho de origem especificado para o

Nome	Tipo	Description
		caminho de destino especificado.
storeFile	<a href="#">storeFile</a>	Função que permite fazer o upload de um arquivo local para o caminho fornecido no servidor.

## filestorageEnabledCallback(ativado)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o armazenamento de arquivos estiver ativado. Canal lento somente no Internet Explorer 11.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
enabled	boolean	Indica se o armazenamento de arquivos está habilitado.

## FileStorageErrorCode

Os enums de FileStorageError código disponíveis no módulo DCV

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID\_ARGUMENT
- NOT\_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY\_EXIST
- NOT\_FOUND

Tipo:

- número

## firstFrameCallback(redimensionamento ativado, relativeMouseMode ativado, ID de exibição)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o primeiro quadro for recebido do servidor Amazon DCV. Emitido para cada monitor.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
resizeEnabled	boolean	Indica se o servidor é compatível com o redimensionamento do layout de exibição do cliente.
relativeMouseModeEnabled	boolean	Indica se o servidor é compatível com o modo relativo do mouse.
displayId	número	O identificador do monitor.

## idleWarningNotificationRetorno de chamada () disconnectionDateTime

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV envia um aviso de tempo limite de inatividade.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
disconnectionDateTime	Data	A data e a hora da desconexão.

## collaboratorListCallback(colaboradores)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV envia a lista de colaboradores.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description												
collaborators	Array.<Object>	Uma lista de objetos contendo informações sobre colaboradores.												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>string</td> <td>O nome de usuário do colaborador.</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolean</td> <td>Indica se o colaborador é o proprietário da sessão.</td> </tr> <tr> <td>connectionId</td> <td>número</td> <td>Indica o ID atribuído pelo servidor à conexão.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	username	string	O nome de usuário do colaborador.	owner	boolean	Indica se o colaborador é o proprietário da sessão.	connectionId	número	Indica o ID atribuído pelo servidor à conexão.
Nome	Tipo	Description												
username	string	O nome de usuário do colaborador.												
owner	boolean	Indica se o colaborador é o proprietário da sessão.												
connectionId	número	Indica o ID atribuído pelo servidor à conexão.												

## licenseNotificationCallback(notificação)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o servidor Amazon DCV enviar uma notificação sobre o estado da licença.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description																		
notification	Objeto	A notificação. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>string</td> <td>O produto do DCV.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>string</td> <td>O status da licença.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>string</td> <td>Uma mensagem.</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>número</td> <td>O número de dias antes que a licença expire.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolean</td> <td>Indica se a licença é uma</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	product	string	O produto do DCV.	status	string	O status da licença.	message	string	Uma mensagem.	leftDay	número	O número de dias antes que a licença expire.	isDemo	boolean	Indica se a licença é uma
Nome	Tipo	Description																		
product	string	O produto do DCV.																		
status	string	O status da licença.																		
message	string	Uma mensagem.																		
leftDay	número	O número de dias antes que a licença expire.																		
isDemo	boolean	Indica se a licença é uma																		

Nome	Tipo	Description															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>licença de demonstração.</td> </tr> <tr> <td>numUnli nsed</td> <td>número</td> <td>O número de conexões não licenciadas.</td> </tr> <tr> <td>licensi Mode</td> <td>string</td> <td>O modelo de licença.</td> </tr> <tr> <td>documer tionUrl</td> <td>string</td> <td>O URL da documentação.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description			licença de demonstração.	numUnli nsed	número	O número de conexões não licenciadas.	licensi Mode	string	O modelo de licença.	documer tionUrl	string	O URL da documentação.
Nome	Tipo	Description															
		licença de demonstração.															
numUnli nsed	número	O número de conexões não licenciadas.															
licensi Mode	string	O modelo de licença.															
documer tionUrl	string	O URL da documentação.															

## list(path)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
path	string	O caminho absoluto no servidor do qual queremos listar o conteúdo.

## LogLevel

Os níveis de log do SDK disponíveis.

Tipo:

- TRACE | DEBUG | INFO | WARN | ERROR | SILENT

## Monitorar

Tipo:

- Objeto

Propriedades:

Nome	Tipo	Description									
name	string	O nome do título da exibição.									
rect	Objeto	Informações sobre o título da exibição. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>número</td> <td>A coordenada inicial x do título da exibição.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>número</td> <td>A coordenada inicial</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Descrição	x	número	A coordenada inicial x do título da exibição.	y	número	A coordenada inicial
Nome	Tipo	Descrição									
x	número	A coordenada inicial x do título da exibição.									
y	número	A coordenada inicial									

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Descrição
				y do título da exibição.
		width	número	A largura (em pixels) do título da exibição.
		height	número	A altura (em pixels) do título da exibição.
primary	boolean	Indica se o título da exibição é o título da exibição principal . Isso é determinado pelo sistema operacional remoto, se disponível.		
dpi	número	O DPI do título da exibição.		

## MultiMonitorErrorCode

Os enums de MultiMonitorError código disponíveis no módulo DCV

- NO\_DISPLAY\_CHANNEL
- MAX\_DISPLAY\_NUMBER\_REACHED
- INVALID\_ARGUMENT
- DISPLAY\_NOT\_OPENED\_BY\_SERVER
- REQUEST\_TIMEOUT
- GENERIC\_ERROR
- NO\_ERROR

Tipo:

- número

### qualityIndicatorStateRetorno de chamada (estado)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando o indicador de qualidade da conexão mudar de estado.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description									
state	Array.<Object>	Informações sobre a qualidade da conexão.									
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>string</td> <td>O nome do indicador.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL   WARNING</td> <td>Uma descrição do status.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	name	string	O nome do indicador.	status	NORMAL   WARNING	Uma descrição do status.
Nome	Tipo	Description									
name	string	O nome do indicador.									
status	NORMAL   WARNING	Uma descrição do status.									

Nome	Tipo	Description						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>boolean</td> <td>Indica se o status foi alterado.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description		boolean	Indica se o status foi alterado.
Nome	Tipo	Description						
	boolean	Indica se o status foi alterado.						

renameDirectory(src, dest)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
src	string	O caminho de origem absoluto no servidor que identifica o diretório que queremos renomear.
dest	string	O caminho de destino absoluto no servidor que especifica o caminho de destino e o nome do diretório.

## renameFile(src, dest)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
src	string	O caminho de origem absoluto no servidor que identifica o arquivo que queremos renomear.
dest	string	O caminho de destino absoluto no servidor que especifica o caminho de destino e o nome do arquivo.

## ResolutionErrorCode

Os enums de ResolutionError código disponíveis no módulo DCV

- INVALID\_ARGUMENT
- NO\_CHANNEL
- NOT\_IMPLEMENTED

Tipo:

- número

## retrieveFile(path)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
path	string	O caminho absoluto no servidor que identifica o

Nome	Tipo	Description
		arquivo que queremos baixar localmente.

## screenshotCallback(screenshot)

A função de retorno de chamada a ser chamada quando a screenshot for gerada.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
screenshot	byte[]	Buffer da captura de tela no formato PNG ou null se a recuperação da captura de tela falhar.

