aws

Guide du développeur

Amazon Kinesis Data Streams

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon Kinesis Data Streams: Guide du développeur

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d’Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n’est pas d’Amazon, d’une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d’une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d’Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

Table of Contents

Qu'est-ce qu'Amazon Kinesis Data Streams ? 1
Que puis-je faire avec Kinesis Data Streams ? 1
Avantages de l'utilisation de Kinesis Data Streams 2
Services connexes 3
Terminologie et concepts 4
Passez en revue l'architecture de haut niveau de Kinesis Data Streams 4
Familiarisez-vous avec la terminologie de Kinesis Data Streams 5
Flux de données Kinesis 5
Enregistrement de données 5
Mode de capacité 5
Période de conservation 5
Producer 6
Consommateur 6
Application Amazon Kinesis Data Streams 6
Partition 6
Clé de partition 7
Numéro de séquence 7
Bibliothèque cliente Kinesis 7
Nom de l'application 8
Chiffrement côté serveur 8
Quotas et limites 9
Limites API 12
Limites d'API de plan de contrôle KDS 13
Limites d'API de plan de données KDS 18
Augmentation des quotas 21
Conditions préalables complètes pour configurer Amazon Kinesis Data Streams 22
Inscrivez-vous pour AWS 22
Téléchargez les bibliothèques et les outils 23
Configuration de votre environnement de développement 23
Utilisez le AWS CLI pour effectuer des opérations Amazon Kinesis Data Streams 24
Tutoriel : Installation et configuration du AWS CLI pour Kinesis Data Streams 25
Installez le AWS CLI 25
Configurez le AWS CLI 26
Tutoriel : Exécutez des opérations Kinesis Data Streams de base à l'aide du AWS CLI 26

Étape 1 : créer un stream 27
Étape 2 : Insérer un enregistrement 29
Étape 3 : Obtenir le dossier 29
Étape 4 : nettoyer 33
Tutoriels de mise en route 34
Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 2.x 34
Exécuter les opérations prérequises 35
Création d'un flux de données 36
Création d'une politique et d'un utilisateur IAM 37
Téléchargez et compilez le code 43
Implémenter le producteur 44
Mettre en œuvre le consommateur 48
(Facultatif) Étendre le consommateur 53
nettoyer des ressources ; 54
Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x 56
Exécuter les opérations prérequises 57
Création d'un flux de données 58
Création d'une politique et d'un utilisateur IAM 60
Téléchargez et compilez le code d'implémentation 65
Implémenter le producteur 66
Implémenter le consommateur 70
(Facultatif) Élargir le consommateur 75
nettoyer des ressources ; 76
Tutoriel : Analyser les données boursières en temps réel à l'aide d'Amazon Managed Service pour Apache Flink 78
Conditions préalables 79
Étape 1 : configuration d’un compte 80
Étape 2 : configurer le AWS CLI 83
Étape 3 : Création d'une application 85
Tutoriel : Utilisation AWS Lambda avec Amazon Kinesis Data Streams 102
Utilisez la solution de AWS streaming de données pour Amazon Kinesis 103
Création et gestion de flux de données Kinesis 104
Choisissez le bon mode pour diffuser 105
Quels sont les différents modes de Kinesis Data Streams ? 105
Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode standard à la demande 106
Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode Advantage à la demande 108

Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode provisionné 109
Basculer entre les modes 110
Créez un flux à l'aide du AWS Management Console 111
Créez un flux à l'aide du APIs 112
Création du client Kinesis Data Streams 112
Créez le stream 112
Mettre à jour un stream 114
Utilisation de la console 114
Utilisation de l'API 115
Utilisez le AWS CLI 116
Afficher la liste des flux 116
Répertorier les fragments 117
Supprimer un stream 120
Revisionner un stream 121
Décidez d'une stratégie de repartage 122
Séparer un fragment 123
Fusionner deux partitions 125
Terminez l'action de repartage 126
Modifier la période de conservation des données 129
Balisage de vos ressources 130
Passez en revue les bases des tags 131
Suivez les coûts à l'aide du balisage 132
Comprendre les restrictions relatives aux balises 132
Étiquetez les flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams 133
Étiquetez les flux à l'aide du AWS CLI 135
Étiquetez les flux à l'aide des Kinesis Data Streams APIs 135
Taguez les consommateurs à l'aide du AWS CLI 136
Identifiez les consommateurs à l'aide des Kinesis Data Streams APIs 136
Gérez de gros disques 137
Mettez à jour votre stream pour utiliser des enregistrements volumineux 137
Optimisez les performances de votre streaming avec des enregistrements volumineux 138
Atténuez le ralentissement avec des enregistrements volumineux 138
Gérez des enregistrements volumineux à l'aide des Kinesis Data Streams APIs 139
AWS composants compatibles avec les grands disques 139
Régions où les enregistrements volumineux sont pris en charge 143
Réalisez des tests de résilience avec AWS Fault Injection Service 145

Erreurs d'exception relatives au débit provisionné 146
Erreurs d'exception d'itérateur expirées 149
Écrire des données dans Kinesis Data Streams 152
Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL) 153
Revoir le rôle du KPL 154
Découvrez les avantages de l'utilisation du KPL 154
Sachez quand ne pas utiliser le KPL 156
Installez le KPL 156
Migrer vers KPL 1.x 157
Transition vers les certificats Amazon Trust Services (ATS) pour le KPL 161
Plateformes prises en charge par KPL 161
Concepts clés du KPL 162
Intégrer le KPL au code du producteur 165
Écrivez dans votre flux de données Kinesis à l'aide du KPL 167
Configuration du KPL 169
Mettre en œuvre la désagrégation des consommateurs 170
Utiliser le KPL avec Amazon Data Firehose 174
Utiliser le KPL avec le registre des AWS Glue schémas 174
Configurer la configuration du proxy KPL 175
Politique de cycle de vie des versions KPL 176
Développez des producteurs à l'aide de l'API Kinesis Data Streams avec AWS SDK pour Java 177
Ajouter des données à un flux 177
Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas 184
Écrire sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Agent 185
Remplissez les conditions requises pour Kinesis Agent 185
Télécharger et installer l’agent 186
Configuration et démarrage de l'agent 187
Spécifiez les paramètres de configuration de l'agent 188
Surveillez plusieurs répertoires de fichiers et écrivez dans plusieurs flux 192
Utiliser l'agent pour prétraiter les données 192
Utiliser les commandes CLI de l'agent 197
FAQ 198
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'autres services AWS 199
Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Amplify 200

Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Aurora 200
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon CloudFront 200
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Logs CloudWatch 200
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Connect 201
Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Database Migration Service 201
Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon DynamoDB 201
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EventBridge 202
Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS IoT Core 202
Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Relational Database Service 202
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pinpoint 203
Écrire dans Kinesis Data Streams à l'aide de la base de données Amazon Quantum Ledger (Amazon QLDB) 203
Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces 203
Apache Flink 204
Fluentd 204
Debezium 204
Oracle GoldenGate 204
Kafka Connect 204
Adobe Experience 205
Striim 205
Résoudre les problèmes liés aux producteurs de Kinesis Data Streams 205
Ma candidature de producteur s'écrit plus lentement que prévu 205
Je reçois une erreur d'autorisation de clé principale KMS non autorisée 208
Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les producteurs 208
Optimisez les producteurs de Kinesis Data Streams 208
Personnalisation des nouvelles tentatives KPL et du comportement des limites de débit 209
Appliquer les meilleures pratiques à l'agrégation KPL 210
Lire des données depuis Kinesis Data Streams 212
Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié 213
Différences entre un consommateur à débit partagé et un consommateur à ventilation améliorée 215
Régions prises en charge pour un maximum de 50 clients bénéficiant d'une ventilation améliorée (On-Demand Advantage uniquement) 143
Gérez davantage de clients fans 218
Utiliser le visualiseur de données dans la console Kinesis 219
Interrogez vos flux de données dans la console Kinesis 221

Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis 221
Qu'est-ce que Kinesis Client Library ? 221
Principales fonctionnalités et avantages du KCL 222
Concepts du KCL 223
Tables de métadonnées DynamoDB et équilibrage de charge dans KCL 224
Développez les consommateurs avec KCL 229
Traitement multi-flux avec KCL 240
Utiliser le registre des AWS Glue schémas avec KCL 243
Autorisations IAM requises pour les applications grand public KCL 244
Configurations KCL 251
Politique de cycle de vie des versions de KCL 268
Migrer depuis les versions précédentes de KCL 269
Documentation sur les versions précédentes de KCL 285
Développez les consommateurs grâce au AWS SDK pour Java 371
Développez des consommateurs à débit partagé grâce au AWS SDK pour Java 372
Développez de nouveaux clients fans grâce au AWS SDK pour Java 378
Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas 381
Développez les consommateurs en utilisant AWS Lambda 381
Développez les consommateurs à l'aide du service géré pour Apache Flink 382
Développez vos clients grâce à Amazon Data Firehose 382
Utiliser d'autres AWS services pour lire les données de Kinesis Data Streams 382
Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EMR 383
Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pipes EventBridge 383
Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Glue 383
Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Redshift 384
Lisez depuis Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces 384
Apache Flink 384
Adobe Experience Platform 385
Apache Druid 385
Apache Spark 385
Databricks 385
Plateforme Confluent Kafka 386
Kinesumer 386
Talend 386
Résoudre les problèmes des utilisateurs de Kinesis Data Streams 386
Erreur de compilation avec le LeaseManagementConfig constructeur 387

Certains enregistrements Kinesis Data Streams sont ignorés lors de l'utilisation de la bibliothèque cliente Kinesis 388
Les enregistrements appartenant à la même partition sont traités par différents processeurs d'enregistrements en même temps 388
L'application destinée au consommateur lit plus lentement que prévu 389
GetRecords renvoie un tableau d'enregistrements vide même s'il y a des données dans le flux 390
L'itérateur de partition expire de façon inattendue 391
Le traitement des dossiers des consommateurs prend du retard 391
Erreur d'autorisation de clé KMS non autorisée 392
DynamoDbException: le chemin du document fourni dans l'expression de mise à jour n'est pas valide pour la mise à jour 393
Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les consommateurs 393
Optimisez les utilisateurs de Kinesis Data Streams 393
Améliorez le traitement à faible latence 394
Traitez les données sérialisées à l' AWS Lambda aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer 395
Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions 395
Gérer les enregistrements dupliqués 397
Gérez le démarrage, l'arrêt et la régulation 400
Surveillez Kinesis Data Streams 403
Surveillez le service Kinesis Data Streams avec CloudWatch 403
Dimensions et statistiques d'Amazon Kinesis Data Streams 404
Accédez aux CloudWatch métriques Amazon pour Kinesis Data Streams 422
Surveillez l'état de santé de l'agent Kinesis Data Streams avec CloudWatch 423
Moniteur avec CloudWatch 423
Enregistrez les appels d'API Amazon Kinesis Data Streams avec AWS CloudTrail 424
Informations sur Kinesis Data Streams dans CloudTrail 424
Exemple : entrées du fichier journal Kinesis Data Streams 426
Surveillez le KCL avec CloudWatch 430
Métriques et espace de noms 431
Niveaux métriques et dimensions 431
Configuration métrique 432
Liste des métriques 432
Surveillez le KPL avec CloudWatch 450

Métriques, dimensions et espaces de noms 451
Niveau métrique et granularité 451
Accès local et CloudWatch téléchargement sur Amazon 452
Liste des métriques 453
Sécurité 458
Protection des données dans Kinesis Data Streams 459
Qu'est-ce que le chiffrement côté serveur pour Kinesis Data Streams ? 459
Considérations relatives aux coûts, aux régions et aux performances 461
Comment démarrer avec le chiffrement côté serveur ? 462
Création et utilisation de clés KMS générées par l'utilisateur 463
Autorisations d'utilisation des clés KMS générées par l'utilisateur 464
Vérifier et résoudre les problèmes liés aux autorisations clés KMS 466
Utiliser Kinesis Data Streams avec des points de terminaison VPC d'interface 467
Contrôle de l'accès aux ressources Kinesis Data Streams à l'aide d'IAM 470
Syntaxe d’une politique 472
Actions pour Kinesis Data Streams 473
Amazon Resource Names (ARNs) pour Kinesis Data Streams 473
Exemples de politiques pour Kinesis Data Streams 474
Partagez votre flux de données avec un autre compte 477
Configurer une AWS Lambda fonction pour lire depuis Kinesis Data Streams dans un autre compte 483
Partagez l'accès à l'aide de politiques basées sur les ressources 483
Validation de conformité 486
Résilience dans Kinesis Data Streams 486
Reprise après sinistre dans Kinesis Data Streams 486
Sécurité de l’infrastructure 488
Bonnes pratiques en matière de sécurité pour Kinesis Data Streams 488
Implémentation d’un accès sur la base du moindre privilège 488
Utilisation des rôles IAM 489
Implémenter le chiffrement côté serveur dans les ressources dépendantes 489
CloudTrail À utiliser pour surveiller les appels d'API 489
Travailler avec AWS SDKs 490
Exemples de code 492
Principes de base 493
Principes de base 493
Actions 497

Exemples sans serveur 556
Invoquer une fonction Lambda à partir d'un déclencheur Kinesis 556
Signalement des échecs d'articles par lots pour les fonctions Lambda à l'aide d'un déclencheur Kinesis 567
Historique du document 582
..... dlxxxvi

Qu'est-ce qu'Amazon Kinesis Data Streams ?

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour collecter et traiter des flux volumineux d'enregistrements de données en temps réel. Vous pouvez créer des applications de traitement de données appelées applications Kinesis Data Streams. Une application Kinesis Data Streams standard lit les données à partir d'un flux de données sous forme d'enregistrements de données. Ces applications peuvent utiliser la bibliothèque cliente Kinesis et s'exécuter sur des instances Amazon EC2. Vous pouvez envoyer les enregistrements traités à des tableaux de bord, les utiliser pour générer des alertes et modifier dynamiquement les stratégies tarifaires et publicitaires, ou envoyer des données à différents autres services AWS . Pour plus d'informations sur les fonctionnalités et les tarifs de Kinesis Data Streams, consultez la rubrique Amazon Kinesis Data Streams.

Kinesis Data Streams fait partie de la plateforme de données de streaming Kinesis, au même titre que Firehose, Kinesis Video Streams et le service géré pour Apache Flink.

Pour plus d'informations sur les solutions de AWS mégadonnées, voir Big Data sur AWS. Pour plus d'informations plus sur les solutions de données en flux continu AWS , consultez la rubrique Qu'est-ce que les données en flux continu ?.

Rubriques

- Que puis-je faire avec Kinesis Data Streams ?
- Avantages de l'utilisation de Kinesis Data Streams
- Services connexes

Que puis-je faire avec Kinesis Data Streams ?

Vous pouvez utiliser Kinesis Data Streams pour la collecte et l'agrégation rapides et continues de données. Le type de données utilisé peut inclure des données de journaux d'infrastructure informatique, des journaux d'applications, des réseaux sociaux, des flux de données du marché et des données de flux de clics web. Comme le temps de réponse pour la récupération et le traitement des données est en temps réel, le traitement est généralement léger.

Les scénarios suivants sont typiques de l'utilisation de Kinesis Data Streams :

Extraction et traitement accélérés des journaux et des flux de données

Les applications producteur peuvent envoyer leurs données directement dans un flux. Par exemple, envoyez des journaux système et d'application ; ils sont alors disponibles pour le traitement en quelques secondes. Cela empêche la perte des données du journal en cas de défaillance du serveur frontal ou de l'application. Kinesis Data Streams permet l'accélération de la collecte des flux de données, car vous n'avez pas besoin de regrouper les données sur les serveurs avant de les soumettre à la collecte.

Métriques et création de rapports en temps réel

Vous pouvez utiliser les données collectées dans Kinesis Data Streams pour une analyse de données simple et une création de rapports en temps réel. Par exemple, votre application de traitement de données peut générer des métriques et des rapports à partir de journaux d'applications et d'événements système dès que les données ont été transmises, au lieu d'attendre qu'elles soient envoyées par lots de données.

Analyse des données en temps réel

Cette analyse combine la puissance du traitement parallèle avec la valeur des données en temps réel. Par exemple, traiter des flux de clics de site Web en temps réel, puis analyser la facilité d'utilisation du site à l'aide de plusieurs applications Kinesis Data Streams différentes exécutées en parallèle.

Traitement des flux complexes

Vous pouvez créer des graphes acycliques dirigés (DAGs) à partir d'applications et de flux de données Kinesis Data Streams. Cela implique généralement de placer des données issues de plusieurs applications Kinesis Data Streams dans un autre flux pour être traitées en aval par une application Kinesis Data Streams différente.

Avantages de l'utilisation de Kinesis Data Streams

Bien que vous puissiez utiliser Kinesis Data Streams pour résoudre divers problèmes liés aux données en flux continu, un usage courant est l'agrégation en temps réel des données, suivie du chargement de ces données agrégées dans un entrepôt des données ou un cluster map-reduce.

Les données sont placées dans des flux de données Kinesis, ce qui en garantit la durabilité et l'élasticité. Le délai entre le moment où un enregistrement est placé dans le flux et le moment où il peut être récupéré (put-to-get délai) est généralement inférieur à 1 seconde. En d'autres termes,

une application Kinesis Data Streams peut commencer à consommer les données du flux presque immédiatement après l'ajout de ces données. L'aspect de service géré de Kinesis Data Streams vous libère de la charge opérationnelle de création et d'exécution d'un pipeline d'apport de données. Vous pouvez créer des applications de streaming de type map-reduce. L'élasticité de Kinesis Data Streamsvous permet de mettre à l'échelle le flux à la hausse ou à la baisse afin de ne jamais perdre d'enregistrements de données avant leur expiration.

Plusieurs applications Kinesis Data Streams peuvent consommer les données d'un flux afin que différentes actions comme l'archivage et le traitement soient effectuées simultanément et indépendamment. Par exemple, deux applications peuvent lire des données à partir du même flux. La première application calcule les regroupements en cours et met à jour une table Amazon DynamoDB, et la seconde application compresse les données et les archive dans un magasin de données comme Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). La table DynamoDB contenant les agrégats en cours d'exécution est ensuite lue par un tableau de bord pour les rapports. up-to-the-minute

La Kinesis Client Library permet une consommation de données tolérante aux pannes à partir des flux et assure la prise en charge de la mise à l'échelle pour les applications Kinesis Data Streams.

Services connexes

Pour plus d'informations sur l'utilisation des clusters Amazon EMR pour lire et traiter directement les flux de données Kinesis, consultez la rubrique Connecteur Kinesis.

Terminologie et concepts relatifs à Amazon Kinesis Data Streams

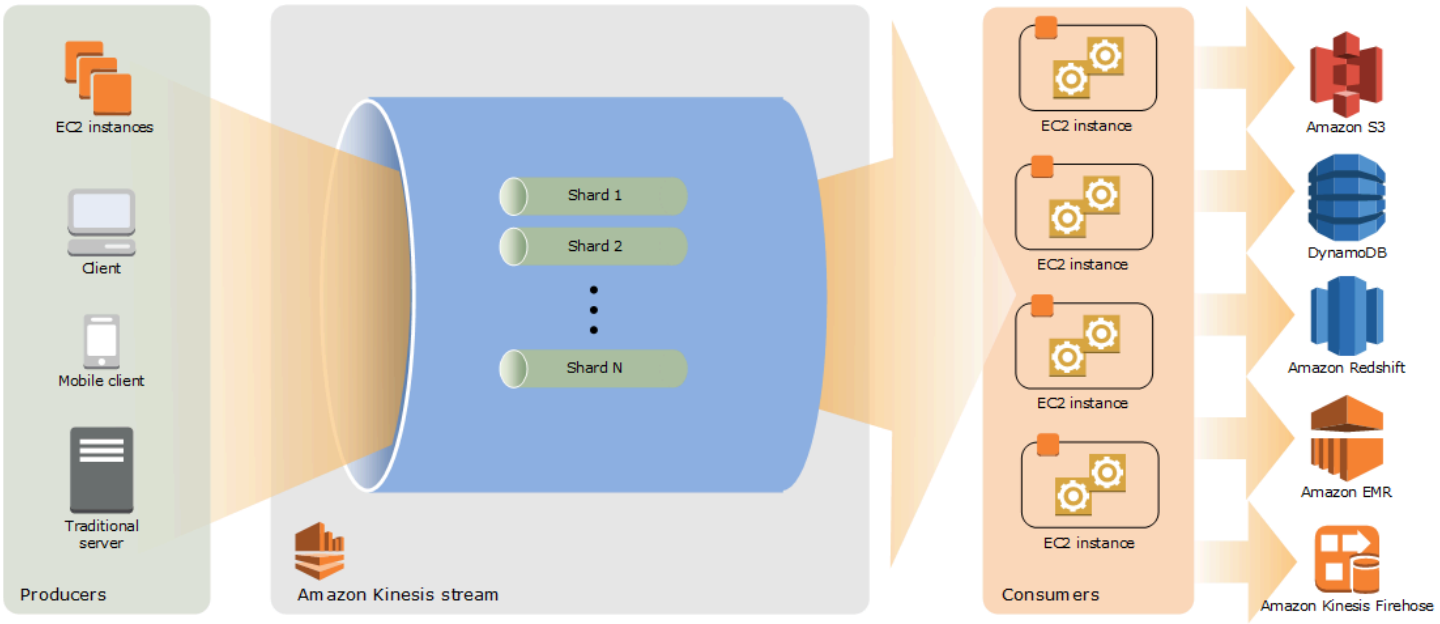
Avant de commencer à utiliser Amazon Kinesis Data Streams, découvrez son architecture et sa terminologie.

Rubriques

- Passez en revue l'architecture de haut niveau de Kinesis Data Streams
- Familiarisez-vous avec la terminologie de Kinesis Data Streams

Passez en revue l'architecture de haut niveau de Kinesis Data Streams

Le diagramme suivant illustre l'architecture de haut niveau de Kinesis Data Streams. Les applications producteur envoient (push) continuellement des données à Kinesis Data Streams et les applications consommateur traitent ces données en temps réel. Les consommateurs (tels qu'une application personnalisée exécutée sur Amazon EC2 ou un flux de diffusion Amazon Data Firehose) peuvent stocker leurs résultats à l'aide d'un AWS service tel qu'Amazon DynamoDB, Amazon Redshift ou Amazon S3.



Familiarisez-vous avec la terminologie de Kinesis Data Streams

Flux de données Kinesis

Un flux de données Kinesis est un ensemble de partitions. Chaque partition comporte une séquence d'enregistrements de données. Chaque enregistrement de données dispose d'un numéro de séquence attribué par Kinesis Data Streams.

Enregistrement de données

Un enregistrement de données est l'unité de données stockée dans un flux de données Kinesis. Les enregistrements de données sont composés d'un numéro de séquence, d'une clé de partition et d'un blob de données, qui est une séquence immuable d'octets. Une fois que vous avez stocké les données dans l'enregistrement, Kinesis Data Streams n'inspecte pas, n'interprète pas ou ne modifie absolument pas le blob. Un blob de données peut atteindre jusqu'à 1 Mo.

Mode de capacité

Un mode de capacité de flux de données détermine comment la capacité est gérée et comment l'utilisation de votre flux de données vous est facturée. Actuellement, dans Kinesis Data Streams, vous pouvez choisir entre un mode à la demande et un mode provisionné pour vos flux de données. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Choisissez le bon mode pour diffuser.

En mode à la demande, Kinesis Data Streams gère automatiquement les partitions afin de fournir le débit nécessaire. Vous n'êtes facturé que pour le débit réel que vous utilisez et Kinesis Data Streams répond automatiquement aux besoins de débit de vos charges de travail à mesure qu'elles augmentent ou diminuent. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode standard à la demande.

En mode provisionné, vous devez spécifier le nombre de partitions du flux de données. La capacité totale d'un flux de données est la somme des capacités de ses partitions. Vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de partitions dans un flux de données selon vos besoins et le nombre de partitions vous est facturé selon un taux horaire. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode provisionné.

Période de conservation

La période de conservation correspond à la durée pendant laquelle les enregistrements de données sont accessibles après avoir été ajoutés au flux. La période de conservation d'un flux a une valeur

par défaut de 24 heures après la création. Vous pouvez augmenter la période de rétention jusqu'à 8760 heures (365 jours) en utilisant l'IncreaseStreamRetentionPeriodopération, et la réduire à un minimum de 24 heures en utilisant l'DecreaseStreamRetentionPeriodopération. Des frais supplémentaires s'appliquent pour les flux dont la période de conservation définie est supérieure à 24 heures. Pour en savoir plus, consultez la Tarification Amazon Kinesis Data Streams.

Producer

Les producteurs placent des enregistrements dans Amazon Kinesis Data Streams. Par exemple, un serveur Web qui envoie des données de journal dans un flux est un producteur.

Consommateur

Les consommateurs récupèrent les enregistrements depuis Amazon Kinesis Data Streams et les traitent. Ces applications consommateur s'appellent Application Amazon Kinesis Data Streams.

Application Amazon Kinesis Data Streams

Une application Amazon Kinesis Data Streams est une application consommateur utilisant un flux qui est généralement exécuté sur une flotte d'instances EC2.

Il existe deux types de consommateurs que vous pouvez développer : les consommateurs de diffusion partagée et les consommateurs de diffusion améliorée. Pour en savoir plus sur les différences entre ces deux types, et pour savoir comment créer chaque type de consommateur, consultez Lire les données d'Amazon Kinesis Data Streams.

La sortie d'une application Kinesis Data Streams peut servir d'entrée à un autre flux, ce qui vous permet de créer des topologies complexes qui traitent des données en temps réel. Une application peut également envoyer des données à divers autres AWS services. Il peut y avoir plusieurs applications pour un seul flux, et chaque application peut utiliser des données du flux indépendamment et simultanément.

Partition

Une partition est une séquence d'enregistrements de données appartenant à un flux et identifiée de manière unique. Un flux se compose d'une ou plusieurs partitions, chacune fournissant une unité de capacité fixe. Chaque partition peut prendre en charge jusqu'à 5 transactions par seconde pour les lectures, jusqu'à un taux total de lecture de données maximal de 2 Mo par seconde et jusqu'à 1 000 enregistrements par seconde pour les écritures, jusqu'à un taux d'écriture de données total

maximal de 1 Mo par seconde (clés de partition incluses). La capacité de données de votre flux dépend du nombre de partitions que vous spécifiez pour le flux. La capacité totale du flux est la somme des capacités de ses shards.

Si votre débit de données augmente, vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de partitions allouées à votre flux. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Revisionner un stream.

Clé de partition

Une clé de partition sert à grouper les données par partition dans un flux. Kinesis Data Streams sépare les enregistrements de données appartenant à un flux en plusieurs partitions. Il utilise la clé de partition associée à chaque enregistrement de données pour déterminer à quelle partition un enregistrement de données spécifique appartient. Les clés de partition sont des chaînes Unicode, avec une longueur maximale de 256 caractères pour chaque clé. Une fonction de MD5 hachage est utilisée pour mapper les clés de partition à des valeurs entières de 128 bits et pour mapper les enregistrements de données associés aux partitions en utilisant les plages de clés de hachage des partitions. Lorsqu'une application place des données dans un flux, elle doit spécifier une clé de partition.

Numéro de séquence

Chaque enregistrement de données a un numéro de séquence qui est unique par clé de partition au sein de son groupe de données. Kinesis Data Streams attribue le numéro de séquence une fois que vous avez écrit dans le flux avec `client.putRecords` ou `client.putRecord`. Les numéros de séquence correspondant à une même clé de partition deviennent généralement de plus en plus longs au fil du temps. Plus le délai entre les demandes d'écriture est élevé, plus les numéros de séquence sont longs.

> **Note**
>
> Les numéros de séquence ne peuvent pas servir d'index aux ensembles de données d'un même flux. Pour séparer logiquement les ensembles de données, utilisez des clés de partition ou créez un flux distinct pour chaque ensemble de données.

Bibliothèque cliente Kinesis

La bibliothèque cliente Kinesis est compilée dans votre application pour permettre une consommation tolérante aux pannes des données issues du flux. La bibliothèque cliente Kinesis s'assure que pour

chaque partition, un processeur d'enregistrement est en cours d'exécution et traite cette partition. La bibliothèque simplifie également la lecture des données dans le flux. La bibliothèque cliente Kinesis utilise les tables Amazon DynamoDB pour stocker les métadonnées relatives à la consommation de données. Il crée trois tables par application qui traite des données. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis.

Nom de l'application

Le nom d'une application Amazon Kinesis Data Streams identifie l'application. Chacune de vos applications doit avoir un nom unique correspondant au AWS compte et à la région utilisés par l'application. Ce nom est utilisé comme nom pour la table de contrôle dans Amazon DynamoDB et comme espace de noms pour les métriques Amazon. CloudWatch

Chiffrement côté serveur

Amazon Kinesis Data Streams peut chiffrer automatiquement des données sensibles lorsqu'un producteur les saisit dans un flux. Kinesis Data Streams utilise des clés principales AWS KMS pour le chiffrement. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Protection des données dans Amazon Kinesis Data Streams.

> **Note**
>
> Pour lire un flux chiffré ou écrire sur un flux chiffré, les applications producteur et consommateur doivent disposer d'autorisations pour accéder à la clé principale. Pour plus d'informations sur l'octroi d'autorisations à des applications producteur et consommateur, consultez the section called “Autorisations d'utilisation des clés KMS générées par l'utilisateur”.

> **Note**
>
> L'utilisation du chiffrement côté serveur entraîne des coûts AWS Key Management Service ()AWS KMS. Pour plus d'informations, consultez Tarification de AWS Key Management Service (français non garanti).

Quotas et limites

Le tableau suivant décrit les quotas et les limites de flux et de partitions pour Amazon Kinesis Data Streams.

Quota	Mode de capacité à la demande	Mode alloué
Nombre de flux de données	Il n'y a pas de quota maximum pour le nombre de streams sur votre AWS compte. Par défaut, vous pouvez créer jusqu'à 50 flux de données en mode de capacité à la demande. Si vous avez besoin d'une augmentation de ce quota, créez un ticket d'assistance.	Il n'y a pas de quota maximum quant au nombre de streams en mode provisionné au sein d'un compte.
Nombre de fragments	Il n'y a pas de limite supérieure. Le nombre de partitions dépend de la quantité de données ingérées et du niveau de débit requis. Kinesis Data Streams met automatiquement à l'échelle le nombre de partitions en fonction de l'évolution du volume de données et du trafic.	Il n'y a pas de limite supérieure. Le quota de partitions par défaut est de 20 000 partitions par unité Compte AWS pour les éléments suivants : Régions AWS • USA Est (Virginie du Nord) • USA Ouest (Oregon) • Europe (Irlande) Pour toutes les autres régions, le quota de partitions par défaut est de 1 000 ou 6

Quota	Mode de capacité à la demande	Mode alloué
		000 partitions par région. Compte AWS Vous pouvez consulter le quota de partitions et l'utilisation de votre compte via la console Service Quotas à https://console.aws.amazon.com/servicequotas/l'adresse. Pour demander une augmentation du quota de partitions, utilisez la console Service Quotas ou AWS CLI. Pour plus d’informations, consultez Demande d’augmentation de quota.

Quota	Mode de capacité à la demande	Mode alloué
Débit du flux de données	Par défaut, les nouveaux flux de données créés avec le mode capacité à la demande ont un débit MB/s d'écriture de 4 % et un débit MB/s de lecture de 8 %. Dans l'est des États-Unis (Virginie du Nord), dans l'ouest des États-Unis (Oregon) et en Europe (Irlande Régions AWS), les flux de données en mode capacité à la demande peuvent atteindre GB/s 10 % du débit en écriture et GB/s 20 % en lecture. Pour les autres régions, les flux de données en mode capacité à la demande peuvent atteindre 200 % MB/s de débit en écriture et 400 en MB/s lecture. Si vous avez besoin d'une augmentation de 10 capacités d' GB/s écriture et 20 de GB/s lecture pour ces régions, envoyez un ticket d'assistance.	Il n'y a pas de limite supérieur e. Le débit maximal dépend du nombre de partitions provision nées pour le flux. Chaque partition peut prendre en charge un débit d' records/ sec écriture allant jusqu'à 1 MB/sec ou 1 000 ou 2 000 MB/sec ou 2 000 débits de records/sec lecture. Si vous avez besoin d'une plus grande capacité d'ingestion, vous pouvez facilement augmenter le nombre de partitions dans le flux à l'aide de l'API AWS Management Console ou de l'UpdateShardCountAPI.
Taille de la charge utile des données	La taille maximale de la charge utile de données d'un enregistr ement antérieur `base64-encoding` est de 10 MiB maximum. Kinesis est conçu pour gérer des enregistrements volumineux intermittents (d'une taille de 1 à 10 Mo) en utilisant la capacité de rafale.	

Quota	Mode de capacité à la demande	Mode alloué
Taille de la transacti on `GetRecords`	GetRecordspeut récupérer jusqu'à 10 Mo de données par appel à partir d'une seule partition, et jusqu'à 10 000 enregistr ements par appel. Chaque appel à `GetRecords` est compté comme une seule transaction de lecture. Chaque partition peut prendre en charge jusqu'à cinq transactions de lecture par seconde. Chaque transaction de lecture peut fournir jusqu'à 10 000 enregistrements avec un quota supérieur de 10 Mo par transaction.	
Débit de lecture des données par partition	Chaque partition peut prendre en charge un taux de lecture de données total maximal de 2 Mo par seconde via GetRecords. Si un appel à `GetRecords` renvoie 10 Mo, les appels suivants effectués dans un délai de 5 secondes génèrent une exception.	
Nombre de consommat eurs enregistrés par flux de données	Avec le mode Kinesis On-Demand Advantage, vous pouvez créer jusqu'à 50 consommateurs enregistrés (Fan-out amélioré) . Avec les modes Kinesis On-Demand Standard et Kinesis Provisioned, vous pouvez créer jusqu'à 20 consommateurs enregistrés (limite de fans absents améliorée) pour chaque flux de données.	
Basculement entre les modes provisionné et à la demande	Pour chaque flux de données de votre AWS compte, vous pouvez passer du mode à la demande au mode capacité provisionnée à deux reprises en 24 heures.	

Limites API

Comme la plupart des AWS APIs autres, les opérations de l'API Kinesis Data Streams sont limitées en débit. Les limites suivantes s'appliquent par AWS compte et par région. Pour plus d'informations sur Kinesis Data APIs Streams, consultez le manuel Amazon Kinesis API Reference.

Limites d'API de plan de contrôle KDS

La section suivante décrit les limites du plan APIs de contrôle KDS. Le plan de contrôle KDS vous APIs permet de créer et de gérer vos flux de données. Ces limites s'appliquent par AWS compte et par région.

Limites d'API de plan de contrôle

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
AddTagsToStream	5 transactions par seconde (TPS)	Par compte	50 balises par flux de données
CreateStream	5 TPS	Par compte	Il n'existe pas de quota supérieur au nombre de flux que vous pouvez avoir dans un compte. Vous recevez une `LimitExceededException` lors d'une requête `CreateStream` lorsque vous essayez d'effectuer l'une des opérations suivantes : • Avoir plus de cinq flux dans l'état `CREATING` à tout moment. • Créez plus de fragments que ceux autorisés pour votre compte.

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
DecreaseStreamRetentionPeriod	5 TPS	Par flux	La valeur minimale de la période de rétention d'un flux de données est de 24 heures.
DeleteResourcePolicy	5 TPS	Par compte	Si vous avez besoin d'une augmentation de cette limite, veuillez créer un Ticket d'assistance.
DeleteStream	5 TPS	Par compte	
DeregisterStreamConsumer	5 TPS	Par flux	
DescribeAccountSettings	5 TPS	Par compte	
DescribeLimits	1 TPS	Par compte	
DescribeStream	10 TPS	Par compte	
DescribeStreamConsumer	20 TPS	Par flux	
DescribeStreamSummary	20 TPS	Par compte	
DisableEnhancedMonitoring	5 TPS	Par flux	
EnableEnhancedMonitoring	5 TPS	Par flux	

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
GetResourcePolicy	5 TPS	Par compte	Si vous avez besoin d'une augmentation de cette limite, veuillez créer un Ticket d'assistance.
IncreaseStreamRetentionPeriod	5 TPS	Par flux	La valeur maximale de la période de conservation d'un flux est de 8 760 heures (365 jours).
ListShards	1 000 TPS	Par flux	
ListStreamConsumers	5 TPS	Par flux	
ListStreams	5 TPS	Par compte	
ListTagsForStream	5 TPS	Par flux	
MergeShards	5 TPS	Par flux	Uniquement applicable aux flux provisionnés.
PutResourcePolicy	5 TPS	Par compte	Si vous avez besoin d'une augmentation de cette limite, veuillez créer un Ticket d'assistance.

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
RegisterStreamConsumer	5 TPS	Par flux	Vous pouvez enregistrer jusqu'à 20 consommateurs par flux de données. Une application consommateur donnée ne peut être enregistrée qu'auprès d'un flux de données à la fois. Seuls 5 consommateurs peuvent être créés simultanément. En d'autres termes, vous ne pouvez pas avoir plus de 5 consommateurs dans un état `CREATING` en même temps.
RemoveTagsFromStream	5 TPS	Par flux	
SplitShard	5 TPS	Par flux	Uniquement applicable aux flux provisionnés
StartStreamEncryption		Par flux	Vous pouvez appliquer avec succès une nouvelle clé AWS KMS pour le chiffrement côté serveur 25 fois sur une période continue de 24 heures.

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
StopStreamEncryption		Par flux	Vous pouvez désactiver le chiffrement côté serveur 25 fois sur une période de 24 heures.
UpdateShardCount		Par flux	Uniquement applicable aux flux provisionnés. La limite par défaut du nombre de partitions est de 10 000. Cette API est soumise à des limites supplémentaires. Pour de plus amples informations, veuillez consulter UpdateShardCount.
UpdateStreamMode		Par flux	Pour chaque flux de données de votre AWS compte, vous pouvez passer du mode à la demande au mode capacité provisionnée à deux reprises en 24 heures.

API	Limite d'appel API	Par compte/flux	Description
UpdateStr eamWarmThroughput	5 TPS	Par compte	Le débit à chaud maximal qui peut être configuré est la limite de débit de flux de données du mode à la demande pour le compte et la région.
UpdateAccountSetti ngs	5 TPS	Par compte	Activez ou désactive z les paramètres du compte, tels que le mode On-Demand Advantage.

Limites d'API de plan de données KDS

La section suivante décrit les limites du plan APIs de données KDS. Le plan de données KDS vous APIs permet d'utiliser vos flux de données pour collecter et traiter des enregistrements de données en temps réel. Ces limites s'appliquent par partition dans vos flux de données.

Limites d'API de plan de données

API	Limite d'appel API	Limite de charge utile	Détails supplémen taires
GetRecords	5 TPS	Le nombre maximal d'enregistrements pouvant être renvoyés par appel est de 10 000. La taille maximale des données que `GetRecords` peut renvoyer est de 10 Mo.	Si un appel renvoie cette quantité de données, les appels ultérieurs effectués dans les 5 secondes suivantes lancent `Provision edThrough putExceed edException` .

API	Limite d'appel API	Limite de charge utile	Détails supplémentaires
			Si le débit alloué au flux est insuffisant, les appels suivants effectués dans la seconde suivante sont lancés. `ProvisionedThroughputExceededException`
GetShardIterator	5 TPS		Un intérateur de partition expire cinq minutes après avoir été renvoyé au demandeur. Si une GetShardIterator demande est faite trop souvent, vous recevez un ProvisionedThroughputExceededException.
PutRecord	1 000 TPS	Chaque partition peut prendre en charge des écritures allant jusqu'à 1 000 enregistrements par seconde, jusqu'à un total d'écriture de données maximal de 10 Mo par seconde.	Kinesis est conçu pour gérer des enregistrements volumineux intermittents (d'une taille de 1 à 10 Mo) en utilisant la capacité de rafale.

API	Limite d'appel API	Limite de charge utile	Détails supplémentaires
PutRecords		Chaque PutRecords demande peut prendre en charge jusqu'à 500 enregistrements. Chaque enregistrement de la demande peut atteindre 10 Mo, dans la limite de 10 Mo pour l'ensemble de la demande, y compris les clés de partition. Chaque partition peut prendre en charge des écritures jusqu'à 1 000 enregistrements par seconde, jusqu'à un total d'écritures de données maximal de 1 Mo par seconde.	Kinesis est conçu pour gérer des enregistrements volumineux intermittents (d'une taille de 1 à 10 Mo) en utilisant la capacité de rafale.
SubscribeToShard	Vous pouvez effectuer un appel SubscribeToShard par seconde, par consommateur enregistré et par partition.		Si vous appelez SubscribeToShard à nouveau avec le même ConsumerArn et ShardId dans les 5 secondes suivant un appel réussi, vous recevrez un. ResourceInUseException

Augmentation des quotas

Vous pouvez utiliser Service Quotas pour demander l'augmentation d'un quota, si ce dernier est ajustable. Certaines demandes sont automatiquement résolues, tandis que d'autres sont soumises au AWS Support. Vous pouvez suivre le statut d'une demande d'augmentation de quota soumise au AWS Support. Les demandes d'augmentation des Quotas de Service ne sont pas prises en charge en priorité. Si vous avez une demande urgente, contactez le AWS Support. Pour plus d'informations, consultez Qu'est-ce que Service Quotas ?.

Pour demander une augmentation du quota de service, suivez la procédure décrite sous Demande d'augmentation d'un quota.

Conditions préalables complètes pour configurer Amazon Kinesis Data Streams

Avant d'utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour la première fois, effectuez les tâches suivantes pour configurer votre environnement.

Tâches

- Inscrivez-vous pour AWS
- Téléchargez les bibliothèques et les outils
- Configuration de votre environnement de développement

Inscrivez-vous pour AWS

Lorsque vous vous inscrivez à Amazon Web Services (AWS), votre AWS compte est automatiquement connecté à tous les services AWS, y compris Kinesis Data Streams. Seuls les services que vous utilisez vous sont facturés.

Si vous avez déjà un AWS compte, passez à la tâche suivante. Si vous n'avez pas de compte AWS , observez la procédure suivante pour en créer un.

Pour créer un AWS compte

1. Ouvrez l'https://portal.aws.amazon.com/billing/inscription.
2. Suivez les instructions en ligne.

   Dans le cadre de la procédure d'inscription, vous recevrez un appel téléphonique ou un SMS et vous saisirez un code de vérification en utilisant le clavier numérique du téléphone.

   Lorsque vous vous inscrivez à un Compte AWS, un Utilisateur racine d'un compte AWSest créé. Par défaut, seul l'utilisateur racine a accès à l'ensemble des Services AWS et des ressources de ce compte. La meilleure pratique de sécurité consiste à attribuer un accès administratif à un utilisateur, et à utiliser uniquement l'utilisateur racine pour effectuer les tâches nécessitant un accès utilisateur racine.

Téléchargez les bibliothèques et les outils

Les bibliothèques et outils suivants vous aideront à travailler avec Kinesis Data Streams :

- La Référence de l'API Amazon Kinesis représente l'ensemble des opérations de base prises en charge par Kinesis Data Streams. Pour plus d'informations sur l'exécution des opérations de base à l'aide du code Java, consultez les pages suivantes :
  - Développez des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams avec le AWS SDK pour Java
  - Développez les consommateurs grâce au AWS SDK pour Java
  - Création et gestion de flux de données Kinesis
- AWS SDKs Pour Go, Java, .NET, PHP JavaScript, Python et Ruby, le support et les exemples de Kinesis Data Streams sont inclus. Si votre version AWS SDK pour Java ne contient pas d'exemples pour Kinesis Data Streams, vous pouvez également les télécharger depuis. GitHub
- La Kinesis Client Library (KCL) fournit un modèle de easy-to-use programmation pour le traitement des données. La KCL peut vous aider à démarrer rapidement avec Kinesis Data Streams en Java, Node.js, .NET, Python et Ruby. Pour en savoir plus, consultez Lecture de données à partir de flux de données
- La AWS Command Line Interface prend en charge Kinesis Data Streams. AWS CLI Cela vous permet de contrôler plusieurs AWS services à partir de la ligne de commande et de les automatiser par le biais de scripts.

Configuration de votre environnement de développement

Pour utiliser la KCL, assurez-vous que votre environnement de développement Java répond aux critères suivants :

- Java 1.7 (JDK Java SE 7) ou ultérieur. Vous pouvez télécharger la dernière version du logiciel Java à partir de Java SE Downloads sur le site Web d'Oracle.
- Package Apache Commons (Code, HTTP Client et Logging)
- Processeur Jackson JSON

Notez que le kit AWS SDK pour Java comprend Apache Commons et Jackson dans le dossier tiers. Cependant, le kit SDK pour Java est compatible avec Java 1.6 alors que la Kinesis Client Library nécessite Java 1.7.

Utilisez le AWS CLI pour effectuer des opérations Amazon Kinesis Data Streams

Cette section explique comment effectuer des opérations de base sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide AWS Command Line Interface du. Vous apprendrez les principes fondamentaux de la circulation des données Kinesis Data Streams et les étapes nécessaires à suivre pour placer des données dans un flux de données Kinesis ou en extraire.

Si vous ne connaissez pas Kinesis Data Streams, commencez par vous familiariser avec les concepts et la terminologie présentés dans Terminologie et concepts relatifs à Amazon Kinesis Data Streams.

Rubriques

- Tutoriel : Installation et configuration du AWS CLI pour Kinesis Data Streams
- Tutoriel : Exécutez des opérations Kinesis Data Streams de base à l'aide du AWS CLI

Pour accéder à la CLI, vous avez besoin d'un ID de clé d'accès et d'une clé d'accès secrète. Utilisation des informations d'identification temporaires au lieu des clés d'accès à long terme si possible. Les informations d'identification temporaires incluent un ID de clé d'accès, une clé d'accès secrète et un jeton de sécurité qui indique la date d'expiration des informations d'identification. Pour plus d'informations, consultez la section Utilisation d'informations d'identification temporaires avec AWS des ressources dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Vous trouverez des instructions détaillées sur la configuration de l' step-by-stepIAM et des clés de sécurité sur la page Créer un utilisateur IAM.

Dans cette section, les commandes spécifiques présentées sont indiquées mot pour mot, sauf lorsque des valeurs spécifiques sont nécessairement différentes pour chaque exécution. En outre, les exemples utilisent la région USA Ouest (Oregon), mais les étapes décrites dans cette section fonctionnent dans n'importe quelle région où Kinesis Data Streams est pris en charge.

Tutoriel : Installation et configuration du AWS CLI pour Kinesis Data Streams

Installez le AWS CLI

Pour obtenir des instructions détaillées sur l'installation des systèmes d'exploitation AWS CLI pour Windows et pour Linux, OS X et Unix, consultez la section Installation de la AWS CLI.

Utilisez la commande suivante pour répertorier les options et services disponibles :

```
aws help
```

Vous utiliserez le service Kinesis Data Streams. Vous pourrez ainsi consulter les sous-commandes associées à Kinesis Data Streams à AWS CLI l'aide de la commande suivante :

```
aws kinesis help
```

Cette commande génère une sortie qui contient les commandes Kinesis Data Streams disponibles :

```
AVAILABLE COMMANDS

       o add-tags-to-stream

       o create-stream

       o delete-stream

       o describe-stream

       o get-records

       o get-shard-iterator

       o help

       o list-streams

       o list-tags-for-stream

       o merge-shards
```

```
        o put-record

        o put-records

        o remove-tags-from-stream

        o split-shard

        o wait
```

Cette liste de commandes correspond à l'API Kinesis Data Streams documentée dans Référence des API Amazon Kinesis. Par exemple, la commande `create-stream` correspond à l'action d'API `CreateStream`.

Le AWS CLI est maintenant installé avec succès, mais il n'est pas configuré. Sa configuration fait l'objet de la section suivante.

Configurez le AWS CLI

Pour une utilisation générale, la `aws configure` commande est le moyen le plus rapide de configurer votre AWS CLI installation. Pour plus d'informations, consultez Configuration de la AWS CLI.

Tutoriel : Exécutez des opérations Kinesis Data Streams de base à l'aide du AWS CLI

Cette section décrit l'utilisation de base d'un flux de données Kinesis à partir de la ligne de commande à l'aide de l'interface AWS CLI. Assurez-vous de bien connaître les concepts abordés dans Terminologie et concepts relatifs à Amazon Kinesis Data Streams

> **Note**
>
> Une fois que vous avez créé un stream, votre compte est soumis à des frais minimes pour l'utilisation de Kinesis Data Streams, car Kinesis Data Streams n'est pas éligible au AWS niveau gratuit. Lorsque vous aurez terminé ce didacticiel, supprimez vos AWS ressources pour ne plus encourir de frais. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Étape 4 : nettoyer.