## ScreenshotErrorCode

Os enums de ScreenshotError código disponíveis no módulo DCV

- NO\_CHANNEL
- GENERIC\_ERROR

Tipo:

- número

## serverInfo

Tipo:

- Objeto

## Propriedades:

Nome	Tipo	Description												
name	string	O nome do software.												
version	Objeto	O número da versão do software. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>número</td> <td>O número da versão principal.</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>número</td> <td>O número da versão secundária.</td> </tr> <tr> <td>revisão</td> <td>número</td> <td>O número da versão da revisão.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Descrição	major	número	O número da versão principal.	minor	número	O número da versão secundária.	revisão	número	O número da versão da revisão.
Nome	Tipo	Descrição												
major	número	O número da versão principal.												
minor	número	O número da versão secundária.												
revisão	número	O número da versão da revisão.												
os	string	O sistema operacional.												
arch	string	A arquitetura.												
hostname	string	O nome do host.												

## stats

Tipo:

- Objeto

Propriedades:

Nome	Tipo	Descrição
fps	número	Os quadros atuais por segundo.
traffic	número	O tráfego atual em bit/s.
peakTraffic	número	O pico de tráfego bit/s desde que a conexão foi estabelecida.
latency	número	A latência atual em ms.
currentChannels	número	O número de canais que foram abertos desde que a conexão foi estabelecida.
openedChannels	número	O número de canais abertos atualmente.
channelErrors	número	O número de canais que relataram um erro.

## storeFile(file, dir)

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
file	Arquivo	O objeto do arquivo (para obter mais informações,

Nome	Tipo	Description
		consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File</a> ) queremos fazer o upload para o servidor.
<code>dir</code>	<code>string</code>	O caminho absoluto no servidor no qual queremos fazer o upload do arquivo.

## TimezoneRedirectionErrorCode

Os enums de `TimezoneRedirectionError` código disponíveis no módulo DCV

- `INVALID_ARGUMENT`
- `NO_CHANNEL`
- `USER_CANNOT_CHANGE`

Tipo:

- número

## TimezoneRedirectionSettingCode

Os enums de `TimezoneRedirectionSetting` código disponíveis no módulo DCV

- `ALWAYS_OFF`
- `ALWAYS_ON`
- `CLIENT_DECIDES`

Tipo:

- número

## TimezoneRedirectionStatusCode

Os enums de TimezoneRedirectionStatus código disponíveis no módulo DCV

- SUCCESS
- PERMISSION\_ERROR
- GENERIC\_ERROR

Tipo:

- número

## WebcamErrorCode

Os enums de WebcamError código disponíveis no módulo DCV

- SETTING\_WEBCAM\_FAILED
- CHANNEL\_NOT\_AVAILABLE

Tipo:

- número

## httpExtraSearchParamsCallback(método, url, corpo)

A função de retorno de chamada a ser chamada para injetar parâmetros de consulta personalizados URLs durante a autenticação e o estabelecimento da conexão. Isso permite cenários avançados de integração, incluindo a capacidade de acrescentar parâmetros de consulta personalizados e adicionar valores assinados do AWS Signature Version 4 (SigV4) para proteger e autorizar conexões por meio de sistemas externos.

Esse retorno de chamada também é usado para personalizar a URL usada ao estabelecer uma WebSocket conexão com o servidor Amazon DCV.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
method	string	O método HTTP que está sendo usado para a solicitação.
url	string	O URL que será usado para a solicitação.
body	string	O conteúdo do corpo da solicitação.

**Retorna:**

Objeto `URLSearchParams` que contém os parâmetros de consulta personalizados a serem anexados ao URL.

**Tipo**

`URLSearchParâmetros`

**httpExtraHeadersRetorno de chamada (método, url, corpo)**

Função de retorno de chamada a ser chamada para inserir cabeçalhos personalizados (como `Authorization`) na solicitação HTTP durante o estabelecimento da conexão.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
method	string	O método HTTP que está sendo usado para a solicitação.
url	string	O URL que será usado para a solicitação.

Nome	Tipo	Description
body	string	O conteúdo do corpo da solicitação.

Retorna:

Objeto que contém pares de valor-chave que representam os cabeçalhos personalizados a serem adicionados à solicitação HTTP.

Tipo

Objeto

## Classe de conexão

A Classe de conexão obtida chamando o [método connect](#) do módulo dcv. Para ver um exemplo de como usá-lo, consulte a seção [Introdução](#).

Expõe

- [Métodos](#)

## Métodos

Lista

- [attachDisplay\(win, displayConf\) → {Promise. <number>|Promessa. < {código: MultiMonitorErrorCode, mensagem: string} >}](#)
- [captureClipboardEvents\(ativado, win, displayID\) → {void}](#)
- [detachDisplay\(displayId\) → {void}](#)
- [disconnect\(\) → {void}](#)
- [disconnectCollaborator\(connectionId\) → {void}](#)
- [enableDisplayQualityAtualizações\(ativar\) → {void}](#)
- [enableHighPixelDensidade\(ativar\) → {vazio}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(habilitar\) → {Promise|Promessa. < {código: TimezoneRedirectionErrorCode, mensagem: string} >}](#)

- [enterRelativeMouseModo \(\)](#) → {void}
- [getConnectedDevices\(\)](#) → {Promessa. <Matriz. < MediaDeviceInfo >>|Promessa. < {message: string} >}
- [getFileExplorer\(\)](#) → {Promessa. < armazenamento de arquivos >|Promessa. < {código: ChannelErrorCode, mensagem: string} >}
- [getServerInfo\(\)](#) → {Informações do servidor}
- [getScreenshot \(\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: ScreenshotErrorCode, mensagem: string} >}
- [getStats\(\)](#) → {stats}
- [latchModifierKey\(chave, localização, isDown\)](#) → {boolean}
- [OpenChannel \(nome, authToken, retornos de chamada, namespace\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: ChannelErrorCode, mensagem: string} >}
- [queryFeature\(featureName\)](#) → {Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string, available?: boolean}>|Promise.<{message: string}>}
- [registerKeyboardShortcuts\(atalhos\)](#) → {void}
- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\)](#) → {Promessa|Promessa. < {código: DisplayConfigErrorCode, mensagem: string} >}
- [requestDisplayLayout\(layout\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: ResolutionErrorCode, mensagem: string} >}
- [Solicitar resolução \(largura, altura\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: ResolutionErrorCode, mensagem: string} >}
- [sendKeyboardEvent\(evento\)](#) → {boolean}
- [sendKeyboardShortcut\(atalho\)](#) → {void}
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\)](#) → {vazio}
- [setDisplayScale\(ScaleRatio, DisplayID\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: ResolutionErrorCode, mensagem: string} >} (OBSOLETO)
- [setKeyboardQuirks\(peculiaridades\)](#) → {vazio}
- [setMaxDisplayResolução \(maxWidth, maxHeight\)](#) → {void}
- [SetMicrophone \(enable\)](#) → {Promise|Promessa. < {código: AudioErrorCode, mensagem: string} >}
- [setMinDisplayResolução \(minWidth, minHeight\)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth\(valor\)](#) → {número}
- [setVolume\(volume\)](#) → {void}

- [setMicrophone \(habilitar, ID do dispositivo\) → {Promise|Promessa. < {código: AudioErrorCode, mensagem: string} >}](#)
- [setWebcam \(habilitar, ID do dispositivo\) → {Promise|Promessa. < {código: WebcamErrorCode, mensagem: string} >}](#)
- [syncClipboards\(\) → {boolean}](#)

[attachDisplay \(win, displayConf\) → {Promise. <number>|Promessa. < {código: MultiMonitorErrorCode, mensagem: string} >}](#)

Anexa uma tela específica em uma janela. Você não pode anexar a tela principal. Se bem-sucedida, a função retornará `displayId`.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description												
<code>win</code>	Objeto	A janela à qual a exibição deve ser anexada.												
<code>displayConf</code>	Objeto	A configuração da exibição. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Atribut</th> <th>Descripti on</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>displ</code></td> <td>númer</td> <td>&lt;opcic &gt;</td> <td>O ID da exibição.</td> </tr> <tr> <td><code>displ vName</code></td> <td></td> <td></td> <td>O nome do título da div. da exibição.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Atribut	Descripti on	<code>displ</code>	númer	<opcic >	O ID da exibição.	<code>displ vName</code>			O nome do título da div. da exibição.
Nome	Tipo	Atribut	Descripti on											
<code>displ</code>	númer	<opcic >	O ID da exibição.											
<code>displ vName</code>			O nome do título da div. da exibição.											

**Retorna:**

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

**Tipo**

Promessa. <number>| Promessa. < {código: [MultiMonitorErrorCode](#), mensagem: string} >

**captureClipboardEvents(ativado, win, displayID) → {void}**

Inicia ou para de ouvir eventos de copiar e colar. No caso de pranchetas interativas (sempre no caso de colar), precisamos começar a ouvir os copy/paste eventos. Pode ser útil iniciar e parar de ouvir somente quando necessário, por exemplo, quando um modal é exibido.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Atributos	Description
enabled	boolean		Para começar a ouvir eventos, especifique <code>true</code> . Para parar de ouvir eventos, especifique <code>false</code> .
win	Objeto	<opcional>	A janela na qual se deve ouvir os eventos. Se omitido, a janela padrão será usada.
displayId	número	<opcional>	O ID do monitor que deve ouvir os eventos. Se omitido, o monitor padrão da janela será usada.

Retorna:

Tipo

nulo

`detachDisplay(displayId) → {void}`

Desconecta um monitor específico. O monitor principal não pode ser desconectado.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
<code>displayId</code>	número	O ID da tela a ser desconectado.

Retorna:

Tipo

nulo

`disconnect() → {void}`

Desconecta-se do servidor Amazon DCV e fecha a conexão.

Retorna:

Tipo

nulo

`disconnectCollaborator(connectionId) → {void}`

Solicita a desconexão do colaborador conectado com o ID de conexão fornecido (desde o SDK do Cliente Web do Amazon DCV versão 1.1.0).

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
connectionId	boolean	O ID da conexão que será desconectada.

## Retorna:

## Tipo

nulo

**enableDisplayQualityAtualizações (ativar) → {void}**

Ativa ou desativa as atualizações de qualidade de exibição para áreas de streaming que não recebem atualizações. Desativar as atualizações da qualidade de exibição reduz o uso da largura de banda, mas também diminui a qualidade da tela.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
enable	boolean	Para ativar as atualizações da qualidade de exibição, especifique <code>true</code> . Para desativar as atualizações da qualidade de exibição, especifique <code>false</code> .

## Retorna:

## Tipo

nulo

`enableHighPixelDensidade (ativar) → {vazio}`

Ativa ou desativa a alta densidade de pixels no cliente.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
<code>enable</code>	booliano	Se a alta densidade de pixels deve ou não ser ativada.

Retorna:

Tipo

nulo

`enableTimezoneRedirection(habilitar) → {Promise|Promessa. < {código: TimezoneRedirectionErrorCode, mensagem: string} >}`

Ativa ou desativa o redirecionamento de fuso horário. Depois de ativado, o cliente solicita que o servidor faça com que o fuso horário da área de trabalho do servidor corresponda ao fuso horário do cliente.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
<code>enable</code>	boolean	Para ativar o redirecionamento de fuso horário, especifique <code>true</code> . Para desativar o redirecionamento de fuso horário, especifique <code>false</code> .

Retorna:

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

## Tipo

Promessa. <number>| Promessa. < {código: [TimezoneRedirectionErrorCode](#), mensagem: string} >

`enterRelativeMouseModo () → {void}`

Ativa o modo relativo do mouse.

Retorna:

## Tipo

nulo

`getConnectedDevices() → {Promessa. <Matriz. < MediaDeviceInfo >>|Promessa. < {message: string} >}`

Solicita uma lista dos dispositivos de mídia conectados ao computador cliente.

Retorna:

Se for bem-sucedido, ele retornará uma promessa que é resolvida em uma matriz de `MediaDeviceInfo` objetos. Para obter mais informações, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

## Tipo

Promessa. <Matriz. < MediaDeviceInfo >> | Promessa. < {message: string} >

`getFileExplorer() → {Promessa. < armazenamento de arquivos >|Promessa. < {código: ChannelErrorCode, mensagem: string} >}`

Obtém um objeto para gerenciar o armazenamento de arquivos do servidor Amazon DCV.

Retorna:

Promise. Resolve para o objeto explorador de arquivos, se preenchido, ou para um objeto de erro, se rejeitado.

## Tipo

Promessa. < [filestorage](#) > | Promessa. < {código: [ChannelErrorCode](#), mensagem: string} >

`getServerInfo()` → {Informações do [servidor](#)}

Obtém informações sobre o servidor Amazon DCV.

Retorna:

Informações sobre o software do servidor.

## Tipo

[serverInfo](#)

`getScreenshot ()` → {Promise|Promessa. < {código: [ScreenshotErrorCode](#), mensagem: string} >}

Recupera a captura de tela da área de trabalho remota no formato PNG. A captura de tela será retornada no observador [screenshotCallback](#). Em vez disso, `null` será retornado em caso de falhas.

Retorna:

Promessa que será resolvida se a solicitação for processada. Se rejeitado, recebemos um objeto de erro.

## Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [ScreenshotErrorCode](#), mensagem: string} >

`getStats()` → {[stats](#)}

Obtém estatísticas sobre o servidor Amazon DCV.

Retorna:

Informações sobre as estatísticas de streaming.

## Tipo

[stats](#)

**latchModifierKey(chave, localização, isDown) → {boolean}**

Envia um único evento keydown ou keyup do teclado para um modificador permitido.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
key	Controle   Alt   AltGraph   Meta   OS   Shift	A tecla para enviar.
location	KeyboardEvent.localização	O local da tecla. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location</a> .
isDown	booleano	Se o evento chave a ser injetado for um keydown ( <code>true</code> ) ou um keyup ( <code>false</code> ).

Retorna:

Se a combinação solicitada for válida, a função retornará `true`, caso contrário, retornará `false`.

Tipo

boolean

**OpenChannel (nome, authToken, retornos de chamada, namespace) → {Promise| Promise. < {código: [ChannelErrorCode](#), mensagem: string} >}**

Abre um canal de dados personalizado na conexão se ela tiver sido criada no Servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
name	string	O nome do canal.