Rubriques

- Étape 1 : créer un stream
- Étape 2 : Insérer un enregistrement
- Étape 3 : Obtenir le dossier
- Étape 4 : nettoyer

Étape 1 : créer un stream

Votre première étape consiste à créer un flux de données et à vérifier qu'il a été créé avec succès. Utilisez la commande suivante pour créer un flux nommé « Foo » :

```
aws kinesis create-stream --stream-name Foo
```

Entrez ensuite la commande suivante pour vérifier le progression de la création du flux :

```
aws kinesis describe-stream-summary --stream-name Foo
```

Vous devez obtenir une sortie similaire à l'exemple suivant :

```
{
    "StreamDescriptionSummary": {
        "StreamName": "Foo",
        "StreamARN": "arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/Foo",
        "StreamStatus": "CREATING",
        "RetentionPeriodHours": 48,
        "StreamCreationTimestamp": 1572297168.0,
        "EnhancedMonitoring": [
            {
                "ShardLevelMetrics": []
            }
        ],
        "EncryptionType": "NONE",
        "OpenShardCount": 3,
        "ConsumerCount": 0
    }
}
```

Dans cet exemple, le flux a le statut CREATING, ce qui signifie qu'il n'est pas encore prêt à être utilisé. Vérifiez à nouveau après quelques instants. Vous devez voir une sortie similaire à l'exemple suivant :

```
{
    "StreamDescriptionSummary": {
        "StreamName": "Foo",
        "StreamARN": "arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/Foo",
        "StreamStatus": "ACTIVE",
        "RetentionPeriodHours": 48,
        "StreamCreationTimestamp": 1572297168.0,
        "EnhancedMonitoring": [
            {
                "ShardLevelMetrics": []
            }
        ],
        "EncryptionType": "NONE",
        "OpenShardCount": 3,
        "ConsumerCount": 0
    }
}
```

Cette sortie contient des informations dont vous n'avez pas besoin pour ce didacticiel. Les informations importantes pour le moment sont `"StreamStatus": "ACTIVE"` les suivantes : elles indiquent que le flux est prêt à être utilisé, ainsi que les informations sur le fragment que vous avez demandé. Vous pouvez également vérifier l'existence de votre nouveau flux en utilisant la commande `list-streams`, comme il est illustré ici :

```
aws kinesis list-streams
```

Sortie :

```
{
    "StreamNames": [
        "Foo"
    ]
}
```

Étape 2 : Insérer un enregistrement

Maintenant que vous avez un flux actif, vous êtes prêt à placer des données. Pour ce didacticiel, vous allez utiliser la commande la plus simple possible, soit `put-record`, qui place un enregistrement de données spécifique contenant le texte « testdata » dans le flux :

```
aws kinesis put-record --stream-name Foo --partition-key 123 --data testdata
```

Cette commande, si elle aboutit, génère une sortie similaire à l'exemple suivant :

```
{
    "ShardId": "shardId-000000000000",
    "SequenceNumber": "49546986683135544286507457936321625675700192471156785154"
}
```

Félicitations, vous venez d'ajouter des données à un flux ! Vous allez ensuite voir comment extraire des données d'un flux.

Étape 3 : Obtenir le dossier

GetShardIterator

Avant de pouvoir obtenir des données à partir du flux, vous devez obtenir l'itérateur de partition correspondant à la partition qui vous intéresse. L'itérateur de partition représente la position du flux et de la partition à partir de laquelle l'application consommateur (dans ce cas, la commande `get-record`) lit. Vous allez utiliser la `get-shard-iterator` commande comme suit :

```
aws kinesis get-shard-iterator --shard-id shardId-000000000000 --shard-iterator-type
 TRIM_HORIZON --stream-name Foo
```

N'oubliez pas que les commandes `aws kinesis` reposent sur une API Kinesis Data Streams. Ainsi, si vous souhaitez connaître les paramètres indiqués, consultez la rubrique Référence d'API `GetShardIterator`. Une exécution réussie produira un résultat similaire à l'exemple suivant :

```
{
    "ShardIterator": "AAAAAAAAAAHSywljv0zEgPX4NyKdZ5wryMzP9yALs8NeKbUjp1IxtZs1Sp
+KEd9I6AJ9ZG4lNR1EMi+9Md/nHvtLyxpfhEzYvkTZ4D9DQVz/mBYWRO6OTZRKnW9gd
+efGN2aHFdkH1rJl4BL9Wyrk+ghYG22D2T1Da2EyNSH1+LAbK33gQweTJADBdyMwlo5r6PqcP2dzhg="
}
```

Cette longue chaîne de caractères apparemment aléatoires correspond à l'itérateur de partition (la vôtre sera différente). Vous devez utiliser copy/paste l'itérateur de partition dans la commande get, illustrée ci-dessous. Les itérateurs de partition ont une durée de vie valide de 300 secondes, ce qui devrait être suffisant pour que vous puissiez passer à copy/paste l'itérateur de partition dans la commande suivante. Vous devez supprimer toutes les nouvelles lignes de votre itérateur de partition avant de les coller à la commande suivante. Si vous recevez un message d'erreur indiquant que l'itérateur de partition n'est plus valide, réexécutez la `get-shard-iterator` commande.

GetRecords

La commande `get-records` extrait les données du flux. Elle est résolue en un appel vers `GetRecords` dans l'API Kinesis Data Streams. L'itérateur de partition spécifie la position de la partition à partir de laquelle vous souhaitez démarrer les enregistrements de données de façon séquentielle. Si aucun enregistrement n'est disponible dans la partie de la partition vers laquelle pointe l'itérateur, `GetRecords` renvoie une liste vide. Plusieurs appels peuvent être nécessaires pour accéder à une partie de la partition contenant des enregistrements.

Dans l'exemple de `get-records` commande suivant :

```
aws kinesis get-records --shard-iterator
 AAAAAAAAAAHSywljv0zEgPX4NyKdZ5wryMzP9yALs8NeKbUjp1IxtZs1Sp+KEd9I6AJ9ZG4lNR1EMi
+9Md/nHvtLyxpfhEzYvkTZ4D9DQVz/mBYWRO6OTZRKnW9gd+efGN2aHFdkH1rJl4BL9Wyrk
+ghYG22D2T1Da2EyNSH1+LAbK33gQweTJADBdyMwlo5r6PqcP2dzhg=
```

Si vous exécutez ce didacticiel à partir d'un processeur de commande de type Unix tel que bash, vous pouvez automatiser l'acquisition de l'itérateur de partition à l'aide d'une commande imbriquée, comme celle-ci :

```
SHARD_ITERATOR=$(aws kinesis get-shard-iterator --shard-id shardId-000000000000 --
shard-iterator-type TRIM_HORIZON --stream-name Foo --query 'ShardIterator')

aws kinesis get-records --shard-iterator $SHARD_ITERATOR
```

Si vous exécutez ce didacticiel à partir d'un système compatible PowerShell, vous pouvez automatiser l'acquisition de l'itérateur de partition à l'aide d'une commande telle que celle-ci :

```
aws kinesis get-records --shard-iterator ((aws kinesis get-shard-iterator --shard-id
 shardId-000000000000 --shard-iterator-type TRIM_HORIZON --stream-name Foo).split('"')
[4])
```

Si la `get-records` commande aboutit, des enregistrements seront demandés dans votre flux pour la partition que vous avez spécifiée lorsque vous avez obtenu l'itérateur de partition, comme dans l'exemple suivant :


```
{
  "Records":[ {
    "Data":"dGVzdGRhdGE=",
    "PartitionKey":"123”,
    "ApproximateArrivalTimestamp": 1.441215410867E9,
    "SequenceNumber":"49544985256907370027570885864065577703022652638596431874"
  } ],
  "MillisBehindLatest":24000,

 "NextShardIterator":"AAAAAAAAAAEDOW3ugseWPE4503kqN1yN1UaodY8unE0sYslMUmC6lX9hlig5+t4RtZM0/
tALfiI4QGjunVgJvQsjxjh2aLyxaAaPr
+LaoENQ7eVs4EdYXgKyThTZGPcca2fVXYJWL3yafv9dsDwsYVedI66dbMZFC8rPMWc797zxQkv4pSKvPOZvrUIudb8UkH3V
}
```


Notez que cela `get-records` est décrit ci-dessus comme une demande, ce qui signifie que vous pouvez recevoir zéro enregistrement ou plus même s'il y en a dans votre stream. Les enregistrements renvoyés peuvent ne pas représenter tous les enregistrements actuellement présents dans votre flux. C'est normal, et le code de production interrogera le flux à la recherche d'enregistrements à des intervalles appropriés. Cette vitesse d'interrogation varie en fonction des exigences spécifiques de conception de votre application.

Dans votre enregistrement dans cette partie du didacticiel, vous remarquerez que les données semblent être nulles, et ce n'est pas le texte clair que `testdata` nous avons envoyé. Cela provient de la manière dont `put-record` utilise l'encodage en Base64 pour vous permettre d'envoyer des données binaires. Cependant, la prise en charge de Kinesis Data Streams ne permet pas AWS CLI le décodage Base64, car le décodage Base64 en contenu binaire brut imprimé sur stdout peut entraîner des comportements indésirables et des problèmes de sécurité potentiels sur certaines plateformes et terminaux. Si vous utilisez un décodeur Base64 (par exemple, https://www.base64decode.org/) pour décoder manuellement `dGVzdGRhdGE=`, vous verrez que le texte correspond en fait à `testdata`. Cela est suffisant pour les besoins de ce didacticiel car, dans la pratique, le AWS CLI est rarement utilisé pour consommer des données. Le plus souvent, il est utilisé pour surveiller l'état du flux et obtenir des informations, comme indiqué précédemment (`describe-stream`et`list-streams`). Pour plus d'informations sur KCL, consultez Développement de consommateurs personnalisés avec un débit partagé (français non garanti) à l'aide de KCL.

`get-records`ne renvoie pas toujours tous les enregistrements du stream/shard spécifié. Lorsque cela arrive, utilisez le `NextShardIterator` à partir du dernier résultat pour obtenir l'ensemble d'enregistrements suivant. Si davantage de données étaient introduites dans le flux, ce qui est normal dans les applications de production, vous pourriez continuer à interroger les données utilisées à `get-records` chaque fois. Toutefois, si vous n'appelez pas `get-records` en utilisant l'itérateur de partition suivant pendant la durée de vie de 300 secondes de l'itérateur de partition, vous recevrez un message d'erreur et vous devrez utiliser la `get-shard-iterator` commande pour obtenir un nouvel itérateur de partition.

Cette sortie contient aussi `MillisBehindLatest`, qui est le nombre de millisecondes écoulées, pour la réponse de l'opération GetRecords à partir de l'extrémité du flux, et qui indique le retard que subit le consommateur. Une valeur égale à zéro indique que le traitement des enregistrements est terminé et qu'il ne reste plus d'enregistrements à traiter pour le moment. Dans ce didacticiel, vous pouvez voir un nombre très grand si vous prenez le temps de lire le texte. Par défaut, les enregistrements de données restent dans un flux pendant 24 heures en attendant que vous les récupériez. Ce laps de temps s'appelle la période de conservation et peut être défini sur une valeur maximale de 365 jours.

Un `get-records` résultat positif aura toujours un effet `NextShardIterator` même s'il n'y a plus d'enregistrement actuellement dans le flux. Il s'agit d'un modèle d'interrogation qui suppose qu'un producteur met potentiellement plus d'enregistrements dans le flux à un moment donné. Bien que vous puissiez écrire vos propres routines d'interrogation, si vous utilisez la KCL mentionnée précédemment pour développer des applications consommateur, cette routine d'interrogation s'occupe de l'opération à votre place.

Si vous appelez `get-records` jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'enregistrements dans le flux et la partition que vous extrayez, vous verrez un résultat contenant des enregistrements vides, comme dans l'exemple suivant :

```
{
    "Records": [],
    "NextShardIterator": "AAAAAAAAAAGCJ5jzQNjmdhO6B/YDIDE56jmZmrmMA/r1WjoHXC/
kPJXc1rckt3TFL55dENfe5meNgdkyCRpUPGzJpMgYHaJ53C3nCAjQ6s7ZupjXeJGoUFs5oCuFwhP+Wul/
EhyNeSs5DYXLSSC5XCapmCAYGFjYER69QSdQjxMmBPE/hiybFDi5qtkT6/PsZNz6kFoqtDk="
}
```

Étape 4 : nettoyer

Supprimez votre stream pour libérer des ressources et éviter des frais involontaires sur votre compte. Faites-le chaque fois que vous avez créé un flux et que vous n'allez pas l'utiliser, car des frais s'accumulent par flux, que vous y mettiez et que vous obteniez des données avec celui-ci ou non. La commande de nettoyage est la suivante :

```
aws kinesis delete-stream --stream-name Foo
```

Le succès n'entraîne aucune sortie. `describe-stream`À utiliser pour vérifier la progression de la suppression :

```
aws kinesis describe-stream-summary --stream-name Foo
```

Si vous exécutez cette commande immédiatement après la commande de suppression, vous obtiendrez un résultat similaire à l'exemple suivant :

```
{
    "StreamDescriptionSummary": {
        "StreamName": "samplestream",
        "StreamARN": "arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/samplestream",
        "StreamStatus": "ACTIVE",
```

Une fois que le flux est entièrement supprimé, la commande `describe-stream` génère une erreur de type « introuvable » :

```
A client error (ResourceNotFoundException) occurred when calling the
 DescribeStreamSummary operation:
Stream Foo under account 123456789012 not found.
```

Tutoriels de mise en route pour Amazon Kinesis Data Streams

Amazon Kinesis Data Streams propose différentes solutions pour ingérer et consommer des données issues des flux de données Kinesis. Les didacticiels présentés dans cette section sont conçus pour vous aider à mieux comprendre les concepts et fonctionnalités d'Amazon Kinesis Data Streams et à identifier la solution qui répond à vos besoins.

Rubriques

- Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 2.x
- Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x
- Tutoriel : Analyser les données boursières en temps réel à l'aide d'Amazon Managed Service pour Apache Flink
- Tutoriel : Utilisation AWS Lambda avec Amazon Kinesis Data Streams
- Utilisez la solution de AWS streaming de données pour Amazon Kinesis

Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 2.x

Le scénario de ce didacticiel consiste à intégrer des transactions boursières dans un flux de données et à écrire une application Amazon Kinesis Data Streams de base qui effectue des calculs sur le flux. Vous apprendrez à envoyer un flux d'enregistrements vers Kinesis Data Streams et à implémenter une application qui consomme et traite les enregistrements en temps quasi réel.

> **Important**
>
> Une fois que vous avez créé un stream, votre compte est soumis à des frais minimes pour l'utilisation de Kinesis Data Streams, car Kinesis Data Streams n'est pas éligible au AWS niveau gratuit. Lorsque l'application consommateur a démarré, elle implique également des frais nominaux pour l'utilisation d'Amazon DynamoDB. L'application consommateur utilise DynamoDB pour suivre l'état du traitement. Lorsque vous avez terminé d'utiliser cette application, supprimez vos ressources AWS pour arrêter de générer des frais. Pour de plus amples informations, veuillez consulter nettoyer des ressources ;.

Le code n'accède pas aux données boursières réelles, mais simule le flux des opérations boursières. Pour cela, il utilise un générateur d'opérations boursières aléatoires qui part de données de marché réelles pour les 25 actions principales par capitalisation de marché à partir de février 2015. Si vous avez accès à un flux en temps réel d'opérations boursières, tirer des statistiques pratiques et adéquates de ce flux peut vous intéresser. Par exemple, vous pouvez effectuer une analyse par fenêtre glissante pour déterminer l'action la plus couramment achetée au cours des 5 dernières minutes. Vous souhaiterez peut-être aussi recevoir une notification chaque fois qu'il y a un ordre de vente qui est trop grand (c'est-à-dire qui contient trop d'actions). Vous pouvez étendre le code illustré dans cette série pour fournir cette fonctionnalité.

Vous pouvez parcourir les étapes de ce didacticiel sur votre ordinateur de bureau ou ordinateur portable et exécuter le code de l'application producteur et de l'application consommateur sur la même machine ou sur une plateforme qui prend en charge les exigences définies.

Les exemples présentés utilisent la région USA Ouest (Oregon), mais ils fonctionnent dans toutes les régions AWS qui prennent en charge Kinesis Data Streams.

Tâches

- Exécuter les opérations prérequises
- Création d'un flux de données
- Création d'une politique et d'un utilisateur IAM
- Téléchargez et compilez le code
- Implémenter le producteur
- Mettre en œuvre le consommateur
- (Facultatif) Étendre le consommateur
- nettoyer des ressources ;

Exécuter les opérations prérequises

Vous devez remplir les conditions suivantes pour suivre ce didacticiel :

Création et utilisation d'un compte Amazon Web Services

Avant de commencer, assurez-vous de bien connaître les concepts abordés dansTerminologie et concepts relatifs à Amazon Kinesis Data Streams, en particulier les streams, les shards, les producteurs et les consommateurs. Il est également utile d'avoir effectué les étapes présentées dans le guide suivant : Tutoriel : Installation et configuration du AWS CLI pour Kinesis Data Streams.

Vous devez disposer d'un AWS compte et d'un navigateur Web pour accéder au AWS Management Console.

Pour accéder à la console, utilisez votre nom d'utilisateur IAM et votre mot de passe pour vous connecter à la AWS Management Console depuis la page de connexion IAM. Pour plus d'informations sur les informations d'identification de AWS sécurité, y compris l'accès programmatique et les alternatives aux informations d'identification à long terme, consultez les informations d'identification AWS de sécurité dans le guide de l'utilisateur IAM. Pour plus d'informations sur la connexion à votre Compte AWS compte, consultez la section Comment vous connecter AWS dans le guide de Connexion à AWS l'utilisateur.

Pour plus d'informations sur les instructions de configuration des clés IAM et de sécurité, consultez la rubrique Création d'un utilisateur IAM.

Répondre aux exigences logicielles du système

Java 7 ou version ultérieure installé sur le système que vous utilisez pour exécuter l'application. Pour télécharger et installer le dernier kit de développement Java (JDK), allez au site d'installation de Java SE d'Oracle.

Vous avez besoin de la dernière version AWS SDK pour Java.

L'application grand public nécessite la version 2.2.9 ou supérieure de la bibliothèque client Kinesis (KCL), que vous pouvez obtenir à l'adresse /tree/master. GitHub https://github.com/awslabs/ amazon-kinesis-client

Étapes suivantes

Création d'un flux de données

Création d'un flux de données

Tout d'abord, vous devez créer le flux de données que vous utiliserez dans les étapes suivantes de ce didacticiel.

Pour créer un flux

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.

2. Choisissez Data Streams (Flux de données) dans le volet de navigation.
3. Dans la barre de navigation, développez le sélecteur de région et choisissez une région.
4. Choisissez Create Kinesis stream (Créer un flux Kinesis).
5. Saisissez un nom pour votre flux de données (par exemple, **`StockTradeStream`**).
6. Entrez **1** le nombre de fragments, mais conservez Estimez le nombre de fragments dont vous aurez besoin réduits.
7. Choisissez Create Kinesis stream (Créer un flux Kinesis).

Sur la page de la liste des flux Kinesis, l'état de votre flux apparaît comme `CREATING` lorsque le flux est en cours de création. Lorsque le flux est à prêt à être utilisé, le statut passe à `ACTIVE`.

Si vous choisissez le nom de votre flux, dans la page qui s'affiche, l'onglet Détails affiche un résumé de la configuration de votre flux de données. La section Surveillance affiche des informations de surveillance pour le flux.

Étapes suivantes

Création d'une politique et d'un utilisateur IAM

Création d'une politique et d'un utilisateur IAM

Les meilleures pratiques de sécurité AWS dictent l'utilisation d'autorisations détaillées pour contrôler l'accès aux différentes ressources. Gestion des identités et des accès AWS (IAM) vous permet de gérer les utilisateurs et les autorisations des utilisateurs dans AWS. Une stratégie IAM répertorie explicitement les actions autorisées et les ressources sur lesquelles les actions sont applicables.

Les éléments suivants sont les autorisations minimales généralement nécessaires pour une application producteur et une application consommateur Kinesis Data Streams.

Producer

Actions	Ressource	Objectif
`DescribeStream` , `DescribeStreamSummary` , `DescribeStreamConsumer`	Flux de données Kinesis	Avant d'essayer de lire les enregistrements, l'application co flux existe, s'il est actif et si les partitions sont contenues da

Actions	Ressource	Objectif
`SubscribeToShard` , `RegisterStreamConsumer`	Flux de données Kinesis	Abonne et enregistre les applications consommateurs dans
`PutRecord` , `PutRecords`	Flux de données Kinesis	Écrit des enregistrements dans Kinesis Data Streams.

Consommateur

Actions	Ressource	Objectif
`DescribeStream`	Flux de données Kinesis	Avant d'essayer de lire les enregistrements, l'application co flux existe, s'il est actif et si les partitions sont contenues da
`GetRecords` , `GetShardIterator`	Flux de données Kinesis	Lit les enregistrements d'une partition.
`CreateTable` , `DescribeTable` , `GetItem`, `PutItem`, `Scan`, `UpdateItem`	Table Amazon DynamoDB	Si l'application consommateur est développée à l'aide de Ki Library (KCL), version 1.x ou 2.x, elle a besoin d'autorisatio table DynamoDB pour suivre l'état de traitement de l'applica
`DeleteItem`	Table Amazon DynamoDB	Lorsque le consommateur effectue des split/merge opératio Kinesis Data Streams.
`PutMetricData`	CloudWatch Journal Amazon	La KCL télécharge également des métriques vers CloudWa surveiller l'application.

Dans le cadre de ce didacticiel, vous allez créer une politique IAM unique qui accorde toutes les autorisations précédentes. En production, vous pouvez créer deux stratégies, l'une pour les applications producteurs et l'autre pour les consommateurs.

Pour créer une stratégie IAM

1. Recherchez le nom de ressource Amazon (ARN) du nouveau flux de données que vous avez créé à l'étape précédente. Vous pouvez trouver cet ARN répertorié comme ARN du flux en haut de l'onglet Détails. Le format ARN est le suivant :

   ```
   arn:aws:kinesis:region:account:stream/name
   ```

   region

   Le code de AWS région ; par exemple,`us-west-2`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Concepts de régions et de zones de disponibilité.

   compte

   L'identifiant du AWS compte, comme indiqué dans les paramètres du compte.

   name

   Le nom du flux de données que vous avez créé à l'étape précédente, qui est`StockTradeStream`.

2. Déterminez l'ARN de la table DynamoDB à utiliser par l'application consommateur (et créée par la première instance de l'application consommateur). Il doit être au format suivant :

   ```
   arn:aws:dynamodb:region:account:table/name
   ```

   La région et l'ID de compte sont identiques aux valeurs de l'ARN du flux de données que vous utilisez pour ce didacticiel, mais le nom est le nom de la table DynamoDB créée et utilisée par l'application client. KCL utilise le nom de l'application comme nom de table. Lors de cette étape, utilisez `StockTradesProcessor` comme nom de table DynamoDB, car il s'agit du nom d'application utilisé dans les étapes ultérieures de ce tutoriel.

3. Dans la console IAM, dans Policies (https://console.aws.amazon.com/iam/home #policies), choisissez Create policy. Si c'est la première fois que vous utilisez des politiques IAM, choisissez Mise en route, Création d'une politique.
4. Choisissez Sélectionner à côté de Policy Generator (Générateur de stratégies).
5. Choisissez Amazon Kinesis comme service. AWS
6. Sélectionnez `DescribeStream`, `GetShardIterator`, `GetRecords`, `PutRecord` et `PutRecords` comme actions autorisées.

7. Entrez l'ARN du flux de données que vous utilisez dans ce didacticiel.
8. Utilisez Ajouter une instruction pour chacune des propositions suivantes :

AWS Service	Actions	ARN
Amazon DynamoDB	`CreateTable` , `DeleteItem` , `DescribeTable` , `GetItem`, `PutItem`, `Scan`, `UpdateItem`	ARN de la table DynamoDB que vous avez créée à l'étape 2 de cette procédure.
Amazon CloudWatch	`PutMetricData`	*

   L'astérisque (*) est utilisé pour spécifier que l'ARN n'est pas obligatoire. Dans ce cas, c'est parce qu'il n'existe aucune ressource spécifique CloudWatch sur laquelle l'`PutMetricData`action est invoquée.
9. Choisissez Étape suivante.
10. Remplacez le Nom de la stratégie par `StockTradeStreamPolicy`, vérifiez le code et choisissez Create Policy (Créer stratégie).

Le document de stratégie qui en résulte doit ressembler à ceci :

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "Stmt123",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStream",
                "kinesis:PutRecord",
                "kinesis:PutRecords",
                "kinesis:GetShardIterator",
                "kinesis:GetRecords",
                "kinesis:ListShards",
```

```
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:RegisterStreamConsumer"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:kinesis:us-west-2:111122223333:stream/StockTradeStream"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt234",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:SubscribeToShard",
                "kinesis:DescribeStreamConsumer"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:kinesis:us-west-2:111122223333:stream/StockTradeStream/
*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt456",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:*"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:dynamodb:us-west-2:111122223333:table/
StockTradesProcessor"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt789",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudwatch:PutMetricData"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        }
    ]
}
```

Pour créer un utilisateur IAM

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse https://console.aws.amazon.com/iam/.
2. Sur la page Users (Utilisateurs), choisissez Add user (Ajouter un utilisateur).
3. Pour Nom d'utilisateur, saisissez `StockTradeStreamUser`.
4. Pour Access type (Type d'accès), choisissez Programmatic access (Accès programmatique), puis Next: Permissions (Suivant : permissions).
5. Choisissez Attach existing policies directly (Attacher directement les politiques existantes).
6. Recherchez par nom la politique que vous avez créée dans la procédure précédente (`StockTradeStreamPolicy`. Cochez la case à gauche du nom de la stratégie, puis choisissez Next: Review (Suivant : réviser).
7. Vérifiez les détails et le récapitulatif, puis choisissez Create user (Créer utilisateur).
8. Copiez l'ID de clé d'accès et enregistrez-le en privé. Sous Clé d'accès secrète, choisissez Afficher et enregistrez également cette clé en privé.
9. Collez les clés d'accès et secrètes dans un fichier local dans un emplacement sûr auquel vous êtes le seul à pouvoir accéder. Pour cette application, créez un fichier nommé `~/.aws/credentials` (avec des autorisations strictes). Le fichier doit être au format suivant :

```
[default]
aws_access_key_id=access key
aws_secret_access_key=secret access key
```

Attribution d'une politique IAM à un utilisateur

1. Dans la console IAM, ouvrez Politiques et choisissez Actions de politique.
2. Choisissez `StockTradeStreamPolicy` et Attacher.
3. Choisissez `StockTradeStreamUser` et Attacher la stratégie.

Étapes suivantes

Téléchargez et compilez le code

Téléchargez et compilez le code

Cette rubrique fournit un exemple de code d'implémentation pour l'ingestion d'exemples d'opérations boursières dans le flux de données (application producteur) et pour le traitement de ces données (application consommateur).

Pour télécharger et générer le code

1. Téléchargez le code source du https://github.com/aws-samples/amazon-kinesis-learning GitHub dépôt sur votre ordinateur.
2. Créez un projet dans votre IDE favori avec le code source, en respectant la structure de répertoire fournie.
3. Ajoutez les bibliothèques suivantes au projet :
   - Amazon Kinesis Client Library (KCL)
   - AWS SDK
   - Apache HttpCore
   - Apache HttpClient
   - Apache Commons Lang
   - Apache Commons Logging
   - Guava (Google Core Libraries For Java)
   - Jackson Annotations
   - Jackson Core
   - Jackson Databind
   - Jackson Dataformat : CBOR
   - Joda Time
4. En fonction de votre IDE, le projet peut être généré automatiquement. Dans le cas contraire, créez le projet en suivant les étapes appropriées pour votre IDE.

Si vous avez exécuté correctement ces étapes, vous êtes maintenant prêt à passer à la section suivante, the section called “Implémenter le producteur”.

Étapes suivantes

Implémenter le producteur

Ce didacticiel utilise le scénario réel de surveillance des opérations boursières. Les principes suivants expliquent brièvement comment ce scénario est mis en correspondance avec l'application producteur et la structure de code associée.

Reportez-vous au code source et vérifiez les informations suivantes.

StockTrade classe

Une opération boursière individuelle est représentée par une instance de la classe StockTrade. Cette instance contient des attributs tels que le symbole boursier, le prix, le nombre d'actions, le type de l'opération (achat ou vente) et un ID identifiant l'opération de manière unique. Cette classe est implémentée pour vous.

Enregistrement de flux

Un flux est une séquence d'enregistrements. Un enregistrement est une sérialisation d'une instance `StockTrade` au format JSON. Par exemple :

```
{
  "tickerSymbol": "AMZN",
  "tradeType": "BUY",
  "price": 395.87,
  "quantity": 16,
  "id": 3567129045
}
```

StockTradeGenerator classe

StockTradeGenerator possède une méthode appelée `getRandomTrade()` qui renvoie une nouvelle transaction boursière générée de manière aléatoire chaque fois qu'elle est invoquée. Cette classe est implémentée pour vous.

StockTradesWriter classe

La méthode `main` de l'application producteur, StockTradesWriter extrait en permanence une opération boursière aléatoire et l'envoie à Kinesis Data Streams en effectuant les tâches suivantes :

1. Lit le nom du flux de données et le nom de la région en entrée.
2. Utilise le `KinesisAsyncClientBuilder` pour définir la région, les informations d'identification et la configuration du client.
3. Elle vérifie que le flux existe et qu'il est actif (sinon il se ferme et génère une erreur).
4. Dans une boucle continue, elle appelle la méthode `StockTradeGenerator.getRandomTrade()`, puis la méthode `sendStockTrade` pour envoyer l'opération boursière au flux toutes les 100 millisecondes.

La méthode `sendStockTrade` de la classe `StockTradesWriter` comprend le code suivant :

```
private static void sendStockTrade(StockTrade trade, KinesisAsyncClient
 kinesisClient,
            String streamName) {
        byte[] bytes = trade.toJsonAsBytes();
        // The bytes could be null if there is an issue with the JSON serialization
 by the Jackson JSON library.
        if (bytes == null) {
            LOG.warn("Could not get JSON bytes for stock trade");
            return;
        }

        LOG.info("Putting trade: " + trade.toString());
        PutRecordRequest request = PutRecordRequest.builder()
                .partitionKey(trade.getTickerSymbol()) // We use the ticker symbol
 as the partition key, explained in the Supplemental Information section below.
                .streamName(streamName)
                .data(SdkBytes.fromByteArray(bytes))
                .build();
        try {
            kinesisClient.putRecord(request).get();
        } catch (InterruptedException e) {
            LOG.info("Interrupted, assuming shutdown.");
        } catch (ExecutionException e) {
            LOG.error("Exception while sending data to Kinesis. Will try again next
 cycle.", e);
        }
    }
```

Reportez-vous à la ventilation de code suivante :

- L'`PutRecord`API attend un tableau d'octets et vous devez convertir le trade au format JSON. La seule ligne de code suivante effectue cette opération :

```
byte[] bytes = trade.toJsonAsBytes();
```

- Avant d'envoyer l'opération, vous créez une nouvelle instance `PutRecordRequest` (appelée request dans le cas suivant) : Chaque appel de `request` requiert le nom du flux, la clé de partition et un blob de données.

```
PutPutRecordRequest request = PutRecordRequest.builder()
    .partitionKey(trade.getTickerSymbol()) // We use the ticker symbol as the
 partition key, explained in the Supplemental Information section below.
    .streamName(streamName)
    .data(SdkBytes.fromByteArray(bytes))
    .build();
```

L'exemple utilise un ticker boursier comme clé de partition, qui associe l'enregistrement à une partition spécifique. En pratique, vous devez avoir des centaines ou des milliers de clés de partition par partition afin de répartir les enregistrements de façon égale dans votre flux. Pour plus d'informations sur la façon d'ajouter des données à un flux, consultez la pageÉcrire des données dans Amazon Kinesis Data Streams.

Maintenant `request` est prêt à envoyer au client (l'opération put) :

```
   kinesisClient.putRecord(request).get();
```

- La vérification des erreurs et leur consignation sont toujours très utiles. Le code suivant consigne les conditions d'erreur :

```
if (bytes == null) {
    LOG.warn("Could not get JSON bytes for stock trade");
    return;
}
```

Ajoutez le try/catch bloc autour de l'`put`opération :

```
try {
  kinesisClient.putRecord(request).get();
} catch (InterruptedException e) {
            LOG.info("Interrupted, assuming shutdown.");
} catch (ExecutionException e) {
            LOG.error("Exception while sending data to Kinesis. Will try again
 next cycle.", e);
}
```

Une opération put de Kinesis Data Streams peut échouer en raison d'une erreur réseau ou si le flux de données atteint ses limites de débit. Il est recommandé d'examiner attentivement votre politique de nouvelle tentative pour les `put` opérations afin d'éviter toute perte de données, par exemple en utilisant une nouvelle tentative.

- La journalisation d'état est très utile, mais elle est facultative :

```
LOG.info("Putting trade: " + trade.toString());
```

L'application producteur présentée ici utilise la fonctionnalité d'enregistrement unique de l'API Kinesis Data Streams, `PutRecord`. En pratique, si une application producteur génère de nombreux enregistrements, il est souvent plus efficace d'utiliser la fonctionnalité Plusieurs enregistrements de `PutRecords` et d'envoyer les lots d'enregistrements en même temps. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Écrire des données dans Amazon Kinesis Data Streams.

Pour exécuter l'application producteur

1. Vérifiez que la clé d'accès et la paire de clés secrètes récupérées dans Création d'une politique et d'un utilisateur IAM sont enregistrées dans le fichier `~/.aws/credentials`.
2. Exécutez la classe `StockTradeWriter` avec les arguments suivants :

```
StockTradeStream us-west-2
```

Si vous avez créé votre flux dans une région autre que `us-west-2`, vous devez spécifier cette région ici.

Vous devez voir des résultats similaires à ce qui suit :

```
Feb 16, 2015 3:53:00 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 8: SELL 996 shares of BUD for $124.18
Feb 16, 2015 3:53:00 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 9: BUY 159 shares of GE for $20.85
Feb 16, 2015 3:53:01 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 10: BUY 322 shares of WMT for $90.08
```

Vos transactions boursières sont maintenant ingérées par Kinesis Data Streams.

Étapes suivantes

Mettre en œuvre le consommateur

Mettre en œuvre le consommateur

L'application consommateur de ce didacticiel traite en continu les transactions boursières dans votre flux de données. Elle génère ensuite les actions les plus populaires achetées et vendues toutes les minutes. L'application est créée au niveau supérieur de Kinesis Client Library (KCL), qui effectue une grande partie de la lourde charge qui pèse couramment sur les applications consommateur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Informations sur KCL 1.x et 2.x.

Reportez-vous au code source et vérifiez les informations suivantes.

StockTradesProcessor classe

La classe principale du consommateur, fournie pour vous, qui exécute les tâches suivantes :

- Lit les noms de l'application, du flux de données et des régions, transmis sous forme d'arguments.
- Crée une `KinesisAsyncClient` instance avec le nom de la région.
- Crée une instance `StockTradeRecordProcessorFactory` qui sert les instances de `ShardRecordProcessor`, implémentée par une instance `StockTradeRecordProcessor`.
- Crée une `ConfigsBuilder` instance avec l'`StockTradeRecordProcessorFactory`instance `KinesisAsyncClient` `StreamNameApplicationName`,, et. Ceci est utile pour créer toutes les configurations avec des valeurs par défaut.
- Crée un planificateur KCL (précédemment, dans les versions 1.x de KCL, il portait le nom d'application de travail KCL) avec l'instance `ConfigsBuilder`.
- Le planificateur crée un nouveau thread pour chaque partition (affectée à cette instance de consommateur), qui fonctionne en boucle pour lire des enregistrements dans le flux de données. Elle appelle alors l'instance `StockTradeRecordProcessor` pour traiter chaque lot d'enregistrements reçu.

StockTradeRecordProcessor classe

Implémentation de l'instance `StockTradeRecordProcessor`, qui implémente à son tour cinq méthodes requises : `initialize`, `processRecords`, `leaseLost`, `shardEnded` et `shutdownRequested`.

Les méthodes `initialize` et `shutdownRequested` sont utilisées par le KCL pour indiquer au processeur d'enregistrements quand il doit être prêt à commencer à recevoir des enregistrements et quand il devrait s'attendre à cesser de recevoir des enregistrements, respectivement, afin qu'il puisse effectuer des tâches de configuration et de terminaison spécifiques à l'application. `leaseLost` et `shardEnded` sont utilisés pour implémenter n'importe quelle logique pour ce qu'il faut faire lorsqu'un bail est perdu ou qu'un traitement a atteint la fin d'une partition. Dans cet exemple, nous enregistrons simplement les messages indiquant ces événements.

Le code de ces méthodes est fourni. Le traitement principal se déroule dans la méthode `processRecords`, qui utilise à son tour `processRecord` pour chaque enregistrement. Cette dernière méthode est fournie la plupart du temps sous forme de squelette de code vide à implémenter à l'étape suivante qui fournit des explications détaillées.

Notez également l'implémentation des méthodes d'assistance pour `processRecord` : `reportStats` et `resetStats`, qui sont vides dans le code source d'origine.

La méthode `processRecords` est implémentée pour vous et effectue les opérations suivantes :

- Pour chaque enregistrement passé, il appelle `processRecord` dessus.
- Si au moins 1 minute s'est écoulée depuis le dernier rapport, il appelle `reportStats()`, qui imprime les dernières statistiques, puis de `resetStats()`, qui efface les statistiques afin que l'intervalle suivant n'inclut que les nouveaux enregistrements.
- Règle l'heure du rapport suivant.
- Si au moins 1 minute s'est écoulée depuis le dernier point de contrôle, il appelle `checkpoint()`.
- Règle l'heure du point de contrôle suivante.

Cette méthode utilise des intervalles de 60 secondes pour la fréquence de création de rapports et de point de contrôle. Pour plus d'informations sur les points de contrôle, consultez la section Utilisation de Kinesis Client Library (français non garanti).

StockStats classe

Cette classe prend en charge la conservation des données et le suivi des statistiques dans le temps pour les actions les plus populaires. Ce code est fourni pour vous et contient les méthodes suivantes :

- `addStockTrade(StockTrade)` : Injecte le `StockTrade` donné dans les statistiques en cours d'exécution.
- `toString()` : renvoie les statistiques dans une chaîne formatée.

Cette classe suit les actions les plus populaires en comptabilisant le nombre total de transactions pour chaque action et le nombre maximum. Elle met à jour ces chiffres chaque fois qu'une opération boursière arrive.

Ajoutez du code aux méthodes de la classe `StockTradeRecordProcessor`, comme l'illustrent les étapes suivantes.

Pour implémenter l'application consommateur

1. Implémentez la méthode `processRecord` en instanciant un objet `StockTrade` correctement dimensionné et en lui ajoutant les données d'enregistrement, puis en consignant un avertissement en cas de problème.

```
byte[] arr = new byte[record.data().remaining()];
```

```
record.data().get(arr);
StockTrade trade = StockTrade.fromJsonAsBytes(arr);
    if (trade == null) {
        log.warn("Skipping record. Unable to parse record into StockTrade.
 Partition Key: " + record.partitionKey());
        return;
        }
stockStats.addStockTrade(trade);
```

2. Implémentez une `reportStats` méthode. Modifiez le format de sortie en fonction de vos préférences.

```
System.out.println("****** Shard " + kinesisShardId + " stats for last 1 minute
 ******\n" +
stockStats + "\n" +
"*****************************************************************\n");
```

3. Implémentez la méthode `resetStats`, qui crée une nouvelle instance `stockStats`.

```
stockStats = new StockStats();
```

4. Implémentez les méthodes suivantes requises par `ShardRecordProcessor` l'interface :

```
@Override
public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {
    log.info("Lost lease, so terminating.");
}

@Override
public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
    try {
        log.info("Reached shard end checkpointing.");
        shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
    } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
        log.error("Exception while checkpointing at shard end. Giving up.", e);
    }
}
```

```
@Override
public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
    log.info("Scheduler is shutting down, checkpointing.");
    checkpoint(shutdownRequestedInput.checkpointer());
}

private void checkpoint(RecordProcessorCheckpointer checkpointer) {
    log.info("Checkpointing shard " + kinesisShardId);
    try {
        checkpointer.checkpoint();
    } catch (ShutdownException se) {
        // Ignore checkpoint if the processor instance has been shutdown (fail
 over).
        log.info("Caught shutdown exception, skipping checkpoint.", se);
    } catch (ThrottlingException e) {
        // Skip checkpoint when throttled. In practice, consider a backoff and
 retry policy.
        log.error("Caught throttling exception, skipping checkpoint.", e);
    } catch (InvalidStateException e) {
        // This indicates an issue with the DynamoDB table (check for table,
 provisioned IOPS).
        log.error("Cannot save checkpoint to the DynamoDB table used by the Amazon
 Kinesis Client Library.", e);
    }
}
```

Pour exécuter l'application consommateur

1. Exécutez l'application producteur que vous avez écrite dans pour injecter des enregistrements d'opérations boursières simulées dans votre flux.
2. Vérifiez que la paire de clé d'accès et de clé secrète extraites précédemment (lors de la création de l'utilisateur IAM) sont enregistrées dans le fichier `~/.aws/credentials`.
3. Exécutez la classe `StockTradesProcessor` avec les arguments suivants :

   ```
   StockTradesProcessor StockTradeStream us-west-2
   ```

   Notez que, si vous avez créé votre flux dans une région autre que `us-west-2`, vous devez spécifier cette région ici.

Au bout d'une minute, vous devez voir une sortie similaire à la suivante, actualisée toutes les minutes :

```
****** Shard shardId-000000000001 stats for last 1 minute ******
Most popular stock being bought: WMT, 27 buys.
Most popular stock being sold: PTR, 14 sells.
****************************************************************
```

Étapes suivantes

(Facultatif) Étendre le consommateur

(Facultatif) Étendre le consommateur

Cette section facultative montre comment étendre le code de l'application consommateur pour obtenir un scénario un peu plus complexe.

Si vous voulez connaître les ordres de vente les plus importants toutes les minutes, vous pouvez modifier la classe `StockStats` à trois emplacements pour accueillir cette nouvelle priorité.

Pour étendre l'application consommateur

1. Ajoutez de nouvelles variables d'instance :

```
// Ticker symbol of the stock that had the largest quantity of shares sold
private String largestSellOrderStock;
// Quantity of shares for the largest sell order trade
private long largestSellOrderQuantity;
```

2. Ajoutez le code suivant à `addStockTrade`:

```
if (type == TradeType.SELL) {
     if (largestSellOrderStock == null || trade.getQuantity() >
 largestSellOrderQuantity) {
         largestSellOrderStock = trade.getTickerSymbol();
         largestSellOrderQuantity = trade.getQuantity();
     }
```

```
 }
```

3. Modifiez la méthode `toString` pour imprimer les informations supplémentaires :

```
public String toString() {
    return String.format(
        "Most popular stock being bought: %s, %d buys.%n" +
        "Most popular stock being sold: %s, %d sells.%n" +
        "Largest sell order: %d shares of %s.",
        getMostPopularStock(TradeType.BUY),
 getMostPopularStockCount(TradeType.BUY),
        getMostPopularStock(TradeType.SELL),
 getMostPopularStockCount(TradeType.SELL),
        largestSellOrderQuantity, largestSellOrderStock);
}
```

Si vous exécutez l'application consommateur maintenant (n'oubliez pas d'exécuter également l'application producteur), vous devez voir une sortie similaire à la suivante :

```
****** Shard shardId-000000000001 stats for last 1 minute ******
Most popular stock being bought: WMT, 27 buys.
Most popular stock being sold: PTR, 14 sells.
Largest sell order: 996 shares of BUD.
************************************************************
```

Étapes suivantes

nettoyer des ressources ;

nettoyer des ressources ;

Étant donné que vous payez pour utiliser le flux de données Kinesis, veillez à le supprimer, ainsi que la table Amazon DynamoDB correspondante, lorsque vous avez terminé. Des frais nominaux s'appliquent sur un flux actif même lorsque vous n'envoyez ni ne recevez d'enregistrements. Cela provient du fait qu'un flux actif utilise des ressources en écoutant en permanence les demandes et enregistrements entrants pour obtenir des enregistrements.

Pour supprimer le flux et la table

1. Fermez tous les producteurs et consommateurs que vous pourriez avoir encore en activité.
2. Ouvrez la console Kinesis à l'adresse /kinesis. https://console.aws.amazon.com
3. Choisissez le flux que vous avez créé pour cette application (`StockTradeStream`).
4. Choisissez Supprimer flux.
5. Ouvrez la console DynamoDB à l'adresse. https://console.aws.amazon.com/dynamodb/
6. Supprimez la table `StockTradesProcessor`.

Résumé

Le traitement d'une grande quantité de données en temps quasi réel ne nécessite pas l'écriture de code compliqué ni le développement d'une énorme infrastructure. C'est aussi simple que la logique d'écriture pour traiter une petite quantité de données (comme l'écriture`processRecord(Record)`), tout en utilisant Kinesis Data Streams pour l'adapter à une grande quantité de données en streaming. Vous n'avez pas à vous soucier de la mise à l'échelle de votre traitement, car Kinesis Data Streams s'en charge pour vous. Tout ce que vous avez à faire est d'envoyer vos enregistrements en flux continu à Kinesis Data Streams et d'écrire la logique pour traiter chaque nouvel enregistrement reçu.

Voici quelques améliorations potentielles pour cette application.

Regroupement à travers toutes les partitions

Actuellement, vous obtenez des statistiques résultant de l'agrégation des enregistrements de données reçues par un seul programme exécutant à partir d'une seule partition. (Une partition ne peut pas être traitée par plus d'une application de travail dans une seule application en même temps.) Bien entendu, lorsque vous mettez à l'échelle et que vous avez plusieurs partitions, vous pouvez regrouper toutes les partitions. Vous pouvez y procéder avec une architecture pipeline où la sortie de chaque application de travail alimente un autre flux comportant une seule partition, qui est traité par une application de travail qui regroupe les sorties de la première phase. Etant donné que les données de la première phase sont limitées (un échantillon par minute par partition), elles sont facilement gérées par une seule partition.

Mise à l'échelle du traitement

Lorsque le flux évolue vers plusieurs partitions (suite à l'envoi de données par plusieurs applications producteur), la façon de faire évoluer le traitement consiste à ajouter des applications

de travail. Vous pouvez exécuter les applications de travail dans des instances Amazon EC2 et utiliser des groupes Auto Scaling.

Utiliser des connecteurs vers Amazon S3/ DynamoDB/Amazon Redshift/Storm

Lorsqu'un flux est traité en continu, sa sortie peut être envoyée vers d'autres destinations. AWS fournit des connecteurs permettant d'intégrer Kinesis Data Streams à d' AWS autres services et outils tiers.

Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x

Pour ce tutoriel, le scénario implique d'ingérer des opérations boursières dans un flux de données et d'écrire une application Amazon Kinesis Data Streams simple qui effectue des calculs sur le flux. Vous apprendrez à envoyer un flux d'enregistrements vers Kinesis Data Streams et à implémenter une application qui consomme et traite les enregistrements en temps quasi réel.

> **Important**
>
> Une fois que vous avez créé un stream, votre compte est soumis à des frais minimes pour l'utilisation de Kinesis Data Streams, car Kinesis Data Streams n'est pas éligible au AWS niveau gratuit. Lorsque l'application consommateur a démarré, elle implique également des frais nominaux pour l'utilisation d'Amazon DynamoDB. L'application consommateur utilise DynamoDB pour suivre l'état du traitement. Lorsque vous avez terminé d'utiliser cette application, supprimez vos ressources AWS pour arrêter de générer des frais. Pour de plus amples informations, veuillez consulter nettoyer des ressources ;.

Le code n'accède pas aux données boursières réelles, mais simule le flux des opérations boursières. Pour cela, il utilise un générateur d'opérations boursières aléatoires qui part de données de marché réelles pour les 25 actions principales par capitalisation de marché à partir de février 2015. Si vous avez accès à un flux en temps réel d'opérations boursières, tirer des statistiques pratiques et adéquates de ce flux peut vous intéresser. Par exemple, vous pouvez effectuer une analyse par fenêtre glissante pour déterminer l'action la plus couramment achetée au cours des 5 dernières minutes. Vous souhaiterez peut-être aussi recevoir une notification chaque fois qu'il y a un ordre de vente qui est trop grand (c'est-à-dire qui contient trop d'actions). Vous pouvez étendre le code illustré dans cette série pour fournir cette fonctionnalité.

Vous pouvez parcourir les étapes de ce tutoriel sur votre ordinateur de bureau ou ordinateur portable et exécuter le code de l'application producteur et de l'application consommateur sur la même machine ou sur une plateforme qui prend en charge les exigences définies, par exemple Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

Les exemples présentés utilisent la région USA Ouest (Oregon), mais ils fonctionnent dans toutes les régions AWS qui prennent en charge Kinesis Data Streams.

Tâches

- Exécuter les opérations prérequises
- Création d'un flux de données
- Création d'une politique et d'un utilisateur IAM
- Téléchargez et compilez le code d'implémentation
- Implémenter le producteur
- Implémenter le consommateur
- (Facultatif) Élargir le consommateur
- nettoyer des ressources ;

Exécuter les opérations prérequises

Les exigences sont les suivantes pour la réalisation de Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x.

Création et utilisation d'un compte Amazon Web Services

Avant de commencer, assurez-vous de vous familiariser avec les concepts abordés dans Terminologie et concepts relatifs à Amazon Kinesis Data Streams, notamment les flux, les partitions, les applications producteur et les applications consommateur. Il est également utile d'avoir consulté Tutoriel : Installation et configuration du AWS CLI pour Kinesis Data Streams.

Vous avez besoin d'un AWS compte et d'un navigateur Web pour accéder au AWS Management Console.

Pour accéder à la console, utilisez votre nom d'utilisateur IAM et votre mot de passe pour vous connecter à la AWS Management Console depuis la page de connexion IAM. Pour plus d'informations sur les informations d'identification de AWS sécurité, y compris l'accès programmatique et les alternatives aux informations d'identification à long terme, consultez les

informations d'identification AWS de sécurité dans le guide de l'utilisateur IAM. Pour en savoir plus sur la connexion à votre Compte AWS compte, consultez la section Comment vous connecter AWS dans le guide de Connexion à AWS l'utilisateur.

Pour plus d'informations sur les instructions de configuration des clés IAM et de sécurité, consultez la rubrique Création d'un utilisateur IAM.

Répondre aux exigences du système en matière de logiciels

Java 7 ou une version supérieure doit être installé sur le système utilisé pour exécuter l'application. Pour télécharger et installer le dernier kit de développement Java (JDK), allez au site d'installation de Java SE d'Oracle.

Si vous avez un IDE Java, par exemple Eclipse, vous pouvez ouvrir le code source, le modifier, le créer et l'exécuter.

Vous avez besoin de la dernière version AWS SDK pour Java. Si vous utilisez Eclipse comme IDE, vous pouvez installer la Boîte à outils AWS pour Eclipse à la place.

L'application grand public nécessite la version 1.2.1 ou supérieure de la bibliothèque cliente Kinesis (KCL), que vous pouvez obtenir auprès de la bibliothèque cliente GitHub Kinesis (Java).

Étapes suivantes

Création d'un flux de données

Création d'un flux de données

Dans la première étape de Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x, vous créez le flux que vous allez utiliser dans les étapes suivantes.

Pour créer un flux

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.
2. Choisissez Data Streams (Flux de données) dans le volet de navigation.
3. Dans la barre de navigation, développez le sélecteur de région et choisissez une région.
4. Choisissez Create Kinesis stream (Créer un flux Kinesis).
5. Entrez un nom pour votre flux (**`StockTradeStream`**, par exemple).

6. Entrez **1** le nombre de fragments, mais conservez Estimez le nombre de fragments dont vous aurez besoin réduits.
7. Choisissez Create Kinesis stream (Créer un flux Kinesis).

Sur la page de la liste de flux Kinesis, l'état de votre flux est `CREATING` lorsque le flux est en cours de création. Lorsque le flux est à prêt à être utilisé, le statut passe à `ACTIVE`. Choisissez le nom de votre flux. Sur la page qui s'affiche, l'onglet Détails affiche un récapitulatif de votre configuration de flux. La section Surveillance affiche des informations de surveillance pour le flux.

Informations supplémentaires sur les shards

Lorsque vous commencez à utiliser Kinesis Data Streams en dehors de ce tutoriel, vous devrez peut-être planifier plus soigneusement la création du flux. Lorsque vous mettez en service des partitions, vous devez prévoir pour la demande maximale prévue. En utilisant ce scénario comme exemple, le trafic de la bourse américaine est maximal durant la journée à une certaine heure et les estimations de la demande doivent être échantillonnées à partir de cette heure de la journée . Ensuite, vous avez le choix de prévoir pour faire face à la demande attendue maximale ou d'augmenter ou réduire les capacités de votre flux pour répondre aux fluctuations de la demande.

Une partition est une unité de capacité de débit. Sur la page Créer un flux Kinesis, développez Estimez le nombre de partitions dont vous aurez besoin. Indiquez la taille moyenne d'un enregistrement, le nombre maximal d'enregistrements écrits par seconde et le nombre d'applications consommateur en utilisant les instructions suivantes :

Taille moyenne d'enregistrement

Estimation de la taille moyenne calculée de vos enregistrements. Si vous ne connaissez pas cette valeur, indiquez la taille maximale estimée des enregistrements pour cette valeur.

Nombre max. d'enregistrements écrits

Tenez compte du nombre d'entités fournissant des données et du nombre approximatif d'enregistrements par seconde produits par chacune d'elles. Par exemple, si vous extrayez des données d'opérations boursières de 20 serveurs boursiers et que chacun génère 250 opérations par seconde, le nombre total d'opérations boursières par seconde est de 5 000/s.

Nombre d'applications utilisatrices

Un certain nombre d'applications qui lisent indépendamment dans le flux pour traiter le flux de façon différente et générer une sortie différente. Chaque application peut avoir plusieurs instances

en cours d'exécution sur différentes machines (par exemple, s'exécuter dans un cluster) afin de faire face à un flux présentant un volume élevé.

Si le nombre estimé de partitions dépasse le nombre limite actuel de partitions, vous devrez peut-être soumettre une demande d'augmentation de cette limite avant de pouvoir créer un flux comprenant ce nombre de partitions. Pour demander une augmentation de la limite de partitions, utilisez le formulaire de limites Kinesis Data Streams. Pour plus d'informations sur les flux et les partitions, consultez Création et gestion de flux de données Kinesis.

Étapes suivantes

Création d'une politique et d'un utilisateur IAM

Création d'une politique et d'un utilisateur IAM

Les meilleures pratiques de sécurité AWS dictent l'utilisation d'autorisations détaillées pour contrôler l'accès aux différentes ressources. Gestion des identités et des accès AWS (IAM) vous permet de gérer les utilisateurs et les autorisations des utilisateurs dans AWS. Une stratégie IAM répertorie explicitement les actions autorisées et les ressources sur lesquelles les actions sont applicables.

Voici les autorisations minimales généralement requises pour une application producteur et une application consommateur Kinesis Data Streams.

Producer

Actions	Ressource	Objectif
`DescribeStream` , `DescribeStreamSummary` , `DescribeStreamConsumer`	Flux de données Kinesis	Avant d'essayer d'écrire des enregistrements, le producteur flux existe et est actif, les fragments sont contenus dans le consommateur.
`SubscribeToShard` , `RegisterStreamConsumer`	Flux de données Kinesis	Abonner et enregistrer un consommateur à une partition de Kinesis.
`PutRecord` , `PutRecords`	Flux de données Kinesis	Écrire des enregistrements dans Kinesis Data Streams.

Consommateur

Actions	Ressource	Objectif
`DescribeStream`	Flux de données Kinesis	Avant d'essayer de lire les enregistrements, l'application co flux existe et est actif et si les partitions sont contenues dan
`GetRecords` , `GetShardIterator`	Flux de données Kinesis	Lire les enregistrements à partir d'une partition Kinesis Data
`CreateTable` , `DescribeTable` , `GetItem`, `PutItem`, `Scan`, `UpdateItem`	Table Amazon DynamoDB	Si l'application consommateur est développée à l'aide de Ki (KCL), elle a besoin d'autorisations d'accès à une table Dyn l'état de traitement de l'application. La première application crée la table.
`DeleteItem`	Table Amazon DynamoDB	Lorsque le consommateur effectue des split/merge opératio Kinesis Data Streams.
`PutMetricData`	CloudWatch Journal Amazon	La KCL télécharge également des métriques vers CloudWa surveiller l'application.

Pour cette application, vous créez une politique IAM ponctuelle qui accorde toutes les autorisations précédentes. En pratique, vous pouvez envisager de créer deux stratégies, une pour les applications producteur et une pour les applications consommateur.

Pour créer une stratégie IAM

1. Recherchez l'Amazon Resource Name (ARN) pour le nouveau flux. Vous pouvez trouver cet ARN répertorié comme ARN du flux en haut de l'onglet Détails. Le format ARN est le suivant :

   ```
   arn:aws:kinesis:region:account:stream/name
   ```

   region

   Le code de la région, par exemple, `us-west-2`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Concepts de régions et de zones de disponibilité.

compte

L'identifiant du AWS compte, tel qu'indiqué dans les paramètres du compte.

name

Le nom du flux indiqué dans Création d'un flux de données, qui est `StockTradeStream`.

2. Déterminez l'ARN de la table DynamoDB à utiliser par l'application consommateur (et créée par la première instance de l'application consommateur). Il doit être au format suivant :

```
arn:aws:dynamodb:region:account:table/name
```

La région et le compte proviennent du même endroit qu'à l'étape précédente, mais cette fois le nom est le nom de la table créée et utilisée par l'application consommateur. La KCL utilisée par l'application consommateur utilise le nom de l'application comme nom de table. Utilisez `StockTradesProcessor`, qui est le nom d'application utilisé plus tard.

3. Dans la console IAM, dans Policies (https://console.aws.amazon.com/iam/home #policies), choisissez Create policy. Si c'est la première fois que vous utilisez des politiques IAM, choisissez Mise en route, Création d'une politique.
4. Choisissez Sélectionner à côté de Policy Generator (Générateur de stratégies).
5. Choisissez Amazon Kinesis comme service. AWS
6. Sélectionnez `DescribeStream`, `GetShardIterator`, `GetRecords`, `PutRecord` et `PutRecords` comme actions autorisées.
7. Indiquez l'ARN que vous avez créé à l'étape 1.
8. Utilisez Ajouter une instruction pour chacune des propositions suivantes :

AWS Service	Actions	ARN
Amazon DynamoDB	`CreateTable` , `DeleteItem` , `DescribeTable` , `GetItem`, `PutItem`, `Scan`, `UpdateItem`	L'ARN que vous avez créé à l'étape 2
Amazon CloudWatch	`PutMetricData`	*

L'astérisque (*) est utilisé pour spécifier que l'ARN n'est pas obligatoire. Dans ce cas, c'est parce qu'il n'existe aucune ressource spécifique CloudWatch sur laquelle l'`PutMetricData`action est invoquée.

9. Choisissez Étape suivante.
10. Remplacez le Nom de la stratégie par `StockTradeStreamPolicy`, vérifiez le code et choisissez Create Policy (Créer stratégie).

Le document de stratégie obtenu doit ressembler à ce qui suit :

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "Stmt123",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStream",
                "kinesis:PutRecord",
                "kinesis:PutRecords",
                "kinesis:GetShardIterator",
                "kinesis:GetRecords",
                "kinesis:ListShards",
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:RegisterStreamConsumer"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:kinesis:us-west-2:111122223333:stream/StockTradeStream"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt234",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:SubscribeToShard",
                "kinesis:DescribeStreamConsumer"
            ],
            "Resource": [
```

```
                "arn:aws:kinesis:us-west-2:111122223333:stream/StockTradeStream/
*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt456",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:*"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:dynamodb:us-west-2:111122223333:table/
StockTradesProcessor"
            ]
        },
        {
            "Sid": "Stmt789",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudwatch:PutMetricData"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        }
    ]
}
```

Pour créer un utilisateur IAM

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse https://console.aws.amazon.com/iam/.
2. Sur la page Users (Utilisateurs), choisissez Add user (Ajouter un utilisateur).
3. Pour Nom d'utilisateur, saisissez `StockTradeStreamUser`.
4. Pour Access type (Type d'accès), choisissez Programmatic access (Accès programmatique), puis Next: Permissions (Suivant : permissions).
5. Choisissez Attach existing policies directly (Attacher directement les politiques existantes).
6. Recherchez par nom la stratégie que vous avez créée. Cochez la case à gauche du nom de la stratégie, puis choisissez Next: Review (Suivant : réviser).
7. Vérifiez les détails et le récapitulatif, puis choisissez Create user (Créer utilisateur).

8. Copiez l'ID de clé d'accès et enregistrez-le en privé. Sous Clé d'accès secrète, choisissez Afficher et enregistrez également cette clé en privé.
9. Collez les clés d'accès et secrètes dans un fichier local dans un emplacement sûr auquel vous êtes le seul à pouvoir accéder. Pour cette application, créez un fichier nommé `~/.aws/credentials` (avec des autorisations strictes). Le fichier doit être au format suivant :

```
[default]
aws_access_key_id=access key
aws_secret_access_key=secret access key
```

Attribution d'une politique IAM à un utilisateur

1. Dans la console IAM, ouvrez Politiques et choisissez Actions de politique.
2. Choisissez `StockTradeStreamPolicy` et Attacher.
3. Choisissez `StockTradeStreamUser` et Attacher la stratégie.

Étapes suivantes

Téléchargez et compilez le code d'implémentation

Téléchargez et compilez le code d'implémentation

Le squelette de code est fourni pour le the section called “Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x”. Il contient une implémentation stub pour l'ingestion du flux d'opérations boursières (application producteur) et le traitement des données (application consommateur). La procédure suivante indique comment terminer la mise en œuvre.

Pour télécharger et construire le code d'implémentation

1. Téléchargez le code source sur votre ordinateur.
2. Créez un projet dans votre IDE favori avec le code source, en respectant la structure d'annuaire fournie.
3. Ajoutez les bibliothèques suivantes au projet :
   - Amazon Kinesis Client Library (KCL)
   - AWS SDK

- Apache HttpCore
- Apache HttpClient
- Apache Commons Lang
- Apache Commons Logging
- Guava (Google Core Libraries For Java)
- Jackson Annotations
- Jackson Core
- Jackson Databind
- Jackson Dataformat : CBOR
- Joda Time

4. En fonction de votre IDE, le projet peut être généré automatiquement. Dans le cas contraire, créez le projet en suivant les étapes appropriées pour votre IDE.

Si vous avez exécuté correctement ces étapes, vous êtes maintenant prêt à passer à la section suivante, the section called “Implémenter le producteur”. Si votre build génère des erreurs à un stade, examinez-les et corrigez-les avant de continuer.

Étapes suivantes

Implémenter le producteur

L'application dans le Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x utilise le scénario réel de surveillance des opérations boursières. Les principes suivants expliquent brièvement comment ce scénario est mise en correspondance avec la structure de code de l'application producteur et celle qui est associée.

Reportez-vous au code source et vérifiez les informations suivantes.

StockTrade classe

Une opération boursière individuelle est représentée par une instance de la classe `StockTrade`. Cette instance contient des attributs tels que le symbole boursier, le prix, le nombre d'actions, le type de l'opération (achat ou vente) et un ID identifiant l'opération de manière unique. Cette classe est implémentée pour vous.

Enregistrement de flux

Un flux est une séquence d'enregistrements. Un enregistrement est une sérialisation d'une instance `StockTrade` au format JSON. Par exemple :

```
{
  "tickerSymbol": "AMZN",
  "tradeType": "BUY",
  "price": 395.87,
  "quantity": 16,
  "id": 3567129045
}
```

StockTradeGenerator classe

`StockTradeGenerator` a une méthode appelée `getRandomTrade()` qui renvoie une nouvelle opération boursière générée de façon aléatoire chaque fois qu'elle est appelée. Cette classe est implémentée pour vous.

StockTradesWriter classe

La méthode `main` de l'application producteur, `StockTradesWriter` extrait en permanence une opération boursière aléatoire et l'envoie à Kinesis Data Streams en effectuant les tâches suivantes :

1. Elle lit le nom du flux et le nom de la région comme entrée.
2. Elle crée un `AmazonKinesisClientBuilder`.
3. Elle utilise le générateur client pour définir la région, les informations d'identification et la configuration du client.
4. Elle génère un client `AmazonKinesis` à l'aide du générateur client.
5. Elle vérifie que le flux existe et qu'il est actif (sinon il se ferme et génère une erreur).
6. Dans une boucle continue, elle appelle la méthode `StockTradeGenerator.getRandomTrade()`, puis la méthode `sendStockTrade` pour envoyer l'opération boursière au flux toutes les 100 millisecondes.

La méthode `sendStockTrade` de la classe `StockTradesWriter` comprend le code suivant :

```
private static void sendStockTrade(StockTrade trade, AmazonKinesis kinesisClient,
 String streamName) {
    byte[] bytes = trade.toJsonAsBytes();
```

```
    // The bytes could be null if there is an issue with the JSON serialization by
 the Jackson JSON library.
    if (bytes == null) {
        LOG.warn("Could not get JSON bytes for stock trade");
        return;
    }

    LOG.info("Putting trade: " + trade.toString());
    PutRecordRequest putRecord = new PutRecordRequest();
    putRecord.setStreamName(streamName);
    // We use the ticker symbol as the partition key, explained in the Supplemental
 Information section below.
    putRecord.setPartitionKey(trade.getTickerSymbol());
    putRecord.setData(ByteBuffer.wrap(bytes));

    try {
        kinesisClient.putRecord(putRecord);
    } catch (AmazonClientException ex) {
        LOG.warn("Error sending record to Amazon Kinesis.", ex);
    }
}
```

Reportez-vous à la ventilation de code suivante :

- L'`PutRecord`API attend un tableau d'octets, et vous devez le convertir `trade` au format JSON. La seule ligne de code suivante effectue cette opération :

  ```
  byte[] bytes = trade.toJsonAsBytes();
  ```

- Avant de pouvoir envoyer l'opération boursière, vous créez une nouvelle instance `PutRecordRequest` (appelée `putRecord` dans le cas suivant) :

  ```
  PutRecordRequest putRecord = new PutRecordRequest();
  ```

  Chaque appel de `PutRecord` requiert le nom du flux, la clé de partition et le blob de données. Le code suivant remplit ces champs dans l'objet `putRecord` à l'aide de ses méthodes `setXxxx()` :

  ```
  putRecord.setStreamName(streamName);
  putRecord.setPartitionKey(trade.getTickerSymbol());
  putRecord.setData(ByteBuffer.wrap(bytes));
  ```

L'exemple utilise un symbole boursier comme clé de partition qui mappe l'enregistrement à une partition spécifique. En pratique, vous devez avoir des centaines ou des milliers de clés de partition par partition afin de répartir les enregistrements de façon égale dans votre flux. Pour plus d'informations sur la façon d'ajouter des données à un flux, consultez la pageAjouter des données à un flux.

Maintenant `putRecord` est prêt à envoyer au client (l'opération `put`) :

```
kinesisClient.putRecord(putRecord);
```

- La vérification des erreurs et leur consignation sont toujours très utiles. Le code suivant consigne les conditions d'erreur :

```
if (bytes == null) {
    LOG.warn("Could not get JSON bytes for stock trade");
    return;
}
```

Ajoutez le try/catch bloc autour de l'`put`opération :

```
try {
       kinesisClient.putRecord(putRecord);
} catch (AmazonClientException ex) {
       LOG.warn("Error sending record to Amazon Kinesis.", ex);
}
```

En effet, une opération `put` de Kinesis Data Streams peut échouer en raison d'une erreur de réseau ou parce que le flux atteint ses limites de débit et est limité. Nous vous recommandons d'examiner attentivement votre politique de nouvelle tentative pour les `put` opérations afin d'éviter toute perte de données, par exemple en utilisant une nouvelle tentative.

- La journalisation d'état est très utile, mais elle est facultative :

```
LOG.info("Putting trade: " + trade.toString());
```

L'application producteur présentée ici utilise la fonctionnalité d'enregistrement unique de l'API Kinesis Data Streams, `PutRecord`. En pratique, si une application producteur génère de nombreux enregistrements, il est souvent plus efficace d'utiliser la fonctionnalité Plusieurs

enregistrements de `PutRecords` et d'envoyer les lots d'enregistrements en même temps. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Ajouter des données à un flux.

Pour exécuter l'application producteur

1. Vérifiez que la paire de clé d'accès et de clé secrète extraites précédemment (lors de la création de l'utilisateur IAM) sont enregistrées dans le fichier `~/.aws/credentials`.
2. Exécutez la classe `StockTradeWriter` avec les arguments suivants :

   ```
   StockTradeStream us-west-2
   ```

   Si vous avez créé votre flux dans une région autre que `us-west-2`, vous devez spécifier cette région ici.

Vous devez voir des résultats similaires à ce qui suit :

```
Feb 16, 2015 3:53:00 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 8: SELL 996 shares of BUD for $124.18
Feb 16, 2015 3:53:00 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 9: BUY 159 shares of GE for $20.85
Feb 16, 2015 3:53:01 PM
com.amazonaws.services.kinesis.samples.stocktrades.writer.StockTradesWriter
 sendStockTrade
INFO: Putting trade: ID 10: BUY 322 shares of WMT for $90.08
```

Votre flux d'opérations boursières est maintenant en cours d'ingestion par Kinesis Data Streams.

Étapes suivantes

Implémenter le consommateur

Implémenter le consommateur

L'application consommateur dans Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x traite en continue le flux d'opérations boursières que vous avez créé dans . Elle

génère ensuite les actions les plus populaires achetées et vendues toutes les minutes. L'application est créée au niveau supérieur de Kinesis Client Library (KCL), qui effectue une grande partie de la lourde charge qui pèse couramment sur les applications consommateur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez les consommateurs de KCL 1.x.

Reportez-vous au code source et vérifiez les informations suivantes.

StockTradesProcessor classe

Classe principale de l'application consommateur, qui est fournie pour vous et effectue les tâches suivantes :

- Lit les noms d'application, de flux et de région transmis comme arguments.
- Lit les informations d'identification à partir de `~/.aws/credentials`.
- Crée une instance `RecordProcessorFactory` qui sert les instances de `RecordProcessor`, implémentée par une instance `StockTradeRecordProcessor`.
- Crée une application de travail KCL avec l'instance `RecordProcessorFactory` et une configuration standard comprenant le nom du flux, les informations d'identification et le nom de l'application.
- L'application de travail crée un nouveau thread pour chaque partition (affectée à cette instance de consommateur), qui fonctionne en boucle pour lire des enregistrements à partir de Kinesis Data Streams. Elle appelle alors l'instance `RecordProcessor` pour traiter chaque lot d'enregistrements reçu.

StockTradeRecordProcessor classe

Implémentation de l'instance `RecordProcessor`, qui implémente à son tour trois méthodes requises : `initialize`, `processRecords` et `shutdown`.

Comme leur nom l'indique, les méthodes `initialize` et `shutdown` sont utilisées par la Kinesis Client Library pour informer le processeur d'enregistrements du moment où il doit être prêt à recevoir des enregistrements et où il doit s'attendre à arrêter de recevoir des enregistrements afin d'effectuer des tâches d'installation et de mise hors service propres à l'application. Le code correspondant vous est fourni. Le traitement principal se déroule dans la méthode `processRecords`, qui utilise à son tour `processRecord` pour chaque enregistrement. La méthode processRecord est fournie la plupart du temps sous forme de squelette de code vide à implémenter à l'étape suivante qui fournit des explications détaillées.

Notez également l'implémentation des méthodes d'assistance pour `processRecord` : `reportStats` et `resetStats`, qui sont vides dans le code source d'origine.

La méthode `processRecords` est implémentée pour vous et effectue les opérations suivantes :

- Pour chaque enregistrement passé, il appelle `processRecord` dessus.
- Si au moins 1 minute s'est écoulée depuis le dernier rapport, il appelle `reportStats()`, qui imprime les dernières statistiques, puis de `resetStats()`, qui efface les statistiques afin que l'intervalle suivant n'inclut que les nouveaux enregistrements.
- Règle l'heure du rapport suivant.
- Si au moins 1 minute s'est écoulée depuis le dernier point de contrôle, il appelle `checkpoint()`.
- Règle l'heure du point de contrôle suivante.

Cette méthode utilise des intervalles de 60 secondes pour la fréquence de création de rapports et de point de contrôle. Pour en savoir plus sur les points de contrôle, consultez Informations supplémentaires sur le consommateur.

StockStats classe

Cette classe prend en charge la conservation des données et le suivi des statistiques dans le temps pour les actions les plus populaires. Ce code est fourni pour vous et contient les méthodes suivantes :

- `addStockTrade(StockTrade)` : Injecte le `StockTrade` donné dans les statistiques en cours d'exécution.
- `toString()` : renvoie les statistiques dans une chaîne formatée.

Cette classe suit les actions les plus populaires en comptabilisant le nombre total de transactions pour chaque action et le nombre maximum. Elle met à jour ces chiffres chaque fois qu'une opération boursière arrive.

Ajoutez du code aux méthodes de la classe `StockTradeRecordProcessor`, comme l'illustrent les étapes suivantes.

Pour implémenter l'application consommateur

1. Implémentez la méthode `processRecord` en instanciant un objet `StockTrade` correctement dimensionné et en lui ajoutant les données d'enregistrement, puis en consignant un avertissement en cas de problème.

```
StockTrade trade = StockTrade.fromJsonAsBytes(record.getData().array());
```

```
if (trade == null) {
    LOG.warn("Skipping record. Unable to parse record into StockTrade. Partition
 Key: " + record.getPartitionKey());
    return;
}
stockStats.addStockTrade(trade);
```

2. Implémentez une méthode `reportStats` simple. N'hésitez pas à modifier le format de sortie selon vos préférences.

```
System.out.println("****** Shard " + kinesisShardId + " stats for last 1 minute
 ******\n" +
                   stockStats + "\n" +

 "*************************************************************\n");
```

3. Pour finir, implémentez la méthode `resetStats`, qui crée une nouvelle instance `stockStats`.

```
stockStats = new StockStats();
```

Pour exécuter l'application consommateur

1. Exécutez l'application producteur que vous avez écrite dans pour injecter des enregistrements d'opérations boursières simulées dans votre flux.
2. Vérifiez que la paire de clé d'accès et de clé secrète extraites précédemment (lors de la création de l'utilisateur IAM) sont enregistrées dans le fichier `~/.aws/credentials`.
3. Exécutez la classe `StockTradesProcessor` avec les arguments suivants :

```
StockTradesProcessor StockTradeStream us-west-2
```

   Notez que, si vous avez créé votre flux dans une région autre que `us-west-2`, vous devez spécifier cette région ici.

Au bout d'une minute, vous devez voir une sortie similaire à la suivante, actualisée toutes les minutes :

```
****** Shard shardId-000000000001 stats for last 1 minute ******
Most popular stock being bought: WMT, 27 buys.
Most popular stock being sold: PTR, 14 sells.
```

```
**********************************************************
```

Informations supplémentaires sur le consommateur

Si vous connaissez bien les avantages de la Kinesis Client Library, présentés dans Développez les consommateurs de KCL 1.x et ailleurs, vous vous demandez peut-être pourquoi vous devez les utiliser ici. Même si vous utilisez un flux à partition unique et une seule instance d'application consommateur pour le traiter, il est toujours plus facile de mettre en œuvre l'application consommateur à l'aide de la KCL. Comparez les étapes d'implémentation du code dans l'application producteur à celles de l'application consommateur pour voir combien il est plus facile d'implémenter une application consommateur. Cela provient en grande partie des services fournis par la KCL.

Dans cette application, vous vous concentrez sur l'implémentation d'une classe de processeur d'enregistrements de processeur qui peut traiter des enregistrements individuels. Vous n'avez pas à vous soucier du nombre d'enregistrements qui sont extraits à partir de Kinesis Data Streams. La KCL extrait les enregistrements et invoque le processeur d'enregistrements chaque fois que de nouveaux enregistrements sont disponibles. En outre, vous n'avez pas à vous soucier du nombre d'instances de partitions et de consommateurs qui existent. Si le flux est mis à l'échelle, vous n'avez pas à réécrire votre application afin de gérer plus d'une partition ou une instance de consommateurs.

Le terme point de contrôle signifie enregistrer le point dans le flux jusqu'aux enregistrements de données qui ont été consommés et traités jusqu'à présent. Si l'application plante, le flux est lu à partir de ce point et non depuis le début du flux. L'objet de contrôle, les différents modèles de conception et les meilleures pratiques pour à ce sujet sont exclus de ce chapitre. Cependant, il probable que vous rencontriez ces éléments dans les environnement de production.

Comme vous avez appris dans , les opérations `put` de l'API Kinesis Data Streams acceptent une clé de partition comme entrée. Kinesis Data Streams utilise une clé de partition comme mécanisme pour fractionner les enregistrements sur plusieurs partitions (lorsqu'il y a plusieurs partitions dans le flux). La même clé de partition achemine toujours vers la même partition. Cela permet à l'application consommateur qui traite une partition spécifique d'être conçue en supposant que les enregistrements ayant la même clé de partition ne sont envoyés qu'à cette application consommateur, et qu'aucun enregistrement ayant cette même clé de partition ne parvient à une autre application consommateur. Par conséquent, une application de travail d'une application consommateur peut regrouper tous les enregistrements ayant la même clé de partition sans se soucier de savoir s'il manque des données nécessaires.

Dans cette application, le traitement des enregistrements de l'application consommateur n'est pas intensif. Vous pouvez donc utiliser une seule partition et effectuer le traitement dans le même thread

que le thread KCL. Toutefois, il convient en pratique de prendre en considération la mise à l'échelle du nombre de partitions. Dans certains cas, vous pouvez basculer le traitement vers un thread différent ou utiliser un pool de threads si le traitement des enregistrements est prévu être intensif.0 De cette façon, la KCL peut extraire les nouveaux enregistrements plus rapidement pendant que les autres threads peuvent traiter les enregistrements en parallèle. La conception multithread n'est pas banale et doit être abordée à l'aide de techniques avancées. L'augmentation du nombre de partitions est donc généralement le moyen le plus efficace d'augmenter le nombre de partitions.

Étapes suivantes

(Facultatif) Élargir le consommateur

(Facultatif) Élargir le consommateur

L'application présentée dans le Tutoriel : Traitez les données boursières en temps réel à l'aide de KPL et KCL 1.x suffit peut-être déjà à vos objectifs. Cette section facultative montre comment étendre le code de l'application consommateur pour obtenir un scénario un peu plus complexe.

Si vous voulez connaître les ordres de vente les plus importants toutes les minutes, vous pouvez modifier la classe `StockStats` à trois emplacements pour accueillir cette nouvelle priorité.

Pour étendre l'application consommateur

1. Ajoutez de nouvelles variables d'instance :

```
// Ticker symbol of the stock that had the largest quantity of shares sold
private String largestSellOrderStock;
// Quantity of shares for the largest sell order trade
private long largestSellOrderQuantity;
```

2. Ajoutez le code suivant à `addStockTrade`:

```
if (type == TradeType.SELL) {
    if (largestSellOrderStock == null || trade.getQuantity() >
largestSellOrderQuantity) {
        largestSellOrderStock = trade.getTickerSymbol();
        largestSellOrderQuantity = trade.getQuantity();
    }
}
```

3. Modifiez la méthode `toString` pour imprimer les informations supplémentaires :

```
public String toString() {
    return String.format(
            "Most popular stock being bought: %s, %d buys.%n" +
            "Most popular stock being sold: %s, %d sells.%n" +
            "Largest sell order: %d shares of %s.",
            getMostPopularStock(TradeType.BUY),
getMostPopularStockCount(TradeType.BUY),
            getMostPopularStock(TradeType.SELL),
getMostPopularStockCount(TradeType.SELL),
            largestSellOrderQuantity, largestSellOrderStock);
}
```

Si vous exécutez l'application consommateur maintenant (n'oubliez pas d'exécuter également l'application producteur), vous devez voir une sortie similaire à la suivante :

```
****** Shard shardId-000000000001 stats for last 1 minute ******
 Most popular stock being bought: WMT, 27 buys.
 Most popular stock being sold: PTR, 14 sells.
 Largest sell order: 996 shares of BUD.
 ************************************************************
```

Étapes suivantes

nettoyer des ressources ;

nettoyer des ressources ;

Étant donné que vous payez pour utiliser le flux de données Kinesis, veillez à le supprimer, ainsi que la table Amazon DynamoDB correspondante, lorsque vous avez terminé. Des frais nominaux s'appliquent sur un flux actif même lorsque vous n'envoyez ni ne recevez d'enregistrements. Cela provient du fait qu'un flux actif utilise des ressources en écoutant en permanence les demandes et enregistrements entrants pour obtenir des enregistrements.

Pour supprimer le flux et la table

1. Arrêtez les applications producteur et consommateur qui sont toujours en cours d'exécution.
2. Ouvrez la console Kinesis à l'adresse /kinesis. https://console.aws.amazon.com
3. Choisissez le flux que vous avez créé pour cette application (`StockTradeStream`).

4. Choisissez Supprimer flux.
5. Ouvrez la console DynamoDB à l'adresse. https://console.aws.amazon.com/dynamodb/
6. Supprimez la table `StockTradesProcessor`.

Résumé

Le traitement d'une grande quantité de données en temps quasi réel ne nécessite pas l'écriture de code compliqué ni le développement d'une énorme infrastructure. C'est aussi simple que la logique d'écriture pour traiter une petite quantité de données (comme l'écriture`processRecord(Record)`), tout en utilisant Kinesis Data Streams pour l'adapter à une grande quantité de données en streaming. Vous n'avez pas à vous soucier de la mise à l'échelle de votre traitement, car Kinesis Data Streams s'en charge pour vous. Tout ce que vous avez à faire est d'envoyer vos enregistrements en flux continu à Kinesis Data Streams et d'écrire la logique pour traiter chaque nouvel enregistrement reçu.

Voici quelques améliorations potentielles pour cette application.

Regroupement à travers toutes les partitions

Actuellement, vous obtenez des statistiques résultant de l'agrégation des enregistrements de données reçues par un seul programme exécutant à partir d'une seule partition. (Une partition ne peut pas être traitée par plus d'une application de travail dans une seule application en même temps.) Bien entendu, lorsque vous mettez à l'échelle et que vous avez plusieurs partitions, vous pouvez regrouper toutes les partitions. Vous pouvez y procéder avec une architecture pipeline où la sortie de chaque application de travail alimente un autre flux comportant une seule partition, qui est traité par une application de travail qui regroupe les sorties de la première phase. Etant donné que les données de la première phase sont limitées (un échantillon par minute par partition), elles sont facilement gérées par une seule partition.

Mise à l'échelle du traitement

Lorsque le flux évolue vers plusieurs partitions (suite à l'envoi de données par plusieurs applications producteur), la façon de faire évoluer le traitement consiste à ajouter des applications de travail. Vous pouvez exécuter les applications de travail dans des instances Amazon EC2 et utiliser des groupes Auto Scaling.

Utiliser des connecteurs vers Amazon S3/ DynamoDB/Amazon Redshift/Storm

Lorsqu'un flux est traité en continu, sa sortie peut être envoyée vers d'autres destinations. AWS fournit des connecteurs permettant d'intégrer Kinesis Data Streams à d' AWS autres services et outils tiers.

Étapes suivantes

- Pour plus d'informations sur l'utilisation des opérations de l'API Kinesis Data Streams, consultez Développez des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams avec le AWS SDK pour Java, Développez des consommateurs à débit partagé grâce au AWS SDK pour Java et Création et gestion de flux de données Kinesis.
- Pour plus d'informations sur la Kinesis Client Library, consultez Développez les consommateurs de KCL 1.x.
- Pour plus d'informations sur la façon d'optimiser votre application, consultez la page Optimisez les utilisateurs d'Amazon Kinesis Data Streams.

Tutoriel : Analyser les données boursières en temps réel à l'aide d'Amazon Managed Service pour Apache Flink

Pour ce tutoriel, le scénario implique d'ingérer des opérations boursières dans un flux de données et d'écrire une application Amazon Managed Service for Apache Flink simple qui effectue des calculs sur le flux. Vous apprendrez à envoyer un flux d'enregistrements vers Kinesis Data Streams et à implémenter une application qui consomme et traite les enregistrements en temps quasi réel.

Avec Amazon Managed Service pour Apache Flink, vous pouvez utiliser Java ou Scala pour traiter et analyser les données de streaming. Le service vous permet de créer et d'exécuter du code Java ou Scala sur des sources de streaming pour effectuer des analyses de séries chronologiques, alimenter des tableaux de bord en temps réel et créer des métriques en temps réel.

Vous pouvez créer des applications Flink dans Managed Service for Apache Flink en utilisant des bibliothèques open-source basées sur Apache Flink. Apache Flink est un framework et un moteur populaires permettant de traiter des flux de données.

> **Important**
>
> Une fois que vous avez créé deux flux de données et une application, votre compte est soumis à des frais minimes pour l'utilisation de Kinesis Data Streams et du Managed Service for Apache Flink, car ils ne sont pas éligibles au niveau gratuit. AWS Lorsque vous aurez terminé d'utiliser cette application, supprimez vos AWS ressources pour ne plus être facturée.

Le code n'accède pas aux données boursières réelles, mais simule le flux des opérations boursières. Pour cela, il utilise un générateur de transactions boursières aléatoires. Si vous avez accès à un flux en temps réel d'opérations boursières, tirer des statistiques pratiques et adéquates de ce flux peut vous intéresser. Par exemple, vous pouvez effectuer une analyse par fenêtre glissante pour déterminer l'action la plus couramment achetée au cours des 5 dernières minutes. Vous souhaiterez peut-être aussi recevoir une notification chaque fois qu'il y a un ordre de vente qui est trop grand (c'est-à-dire qui contient trop d'actions). Vous pouvez étendre le code illustré dans cette série pour fournir cette fonctionnalité.

Les exemples présentés utilisent la région USA Ouest (Oregon), mais ils fonctionnent dans toutes les régions AWS qui prennent en charge Managed Service for Apache Flink.

Tâches

- Conditions préalables pour terminer les exercices
- Configuration d'un AWS compte et création d'un utilisateur administrateur
- Configurez le AWS Command Line Interface (AWS CLI)
- Création et exécution d'un service géré pour l'application Apache Flink

Conditions préalables pour terminer les exercices

Pour exécuter la procédure indiquée dans ce guide, vous devez disposer des éléments suivants :

- Kit de développement Java (JDK) version 8. Définissez la variable d'environnement `JAVA_HOME` pour qu'elle pointe vers l'emplacement d'installation de votre JDK.
- Nous vous recommandons d'utiliser un environnement de développement (par exemple Eclipse Java Neon ou IntelliJ Idea) pour développer et compiler votre application.
- Client Git. Installez le client Git si vous ne l'avez pas déjà fait.
- Apache Maven Compiler Plugin. Maven doit être installé dans votre chemin de travail. Pour tester votre installation Apache Maven, saisissez les informations suivantes :

```
$ mvn -version
```

Pour démarrer, accédez à Configuration d'un AWS compte et création d'un utilisateur administrateur.

Configuration d'un AWS compte et création d'un utilisateur administrateur

Avant d'utiliser Amazon Managed Service pour Apache Flink pour la première fois, effectuez les tâches suivantes :

1. Inscrivez-vous pour AWS
2. Créer un utilisateur IAM

Inscrivez-vous pour AWS

Lorsque vous vous inscrivez à Amazon Web Services (AWS), votre AWS compte est automatiquement ouvert pour tous les services AWS, y compris Amazon Managed Service pour Apache Flink. Seuls les services que vous utilisez vous sont facturés.

Grâce à Managed Service pour Apache Flink, vous ne payez que pour les ressources que vous utilisez. Si vous êtes un nouveau client AWS , vous pouvez commencer à utiliser Managed Service pour Apache Flink gratuitement. Pour plus d'informations, consultez la page sur l'offre gratuite AWS.

Si vous avez déjà un AWS compte, passez à la tâche suivante. Si vous n'avez pas de compte AWS , suivez les étapes ci-dessous pour en créer un.

Pour créer un AWS compte

1. Ouvrez l'https://portal.aws.amazon.com/billing/inscription.
2. Suivez les instructions en ligne.

   Dans le cadre de la procédure d'inscription, vous recevrez un appel téléphonique ou un SMS et vous saisirez un code de vérification en utilisant le clavier numérique du téléphone.

   Lorsque vous vous inscrivez à un Compte AWS, un Utilisateur racine d'un compte AWSest créé. Par défaut, seul l'utilisateur racine a accès à l'ensemble des Services AWS et des ressources de ce compte. La meilleure pratique de sécurité consiste à attribuer un accès administratif à un utilisateur, et à utiliser uniquement l'utilisateur racine pour effectuer les tâches nécessitant un accès utilisateur racine.

Notez votre identifiant de AWS compte car vous en aurez besoin pour la prochaine tâche.

Créer un utilisateur IAM

Les services tels qu'Amazon Managed Service pour Apache Flink nécessitent que vous fournissiez des informations d'identification lorsque vous y accédez. AWS Cela permet au service de déterminer si vous avez les autorisations nécessaires pour accéder aux ressources détenues par ce service. Vous devez saisir votre mot de passe. AWS Management Console

Vous pouvez créer des clés d'accès pour que votre AWS compte accède à AWS Command Line Interface (AWS CLI) ou à l'API. Toutefois, nous vous déconseillons d'accéder à AWS l'aide des informations d'identification de votre AWS compte. Nous vous recommandons plutôt d'utiliser Gestion des identités et des accès AWS (IAM). Créez un utilisateur IAM, ajoutez-le à un groupe IAM avec des autorisations administratives, puis attribuez-lui ces autorisations. Vous pouvez alors accéder à AWS en utilisant une URL spéciale et des informations d'identification de cet utilisateur IAM.

Si vous vous êtes inscrit AWS, mais que vous n'avez pas créé d'utilisateur IAM pour vous-même, vous pouvez en créer un à l'aide de la console IAM.

Les exercices de mise en route de ce guide présument que l'utilisateur (`adminuser`) dispose d'autorisations d'administrateur. Suivez la procédure pour créer `adminuser` dans votre compte.

Pour créer un groupe pour les administrateurs

1. Connectez-vous à la console IAM AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com/iam/l'adresse.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Groups, puis Create New Group.
3. Dans Nom du groupe, entrez un nom pour le groupe, par exemple **`Administrators`**, puis choisissez Étape suivante.
4. Dans la liste des politiques, cochez la case à côté de la AdministratorAccessstratégie. Vous pouvez utiliser le menu Filter et la zone Search pour filtrer la liste de stratégies.
5. Cliquez sur Étape suivante, puis sur Créer un groupe.

Votre nouveau groupe apparaît sous Nom du groupe.

Création d'un utilisateur IAM pour vous-même, ajout au groupe Administrateurs et création d'un mot de passe

1. Dans le panneau de navigation, choisissez Users (Utilisateurs), puis Add user (Ajouter un utilisateur).

2. Dans le champ Nom utilisateur, saisissez le nom d'un utilisateur.
3. Sélectionnez à la fois l'accès programmatique et l'accès à la console de gestion AWS .
4. Choisissez Suivant : Autorisations.
5. Cochez la case en regard du groupe Administrators (Administrateurs). Choisissez ensuite Next: Review.
6. Choisissez Create user (Créer un utilisateur).

Pour vous connecter en tant que nouvel utilisateur IAM

1. Déconnectez-vous du AWS Management Console.
2. Utilisez le format d'URL suivant pour vous connecter à la console :

   `https://aws_account_number.signin.aws.amazon.com/console/`

   *aws_account_number*Il s'agit de l'identifiant de votre AWS compte sans tiret. Par exemple, si votre numéro de AWS compte est 1234-5678-9012, remplacez-le par. *aws_account_number* **123456789012** Pour savoir comment trouver votre numéro de compte, consultez la section Votre identifiant de AWS compte et son alias dans le guide de l'utilisateur d'IAM.
3. Saisissez le nom utilisateur et le mot de passe IAM que vous venez de créer. Lorsque vous êtes connecté, la barre de navigation affiche *your_user_name* @*your_aws_account_id*.

> **Note**
>
> Si vous ne souhaitez pas que l'URL de votre page de connexion contienne votre identifiant de AWS compte, vous pouvez créer un alias de compte.

Pour créer ou supprimer un alias de compte

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse https://console.aws.amazon.com/iam/.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Dashboard (Tableau de bord).
3. Localisez le lien de connexion des utilisateurs IAM.
4. Pour créer l'alias, cliquez sur Personnaliser. Entrez le nom que vous souhaitez utiliser pour l'alias, puis choisissez Oui, créer.

5. Pour supprimer l'alias, cliquez sur Customize (Personnaliser), puis sur Yes, Delete (Oui, Supprimer). L'URL de connexion utilise à nouveau votre identifiant de AWS compte.

Pour vous connecter après avoir créé un alias de compte, utilisez l'URL suivante :

`https://your_account_alias.signin.aws.amazon.com/console/`

Pour vérifier le lien de connexion des utilisateurs IAM pour votre compte, ouvrez la console IAM et vérifiez le lien sous IAM users sign-in link (Lien de connexion des utilisateurs IAM) dans le tableau de bord.

Pour plus d'informations sur IAM, consultez les ressources suivantes :

- Gestion des identités et des accès AWS (JE SUIS)
- Commencer à utiliser IAM
- Guide de l'utilisateur IAM

Étape suivante

Configurez le AWS Command Line Interface (AWS CLI)

Configurez le AWS Command Line Interface (AWS CLI)

Au cours de cette étape, vous allez télécharger et configurer le AWS CLI à utiliser avec Amazon Managed Service pour Apache Flink.

> **Note**
>
> Les exercices de mise en route de ce guide supposent que vous utilisez les informations d'identification d'administrateur (`adminuser`) de votre compte pour effectuer les opérations.

> **Note**
>
> Si vous l'avez déjà AWS CLI installé, vous devrez peut-être effectuer une mise à niveau pour bénéficier des dernières fonctionnalités. Pour plus d'informations, consultez la section Installation de l'interface de ligne de AWS commande dans le guide de AWS Command Line Interface l'utilisateur. Pour vérifier la version du AWS CLI, exécutez la commande suivante :

```
aws --version
```

Les exercices présentés dans ce didacticiel nécessitent la AWS CLI version suivante ou une version ultérieure :

```
aws-cli/1.16.63
```

Pour configurer le AWS CLI

1. Téléchargez et configurez l'interface AWS CLI. Pour obtenir des instructions, consultez les rubriques suivantes dans le Guide de l'utilisateur de l'interface AWS Command Line Interface :
   - Installation de AWS Command Line Interface
   - Configuration de l'interface AWS CLI (français non garanti)
2. Ajoutez un profil nommé pour l'utilisateur administrateur dans le fichier de AWS CLI configuration. Vous utilisez ce profil lors de l'exécution des AWS CLI commandes. Pour plus d'informations sur les profils nommés, consultez la rubrique Profils nommés dans le Guide de l'utilisateur AWS Command Line Interface .

   ```
   [profile adminuser]
   aws_access_key_id = adminuser access key ID
   aws_secret_access_key = adminuser secret access key
   region = aws-region
   ```

   Pour obtenir la liste des AWS régions disponibles, consultez la section AWS Régions et points de terminaison dans le Référence générale d'Amazon Web Services.
3. Vérifiez la configuration en saisissant la commande d'aide suivante à l'invite de commande :

   ```
   aws help
   ```

Après avoir configuré un AWS compte AWS CLI, vous pouvez passer à l'exercice suivant, dans lequel vous configurez un exemple d'application et testez la end-to-end configuration.

Étape suivante

Création et exécution d'un service géré pour l'application Apache Flink

Création et exécution d'un service géré pour l'application Apache Flink

Dans cet exercice, vous allez créer une application de service géré pour Apache Flink avec des flux de données comme source et comme récepteur.

Cette section contient les étapes suivantes :

- Création de deux flux de données Amazon Kinesis
- Écriture d'exemples d'enregistrements dans le flux d'entrée
- Téléchargez et examinez le code Java de streaming d'Apache Flink
- Compilez le code de l'application
- Téléchargez le code Java de streaming Apache Flink
- Création et exécution du service géré pour l'application Apache Flink

Création de deux flux de données Amazon Kinesis

Avant de créer un Amazon Managed Service pour Apache Flink dans le cadre de cet exercice, créez deux flux de données Kinesis `ExampleInputStream` (`ExampleOutputStream`et). Votre application utilise ces flux pour les flux source et de destination de l'application.

Vous pouvez créer ces flux à l'aide de la console Amazon Kinesis ou de la commande AWS CLI suivante. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Création et mise à jour des flux de données.

Pour créer les flux de données (AWS CLI)

1. Pour créer le premier flux (`ExampleInputStream`), utilisez la commande Amazon Kinesis `create-stream` AWS CLI suivante.

```
$ aws kinesis create-stream \
--stream-name ExampleInputStream \
--shard-count 1 \
--region us-west-2 \
--profile adminuser
```

2. Pour créer le second flux utilisé par l'application pour écrire la sortie, exécutez la même commande en remplaçant le nom du flux par `ExampleOutputStream`.

```
$ aws kinesis create-stream \
--stream-name ExampleOutputStream \
--shard-count 1 \
--region us-west-2 \
--profile adminuser
```

Écriture d'exemples d'enregistrements dans le flux d'entrée

Dans cette section, vous utilisez un script Python pour écrire les exemples d'enregistrements dans le flux pour que l'application les traite.

> **Note**
>
> Cette section nécessite le kit AWS SDK pour Python (Boto).