Nome	Tipo	Description
authToken	string	O token de autenticação a ser usado ao se conectar ao servidor.
callbacks	Objeto	Os retornos de chamada onMessage e onClose funcionam para chamar.
namespace	string	O namespace do modelo. Disponível desde o SDK do cliente web do Amazon DCV 1.2.0 e o Servidor Amazon DCV 2022.1.

Retorna:

Promise. Se rejeitado, recebemos um objeto de erro.

Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [ChannelErrorCode](#), mensagem: string} >

queryFeature(featureName) → {Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean, serviceStatus?: string, available?: boolean}>|Promise.<{message: string}>}

Consulta o status de um recurso específico do servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
featureName	<a href="#">feature</a>	O nome do atributo a ser consultado.

**Retorna:**

Promise. Se resolvida, a função retorna um objeto `status` que sempre contém uma propriedade `enabled` e, possivelmente, também outras propriedades. Se rejeitada, a função retornará um objeto `error`.

**Tipo**

```
{Promise.<{enabled: boolean, remote?: string, autoCopy?: boolean, autoPaste?: boolean,
serviceStatus?: string, available?: boolean}> | Promise.<{message: string}>
```

**registerKeyboardShortcuts(atalhos) → {void}**

Registra os atalhos de teclado.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description						
shortcuts	Array.<Object>	A matriz de chaves e mapeamentos a serem registrados.						
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sequence</td> <td>Array.&lt;Object&gt;</td> <td>O atalho do teclado para se registrar.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	sequence	Array.<Object>	O atalho do teclado para se registrar.
Nome	Tipo	Description						
sequence	Array.<Object>	O atalho do teclado para se registrar.						

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				<p data-bbox="1382 373 1620 478">Nome Tipo Description</p> <p data-bbox="1382 499 1620 1833">                     KeyboardEvent                      O evento KeyboardEvent é gerado quando uma tecla pressionada pelo usuário. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent</a> </p>

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				N T Descripti on
				/ key.
				1 k AticardE v mática li deã chaves a serem enviadas. A localizaç ão da tecla no teclado. Para obter mais informaçõ es, consulte <a href="https://d&lt;br/&gt;eveloper.&lt;br/&gt;mozilla.&lt;br/&gt;org/&lt;br/&gt;en-&lt;br/&gt;US">https:// d eveloper. mozilla. org/ en- US</a>

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
		output	Array.<Object>	<p>A ação que deve ser executada pelo atalho.</p> <p>Nome</p> <p>Tipo</p> <p>Description</p> <p>KeyboardEvent</p> <p>location</p>
				<p>Nome</p> <p>Tipo</p> <p>Description</p> <p>KeyboardEvent</p> <p>location</p>

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				<p>usuário. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a>.</p>
				<p>1. <b>KeyboardEvent.keyCode</b> retorna uma lista de caracteres-chaves a serem</p>

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				enviadas. A localização da tecla no teclado. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/">https://                      d                      eveloper.                      mozilla.                      org/                      en-                      US                      /                      docs/                      Web                      /                      API/                      Keyb                      oardEvent                      /</a>

Nome	Tipo	Description												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td> <table border="1"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>T</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>location</td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description			<table border="1"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>T</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>location</td> </tr> </tbody> </table>	N	T	Description			location
Nome	Tipo	Description												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>T</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>location</td> </tr> </tbody> </table>	N	T	Description			location						
N	T	Description												
		location												

Retorna:

Tipo

nulo

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promessa|Promessa. < {código: DisplayConfigErrorCode, mensagem: string} >}`

Solicita uma configuração de exibição atualizada do servidor Amazon DCV. Disponível desde o SDK do cliente web do Amazon DCV 1.1.0 e o Servidor Amazon DCV 2022.0.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
<code>highColorAccuracy</code>	boolean	Se a alta precisão de cores deve ou não ser solicitada.

Retorna:

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [DisplayConfigErrorCode](#), mensagem: string} >

`requestDisplayLayout(layout) → {Promise|Promessa. < {código: ResolutionErrorCode, mensagem: string} >}`

Solicita um layout de exibição atualizado para a conexão.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
layout	Array.< <a href="#">Monitor</a> >	O solicitado é exibido no layout.

Retorna:

Promise. Se rejeitado, recebemos um objeto de erro.

Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [ResolutionErrorCode](#), mensagem: string} >

Solicitar resolução (largura, altura) → {Promise|Promessa. < {código: [ResolutionErrorCode](#), mensagem: string} >}

Solicita uma resolução de exibição atualizada do servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
width	número	A largura a ser solicitada em pixels. O valor mínimo permitido é 0.
height	número	A altura a ser solicitada em pixels. O valor mínimo permitido é 0.

**Retorna:**

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

**Tipo**

Promessa | Promessa. < {código: [ResolutionErrorCode](#), mensagem: string} >

**sendKeysEvent(evento) → {boolean}**

Envia um evento de atalho de teclado. Para obter mais informações sobre eventos de teclado, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>. Os eventos de teclado válidos incluem: `keydown`, `keypress` e `keyup`. Para obter mais informações sobre esses eventos, consulte <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
event	KeyboardEvent	O evento de teclado a ser enviado.

**Retorna:**

Se o evento não for válido, a função retornará `false`. Se o evento for válido, a função retornará `true`.

**Tipo**

boolean

**sendKeysShortcut(atalho) → {void}**

Envia um atalho de teclado. Use essa função para enviar uma sequência completa de `keydown` ou `keyup`. Por exemplo, enviar `Ctrl + Alt + Del` envia os eventos `keydown` para todas as teclas seguidas pelos eventos `keyup`. Use essa função mesmo se quiser enviar uma única chave.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description						
shortcut	Array.<Object>	A matriz de chaves a serem enviadas. <table border="1" data-bbox="1068 474 1528 1820"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>key</td> <td>KeyboardEvent</td> <td>O valor de vent.charCode e tecla pressionada pelo usuário. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a>.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Description	key	KeyboardEvent	O valor de vent.charCode e tecla pressionada pelo usuário. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a> .
Nome	Tipo	Description						
key	KeyboardEvent	O valor de vent.charCode e tecla pressionada pelo usuário. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key</a> .						

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
		KeyboardEvent.location	KeyboardEvent.location	A matriz de chaves a serem enviadas. A localização da tecla no teclado. Para obter mais informações, consulte <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/</a>

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Description
				location

Retorna:

Tipo

nulo

`setDisplayQuality(min, maxopt) → {vazio}`

Define a qualidade da imagem a ser usada para a conexão. O intervalo válido é 0 a 100, sendo 1 a menor qualidade de imagem e 100 a mais alta qualidade de imagem. Especifique 0 para reter o valor atual.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Atributos	Description
min	número		A qualidade mínima da imagem.
max	número	<opcional>	A qualidade máxima da imagem.

Retorna:

Tipo

nulo

`setDisplayScale(ScaleRatio, DisplayID) → {Promise|Promise. < {código: ResolutionErrorCode, mensagem: string} >} (OBSOLETO)`

Obsoleto desde a versão 1.3.0. Não há mais necessidade de definir a escala de exibição. As coordenadas do mouse serão gerenciadas internamente de forma automática.

Notifica o Amazon DCV de que a tela está escalada no lado do cliente. Use isso para notificar o servidor de que ele precisa escalar os eventos do mouse para corresponder à proporção de exibição do cliente.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>scaleRatio</code>	flutuação	A taxa de escala a ser usada. Deve ser um número estritamente positivo.
<code>displayId</code>	número	O ID da tela a ser escalada.

Retorna:

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

Tipo

Promessa | Promise. < {código: [ResolutionErrorCode](#), mensagem: string} >

`setKeyboardQuirks(peculiaridades) → {vazio}`

Define peculiaridades do teclado para o computador cliente.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>quirks</code>	Objeto	As peculiaridades do teclado a serem ativadas ou desativadas.

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Descrição
		macOpti ToAlt	boolean	Para mapear a tecla Option como Alt no macOS, especifique true. Caso contrário, especifique false.
		macComm dToCont l	boolean	Para mapear a tecla Command como Ctrl no macOS, especifique true. Caso contrário, especifique

Nome	Tipo	Description		
		Nome	Tipo	Descrição
				ue false.

Retorna:

Tipo

nulo

`setMaxDisplayResolução (maxWidth, maxHeight) → {void}`

Define a resolução máxima da tela a ser usada para a conexão.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
<code>maxWidth</code>	número	A largura máxima da tela em pixels. O valor mínimo permitido é 0.
<code>maxHeight</code>	número	A altura máxima da tela em pixels. O valor mínimo permitido é 0.

Retorna:

Tipo

nulo

SetMicrophone (enable) → {Promise|Promise. < {código: [AudioErrorCode](#), mensagem: string} >}

Ativa ou desativa o microfone.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
enable	boolean	Para ativar o microfone , especifique true. Para desativar o microfone, especifique false.

Retorna:

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [AudioErrorCode](#), mensagem: string} >

setMinDisplayResolução (minWidth, minHeight) → {void}

Define a resolução mínima da tela a ser usada para a conexão. Alguns aplicativos podem exigir uma resolução mínima da tela. Se a resolução mínima exigida for maior que a resolução máxima compatível com o cliente, será usada uma estratégia de redimensionamento. Use essa função com cuidado. A estratégia de redimensionamento pode fazer com que o sistema de entrada do mouse e do teclado fique menos preciso.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
minWidth	número	A largura mínima da tela em pixels. O valor mínimo permitido é 0.

Nome	Tipo	Descrição
minHeight	número	A largura mínima da tela em pixels. O valor mínimo permitido é 0.

Retorna:

Tipo

nulo

`setUploadBandwidth(valor) → {número}`

Define a largura de banda máxima a ser usada para carregar arquivos no servidor Amazon DCV.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
value	número	O limite máxima da largura de banda em Kbps. O intervalo válido é de 1.024 kbps a 102.400 kbps.

Retorna:

- O limite de largura de banda definido. `null` se o atributo de armazenamento de arquivos estiver desativado no servidor.

Tipo

número

`setVolume(volume) → {void}`

Define o nível de volume a ser usado para áudio. O intervalo válido é de 0 a 100, sendo 0 o volume mais baixo e 100 sendo o volume mais alto.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
volume	número	O nível de volume a ser usado.

## Retorna:

## Tipo

nulo

setMicrophone (habilitar, ID do dispositivo) → {Promise|Promise. < {código: [AudioErrorCode](#), mensagem: string} >}

[Experimental - pode mudar no futuro] Ativa ou desativa o microfone.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
enable	boolean	Para ativar o microfone , especifique true. Para desativar o microfone, especifique false.
deviceId	string	O ID do dispositivo do microfone. Se nenhum deviceId for fornecido, o deviceId default será usado.

## Retorna:

Promise. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

## Tipo

Promessa | Promessa. < {código: [AudioErrorCode](#), mensagem: string} >

setWebcam (habilitar, ID do dispositivo) → {Promise|Promise. < {código: [WebcamErrorCode](#), mensagem: string} >}

Ativa ou desativa a webcam.

Parâmetros:

Nome	Tipo	Descrição
enable	boolean	Para ativar a webcam, especifique true. Para desativar a webcam, especifique false.
deviceId	string	O ID do dispositivo da webcam.

Retorna:

Prometa que, se for bem-sucedida, será resolvida para o ID do dispositivo da attached/detached webcam. Se rejeitada, a promessa retornará um objeto de erro.

## Tipo

Promessa. <string>| Promessa. < {código: [WebcamErrorCode](#), mensagem: string} >

syncClipboards() → {boolean}

Sincroniza a área de transferência do cliente local com a área de transferência remota do servidor Amazon DCV. A cópia automática deve ser compatível com o navegador.

Retorna:

Se as áreas de transferência tiverem sido sincronizadas, a função retornará `true`. Se as áreas de transferência não tiverem sido sincronizadas ou se o navegador não for compatível com a cópia automática, a função retornará `false`.

Tipo

`boolean`

## Classe de autenticação

A classe de autenticação deve ser usada para obter um token de autenticação chamando o [`authenticateMétodo`](#) do módulo `dcv`. Para ver um exemplo de como usá-lo, consulte a seção [Introdução](#).

Expõe

- [Métodos](#)

## Métodos

Lista

- [`retry\(\)` → `{void}`](#)
- [`sendCredentials\(credentials\)` → `{void}`](#)

`retry()` → `{void}`

Recupera o processo de autenticação.

Retorna:

Tipo

nulo

`sendCredentials(credentials)` → `{void}`

Envia as credenciais de autenticação fornecidas pelo cliente para o servidor Amazon DCV.

## Parâmetros:

Nome	Tipo	Description
<code>credentials</code>	Objeto	O objeto que contém as credenciais fornecidas. As credenciais devem ter o mesmo nome e ser do mesmo tipo especificado no desafio.

Retorna:

Tipo

nulo

## Classe de recurso

A classe de recurso pode buscar ou descartar o arquivo correspondente que acabou de ser impresso ou baixado. Ao realizar essas ações, as funções do observador correspondentes [filePrinted](#) e [fileDownload](#), respectivamente, seriam invocadas com o objeto de recurso como único argumento. Esse recurso pode ser aceito ou recusado para buscar ou descartar o arquivo ao qual eles fazem referência.

Expõe

- [Métodos](#)

## Métodos

Lista

- [accept\(urlParameters\) → {void}](#)
- [decline\(\) → {void}](#)

`accept(urlParameters) → {void}`

Baixa localmente o recurso.

**Parâmetros:**

Nome	Tipo	Description
<code>urlParameters</code>	Objeto	O objeto opcional que contém os key/value pares dos parâmetros de pesquisa de URL passados para a solicitação de busca do recurso.

Retorna:

Tipo

nulo

`decline()` → {void}

Descarta o recurso.

Retorna:

Tipo

nulo

## SDK de Interface do Usuário da Web do Amazon DCV

Uma biblioteca de componentes JavaScript React, atualmente exportando um único componente React chamado, `DCVViewer` que se conecta ao Amazon DCV Server e renderiza a barra de ferramentas para interagir com o stream remoto.