1. Créez un fichier nommé `stock.py` avec le contenu suivant :

```
import datetime
import json
import random
import boto3

STREAM_NAME = "ExampleInputStream"


def get_data():
    return {
        "EVENT_TIME": datetime.datetime.now().isoformat(),
        "TICKER": random.choice(["AAPL", "AMZN", "MSFT", "INTC", "TBV"]),
        "PRICE": round(random.random() * 100, 2),
    }


def generate(stream_name, kinesis_client):
    while True:
        data = get_data()
```

```
        print(data)
        kinesis_client.put_record(
            StreamName=stream_name, Data=json.dumps(data),
 PartitionKey="partitionkey"
        )


if __name__ == "__main__":
    generate(STREAM_NAME, boto3.client("kinesis"))
```

2. Plus loin dans ce didacticiel, vous exécutez le script `stock.py` pour envoyer des données à l'application.

```
$ python stock.py
```

Téléchargez et examinez le code Java de streaming d'Apache Flink

Le code d'application Java pour ces exemples est disponible sur GitHub. Pour télécharger le code d'application, procédez comme suit :

1. Cloner le référentiel distant à l'aide de la commande suivante :

```
git clone https://github.com/aws-samples/amazon-kinesis-data-analytics-java-
examples.git
```

2. Accédez au répertoire `GettingStarted`.

Le code d'application est situé dans les fichiers `CustomSinkStreamingJob.java` et `CloudWatchLogSink.java`. Notez les informations suivantes à propos du code d'application :

- L'application utilise une source Kinesis pour lire à partir du flux source. L'extrait de code suivant crée le récepteur Kinesis :

```
return env.addSource(new FlinkKinesisConsumer<>(inputStreamName,
                new SimpleStringSchema(), inputProperties));
```

Compilez le code de l'application

Dans cette section, vous allez utiliser le compilateur Apache Maven pour créer le code Java pour l'application. Pour obtenir des informations sur l'installation d'Apache Maven et sur le kit de développement Java (JDK), consultez Conditions préalables pour terminer les exercices.

Votre application Java nécessite les composants suivants :

- Un fichier de modèle d'objet du projet (pom.xml). Ce fichier contient des informations sur la configuration et les dépendances de l'application, y compris le service Amazon Managed Service pour les bibliothèques Apache Flink.
- Une méthode `main` qui contient la logique de l'application.

> **Note**
>
> Pour utiliser le connecteur Kinesis pour l'application suivante, vous devez télécharger le code source du connecteur et le créer comme décrit dans la documentation Apache Flink.

Pour créer et compiler le code d'application

1. Créez une Java/Maven application dans votre environnement de développement. Pour de plus amples informations sur la création d'une application, veuillez consultez la documentation relative à votre environnement de développement :
   - Création de votre premier projet Java (Eclipse Java Neon) (français non garanti)
   - Création, exécution et mise en package de votre première application Java (IntelliJ Idea) (français non garanti)
2. Utilisez le code suivant dans un fichier nommé `StreamingJob.java`.

```
package com.amazonaws.services.kinesisanalytics;

import com.amazonaws.services.kinesisanalytics.runtime.KinesisAnalyticsRuntime;
import org.apache.flink.api.common.serialization.SimpleStringSchema;
import org.apache.flink.streaming.api.datastream.DataStream;
import org.apache.flink.streaming.api.environment.StreamExecutionEnvironment;
import org.apache.flink.streaming.connectors.kinesis.FlinkKinesisConsumer;
import org.apache.flink.streaming.connectors.kinesis.FlinkKinesisProducer;
```

```
import
 org.apache.flink.streaming.connectors.kinesis.config.ConsumerConfigConstants;

import java.io.IOException;
import java.util.Map;
import java.util.Properties;

public class StreamingJob {

    private static final String region = "us-east-1";
    private static final String inputStreamName = "ExampleInputStream";
    private static final String outputStreamName = "ExampleOutputStream";

    private static DataStream<String>
 createSourceFromStaticConfig(StreamExecutionEnvironment env) {
        Properties inputProperties = new Properties();
        inputProperties.setProperty(ConsumerConfigConstants.AWS_REGION, region);

 inputProperties.setProperty(ConsumerConfigConstants.STREAM_INITIAL_POSITION,
 "LATEST");

        return env.addSource(new FlinkKinesisConsumer<>(inputStreamName, new
 SimpleStringSchema(), inputProperties));
    }

    private static DataStream<String>
 createSourceFromApplicationProperties(StreamExecutionEnvironment env)
            throws IOException {
        Map<String, Properties> applicationProperties =
 KinesisAnalyticsRuntime.getApplicationProperties();
        return env.addSource(new FlinkKinesisConsumer<>(inputStreamName, new
 SimpleStringSchema(),
                applicationProperties.get("ConsumerConfigProperties")));
    }

    private static FlinkKinesisProducer<String> createSinkFromStaticConfig() {
        Properties outputProperties = new Properties();
        outputProperties.setProperty(ConsumerConfigConstants.AWS_REGION, region);
        outputProperties.setProperty("AggregationEnabled", "false");

        FlinkKinesisProducer<String> sink = new FlinkKinesisProducer<>(new
 SimpleStringSchema(), outputProperties);
        sink.setDefaultStream(outputStreamName);
        sink.setDefaultPartition("0");
```

```
        return sink;
    }

    private static FlinkKinesisProducer<String>
 createSinkFromApplicationProperties() throws IOException {
        Map<String, Properties> applicationProperties =
 KinesisAnalyticsRuntime.getApplicationProperties();
        FlinkKinesisProducer<String> sink = new FlinkKinesisProducer<>(new
 SimpleStringSchema(),
                applicationProperties.get("ProducerConfigProperties"));

        sink.setDefaultStream(outputStreamName);
        sink.setDefaultPartition("0");
        return sink;
    }

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // set up the streaming execution environment
        final StreamExecutionEnvironment env =
 StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();

        /*
         * if you would like to use runtime configuration properties, uncomment the
         * lines below
         * DataStream<String> input = createSourceFromApplicationProperties(env);
         */

        DataStream<String> input = createSourceFromStaticConfig(env);

        /*
         * if you would like to use runtime configuration properties, uncomment the
         * lines below
         * input.addSink(createSinkFromApplicationProperties())
         */

        input.addSink(createSinkFromStaticConfig());

        env.execute("Flink Streaming Java API Skeleton");
    }
}
```

Notez les informations suivantes à propos de l'exemple de code précédent :

- Ce fichier contient la méthode `main` qui définit la fonctionnalité de l'application.
- Votre application crée les connecteurs source et récepteur pour accéder aux ressources externes à l'aide d'un objet `StreamExecutionEnvironment`.
- L'application crée les connecteurs source et récepteur à l'aide de propriétés statiques. Pour utiliser les propriétés de l'application dynamique, utilisez les méthodes `createSourceFromApplicationProperties` et `createSinkFromApplicationProperties` pour créer les connecteurs. Ces méthodes lisent les propriétés de l'application pour configurer les connecteurs.

3. Pour utiliser votre code d'application, vous le compilez et l'intégrez dans un fichier JAR. Vous pouvez compiler et intégrer votre code de deux manières :

   - À l'aide de l'outil de ligne de commande Maven. Créez votre fichier JAR en exécutant la commande suivante dans le répertoire qui contient le fichier `pom.xml` :

     ```
     mvn package
     ```

   - À l'aide de votre environnement de développement. Consultez la documentation de votre environnement de développement pour plus de détails.

   Vous pouvez charger votre package en tant que fichier JAR, ou compresser le package et le charger en tant que fichier ZIP. Si vous créez votre application à l'aide du AWS CLI, vous spécifiez le type de contenu de votre code (JAR ou ZIP).

4. En cas d'erreur lors de la compilation, vérifiez que votre variable d'environnement `JAVA_HOME` est correctement définie.

Si la compilation de l'application aboutit, le fichier suivant est créé :

`target/java-getting-started-1.0.jar`

Téléchargez le code Java de streaming Apache Flink

Dans cette section, vous allez créer un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) et charger votre code d'application.

Pour charger le code d'application

1. Ouvrez la console Amazon S3 à l'adresse https://console.aws.amazon.com/s3/.

2. Choisissez Créer un compartiment.
3. Saisissez **ka-app-code-*<username>*** dans le champ Nom du compartiment. Ajoutez un suffixe au nom du compartiment, par exemple votre nom d'utilisateur, pour qu'il soit unique. Choisissez Suivant.
4. À l'étape Configurer les options, conservez les paramètres, puis choisissez Suivant.
5. À l'étape Définir des autorisations, conservez les paramètres, puis choisissez Suivant.
6. Choisissez Créer un compartiment.
7. Dans la console Amazon S3, choisissez le *<username>* compartiment ka-app-code-, puis Upload.
8. À l'étape Sélectionner les fichiers, choisissez Ajouter des fichiers. Accédez au fichier `java-getting-started-1.0.jar` que vous avez créé à l'étape précédente. Choisissez Suivant.
9. À l'étape Définir des autorisations, conservez les paramètres. Choisissez Suivant.
10. À l'étape Définir les propriétés, conservez les paramètres. Choisissez Charger.

Votre code d'application est désormais stocké dans un compartiment Amazon S3 auquel votre application peut accéder.

Création et exécution du service géré pour l'application Apache Flink

Vous pouvez créer et exécuter une application de service géré pour Apache Flink à l'aide de la console ou de l'interface AWS CLI.

> **Note**
>
> Lorsque vous créez l'application à l'aide de la console, vos ressources Gestion des identités et des accès AWS (IAM) et Amazon CloudWatch Logs sont créées pour vous. Lorsque vous créez l'application à l'aide du AWS CLI, vous créez ces ressources séparément.

Rubriques

- Création et exécution de l'application (console)
- Créez et exécutez l'application (AWS CLI)

Création et exécution de l'application (console)

Suivez ces étapes pour créer, configurer, mettre à jour et exécuter l'application à l'aide de la console.

Pour créer l’application

1. Ouvrez la console Kinesis à l'adresse /kinesis. https://console.aws.amazon.com
2. Dans le tableau de bord Amazon Kinesis, choisissez Création d'une application d'analyse.
3. Sur la page Kinesis Analytics - Créer une application, fournissez les détails de l'application comme suit :
   - Pour Nom de l’application, saisissez **`MyApplication`**.
   - Pour Description, saisissez **`My java test app`**.
   - Pour Runtime (Exécution), choisissez Apache Flink 1.6.
4. Pour Autorisations d’accès, choisissez Créer/mettre à jour un rôle IAM) **`kinesis-analytics-MyApplication-us-west-2`**.
5. Choisissez Créer une application.

> **Note**
>
> Lorsque vous créez une application Amazon Managed Service pour Apache Flink à l'aide de la console, vous avez la possibilité de créer un rôle et une politique IAM pour votre application. Votre application utilise ce rôle et cette politique pour accéder à ses ressources dépendantes. Ces ressources IAM sont nommées en utilisant le nom de votre application et la région, comme suit :
>
> - Stratégie : `kinesis-analytics-service-`*`MyApplication`*`-`*`us-west-2`*
> - Rôle : `kinesis-analytics-`*`MyApplication`*`-`*`us-west-2`*

Modifier la politique IAM

Modifiez la politique IAM pour ajouter des autorisations afin d'accéder aux flux de données Kinesis.

1. Ouvrez la console IAM à l’adresse https://console.aws.amazon.com/iam/.
2. Choisissez Stratégies. Choisissez la politique **`kinesis-analytics-service-MyApplication-us-west-2`** créée pour vous par la console dans la section précédente.
3. Sur la page Récapitulatif, choisissez Modifier la politique. Sélectionnez l’onglet JSON.
4. Ajoutez la section mise en surbrillance dans l’exemple de stratégie suivant à la politique. Remplacez le compte d'exemple IDs (*`012345678901`*) par votre identifiant de compte.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ReadCode",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "s3:GetObject",
                "s3:GetObjectVersion"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::ka-app-code-username/java-getting-
started-1.0.jar"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ListCloudwatchLogGroups",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:DescribeLogGroups"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:us-west-2:012345678901:log-group:*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ListCloudwatchLogStreams",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:DescribeLogStreams"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:us-west-2:012345678901:log-group:/aws/kinesis-
analytics/MyApplication:log-stream:*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "PutCloudwatchLogs",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
```

```
                "logs:PutLogEvents"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:us-west-2:012345678901:log-group:/aws/kinesis-
analytics/MyApplication:log-stream:kinesis-analytics-log-stream"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ReadInputStream",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-west-2:012345678901:stream/
ExampleInputStream"
        },
        {
            "Sid": "WriteOutputStream",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-west-2:012345678901:stream/
ExampleOutputStream"
        }
    ]
}
```

Configuration de l'application

1. Sur la MyApplicationpage, choisissez Configurer.
2. Sur la page Configurer l'application, indiquez l'emplacement du code:
   - Pour le compartiment Amazon S3, saisissez **ka-app-code-*<username>***.
   - Pour le chemin de l'objet Amazon S3, saisissez **java-getting-started-1.0.jar**.
3. Sous Accéder aux ressources de l'application, pour Autorisations d'accès, choisissez Créer/mettre à jour un rôle IAM **kinesis-analytics-MyApplication-us-west-2**.
4. Sous Propriétés, pour ID de groupe, saisissez **ProducerConfigProperties**.
5. Entrez les valeurs et propriétés d'application suivantes :

Clé	Valeur
flink.inputstream.initpos	**LATEST**

Clé	Valeur
aws:region	**us-west-2**
AggregationEnabled	**false**

6. Sous Surveillance, assurez-vous que Surveillance du niveau des métriques est défini sur Application.
7. Pour la CloudWatch journalisation, cochez la case Activer.
8. Choisissez Mettre à jour.

> **Note**
>
> Lorsque vous choisissez d'activer la CloudWatch journalisation, le service géré pour Apache Flink crée un groupe de journaux et un flux de journaux pour vous. Les noms de ces ressources sont les suivants :
>
> - Groupe de journaux : `/aws/kinesis-analytics/MyApplication`
> - Flux de journaux : `kinesis-analytics-log-stream`

Exécutez l'application

1. Sur la MyApplicationpage, choisissez Exécuter. Confirmez l’action.
2. Lorsque l’application est en cours d’exécution, actualisez la page. La console affiche le graphique de l’application.

Arrêtez l'application

Sur la MyApplicationpage, choisissez Stop. Confirmez l’action.

Mise à jour de l'application

À l’aide de la console, vous pouvez mettre à jour les paramètres d’application tels que les paramètres de surveillance, les propriétés d’application et l’emplacement ou le nom du fichier JAR de l’application. Vous pouvez également recharger le fichier JAR de l'application à partir du compartiment Amazon S3 si vous avez besoin de mettre à jour le code de l'application.

Sur la MyApplicationpage, choisissez Configurer. Mettez à jour les paramètres de l'application, puis choisissez Mettre à jour.

Créez et exécutez l'application (AWS CLI)

Dans cette section, vous allez utiliser le AWS CLI pour créer et exécuter l'application Managed Service for Apache Flink. Le service géré pour Apache Flink utilise la `kinesisanalyticsv2` AWS CLI commande pour créer et interagir avec le service géré pour les applications Apache Flink.

Créer une stratégie d'autorisations

Vous commencez par créer une stratégie d'autorisations avec deux instructions : une qui accorde des autorisations pour l'action `read` sur le flux source et une autre qui accorde des autorisations pour les actions `write` sur le flux récepteur. Vous attachez ensuite la politique à un rôle IAM (que vous allez créer dans la section suivante). Ainsi, lorsque le service géré pour Apache Flink assume le rôle, le service dispose des autorisations nécessaires pour lire à partir du flux source et écrire dans le flux récepteur.

Utilisez le code suivant pour créer la politique d'autorisations `KAReadSourceStreamWriteSinkStream`. Remplacez *`username`* par le nom d'utilisateur que vous avez utilisé pour créer le compartiment Amazon S3 pour stocker le code d'application. Remplacez l'ID de compte dans Amazon Resource Names (ARNs) (*`012345678901`*) par votre identifiant de compte.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "S3",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "s3:GetObject",
                "s3:GetObjectVersion"
            ],
            "Resource": ["arn:aws:s3:::ka-app-code-username",
                "arn:aws:s3:::ka-app-code-username/*"
            ]
        },
```

```
        {
            "Sid": "ReadInputStream",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-west-2:012345678901:stream/
ExampleInputStream"
        },
        {
            "Sid": "WriteOutputStream",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-west-2:012345678901:stream/
ExampleOutputStream"
        }
    ]
}
```

Pour step-by-step obtenir des instructions sur la création d'une politique d'autorisations, voir Tutoriel : créer et joindre votre première politique gérée par le client dans le guide de l'utilisateur IAM.

> **Note**
>
> Pour accéder à d'autres AWS services, vous pouvez utiliser le AWS SDK pour Java. Le service géré pour Apache Flink définit automatiquement les informations d'identification requises par le kit SDK en fonction du rôle IAM d'exécution du service associé à votre application. Aucune étape supplémentaire n'est nécessaire.

Créer un rôle IAM

Dans cette section, vous allez créer un rôle IAM que Managed Service for Apache Flink peut assumer pour lire un flux source et écrire dans le flux récepteur.

Le service géré pour Apache Flink ne peut pas accéder à votre flux sans autorisation. Vous utilisez un rôle IAM pour accorder ces autorisations. Deux politiques sont attachées à chaque rôle IAM. La politique d'approbation accorde au service géré pour Apache Flink l'autorisation d'assumer le rôle, et la politique d'autorisation détermine ce que le service géré pour Apache Flink peut faire après avoir assumé le rôle.

Vous attachez la politique d'autorisations que vous avez créée dans la section précédente à ce rôle.

Pour créer un rôle IAM

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse https://console.aws.amazon.com/iam/.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Rôles, puis Créer un rôle.
3. Sous Sélectionner le type d'identité approuvée, choisissez Service AWS . Sous Choisir le service qui utilisera ce rôle, choisissez EC2. Sous Sélectionner votre cas d'utilisation, choisissez Kinesis Analytics.

   Choisissez Suivant : Autorisations.
4. Dans la page Attacher des stratégies d'autorisations, choisissez Suivant : vérification. Vous attachez des stratégies d'autorisations après avoir créé le rôle.
5. Sur la page Créer un rôle, saisissez **`KA-stream-rw-role`** pour le Nom du rôle. Sélectionnez Créer un rôle.

   Vous venez de créer un nouveau rôle IAM appelé `KA-stream-rw-role`. Ensuite, vous mettez à jour les stratégies d'approbation et d'autorisation pour le rôle.
6. Attachez la politique d'autorisation au rôle.

   > **Note**
   >
   > Dans le cadre de cet exercice, le service géré pour Apache Flink assume ce rôle à la fois pour la lecture des données à partir d'un flux de données Kinesis (source) et pour l'écriture des résultats dans un autre flux de données Kinesis. Vous attachez donc la politique que vous avez créée à l'étape précédente, the section called "Créer une stratégie d'autorisations".

   a. Sur la page Récapitulatif, choisissez l'onglet Autorisations.
   b. Choisissez Attacher des stratégies.
   c. Dans la zone de recherche, saisissez **`KAReadSourceStreamWriteSinkStream`** (la politique que vous avez créée dans la section précédente).
   d. Sélectionnez la politique KAReadInputStreamWriteOutputStream, puis Attacher une stratégie.

Vous avez maintenant créé le rôle d'exécution de service que votre application utilise pour accéder aux ressources. Notez l'ARN du nouveau rôle.

Pour step-by-step obtenir des instructions sur la création d'un rôle, consultez la section Création d'un rôle IAM (console) dans le guide de l'utilisateur IAM.

Création de l’application de service géré pour Apache Flink

1. Copiez le code JSON suivant dans un fichier nommé `create_request.json`. Remplacez l’exemple d’ARN du rôle par l’ARN du rôle que vous avez créé précédemment. Remplacez le suffixe de l’ARN du compartiment (*`username`*) par le suffixe que vous avez choisi dans la section précédente. Remplacez l’exemple d’ID de compte (*`012345678901`*) dans le rôle d’exécution de service par votre ID de compte.

```
{
    "ApplicationName": "test",
    "ApplicationDescription": "my java test app",
    "RuntimeEnvironment": "FLINK-1_6",
    "ServiceExecutionRole": "arn:aws:iam::012345678901:role/KA-stream-rw-role",
    "ApplicationConfiguration": {
        "ApplicationCodeConfiguration": {
            "CodeContent": {
                "S3ContentLocation": {
                    "BucketARN": "arn:aws:s3:::ka-app-code-username",
                    "FileKey": "java-getting-started-1.0.jar"
                }
            },
            "CodeContentType": "ZIPFILE"
        },
        "EnvironmentProperties":  {
         "PropertyGroups": [
            {
               "PropertyGroupId": "ProducerConfigProperties",
               "PropertyMap" : {
                    "flink.stream.initpos" : "LATEST",
                    "aws.region" : "us-west-2",
                    "AggregationEnabled" : "false"
               }
            },
            {
               "PropertyGroupId": "ConsumerConfigProperties",
               "PropertyMap" : {
                    "aws.region" : "us-west-2"
               }
            }
         ]
```

```
      }
    }
}
```

2. Exécutez l'action `CreateApplication` avec la demande précédente pour créer l'application :

```
aws kinesisanalyticsv2 create-application --cli-input-json file://
create_request.json
```

L'application est maintenant créée. Vous démarrez l'application dans l'étape suivante.

Démarrage de l'application

Dans cette section, vous utilisez l'action `StartApplication` pour démarrer l'application.

Pour démarrer l'application

1. Copiez le code JSON suivant dans un fichier nommé `start_request.json`.

```
{
    "ApplicationName": "test",
    "RunConfiguration": {
        "ApplicationRestoreConfiguration": {
         "ApplicationRestoreType": "RESTORE_FROM_LATEST_SNAPSHOT"
         }
    }
}
```

2. Exécutez l'action `StartApplication` avec la demande précédente pour démarrer l'application :

```
aws kinesisanalyticsv2 start-application --cli-input-json file://start_request.json
```

L'application est maintenant en cours d'exécution. Vous pouvez consulter les métriques du service géré pour Apache Flink sur la CloudWatch console Amazon pour vérifier que l'application fonctionne.

Arrêt de l'application

Dans cette section, vous allez utiliser l'action `StopApplication` pour arrêter l'application.

Pour arrêter l'application

1. Copiez le code JSON suivant dans un fichier nommé `stop_request.json`.

```
{"ApplicationName": "test"
}
```

2. Exécutez l'action `StopApplication` avec la demande suivante pour arrêter l'application :

```
aws kinesisanalyticsv2 stop-application --cli-input-json file://stop_request.json
```

L'application est maintenant arrêtée.

Tutoriel : Utilisation AWS Lambda avec Amazon Kinesis Data Streams

Dans ce didacticiel, vous créez une fonction Lambda pour consommer des événements à partir d'un flux de données Kinesis. Dans cet exemple de scénario, une application personnalisée écrit des enregistrements dans un flux de données Kinesis. AWS Lambda interroge ensuite ce flux de données et, lorsqu'il détecte de nouveaux enregistrements de données, invoque votre fonction Lambda. AWS Lambda exécute ensuite la fonction Lambda en assumant le rôle d'exécution que vous avez spécifié lors de la création de la fonction Lambda.

Pour obtenir des instructions détaillées étape par étape, consultez Tutoriel : Utilisation de AWS Lambda avec Amazon Kinesis.

> **Note**
>
> Ce didacticiel suppose que vous avez une certaine connaissance des opérations Lambda de base et de la AWS Lambda console. Si ce n'est pas déjà fait, suivez les instructions de la section Getting Started with AWS Lambda pour créer votre première fonction Lambda.

Utilisez la solution de AWS streaming de données pour Amazon Kinesis

La solution de données de AWS streaming pour Amazon Kinesis configure automatiquement les AWS services nécessaires pour capturer, stocker, traiter et diffuser facilement des données de streaming. La solution propose plusieurs options pour résoudre les cas d'utilisation de données en streaming qui utilisent plusieurs AWS services, notamment Kinesis Data Streams AWS Lambda, Amazon API Gateway et Amazon Managed Service pour Apache Flink.

Chaque solution comprend les composants suivants :

- Un CloudFormation package pour déployer l'exemple complet.
- Un CloudWatch tableau de bord pour afficher les métriques des applications.
- CloudWatch des alarmes sur les métriques les plus pertinentes de l'application.
- Tous les rôles et politiques IAM nécessaires.

La solution se trouve ici : Solution de streaming de données pour Amazon Kinesis

Création et gestion de flux de données Kinesis

Amazon Kinesis Data Streams ingère une grande quantité de données en temps réel, stocke durablement les données et rend les données disponibles pour leur utilisation. L'unité de données stockée par Kinesis Data Streams est un enregistrement de données. Un flux de données représente un groupe d'enregistrements de données. Les enregistrements de données figurant dans un flux de données sont répartis dans des partitions.

Une partition comporte une séquence d'enregistrements de données dans un flux. Elle sert d'unité de débit de base d'un flux de données Kinesis. Une partition prend en charge 1 MB/s et 1 000 enregistrements par seconde pour les écritures et 2 MB/s pour les lectures en mode à la demande et en mode capacité provisionnée. Les limites de partition garantissent des performances prévisibles, ce qui facilite la conception et l'exploitation d'un flux de données en continu très fiable.

Dans cette section, vous apprendrez à définir le mode de capacité du flux et à créer un flux à l'aide du AWS Management Console ou APIs. Vous pouvez ensuite effectuer des actions supplémentaires sur le stream.

Rubriques

- Choisissez le bon mode pour diffuser
- Créez un flux à l'aide du AWS Management Console
- Créez un flux à l'aide du APIs
- Mettre à jour un stream
- Afficher la liste des flux
- Répertorier les fragments
- Supprimer un stream
- Revisionner un stream
- Modifier la période de conservation des données
- Étiquetez vos ressources Amazon Kinesis Data Streams
- Gérez de gros disques
- Réalisez des tests de résilience avec AWS Fault Injection Service

Choisissez le bon mode pour diffuser

Les rubriques suivantes expliquent comment choisir le mode le mieux adapté à votre application et comment passer d'un mode à l'autre, si nécessaire.

Rubriques

- Quels sont les différents modes de Kinesis Data Streams ?
- Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode standard à la demande
- Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode Advantage à la demande
- Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode provisionné
- Basculer entre les modes

Quels sont les différents modes de Kinesis Data Streams ?

Un mode détermine comment la capacité d'un flux de données est gérée et comment vous êtes facturé pour l'utilisation de votre flux de données. Dans Amazon Kinesis Data Streams, vous pouvez choisir le mode On-Demand Standard, On-Demand Advantage et le mode provisionné pour vos flux de données.

- Norme à la demande : les flux de données dotés d'un mode à la demande ne nécessitent aucune planification de capacité et s'adaptent automatiquement pour gérer des gigaoctets de débit d'écriture et de lecture par minute. En mode à la demande, Kinesis Data Streams gère automatiquement les partitions afin de fournir le débit nécessaire.
- Avantage à la demande : mode au niveau du compte qui offre davantage de fonctionnalités et fournit une structure tarifaire plus simple pour les flux à la demande. Dans ce mode, vous pouvez augmenter de manière proactive la capacité de débit d'écriture d'un flux à tout moment. En ce qui concerne la tarification, il n'y a plus de frais fixes par flux, et les frais d'ingestion, de récupération des données et de rétention prolongée pour tous les flux à la demande sont inférieurs d'au moins 60 % à ceux de la norme On-Demand.
- Provisionné : pour les flux de données dotés d'un mode provisionné, vous devez spécifier le nombre de partitions pour le flux de données. La capacité totale d'un flux de données est la somme des capacités de ses partitions. Vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de partitions dans un flux de données, selon vos besoins.

Vous pouvez utiliser Kinesis Data `PutRecord` Streams pour écrire `PutRecords` APIs des données dans vos flux de données dans n'importe quel mode. Pour récupérer des données, les trois modes prennent en charge les consommateurs par défaut qui utilisent l'`GetRecords`API et les consommateurs EFO (Enhanced Fan-Out) qui utilisent l'API. `SubscribeToShard`

Toutes les fonctionnalités de Kinesis Data Streams, y compris le mode de rétention, le chiffrement, les mesures de surveillance et autres, sont prises en charge à la fois pour le mode à la demande et le mode provisionné. Kinesis Data Streams garantit une durabilité et une disponibilité élevées à la fois en mode de capacité à la demande et en mode de capacité provisionnée.

Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode standard à la demande

Les flux de données en mode à la demande ne nécessitent aucune planification de la capacité et se mettent automatiquement à l'échelle pour gérer des gigaoctets de débit d'écriture et de lecture par minute. Le mode à la demande simplifie l'ingestion et le stockage de gros volumes de données avec une faible latence, car il élimine le provisionnement et la gestion des serveurs, du stockage ou du débit. Vous pouvez ingérer des milliards d'enregistrements par jour sans aucune surcharge opérationnelle.

Le mode à la demande est idéal pour répondre aux besoins d'un trafic d'application très variable et imprévisible. Il n'est plus nécessaire de provisionner ces charges de travail pour une capacité maximale, ce qui peut entraîner des coûts plus élevés pour une faible utilisation. Le mode à la demande convient aux charges de travail caractérisées par des modèles de trafic imprévisibles et très variables.

En mode de capacité à la demande, vous payez par gigaoctet de données écrites et lues à partir de vos flux de données. Il n'est pas nécessaire de spécifier le débit de lecture et d'écriture que vous attendez de votre application. Kinesis Data Streams s'adapte instantanément à vos charges de travail lorsqu'elles augmentent ou diminuent. Pour plus d’informations, consultez la Tarification d’Amazon Kinesis Data Streams.

Un flux de données en mode à la demande peut atteindre le double du débit d'écriture maximal observé au cours des 30 jours précédents. Lorsque le débit d'écriture de votre flux de données atteint un nouveau maximum, Kinesis Data Streams adapte automatiquement la capacité du flux de données. Par exemple, si le débit d'écriture de votre flux de données varie entre 10 MB/s et 40 % du débit MB/s, then Kinesis Data Streams ensures that you can easily burst to double your previous peak throughput, or 80 MB/s. If the same data stream sustains a new peak throughput of 50 MB/s, Kinesis Data Streams ensures that there is enough capacity to ingest 100 MB/s d'écriture. Toutefois,

une limitation du nombre d'écritures peut se produire si votre trafic augmente jusqu'à plus du double du maximum précédent dans un délai de 15 minutes. Vous devez réessayer ces demandes limitées.

La capacité de lecture agrégée d'un flux de données en mode à la demande augmente proportionnellement au débit d'écriture. Cela permet de garantir que les applications consommateur disposent toujours d'un débit de lecture suffisant pour traiter les données entrantes en temps réel. Vous obtenez un débit d'écriture au moins deux fois supérieur à celui des données lues à l'aide de l'API `GetRecords`. Nous vous recommandons d'utiliser une seule application consommateur avec l'API `GetRecord`, afin qu'elle dispose d'assez de marge pour rattraper son retard en cas de nécessité de récupération après une interruption. Il est recommandé d'utiliser la fonctionnalité de débit amélioré Enhanced Fan-Out de Kinesis Data Streams pour les scénarios nécessitant l'ajout de plusieurs applications consommateur. La fonctionnalité de débit amélioré Enhanced Fan-Out permet d'ajouter jusqu'à 20 consommateurs à un flux de données à l'aide de l'API `SubscribeToShard`, chaque application consommateur bénéficiant d'un débit dédié.

Gérer les exceptions de débit de lecture et d'écriture

Avec le mode à la demande (identique au mode capacité provisionnée), vous devez spécifier une clé de partition pour chaque enregistrement afin d'écrire des données dans votre flux de données. Kinesis Data Streams utilise vos clés de partition pour répartir les données entre les partitions. Kinesis Data Streams surveille le trafic de chaque partition. Lorsque le trafic entrant dépasse 500 KB/s par partition, il divise la partition en 15 minutes. Les valeurs de la clé de hachage de la partition parent sont redistribuées uniformément sur les partitions enfants.

Si votre trafic entrant dépasse le double du maximum précédent, vous pouvez rencontrer des exceptions de lecture ou d'écriture pendant environ 15 minutes, même si vos données sont réparties de manière uniforme sur l'ensemble des partitions. Nous vous recommandons de réessayer toutes ces demandes afin que tous les enregistrements soient correctement stockés dans Kinesis Data Streams.

Il est possible que vous rencontriez des exceptions de lecture et d'écriture si vous utilisez une clé de partition qui entraîne une distribution inégale des données et que les enregistrements attribués à une partition particulière dépassent les limites de cette dernière. Avec le mode à la demande, le flux de données s'adapte automatiquement pour gérer les modèles de distribution de données inégaux, sauf si une clé de partition dépasse les limites de 1 MB/s débit et de 1 000 enregistrements par seconde d'une partition.

En mode à la demande, Kinesis Data Streams fractionne les partitions de manière égale lorsqu'il détecte une augmentation du trafic. Toutefois, il ne détecte ni n'isole les clés de hachage qui

acheminent une plus grande partie du trafic entrant vers une partition donnée. Si vous utilisez des clés de partition très inégales, il se peut que vous continuiez à recevoir des exceptions d'écriture. Pour de tels cas d'utilisation, nous vous recommandons d'utiliser le mode de capacité provisionnée qui prend en charge les fractionnements granulaires des partitions.

Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode Advantage à la demande

On-Demand Advantage est un paramètre au niveau du compte qui débloque davantage de fonctionnalités et fournit une structure tarifaire différente pour tous les flux à la demande de la région. Dans ce mode, les flux à la demande conservent leurs fonctionnalités et continuent à adapter automatiquement la capacité en fonction de l'utilisation réelle des données. Si vous souhaitez réchauffer de manière proactive la capacité de débit d'écriture d'un flux, vous pouvez configurer le débit chaud. Par exemple, si votre flux de données a un débit d'écriture compris entre 10 MB/s et 40, MB/s, you can expect it to handle up to 80MB/s of instant throughput increases without throttling. However, if you forecast an upcoming event to peak around 200MB/s of traffic, you can configure the stream with a warm throughput of 200MB/s pour garantir que la capacité est disponible lorsque le débit de données arrive. L'utilisation du débit à chaud n'entraîne pas de frais supplémentaires.

Un autre avantage du mode On-Demand Advantage est que les flux à la demande passent à une structure tarifaire plus simple. Lorsque le mode est activé, le compte ne sera plus soumis à des frais fixes par stream, et vous ne vous occuperez que de l'ingestion et de la récupération des données, ainsi que des frais de rétention prolongés facultatifs. Chaque dimension tarifaire bénéficie également d'une réduction significative par rapport à la dimension correspondante dans On-Demand Standard. Pour plus d’informations, consultez la Tarification d’Amazon Kinesis Data Streams.

Les extractions de données améliorées par ventilateur ne sont pas non plus coûteuses par rapport aux extractions de données standard dans ce mode. De plus, avec le mode On-Demand Advantage, vous pouvez enregistrer jusqu'à 50 consommateurs par stream afin de bénéficier d'un fan-out amélioré. L'activation de On-Demand Advantage engage le compte à récupérer au moins 25 % MiB/s of data ingest and 25MiB/s des données sur tous les flux à la demande. Pour les comptes qui répondent aux exigences d'utilisation minimale, la console Kinesis Data Streams vérifie si les habitudes d'utilisation de votre compte sont adaptées à l'utilisation du mode On-Demand Advantage.

Si la consommation de données de votre compte est inférieure aux exigences, la différence vous sera facturée à titre de déficit, mais le tarif réduit restera le même. L'activation de On-Demand Advantage dispose également d'un délai minimum de 24 heures avant de pouvoir désactiver le mode. Dans l'ensemble, On-Demand Advantage est le meilleur moyen de diffuser avec Kinesis Data Streams si

vous avez une utilisation constante du débit proche ou supérieure à l'engagement minimum, si vous avez besoin de nombreux clients fans ou si vous travaillez avec des centaines de flux de données.

Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode provisionné

En mode provisionné, après avoir créé le flux de données, vous pouvez augmenter ou diminuer dynamiquement la capacité de votre partition à l'aide de l'API AWS Management Console ou de l'UpdateShardCountAPI. Vous pouvez effectuer des mises à jour pendant qu'une application producteur ou consommateur de Kinesis Data Streams écrit ou lit des données dans le flux.

Le mode provisionné est adapté à un trafic prévisible dont les besoins en capacité sont faciles à prévoir. Vous pouvez utiliser le mode provisionné si vous souhaitez un contrôle précis sur la manière dont les données sont distribuées à travers les partitions.

En mode provisionné, vous devez spécifier le nombre de partitions du flux de données. Pour déterminer la taille d'un flux de données en mode provisionné, vous avez besoin des valeurs d'entrée suivantes :

- Taille moyenne des enregistrements de données écrits dans le flux en kilo-octets (Ko), arrondie au Ko le plus proche (`average_data_size_in_KB`).
- Nombre d'enregistrements de données devant être ajoutés au flux et lus depuis celui-ci, par seconde (`records_per_second`).
- Nombre de consommateurs, c'est-à-dire d'applications Kinesis Data Streams qui consomment des données simultanément et indépendamment du flux (`number_of_consumers`).
- Bande passante d'écriture entrante en Ko (`incoming_write_bandwidth_in_KB`), qui est égale à la taille `average_data_size_in_KB` multipliée par la valeur de `records_per_second`.
- Bande passante de lecture sortante en Ko (`outgoing_read_bandwidth_in_KB`), qui est égale à la taille `incoming_write_bandwidth_in_KB` multipliée par la valeur de `number_of_consumers`.

Vous pouvez calculer le nombre initial de partitions (`number_of_shards`) dont votre flux a besoin en utilisant les valeurs d'entrée de la formule ci-dessous.

```
number_of_shards = ceiling(max(incoming_write_bandwidth_in_KiB/1024,
 outgoing_read_bandwidth_in_KiB/2048))
```

Vous pouvez toujours rencontrer des exceptions de débit de lecture et d'écriture en mode provisionné si vous ne configurez pas votre flux de données pour gérer votre débit maximal. Dans ce cas, vous devez mettre à l'échelle manuellement votre flux de données pour l'adapter à votre trafic de données.

Il est également possible que vous rencontriez des exceptions de lecture et d'écriture si vous utilisez une clé de partition qui entraîne une distribution inégale des données et que les enregistrements attribués à une partition dépassent les limites de cette dernière. Pour résoudre ce problème en mode provisionné, identifiez ces partitions et fractionnez-les manuellement afin de mieux s'adapter à votre trafic. PoPour plus d'informations, consultez la rubrique Repartitionnement d'un flux (français non garanti).

Basculer entre les modes

Pour chaque flux de données de votre appareil Compte AWS, vous pouvez passer du mode à la demande au mode provisionné deux fois en 24 heures. Le passage d'un mode à l'autre ne perturbe pas vos applications qui utilisent ce flux de données. Vous pouvez continuer à écrire et à lire dans ce flux de données. Lorsque vous passez d'un mode à l'autre, du mode à la demande au mode provisionné ou du mode provisionné au mode à la demande, le statut du flux est défini sur Mise à jour. Vous devez attendre que l'état du flux de données passe à Actif afin de pouvoir modifier à nouveau ses propriétés.

Lorsque vous passez du mode capacité provisionnée au mode capacité à la demande, votre flux de données conserve initialement le nombre de partitions qu'il possédait avant la transition. À partir de ce moment, Kinesis Data Streams surveille votre trafic de données et adapte le nombre de partitions de ce flux de données à la demande en fonction de votre débit d'écriture. Lorsque vous passez du mode à la demande au mode provisionné, votre flux de données conserve initialement le nombre de partitions qu'il possédait avant la transition, mais à partir de ce moment, il vous incombe de surveiller et d'ajuster le nombre de partitions de ce flux de données afin de l'adapter correctement à votre débit d'écriture.

Vous pouvez passer du mode On-Demand Standard au mode On-Demand Advantage en activant un paramètre au niveau du compte. Lorsqu'il est activé, le compte s'engage à utiliser au moins 25 MiB/s of data ingest and 25MiB/s % de la récupération de données sur tous les flux à la demande de la région. Une fois activé, vous devez attendre au moins 24 heures avant de pouvoir désactiver On-Demand Advantage, mais vous pouvez demander la modification à tout moment. Si vous souhaitez passer d'On-Demand Advantage à On-Demand Standard, vous devez d'abord supprimer tout débit chaud configuré avec des flux à la demande.

Créez un flux à l'aide du AWS Management Console

Vous pouvez créer un flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams, de l'API Kinesis Data Streams ou de la AWS Command Line Interface (AWS CLI).

Pour créer un flux de données avec la console

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.
2. Dans la barre de navigation, développez le sélecteur de région et choisissez une région.
3. Choisissez Create data stream (Créer un flux de données).
4. Sur la page Créer un flux Kinesis, saisissez le nom de votre flux de données, puis choisissez le mode de capacité à la demande ou provisionné. Le mode à la demande est sélectionné par défaut. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Choisissez le bon mode pour diffuser.

   En mode à la demande, vous pouvez ensuite choisir Créer un flux Kinesis pour créer votre flux de données. En mode provisionné, vous devez ensuite spécifier le nombre de partitions dont vous avez besoin, puis choisir Créer un flux Kinesis.

   Dans la page Flux Kinesis, la valeur Statut de votre flux est En création lorsque le flux est en cours de création. Lorsque le flux est à prêt à être utilisé, le statut passe à Actif.
5. Choisissez le nom de votre flux. La page Détails du flux affiche un récapitulatif de la configuration de flux, ainsi que des informations de surveillance.

Création d'un flux à l'aide de l'API Kinesis Data Streams

- Pour plus d'informations sur la création d'un flux à l'aide de l'API Kinesis Data Streams, consultez Créez un flux à l'aide du APIs.

Pour créer un flux à l'aide du AWS CLI

- Pour plus d'informations sur la création d'un flux à l'aide de AWS CLI, consultez la commande create-stream.

Créez un flux à l'aide du APIs

Suivez les étapes ci-dessous pour créer votre flux de données Kinesis.

Création du client Kinesis Data Streams

Afin de pouvoir travailler avec les flux de données Kinesis, vous devez créer un objet client. Le code Java suivant instancie un générateur client et l'utilise pour définir la région, les informations d'identification et la configuration du client. Il génère ensuite un objet client.

```
AmazonKinesisClientBuilder clientBuilder = AmazonKinesisClientBuilder.standard();

clientBuilder.setRegion(regionName);
clientBuilder.setCredentials(credentialsProvider);
clientBuilder.setClientConfiguration(config);

AmazonKinesis client = clientBuilder.build();
```

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Régions et points d'extrémité des flux de données Kinesis dans Références générales AWS.

Créez le stream

Maintenant que vous avez créé votre client Kinesis Data Streams, vous pouvez créer un flux à l'aide de la console ou par programmation. Pour créer un flux par programmation, instanciez un `CreateStreamRequest` objet et attribuez un nom au flux. Si vous souhaitez utiliser le mode provisionné, spécifiez le nombre de partitions que le flux doit utiliser.

- À la demande :

```
CreateStreamRequest createStreamRequest = new CreateStreamRequest();
createStreamRequest.setStreamName( myStreamName );
```

- Provisionné :

```
CreateStreamRequest createStreamRequest = new CreateStreamRequest();
createStreamRequest.setStreamName( myStreamName );
createStreamRequest.setShardCount( myStreamSize );
```

Le nom du flux identifie le flux. Le nom est limité au AWS compte utilisé par l'application. Il est également défini pour chaque région. En d'autres termes, deux flux provenant de deux AWS comptes différents peuvent porter le même nom, et deux flux appartenant au même AWS compte mais situés dans deux régions différentes peuvent porter le même nom, mais pas deux flux sur le même compte et dans la même région.

Le débit du flux est fonction du nombre de partitions. Pour augmenter le débit provisionné, vous avez besoin d'un plus grand nombre de partitions. L'augmentation du nombre de partitions augmente également le AWS coût du stream. Pour plus d'informations sur le calcul d'un nombre approprié de partitions pour votre application, consultez Choisissez le bon mode pour diffuser.

Après avoir configuré l'`createStreamRequest`objet, créez un flux en appelant la `createStream` méthode sur le client. Après avoir appelé `createStream`, attendez que le flux passe à l'état `ACTIVE` avant d'effectuer des opérations sur le flux. Pour vérifier l'état du flux, appelez la méthode `describeStream`. Cependant, `describeStream` lève une exception si le flux n'existe pas. Par conséquent, intégrez l'appel `describeStream` dans un bloc `try/catch`.

```
client.createStream( createStreamRequest );
DescribeStreamRequest describeStreamRequest = new DescribeStreamRequest();
describeStreamRequest.setStreamName( myStreamName );

long startTime = System.currentTimeMillis();
long endTime = startTime + ( 10 * 60 * 1000 );
while ( System.currentTimeMillis() < endTime ) {
  try {
    Thread.sleep(20 * 1000);
  }
  catch ( Exception e ) {}

  try {
    DescribeStreamResult describeStreamResponse =
 client.describeStream( describeStreamRequest );
    String streamStatus =
 describeStreamResponse.getStreamDescription().getStreamStatus();
    if ( streamStatus.equals( "ACTIVE" ) ) {
      break;
    }
    //
    // sleep for one second
    //
    try {
      Thread.sleep( 1000 );
```

```
    }
    catch ( Exception e ) {}
  }
  catch ( ResourceNotFoundException e ) {}
}
if ( System.currentTimeMillis() >= endTime ) {
  throw new RuntimeException( "Stream " + myStreamName + " never went active" );
}
```

Mettre à jour un stream

Vous pouvez mettre à jour les détails d'un flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams, de l'API Kinesis Data Streams ou de la AWS CLI.

> **Note**
>
> Vous pouvez activer un chiffrement côté serveur pour des flux de données existants ou pour des flux que vous avez créé récemment.

Utilisation de la console

Pour mettre à jour un flux de données avec la console

1. Ouvrez la console Amazon Kinesis à l'adresse. https://console.aws.amazon.com/kinesis/
2. Dans la barre de navigation, développez le sélecteur de région et choisissez une région.
3. Choisissez le nom de votre flux dans la liste. La page Détails du flux affiche un récapitulatif de la configuration de flux, ainsi que des informations de surveillance.
4. Pour passer du mode de capacité à la demande au mode de capacité provisionnée pour un flux de données, choisissez le mode Modifier la capacité dans l'onglet Configuration. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Choisissez le bon mode pour diffuser.

> **Important**
>
> Pour chaque flux de données de votre AWS compte, vous pouvez passer du mode à la demande au mode provisionné deux fois en 24 heures.

5. Pour un flux de données en mode provisionné, pour modifier le nombre de partitions, choisissez Modifier les partitions provisionnées dans l'onglet Configuration, puis saisissez un nouveau nombre de partitions.
6. Pour activer le chiffrement côté serveur d'enregistrements de données, choisissez Modifier dans la section Server-side encryption (Chiffrement côté serveur). Choisissez une clé KMS à utiliser en tant que clé principale pour le chiffrement, ou utilisez la clé principale par défaut, aws/kinesis, gérée par Kinesis. Si vous activez le chiffrement d'un flux et que vous utilisez votre propre clé AWS KMS principale, assurez-vous que vos applications de production et de consommation ont accès à la clé AWS KMS principale que vous avez utilisée. Pour attribuer des autorisations à une application afin qu'elle puisse accéder à une clé AWS KMS générée par un utilisateur, consultez the section called “Autorisations d'utilisation des clés KMS générées par l'utilisateur”.
7. Pour modifier la période de conservation des données, choisissez Modifier dans la section Durée de conservation des données, puis saisissez une nouvelle durée de conservation des données.
8. Si vous avez activé les métriques personnalisées sur votre compte, choisissez Modifier dans la section Mesures au niveau des partitions, puis spécifiez les métriques pour votre flux. Pour de plus amples informations, veuillez consulter the section called “Surveillez le service Kinesis Data Streams avec CloudWatch”.

Utilisation de l’API

Pour mettre à jour les détails d'un flux à l'aide de l'API, consultez les méthodes suivantes :

- AddTagsToStream
- DecreaseStreamRetentionPeriod
- DisableEnhancedMonitoring
- EnableEnhancedMonitoring
- IncreaseStreamRetentionPeriod
- RemoveTagsFromStream
- StartStreamEncryption
- StopStreamEncryption
- UpdateShardCount

Utilisez le AWS CLI

Pour plus d'informations sur la mise à jour d'un flux à l'aide du AWS CLI, consultez le manuel de référence de la Kinesis CLI.