Expõe

- [Componentes](#)

# Componentes

## Lista

- [DCVViewer](#)

## DCVViewer

O componente React que renderiza a barra de ferramentas com todas as suas funcionalidades úteis para interagir com o fluxo remoto.

## Propriedades:

### Lista

- [dcv](#)
- [uiConfig](#)

### dcv

Nome	Tipo	Obrigatório	Description
dcv	Objeto	Sim	O objeto que define as propriedades necessárias para estabelecer a conexão com o Servidor Amazon DCV, definindo o nível do log e a URL de onde carregar os ativos do SDK do Cliente Web do Amazon DCV e acessar os recursos do DCV.

Nome	Tipo	Obrigatório	Description																
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nor</th> <th>Tipo</th> <th>Obr</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ses</td> <td>Strir</td> <td>Sim</td> <td>O ID da sessão do Amazon DCV.</td> </tr> <tr> <td>aut</td> <td>Strir</td> <td>Sim</td> <td>O token de autenticação a ser usado ao se conectar ao servidor.</td> </tr> <tr> <td>ser</td> <td>Strir</td> <td>Sim</td> <td>O nome do host e a porta do servidor Amazon</td> </tr> </tbody> </table>	Nor	Tipo	Obr	Descrição	ses	Strir	Sim	O ID da sessão do Amazon DCV.	aut	Strir	Sim	O token de autenticação a ser usado ao se conectar ao servidor.	ser	Strir	Sim	O nome do host e a porta do servidor Amazon
Nor	Tipo	Obr	Descrição																
ses	Strir	Sim	O ID da sessão do Amazon DCV.																
aut	Strir	Sim	O token de autenticação a ser usado ao se conectar ao servidor.																
ser	Strir	Sim	O nome do host e a porta do servidor Amazon																

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Norm	Tipo	Obrigo	Descrição
						DCV em execução no seguinte formato: https://d cv_host_address:port. Por exemplo: https://8443-dcv-server.
			bas	Strir	Sim	O URL absoluto ou relativo do qual carregar arquivos do SDK.

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Normal	String	Não	Descrição
			resource	String	Não	O URL absoluto ou relativo a partir do qual acessar os recursos do DCV.
			onDisconnect	função	Não	A função de retorno de chamada é invocada ao se desconectar do servidor Amazon DCV e

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Norm	Tipo	Obrigatório	Descrição
						a conexão é fechada.
			log	<a href="#">Log!</a>	Não	O (pac nível de 1. INF log a ser usado no visualizador.
			obs	Objeto	Não (pac {})	O objeto para incluir o httpExtra Headers Callback e httpExtra Search ParamsCallback definir sua implementação.

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Non	Tipo	Obri io	Descrição
						Obrigatório
						<a href="#">Método</a>
						<a href="#">(função de</a>
						<a href="#">retorno</a>
						(de
						chamada
						a
						ser
						chamada
						para
						injetar
						parâmetr
						s
						de
						consulta
						personal
						izados
						URLs
						durante
						a
						autentica
						ção
						e
						o
						estabelec
						imento
						da
						conexão.

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Non	Tipo	Obri io	Descrição
						<p>Obrigatório</p> <p>Descrição</p> <p>(padrão: (retorno de chamada a ser chamada para adicionar cabeçalhos personalizados à solicitação HTTP durante o estabelecimento da conexão.</p>

## uiConfig

Nome	Tipo	Obrigatório	Description								
uiConfig	Objeto	Não (padrão: {})	<p>O objeto que define as propriedades para configurar se a barra de ferramentas está visível e se os botões de tela cheia e de vários monitores devem ser exibidos nela.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nome</th> <th>Tipo</th> <th>Obrigatório</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>uiConfig</td> <td>Objeto</td> <td>Não (padrão: {})</td> <td>O objeto que define as propriedades para configurar se a barra de ferramentas está visível e se os botões de tela cheia e de vários monitores devem ser exibidos nela.</td> </tr> </tbody> </table>	Nome	Tipo	Obrigatório	Description	uiConfig	Objeto	Não (padrão: {})	O objeto que define as propriedades para configurar se a barra de ferramentas está visível e se os botões de tela cheia e de vários monitores devem ser exibidos nela.
Nome	Tipo	Obrigatório	Description								
uiConfig	Objeto	Não (padrão: {})	O objeto que define as propriedades para configurar se a barra de ferramentas está visível e se os botões de tela cheia e de vários monitores devem ser exibidos nela.								

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Nome	Tipo	Obrigatório	Description
						<p><b>Obração</b></p> <p>Obração</p>
						<p><b>Miscane</b></p> <p>Miscane</p> <p>(padão: para)</p> <p>definir se deseja mostrar ou ocultar a barra de ferramentas.</p>
						<p><b>Miscane</b></p> <p>Miscane</p> <p>(padão: para)</p> <p>definir se deseja mostrar ou ocultar o botão de tela cheia</p>

Nome	Tipo	Obrigatório	Description			
			Norm	Tipo	Obri io	Descripti on
						<p>Obrigatório</p> <p>na barra de ferramentas.</p> <p>Monitorar (botão para definir se deseja mostrar ou ocultar o botão de vários monitores na barra de ferramentas.</p>

# Notas de versão e histórico de documentos do SDK do cliente web do Amazon DCV

Esta página traz as notas da versão e o histórico de documentos do SDK do cliente web do Amazon DCV.

## Tópicos

- [Notas de versão do SDK do cliente web do Amazon DCV](#)
- [Histórico do documento](#)

## Notas de versão do SDK do cliente web do Amazon DCV

Esta seção fornece notas de versão do SDK do cliente web do Amazon DCV por data de versão.

## Tópicos

- [1.13.2 — 19 de fevereiro de 2026](#)
- [1.10.1 — 22 de outubro de 2025](#)
- [1.9.100 — 2 de julho de 2025](#)
- [1.8.7 — 31 de outubro de 2024](#)
- [1.8.4 — 1º de outubro de 2024](#)
- [1.5.10: 19 de dezembro de 2023](#)
- [1.5.6 — 9 de novembro de 2023](#)
- [1.4.4 — 29 de junho de 2023](#)
- [1.4.0 — 28 de março de 2023](#)
- [1.3.1 — 9 de dezembro de 2022](#)
- [1.3.0 — 11 de novembro de 2022](#)
- [1.2.1 — 21 de julho de 2022](#)
- [1.2.0 — 29 de junho de 2022](#)
- [1.1.3 — 23 de maio de 2022](#)
- [1.1.2 — 19 de maio de 2022](#)
- [1.1.1 — 23 de março de 2022](#)
- [1.1.0 — 23 de fevereiro de 2022](#)

- [1.0.4 — 20 de dezembro de 2021](#)
- [1.0.3 — 1º de setembro de 2021](#)
- [1.0.2 — 30 de julho de 2021](#)
- [1.0.1 — 31 de maio de 2021](#)
- [1.0.0 — 24 de março de 2021](#)

## 1.13.2 — 19 de fevereiro de 2026

Números de compilação	Novos recursos	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.13.2</li> <li>• Compilação: 1074</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parâmetro de <code>observers</code> objeto adicionado para incluir <code>httpExtraHeaders</code> retorno de chamada e <code>httpExtraSearchParamsCallback</code> definições para o <code>DCVViewer</code> componente.</li> </ul>	