Afficher la liste des flux

Les flux sont limités au AWS compte associé aux AWS informations d'identification utilisées pour instancier le client Kinesis Data Streams ainsi qu'à la région spécifiée pour le client. Un compte AWS peut avoir plusieurs flux actifs à la fois. Vous pouvez répertorier vos flux dans la console Kinesis Data Streams ou par programmation. Le code de cette section indique comment répertorier tous les streams de votre AWS compte.

```
ListStreamsRequest listStreamsRequest = new ListStreamsRequest();
listStreamsRequest.setLimit(20);
ListStreamsResult listStreamsResult = client.listStreams(listStreamsRequest);
List<String> streamNames = listStreamsResult.getStreamNames();
```

Cet exemple de code crée d'abord une nouvelle instance de `ListStreamsRequest` et appelle sa méthode `setLimit` pour spécifier que 20 flux au maximum doivent être renvoyés pour chaque appel de `listStreams`. Si vous ne spécifiez pas de valeur pour `setLimit`, Kinesis Data Streams renvoie un nombre de flux inférieur ou égal au nombre de flux présents dans le compte. Le code passe ensuite `listStreamsRequest` à la méthode `listStreams` du client. La valeur de retour `listStreams` est stockée dans un objet `ListStreamsResult`. Le code appelle la méthode `getStreamNames` sur cet objet et stocke les noms de flux renvoyés dans la liste `streamNames`. Notez que Kinesis Data Streams peut renvoyer un nombre de flux inférieur à celui qui est spécifié par la limite définie même si le compte et la région contiennent un nombre de flux supérieur. Pour être sûr d'extraire tous les flux, utilisez la méthode `getHasMoreStreams` comme il est décrit dans l'exemple de code suivant.

```
while (listStreamsResult.getHasMoreStreams())
{
    if (streamNames.size() > 0) {
      listStreamsRequest.setExclusiveStartStreamName(streamNames.get(streamNames.size()
 - 1));
    }
    listStreamsResult = client.listStreams(listStreamsRequest);
    streamNames.addAll(listStreamsResult.getStreamNames());
```

```
}
```

Ce code appelle la méthode `getHasMoreStreams` sur `listStreamsRequest` pour vérifier s'il y a des flux supplémentaires disponibles en plus de ceux qui ont été renvoyés dans l'appel initial de `listStreams`. Si c'est le cas, le code appelle la méthode `setExclusiveStartStreamName` en indiquant le nom du dernier flux qui a été renvoyé dans l'appel précédent de `listStreams`. La méthode `setExclusiveStartStreamName` fait que l'appel suivant de `listStreams` démarre après ce flux. Le groupe de noms de flux renvoyé par cet appel est ensuite ajouté à la liste `streamNames`. Ce processus continue jusqu'à ce que tous les noms de flux aient été recueillis dans la liste.

Les flux renvoyés par `listStreams` peuvent avoir l'un des états suivants :

- `CREATING`
- `ACTIVE`
- `UPDATING`
- `DELETING`

Vous pouvez vérifier l'état d'un flux à l'aide de la méthode `describeStream`, comme illustré dans la section précédente Créez un flux à l'aide du APIs.

Répertorier les fragments

Un flux de données peut comporter une ou plusieurs partitions. La méthode recommandée pour répertorier ou récupérer les fragments d'un flux de données consiste à utiliser l'ListShardsAPI. L'exemple suivant montre comment vous pouvez obtenir une liste des partitions d'un flux de données. Pour une description complète de l'opération principale utilisée dans cet exemple et de tous les paramètres que vous pouvez définir pour l'opération, consultez ListShards.

```
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.ListShardsRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.ListShardsResponse;

import java.util.concurrent.TimeUnit;

public class ShardSample {
```

```
    public static void main(String[] args) {

        KinesisAsyncClient client = KinesisAsyncClient.builder().build();

        ListShardsRequest request = ListShardsRequest
                .builder().streamName("myFirstStream")
                .build();

        try {
            ListShardsResponse response = client.listShards(request).get(5000,
 TimeUnit.MILLISECONDS);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}
```

Pour exécuter l'exemple de code précédent, vous pouvez utiliser un fichier POM comme celui qui suit.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
         xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
         xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/
xsd/maven-4.0.0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

    <groupId>kinesis.data.streams.samples</groupId>
    <artifactId>shards</artifactId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <build>
        <plugins>
            <plugin>
                <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
                <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
                <configuration>
                    <source>8</source>
                    <target>8</target>
                </configuration>
            </plugin>
        </plugins>
    </build>
```

```
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>software.amazon.awssdk</groupId>
            <artifactId>kinesis</artifactId>
            <version>2.0.0</version>
        </dependency>
    </dependencies>
</project>
```

Avec l'`ListShards`API, vous pouvez utiliser le ShardFilterparamètre pour filtrer la réponse de l'API. Vous ne pouvez spécifier qu'un seul filtre à la fois.

Si vous utilisez le `ShardFilter` paramètre lors de l'appel de l' ListShardsAPI, `Type` il s'agit de la propriété requise qui doit être spécifiée. Si vous spécifiez les types `AT_TRIM_HORIZON`, `FROM_TRIM_HORIZON` ou `AT_LATEST`, vous n'avez pas besoin d'indiquer le `ShardId` ou les propriétés optionnelles `Timestamp`.

Si vous spécifiez le type `AFTER_SHARD_ID`, vous devez également indiquer la valeur de la propriété optionnelle `ShardId`. La fonctionnalité de la `ShardId` propriété est identique à celle du `ExclusiveStartShardId` paramètre de l' ListShards API. Lorsque la propriété `ShardId` est indiquée, la réponse inclut les partitions en commençant par la partition dont l'identifiant suit immédiatement le `ShardId` que vous avez indiqué.

Si vous spécifiez le type `AT_TIMESTAMP` ou `FROM_TIMESTAMP_ID`, vous devez également indiquer la valeur de la propriété optionnelle `Timestamp`. Si vous spécifiez le type `AT_TIMESTAMP`, toutes les partitions ouvertes à l'horodatage indiqué sont renvoyées. Si vous spécifiez le type `FROM_TIMESTAMP`, toutes les partitions commençant à partir de l'horodatage indiqué jusqu'à TIP sont renvoyées.

> **Important**
>
> `DescribeStreamSummary`et `ListShard` APIs offrez un moyen plus évolutif de récupérer des informations sur vos flux de données. Plus précisément, les quotas de l' DescribeStream API peuvent provoquer un ralentissement. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Quotas et limites. Notez également que les `DescribeStream` quotas sont partagés entre toutes les applications qui interagissent avec tous les flux de données de votre AWS compte. Les quotas de l' ListShards API, en revanche, sont spécifiques à un seul flux de données. Ainsi, non seulement vous obtenez un TPS plus élevé avec l' ListShards API, mais l'action s'adapte mieux à mesure que vous créez davantage de flux de données.

Nous vous recommandons de migrer tous vos producteurs et consommateurs qui appellent l'DescribeStream API pour qu'ils invoquent plutôt le DescribeStreamSummary et le ListShard APIs. Pour identifier ces producteurs et consommateurs, nous recommandons d'utiliser Athena pour analyser les CloudTrail journaux, car les agents utilisateurs de KPL et KCL sont capturés dans les appels d'API.

```
SELECT useridentity.sessioncontext.sessionissuer.username,
useridentity.arn,eventname,useragent, count(*) FROM
cloudtrail_logs WHERE Eventname IN ('DescribeStream')  AND
eventtime
    BETWEEN ''
        AND ''
GROUP BY
 useridentity.sessioncontext.sessionissuer.username,useridentity.arn,eventname,useragent
ORDER BY  count(*) DESC LIMIT 100
```

Nous recommandons également que les intégrations AWS Lambda et Amazon Firehose avec Kinesis Data Streams qui invoquent l'API soient reconfigurées afin que `DescribeStream` les intégrations invoquent plutôt et. `DescribeStreamSummary` `ListShards` Plus précisément, pour AWS Lambda, vous devez mettre à jour le mappage de votre source d'événements. Pour Amazon Firehose, les autorisations IAM correspondantes doivent être mises à jour afin qu'elles incluent l'autorisation IAM `ListShards`.

Supprimer un stream

Vous pouvez supprimer un flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams ou par programmation. Pour supprimer un flux par programmation, utilisez `DeleteStreamRequest`, comme illustré dans le code suivant.

```
DeleteStreamRequest deleteStreamRequest = new DeleteStreamRequest();
deleteStreamRequest.setStreamName(myStreamName);
client.deleteStream(deleteStreamRequest);
```

Fermez toutes les applications qui opèrent sur le flux avant de supprimer ce dernier. Si une application tente d'opérer sur un flux supprimé, elle reçoit les exceptions `ResourceNotFound`. En outre, si vous créez ensuite un flux ayant le même nom que votre flux précédent et que les

applications qui opéraient sur le flux précédent sont toujours en cours d'exécution, ces applications peuvent essayer d'interagir avec le nouveau flux comme si c'était le précédent, ce qui entraîne des résultats imprévisibles.

Revisionner un stream

> **Important**
>
> Vous pouvez redéfinir votre stream à l'aide de l'UpdateShardCountAPI. Sinon, vous pouvez continuer à diviser et à fusionner comme expliqué ici.

Amazon Kinesis Data Streams prend en charge le repartitionnement, ce qui vous permet d'ajuster le nombre de partitions dans votre flux afin de répondre aux modifications du débit de données dans le flux. Le repartitionnement est considéré comme une opération avancée. Si vous utilisez Kinesis Data Streams pour la première fois, revenez à ce sujet après vous être familiarisé avec tous les autres aspects de Kinesis Data Streams.

Il existe deux types d'opérations de repartitionnement : les fusions et les divisions de partitions. Lorsque vous fractionnez une partition, vous divisez une seule partition en deux partitions. Lorsque vous fusionnez une partition, vous combinez deux partitions en une seule partition. Le repartitionnement s'effectue toujours par paire, car vous ne pouvez ni fractionner en plus de deux partitions dans une seule opération, ni fusionner plus de deux partitions en une seule opération. La partition ou la paire de partitions qui fait l'objet du repartitionnement s'appelle les partitions parent. La partition ou la paire de partitions générée par le repartitionnement s'appelle les partitions enfant.

Le fractionnement augmente le nombre de partitions dans votre flux et donc la capacité de données du flux. Etant donné que vous êtes facturé par partition, le fractionnement augmente le coût de votre flux. De même, la fusion réduit le nombre de partitions dans votre flux et diminue ainsi la capacité de données, et donc le coût du flux.

En général, le repartitionnement est effectué par une application administrative qui est distincte des applications producteur (put) et des applications consommateur (get). Une telle application administrative surveille les performances globales du flux sur la base des métriques fournies par Amazon CloudWatch ou sur la base des métriques collectées auprès des producteurs et des consommateurs. L'application administrative a également besoin d'un ensemble d'autorisations IAM plus large que celui des consommateurs ou des producteurs, car les consommateurs et les

producteurs ne devraient généralement pas avoir besoin d'accéder aux autorisations APIs utilisées pour le repartage. Pour plus d'informations sur les autorisations IAM pour Kinesis Data Streams, consultez Contrôle de l'accès aux ressources Amazon Kinesis Data Streams à l'aide d'IAM (français non garanti).

Pour plus d'informations sur le repartitionnement, consultez la rubrique Comment modifier le nombre de partitions ouvertes dans Kinesis Data Streams ?

Rubriques

- Décidez d'une stratégie de repartage
- Séparer un fragment
- Fusionner deux partitions
- Terminez l'action de repartage

Décidez d'une stratégie de repartage

L'objectif du repartitionnement dans Amazon Kinesis Data Streams est de permettre à votre flux de s'adapter aux changements de débit des données. Vous fractionnez les partitions pour accroître la capacité (et le coût) de votre flux. Vous fusionnez les partitions pour réduire le coût (et la capacité) de votre flux.

Une approche du partitionnement peut consister à fractionner chaque partition du flux et à doubler ainsi la capacité du flux. Cependant, cela peut fournir une capacité supplémentaire supérieure à celle dont vous avez réellement besoin et donc engendrer des coûts inutiles.

Vous pouvez également utiliser des métriques pour déterminer quelles sont vos partitions chaudes et vos partitions froides, c'est-à-dire les partitions qui reçoivent plus de données que prévu et les partitions qui reçoivent moins de données que prévu. Vous pouvez ensuite fractionner les partitions chaudes de manière sélective afin d'augmenter la capacité des clés de hachage qui ciblent ces partitions. De même, vous pouvez fusionner les partitions froides afin de mieux utiliser leurs capacités inutilisées.

Vous pouvez obtenir certaines données de performance pour votre flux à partir des CloudWatch métriques Amazon publiées par Kinesis Data Streams. Cependant, vous pouvez également collecter certaines de vos propres métriques pour vos flux. Pour cela, vous pouvez consigner les valeurs de clé de hachage générées par les clés de partition pour vos enregistrements de données. N'oubliez pas que vous spécifiez la clé de partition lorsque vous ajoutez l'enregistrement au flux.

```
putRecordRequest.setPartitionKey( String.format( "myPartitionKey" ) );
```

Kinesis Data Streams calcule la MD5clé de hachage à partir de la clé de partition. Comme vous spécifiez la clé de partition pour l'enregistrement, vous pouvez l'utiliser MD5 pour calculer la valeur de la clé de hachage pour cet enregistrement et l'enregistrer.

Vous pouvez également enregistrer IDs les partitions auxquelles vos enregistrements de données sont affectés. L'ID de partition s'obtient en utilisant la méthode `getShardId` de l'objet `putRecordResults` renvoyé par la méthode `putRecords` et l'objet `putRecordResult` renvoyé par la méthode `putRecord`.

```
String shardId = putRecordResult.getShardId();
```

Avec les valeurs de la partition IDs et de la clé de hachage, vous pouvez déterminer quelles partitions et quelles clés de hachage reçoivent le plus ou le moins de trafic. Vous pouvez ensuite utiliser le repartitionnement pour augmenter ou diminuer les capacités, de manière appropriée pour ces clés.

Séparer un fragment

Pour fractionner une partition dans Amazon Kinesis Data Streams, vous devez spécifier comment les valeurs de clé de hachage de la partition parent doivent être redistribuées aux partitions enfants. Lorsque vous ajoutez un enregistrement de données à un flux, il est affecté à une partition suivant une valeur de clé de hachage. La valeur de la clé de hachage est le MD5hachage de la clé de partition que vous spécifiez pour l'enregistrement de données au moment où vous ajoutez l'enregistrement de données au flux. Les données des enregistrements ayant la même clé de partition disposent également de la même valeur de clé de hachage.

Les valeurs de clé de hachage admises pour une partition donnée constituent un ensemble d'entiers non négatifs contigus ordonnés. Cette gamme de valeurs de clé de hachage admises est donnée par ce qui suit :

```
shard.getHashKeyRange().getStartingHashKey();
shard.getHashKeyRange().getEndingHashKey();
```

Lorsque vous fractionnez la partition, vous spécifiez une valeur comprise dans cette plage. Cette valeur de clé de hachage et toutes les valeurs de clé de hachage supérieures sont distribuées à l'une des partitions enfant. Toutes les valeurs de clé de hachage inférieures sont distribuées à l'autre partition enfant.

Le code suivant illustre une opération de fractionnement de partition qui répartit de nouveau les clés de hachage uniformément entre chaque partition enfant, en fractionnant principalement en deux la partition parent. Il présente simplement une des manières possibles de diviser la partition parent. Vous pouvez, par exemple, diviser la partition de façon à ce que le tiers inférieur des clés issues de la partition parent passe dans une partition enfant et que les deux tiers supérieurs des clés passent dans l'autre partition enfant. Cependant, pour de nombreuses applications, le fractionnement des partitions en deux est une approche efficace.

Le code suppose que `myStreamName` contient le nom de votre flux et que la variable d'objet `shard` contient la partition à fractionner. Commencez par instancier un nouvel objet `splitShardRequest` et définir le nom de flux et l'ID de partition.

```
SplitShardRequest splitShardRequest = new SplitShardRequest();
splitShardRequest.setStreamName(myStreamName);
splitShardRequest.setShardToSplit(shard.getShardId());
```

Déterminez la valeur de clé de hachage qui se trouve à mi-chemin entre les valeurs inférieures et supérieures de la partition. Il s'agit de la valeur de clé de hachage de départ de la partition enfant qui contient la partie supérieure des clés de hachage de la partition parent. Spécifiez cette valeur dans la méthode `setNewStartingHashKey`. Vous ne devez spécifier que cette valeur. Kinesis Data Streams distribue automatiquement les clés de hachage inférieures à cette valeur à l'autre partition enfant créée par le fractionnement. La dernière étape consiste à appeler la méthode `splitShard` sur le client Kinesis Data Streams.

```
BigInteger startingHashKey = new
 BigInteger(shard.getHashKeyRange().getStartingHashKey());
BigInteger endingHashKey   = new
 BigInteger(shard.getHashKeyRange().getEndingHashKey());
String newStartingHashKey  = startingHashKey.add(endingHashKey).divide(new
 BigInteger("2")).toString();

splitShardRequest.setNewStartingHashKey(newStartingHashKey);
client.splitShard(splitShardRequest);
```

La première étape qui suit cette procédure est présentée dans Attendre qu'un stream redevienne actif.

Fusionner deux partitions

Dans une fusion de partitions, deux partitions spécifiées sont combinées en une seule partition. Après la fusion, la partition enfant unique reçoit des données pour toutes les valeurs de clé de hachage couvertes par les deux partitions parent.

Partitions adjacentes

Pour fusionner deux partitions, celles-ci doivent être adjacentes. Deux partitions sont considérées adjacentes si l'union des plages de clés de hachage des deux partitions forme un ensemble contigu sans interruption. Par exemple, supposons que vous avez deux partitions, l'un avec une plage de clé de hachage de 276...381 et l'autre avec une plage de clé de hachage de 382...454. Vous pouvez fusionner ces deux partitions dans une seule partition qui aurait une plage de clé de hachage de 276...454.

Pour un exemple supplémentaire, supposons que vous avez deux partitions, dont une avec une plage de clé de hachage de 276...381 et l'autre avec une plage de clé de hachage de 455...560. Vous ne pouvez pas fusionner ces deux partitions, car il y a une ou plusieurs partitions entre celles-ci qui couvrent la plage 382...454.

L'ensemble de toutes les `OPEN` partitions d'un flux, en tant que groupe, couvre toujours l'ensemble des valeurs des clés de hachage. MD5 Pour plus d'informations sur les états des partitions, par exemple `CLOSED`, consultez Tenez compte du routage des données, de la persistance des données et de l'état de la partition après une refonte (français non garanti).

Pour identifier les partitions qui sont candidates à la fusion, vous devez filtrer toutes les partitions qui ont l'état `CLOSED`. Les partitions qui ont l'état `OPEN`, c'est-à-dire qui n'ont pas l'état `CLOSED`, ont un numéro de séquence de fin de `null`. Vous pouvez tester le numéro de séquence de fin d'une partition en utilisant :

```
if( null == shard.getSequenceNumberRange().getEndingSequenceNumber() )
{
  // Shard is OPEN, so it is a possible candidate to be merged.
}
```

Après avoir filtré les partitions fermées, triez les partitions restantes sur la valeur de clé de hachage maximale prise en charge par chaque partition. Vous pouvez extraire cette valeur en utilisant :

```
shard.getHashKeyRange().getEndingHashKey();
```

Si deux partitions sont adjacentes dans cette liste filtrée et triée, elles peuvent être fusionnées.

Code pour l'opération de fusion

Le code ci-après fusionne deux partitions. Ce code suppose que `myStreamName` contient le nom de votre flux et que les variables d'objet `shard1` et `shard2` contiennent les deux partitions adjacentes à fusionner.

Pour l'opération de fusion, commencez par instancier un nouvel objet `mergeShardsRequest`. Spécifiez le nom du flux avec la méthode `setStreamName`. Spécifiez ensuite les deux partitions à fusionner à l'aide des méthodes `setShardToMerge` et `setAdjacentShardToMerge`. Pour finir, appelez la méthode `mergeShards` sur le client Kinesis Data Streams pour effectuer l'opération.

```
MergeShardsRequest mergeShardsRequest = new MergeShardsRequest();
mergeShardsRequest.setStreamName(myStreamName);
mergeShardsRequest.setShardToMerge(shard1.getShardId());
mergeShardsRequest.setAdjacentShardToMerge(shard2.getShardId());
client.mergeShards(mergeShardsRequest);
```

La première étape qui suit cette procédure est présentée dans Attendre qu'un stream redevienne actif.

Terminez l'action de repartage

Après tout type de procédure de repartitionnement dans Amazon Kinesis Data Streams et avant la reprise du traitement normal des enregistrements, d'autres procédures doivent être effectuées et d'autres éléments doivent être pris en compte. Les sections suivantes décrivent ces procédures et considérations.

Rubriques

- Attendre qu'un stream redevienne actif
- Tenez compte du routage des données, de la persistance des données et de l'état de la partition après une refonte

Attendre qu'un stream redevienne actif

Après avoir appelé une opération de repartage`mergeShards`, `splitShard` vous devez attendre que le flux redevienne actif. Le code à utiliser est le même que lorsque vous attendez qu'un flux devienne actif après la création d'un flux. Ce code se présente comme suit :

```
DescribeStreamRequest describeStreamRequest = new DescribeStreamRequest();
describeStreamRequest.setStreamName( myStreamName );

long startTime = System.currentTimeMillis();
long endTime = startTime + ( 10 * 60 * 1000 );
while ( System.currentTimeMillis() < endTime )
{
  try {
    Thread.sleep(20 * 1000);
  }
  catch ( Exception e ) {}

  try {
    DescribeStreamResult describeStreamResponse =
 client.describeStream( describeStreamRequest );
    String streamStatus =
 describeStreamResponse.getStreamDescription().getStreamStatus();
    if ( streamStatus.equals( "ACTIVE" ) ) {
      break;
    }
   //
    // sleep for one second
    //
    try {
      Thread.sleep( 1000 );
    }
    catch ( Exception e ) {}
  }
  catch ( ResourceNotFoundException e ) {}
}
if ( System.currentTimeMillis() >= endTime )
{
  throw new RuntimeException( "Stream " + myStreamName + " never went active" );
}
```

Tenez compte du routage des données, de la persistance des données et de l'état de la partition après une refonte

Kinesis Data Streams est un service de streaming de données en temps réel. Vos applications doivent partir du principe que les données circulent en continu à travers les fragments de votre flux. Lorsque vous repartitionnez, les enregistrements de données qui étaient acheminés vers les partitions parent sont réacheminés vers les partitions enfant en se basant sur les valeurs de

clé de hachage auxquelles sont mappées les clés de partition des enregistrements de données. Toutefois, les enregistrements de données qui se trouvaient dans les partitions parent avant le repartitionnement demeurent dans ces partitions. Les partitions parentes ne disparaissent pas lors du remaniement. Elles demeurent avec les données qu'elles contiennent avant le repartitionnement. Les enregistrements de données figurant dans les partitions parent sont accessibles à l'aide des opérations `getShardIterator` et `getRecords` dans l'API Kinesis Data Streams, ou via la Kinesis Client Library.

> **Note**
>
> Les enregistrements de données sont accessibles à partir du moment où ils sont ajoutés au flux jusqu'à la période de conservation actuelle. Cette constatation demeure vraie, quelles que soient les modifications apportées aux partitions du flux au cours de cette période. Pour plus d'informations sur la période de conservation d'un flux, consultez la page Modifier la période de conservation des données.

Au cours du processus de repartitionnement, une partition parent passe de l'état `OPEN` à l'état `CLOSED`, puis à l'état `EXPIRED`.

- OPEN (OUVERT) : avant une opération de repartitionnement, une partition parent a l'état `OPEN`, qui signifie que des enregistrements de données peuvent être à la fois ajoutés à la partition et extraits de celle-ci.
- CLOSED (FERMÉ) : après une opération de repartitionnement, la partition parent passe à l'état `CLOSED`. Cela signifie qu'aucun enregistrement de données n'est plus ajouté à la partition. Les enregistrements de données qui auraient été ajoutés à cette partition sont maintenant ajoutés à une partition enfant. Toutefois, des enregistrements de données peuvent encore être extraits de la partition pendant une durée limitée.
- EXPIRED (EXPIRÉ) : une fois que la période de conservation du flux a expiré, tous les enregistrements de données de la partition parent ont expiré et ne sont plus accessibles. À ce stade, la partition elle-même passe à l'état `EXPIRED`. Les appels de `getStreamDescription().getShards` pour énumérer les partitions du flux n'incluent pas les partitions à l'état `EXPIRED` dans la liste des partitions renvoyées. Pour plus d'informations sur la période de conservation d'un flux, consultez la page Modifier la période de conservation des données.

Lorsque le repartitionnement est terminé et que le flux a de nouveau l'état `ACTIVE`, vous pouvez commencer immédiatement à lire les données dans les partitions enfant. Cependant, les partitions parentes qui restent après la refonte peuvent toujours contenir des données que vous n'avez pas encore lues et qui ont été ajoutées au flux avant la refonte. Si vous lisez les données des partitions enfant avant d'avoir lu toutes les données des partitions parent, vous pouvez lire les données pour une clé de hachage spécifique sans respecter l'ordre donné par les numéros de séquence des enregistrements de données. Par conséquent, en supposant que l'ordre des données soit important, après un repartitionnement, vous devez toujours continuer à lire les données des partitions parentes jusqu'à leur épuisement. Ensuite seulement, vous devez commencer à lire les données des partitions enfants. Lorsque `getRecordsResult.getNextShardIterator` renvoie `null`, cela indique que vous avez lu toutes les données de la partition parent.

Modifier la période de conservation des données

Amazon Kinesis Data Streams prend en charge les modifications de la période de conservation des enregistrements de données de votre flux de données. Le flux de données Kinesis est une séquence ordonnée d'enregistrements de données destinés à être écrits et lus en temps réel. Les enregistrements de données sont donc stockés provisoirement dans des partitions de votre flux. La période entre le moment où un enregistrement est ajouté et celui où il n'est plus accessible est appelée la période de conservation. Un flux de données Kinesis stocke des enregistrements pendant 24 heures par défaut, jusqu'à 8 760 heures (365 jours).

Vous pouvez mettre à jour la période de rétention via la console Kinesis Data Streams ou en utilisant IncreaseStreamRetentionPeriodles opérations et DecreaseStreamRetentionPeriod. La console Kinesis Data Streams vous permet de modifier en bloc la durée de conservation de plusieurs flux de données à la fois. Vous pouvez augmenter la période de rétention jusqu'à un maximum de 8 760 heures (365 jours) à l'aide de l'IncreaseStreamRetentionPeriodopération ou de la console Kinesis Data Streams. Vous pouvez réduire la période de rétention à un minimum de 24 heures à l'aide de l'DecreaseStreamRetentionPeriodopération ou de la console Kinesis Data Streams. La syntaxe de demande pour les deux opérations inclut le nom du flux et la période de conservation en heures. Enfin, vous pouvez vérifier la période de conservation actuelle d'un flux en appelant l'opération DescribeStream.

Voici un exemple de modification de la période de conservation à l'aide de l' AWS CLI :

```
aws kinesis increase-stream-retention-period --stream-name retentionPeriodDemo --
retention-period-hours 72
```

Lorsque vous augmentez la période de conservation de Kinesis Data Streams, les enregistrements qui étaient auparavant inaccessibles en raison de l'ancienne période de conservation redeviennent accessibles en quelques minutes. Par exemple, si la période de conservation est portée de 24 heures à 48 heures, les enregistrements ajoutés au flux 23 heures 55 minutes auparavant continuent d'être disponibles au bout de 24 heures.

Lorsque vous diminuez la période de conservation de Kinesis Data Streams, les enregistrements plus anciens que la nouvelle période de conservation deviennent presque immédiatement inaccessibles. Par conséquent, l'appel de l'opération DecreaseStreamRetentionPeriod doit être effectué avec une grande précaution.

Définissez votre période de conservation de données de manière à garantir que vos consommateurs pourront lire les données avant leur expiration, si des problèmes se produisent. Vous devez prendre soin de tenir compte de toutes les situations possibles, par exemple d'un problème avec votre logique de traitement des enregistrements ou d'une dépendance en aval hors service pendant une longue période. Considérez la période de conservation comme un filet de sécurité pour accorder davantage de temps à vos consommateurs de données pour extraire des données. Les opérations d'API de période de conservation vous permettent de configurer la période de conservation de manière proactive ou de répondre de manière réactive aux événements opérationnels.

Des frais supplémentaires s'appliquent pour les flux dont la période de conservation définie est supérieure à 24 heures. Pour en savoir plus, consultez la Tarification Amazon Kinesis Data Streams.

Étiquetez vos ressources Amazon Kinesis Data Streams

Vous pouvez attribuer vos propres métadonnées aux flux et aux consommateurs de fans améliorés que vous créez dans Amazon Kinesis Data Streams sous forme de balises. Une balise est une paire clé-valeur que vous définissez pour un flux. L'utilisation de balises est un moyen simple mais puissant de gérer les AWS ressources et d'organiser les données, y compris les données de facturation.

Table des matières

- Passez en revue les bases des tags
- Suivez les coûts à l'aide du balisage
- Comprendre les restrictions relatives aux balises
- Étiquetez les flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams
- Étiquetez les flux à l'aide du AWS CLI

- Étiquetez les flux à l'aide des Kinesis Data Streams APIs
- Taguez les consommateurs à l'aide du AWS CLI
- Identifiez les consommateurs à l'aide des Kinesis Data Streams APIs

Passez en revue les bases des tags

Les ressources Kinesis Data Streams que vous pouvez baliser incluent les flux de données et les consommateurs fans améliorés. Vous utilisez la console AWS CLI Kinesis Data Streams ou l'API Kinesis Data Streams pour effectuer les tâches suivantes :

- Création d'une ressource avec des balises
- Ajouter des balises à une ressource
- Répertoriez les balises de vos ressources
- Supprimer les balises d'une ressource

> **Note**
>
> La console Kinesis Data Streams ne permet pas d'appliquer de tags à des clients fans avertis. Pour appliquer des tags aux consommateurs, utilisez l' AWS CLI API Kinesis Data Streams.

Vous pouvez également utiliser des balises pour classer vos ressources par catégorie. Par exemple, vous pouvez classer les ressources par objectif, propriétaire ou environnement. Dans la mesure où vous avez défini la clé et la valeur de chaque balise, vous pouvez créer un ensemble personnalisé de catégories répondant à vos besoins spécifiques. Par exemple, vous pouvez définir un ensemble de balises qui vous aident à suivre les ressources par propriétaire et par application associée. Voici quelques exemples de balises :

- Projet : nom du projet
- Propriétaire : nom
- Objectif : test de la charge
- Application : nom de l'application
- Environnement : production

> **Important**
>
> - Pour ajouter des balises lors de la création d'un flux, vous devez inclure les `kinesis:AddTagsToStream` autorisations `kinesis:CreateStream` et pour ce flux. Vous ne pouvez pas utiliser l'`kinesis:TagResource`autorisation pour baliser des flux lors de leur création.
> - Pour ajouter des balises lors de l'enregistrement du consommateur, vous devez inclure les `kinesis:RegisterStreamConsumer` autorisations `kinesis:TagResource` et.

Suivez les coûts à l'aide du balisage

Vous pouvez utiliser des balises pour classer et suivre vos AWS coûts. Lorsque vous appliquez des balises à vos ressources Kinesis Data Streams, AWS votre rapport de répartition des coûts inclut l'utilisation et les coûts agrégés par balises. Vous pouvez appliquer des balises représentant des catégories commerciales, telles que les centres de coûts, les noms d'applications ou les propriétaires, afin d'organiser vos coûts entre plusieurs services. Pour plus d'informations, consultez Utilisation des identifications de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés dans le Guide de l'utilisateur AWS Billing .

Comprendre les restrictions relatives aux balises

Les restrictions suivantes s’appliquent aux balises :

Restrictions de base

- Le nombre maximum de balises pour chaque ressource est de 50.
- Les clés et valeurs d’étiquette sont sensibles à la casse.
- Vous ne pouvez pas changer ou modifier les balises d'une ressource supprimée.

Restrictions relatives aux clés de balise

- Chaque clé de balise doit être unique. Si vous ajoutez une balise avec une clé qui est déjà en cours d’utilisation, la nouvelle balise remplace la paire clé-valeur existante.
- Vous ne pouvez pas commencer une clé de balise par, `aws:` car ce préfixe est réservé à l'usage de AWS. AWS crée des balises qui commencent par ce préfixe en votre nom, mais vous ne pouvez ni les modifier ni les supprimer.

- Les clés de balise doivent comporter entre 1 et 128 caractères Unicode.
- Les clés de balise doivent comporter les caractères suivants : lettres Unicode, chiffres, espaces et les caractères spéciaux suivants : _ . / = + - @.

Restrictions relatives à la valeur de balise

- Les valeurs de balise doivent comporter entre 0 et 255 caractères Unicode.
- Les valeurs de balise peuvent être vides. Si tel n'est pas le cas, elles doivent être composées des caractères suivants : lettres Unicode, chiffres, espaces et les caractères spéciaux suivants : _ . / = + - @.

Étiquetez les flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams

Vous pouvez ajouter, mettre à jour, répertorier et supprimer des balises sur vos flux à l'aide de la console Kinesis Data Streams.

Pour afficher les balises d'un flux

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.
2. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Data streams.
3. Sur la page Flux de données, choisissez le flux que vous souhaitez baliser.
4. Sur la page des détails du flux, choisissez Configuration.
5. Dans la section Tags, visualisez les tags appliqués au flux.

Pour créer un flux de données avec une balise

1. Ouvrez la console Kinesis Data Streams.
2. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Data streams.
3. Choisissez Create data stream (Créer un flux de données).
4. Sur la page Créer un flux de données, entrez le nom de votre flux de données.
5. Pour la capacité du flux de données, choisissez le mode à la demande ou le mode Capacité provisionnée.

Pour plus d'informations sur les modes de capacité, consultezChoisissez le bon mode pour diffuser.

6. Dans la section Tags, procédez comme suit :

   a. Sélectionnez Ajouter une nouvelle balise.

   b. Pour Clé, entrez la balise et spécifiez éventuellement une valeur dans le champ Valeur.

      Si une erreur s'affiche, cela signifie que la clé ou la valeur de balise que vous avez spécifiée ne respecte pas les restrictions de balise. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Comprendre les restrictions relatives aux balises.

7. Choisissez Create data stream (Créer un flux de données).

Pour ajouter ou mettre à jour un tag dans un stream

1. Ouvrez la console Kinesis Data Streams.
2. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Data streams.
3. Sur la page Flux de données, choisissez le flux auquel vous souhaitez ajouter ou mettre à jour des balises.
4. Sur la page des détails du flux, choisissez Configuration.
5. Dans la section Balises choisissez Gérer les balises.
6. Sous Balises, effectuez l'une des opérations suivantes :

   - Pour ajouter une nouvelle balise, choisissez Ajouter une nouvelle balise, puis entrez les données de clé et de valeur de la balise. Répétez cette étape autant de fois que nécessaire.

     Le nombre maximum de balises que vous pouvez ajouter pour chaque flux est de 50.

   - Pour mettre à jour une balise existante, entrez une nouvelle valeur de balise dans le champ Valeur de la clé de cette balise.

   Si une erreur s'affiche, cela signifie que la clé ou la valeur de balise que vous avez spécifiée ne respecte pas les restrictions de balise. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Comprendre les restrictions relatives aux balises.

7. Sélectionnez Save Changes (Enregistrer les modifications).

Pour supprimer une balise d'un flux

1. Ouvrez la console Kinesis Data Streams.
2. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Data streams.
3. Sur la page Flux de données, choisissez le flux dont vous souhaitez supprimer les balises.
4. Sur la page des détails du flux, choisissez Configuration.
5. Dans la section Balises choisissez Gérer les balises.
6. Recherchez la paire clé et valeur de balise que vous souhaitez supprimer. Puis choisissez Supprimer.
7. Sélectionnez Enregistrer les modifications.

Étiquetez les flux à l'aide du AWS CLI

Vous pouvez ajouter, répertorier et supprimer des balises sur vos flux à l'aide du AWS CLI. Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

créer un flux

Crée un flux avec des balises.

add-tags-to-stream

Ajoute ou met à jour les balises du flux spécifié.

list-tags-for-stream

Répertorie les balises du flux spécifié.

remove-tags-from-stream

Supprime les balises du flux spécifié.

Étiquetez les flux à l'aide des Kinesis Data Streams APIs

Vous pouvez ajouter, répertorier et supprimer des balises sur vos flux à l'aide des Kinesis Data APIs Streams. Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

CreateStream

Crée un flux avec des balises.

AddTagsToStream

Ajoute ou met à jour les balises du flux spécifié.

ListTagsForStream

Répertorie les balises du flux spécifié.

RemoveTagsFromStream

Supprime les balises du flux spécifié.

Taguez les consommateurs à l'aide du AWS CLI

Vous pouvez ajouter, répertorier et supprimer des tags sur vos clients à l'aide du AWS CLI. Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

register-stream-consumer

Enregistre un consommateur pour un flux de données Kinesis avec des balises.

tag-resource

Ajoute ou met à jour les balises pour la ressource Kinesis spécifiée.

list-tags-for-resource

Répertorie les balises de la ressource Kinesis spécifiée.

untag-resource

Supprime les balises de la ressource Kinesis spécifiée.

Identifiez les consommateurs à l'aide des Kinesis Data Streams APIs

Vous pouvez ajouter, répertorier et supprimer des tags sur vos clients à l'aide des Kinesis Data APIs Streams. Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

RegisterStreamConsumer

Enregistre un consommateur pour un flux de données Kinesis avec des balises.

TagResource

Ajoute ou met à jour les balises pour la ressource Kinesis spécifiée.

ListTagsForResource

Répertorie les balises de la ressource Kinesis spécifiée.

UntagResource

Supprime les balises de la ressource Kinesis spécifiée.

Gérez de gros disques

Amazon Kinesis Data Streams prend en charge les enregistrements jusqu'à 10 mégaoctets (). MiBs Cette fonctionnalité est recommandée pour traiter des charges utiles de données intermittentes qui dépassent la limite de taille d'enregistrement par défaut de 1 MiB. La taille d'enregistrement maximale par défaut pour les flux existants et nouvellement créés est fixée à 1 MiB.

Cette fonctionnalité profite aux applications de l'Internet des objets (IoT), aux pipelines de capture des données modifiées (CDC) et aux flux de travail d'apprentissage automatique qui nécessitent le traitement de charges utiles de données parfois plus importantes. Pour commencer à utiliser des enregistrements volumineux dans votre flux, mettez à jour la taille maximale d'enregistrement de votre flux.

> **Important**
>
> La limite de débit de partition individuelle de 1 MB/s pour les écritures et de 2 MB/s pour les lectures reste inchangée, compte tenu de la prise en charge de tailles d'enregistrement plus importantes. Kinesis Data Streams est conçu pour prendre en charge des enregistrements volumineux intermittents ainsi qu'un trafic de base d'enregistrements inférieur ou égal à 1 MiB. Il n'est pas conçu pour permettre l'ingestion prolongée de volumes élevés et records.

Mettez à jour votre stream pour utiliser des enregistrements volumineux

Pour traiter des enregistrements plus volumineux avec Kinesis Data Streams

1. Accédez à la console Kinesis Data Streams.
2. Sélectionnez votre stream, puis accédez à l'onglet Configuration.
3. Cliquez sur Modifier, qui se trouve à côté de Taille maximale d'enregistrement.
4. Définissez la taille maximale de votre enregistrement (jusqu'à 10 MiB).

5. Enregistrez vos modifications.

Ce paramètre ajuste uniquement la taille d'enregistrement maximale pour ce flux de données Kinesis. Avant d'augmenter cette limite, vérifiez que toutes les applications en aval peuvent gérer des enregistrements plus volumineux.

Vous pouvez également mettre à jour ce paramètre à l'aide de la AWS CLI :

```
aws kinesis update-max-record-size \ --stream-arn  \
        --max-record-size-in-ki-b 5000
```

Optimisez les performances de votre streaming avec des enregistrements volumineux

Il est recommandé de conserver des enregistrements volumineux à moins de 2 % de votre trafic global. Dans un flux, chaque partition a une capacité de débit de 1 MiB par seconde. Pour gérer des enregistrements volumineux, Kinesis Data diffuse des données en rafale jusqu'à 10 MiBs, avec une moyenne de 1 MiB par seconde. Cette capacité à prendre en charge des enregistrements volumineux est continuellement réinjectée dans le flux. Le taux de remplissage dépend de la taille des grands enregistrements et de la taille de l'enregistrement de référence. Pour de meilleurs résultats, utilisez une clé de partition uniformément distribuée. Pour plus d'informations sur l'évolution de Kinesis On-Demand, consultez la section Fonctionnalités et cas d'utilisation du mode à la demande.

Atténuez le ralentissement avec des enregistrements volumineux

Pour atténuer l'étranglement

1. Implémentez une logique de nouvelle tentative avec un ralentissement exponentiel dans votre application de production.
2. Utilisez des clés de partition aléatoires pour répartir les enregistrements volumineux sur les partitions disponibles.
3. Stockez les charges utiles dans Amazon S3 et envoyez uniquement des références de métadonnées au flux pour les flux continus d'enregistrements volumineux. Pour plus d'informations, consultez la section Traitement d'enregistrements volumineux avec Amazon Kinesis Data Streams.

Gérez des enregistrements volumineux à l'aide des Kinesis Data Streams APIs

La prise en charge des enregistrements volumineux introduit une nouvelle API et met à jour deux plans de contrôle existants APIs pour gérer jusqu'à 10 enregistrements MiBs.

API pour modifier la taille des enregistrements :

- `UpdateMaxRecordSize`: Configure la limite maximale de taille d'enregistrement pour les flux existants jusqu'à 10 MiBs.

Mises à jour des éléments existants APIs :

- `CreateStream`: ajoute le `MaxRecordSizeInKiB` paramètre facultatif permettant de définir des limites de taille d'enregistrement lors de la création du flux.
- `DescribeStreamSummary`: renvoie le `MaxRecordSizeInKiB` champ pour afficher la configuration actuelle du flux.

Tous les flux APIs répertoriés sont rétrocompatibles avec les flux existants. Pour consulter la documentation complète des API, consultez le manuel Amazon Kinesis Data Streams Service API Reference.

AWS composants compatibles avec les grands disques

Les AWS composants suivants sont compatibles avec les enregistrements de grande taille :

Composant	Description
AWS SDK	AWS Le SDK prend en charge la gestion d'enregistrements volumineux. Vous pouvez mettre à jour la taille d'enregistrement maximale de votre flux jusqu'à 10 MiB en utilisant les méthodes disponibles dans le. AWS SDKs Pour plus d'informations, consultez la section Utilisation de ce service avec un AWS SDK.

Composant	Description
Bibliothèque Kinesis Consumer (KCL)	À partir de la version 2.x, KCL prend en charge la gestion des enregistrements volumineux. Pour utiliser le support d'enregistrements volumineux, mettez à jour votre stream et utilisez KCL. `maxRecordSize` Pour plus d'informations, consultez la section Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis.
Bibliothèque Kinesis Producer (KPL)	À partir de la version 1.0.5, KPL prend en charge la gestion des enregistrements volumineux. Pour utiliser le support d'enregistrements volumineux, mettez à jour votre stream et utilisez KPL. `maxRecordSize` Pour plus d'informations, consultez Développer des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL).
Amazon EMR	Amazon EMR avec Apache Spark prend en charge le traitement d'enregistrements volumineux jusqu'à la limite de Kinesis Data Streams (10). MiBs Pour utiliser le support d'enregistrements volumineux, utilisez la `readStream` fonction. Pour plus d'informations, consultez la section Intégration d'Amazon EMR et d'Amazon Kinesis.

Composant	Description
Amazon Data Firehose	Lorsqu'il est utilisé avec Kinesis Data Streams, le comportement d'Amazon Data Firehose avec des enregistrements volumineux dépend de la destination de livraison : • Amazon S3 : la livraison d'enregistrements volumineux est prise en charge sans configuration supplémentaire. Lorsque vous utilisez la conversion de format de données, la livraison d'enregistrements volumineux est prise en charge par Firehose. Lorsque vous utilisez le partitionnement dynamique, la livraison d'enregistrements volumineux n'est pas prise en charge par Firehose. • Lambda : nous vous déconseillons d'utilise r des enregistrements volumineux avec Firehose lorsqu'il déclenche des fonctions Lambda en aval. Cela peut entraîner des défaillances intermittentes. • HTTP : La livraison d'enregistrements volumineux n'est pas prise en charge par Firehose. • Snowflake : La livraison d'enregistrements volumineux n'est pas prise en charge par Firehose. • Amazon Redshift : La livraison d'enregis trements volumineux n'est pas prise en charge par Firehose. Pour les applications nécessitant une livraison à Snowflake ou Redshift avec des enregistr ements volumineux, transmettez d'abord les données à Amazon S3. Ensuite, utilisez les processus d'extraction, de transformation, de

Composant	Description
	chargement (ETL) pour charger les données. Pour toutes les autres destinations, testez le comportement avec des enregistrements volumineux dans un proof-of-concept environnement avant de l'adapter à l'utilisation en production. La gestion de gros dossiers varie selon la destination.
AWS Lambda	AWS Lambda prend en charge des charges utiles jusqu'à 6 MiBs. Cette limite inclut la charge utile Kinesis convertie en codage base-64 et les métadonnées associées au mappage des sources d'événements (ESM). Pour les enregistrements inférieurs à 6 MiBs, Lambda les traite à l'aide d'ESM sans qu'aucune configuration supplémentaire ne soit requise. Pour les enregistrements supérieurs à 6 MiBs, Lambda les traite en utilisant une destination en cas de défaillance. Vous devez configurer une destination en cas de panne à l'aide d'ESM pour gérer les enregistrements qui dépassent les limites de traitement de Lambda. Chaque événement envoyé à la destination en cas d'échec est un document JSON contenant des métadonnées relatives à l'échec de l'invocation. Il est recommandé de créer une destination en cas de défaillance dans l'ESM, quelle que soit la taille de l'enregistrement. Cela garantit qu'aucun enregistrement n'est supprimé. Pour plus d'informations, voir Configuration des destinations en cas d'échec des appels.

Composant	Description
Amazon Redshift	Amazon Redshift prend uniquement en charge les tailles d'enregistrement inférieures à 1 MiB lors du streaming de données depuis Kinesis Data Streams. Les enregistrements qui dépassent cette limite ne sont pas traités. Les enregistrements qui ne sont pas traités sont enregistrés sous le nom de `sys_stream_scan_errors`. Pour plus d'informations, consultez SYS_STREAM_SCAN_ERRORS.
Connecteur Flink pour Kinesis Data Streams	Il existe deux approches pour consommer les données issues de Kinesis Data Streams : le connecteur source Kinesis et le connecteur Kinesis Sink. Le connecteur source prend en charge le traitement des enregistrements inférieurs à 1 MiB et jusqu'à 10. MiBs N'utilisez pas le connecteur récepteur pour les enregistrements supérieurs à 1 MiB. Pour plus d'informations, consultez Utiliser des connecteurs pour déplacer des données dans Amazon Managed Service pour Apache Flink avec l' DataStream API.

Régions où les enregistrements volumineux sont pris en charge

Cette fonctionnalité Amazon Kinesis Data Streams n'est disponible que dans les régions AWS suivantes :

AWS Région	Nom de la région
eu-north-1	Europe (Stockholm)
me-south-1	Middle East (Bahrain)
ap-south-1	Asie-Pacifique (Mumbai)

AWS Région	Nom de la région
eu-west-3	Europe (Paris)
ap-southeast-3	Asie-Pacifique (Jakarta)
us-east-2	USA Est (Ohio)
af-south-1	Afrique (Le Cap)
eu-west-1	Europe (Irlande)
me-central-1	Moyen-Orient (EAU)
eu-central-1	Europe (Francfort)
sa-east-1	Amérique du Sud (São Paulo)
ap-east-1	Asie-Pacifique (Hong Kong)
ap-south-2	Asie-Pacifique (Hyderabad)
us-east-1	USA Est (Virginie du Nord)
ap-northeast-2	Asie-Pacifique (Séoul)
ap-northeast-3	Asie-Pacifique (Osaka)
eu-west-2	Europe (Londres)
ap-southeast-4	Asie-Pacifique (Melbourne)
ap-northeast-1	Asie-Pacifique (Tokyo)
us-west-2	USA Ouest (Oregon)
us-west-1	USA Ouest (Californie du Nord)
ap-southeast-1	Asie-Pacifique (Singapour)
ap-southeast-2	Asie-Pacifique (Sydney)

AWS Région	Nom de la région
il-central-1	Israël (Tel Aviv)
ca-central-1	Canada (Centre)
ca-west-1	Canada-Ouest (Calgary)
eu-south-2	Europe (Espagne)
cn-northwest-1	Chine (Ningxia)
eu-central-2	Europe (Zurich)
us-gov-east-1	AWS GovCloud (USA Est)
us-gov-west-1	AWS GovCloud (US-Ouest)

Réalisez des tests de résilience avec AWS Fault Injection Service

AWS Fault Injection Service est un service entièrement géré qui vous permet de réaliser des expériences d'injection de défauts sur vos AWS charges de travail. AWS FIS l'intégration avec Amazon Kinesis Data Streams vous permet de tester la résilience de votre application par rapport aux erreurs courantes de l'API Amazon Kinesis Data Streams dans un environnement contrôlé. Cette fonctionnalité vous permet de valider la gestion des erreurs, de réessayer la logique et de surveiller les systèmes avant qu'ils ne rencontrent des défaillances. Pour plus d'informations, voir Qu'est-ce que c'est AWS Fault Injection Service ? .

Actions

- Erreur interne de l'API : cela injecte des erreurs internes dans les demandes effectuées par le rôle IAM cible. La réponse spécifique dépend de chaque service et de chaque API. L'action `aws:fis:inject-api-internal-error` crée `InternalFailure` des erreurs (HTTP 500).
- Erreur d'accélération de l'API : cela injecte des erreurs internes dans les demandes effectuées par le rôle IAM cible. La réponse spécifique dépend de chaque service et de chaque API. L'action `aws:fis:inject-api-throttle-error` crée `ThrottlingException` des erreurs (HTTP 400).

- Erreur d'indisponibilité de l'API : cela injecte des erreurs internes dans les demandes effectuées par le rôle IAM cible. La réponse spécifique dépend de chaque service et de chaque API. L'action `aws:fis:inject-api-unavailable-error` crée `ServiceUnavailable` des erreurs (HTTP 503).
- Exception de débit provisionnée par l'API : cela injecte des erreurs internes dans les demandes effectuées par le rôle IAM cible. La réponse spécifique dépend de chaque service et de chaque API. L'action `aws:kinesis:inject-api-provisioned-throughput-exception` crée `ProvisionedThroughputExceededException` des erreurs (HTTP 400).
- Exception d'itérateur d'API expirée : cela injecte des erreurs internes dans les demandes effectuées par le rôle IAM cible. La réponse spécifique dépend de chaque service et de chaque API. L'action `aws:kinesis:inject-api-expired-iterator-exception` crée `ExpiredIteratorException` des erreurs (HTTP 400).

Pour plus d'informations, consultez les actions Amazon Kinesis Data Streams.

Considérations

- Vous pouvez utiliser les actions ci-dessus avec les offres provisionnées et à la demande pour Amazon Kinesis Data Streams.
- Votre diffusion reprend une fois l'expérience terminée, en fonction de la durée sélectionnée. Vous pouvez également arrêter un test en cours avant qu'il ne soit terminé. Vous pouvez également définir une condition d'arrêt pour arrêter l'expérience en fonction des alarmes qui définissent l'état de l'application dans un Amazon CloudWatch Application Insights.
- Vous pouvez tester jusqu'à 280 flux.

Pour plus d'informations sur le support régional, consultez la section AWS Fault Injection Service Points de terminaison et quotas.

Erreurs d'exception relatives au débit provisionné

Des erreurs exceptionnelles de dépassement du débit provisionné (HTTP 400) se produisent lorsque le taux de demandes pour un flux Kinesis dépasse les limites de débit d'une ou de plusieurs partitions. Chaque partition possède des limites de capacité de lecture et d'écriture spécifiques, et le dépassement de ces limites déclenche cette exception. Les scénarios à l'origine de cette exception incluent : des pics soudains d'ingestion ou de consommation de données, une capacité de partition insuffisante pour le volume de données traité ou une distribution inégale des clés de partition.

Recommandations relatives à la gestion des exceptions

- Mettez en œuvre des mécanismes de temporisation et de réessai exponentiels.
- Augmentez le nombre de partitions pour répondre à un débit plus élevé.
- Assurez-vous que les clés de partition sont correctement distribuées.
- Surveillez les statistiques des flux.

En outre, l'utilisation du mode de capacité à la demande de Kinesis permet d'ajuster automatiquement les charges de travail et de minimiser l'occurrence de cette exception. Pour plus d'informations, consultez Qu'est-ce qu' AWS Fault Injection Service ?

> **Note**
>
> Les problèmes de distribution inappropriés ne sont pas liés à la capacité du mode à la demande du dimensionnement automatique.

Pour effectuer une expérience de base

1. Utilisez des mesures de référence : enregistrez les modèles de débit normaux avant les tests.
2. Créez une expérience : utilisez l'`aws:kinesis:inject-api-provisioned-throughput-exception`action.
3. Configurez l'intensité : commencez par une limitation de 25 % des demandes.
4. Surveillez les réponses : vérifiez la logique des nouvelles tentatives avec un recul exponentiel.
5. Validez le dimensionnement : vérifiez que l'auto-scaling déclenche l'activation.
6. Vérifiez les alarmes : assurez-vous que les `CloudWatch` alarmes fonctionnent comme prévu.

Les applications doivent mettre en œuvre des stratégies de sauvegarde, de surveillance `WriteProvisionedThroughputExceeded` et de `ReadProvisionedThroughputExceeded` mesures appropriées, et déclencher le dimensionnement des partitions le cas échéant.

Détails de l'action

- Type de ressource : ARN du rôle IAM
- Opérations cibles :`PutRecord`,`PutRecords`, `GetRecords`

- Code d'erreur : `ProvisionedThroughputExceededException` (HTTP 400)
- Description : simule des scénarios dans lesquels le taux de demandes dépasse les limites de capacité des partitions, teste la régulation des applications et redimensionne les réponses.

Parameters

- ARN du rôle IAM : rôle utilisé par votre application pour les opérations Kinesis Data Streams.
- Opérations : opérations cibles :`PutRecord`,`PutRecords`,`GetRecords`.
- Liste des ressources : les noms de flux ou les identifiants de partition spécifiques.
- Durée : durée de l'expérience, qui est comprise entre une minute et 12 heures. Dans l' AWS FIS API, la valeur est une chaîne au format ISO 8601. Par exemple, PT1 M représente une minute. Dans la AWS FIS console, vous entrez le nombre de secondes, de minutes ou d'heures.
- Intensité : pourcentage de demandes à limiter.

Autorisations requises

- `kinesis:InjectApiError`

Exemple de modèle d'expérience

L'exemple suivant montre une exception de débit provisionné pour toutes les demandes contenant jusqu'à 5 flux Kinesis Data avec la balise spécifiée. AWS FIS sélectionne les flux à affecter de manière aléatoire. Après 5 minutes, le défaut est supprimé.

```
{
    "description": "Kinesis stream experiment",
    "targets": {
        "KinesisStreams-Target-1": {
            "resourceType": "aws:kinesis:stream",
            "resourceTags": {
                   "tag-key": "tag-value"
            },
            "selectionMode": "COUNT(5)"
        }
    },
    "actions": {
         "kinesis": {
              "actionId": "aws:kinesis:stream-provisioned-throughput-exception",
```

```
                "description": "my-stream",
                "parameters": {
                     "duration": "PT5M",
                     "percentage": "100",
                     "service": "kinesis"
                },
                "targets": {
                      "KinesisStreams": "KinesisStreams-Target-1"
                }
          }
    },
    "stopConditions": [
          {
                "source": "none"
          }
    ],
    "roleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/role-name",
    "tags": {},
    "experimentOptions": {
        "accountTargeting": "single-account",
        "emptyTargetResolutionMode": "fail"
    }
}
```

Exemple d'autorisations liées aux rôles d'expérimentation

L'autorisation suivante vous permet d'exécuter les `aws:kinesis:stream-expired-iterator-exception` actions `aws:kinesis:stream-provisioned-throughput-exception` et sur un flux spécifique qui ont un impact sur 50 % des demandes.

Erreurs d'exception d'itérateur expirées

Les erreurs d'exception d'itérateur expiré (HTTP 400) se produisent lorsque l'itérateur de partition expire et n'est plus utilisé pour récupérer des enregistrements de flux lors d'un appel. `GetRecords` Cela se produit lorsqu'il y a des retards entre les opérations de lecture, en raison de tâches de traitement de données de longue durée, de problèmes de réseau ou d'indisponibilité des applications.

> **Note**
>
> Un itérateur de partition est valide pendant 5 minutes après son émission.

Recommandations relatives à la gestion des exceptions

- Actualisation des itérateurs de partitions avant leur expiration.
- Intégration de la gestion des erreurs pour obtenir de nouveaux itérateurs.
- Utilisation de la bibliothèque cliente Kinesis Kinesis (KCL) qui gère automatiquement l'expiration des itérateurs de partitions.

Pour plus d'informations, voir Qu'est-ce que c'est AWS Fault Injection Service ?

Pour effectuer une expérience de base

1. Créez un modèle d'expérience : utilisez la AWS FIS console.
2. Sélectionnez l'action : utilisez l'`aws:kinesis:inject-api-expired-iterator-exception`action.
3. Configurez les cibles : spécifiez le rôle IAM et Kinesis Data Streamsoperations.
4. Définissez la durée : commencez par 5 à 10 minutes pour le test initial.
5. Ajouter des conditions d'arrêt : conditions d'arrêt pour AWS FIS.
6. Exécutez l'expérience : surveillez le comportement de l'application.

Détails de l'action

- Type de ressource : ARN du rôle IAM
- Opérations cibles : `GetRecords`
- Code d'erreur : `ExpiredIteratorException` (HTTP 400)
- Description : l'itérateur fourni dépasse l'âge maximum autorisé, simulant des scénarios dans lesquels le traitement des enregistrements est trop lent ou où la logique de pointage échoue.

Parameters

- ARN du rôle IAM : rôle utilisé par votre application pour les opérations Kinesis Data Streams.
- Opérations : opérations cibles : `GetRecords`
- Liste des ressources : les noms de flux spécifiques ou ARNs.
- Durée : durée de l'expérience. Ceci est configurable.
- Intensité : pourcentage de demandes à limiter.

Autorisations requises

- `kinesis:InjectApiError`

Écrire des données dans Amazon Kinesis Data Streams

Un producteur est une application qui écrit des données dans Amazon Kinesis Data Streams. Vous pouvez créer des producteurs pour Kinesis Data Streams à l'aide de la Kinesis Producer Library (KPL) et de AWS SDK pour Java la Kinesis Producer Library (KPL).

Si vous ne connaissez pas Kinesis Data Streams, commencez par vous familiariser avec les concepts et la terminologie présentés dans Qu'est-ce qu'Amazon Kinesis Data Streams ? et Utilisez le AWS CLI pour effectuer des opérations Amazon Kinesis Data Streams.

> **Important**
>
> Kinesis Data Streams prend en charge les modifications de la période de conservation des enregistrements de données de votre flux de données. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Modifier la période de conservation des données.

Pour placer des données dans le flux, vous devez spécifier le nom du flux, une clé de partition et le blob de données à ajouter au flux. La clé de partition sert à déterminer la partition à laquelle l'enregistrement de données est ajouté dans le flux.

Toutes les données de la partition sont envoyées à la même application de travail qui traite la partition. La clé de partition que vous utilisez dépend de votre logique d'application. En général, le nombre de clés de partition doit être bien supérieur au nombre de partitions. Cela provient du fait que la clé de partition sert à déterminer comment mapper un enregistrement de données à une partition spécifique. Si vous avez suffisamment de clés de partition, les données peuvent être réparties uniformément entre les partitions d'un flux.

Rubriques

- Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL)
- Développez des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams avec le AWS SDK pour Java
- Écrire sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Agent
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'autres services AWS
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces

- Résoudre les problèmes liés aux producteurs d'Amazon Kinesis Data Streams
- Optimisez les producteurs de Kinesis Data Streams

Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL)

Un producteur Amazon Kinesis Data Streams est une application qui place des enregistrements de données utilisateur dans un flux de données Kinesis (également appelé ingestion de données). L'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) simplifie le développement des applications destinées aux producteurs, en permettant aux développeurs d'atteindre un débit d'écriture élevé dans un flux de données Kinesis.

Vous pouvez surveiller le KPL avec Amazon CloudWatch. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Surveillez la bibliothèque Kinesis Producer avec Amazon CloudWatch.

Rubriques

- Revoir le rôle du KPL
- Découvrez les avantages de l'utilisation du KPL
- Sachez quand ne pas utiliser le KPL
- Installez le KPL
- Migrer de KPL 0.x vers KPL 1.x
- Transition vers les certificats Amazon Trust Services (ATS) pour le KPL
- Plateformes prises en charge par KPL
- Concepts clés du KPL
- Intégrer le KPL au code du producteur
- Écrivez dans votre flux de données Kinesis à l'aide du KPL
- Configuration de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer
- Mettre en œuvre la désagrégation des consommateurs
- Utiliser le KPL avec Amazon Data Firehose
- Utiliser le KPL avec le registre des AWS Glue schémas
- Configurer la configuration du proxy KPL
- Politique de cycle de vie des versions KPL

> **Note**
>
> Il est recommandé de passer à la dernière version de KPL. La KPL est régulièrement mise à jour avec de nouvelles versions qui incluent les derniers correctifs de dépendance et de sécurité, des corrections de bogues et de nouvelles fonctionnalités rétrocompatibles. Pour plus d'informations, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-producer/releases/.

Revoir le rôle du KPL

Le KPL est une easy-to-use bibliothèque hautement configurable qui vous permet d'écrire dans un flux de données Kinesis. Elle sert d'intermédiaire entre le code de votre application producteur et les actions d'API Kinesis Data Streams. La KPL effectue les tâches principales suivantes :

- Ecrit dans un ou plusieurs flux de données Kinesis avec un mécanisme de nouvelle tentative configurable
- Collecte les enregistrements et utilise `PutRecords` pour écrire plusieurs enregistrements dans plusieurs partitions par demande
- Regroupe les enregistrements d'utilisateur pour accroître la taille de la charge utile et améliorer le débit
- S'intègre de façon transparente avec la bibliothèque client Kinesis (KCL) pour dégrouper les enregistrements en lot sur l'application producteur
- Soumet CloudWatch les statistiques Amazon en votre nom afin de fournir une visibilité sur les performances des producteurs

Notez que le KPL est différent de l'API Kinesis Data Streams disponible dans le. AWS SDKs L'API Kinesis Data Streams vous permet de gérer de nombreux aspects de Kinesis Data Streams (notamment la création de flux, le repartitionnement, le placement et l'extraction des enregistrements), tandis que la KPL fournit une couche d'abstraction spécifiquement pour l'ingestion de données. Pour plus d'informations sur l'API Kinesis Data Streams, consultez la Référence d'API Amazon Kinesis (français non garanti).

Découvrez les avantages de l'utilisation du KPL

La liste suivante présente certains des principaux avantages liés à l'utilisation de la KPL pour le développement des applications producteur Kinesis Data Streams.

La KPL peut servir aussi bien dans les deux cas d'utilisation synchrones qu'asynchrones. Nous recommandons d'utiliser les meilleures performances de l'interface asynchrone, à moins d'avoir une raison précise d'utiliser le comportement synchrone. Pour plus d'informations sur ces deux cas d'utilisation et l'exemple de code, consultez la page Écrivez dans votre flux de données Kinesis à l'aide du KPL.

Avantages en termes de performances

La KPL peut aider à créer des applications producteur hautes performances. Imaginez une situation où vos instances Amazon EC2 servent de proxy pour la collecte des événements de 100 octets sur des centaines ou milliers d'appareils de faible puissance et pour l'écriture des enregistrements dans un flux de données Kinesis. Ces instances EC2 doivent écrire chacune des milliers d'événements par seconde dans votre flux de données. Pour atteindre le débit nécessaire, les applications producteur doivent mettre en œuvre une logique complexe, telle que le traitement par lots ou multithreading, en plus d'une logique de nouvelle tentative et du dégroupement des enregistrements du côté consommateur. La KPL effectue toutes ces tâches à votre place.

Facilité d'utilisation côté consommateur

Pour les développeurs côté consommateur qui utilisent la KCL en Java, la KPL s'intègre sans effort supplémentaire. Lorsque la KCL extrait un enregistrement Kinesis Data Streams groupé, composé de plusieurs enregistrements d'utilisateur KPL, elle appelle automatiquement la KPL pour extraire les différents enregistrements d'utilisateur avant de les renvoyer à l'utilisateur.

Pour les développeurs côté consommateur qui n'utilisent pas la KCL, mais directement l'opération d'API `GetRecords`, une bibliothèque KPL Java est disponible pour extraire les différents enregistrements d'utilisateur avant de les renvoyer à l'utilisateur.

Surveillance d'une application producteur

Vous pouvez collecter, surveiller et analyser vos producteurs de Kinesis Data Streams à l'aide d' CloudWatch Amazon et du KPL. Le KPL émet des indicateurs de débit, d'erreur et d'autres indicateurs en votre CloudWatch nom, et est configurable pour être surveillé au niveau du flux, de la partition ou du producteur.

Architecture asynchrone

Comme le KPL peut mettre en mémoire tampon les enregistrements avant de les envoyer à Kinesis Data Streams, il n'oblige pas l'application appelant à bloquer et à attendre la confirmation que l'enregistrement est arrivé sur le serveur avant de poursuivre l'exécution. Un appel pour placer un enregistrement dans la KPL renvoie toujours immédiatement une réponse et n'attend

pas l'envoi de l'enregistrement ou une réponse reçue du serveur. En revanche, un objet `Future` est créé, qui reçoit le résultat de l'envoi ultérieur de l'enregistrement à Kinesis Data Streams. Ce comportement est identique à celui des clients asynchrones dans le AWS SDK.

Sachez quand ne pas utiliser le KPL

La KPL peut subir un délai de traitement supplémentaire allant jusqu'à `RecordMaxBufferedTime` dans la bibliothèque (configurable par l'utilisateur). Les valeurs élevées de `RecordMaxBufferedTime` se traduisent par une efficacité de compression supérieure et de meilleures performances. Les applications qui ne tolèrent pas ce délai supplémentaire peuvent avoir besoin d'utiliser directement le AWS SDK. Pour plus d'informations sur l'utilisation du AWS SDK avec Kinesis Data Streams, consultez. Développez des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams avec le AWS SDK pour Java Pour plus d'informations sur `RecordMaxBufferedTime` et les autres propriétés configurables par l'utilisateur de la KPL, consultez Configuration de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer.

Installez le KPL

Amazon fournit des fichiers binaires prédéfinis de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer (KPL) en C++ pour macOS, Windows et les distributions Linux récentes (pour plus d'informations sur les plateformes prises en charge, consultez la section suivante). Ces fichiers binaires sont packagés sous forme de fichiers .jar Java et sont appelés automatiquement et utilisés si vous utilisez Maven pour installer le package. Pour rechercher les dernières versions de la KPL et de la KCL, utilisez les liens de recherche Maven suivants :

- KPL
- KCL

Les fichiers binaires Linux ont été compilés avec GCC (GNU Compiler Collection) et liés statiquement avec libstdc++ sous Linux. Ils sont censés fonctionner sur toutes les distributions Linux 64 bits qui incluent une glibc version 2.5 ou ultérieure.

Les utilisateurs des anciennes distributions Linux peuvent créer le KPL en utilisant les instructions de compilation fournies avec le code source activé GitHub. Pour télécharger le KPL depuis GitHub, consultez la bibliothèque Amazon Kinesis Producer.

> **Important**
>
> La version 0.x d'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) sera disponible le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KPL à l'aide de la version 0.x vers la dernière version de KPL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KPL, consultez la page KPL sur Github. Pour plus d'informations sur la migration de KPL 0.x vers KPL 1.x, consultez. Migrer de KPL 0.x vers KPL 1.x

Migrer de KPL 0.x vers KPL 1.x

Cette rubrique fournit des step-by-step instructions pour faire migrer votre client de KPL 0.x vers KPL 1.x. KPL 1.x introduit le support de la version AWS SDK pour Java 2.x tout en maintenant la compatibilité de l'interface avec les versions précédentes. Il n'est pas nécessaire de mettre à jour votre logique de traitement des données de base pour migrer vers KPL 1.x.

1. Assurez-vous de remplir les conditions préalables suivantes :

   - Kit de développement Java (JDK) 8 ou version ultérieure
   - AWS SDK pour Java 2. x
   - Maven ou Gradle pour la gestion des dépendances

2. Ajouter des dépendances

   Si vous utilisez Maven, ajoutez la dépendance suivante à votre fichier pom.xml. Assurez-vous d'avoir mis à jour le GroupId de `com.amazonaws` vers `software.amazon.kinesis` et la version `1.x.x` vers la dernière version de KPL.

   ```
   <dependency>
       <groupId>software.amazon.kinesis</groupId>
       <artifactId>amazon-kinesis-producer</artifactId>
       <version>1.x.x</version> <!-- Use the latest version -->
   </dependency>
   ```

   Si vous utilisez Gradle, ajoutez ce qui suit à votre `build.gradle` fichier. Assurez-vous de le remplacer `1.x.x` par la dernière version de KPL.

   ```
   implementation 'software.amazon.kinesis:amazon-kinesis-producer:1.x.x'
   ```

Vous pouvez vérifier la dernière version du KPL sur le référentiel central Maven.

3. Mettre à jour les déclarations d'importation pour KPL

   Le KPL 1.x utilise le AWS SDK pour Java 2.x et utilise un nom de package mis à jour qui commence par`software.amazon.kinesis`, par rapport au nom du package dans le KPL précédent qui commence par. `com.amazonaws.services.kinesis`

   Remplacez l'import pour `com.amazonaws.services.kinesis` par`software.amazon.kinesis`. Le tableau suivant répertorie les importations que vous devez remplacer.

   Importer des pièces de rechange

Remplacez :	par :
importer com.amazonaws.services.kinesis.producer.Attempt ;	import Software.Amazon.Kinesis.Producer.Attempt ;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. BinaryToHexConverter;	import software.amazon.kinesis.producer. BinaryToHexConverter;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. CertificateExtractor;	import software.amazon.kinesis.producer. CertificateExtractor;
importer com.amazonaws.services.kinesis.producer.daemon ;	import Software.Amazon.Kinesis.Producer.Daemon ;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. DaemonException;	import software.amazon.kinesis.producer. DaemonException;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. FileAgeManager;	import software.amazon.kinesis.producer. FileAgeManager;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. FutureTimedOutException;	import software.amazon.kinesis.producer. FutureTimedOutException;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. GlueSchemaRegistrySerializerInstance;	import software.amazon.kinesis.producer. GlueSchemaRegistrySerializerInstance;

Remplacez :	par :
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. HashedFileCopier;	import software.amazon.kinesis.producer. HashedFileCopier;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. IKinesisProducteur ;	import software.amazon.kinesis.producer. IKinesisProducteur ;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. IrrecoverableError;	import software.amazon.kinesis.producer. IrrecoverableError;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. KinesisProducer;	import software.amazon.kinesis.producer. KinesisProducer;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. KinesisProducerConfiguration;	import software.amazon.kinesis.producer. KinesisProducerConfiguration;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. LogInputStreamReader;	import software.amazon.kinesis.producer. LogInputStreamReader;
importer com.amazonaws.services.kinesis.producer.metric ;	import Software.Amazon.Kinesis.Producer.Metric ;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. ProcessFailureBehavior;	import software.amazon.kinesis.producer. ProcessFailureBehavior;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. UnexpectedMessageException;	import software.amazon.kinesis.producer. UnexpectedMessageException;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. UserRecord;	import software.amazon.kinesis.producer. UserRecord;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. UserRecordFailedException;	import software.amazon.kinesis.producer. UserRecordFailedException;
importez com.amazonaws.services.kinesis.producer. UserRecordResult;	import software.amazon.kinesis.producer. UserRecordResult;
importer com.amazonaws.services.kinesis.producer.protobuf.messages ;	import Software.Amazon.Kinesis.Producer.ProtoBuf.Messages ;

Remplacez :	par :
importer com.amazonaws.services.kinesis.producer.protobuf.config ;	import Software.Amazon.Kinesis.Producer.ProtoBuf.config ;

4. Mettre à jour les instructions d'importation pour les classes de fournisseurs AWS d'identifiants

   Lors de la migration vers KPL 1.x, vous devez mettre à jour les packages et les classes de vos importations dans le code de votre application KPL basés sur la version AWS SDK pour Java 1.x vers les packages correspondants basés sur la version 2.x. AWS SDK pour Java Les importations courantes dans l'application KPL sont les classes de fournisseurs d'informations d'identification. Consultez la section Modifications du fournisseur d'informations d'identification dans la documentation du guide de migration AWS SDK pour Java 2.x pour obtenir la liste complète des modifications apportées au fournisseur d'informations d'identification. Voici la modification d'importation courante que vous devrez peut-être apporter à vos applications KPL.

   Importer dans KPL 0.x

   ```
   import com.amazonaws.auth.DefaultAWSCredentialsProviderChain;
   ```

   Importer dans KPL 1.x

   ```
   import software.amazon.awssdk.auth.credentials.DefaultCredentialsProvider;
   ```

   Si vous importez d'autres fournisseurs d'informations d'identification basés sur la AWS SDK pour Java version 1.x, vous devez les mettre à jour vers les fournisseurs équivalents AWS SDK pour Java 2.x. Si vous n'en avez importé aucune classes/packages depuis la version AWS SDK pour Java 1.x, vous pouvez ignorer cette étape.

5. Mettre à jour la configuration du fournisseur d'informations d'identification dans la configuration KPL

   La configuration du fournisseur d'informations d'identification dans KPL 1.x nécessite les fournisseurs d'informations d'identification AWS SDK pour Java 2.x. Si vous transmettez des fournisseurs d'informations d'identification pour la AWS SDK pour Java version 1.x en remplaçant le fournisseur d'informations d'identification `KinesisProducerConfiguration` par défaut, vous devez le mettre à jour avec les fournisseurs d'informations d'identification AWS SDK pour Java 2.x. Consultez la section Modifications du fournisseur d'informations d'identification dans la documentation du guide de migration AWS SDK pour Java 2.x

pour obtenir la liste complète des modifications apportées au fournisseur d'informations d'identification. Si vous n'avez pas remplacé le fournisseur d'informations d'identification par défaut dans la configuration KPL, vous pouvez ignorer cette étape.

Par exemple, si vous remplacez le fournisseur d'informations d'identification par défaut pour le KPL par le code suivant :

```
KinesisProducerConfiguration config = new KinesisProducerConfiguration();
// SDK v1 default credentials provider
config.setCredentialsProvider(new DefaultAWSCredentialsProviderChain());
```

Vous devez les mettre à jour avec le code suivant pour utiliser le fournisseur d'informations d'identification AWS SDK pour Java 2.x :

```
KinesisProducerConfiguration config = new KinesisProducerConfiguration();
// New SDK v2 default credentials provider
config.setCredentialsProvider(DefaultCredentialsProvider.create());
```

Transition vers les certificats Amazon Trust Services (ATS) pour le KPL

Le 9 février 2018, à 9 h PST, Amazon Kinesis Data Streams a installé les certificats ATS. Pour continuer à écrire des enregistrements dans Kinesis Data Streams à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer (KPL), vous devez mettre à niveau votre installation de la KPL vers la version 0.12.6 ou ultérieure. Ce changement concerne toutes les AWS régions.

Pour plus d'informations sur le passage à ATS, voir Comment préparer AWS le passage à sa propre autorité de certification.

Si vous rencontrez des problèmes et que vous avez besoin d'une assistance technique, créez une demande auprès du centre de support AWS .

Plateformes prises en charge par KPL

La bibliothèque Amazon Kinesis Producer (KPL) est écrite en C++ et s'exécute en tant que processus secondaire du processus utilisateur principal. Des fichiers binaires natifs 64 bits précompilés sont regroupés avec la version Java et sont gérés par le wrapper Java.

Le package Java s'exécute sans avoir besoin d'installer les bibliothèques supplémentaires sur les systèmes d'exploitation suivants :

- Distributions Linux avec le noyau 2.6.18 (septembre 2006) et ultérieur
- Apple iOS X 10.9 et versions ultérieures
- Windows Server 2008 et version ultérieure

> **Important**
>
> Windows Server 2008 ou version ultérieure est pris en charge pour toutes les versions de KPL jusqu'à la version 0.14.0.
> La plateforme Windows n'est pas prise en charge à partir de la version 0.14.0 de KPL.

Notez que la bibliothèque KPL est en 64 bits uniquement.

Code source

Si les fichiers binaires fournis dans l'installation KPL ne sont pas suffisants pour votre environnement, la base de la KPL est écrite sous forme d'un module C++. Le code source du module C++ et de l'interface Java est publié sous licence publique Amazon et est disponible sur la bibliothèque GitHub Amazon Kinesis Producer. Bien que la bibliothèque KPL puisse être utilisée sur n'importe quelle plateforme équipée d'un compilateur C++ récent en conformité et d'un JRE, Amazon ne prend pas officiellement en charge celles qui ne figurent pas sur la liste des plateformes prises en charge.

Concepts clés du KPL

Les sections suivantes contiennent les concepts et la terminologie nécessaires pour comprendre et tirer parti de l'Amazon Kinesis Producer Library (KPL).

Rubriques

- Enregistrements
- Traitement par lot
- Agrégation
- Collection

Enregistrements

Dans ce guide, nous différencions les enregistrements utilisateur KPL et les enregistrements Kinesis Data Streams. Lorsque nous utilisons le terme enregistrement sans identificateur, nous faisons

référence à un enregistrement utilisateur KPL. Lorsque nous faisons référence à un enregistrement Kinesis Data Streams, il est explicitement question d'enregistrement Kinesis Data Streams.

Un enregistrement utilisateur KPL est un blob de données qui a une signification particulière pour l'utilisateur. Les exemples incluent un blob JSON représentant un événement de l'interface utilisateur sur un site Web, ou une entrée de journal issue d'un serveur Web.

Un enregistrement Kinesis Data Streams est une instance de la structure de données `Record` définie par l'API du service Kinesis Data Streams. Il contient une clé de partition, un numéro de séquence et un blob de données.

Traitement par lot

Le traitement par lot consiste à exécuter une action sur plusieurs éléments au lieu d'exécuter cette action à plusieurs reprises sur chaque élément individuel.

Dans ce contexte, l'« élément » est un enregistrement et l'action est l'envoi de cet enregistrement à Kinesis Data Streams. Dans une situation sans traitement par lot, vous placez chaque enregistrement dans un enregistrement Kinesis Data Streams distinct et effectuez une seule demande HTTP pour envoyer l'enregistrement à Kinesis Data Streams. Avec le traitement par lot, chaque demande HTTP peut exécuter plusieurs enregistrements au lieu d'un seul.

La KPL prend en charge deux types de traitement par lot :

- Regroupement : stockage de plusieurs enregistrements dans un seul enregistrement Kinesis Data Streams.
- Collecte : utilisation de l'opération d'API `PutRecords` pour envoyer plusieurs enregistrements Kinesis Data Streams dans une ou plusieurs partitions de votre flux de données Kinesis.

Les deux types de traitement par lot KPL sont conçus pour co-exister et peuvent être activés ou désactivés indépendamment l'un de l'autre. Par défaut, les deux types sont activés.

Agrégation

Le regroupement consiste à stocker plusieurs enregistrements dans un enregistrement Kinesis Data Streams. Le regroupement permet aux clients d'augmenter le nombre d'enregistrements envoyés par appel d'API, ce qui augmente efficacement le lent e documents envoyés par l'appel d'API, ce qui augmente efficacement le débit de l'application producteur.

Les partitions Kinesis Data Streams acceptent jusqu'à 1 000 enregistrements Kinesis Data Streams par seconde, soit un débit de 1 Mo. Le nombre limite d'enregistrements Kinesis Data Streams par seconde force les clients à avoir des enregistrements inférieurs à 1 Ko. Le regroupement des enregistrements permet aux clients de combiner plusieurs enregistrements en un seul enregistrement Kinesis Data Streams. Cela permet aux clients d'améliorer leur débit par partition.

Prenons le cas d'une partition de la région us-east-1 qui fonctionne actuellement à un rythme constant de 1 000 enregistrements par seconde, avec des enregistrements de 512 octets chacun. Avec le regroupement KPL, vous pouvez compresser 1 000 enregistrements en seulement 10 enregistrements Kinesis Data Streams, ce qui réduit le RPS à 10 (de 50 Ko chacun).

Collection

La collecte consiste à traiter par lot plusieurs enregistrements Kinesis Data Streams et à les envoyer dans une seule demande HTTP avec un appel d'opération API `PutRecords`, au lieu d'envoyer chaque enregistrement Kinesis Data Streams dans sa propre demande HTTP.

Cela augmente le débit en réduisant le coût lié aux nombreuses demandes HTTP distinctes. En fait, l'API `PutRecords` elle-même a été spécifiquement conçue à cet effet.

La collecte est différente du regroupement en cela qu'elle utilise des groupes d'enregistrements Kinesis Data Streams. Les enregistrements Kinesis Data Streams collectés peuvent encore contenir plusieurs enregistrements provenant de l'utilisateur. La relation peut être visualisée comme suit :

```
record 0 --|
record 1   |        [ Aggregation ]
    ...    |--> Amazon Kinesis record 0 --|
    ...    |                              |
record A --|                              |
                                           |
    ...                  ...               |
                                           |
record K --|                              |
record L   |                              |      [ Collection ]
    ...    |--> Amazon Kinesis record C --|--> PutRecords Request
    ...    |                              |
record S --|                              |
                                           |
    ...                  ...               |
                                           |
record AA--|                              |
```

```
record BB  |                              |
    ...    |--> Amazon Kinesis record M --|
    ...    |
record ZZ--|
```

Intégrer le KPL au code du producteur

La bibliothèque Amazon Kinesis Producer (KPL) s'exécute dans le cadre d'un processus distinct et communique avec votre processus utilisateur parent à l'aide d'IPC. Cette architecture est parfois appelée un microservice et est choisie pour deux raisons principales :

1) Votre processus utilisateur ne se bloque pas même si la KPL se bloque

Votre processus peut avoir des tâches non liées à Kinesis Data Streams et peuvent être en mesure de poursuivre l'opération même si la KPL se bloque. Votre processus utilisateur parent peut redémarrer la KPL et redevenir entièrement opérationnel (cette fonctionnalité existe dans les encapsuleurs officiels).

Prenons l'exemple d'un serveur Web qui envoie des métriques à Kinesis Data Streams. Le serveur peut continuer à servir des pages même si la partie Kinesis Data Streams a cessé de fonctionner. Le blocage du serveur entier suite à un bogue dans la KPL provoque donc une panne inutile.

2) Les clients arbitraires peuvent être pris en charge

Il y a toujours des clients qui utilisent des langages autres que ceux qui sont officiellement pris en charge. Ces clients doivent également pouvoir utiliser la KPL facilement.

Matrice d'utilisation recommandée

La matrice d'utilisation suivante répertorie les paramètres recommandés pour les différents utilisateurs et vous indique si et comment vous devez utiliser le KPL. N'oubliez pas que si le regroupement est activé, le dégroupement doit aussi être utilisé pour extraire vos enregistrements du côté consommateur.

Langage côté producteur	Langage côté consommateur	Version de la KCL	Logique de contrôle	Pouvez-vous utiliser la KPL ?	Mises en garde
Tout sauf Java	*	*	*	Non	N/A

Langage côté producteur	Langage côté consommateur	Version de la KCL	Logique de contrôle	Pouvez-vous utiliser la KPL ?	Mises en garde
Java	Java	Utilise le SDK Java directement	N/A	Oui	Si le regroupement est utilisé, vous devez utiliser la bibliothèque de regroupement fournie après les appels de `GetRecords` .
Java	Tout sauf Java	Utilise le SDK directement	N/A	Oui	Désactiver obligatoirement le regroupement.
Java	Java	1.3.x	N/A	Oui	Désactiver obligatoirement le regroupement.
Java	Java	1.4.x	Appelle le contrôle sans argument	Oui	Aucune

Langage côté producteur	Langage côté consommateur	Version de la KCL	Logique de contrôle	Pouvez-vous utiliser la KPL ?	Mises en garde
Java	Java	1.4.x	Appelle le contrôle avec un numéro de séquence explicite	Oui	Désactiver le regroupement ou modifier le code pour utiliser des numéros de séquence étendus pour le contrôle.
Java	Tout sauf Java	1.3.x + démon multilingue + wrapper propre au langage	N/A	Oui	Désactiver obligatoirement le regroupement.

Écrivez dans votre flux de données Kinesis à l'aide du KPL

Les sections suivantes présentent des exemples de code dans une progression allant du code de production le plus élémentaire au code entièrement asynchrone.

Code du producteur Barebones

Le code suivant contient tous les éléments nécessaires pour écrire une application producteur convenable minimale. Les enregistrements utilisateur de l'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) sont traités en arrière-plan.

```
// KinesisProducer gets credentials automatically like
// DefaultAWSCredentialsProviderChain.
// It also gets region automatically from the EC2 metadata service.
KinesisProducer kinesis = new KinesisProducer();
// Put some records
```

```
for (int i = 0; i < 100; ++i) {
    ByteBuffer data = ByteBuffer.wrap("myData".getBytes("UTF-8"));
    // doesn't block
    kinesis.addUserRecord("myStream", "myPartitionKey", data);
}
// Do other stuff ...
```

Réagir aux résultats de manière synchrone

Dans l'exemple précédent, le code n'a pas vérifié si les enregistrements KPL utilisateur ont abouti. La KPL effectue toutes les tentatives nécessaires pour tenir compte des défaillances. Si vous voulez vérifier les résultats, vous pouvez les examiner à l'aide des objets `Future` renvoyés par `addUserRecord`, comme dans l'exemple suivant (exemple précédent indiqué pour le contexte) :

```
KinesisProducer kinesis = new KinesisProducer();

// Put some records and save the Futures
List<Future<UserRecordResult>> putFutures = new
 LinkedList<Future<UserRecordResult>>();
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    ByteBuffer data = ByteBuffer.wrap("myData".getBytes("UTF-8"));
    // doesn't block
    putFutures.add(
        kinesis.addUserRecord("myStream", "myPartitionKey", data));
}

// Wait for puts to finish and check the results
for (Future<UserRecordResult> f : putFutures) {
    UserRecordResult result = f.get(); // this does block
    if (result.isSuccessful()) {
        System.out.println("Put record into shard " +
                           result.getShardId());
    } else {
        for (Attempt attempt : result.getAttempts()) {
            // Analyze and respond to the failure
        }
    }
}
```

Répondre aux résultats de manière asynchrone

L'exemple précédent fait appel `get()` à un `Future` objet qui bloque l'exécution. Si vous ne souhaitez pas bloquer l'exécution, vous pouvez utiliser un rappel asynchrone, comme illustré dans l'exemple suivant :

```
KinesisProducer kinesis = new KinesisProducer();

FutureCallback<UserRecordResult> myCallback = new FutureCallback<UserRecordResult>() {

    @Override public void onFailure(Throwable t) {
        /* Analyze and respond to the failure  */
    };
    @Override public void onSuccess(UserRecordResult result) {
        /* Respond to the success */
    };
};

for (int i = 0; i < 100; ++i) {
    ByteBuffer data = ByteBuffer.wrap("myData".getBytes("UTF-8"));
    ListenableFuture<UserRecordResult> f = kinesis.addUserRecord("myStream",
 "myPartitionKey", data);
    // If the Future is complete by the time we call addCallback, the callback will be
 invoked immediately.
    Futures.addCallback(f, myCallback);
}
```

Configuration de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer

Bien que les paramètres par défaut fonctionnent en principe bien pour la plupart des cas d'utilisation, vous pouvez en modifier certains paramètres par défaut pour adapter le comportement de `KinesisProducer` à vos besoins. Pour cela, une instance de la classe `KinesisProducerConfiguration` peut être passée au constructeur `KinesisProducer`, par exemple :

```
KinesisProducerConfiguration config = new KinesisProducerConfiguration()
        .setRecordMaxBufferedTime(3000)
        .setMaxConnections(1)
        .setRequestTimeout(60000)
        .setRegion("us-west-1");
```

```
final KinesisProducer kinesisProducer = new KinesisProducer(config);
```

Vous pouvez également charger une configuration à partir d'un fichier de propriétés :

```
KinesisProducerConfiguration config =
 KinesisProducerConfiguration.fromPropertiesFile("default_config.properties");
```

Vous pouvez remplacer un chemin d'accès et un nom de fichier auxquels le processus de l'utilisateur peut accéder. Vous pouvez aussi appeler les méthodes set sur l'instance `KinesisProducerConfiguration` créée de cette façon afin de personnaliser la configuration.

Le fichier de propriétés doit spécifier les paramètres en utilisant leur nom dans PascalCase. Les noms correspondent à ceux qui sont utilisés dans les méthodes set de la classe `KinesisProducerConfiguration`. Par exemple :

```
RecordMaxBufferedTime = 100
MaxConnections = 4
RequestTimeout = 6000
Region = us-west-1
```

Pour plus d'informations sur les règles d'utilisation des paramètres de configuration et les limites de valeurs, consultez l'exemple de fichier de propriétés de configuration sur GitHub.

Notez que, une fois que `KinesisProducer` est initialisé, la modification de l'instance `KinesisProducerConfiguration` qui a été utilisée n'a aucun autre effet. `KinesisProducer` ne soutient pas actuellement la reconfiguration dynamique.

Mettre en œuvre la désagrégation des consommateurs

À partir de la version 1.4.0, la KCL prend en charge le dégroupement automatique des enregistrements utilisateur KPL. Le code de l'application consommateur écrit avec les versions antérieures de la KCL sera compilé sans aucune modification lorsque vous aurez mis à jour la KCL. Toutefois, si la fonctionnalité de regroupement KPL est utilisée côté producteur, le contrôle comporte une subtilité : tous les sous-enregistrements figurant dans un enregistrement ont le même numéro de séquence si bien que des données supplémentaires doivent être stockées avec le point de contrôle si vous avez besoin de différencier les sous-enregistrements. Ces données supplémentaires s'appellent le numéro de sous-séquence.

Options

- Migrer depuis les versions précédentes de la KCL
- Utiliser les extensions KCL pour la désagrégation KPL
- Utiliser GetRecords directement

Migrer depuis les versions précédentes de la KCL

Vous n'êtes pas obligé de modifier vos appels existants pour effectuer des points de contrôle avec agrégation. L'extraction de tous les enregistrements stockés avec succès dans Kinesis Data Streams demeure garantie. La KCL propose désormais deux nouvelles opérations de point de contrôle pour prendre en charge des cas d'utilisation particuliers, décrits ci-dessous.

Si votre code existant a été écrit pour la KCL avant le support KPL et que votre opération de point de contrôle est appelée sans arguments, cela revient à vérifier le numéro de séquence du dernier enregistrement utilisateur KPL du lot. Si votre opération de contrôle est appelée avec une chaîne de numéro de séquence, cela équivaut à contrôler le numéro de séquence donné du lot ainsi que le numéro de sous-séquence implicite 0 (zéro).

L'appel de la nouvelle opération de contrôle KCL `checkpoint()` sans argument est équivalent sémantiquement au contrôle du numéro de séquence du dernier appel `Record` du lot, accompagné du numéro de sous-séquence implicite 0 (zéro).

L'appel de la nouvelle opération de contrôle KCL `checkpoint(Record record)` est équivalent sémantiquement au contrôle du numéro de séquence donné du `Record`, accompagné du numéro de sous-séquence implicite 0 (zéro). Si l'appel `Record` est en fait un `UserRecord`, le numéro de séquence et le numéro de sous-séquence `UserRecord` sont contrôlés.

L'appel de la nouvelle opération de contrôle KCL `checkpoint(String sequenceNumber, long subSequenceNumber)` contrôle explicitement le numéro de séquence donné ainsi que le numéro de sous-séquence donné.

Dans chacun de ces cas, une fois que le point de contrôle est stocké dans la table de point de contrôle Amazon DynamoDB, la KCL peut correctement reprendre l'extraction des enregistrements même lorsque l'application se bloque et redémarre. Si la séquence contient plusieurs enregistrements, l'extraction commence par l'enregistrement ayant le numéro de sous-séquence suivant dans l'enregistrement ayant le numéro de séquence contrôlé le plus récemment. Si le dernier contrôle incluait le tout dernier numéro de sous-séquence de l'enregistrement ayant le numéro de séquence précédent, l'extraction commence par l'enregistrement avec le numéro de séquence suivant.

La section suivante décrit en détail les points de contrôle des séquences et des sous-séquences pour les consommateurs, qui doivent éviter de sauter ou de dupliquer des enregistrements. S'il importe peu que des enregistrements soient sautés (ou dupliqués) lors de l'arrêt ou du redémarrage du traitement des enregistrements du consommateur, vous pouvez exécuter votre code existant sans modification.

Utiliser les extensions KCL pour la désagrégation KPL

La désagrégation KPL peut impliquer un point de contrôle des sous-séquences. Pour faciliter l'utilisation du contrôle de sous-séquence, une classe `UserRecord` a été ajoutée à la KCL :

```
public class UserRecord extends Record {
    public long getSubSequenceNumber() {
    /* ... */
    }
    @Override
    public int hashCode() {
    /* contract-satisfying implementation */
    }
    @Override
    public boolean equals(Object obj) {
    /* contract-satisfying implementation */
    }
}
```

Cette classe est maintenant utilisée à la place de `Record`. Elle ne casse pas le code existant, car c'est une sous-classe de `Record`. La classe `UserRecord` représente à la fois les sous-enregistrements réels et les enregistrements non regroupés standard. Les enregistrements non regroupés peuvent être considérés comme des enregistrements regroupés contenant un seul sous-enregistrement.

En outre, deux nouvelles opérations ont été ajoutées à `IRecordProcessorCheckpointer` :

```
public void checkpoint(Record record);
public void checkpoint(String sequenceNumber, long subSequenceNumber);
```

Pour commencer à utiliser le contrôle du numéro de sous-séquence, vous pouvez effectuer la conversion ci-dessous. Modifiez le code de formulaire suivant :

```
checkpointer.checkpoint(record.getSequenceNumber());
```

Nouveau code de formulaire :

```
checkpointer.checkpoint(record);
```

Nous vous recommandons d'utiliser le formulaire `checkpoint(Record record)` pour le contrôle de sous-séquence. Toutefois, si vous stockez déjà `sequenceNumbers` dans les chaînes à utiliser pour les points de contrôle, vous devez désormais stocker aussi `subSequenceNumber`, comme l'illustre l'exemple suivant :

```
String sequenceNumber = record.getSequenceNumber();
long subSequenceNumber = ((UserRecord) record).getSubSequenceNumber();  // ... do other
 processing
checkpointer.checkpoint(sequenceNumber, subSequenceNumber);
```

Le cast from `Record` to réussit `UserRecord` toujours car l'implémentation utilise `UserRecord` toujours. À moins qu'il ne soit nécessaire d'effectuer des opérations arithmétiques sur les numéros de séquence, cette approche n'est pas recommandée.

Lors du traitement des enregistrements utilisateur KPL, la KCL écrit le numéro de sous-séquence dans Amazon DynamoDB sous la forme d'un champ supplémentaire pour chaque ligne. Les versions antérieures de la KCL utilisaient `AFTER_SEQUENCE_NUMBER` pour extraire les enregistrements lors de la reprise des points de contrôle. La KCL actuelle avec prise en charge KPL utilise `AT_SEQUENCE_NUMBER` à la place. Lorsque l'enregistrement situé au numéro de séquence contrôlé est extrait, le numéro de sous-séquence contrôlé est vérifié, et les sous-enregistrements sont abandonnés le cas échéant (ce peut être tous si le dernier sous-enregistrement est celui qui est contrôlé). Encore, les enregistrements non regroupés peuvent être considérés comme des enregistrements regroupés contenant un seul sous-enregistrement, si bien que le même algorithme fonctionne aussi bien pour les enregistrements regroupés que pour les enregistrements non regroupés.

Utiliser GetRecords directement

Vous pouvez également choisir de ne pas utiliser la KCL, mais d'invoquer directement l'opération d'API `GetRecords` pour extraire les enregistrements Kinesis Data Streams. Pour décompresser ces enregistrements dans vos enregistrements utilisateur KPL initiaux, appelez l'une des opérations statiques suivantes figurant dans `UserRecord.java` :

```
public static List<Record> deaggregate(List<Record> records)
```

```
public static List<UserRecord> deaggregate(List<UserRecord> records, BigInteger
 startingHashKey, BigInteger endingHashKey)
```

La première opération utilise la valeur par défaut `0` (zéro) pour `startingHashKey` et la valeur par défaut `2^128 -1` pour `endingHashKey`.

Chacune de ces opérations dégroupe la liste des enregistrements Kinesis Data Streams dans une liste d'enregistrements utilisateur KPL. Tout enregistrement utilisateur KPL dont la clé de hachage ou la clé de partition explicite n'est pas comprise dans la plage de `startingHashKey` (inclus) et de `endingHashKey` (inclus) est supprimé de la liste d'enregistrements renvoyée.

Utiliser le KPL avec Amazon Data Firehose

Si vous utilisez la bibliothèque producteur Kinesis (KPL) pour écrire des données dans un flux de données Kinesis, vous pouvez utiliser un regroupement pour combiner ces enregistrements Kinesis. Si vous utilisez ensuite ce flux de données comme source pour votre flux de diffusion Firehose, Firehose désagrège les enregistrements avant de les livrer à destination. Si vous configurez votre flux de diffusion pour transformer les données, Firehose désagrège les enregistrements avant de les transmettre. AWS Lambda Pour plus d'informations, consultez Écriture de données à Amazon Kinesis Firehose à l'aide de flux de données Kinesis (français non garanti).

Utiliser le KPL avec le registre des AWS Glue schémas

Vous pouvez intégrer vos flux de données Kinesis au registre des AWS Glue schémas. Le registre des AWS Glue schémas vous permet de découvrir, de contrôler et de faire évoluer les schémas de manière centralisée, tout en garantissant que les données produites sont continuellement validées par un schéma enregistré. Un schéma définit la structure et le format d'un enregistrement de données. Un schéma est une spécification versionnée pour la publication, la consommation ou le stockage des données fiables. Le registre des AWS Glue schémas vous permet d'améliorer la qualité end-to-end des données et la gouvernance des données au sein de vos applications de streaming. Pour plus d'informations, consultez le registre AWS Glue Schema (français non garanti). Vous pouvez notamment configurer cette intégration via les bibliothèques KPL et KCL en Java.

> **Important**
>
> Actuellement, l'intégration de Kinesis Data Streams AWS Glue et de registres de schémas n'est prise en charge que pour les flux de données Kinesis qui utilisent des producteurs KPL implémentés en Java. La prise en charge multilingue n'est pas fournie.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la façon de configurer l'intégration de Kinesis Data Streams à Schema Registry à l'aide du KPL, consultez la section « Interaction avec les données à KPL/KCL l'aide des bibliothèques » dans Use Case : Integrating Amazon Kinesis Data Streams with AWS the Glue Schema Registry.

Configurer la configuration du proxy KPL

Pour les applications qui ne peuvent pas se connecter directement à Internet, tous les clients du AWS SDK prennent en charge l'utilisation de proxys HTTP ou HTTPS. Au sein d'un environnement d'entreprise classique, tout le trafic réseau sortant doit passer par des serveurs proxy. Si votre application utilise la Kinesis Producer Library (KPL) pour collecter et envoyer des données AWS dans un environnement qui utilise des serveurs proxy, elle doit être configurée en tant que proxy KPL. KPL est une bibliothèque de haut niveau basée sur le SDK AWS Kinesis. Elle est divisée en un processus natif et un encapsuleur. Le processus natif exécute toutes les tâches de traitement et d'envoi des enregistrements, tandis que l'encapsuleur gère le processus natif et communique avec lui. Pour obtenir plus d'informations, consultez Implémentation de producteurs efficaces et fiables avec la bibliothèque producteur Amazon Kinesis (français non garanti).

L'encapsuleur est écrit en Java et le processus natif est écrit en C++ à l'aide du SDK Kinesis. Les versions 0.14.7 et supérieures de la KPL prennent désormais en charge la configuration de proxy dans l'encapsuleur Java qui peut transmettre toutes les configurations de proxy au processus natif. Pour plus d'informations, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-producer/releases/tag/v0.14.7.

Utilisez le code suivant pour ajouter des configurations de proxy à vos applications KPL.