## 1.10.1 — 22 de outubro de 2025

Números de compilação	Novos atributos	Alterações e correções de bugs
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.10.1</li> <li>• Compilação: 1011</li> </ul>	<p>Os seguintes recursos foram adicionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adição do suporte para navegadores móveis (Chrome no Android, Chrome e Safari no iOS)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O microfone agora é capturado e processado somente quando utilizado por uma aplicação remota (requer o servidor 2025.0)</li> </ul>

Números de compilação	Novos atributos	Alterações e correções de bugs
	<p>Adição da função de retorno de chamada de configuração de conexão <code>gestureEvent</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nova API <code>setTrackpadMode</code> para Enable/disable toque como modo trackpad</li> <li>• Nova API <code>probe</code> para testar endpoints</li> <li>• Adição de suporte ao gamepad</li> </ul>	<p>Correção de um bug com a tecla Alt e o Firefox</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Experiência aprimorada de rolagem</li> <li>• Ativação do suporte para webcam no Firefox</li> <li>• Adição de estatísticas de áudio aos logs no nível de informações</li> <li>• Correção do redimensionamento do cursor quando o tamanho não é compatível</li> </ul>

## 1.9.100 — 2 de julho de 2025

Números de compilação	Novos recursos	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.9.100</li> <li>• Compilação: 952</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Foi adicionada a função de retorno de chamada de configuração de <code>httpExtraSearchParamsCallback</code> conexão para personalizar a URL ao estabelecer uma WebSocket conexão com o servidor Amazon DCV (por exemplo, adicionar SigV4).</li> <li>• Adição da função de retorno de chamada da configuração de conexão <code>httpExtraHeadersCallback</code> para adicionar</li> </ul>	

Números de compilação	Novos recursos	
	cabeçalhos personalizados à solicitação HTTP (por exemplo, SigV4).	

## 1.8.7 — 31 de outubro de 2024

Números de compilação	Alterações e correções de bugs	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.8.7</li> <li>• Compilação: 858</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Correção da renderização no Firefox 130 e versões mais recentes</li> </ul>	

## 1.8.4 — 1º de outubro de 2024

Números de compilação	Novos atributos	Alterações e correções de bugs
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.8.4</li> <li>• Compilação: 840</li> </ul>	<p>Os seguintes recursos foram adicionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Renomeado como “SDK do cliente web do Amazon DCV”</li> <li>• Nova enableHighPixel densidade de API adicionada para telas de alto dpi</li> <li>•</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manuseio aprimorado da webcam</li> <li>• Manuseio aprimorado da reprodução de áudio</li> <li>• WebCodecs Manuseio aprimorado</li> </ul>

Números de compilação	Novos atributos	Alterações e correções de bugs
	<p>Foi adicionada uma API experimental <code>setMicrophone</code> para selecionar o microfone em navegadores compatíveis</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Foram adicionados novos erros de conexão <code>GATEWAY_BUSY</code>, <code>UNSUPPORTED_CREDENTIAL</code> e <code>TRANSPORT_ERROR</code></li> <li>Foram adicionados novos motivos de encerramento <code>EXTERNAL_PROTOCOL_CONNECTION_EVICTED</code> e <code>DISCONNECTION_REQUESTED</code></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conexão e desconexão aprimorados do microfone e da webcam</li> <li>Capacidade aprimorada de arrastar janelas remotas em vários monitores</li> <li>As permissões de upload e download de armazenamento de arquivos agora são propagadas corretamente</li> <li>Pequenas correções na renderização</li> </ul>

### 1.5.10: 19 de dezembro de 2023

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versão semântica: 1.5.10</li> <li>Compilação: 684</li> </ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Corrigir erros de decodificação de fluxo</li> </ul>

### 1.5.6 — 9 de novembro de 2023

Versão	Notas de versão
--------	-----------------

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.5.6</li><li>• Compilação: 659</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Melhorias de desempenho na decodificação e renderização do streaming</li><li>• Removido o suporte para Internet Explorer 11</li></ul>

## 1.4.4 — 29 de junho de 2023

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.4.4</li><li>• Compilação: 573</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• O componente de interface do usuário do visualizador agora usa a API <code>navigator.keyboard.lock</code> em navegadores compatíveis com ela para lidar com teclas especiais em tela cheia.</li><li>• Corrigido um problema que poderia apresentar cores erradas no Chrome 114 ou mais recente.</li><li>• WebCodecs Detecção aprimorada.</li><li>• Corrigido um problema com o estado do botão do mouse ao entrar na janela.</li><li>• Corrigido um problema que poderia fazer com que as teclas modificadoras permanecessem pressionadas no macOS.</li><li>•</li></ul>

Versão	Notas de versão
	<p>Robustez de áudio aprimorada para condições de rede degradadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrigido um vazamento de memória.</li> <li>• Logs aprimorados para incluir tempo e nível.</li> </ul>

## 1.4.0 — 28 de março de 2023

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.4.0</li> <li>• Compilação: 476</li> </ul>	<p>Novos atributos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Foi adicionado um novo método <code>uploadFiles</code> ao objeto <code>FileStorage</code> para carregar vários arquivos.</li> <li>• O componente de interface do usuário do visualizador agora é compatível com arrastar e soltar para iniciar o upload do arquivo.</li> <li>• A API <code>WebCodecs</code> do navegador agora é usada também para áudio e webcam.</li> </ul> <p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrigidos os vazamentos de memória relacionados a conexões repetidas da mesma página.</li> <li>• <code>setUploadBandwidth</code> agora permite valores de até 1 Gbps.</li> </ul>

Versão	Notas de versão
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Renderização otimizada dos componentes da interface do usuário.</li><li>• Corrigida a compatibilidade com cursores animados no Windows.</li><li>• Corrigido um problema com a compatibilidade da área de transferência quando dados de texto e imagem estão presentes na mesma operação.</li><li>• Maior robustez da API da Webcam: as configurações não podem ser alteradas enquanto uma solicitação já está em andamento. <code>webcam.setEnabled</code> agora acompanha o ID do dispositivo quando a solicitação está em andamento e retorna uma Promessa. O componente de interface do usuário do visualizador exibe a notificação em caso de erro.</li></ul>

### 1.3.1 — 9 de dezembro de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.3.1</li><li>• Compilação: 413</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Corrigido um problema que poderia fazer com que a interface do usuário de redirecionamento de fuso horário perdesse a sincronização com o servidor.</li><li>•</li></ul>

Versão	Notas de versão
	<p>Corrigido um vazamento de memória após várias reconexões.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrigido um problema que fazia com que uma página ficasse em branco na desconexão.</li> <li>• Corrigido um bug que fazia com que os avisos do console no decodificador de áudio fechassem.</li> </ul>

## 1.3.0 — 11 de novembro de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.3.0</li> <li>• Compilação: 407</li> </ul>	<p>Novos recursos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adotou o Cloudscape (ponenthhttps://cloudscape.design) for the UI Viewer com.</li> <li>• Adicionada compatibilidade para redirecionamento de fuso horário.</li> </ul> <p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrigida a falta de atualização na área de transferência assíncrona quando o visualizador do DCV está focado.</li> <li>•</li> </ul>