```
KinesisProducerConfiguration configuration = new KinesisProducerConfiguration();
// Next 4 lines used to configure proxy
configuration.setProxyHost("10.0.0.0"); // required
configuration.setProxyPort(3128); // default port is set to 443
configuration.setProxyUserName("username"); // no default
configuration.setProxyPassword("password"); // no default

KinesisProducer kinesisProducer = new KinesisProducer(configuration);
```

Politique de cycle de vie des versions KPL

Cette rubrique décrit la politique de cycle de vie des versions pour Amazon Kinesis Producer Library (KPL). AWS fournit régulièrement de nouvelles versions pour les versions de KPL afin de prendre en charge les nouvelles fonctionnalités et améliorations, les corrections de bogues, les correctifs de sécurité et les mises à jour de dépendances. Nous vous recommandons de vous en tenir up-to-date aux versions de KPL pour vous tenir au courant des dernières fonctionnalités, des mises à jour de sécurité et des dépendances sous-jacentes. Nous ne recommandons pas de continuer à utiliser une version de KPL non prise en charge.

Le cycle de vie des principales versions de KPL comprend les trois phases suivantes :

- Disponibilité générale (GA) — Au cours de cette phase, la version majeure est entièrement prise en charge. AWS fournit régulièrement des versions mineures et des correctifs qui incluent la prise en charge de nouvelles fonctionnalités ou des mises à jour d'API pour Kinesis Data Streams, ainsi que des correctifs de bogues et de sécurité.
- Mode maintenance : AWS limite les versions de correctifs publiées uniquement pour résoudre les corrections de bogues critiques et les problèmes de sécurité. La version majeure ne recevra pas de mises à jour relatives aux nouvelles fonctionnalités ou APIs à Kinesis Data Streams.
- E nd-of-support — La version majeure ne recevra plus de mises à jour ni de versions. Les versions précédemment publiées continueront d'être disponibles via les gestionnaires de packages publics et le code restera activé GitHub. L'utilisation d'une version atteinte se end-of-support fait à la discrétion de l'utilisateur. Nous vous recommandons de passer à la dernière version majeure.

Version majeure	Phase en cours	Date de publication	Date du mode de maintenance	End-of-support date
KPL 0.x	Mode de maintenance	02/06/2015	17/04/2025	30-01-2026/
KPL 1.x	Disponibilité générale	15/12/2024	--	--

Développez des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams avec le AWS SDK pour Java

Vous pouvez développer des producteurs à l'aide de l'API Amazon Kinesis Data Streams associée AWS au SDK pour Java. Si vous ne connaissez pas Kinesis Data Streams, commencez par vous familiariser avec les concepts et la terminologie présentés dans Qu'est-ce qu'Amazon Kinesis Data Streams ? et Utilisez le AWS CLI pour effectuer des opérations Amazon Kinesis Data Streams.

Ces exemples traitent de l'API Kinesis Data Streams et utilisent le SDK AWS pour Java afin d'ajouter (mettre) des données dans un flux. Cependant, pour la plupart des cas d'utilisation, vous préférerez sans doute la bibliothèque Kinesis Data Streams. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL).

L'exemple de code Java présenté dans ce chapitre montre comment effectuer les opérations de base d'API Kinesis Data Streams et est divisé logiquement par type d'opération. Ces exemples ne représentent pas du code prêt à la production, car ils ne recherchent pas toutes les exceptions possibles ou ne tiennent pas compte de toutes les considérations possibles en matière de sécurité ou de performances. En outre, vous pouvez appeler l'API Kinesis Data Streams à l'aide d'autres langages de programmation. Pour plus d'informations sur toutes les options disponibles AWS SDKs, consultez Commencer à développer avec Amazon Web Services.

Chaque tâche a des conditions préalables ; par exemple, vous ne pouvez pas ajouter de données à un flux tant que vous n'avez pas créé de flux, ce qui demande de créer un client. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Création et gestion de flux de données Kinesis.

Rubriques

- Ajouter des données à un flux
- Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas

Ajouter des données à un flux

Une fois qu'un flux est créé, vous pouvez y ajouter des données sous forme d'enregistrements. Un enregistrement est une structure de données qui contient les données à traiter sous la forme d'un blob de données. Une fois que vous avez stocké les données dans l'enregistrement, Kinesis Data Streams n'inspecte pas, n'interprète pas ou ne modifie absolument pas les données. Chaque enregistrement a également un numéro de séquence et une clé de partition qui lui sont associés.

L'API Kinesis Data Streams comporte deux opérations différentes qui ajoutent des données à un flux, `PutRecords` et `PutRecord`. L'opération `PutRecords` envoie plusieurs enregistrements à votre flux par demande HTTP et l'opération `PutRecord` envoie des enregistrements à votre flux un à la fois (une demande HTTP distincte est nécessaire pour chaque enregistrement). Vous préférerez sans doute utiliser `PutRecords` pour la plupart des applications, car cette opération permet d'atteindre un débit supérieur par application producteur. Pour plus d'informations sur chacune de ces opérations, consultez les sous-sections distinctes ci-dessous.

Rubriques

- Ajoutez plusieurs enregistrements avec PutRecords
- Ajoutez un seul enregistrement avec PutRecord

Étant donné que votre application source ajoute des données au flux à l'aide de l'API Kinesis Data Streams, n'oubliez jamais qu'une ou plusieurs applications consommateur traitent très probablement simultanément des données provenant du flux. Pour plus d'informations sur la façon dont les applications consommateur obtiennent les données à l'aide de l'API Kinesis Data Streams, consultez la page Obtenir des données à partir d'un flux.

> **Important**
>
> Modifier la période de conservation des données

Ajoutez plusieurs enregistrements avec PutRecords

L'opération `PutRecords` envoie plusieurs enregistrements à Kinesis Data Streams dans une seule demande. En utilisant `PutRecords`, les applications producteur peuvent atteindre un débit supérieur lors de l'envoi de données à leur flux de données Kinesis. Chaque demande `PutRecords` peut prendre en charge jusqu'à 500 enregistrements. Chaque enregistrement de la demande peut atteindre 1 Mo, jusqu'à une limite de 5 Mo pour l'ensemble de la demande, y compris les clés de partition. Comme avec la seule opération `PutRecord` décrite ci-dessous, `PutRecords` utilise des numéros de séquence et des clés de partition. Toutefois, le paramètre `PutRecord` `SequenceNumberForOrdering` n'est pas inclus dans un appel `PutRecords`. L'opération `PutRecords` tente de traiter tous les enregistrements dans l'ordre naturel de la demande.

Chaque enregistrement de données a un numéro de séquence unique. Le numéro de séquence est attribué par Kinesis Data Streams une fois que vous avez appelé `client.putRecords` pour ajouter

les enregistrements de données au flux. Les numéros de séquence correspondant à une même clé de partition deviennent généralement de plus en plus longs au fil du temps ; plus l'intervalle de temps entre chaque demande `PutRecords` est élevé, plus les numéros de séquence sont longs.

> **Note**
>
> Les numéros de séquence ne peuvent pas servir d'index aux ensembles de données d'un même flux. Pour séparer logiquement les ensembles de données, utilisez des clés de partition ou créez un flux distinct pour chaque ensemble de données.

Une demande `PutRecords` peut inclure des enregistrements ayant différentes clés de partition. La portée de la demande est un flux ; chaque demande peut inclure une combinaison de clés de partition et d'enregistrements allant jusqu'aux limites définies pour la demande. Les demandes effectuées avec de nombreuses clés de partition différentes pour des flux comportant de nombreuses partitions différentes sont généralement plus rapides que les demandes comportant un petit nombre de clés de partition pour un petit nombre de partitions. Le nombre de clés de partition doit être beaucoup plus grand que le nombre de partitions pour réduire la latence et optimiser le débit.

PutRecords exemple

Le code suivant crée 100 enregistrements de données avec des clés de partition séquentielles et les place dans un flux appelé `DataStream`.

```
        AmazonKinesisClientBuilder clientBuilder =
AmazonKinesisClientBuilder.standard();

        clientBuilder.setRegion(regionName);
        clientBuilder.setCredentials(credentialsProvider);
        clientBuilder.setClientConfiguration(config);

        AmazonKinesis kinesisClient = clientBuilder.build();

        PutRecordsRequest putRecordsRequest  = new PutRecordsRequest();
        putRecordsRequest.setStreamName(streamName);
        List <PutRecordsRequestEntry> putRecordsRequestEntryList  = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            PutRecordsRequestEntry putRecordsRequestEntry  = new
PutRecordsRequestEntry();

putRecordsRequestEntry.setData(ByteBuffer.wrap(String.valueOf(i).getBytes()));
```

```
            putRecordsRequestEntry.setPartitionKey(String.format("partitionKey-%d",
 i));
            putRecordsRequestEntryList.add(putRecordsRequestEntry);
        }

        putRecordsRequest.setRecords(putRecordsRequestEntryList);
        PutRecordsResult putRecordsResult  =
 kinesisClient.putRecords(putRecordsRequest);
        System.out.println("Put Result" + putRecordsResult);
```

La réponse `PutRecords` comprend un tableau de réponse `Records`. Chaque enregistrement compris dans ce tableau de réponse correspond directement à un enregistrement dans le tableau de demande. Ces entrées sont classées dans l'ordre naturel, soit de haut en bas de la demande et de la réponse. Le tableau de réponse `Records` comprend toujours le même nombre d'enregistrements que le tableau de demande.

Gérez les défaillances lors de l'utilisation PutRecords

Par défaut, la défaillance d'enregistrements individuels dans une demande n'arrête pas le traitement des enregistrements suivants dans une demande `PutRecords`. Cela signifie qu'un tableau `Records` de réponse comprend à la fois des enregistrements traités avec succès et sans succès. Vous devez détecter les enregistrements traités sans succès et les inclure dans un appel ultérieur.

Les enregistrements qui ont réussi incluent les valeurs `SequenceNumber` et `ShardID`. Ceux qui ont échoué incluent les valeurs `ErrorCode` et `ErrorMessage`. Le paramètre `ErrorCode` reflète le type d'erreur et peut avoir une des valeurs suivantes : `ProvisionedThroughputExceededException` ou `InternalFailure`. `ErrorMessage` fournit des informations plus détaillées sur l'exception `ProvisionedThroughputExceededException`, y compris l'ID de compte, le nom du flux et les ID de partition de l'enregistrement qui a été limité. L'exemple ci-dessous contient trois enregistrements dans une demande `PutRecords`. Le second enregistrement échoue et est reflété dans la réponse.

Example PutRecords Syntaxe de la demande

```
{
    "Records": [
        {
     "Data": "XzxkYXRhPl8w",
     "PartitionKey": "partitionKey1"
        },
        {
     "Data": "AbceddeRFfg12asd",
```

```
     "PartitionKey": "partitionKey1"
        },
        {
     "Data": "KFpcd98*7nd1",
     "PartitionKey": "partitionKey3"
        }
    ],
    "StreamName": "myStream"
}
```

Example PutRecords Syntaxe de réponse

```
{
    "FailedRecordCount”: 1,
    "Records": [
        {
     "SequenceNumber": "21269319989900637946712965403778482371",
     "ShardId": "shardId-000000000001"

        },
        {
     “ErrorCode":”ProvisionedThroughputExceededException”,
     “ErrorMessage": "Rate exceeded for shard shardId-000000000001 in stream
 exampleStreamName under account 111111111111."

        },
        {
     "SequenceNumber": "21269319989999637946712965403778482985",
     "ShardId": "shardId-000000000002"
        }
    ]
}
```

Les enregistrements qui ont été traités sans succès peuvent être inclus dans des demandes `PutRecords` ultérieures. Tout d'abord, vérifiez le paramètre `FailedRecordCount` de `putRecordsResult` afin de savoir si la demande comporte des enregistrements d'échecs. Dans ce cas, chaque `putRecordsEntry` comportant un `ErrorCode` qui n'est pas `null` doit être ajouté à une demande ultérieure. Pour un exemple de ce type de gestionnaire, reportez-vous au code suivant.

Example PutRecords gestionnaire de défaillances

```
PutRecordsRequest putRecordsRequest = new PutRecordsRequest();
```

```
putRecordsRequest.setStreamName(myStreamName);
List<PutRecordsRequestEntry> putRecordsRequestEntryList = new ArrayList<>();
for (int j = 0; j < 100; j++) {
    PutRecordsRequestEntry putRecordsRequestEntry = new PutRecordsRequestEntry();
    putRecordsRequestEntry.setData(ByteBuffer.wrap(String.valueOf(j).getBytes()));
    putRecordsRequestEntry.setPartitionKey(String.format("partitionKey-%d", j));
    putRecordsRequestEntryList.add(putRecordsRequestEntry);
}

putRecordsRequest.setRecords(putRecordsRequestEntryList);
PutRecordsResult putRecordsResult = amazonKinesisClient.putRecords(putRecordsRequest);

while (putRecordsResult.getFailedRecordCount() > 0) {
    final List<PutRecordsRequestEntry> failedRecordsList = new ArrayList<>();
    final List<PutRecordsResultEntry> putRecordsResultEntryList =
 putRecordsResult.getRecords();
    for (int i = 0; i < putRecordsResultEntryList.size(); i++) {
        final PutRecordsRequestEntry putRecordRequestEntry =
 putRecordsRequestEntryList.get(i);
        final PutRecordsResultEntry putRecordsResultEntry =
 putRecordsResultEntryList.get(i);
        if (putRecordsResultEntry.getErrorCode() != null) {
            failedRecordsList.add(putRecordRequestEntry);
        }
    }
    putRecordsRequestEntryList = failedRecordsList;
    putRecordsRequest.setRecords(putRecordsRequestEntryList);
    putRecordsResult = amazonKinesisClient.putRecords(putRecordsRequest);
}
```

Ajoutez un seul enregistrement avec PutRecord

Chaque appel de `PutRecord` est exécuté sur un seul enregistrement. Préférez l'opération `PutRecords` décrite dans Ajoutez plusieurs enregistrements avec PutRecords, sauf si votre application a particulièrement besoin de toujours envoyer des enregistrements uniques par demande ou qu'une autre raison empêche l'utilisation de `PutRecords`.

Chaque enregistrement de données a un numéro de séquence unique. Le numéro de séquence est attribué par Kinesis Data Streams une fois que vous avez appelé `client.putRecord` pour ajouter l'enregistrement de données au flux. Les numéros de séquence correspondant à une même clé de partition deviennent généralement de plus en plus longs au fil du temps ; plus l'intervalle de temps entre chaque demande `PutRecord` est élevé, plus les numéros de séquence sont longs.

Lorsque des opérations se succèdent rapidement, il n'est pas sûr que les numéros de séquence renvoyés augmentent, car ces opérations semblent surtout simultanées pour Kinesis Data Streams. Pour garantir une stricte augmentation des numéros de séquence pour la même clé de partition, utilisez le paramètre `SequenceNumberForOrdering`, comme il est illustré dans l'exemple de code PutRecord exemple.

Que vous utilisiez `SequenceNumberForOrdering` ou non, les enregistrements que Kinesis Data Streams reçoit via un appel `GetRecords` sont strictement classés par numéro de séquence.

> **Note**
>
> Les numéros de séquence ne peuvent pas servir d'index aux ensembles de données d'un même flux. Pour séparer logiquement les ensembles de données, utilisez des clés de partition ou créez un flux distinct pour chaque ensemble de données.

La clé de partition sert à regrouper les données dans le flux. Un enregistrement de données est attribué à une partition du flux suivant sa clé de partition. Plus précisément, Kinesis Data Streams utilise la clé de partition comme entrée d'une fonction de hachage qui mappe la clé de partition (et les données associées) à une partition spécifique.

Ce mécanisme de hachage a pour effet que tous les enregistrements de données ayant la même clé de partition sont mappés à la même partition du flux. Toutefois, si le nombre de clés de partition dépasse le nombre de partitions, certaines partitions contiennent nécessairement des enregistrements ayant des clés de partition différentes. Du point de vue de la conception, afin de garantir que toutes vos partitions sont bien utilisées, le nombre de partitions (spécifié par la méthode `setShardCount` de `CreateStreamRequest`) doit être nettement inférieur à celui des partitions uniques, et la quantité de données qui passe dans une clé de partition unique doit être nettement inférieure à la capacité de la partition.

PutRecord exemple

Le code suivant crée dix enregistrements de données répartis entre deux clés de partition et les place dans un flux appelé `myStreamName`.

```
for (int j = 0; j < 10; j++)
{
  PutRecordRequest putRecordRequest = new PutRecordRequest();
  putRecordRequest.setStreamName( myStreamName );
```

```
  putRecordRequest.setData(ByteBuffer.wrap( String.format( "testData-%d",
 j ).getBytes() ));
  putRecordRequest.setPartitionKey( String.format( "partitionKey-%d", j/5 ));
  putRecordRequest.setSequenceNumberForOrdering( sequenceNumberOfPreviousRecord );
  PutRecordResult putRecordResult = client.putRecord( putRecordRequest );
  sequenceNumberOfPreviousRecord = putRecordResult.getSequenceNumber();
}
```

L'exemple de code précédent utilise le paramètre `setSequenceNumberForOrdering` pour garantir un ordre croissant dans chaque clé de partition. Pour utiliser ce paramètre efficacement, définissez le `SequenceNumberForOrdering` de l'enregistrement en cours (enregistrement n) sur le numéro de séquence de l'enregistrement précédent (enregistrement n-1). Pour obtenir le numéro de séquence d'un enregistrement qui a été ajouté au flux, appelez `getSequenceNumber` sur le résultat de `putRecord`.

Le paramètre `SequenceNumberForOrdering` garantit des numéros de séquence strictement croissants pour la même clé de partition. `SequenceNumberForOrdering` ne propose pas l'ordre des enregistrements sur plusieurs clés de partition.

Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas

Vous pouvez intégrer vos flux de données Kinesis au registre des AWS Glue schémas. Le registre des AWS Glue schémas vous permet de découvrir, de contrôler et de faire évoluer les schémas de manière centralisée, tout en garantissant que les données produites sont validées en permanence par un schéma enregistré. Un schéma définit la structure et le format d'un enregistrement de données. Un schéma est une spécification versionnée pour la publication, la consommation ou le stockage des données fiables. Le registre des AWS Glue schémas vous permet d'améliorer la qualité end-to-end des données et la gouvernance des données au sein de vos applications de streaming. Pour plus d'informations, consultez le registre AWS Glue Schema (français non garanti). L'un des moyens de configurer cette intégration consiste à utiliser le `PutRecords` kit `PutRecord` Kinesis Data APIs Streams disponible dans AWS le SDK Java.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la façon de configurer l'intégration de Kinesis Data Streams au registre des schémas à l'aide PutRecords de Kinesis Data Streams PutRecord et de Kinesis Data APIs Streams, consultez la section « Interaction avec les données à l'aide des Kinesis APIs Data Streams » dans Use Case : Integrating Amazon Kinesis Data Streams with the Glue Schema Registry. AWS

Écrire sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Agent

L'agent Kinesis est une application logicielle Java autonome qui permet de collecter et d'envoyer facilement des données à Kinesis Data Streams. L'agent surveille en permanence un ensemble de fichiers et envoie de nouvelles données à votre flux. L'agent gère les rotations de fichier, les points de contrôle et les nouvelles tentatives après échec. Il diffuse toutes vos données de manière fiable, rapide et simple. Il émet également des CloudWatch métriques Amazon pour vous aider à mieux surveiller et résoudre les problèmes liés au processus de streaming.

Par défaut, les enregistrements sont analysés à partir de chaque fichier sur la base du caractère de saut de ligne (`'\n'`). Toutefois, l'agent peut également être configuré pour analyser les enregistrements de plusieurs lignes (consultez Spécifiez les paramètres de configuration de l'agent).

Cet agent peut être installé dans des environnements basés sur des serveurs Linux tels que des serveurs Web, serveurs de journaux ou encore serveurs de base de données. Après avoir installé l'agent, configurez-le en spécifiant les fichiers à surveiller et le flux pour les données. Une fois que l'agent est configuré, il collecte de façon durable les données depuis les fichiers et les envoie en toute fiabilité dans le flux.

Rubriques

- Remplissez les conditions requises pour Kinesis Agent
- Télécharger et installer l’agent
- Configuration et démarrage de l'agent
- Spécifiez les paramètres de configuration de l'agent
- Surveillez plusieurs répertoires de fichiers et écrivez dans plusieurs flux
- Utiliser l'agent pour prétraiter les données
- Utiliser les commandes CLI de l'agent
- FAQ

Remplissez les conditions requises pour Kinesis Agent

- Votre système d'exploitation doit être soit Amazon Linux AMI en version 2015.09 ou ultérieure, soit Red Hat Enterprise Linux en version 7 ou ultérieure.
- Si vous utilisez Amazon EC2 pour exécuter votre agent, lancez votre instance EC2.
- Gérez vos AWS informations d'identification à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

- Spécifiez un rôle IAM lorsque vous lancez votre instance EC2.
- Spécifiez AWS les informations d'identification lorsque vous configurez l'agent (voir awsAccessKeyID et awsSecretAccessclé).
- Modifiez `/etc/sysconfig/aws-kinesis-agent` pour spécifier votre région et vos clés AWS d'accès.
- Si votre instance EC2 se trouve sur un autre AWS compte, créez un rôle IAM pour fournir un accès au service Kinesis Data Streams, et spécifiez ce rôle lorsque vous configurez l'agent (voir AssumeRoLearn et Id). assumeRoleExternal Utilisez l'une des méthodes précédentes pour spécifier les AWS informations d'identification d'un utilisateur de l'autre compte autorisé à assumer ce rôle.

- Le rôle ou les AWS informations d'identification IAM que vous spécifiez doivent être autorisés à effectuer l'opération Kinesis Data PutRecordsStreams pour que l'agent envoie des données à votre flux. Si vous activez la CloudWatch surveillance pour l'agent, l'autorisation d'effectuer l' CloudWatch PutMetricDataopération est également nécessaire. Pour plus d'informations, consultez Contrôle de l'accès aux ressources Amazon Kinesis Data Streams à l'aide d'IAMSurveillez l'état de santé des agents Kinesis Data Streams avec Amazon CloudWatch, et Contrôle CloudWatch d'accès.

Télécharger et installer l’agent

Commencez par vous connecter à votre instance. Pour plus d'informations, consultez Connect to Your Instance dans le guide de l'utilisateur Amazon EC2. Si vous rencontrez des difficultés pour vous connecter, consultez la section Résolution des problèmes liés à la connexion à votre instance dans le guide de l'utilisateur Amazon EC2.

Pour configurer l'agent à l'aide d'Amazon Linux AMI

Utilisez la commande suivante pour télécharger et installer l'agent :

```
sudo yum install -y aws-kinesis-agent
```

Pour configurer l'agent à l'aide de Red Hat Enterprise Linux

Utilisez la commande suivante pour télécharger et installer l'agent :

```
sudo yum install -y https://s3.amazonaws.com/streaming-data-agent/aws-kinesis-agent-
latest.amzn2.noarch.rpm
```

Pour configurer l'agent à l'aide de GitHub

1. Téléchargez l'agent depuis awlabs/ amazon-kinesis-agent.
2. Installez l'agent en accédant au répertoire de téléchargement et en exécutant la commande suivante :

```
sudo ./setup --install
```

Configuration de l'agent dans un conteneur Docker

L'agent Kinesis peut également être exécuté dans un conteneur via la base de conteneurs amazonlinux. Utilisez le Dockerfile suivant, puis exécutez `docker build`.

```
FROM amazonlinux

RUN yum install -y aws-kinesis-agent which findutils
COPY agent.json /etc/aws-kinesis/agent.json

CMD ["start-aws-kinesis-agent"]
```

Configuration et démarrage de l'agent

Pour configurer et démarrer l'agent

1. Ouvrez le fichier de configuration et modifiez-le (en tant que super-utilisateur si vous utilisez les autorisations d'accès fichier par défaut) :`/etc/aws-kinesis/agent.json`

   Dans ce fichier de configuration, spécifiez les fichiers (`"filePattern"`) à partir desquels l'agent collecte les données, et le nom du flux (`"kinesisStream"`) dans lequel l'agent envoie les données. Notez que le nom de fichier est un modèle et que l'agent reconnaît les rotations de fichier. Vous pouvez effectuer une rotation de fichier ou créer de nouveaux fichiers pas plus d'une fois par seconde. L'agent utilise l'horodatage de création de fichier pour déterminer quels fichiers doivent être suivis et tracés dans votre flux. Créer de nouveaux fichiers ou effectuer une rotation de fichier plus souvent qu'une fois par seconde ne permet pas à l'agent de différencier correctement les fichiers.

   ```
   {
      "flows": [
           {
   ```

```
            "filePattern": "/tmp/app.log*",
            "kinesisStream": "yourkinesisstream"
        }
    ]
}
```

2. Démarrez l'agent manuellement :

```
sudo service aws-kinesis-agent start
```

3. (Facultatif) Configurez l'agent pour qu'il soit lancé au démarrage du système :

```
sudo chkconfig aws-kinesis-agent on
```

L'agent fonctionne maintenant en arrière-plan en tant que service système. Il surveille en permanence les fichiers spécifiés et envoie des données dans le flux spécifié. L'activité de l'agent est enregistrée dans `/var/log/aws-kinesis-agent/aws-kinesis-agent.log`.

Spécifiez les paramètres de configuration de l'agent

L'agent prend en charge les deux paramètres de configuration obligatoires `filePattern` et `kinesisStream`, plus les paramètres de configuration facultatifs des fonctionnalités supplémentaires. Vous pouvez spécifier aussi bien une configuration obligatoire que facultative dans `/etc/aws-kinesis/agent.json`.

Chaque fois que vous modifiez le fichier de configuration, vous devez arrêter et démarrer l'agent en utilisant les commandes suivantes :

```
sudo service aws-kinesis-agent stop
sudo service aws-kinesis-agent start
```

Vous pouvez également utiliser la commande suivante :

```
sudo service aws-kinesis-agent restart
```

Les paramètres de configuration générale sont indiqués ci-après.

Paramètre de configuration	Description
`assumeRoleARN`	ARN du rôle à être assumé par l'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez la section Accès délégué entre AWS comptes à l'aide de rôles IAM dans le guide de l'utilisateur IAM.
`assumeRoleExternalId`	Identifiant facultatif qui détermine qui peut assumer le rôle. Pour en savoir plus, consultez la rubrique Procédure d'utilisation d'un ID externe dans le Guide de l'utilisateur IAM.
`awsAccessKeyId`	AWS ID de clé d'accès qui remplace les informations d'identification par défaut. Ce paramètre est prioritaire sur tous les autres fournisseurs d'informations d'identification.
`awsSecretAccessKey`	AWS clé secrète qui remplace les informations d'identification par défaut. Ce paramètre est prioritaire sur tous les autres fournisseurs d'informations d'identification.
`cloudwatch.emitMetrics`	Permet à l'agent d'émettre des métriques CloudWatch s'il est défini (true). Valeur par défaut : true
`cloudwatch.endpoint`	Le point de terminaison régional pour CloudWatch. Valeur par défaut : `monitoring.us-east-1.amazonaws.com`
`kinesis.endpoint`	Point de terminaison régional pour Kinesis Data Streams. Valeur par défaut : `kinesis.us-east-1.amazonaws.com`

Les paramètres de configuration de flux sont indiqués ci-après.

Paramètre de configuration	Description
`dataProcessingOptions`	Liste des options de traitement appliquées à chaque enregistrement analysé avant qu'il ne soit envoyé au flux. Les options de traitement sont exécutées dans l'ordre spécifié. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utiliser l'agent pour prétraiter les données.
`kinesisStream`	[Obligatoire] Nom du flux.
`filePattern`	[Obligatoire] Le répertoire et le modèle de fichier qui doivent correspondre pour être récupérés par l'agent. Pour tous les fichiers correspondant à ce modèle, l'autorisation en lecture doit être accordée à `aws-kinesis-agent-user` . Pour le répertoire contenant les fichiers, les autorisations en lecture et exécution doivent être accordées à `aws-kinesis-agent-user` .
`initialPosition`	Position initiale à partir de laquelle le fichier a commencé à être analysé. Les valeurs valides sont `START_OF_FILE` et `END_OF_FILE` . Valeur par défaut : `END_OF_FILE`
`maxBufferAgeMillis`	Durée maximale, en millisecondes, pendant laquelle l'agent met les données en tampon avant de les envoyer dans le flux. Plage de valeurs : 1 000 à 900 000 (1 seconde à 15 minutes) Par défaut : 60 000 (1 minute)
`maxBufferSizeBytes`	Taille maximale, en octets, pour laquelle l'agent met les données en tampon avant de les envoyer dans le flux. Plage de valeurs : 1 à 4 194 304 (4 Mo) Par défaut : 4 194 304 (4 Mo)
`maxBufferSizeRecords`	Nombre maximal d'enregistrements pour lequel l'agent met les données en tampon avant de les envoyer dans le flux. Plage de valeurs : 1 à 500

Paramètre de configuration	Description
	Par défaut : 500
`minTimeBetweenFilePollsMillis`	Fréquence, en millisecondes, à laquelle l'agent interroge et analyse les fichiers surveillés pour rechercher les nouvelles données. Plage de valeurs : 1 ou plus Par défaut : 100
`multiLineStartPattern`	Modèle d'identification du début d'un enregistrement. Un enregistrement se compose d'une ligne qui correspond au modèle et de lignes suivantes qui ne correspondent pas au modèle. Les valeurs valides sont les expressions régulières. Par défaut, chaque nouvelle ligne comprise dans les fichiers journaux est analysée comme étant un enregistrement.
`partitionKeyOption`	Méthode de génération de la clé de partition. Les valeurs valides sont `RANDOM` (entier généré uniquement aléatoirement) et `DETERMINISTIC` (une valeur de hachage calculée à partir des données). Valeur par défaut : `RANDOM`
`skipHeaderLines`	Nombre de lignes que l'agent doit ignorer lors de l'analyse au début des fichiers surveillés. Plage de valeurs : 0 ou plus Par défaut : 0 (zéro)
`truncatedRecordTerminator`	Chaîne que l'agent utilise pour tronquer un enregistrement analysé lorsque la taille de ce dernier dépasse la taille limite d'un enregistrement Kinesis Data Streams. (1,000 Ko) Par défaut : `'\n'` (nouvelle ligne)

Surveillez plusieurs répertoires de fichiers et écrivez dans plusieurs flux

En spécifiant plusieurs paramètres de configuration de flux, vous pouvez configurer l'agent pour surveiller plusieurs répertoires de fichiers et envoyer des données dans plusieurs flux. Dans l'exemple de configuration suivant, l'agent surveille deux répertoires de fichiers et envoie des données respectivement à un flux Kinesis et à un flux de diffusion Firehose. Notez que vous pouvez spécifier différents points de terminaison pour Kinesis Data Streams et Firehose afin que votre flux Kinesis et votre flux de diffusion Firehose ne soient pas nécessairement situés dans la même région.

```
{
    "cloudwatch.emitMetrics": true,
    "kinesis.endpoint": "https://your/kinesis/endpoint",
    "firehose.endpoint": "https://your/firehose/endpoint",
    "flows": [
        {
            "filePattern": "/tmp/app1.log*",
            "kinesisStream": "yourkinesisstream"
        },
        {
            "filePattern": "/tmp/app2.log*",
            "deliveryStream": "yourfirehosedeliverystream"
        }
    ]
}
```

Pour des informations plus détaillées sur l'utilisation de l'agent avec Firehose, consultez Writing to Amazon Data Firehose with Kinesis Agent.

Utiliser l'agent pour prétraiter les données

L'agent peut prétraiter les enregistrements analysés à partir des fichiers surveillés avant de les envoyer dans votre flux. Vous pouvez activer cette fonctionnalité en ajoutant le paramètre de configuration `dataProcessingOptions` à votre flux de fichiers. Une ou plusieurs options de traitement peuvent être ajoutées. Elles sont exécutées dans l'ordre spécifié.

L'agent prend en charge les options de traitement répertoriées ci-après. Etant donné que l'agent est open source, vous pouvez continuer à développer et étendre ses options de traitement. Vous pouvez télécharger l'agent à partit de Kinesis Agent.

Options de traitement

`SINGLELINE`

Convertit un enregistrement de plusieurs lignes en un enregistrement d'une seule ligne en supprimant les caractères de saut de ligne, les espaces de début et les espaces de fin.

```
{
    "optionName": "SINGLELINE"
}
```

`CSVTOJSON`

Convertit un enregistrement du format séparé par délimiteur au format JSON.

```
{
    "optionName": "CSVTOJSON",
    "customFieldNames": [ "field1", "field2", ... ],
    "delimiter": "yourdelimiter"
}
```

`customFieldNames`

[Obligatoire] Noms de domaine utilisés comme clés dans chaque paire clé-valeur JSON. Par exemple, si vous spécifiez `["f1", "f2"]`, l'enregistrement « v1, v2 » est converti en `{"f1":"v1","f2":"v2"}`.

`delimiter`

Chaîne utilisée comme délimiteur dans l'enregistrement. La valeur par défaut est une virgule (,).

`LOGTOJSON`

Convertit un enregistrement du format de journal au format JSON. Les formats de journal pris en charge sont Apache Common Log, Apache Combined Log, Apache Error Log et RFC3164 Syslog.

```
{
    "optionName": "LOGTOJSON",
    "logFormat": "logformat",
    "matchPattern": "yourregexpattern",
    "customFieldNames": [ "field1", "field2", … ]
```

```
}
```

`logFormat`

[Obligatoire] Format d'entrée de journal. Les valeurs admises sont les suivantes :

- `COMMONAPACHELOG` : le format de journal courant d'Apache. Chaque entrée de journal a le schéma suivant par défaut : « `%{host} %{ident} %{authuser} [%{datetime}] \"%{request}\" %{response} %{bytes}` ».
- `COMBINEDAPACHELOG` : le format de journal combiné d'Apache. Chaque entrée de journal a le schéma suivant par défaut : « `%{host} %{ident} %{authuser} [%{datetime}] \"%{request}\" %{response} %{bytes} %{referrer} %{agent}` ».
- `APACHEERRORLOG` : le format de journal d'erreurs d'Apache. Chaque entrée de journal a le schéma suivant par défaut : « `[%{timestamp}] [%{module}:%{severity}] [pid %{processid}:tid %{threadid}] [client: %{client}] %{message}` ».
- `SYSLOG`— Le format RFC3164 Syslog. Chaque entrée de journal a le schéma suivant par défaut : « `%{timestamp} %{hostname} %{program}[%{processid}]: %{message}` ».

`matchPattern`

Modèle d'expression régulière utilisé pour extraire les valeurs des entrées de journal. Ce paramètre est utilisé si votre entrée de journal n'a pas l'un des formats de journalisation prédéfinis. Si ce paramètre est utilisé, vous devez également spécifier `customFieldNames`.

`customFieldNames`

Noms de champ personnalisés utilisés comme clés dans chaque paire clé-valeur JSON. Vous pouvez utiliser ce paramètre pour définir les noms de champ pour les valeurs extraites de `matchPattern`, ou remplacer les noms de champ par défaut des formats de journalisation prédéfinis.

Example : Configuration LOGTOJSON

Voici un exemple de configuration `LOGTOJSON` pour une entrée au format Journal courant Apache convertie au format JSON :

```
{
    "optionName": "LOGTOJSON",
    "logFormat": "COMMONAPACHELOG"
```

```
}
```

Avant la conversion :

```
64.242.88.10 - - [07/Mar/2004:16:10:02 -0800] "GET /mailman/listinfo/hsdivision
 HTTP/1.1" 200 6291
```

Après la conversion :

```
{"host":"64.242.88.10","ident":null,"authuser":null,"datetime":"07/
Mar/2004:16:10:02 -0800","request":"GET /mailman/listinfo/hsdivision
 HTTP/1.1","response":"200","bytes":"6291"}
```

Example : Configuration LOGTOJSON avec champs personnalisés

Voici un autre exemple de configuration `LOGTOJSON` :

```
{
    "optionName": "LOGTOJSON",
    "logFormat": "COMMONAPACHELOG",
    "customFieldNames": ["f1", "f2", "f3", "f4", "f5", "f6", "f7"]
}
```

Avec ce paramètre de configuration, la même entrée au format Journal courant Apache de journal issue de l'exemple précédent est convertie au format JSON comme suit :

```
{"f1":"64.242.88.10","f2":null,"f3":null,"f4":"07/Mar/2004:16:10:02 -0800","f5":"GET /
mailman/listinfo/hsdivision HTTP/1.1","f6":"200","f7":"6291"}
```

Example : Conversion d'une entrée au format Journal courant Apache

La configuration de flux suivante convertit une entrée au format Journal courant Apache en un enregistrement d'une seule ligne au format JSON :

```
{
    "flows": [
        {
            "filePattern": "/tmp/app.log*",
            "kinesisStream": "my-stream",
            "dataProcessingOptions": [
                {
```

```
                    "optionName": "LOGTOJSON",
                    "logFormat": "COMMONAPACHELOG"
                }
            ]
        }
    ]
}
```

Example : Conversion des enregistrements de plusieurs lignes

La configuration de flux suivante analyse les enregistrements de plusieurs lignes dont la première ligne commence par « `[SEQUENCE=` ». Chaque enregistrement est d'abord converti en un enregistrement d'une seule ligne. Les valeurs sont ensuite extraites de l'enregistrement sur la base d'un séparateur tabulation. Les valeurs extraites sont mappées à des valeurs `customFieldNames` spécifiées pour former un enregistrement d'une seule ligne au format JSON.

```
{
    "flows": [
        {
            "filePattern": "/tmp/app.log*",
            "kinesisStream": "my-stream",
            "multiLineStartPattern": "\\[SEQUENCE=",
            "dataProcessingOptions": [
                {
                    "optionName": "SINGLELINE"
                },
                {
                    "optionName": "CSVTOJSON",
                    "customFieldNames": [ "field1", "field2", "field3" ],
                    "delimiter": "\\t"
                }
            ]
        }
    ]
}
```

Example : Configuration LOGTOJSON avec modèle de correspondance

Voici un exemple de configuration `LOGTOJSON` pour une entrée au format Journal courant Apache convertie au format JSON, avec le dernier champ (octets) omis :

```
{
```

```
    "optionName": "LOGTOJSON",
    "logFormat": "COMMONAPACHELOG",
    "matchPattern": "^([\\d.]+) (\\S+) (\\S+) \\[([\\w:/]+\\s[+\\-]\\d{4})\\] \"(.
+?)\" (\\d{3})",
    "customFieldNames": ["host", "ident", "authuser", "datetime", "request",
 "response"]
}
```

Avant la conversion :

```
123.45.67.89 - - [27/Oct/2000:09:27:09 -0400] "GET /java/javaResources.html HTTP/1.0"
 200
```

Après la conversion :

```
{"host":"123.45.67.89","ident":null,"authuser":null,"datetime":"27/Oct/2000:09:27:09
 -0400","request":"GET /java/javaResources.html HTTP/1.0","response":"200"}
```

Utiliser les commandes CLI de l'agent

Lancer automatiquement l'agent au démarrage du système :

```
sudo chkconfig aws-kinesis-agent on
```

Vérifier le statut de l'agent :

```
sudo service aws-kinesis-agent status
```

Arrêter l'agent :

```
sudo service aws-kinesis-agent stop
```

Lire le fichier journal de l'agent à partir de cet emplacement :

```
/var/log/aws-kinesis-agent/aws-kinesis-agent.log
```

Désinstaller l'agent :