Versão	Notas de versão
	<p>A função <code>setDisplayScale</code> não é mais necessária ao escalar a tela no lado do cliente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>O componente <code>DCVViewer</code> agora chama <code>disconnect()</code> automaticamente quando é desmontado.</li> </ul>

### 1.2.1 — 21 de julho de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versão semântica: 1.2.1</li> <li>Compilação: 358</li> </ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Corrigido um problema que resultava em uma falha na conexão com o servidor Amazon DCV 2019.1 e versões anteriores.</li> </ul>

### 1.2.0 — 29 de junho de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versão semântica: 1.2.0</li> <li>Compilação: 352</li> </ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Corrigido o erro de falha quando os quadros recebidos são maiores do que a resolução máxima suportada (4.096 x 2.160).</li> <li>Os objetos de atributo (transmitidos como argumentos para os observadores <code>fileDownload</code> e <code>filePrinted</code>) agora</li> </ul>

Versão	Notas de versão
	<p>têm os métodos <code>accept</code> e <code>decline</code> que podem ser chamados no objeto para baixar e descartar o recurso, respectivamente.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pequena correção de bug na sincronização automática da área de transferência ao desconectar.</li></ul>

### 1.1.3 — 23 de maio de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.1.3</li><li>• Compilação: 329</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Corrigido um problema que impedia a conexão bem-sucedida ao especificar a <code>web-url-path</code> opção.</li></ul>

### 1.1.2 — 19 de maio de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.1.2</li><li>• Compilação: 322</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Corrigido um problema que poderia fazer com que a entrada não funcionasse corretamente após a conexão.</li><li>• Corrigidas as coordenadas do mouse quando a proporção da escala é maior que 1.</li></ul>

## 1.1.1 — 23 de março de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.1.1</li><li>• Compilação: 309</li></ul>	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <code>Relate Transport Error</code> quando a comunicação com o servidor atingir o tempo limite.</li><li>• Corrigido um erro de decodificação recorrente e ao transmitir grandes resoluções.</li></ul>

## 1.1.0 — 23 de fevereiro de 2022

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.1.0</li><li>• Compilação: 295</li></ul>	<p>Novos recursos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Inicie a biblioteca do SDK da interface do usuário da Web do Amazon DCV com o componente do <code>ReactDCVViewer</code> .</li><li>• Exporte o SDK do cliente web do Amazon DCV como módulos UMD e ES.</li><li>• Adicionada compatibilidade de alta precisão de cores.</li><li>• Adicionada a capacidade de listar e interagir com clientes conectados a uma sessão. Adicionadas notificações para conexão e desconexão.</li></ul>

Versão	Notas de versão
	<p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Compatibilidade aprimorada de decodificação de webcodecs.</li><li>• Várias melhorias no teclado.</li><li>• Corrigido um bug que estava impedindo a abertura de uma segunda tela quando a área de transferência estava desativada.</li></ul>

## 1.0.4 — 20 de dezembro de 2021

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.0.4</li><li>• Compilação: 249</li></ul>	<p>Novos atributos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Compatibilidade para abrir várias conexões na mesma página.</li><li>• Compatibilidade para carregar o SDK a partir de uma CDN.</li></ul>

## 1.0.3 — 1º de setembro de 2021

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"><li>• Versão semântica: 1.0.3</li><li>• Compilação: 202</li></ul>	<p>Novos atributos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Suporte experimental para WebCodecs . Isso está desativado por padrão e deve</li></ul>

Versão	Notas de versão
	<p>ser ativado por meio do objeto <code>ConnectionConfig</code> usando a nova propriedade <code>enableWebCodecs</code> .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Área de transferência: adicionada compatibilidade para tipos de dados <code>image/png</code> em navegadores baseados em Chromium.</li> <li>• Adicionado observer/callback para obter a captura de tela do servidor como uma imagem PNG (requer o servidor Amazon DCV 2021.2).</li> </ul> <p>Alterações e correções de bugs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Manipulação aprimorada dos modificadores de teclado.</li> </ul>

## 1.0.2 — 30 de julho de 2021

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão semântica: 1.0.2</li> <li>• Compilação: 167</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrigimos a detecção de pressão para eventos com caneta.</li> <li>• Compatibilidade aprimorada para layout de teclado coreano no Chrome.</li> </ul>

## 1.0.1 — 31 de maio de 2021

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versão semântica: 1.0.1</li> <li>Compilação: 141</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Corrigida a propagação de erros de conexão e motivos de fechamento</li> <li>Corrigida a atualização do progresso do fragmento de armazenamento de arquivos</li> <li>Manuseio aprimorado da webcam</li> <li>Processamento aprimorado de entrada de áudio</li> </ul>

## 1.0.0 — 24 de março de 2021

Versão	Notas de versão
<ul style="list-style-type: none"> <li>Versão semântica: 1.0.0</li> <li>Compilação: 81</li> </ul>	Versão inicial do SDK do cliente web do Amazon DCV.

## Histórico do documento

A tabela a seguir descreve a documentação desta versão do SDK do cliente web do Amazon DCV.

Alteração	Descrição	Data
SDK do Amazon DCV Web Client versão 1.13.2	O Amazon DCV Web Client SDK 1.13.2 já está disponível.	19 de fevereiro de 2026

Alteração	Descrição	Data
	Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.13.2</a> .	
SDK do Amazon DCV Web Client versão 1.10.1	O Amazon DCV Web Client SDK 1.10.1 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.10.1</a> .	22 de outubro de 2025
SDK do Amazon DCV Web Client versão 1.9.100	O Amazon DCV Web Client SDK 1.9.100 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.9.100</a> .	02 de julho de 2025
SDK do Amazon DCV Web Client versão 1.8.7	O Amazon DCV Web Client SDK 1.8.7 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.8.7</a> .	31 de outubro de 2024
Versão 1.8.4 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.8.4 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.8.4</a> .	1º de outubro de 2024
Versão 1.5.6 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.5.6 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.5.6</a> .	9 de novembro de 2023
Versão 1.4.4 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.4.4 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.4.4</a> .	29 de junho de 2023

Alteração	Descrição	Data
Versão 1.4.0 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.4.0 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.4.0</a> .	28 de março de 2023
Versão 1.3.1 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.3.1 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.3.1</a> .	9 de dezembro de 2022
Versão 1.3.0 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.3.0 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.3.0</a> .	11 de novembro de 2022
Versão 1.2.0 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.2.0 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.2.0</a> .	29 de junho de 2022
Versão 1.1.0 do SDK do cliente web do Amazon DCV	O SDK do cliente da web do Amazon DCV 1.1.0 já está disponível. Para obter mais informações, consulte <a href="#">SDK v.1.1.0</a> .	23 de fevereiro de 2022
Versão 1.0.1 do SDK do cliente web do Amazon DCV	Corrigidos alguns erros de digitação. Corrigidos pequenos bugs, consulte <a href="#">SDK v.1.0.1</a> .	31 de maio de 2021

Alteração	Descrição	Data
Lançamento inicial	Primeira publicação deste conteúdo.	24 de março de 2021

As traduções são geradas por tradução automática. Em caso de conflito entre o conteúdo da tradução e da versão original em inglês, a versão em inglês prevalecerá.