```
sudo yum remove aws-kinesis-agent
```

FAQ

Existe-t-il un Kinesis Agent pour Windows ?

Kinesis Agent pour Windows est un logiciel différent de Kinesis Agent pour les plateformes Linux.

Pourquoi le ralentissement and/or **`RecordSendErrors`** de Kinesis Agent augmente-t-il ?

Cela est généralement dû à une limitation de Kinesis. Vérifiez la `WriteProvisionedThroughputExceeded` métrique pour Kinesis Data Streams ou `ThrottledRecords` la métrique pour Firehose Delivery Streams. Toute augmentation de ces métriques par rapport à 0 indique que les limites de flux doivent être augmentées. Pour plus d'informations, consultez les rubriques Limites des flux de données Kinesis (français non garanti) et Flux de diffusion Amazon Firehose (français non garanti).

Une fois que vous avez exclu la limitation, vérifiez si Kinesis Agent est configuré pour suivre un grand nombre de petits fichiers. Il y a un délai lorsque Kinesis Agent suit un nouveau fichier, c'est pourquoi Kinesis Agent doit suivre un petit nombre de fichiers plus volumineux. Essayez de regrouper vos fichiers journaux dans des fichiers plus volumineux.

Pourquoi est-ce que je reçois des exceptions **`java.lang.OutOfMemoryError`** ?

Kinesis Agent ne dispose pas de suffisamment de mémoire pour gérer sa charge de travail actuelle. Essayez d'augmenter `JAVA_START_HEAP` et `JAVA_MAX_HEAP` dans `/usr/bin/start-aws-kinesis-agent` et de redémarrer l'agent.

Pourquoi est-ce que je reçois des exceptions **`IllegalStateException : connection pool shut down`** ?

Kinesis Agent ne dispose pas de suffisamment de connexions pour gérer sa charge de travail actuelle. Essayez d'augmenter `maxConnections` et `maxSendingThreads` dans les paramètres de configuration de votre agent général à `/etc/aws-kinesis/agent.json`. La valeur par défaut de ces champs est 12 fois supérieure au nombre de processeurs d'exécution disponibles. Consultez AgentConfiguration.java pour en savoir plus sur les paramètres de configuration avancés des agents.

Comment puis-je déboguer un autre problème avec Kinesis Agent ?

Les journaux de niveau `DEBUG` peuvent être activés dans `/etc/aws-kinesis/log4j.xml`.

Comment dois-je configurer Kinesis Agent ?

Plus la taille de `maxBufferSizeBytes` est petite, plus Kinesis Agent envoie fréquemment des données. Cela peut être une bonne chose, car cela réduit le délai de livraison des enregistrements, mais cela augmente également le nombre de requêtes par seconde adressées à Kinesis.

Pourquoi Kinesis Agent envoie-t-il des enregistrements dupliqués ?

Cela se produit en raison d'une mauvaise configuration dans le suivi des fichiers. Assurez-vous que chaque `fileFlow's filePattern` ne correspond qu'à un seul fichier. Cela peut également se produire si le mode `logrotate` utilisé est en mode `copytruncate`. Essayez de remplacer le mode par défaut ou de créer le mode pour éviter les doublons. Pour plus d'informations sur la gestion des enregistrements dupliqués, consultez la rubrique Gestion des enregistrements dupliqués (français non garanti).

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'autres services AWS

Les AWS services suivants peuvent s'intégrer directement à Amazon Kinesis Data Streams pour écrire des données dans des flux de données Kinesis. Passez en revue les informations relatives à chaque service qui vous intéresse et reportez-vous aux références fournies.

Rubriques

- Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Amplify
- Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Aurora
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon CloudFront
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Logs CloudWatch
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Connect
- Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Database Migration Service
- Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon DynamoDB
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EventBridge
- Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS IoT Core
- Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Relational Database Service
- Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pinpoint
- Écrire dans Kinesis Data Streams à l'aide de la base de données Amazon Quantum Ledger (Amazon QLDB)

Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Amplify

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour diffuser des données à partir de vos applications mobiles conçues avec AWS Amplify pour un traitement en temps réel. Vous pouvez ensuite créer des tableaux de bord en temps réel, capturer les exceptions et générer des alertes, formuler des recommandations et prendre d'autres décisions commerciales ou opérationnelles en temps réel. Vous pouvez également envoyer des données à d'autres services tels qu'Amazon Simple Storage Service, Amazon DynamoDB et Amazon Redshift.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Utilisation d'Amazon Kinesis (français non garanti) dans le Guide du développeur AWS Amplify.

Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Aurora

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour surveiller les activités de vos clusters de bases de données Amazon Aurora. Grâce aux flux d'activités de base de données, votre cluster de bases de données Aurora pousse les activités vers un flux de données Amazon Kinesis Data Streams en temps réel. Vous pouvez ensuite créer des applications de gestion de la conformité qui utilisent ces activités, les contrôlent et génèrent des alertes. Vous pouvez également utiliser Amazon Firehose pour stocker les données.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Flux d'activités de base de données dans le Guide du développeur Amazon Aurora (français non garanti).

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon CloudFront

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams CloudFront avec des journaux en temps réel et obtenir des informations sur les demandes adressées à une distribution en temps réel. Vous pouvez ensuite créer votre propre consommateur de flux de données Kinesis ou utiliser Amazon Data Firehose pour envoyer les données de journal à Amazon S3, Amazon Redshift, Amazon OpenSearch Service ou à un service de traitement des journaux tiers.

Pour plus d'informations, consultez la section Journaux en temps réel du manuel Amazon CloudFront Developer Guide.

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Logs CloudWatch

Vous pouvez utiliser des CloudWatch abonnements pour accéder à un flux en temps réel des événements du journal depuis Amazon CloudWatch Logs et le transmettre à un flux de données Kinesis à des fins de traitement, d'analyse et de chargement vers d'autres systèmes.

Pour plus d'informations, consultez la section Traitement en temps réel des données de journal avec les abonnements dans le guide de l'utilisateur Amazon CloudWatch Logs.

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Connect

Vous pouvez utiliser les flux de données Kinesis Data Streams pour exporter les enregistrements de contacts et les événements des agents en temps réel à partir de votre instance Amazon Connect. Vous pouvez également activer le streaming de données à partir des profils clients Amazon Connect pour recevoir automatiquement des mises à jour d'un flux de données Kinesis concernant la création de nouveaux profils ou la modification de profils existants.

Vous pouvez ensuite créer des applications grand public pour traiter et analyser les données en temps réel. Par exemple, en utilisant les enregistrements de contacts et les données de profil client, vous pouvez conserver les données de vos systèmes sources, telles que CRMs les outils d'automatisation du marketing, up-to-date avec les informations les plus récentes. En utilisant les données relatives aux événements des agents, vous pouvez créer des tableaux de bord qui affichent les informations et les événements relatifs aux agents, et déclencher des notifications personnalisées en cas d'activités spécifiques des agents.

Pour plus d'informations, consultez les rubriques Flux de données pour votre instance, Configuration de l'exportation en temps réel et Flux d'événements de l'agent dans le Guide de l'administrateur Amazon Connect (français non garanti).

Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Database Migration Service

Vous pouvez l'utiliser AWS Database Migration Service pour migrer des données vers un flux de données Kinesis. Vous pouvez ensuite créer des applications consommateur qui traitent les enregistrements de données en temps réel. Vous pouvez également facilement envoyer des données en aval vers d'autres services tels qu'Amazon Simple Storage Service, Amazon DynamoDB et Amazon Redshift

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Utilisation de Kinesis Data Streams dans le Guide de l'utilisateur AWS Database Migration Service .

Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon DynamoDB

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour capturer les modifications apportées à Amazon DynamoDB. Kinesis Data Streams récupère les modifications au niveau élément dans

n'importe quelle table DynamoDB et les réplique dans un flux de données Kinesis de votre choix. Vos applications consommateur peuvent accéder à ce flux pour visualiser les modifications au niveau de l'élément en temps réel et transmettre ces modifications en aval ou prendre des mesures en fonction du contenu.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Fonctionnement des flux de données Kinesis Data Streams avec DynamoDB dans le Guide du développeur Amazon DynamoDB.

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EventBridge

Kinesis Data Streams vous permet d' AWS envoyer des événements d'appel d'API EventBridge dans un flux, de créer des applications grand public et de traiter de grandes quantités de données. Vous pouvez également utiliser Kinesis Data Streams comme cible EventBridge dans Pipes et diffuser des enregistrements sous forme de flux à partir de l'une des sources disponibles après un filtrage et un enrichissement facultatifs.

Pour plus d'informations, consultez Envoyer des événements vers un flux Amazon Kinesis et EventBridge Pipes dans le guide de EventBridge l'utilisateur Amazon.

Écrivez dans Kinesis Data Streams à l'aide de AWS IoT Core

Vous pouvez écrire des données en temps réel à partir de messages MQTT dans AWS IoT Core en utilisant des actions AWS IoT Rule. Vous pouvez ensuite créer des applications qui traitent les données, analysent leur contenu, génèrent des alertes et les transmettent à des applications d'analyse ou à d'autres services AWS .

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Kinesis Data Streams (français non garanti) dans le Guide du développeur AWS (français non garanti).

Écrire sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Relational Database Service

Vous pouvez utiliser Amazon Kinesis Data Streams pour surveiller les activités de vos instances Amazon RDS. À l'aide des flux d'activité de base de données, Amazon RDS transmet les activités vers un flux de données Kinesis en temps réel. Vous pouvez ensuite créer des applications de gestion de la conformité qui utilisent ces activités, les contrôlent et génèrent des alertes. Vous pouvez également utiliser Amazon Data Firehose pour stocker les données.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Flux d'activités de base de données dans le Guide du développeur Amazon RDS (français non garanti).

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pinpoint

Vous pouvez configurer Amazon Pinpoint pour qu'il envoie des données d'événements à Amazon Kinesis Data Streams. Amazon Pinpoint peut envoyer des données d'événements pour les campagnes, les parcours et les e-mails et SMS transactionnels. Vous avez ensuite la possibilité d'ingérer ces données dans des applications d'analyse ou de créer vos propres applications consommateur qui agissent en fonction du contenu des événements.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Événements en flux continu dans le Guide du développeur Amazon Pinpoint.

Écrire dans Kinesis Data Streams à l'aide de la base de données Amazon Quantum Ledger (Amazon QLDB)

Vous pouvez créer un flux dans Amazon QLDB qui capture chaque révision de document enregistrée dans votre journal et transmet ces données à Amazon Kinesis Data Streams en temps réel. Le flux QLDB représente un flux ininterrompu de données allant du journal de votre registre vers une ressource de flux de données Kinesis. Vous pouvez ensuite utiliser la plateforme de flux continu Kinesis ou la bibliothèque client Kinesis Client Library pour consommer votre flux, traiter les enregistrements de données et analyser le contenu des données. Le flux QLDB écrit vos données dans les flux de données Kinesis Data Streams sous la forme de trois types d'enregistrements : `control`, `block summary` et `revision details`.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Flux dans le Guide du développeur Amazon QLDB (français non garanti).

Écrivez sur Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces

Vous pouvez écrire des données dans Kinesis Data Streams à l'aide de l'une des options tierces suivantes qui s'intègrent à Kinesis Data Streams. Sélectionnez l'option sur laquelle vous souhaitez en savoir plus et recherchez des ressources et des liens vers la documentation pertinente.

Rubriques

- Apache Flink
- Fluentd
- Debezium

- Oracle GoldenGate
- Kafka Connect
- Adobe Experience
- Striim

Apache Flink

Apache Flink est un environnement et un moteur de traitement distribué pour les calculs avec état sur des flux de données illimités et limités. Pour plus d'informations sur l'écriture dans Kinesis Data Streams à partir d'Apache Flink, consultez la rubrique Connecteur Amazon Kinesis Data Streams.

Fluentd

Fluentd est un collecteur de données open source pour une couche de journalisation unifiée. Pour plus d'informations sur l'écriture dans Kinesis Data Streams à partir de Fluentd. Pour plus d'informations, consultez la rubrique PTraitement des flux à l'aide de Kinesis.

Debezium

Debezium est une plateforme distribuée open source dédiée à la capture des modifications de données. Pour plus d'informations sur l'écriture dans Kinesis Data Streams à partir de Debezium, consultez la rubrique Diffusion en continu de modifications de données MySQL vers Amazon Kinesis (français non garanti).

Oracle GoldenGate

Oracle GoldenGate est un produit logiciel qui vous permet de répliquer, de filtrer et de transformer des données d'une base de données à une autre. Pour plus d'informations sur l'écriture vers Kinesis Data Streams depuis GoldenGate Oracle, voir Réplication de données vers Kinesis Data Stream à l'aide d'Oracle. GoldenGate

Kafka Connect

Kafka Connect est un outil permettant de diffuser des données de manière évolutive et fiable entre Apache Kafka et d'autres systèmes. Pour plus d'informations sur l'écriture de données à partir d'Apache Kafka vers Kinesis Data Streams, consultez la rubrique Connecteur Kinesis Kafka (français non garanti).

Adobe Experience

Adobe Experience Platform permet aux entreprises de centraliser et de standardiser les données des consommateurs depuis n'importe quel système. Elle applique ensuite la science des données et le machine learning pour améliorer considérablement la conception et la fourniture d'expériences riches et personnalisées. Pour en savoir plus sur l'écriture de données à partir d'Adobe Experience Platform vers Kinesis Data Streams, consultez la procédure de création d'une connexion Amazon Kinesis.

Striim

Striim est une plateforme complète en mémoire pour la collecte end-to-end, le filtrage, la transformation, l'enrichissement, l'agrégation, l'analyse et la diffusion de données en temps réel. Pour plus d'informations sur la façon d'écrire des données dans Kinesis Data Streams à partir de Striim, consultez la rubrique Composant d'écriture Kinesis.

Résoudre les problèmes liés aux producteurs d'Amazon Kinesis Data Streams

Les rubriques suivantes proposent des solutions aux problèmes courants rencontrés par les producteurs d'Amazon Kinesis Data Streams :

- Ma candidature de producteur s'écrit plus lentement que prévu
- Je reçois une erreur d'autorisation de clé principale KMS non autorisée
- Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les producteurs

Ma candidature de producteur s'écrit plus lentement que prévu

Les raisons les plus courantes pour lesquelles le débit d'écriture est plus lent que prévu sont les suivantes :

- Limites de service dépassées
- Je souhaite optimiser mon producteur
- Mauvaise utilisation des flushSync() opérations

Limites de service dépassées

Pour savoir si les limites de service sont dépassées, vérifiez si votre application producteur émet des exceptions de débit depuis le service, et validez quelles opérations d'API sont limitées. N'oubliez pas qu'il existe différentes limites basées sur l'appel, consultez Quotas et limites. Par exemple, en plus des nombres limite d'écritures et de lectures au niveau d'une partition, qui sont connus la plupart du temps, les nombres limite suivants sont applicables au niveau du flux :

- CreateStream
- DeleteStream
- ListStreams
- GetShardIterator
- MergeShards
- DescribeStream
- DescribeStreamSummary

Les opérations `CreateStream`, `DeleteStream`, `ListStreams`, `GetShardIterator` et `MergeShards` sont limitées à 5 appels par seconde. L'opération `DescribeStream` est limitée à 10 appels par seconde. L'opération `DescribeStreamSummary` est limitée à 20 appels par seconde.

Si ces appels ne constituent pas le problème, assurez-vous que vous avez sélectionné une clé de partition qui permet de répartir également les opérations put entre toutes les partitions, et que vous n'avez pas de clé de partition spécifique qui se heurte aux limites de service alors que le reste ne le fait pas. Pour cela, vous devez mesurer le débit maximal et tenir compte du nombre de partitions du flux. Pour plus d'informations sur la gestion des flux, consultez la page Création et gestion de flux de données Kinesis.

> **Tip**
>
> N'oubliez pas d'arrondir au kilo octet le plus proche pour le calcul de la limitation de débit lorsque vous utilisez l'opération sur enregistrement unique PutRecord, alors que l'opération sur plusieurs enregistrements PutRecords arrondit à la somme cumulative des enregistrements dans chaque appel. Par exemple, une demande `PutRecords` contenant 600 enregistrements de 1,1 Ko n'est pas limitée.

Je souhaite optimiser mon producteur

Avant de commencer à optimiser votre producteur, effectuez les tâches clés suivantes. Vous devez commencer par identifier votre débit maximal voulu en termes de taille d'enregistrement et de nombre d'enregistrements par seconde. Eliminez ensuite la capacité de flux comme facteur limitant (Limites de service dépassées). Si vous avez éliminé la capacité du flux, utilisez les conseils de dépannage et instructions d'optimisation suivants pour les deux types courants d'applications producteur.

Application producteur de grande capacité

Une application producteur de grande capacité fonctionne généralement sur un serveur sur site ou une instance Amazon EC2. Les clients qui ont besoin d'un débit supérieur pour une application producteur de grande capacité s'occupent de la latence par enregistrement. Les stratégies pour gérer la latence sont les suivantes : si le client peut microloter/mettre en mémoire tampon des enregistrements, utilisez la bibliothèque Amazon Kinesis Producer (dotée d'une logique d'agrégation avancée), l'opération multi-enregistrements ou agréger les enregistrements dans un fichier plus volumineux avant d'utiliser l'opération PutRecordsd'enregistrement unique. PutRecord Si vous ne pouvez pas regrouper/mettre en mémoire tampon, utilisez plusieurs threads pour écrire simultanément dans le service Kinesis Data Streams. Les AWS SDK pour Java autres SDKs incluent des clients asynchrones qui peuvent le faire avec très peu de code.

Application producteur de petite capacité

Une application producteur de petite capacité est généralement une application mobile, un appareil IoT ou un client Web. S'il s'agit d'une application mobile, nous vous recommandons d'utiliser l'`PutRecords`appareil ou l'enregistreur Kinesis dans le AWS mobile. SDKs Pour plus d'informations, consultez le AWS Mobile SDK pour Android Guide de démarrage et Applications mobiles AWS SDK for iOS le Guide de démarrage. Les applications mobiles doivent gérer les connexions intermittentes de façon intrinsèque et ont besoin d'une sorte de placement par lots, par exemple `PutRecords`. Si vous ne pouvez pas regrouper pour une raison quelconque, consultez les informations ci-dessus relatives aux applications producteur de grande capacité. Si votre application producteur est un navigateur, le volume de données généré est généralement très faible. Cependant, vous placez les opérations put sur le chemin critique de l'application, ce que nous ne recommandons pas.

Mauvaise utilisation des **`flushSync()`** opérations

`flushSync()`Une utilisation incorrecte peut avoir un impact significatif sur les performances d'écriture. L'`flushSync()`opération est conçue pour les scénarios d'arrêt afin de garantir que tous

les enregistrements mis en mémoire tampon sont envoyés avant la fin de l'application KPL. Si vous avez implémenté cette opération après chaque opération d'écriture, elle peut ajouter une latence supplémentaire substantielle, environ 500 ms par écriture. Assurez-vous que vous n'avez implémenté `flushSync()` que pour l'arrêt de l'application afin d'éviter de retarder inutilement les performances d'écriture.

Je reçois une erreur d'autorisation de clé principale KMS non autorisée

Cette erreur se produit lorsqu'une application producteur écrit sur un flux chiffré sans disposer d'autorisation sur la clé principale KMS. Pour attribuer à une application des autorisations d'accès à une clé KMS, consultez les rubriques Utilisation des politiques de clés dans AWS KMS et Utilisation des politiques IAM avec AWS KMS.

Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les producteurs

- Pourquoi mon flux de données Kinesis renvoie-t-il une erreur interne de serveur 500 ?
- Comment résoudre les erreurs de dépassement de délai lors de l'écriture à partir de Flink vers Kinesis Data Streams ?
- Comment résoudre les erreurs de limitation dans Kinesis Data Streams ?
- Pourquoi mon flux de données Kinesis est-il limité ?
- Comment puis-je insérer des enregistrements de données dans un flux de données Kinesis à l'aide de KPL ?

Optimisez les producteurs de Kinesis Data Streams

Vous pouvez optimiser davantage vos producteurs Amazon Kinesis Data Streams en fonction du comportement spécifique que vous observez. Consultez les rubriques suivantes pour identifier des solutions.

Rubriques

- Personnalisation des nouvelles tentatives KPL et du comportement des limites de débit
- Appliquer les meilleures pratiques à l'agrégation KPL

Personnalisation des nouvelles tentatives KPL et du comportement des limites de débit

Lorsque vous ajoutez des enregistrements utilisateur Amazon Kinesis Producer Library (KPL) à l'aide de l'`addUserRecord()`opération KPL, un enregistrement reçoit un horodatage et est ajouté à une mémoire tampon avec une date limite définie par le paramètre de configuration. `RecordMaxBufferedTime` Cette stamp/deadline combinaison de temps définit la priorité de la mémoire tampon. Les enregistrements sont vidés de la mémoire tampon selon les critères suivants :

- Priorité tampon
- Configuration du regroupement
- Configuration de la collecte

Les paramètres de configuration du regroupement et de la collecte qui influencent le comportement du tampon sont les suivants :

- `AggregationMaxCount`
- `AggregationMaxSize`
- `CollectionMaxCount`
- `CollectionMaxSize`

Les enregistrements vidés sont ensuite envoyés à votre flux de données Kinesis sous forme d'enregistrements Amazon Kinesis Data Streams à l'aide d'un appel à l'opération d'API Kinesis Data Streams `PutRecords`. L'opération `PutRecords` envoie des demandes à votre flux qui échouent parfois entièrement ou partiellement. Les enregistrements qui échouent sont automatiquement renvoyés au tampon KPL. Le nouveau délai est défini sur la base du minimum des deux valeurs suivantes :

- La moitié de la configuration `RecordMaxBufferedTime` actuelle
- La time-to-live valeur de l'enregistrement

Cette stratégie permet d'inclure les enregistrements utilisateur KPL réessayés dans les appels d'API Kinesis Data Streams suivants, afin d'améliorer le débit et de réduire la complexité tout en renforçant la valeur de l'enregistrement Kinesis Data Streams. time-to-live Il n'y a aucun algorithme d'interruption, ce qui rend cette stratégie de nouvelle tentative relativement brutale. Le spam

provoqué par des tentatives excessives est empêché par la limitation de vitesse, qui est présentée à la section suivante.

Limitation du débit

La KPL comprend une fonctionnalité de limitation de vitesse, qui limite le débit par partition envoyé par une seule application producteur. La limitation de vitesse est implémentée à l'aide d'un algorithme de compartiment à jeton, avec des compartiments distincts pour les enregistrements Kinesis Data Streams et les octets. Chaque écriture réussie dans un flux de données Kinesis ajoute un jeton (ou plusieurs jetons) à chaque compartiment, jusqu'à un certain seuil. Ce seuil est configurable, mais est défini par défaut sur une valeur 50 % supérieure au nombre limite de partitions réel afin d'autoriser la saturation de partition par une seule application producteur.

Vous pouvez réduire ce nombre limite pour diminuer le spam dû aux tentatives excessives. Toutefois, la bonne pratique consiste, pour chaque application producteur, à effectuer des tentatives brutales pour atteindre un débit maximal et à traiter toute limitation obtenue comme excessive en étendant la capacité du flux et en mettant en œuvre une stratégie de clé de partition appropriée.

Appliquer les meilleures pratiques à l'agrégation KPL

Bien que le schéma de numérotation des enregistrements Amazon Kinesis Data Streams obtenus reste le même, l'agrégation entraîne l'indexation des enregistrements utilisateur Amazon Kinesis Producer Library (KPL) contenus dans un enregistrement Kinesis Data Streams agrégé à partir de 0 (zéro) ; toutefois, tant que vous ne vous fiez pas aux numéros de séquence pour identifier de manière unique vos enregistrements utilisateur KPL, votre code peut l'ignorer, car l'agrégation (de vos enregistrements utilisateur KPL dans un enregistrement Kinesis Data Streams) et désagrégation ultérieure (d'un enregistrement Kinesis Data Streams dans vos enregistrements utilisateur KPL) s'en charge automatiquement pour vous. Cela s'applique que votre consommateur utilise la KCL ou le AWS SDK. Pour utiliser cette fonctionnalité d'agrégation, vous devez intégrer la partie Java du KPL dans votre build si votre client est écrit à l'aide de l'API fournie dans le AWS SDK.

Si vous prévoyez d'utiliser les numéros de séquence comme des identifiants uniques pour vos enregistrements utilisateur KPL, nous vous recommandons d'utiliser les opérations `public int hashCode()` et `public boolean equals(Object obj)` conformes au contrat et fournies dans `Record` et `UserRecord` pour permettre la comparaison de vos enregistrements utilisateur KPL. En outre, si vous souhaitez examiner le numéro de sous-séquence de votre enregistrement utilisateur KPL, vous pouvez le convertir en instance `UserRecord` et extraire son numéro de sous-séquence.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter Mettre en œuvre la désagrégation des consommateurs.

Lire les données d'Amazon Kinesis Data Streams

Un consommateur est une application qui traite toutes les données d'un flux de données Kinesis. Lorsqu'un consommateur utilise un ventilateur amélioré, il obtient son propre débit de lecture de 2 % MB/sec , ce qui permet à plusieurs consommateurs de lire les données d'un même flux en parallèle, sans se battre pour le débit de lecture avec d'autres consommateurs. Pour utiliser la capacité de diffusion améliorée des partitions, consultez Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Vous pouvez créer des clients pour Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Client Library (KCL) ou. AWS SDK pour Java Vous pouvez également développer les consommateurs à l'aide d'autres AWS services tels qu' AWS Lambda Amazon Managed Service pour Apache Flink et Amazon Data Firehose. Kinesis Data Streams prend en charge les intégrations avec AWS d'autres services tels qu'Amazon EMR, Amazon AWS Glue et EventBridge Amazon Redshift. Il prend également en charge les intégrations tierces, notamment Apache Flink, Adobe Experience Platform, Apache Druid, Apache Spark, Databricks, Confluent Platform, Kinesumer et Talend.

Rubriques

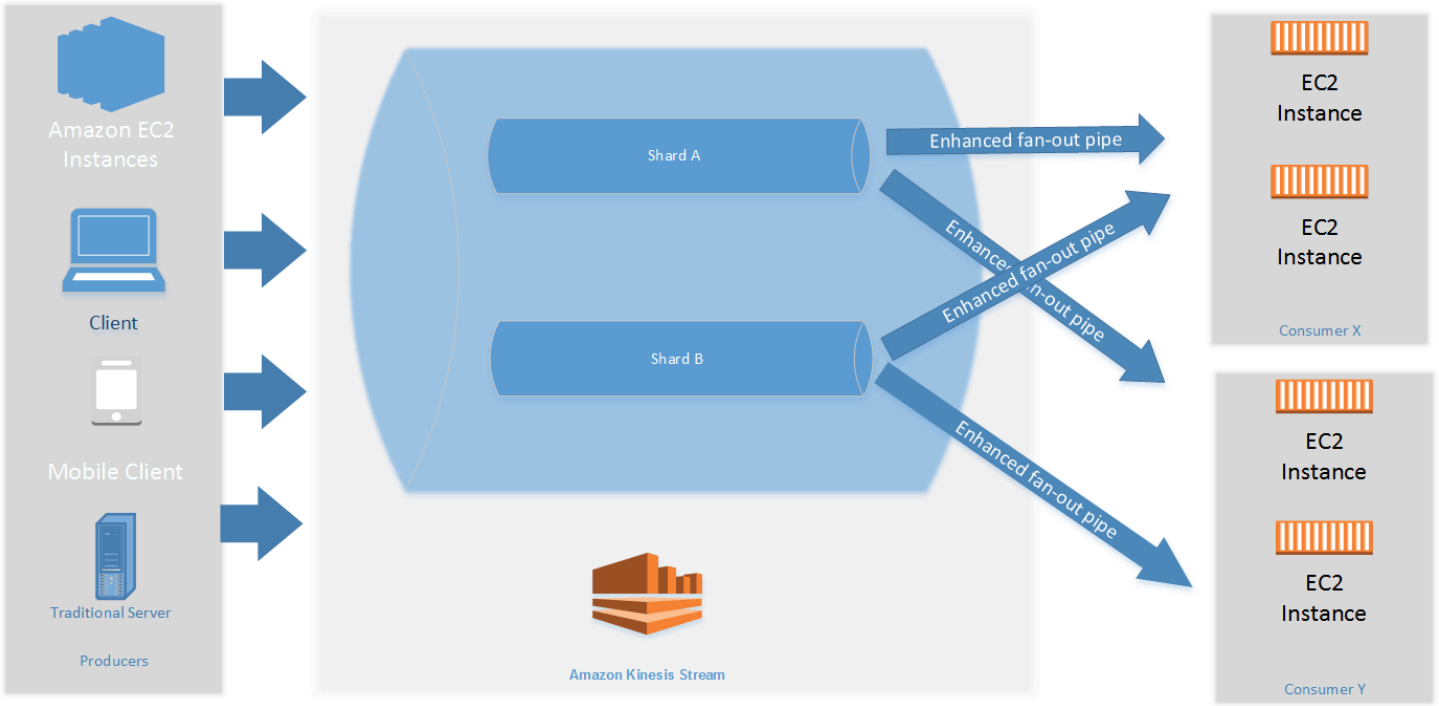
- Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié
- Utiliser le visualiseur de données dans la console Kinesis
- Interrogez vos flux de données dans la console Kinesis
- Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis
- Développez les consommateurs grâce au AWS SDK pour Java
- Développez les consommateurs en utilisant AWS Lambda
- Développez vos clients à l'aide d'Amazon Managed Service pour Apache Flink
- Développez vos clients grâce à Amazon Data Firehose
- Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'autres services AWS
- Lisez depuis Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces
- Résoudre les problèmes des utilisateurs de Kinesis Data Streams
- Optimisez les utilisateurs d'Amazon Kinesis Data Streams

Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié

Dans Amazon Kinesis Data Streams, vous pouvez créer des applications consommateur qui utilisent une fonctionnalité appelée diffusion améliorée. Cette fonctionnalité permet aux consommateurs de recevoir des enregistrements à partir d'un flux avec un débit allant jusqu'à 2 Mo de données par seconde et par partition. Ce débit est dédié. En d'autres termes, les consommateurs qui utilisent la diffusion améliorée n'ont pas besoin de se heurter à d'autres consommateurs qui reçoivent des données à partir du flux. Kinesis Data Streams envoie les enregistrements de données depuis le flux vers les applications consommateur qui utilisent la diffusion améliorée. Par conséquent, ces applications consommateur n'ont pas besoin de sonder des données.

> **Important**
>
> Avec le mode On-Demand Advantage, vous pouvez enregistrer jusqu'à 50 consommateurs par stream pour bénéficier d'un fan-out amélioré. Avec les flux standard et provisionnés à la demande, vous pouvez enregistrer jusqu'à 20 consommateurs par flux afin de bénéficier d'un ventilateur amélioré.

Le schéma suivant illustre l'architecture de diffusion améliorée proposée. Si vous utilisez la version 2.0 ou ultérieure du manuel Amazon Kinesis Client Library (KCL) pour créer une application consommateur, la KCL configure l'application consommateur afin qu'elle utilise la diffusion améliorée pour recevoir des données à partir de toutes les partitions du flux. Si vous utilisez l'API pour créer une application consommateur qui utilise la diffusion améliorée, vous pouvez vous abonner à des partitions individuelles.



Le diagramme décrit les éléments suivants :

- Un flux comportant deux partitions.
- Deux applications consommateur qui utilisent la diffusion améliorée pour recevoir des données à partir du flux : Consommateur X et Consommateur Y. Chacune des deux applications consommateur est abonnée à toutes les partitions et tous les enregistrements du flux. Si vous utilisez la version 2.0 ou ultérieure de la KCL pour créer une application consommateur, la KCL abonne automatiquement cette application consommateur à toutes les partitions du flux. D'autre part, si vous utilisez l'API pour créer une application consommateur, vous pouvez vous abonner à des partitions individuelles.
- Les flèches représentant les canaux de diffusion améliorée des tuyaux que les applications consommateur utilisent pour recevoir des données à partir du flux. Un canal de ventilation amélioré fournit jusqu'à 2 % MB/sec de données par partition, indépendamment de tout autre canal ou du nombre total de consommateurs.

Rubriques

- Différences entre un consommateur à débit partagé et un consommateur à ventilation améliorée
- Régions prises en charge pour un maximum de 50 clients bénéficiant d'une ventilation améliorée (On-Demand Advantage uniquement)
- Gérez les clients fans améliorés avec le système d'exploitation AWS CLI APIs

Différences entre un consommateur à débit partagé et un consommateur à ventilation améliorée

Le tableau suivant compare les consommateurs à débit partagé par défaut aux consommateurs à débit partagé amélioré. Le délai de propagation des messages est défini comme le temps nécessaire, en millisecondes, pour qu'une charge utile envoyée à l'aide de la méthode d'expédition de charge utile APIs (comme `PutRecord` et`PutRecords`) atteigne l'application client via l'application consommatrice de charge utile (comme et). APIs `GetRecords` `SubscribeToShard`

Ce tableau compare les consommateurs à débit partagé aux consommateurs bénéficiant d'un système de ventilation amélioré

Caractéristiques	Consommateurs à débit partagé sans ventilateur amélioré	Consommateurs plus nombreux
Read throughput	Fixé à un total de 2 MB/sec par partition. S'il y a plusieurs applications consommateur qui lisent la même partition, elles partagent toutes ce débit. La somme des débits qu'elles reçoivent de la partition ne dépasse pas 2 Mo/sec.	S'adapte au fur et à mesure de l'enregistrement des applications consommateur pour utiliser la diffusion améliorée. Chaque application consommateur enregistrée pour utiliser la diffusion améliorée reçoit son propre débit de lecture par partition, jusqu'à 2 Mo/sec, indépendamment des autres applications consommateur.
Retard de propagation des messages	En moyenne, environ 200 ms si un consommateur lit depuis le flux. Cette moyenne monte à environ 1000 ms si vous avez cinq consommateurs.	En général, une moyenne de 70 ms que vous ayez un consommateur ou cinq consommateurs.
Cost	Non applicable	Il y a un coût d'extraction des données et un coût horaire application consommateur-

Caractéristiques	Consommateurs à débit partagé sans ventilateur amélioré	Consommateurs plus nombreux
		partition. Pour en savoir plus, consultez la Tarification Amazon Kinesis Data Streams.
Modèle de livraison de l'enregistrement	Extraire le modèle via HTTP en utilisant GetRecords.	Kinesis Data Streams vous envoie les enregistrements via HTTP/2 à l'aide de. Subscribe ToShard

Régions prises en charge pour un maximum de 50 clients bénéficiant d'une ventilation améliorée (On-Demand Advantage uniquement)

Support pour un maximum de 50 utilisateurs bénéficiant d'une ventilation améliorée en mode On-Demand Advantage n'est disponible que dans les régions suivantes : AWS

AWS Région	Nom de la région
eu-north-1	Europe (Stockholm)
me-south-1	Middle East (Bahrain)
ap-south-1	Asie-Pacifique (Mumbai)
eu-west-3	Europe (Paris)
ap-southeast-3	Asie-Pacifique (Jakarta)
us-east-2	USA Est (Ohio)
af-south-1	Afrique (Le Cap)
eu-west-1	Europe (Irlande)

AWS Région	Nom de la région
me-central-1	Moyen-Orient (EAU)
eu-central-1	Europe (Francfort)
sa-east-1	Amérique du Sud (São Paulo)
ap-east-1	Asie-Pacifique (Hong Kong)
ap-south-2	Asie-Pacifique (Hyderabad)
us-east-1	USA Est (Virginie du Nord)
ap-northeast-2	Asie-Pacifique (Séoul)
ap-northeast-3	Asie-Pacifique (Osaka)
eu-west-2	Europe (Londres)
ap-southeast-4	Asie-Pacifique (Melbourne)
ap-northeast-1	Asie-Pacifique (Tokyo)
us-west-2	USA Ouest (Oregon)
us-west-1	USA Ouest (Californie du Nord)
ap-southeast-1	Asie-Pacifique (Singapour)
ap-southeast-2	Asie-Pacifique (Sydney)
il-central-1	Israël (Tel Aviv)
ca-central-1	Canada (Centre)
ca-west-1	Canada-Ouest (Calgary)
eu-south-2	Europe (Espagne)
cn-northwest-1	Chine (Ningxia)

AWS Région	Nom de la région
eu-central-2	Europe (Zurich)
us-gov-east-1	AWS GovCloud (USA Est)
us-gov-west-1	AWS GovCloud (US-Ouest)

Gérez les clients fans améliorés avec le système d'exploitation AWS CLI APIs

Les applications consommateur utilisant la diffusion améliorée dans Amazon Kinesis Data Streams peuvent recevoir des enregistrements provenant d'un flux de données avec un débit dédié de jusqu'à 2 Mo de données par seconde par partition. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Vous pouvez utiliser AWS CLI Kinesis Data APIs Streams pour enregistrer, décrire, répertorier et désenregistrer un client qui utilise un ventilateur amélioré dans Kinesis Data Streams.

Gérez les consommateurs à l'aide du AWS CLI

Vous pouvez enregistrer, décrire, répertorier et désenregistrer les clients fans améliorés à l'aide du. AWS CLI Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

register-stream-consumer

Enregistre un consommateur pour un flux de données Kinesis. Vous pouvez appliquer des tags lors de l'enregistrement du consommateur.

describe-stream-consumer

Obtient la description d'un consommateur enregistré avec soit l'ARN du consommateur, soit la combinaison nom du consommateur et ARN du flux.

list-stream-consumers

Répertorie les consommateurs enregistrés pour recevoir des données d'un flux à l'aide d'un ventilateur amélioré.

deregister-stream-consumer

Désenregistrer un consommateur en utilisant soit l'ARN du consommateur, soit la combinaison nom du consommateur et ARN du stream.

Gérez les consommateurs à l'aide des Kinesis Data Streams APIs

Vous pouvez enregistrer, décrire, répertorier et désenregistrer les clients fans améliorés à l'aide des Kinesis Data Streams. APIs Pour obtenir des exemples, consultez la documentation suivante :

RegisterStreamConsumer

Enregistre un consommateur pour un flux de données Kinesis avec des balises. Vous pouvez appliquer des tags lors de l'enregistrement du consommateur.

DescribeStreamConsumer

Obtient la description d'un consommateur enregistré avec soit l'ARN du consommateur, soit la combinaison nom du consommateur et ARN du flux.

ListStreamConsumers

Répertorie les consommateurs enregistrés pour recevoir des données d'un flux à l'aide d'un ventilateur amélioré.

DeregisterStreamConsumer

Désenregistrer un consommateur en utilisant soit l'ARN du consommateur, soit la combinaison nom du consommateur et ARN du stream.

Marquer les consommateurs

Vous pouvez attribuer vos propres métadonnées aux flux et aux consommateurs de fans améliorés que vous créez dans Kinesis Data Streams sous forme de balises. Vous pouvez utiliser des tags pour classer et suivre les coûts de vos clients. Vous pouvez également contrôler l'accès des consommateurs à l'aide de tags dotés d'un contrôle d'accès basé sur les attributs (ABAC). Pour de plus amples informations, veuillez consulter Étiquetez vos ressources Amazon Kinesis Data Streams.

Utiliser le visualiseur de données dans la console Kinesis

Le visualiseur de données de la Kinesis Management Console vous permet de visualiser les enregistrements de données contenus dans la partition spécifiée de votre flux de données sans avoir

à développer d'application grand public. Pour utiliser le visualiseur de données, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.
2. Choisissez le flux de données actif dont vous souhaitez afficher les enregistrements avec le visualiseur de données, puis cliquez sur l'onglet Visualiseur de données.
3. Dans l'onglet Visualiseur de données du flux de données actif sélectionné, choisissez la partition dont vous souhaitez afficher les enregistrements, choisissez la position de départ, puis cliquez sur Obtenir des enregistrements. Vous pouvez définir la position de départ sur l'une des valeurs suivantes :

   - Au numéro de séquence : affiche les enregistrements à partir de la position indiquée par le numéro de séquence spécifié dans le champ du numéro de séquence.
   - Après le numéro de séquence : affiche les enregistrements juste après la position indiquée par le numéro de séquence spécifié dans le champ du numéro de séquence.
   - À l'horodatage : affiche les enregistrements à partir de la position indiquée par l'horodatage spécifié dans le champ d'horodatage.
   - Horizon de découpe : affiche les enregistrements au dernier enregistrement non découpé de la partition, qui correspond au plus ancien enregistrement de données de la partition.
   - Plus récent : affiche les enregistrements juste après l'enregistrement le plus récent de la partition, afin de toujours lire les données les plus récentes de la partition.

     Les enregistrements de données générés correspondant à l'ID de partition et à la position de départ spécifiés sont ensuite affichés dans un tableau d'enregistrements de la console. Un maximum de 50 enregistrements est affiché à la fois. Pour afficher les enregistrements suivants, cliquez sur le bouton Suivant.
4. Cliquez sur un enregistrement individuel pour afficher la charge utile de cet enregistrement sous forme de données brutes ou au format JSON dans une fenêtre séparée.

Notez que lorsque vous cliquez sur les boutons Obtenir des enregistrements ou Suivant dans le visualiseur de données, cela appelle l'GetRecordsAPI et cela s'applique à la limite de 5 transactions par seconde de l'GetRecordsAPI.

Interrogez vos flux de données dans la console Kinesis

L'onglet Data Analytics de la console Kinesis Data Streams vous permet d'interroger vos flux de données à l'aide de SQL. Pour utiliser cette fonctionnalité, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console Kinesis AWS Management Console et ouvrez-la à https://console.aws.amazon.com l'adresse /kinesis.
2. Choisissez le flux de données actif que vous souhaitez interroger avec SQL, puis cliquez sur l'onglet Analyse des données.
3. Dans l'onglet Analyse des données, vous pouvez inspecter et visualiser les flux à l'aide d'un bloc-notes Apache Flink Studio géré. Vous pouvez exécuter des requêtes SQL ad hoc pour inspecter votre flux de données et afficher les résultats en quelques secondes à l'aide d'Apache Zeppelin. Dans l'onglet Analyse des données, choisissez J'accepte, puis choisissez Créer un bloc-notes pour créer un bloc-notes.
4. Une fois le bloc-notes créé, choisissez Ouvrir dans Apache Zeppelin. Cela ouvrira votre bloc-notes dans un nouvel onglet. Un bloc-notes est une interface interactive dans laquelle vous pouvez envoyer vos requêtes SQL. Choisissez la note contenant le nom de votre stream.
5. Vous verrez une note avec un exemple de `SELECT` requête pour afficher les données du flux déjà en cours d'exécution. Cela vous permet de visualiser le schéma de votre flux de données.
6. Pour essayer d'autres requêtes, telles que des fenêtres coulissantes ou coulissantes, choisissez Afficher des exemples de requêtes dans l'onglet Analyse des données. Copiez la requête, modifiez-la en fonction de votre schéma de flux de données, puis exécutez-la dans un nouveau paragraphe de votre note Zeppelin.

Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis

Qu'est-ce que Kinesis Client Library ?

Kinesis Client Library (KCL) est une bibliothèque logicielle Java autonome conçue pour simplifier le processus de consommation et de traitement des données provenant d'Amazon Kinesis Data Streams. KCL gère de nombreuses tâches complexes associées à l'informatique distribuée, ce qui permet aux développeurs de se concentrer sur la mise en œuvre de leur logique métier pour le traitement des données. Il gère des activités telles que l'équilibrage de charge entre plusieurs travailleurs, la réponse aux défaillances des travailleurs, le contrôle des enregistrements traités et la réponse aux modifications du nombre de partitions dans le flux.

KCL est fréquemment mis à jour pour intégrer de nouvelles versions des bibliothèques sous-jacentes, des améliorations de sécurité et des corrections de bogues. Nous vous recommandons d'utiliser la dernière version de KCL pour éviter les problèmes connus et bénéficier de toutes les dernières améliorations. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez KCL Github.

⚠ Important

- Nous vous recommandons d'utiliser la dernière version de KCL pour éviter les bogues et problèmes connus. Si vous utilisez KCL 2.6.0 ou une version antérieure, passez à KCL 2.6.1 ou version ultérieure pour éviter une situation rare susceptible de bloquer le traitement des partitions lorsque la capacité du flux change.
- KCL est une bibliothèque Java. Support pour les langages autres que Java est fourni à l'aide d'un démon basé sur Java appelé. MultiLangDaemon MultiLangDaemoninteragit avec l'application KCL via STDIN et STDOUT. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, consultezDéveloppez vos clients avec KCL dans des langages autres que Java.
- N'utilisez pas les AWS SDK pour Java versions 2.27.19 à 2.27.23 avec KCL 3.x. Ces versions incluent un problème qui provoque une erreur d'exception liée à l'utilisation de DynamoDB par KCL. Nous vous recommandons d'utiliser la AWS SDK pour Java version 2.28.0 ou ultérieure pour éviter ce problème.

Principales fonctionnalités et avantages du KCL

Voici les principales caractéristiques et les avantages connexes du KCL :

- Évolutivité : KCL permet aux applications d'évoluer de manière dynamique en répartissant la charge de traitement entre plusieurs travailleurs. Vous pouvez effectuer une mise à l'échelle initiale ou négative de votre application, manuellement ou à l'aide de l'auto-scaling, sans vous soucier de la redistribution de la charge.
- Équilibrage de charge : KCL équilibre automatiquement la charge de traitement entre les travailleurs disponibles, ce qui permet une répartition uniforme du travail entre les travailleurs.
- Point de contrôle : KCL gère le point de contrôle des enregistrements traités, ce qui permet aux candidatures de reprendre le traitement à partir de leur dernière position traitée avec succès.

- Tolérance aux pannes : KCL fournit des mécanismes de tolérance aux pannes intégrés, garantissant que le traitement des données se poursuit même en cas d'échec individuel des travailleurs. KCL assure également la at-least-once livraison.
- Gestion des modifications au niveau du flux : KCL s'adapte aux divisions de partitions et aux fusions susceptibles de se produire en raison de modifications du volume de données. Il maintient l'ordre en veillant à ce que les partitions enfants ne soient traitées qu'une fois que la partition parent est terminée et contrôlée.
- Surveillance : KCL s'intègre à Amazon CloudWatch pour une surveillance au niveau des consommateurs.
- Support multilingue : KCL prend en charge Java de manière native et permet l'utilisation de plusieurs langages de programmation autres que Java. MultiLangDaemon

Concepts du KCL

Cette section explique les concepts fondamentaux et les interactions de la Kinesis Client Library (KCL). Ces concepts sont fondamentaux pour le développement et la gestion des applications grand public KCL.

- Application client KCL : application personnalisée conçue pour lire et traiter les enregistrements issus des flux de données Kinesis à l'aide de la bibliothèque cliente Kinesis.
- Travailleur : les applications grand public KCL sont généralement distribuées, avec un ou plusieurs travailleurs exécutés simultanément. KCL coordonne les travailleurs pour qu'ils consomment les données du flux de manière distribuée et équilibre la charge de manière uniforme entre plusieurs travailleurs.
- Planificateur : classe de haut niveau qu'un utilisateur KCL utilise pour commencer à traiter des données. Chaque collaborateur KCL dispose d'un planificateur. Le planificateur initialise et supervise diverses tâches, notamment la synchronisation des informations relatives aux partitions issues des flux de données Kinesis, le suivi des affectations de partitions entre les travailleurs et le traitement des données issues du flux en fonction des partitions attribuées au travailleur. Le planificateur peut prendre différentes configurations qui affectent le comportement du planificateur, telles que le nom du flux à traiter et les informations d'identification. AWS Le planificateur lance la livraison des enregistrements de données du flux aux processeurs d'enregistrements.
- Processeur d'enregistrements : définit la logique selon laquelle votre application client KCL traite les données qu'elle reçoit des flux de données. Vous devez implémenter votre propre logique de traitement des données personnalisée dans le processeur d'enregistrements. Un worker KCL

instancie un planificateur. Le planificateur instancie ensuite un processeur d'enregistrement pour chaque partition qu'il loue. Un travailleur peut exécuter plusieurs processeurs d'enregistrement.

- Bail : définit l'affectation entre un travailleur et une partition. Les applications grand public de KCL utilisent des contrats de location pour répartir le traitement des enregistrements de données entre plusieurs travailleurs. Chaque partition est liée à un seul travailleur par un bail à un moment donné et chaque travailleur peut détenir un ou plusieurs baux simultanément. Lorsqu'un travailleur cesse de détenir un bail pour cause d'arrêt ou d'échec, KCL désigne un autre travailleur pour prendre le bail. Pour en savoir plus sur le bail, consultez la documentation Github : Lease Lifecycle.
- Table des baux : il s'agit d'une table Amazon DynamoDB unique utilisée pour suivre tous les baux de l'application client KCL. Chaque application client KCL crée sa propre table de location. La table des baux est utilisée pour maintenir l'état de tous les travailleurs afin de coordonner le traitement des données. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Tables de métadonnées DynamoDB et équilibrage de charge dans KCL.
- Point de contrôle : processus qui consiste à stocker de manière persistante la position du dernier enregistrement traité avec succès dans une partition. KCL gère le point de contrôle pour s'assurer que le traitement peut être repris à partir de la dernière position du point de contrôle en cas de défaillance d'un travailleur ou de redémarrage de l'application. Les points de contrôle sont stockés dans la table des baux DynamoDB dans le cadre des métadonnées du bail. Cela permet aux travailleurs de poursuivre le traitement là où le précédent travailleur s'est arrêté.

Tables de métadonnées DynamoDB et équilibrage de charge dans KCL

KCL gère les métadonnées telles que les baux et les mesures d'utilisation du processeur fournies par les travailleurs. KCL assure le suivi de ces métadonnées à l'aide de tables DynamoDB. Pour chaque application Amazon Kinesis Data Streams, KCL crée trois tables DynamoDB pour gérer les métadonnées : table des baux, table des métriques des travailleurs et table de l'état des coordinateurs.

> **Note**
>
> KCL 3.x a introduit deux nouvelles tables de métadonnées : les métriques de travail et les tables d'état des coordinateurs.

> **Important**
>
> Vous devez ajouter les autorisations appropriées pour que les applications KCL puissent créer et gérer des tables de métadonnées dans DynamoDB. Pour en savoir plus, consultez Autorisations IAM requises pour les applications grand public KCL.
> L'application client KCL ne supprime pas automatiquement ces trois tables de métadonnées DynamoDB. Assurez-vous de supprimer ces tables de métadonnées DynamoDB créées par l'application client KCL lorsque vous mettez hors service votre application client afin d'éviter des coûts inutiles.

Tableau des baux

Une table de location est une table Amazon DynamoDB unique utilisée pour suivre les partitions louées et traitées par les planificateurs de l'application client KCL. Chaque application client KCL crée sa propre table de location. KCL utilise le nom de l'application client comme nom de la table des baux par défaut. Vous pouvez définir un nom de table personnalisé à l'aide de la configuration. KCL crée également un index secondaire global sur la table des baux avec la clé de partition de LeaseOwner pour une découverte efficace des baux. L'index secondaire global reflète l'attribut LeaseKey de la table des baux de base. Si la table des baux de votre application client KCL n'existe pas au démarrage de l'application, l'un des travailleurs crée la table des baux pour votre application.

Vous pouvez consulter cette table à l'aide de la console Amazon DynamoDB lors que l'application est en cours d'exécution.

> **Important**
>
> - Chaque nom d'application client KCL doit être unique afin d'éviter la duplication du nom de la table des baux.
> - Votre compte est facturé pour les coûts associés à la table DynamoDB, en plus des coûts associés au service Kinesis Data Streams lui-même.

Chaque ligne du tableau des baux représente une partition en cours de traitement par les planificateurs de votre application client. Les principaux champs sont les suivants :

- LeaseKey : pour le traitement en flux unique, il s'agit de l'ID de partition. Pour le traitement multi-flux avec KCL, il est structuré comme suit : `account-`

`id:StreamName:streamCreationTimestamp:ShardId` LeaseKey est la clé de partition de la table des baux. Pour plus d'informations sur le traitement multiflux, consultez[Traitement multi-flux avec KCL](#).

- checkpoint : le plus récent numéro de séquence de point de contrôle de la partition.
- checkpointSubSequenceNuméro : lorsque vous utilisez la fonctionnalité d'agrégation de la bibliothèque Kinesis Producer, il s'agit d'une extension du point de contrôle qui permet de suivre les enregistrements utilisateur individuels au sein de l'enregistrement Kinesis.
- LeaseCounter : utilisé pour vérifier si un travailleur traite actuellement activement le bail. LeaseCounter augmente si la propriété du bail est transférée à un autre travailleur.
- LeaseOwner : le travailleur actuel titulaire de ce bail.
- ownerSwitchesSincePoint de contrôle : combien de fois ce bail a changé de travailleurs depuis le dernier point de contrôle.
- parentShardId: ID du parent de cette partition. Assurez-vous que la partition parent est entièrement traitée avant que le traitement ne commence sur les partitions enfants, en maintenant le bon ordre de traitement des enregistrements.
- childShardId: Liste des fragments enfants IDs résultant de la division ou de la fusion de ce fragment. Utilisé pour suivre la lignée des partitions et gérer l'ordre de traitement lors des opérations de repartage.
- startingHashKey: limite inférieure de la plage de clés de hachage pour cette partition.
- endingHashKey: limite supérieure de la plage de clés de hachage pour cette partition.

Si vous utilisez le traitement multi-flux avec KCL, les deux champs supplémentaires suivants s'affichent dans le tableau des baux. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Traitement multi-flux avec KCL](#).

- shardID : ID de la partition.
- StreamName : identifiant du flux de données au format suivant :`account-id:StreamName:streamCreationTimestamp`.

Tableau des indicateurs relatifs aux travailleurs

La table des métriques de travail est une table Amazon DynamoDB unique pour chaque application KCL et est utilisée pour enregistrer les métriques d'utilisation du processeur de chaque travailleur. Ces indicateurs seront utilisés par KCL pour effectuer des assignations de location efficaces

afin d'assurer une utilisation équilibrée des ressources entre les travailleurs. KCL utilise le nom `KCLApplicationName-WorkerMetricStats` de la table des métriques de travail par défaut.

Tableau des états des coordinateurs

Une table d'état des coordinateurs est une table Amazon DynamoDB unique pour chaque application KCL. Elle est utilisée pour stocker les informations d'état internes des travailleurs. Par exemple, la table d'état du coordinateur stocke les données concernant l'élection du leader ou les métadonnées associées à la migration sur place de KCL 2.x vers KCL 3.x. KCL utilise le nom `KCLApplicationName-CoordinatorState` de la table d'état du coordinateur par défaut.

Mode de capacité DynamoDB pour les tables de métadonnées créées par KCL

Par défaut, la bibliothèque cliente Kinesis (KCL) crée des tables de métadonnées DynamoDB telles que la table des baux, la table des métriques des travailleurs et la table d'état des coordinateurs en utilisant le mode de capacité à la demande. Ce mode adapte automatiquement la capacité de lecture et d'écriture pour s'adapter au trafic sans nécessiter de planification de la capacité. Nous vous recommandons vivement de conserver le mode capacité en mode à la demande pour un fonctionnement plus efficace de ces tables de métadonnées.

Si vous décidez de passer la table des baux en mode capacité provisionnée, suivez les meilleures pratiques suivantes :

- Analysez les modèles d'utilisation :
  - Surveillez les modèles et les utilisations de lecture et d'écriture de votre application (RCU, WCU) à l'aide des métriques Amazon CloudWatch .
  - Comprenez les exigences de débit de pointe et de débit moyen.
- Calculez la capacité requise :
  - Estimez les unités de capacité de lecture (RCUs) et les unités de capacité d'écriture (WCUs) en fonction de votre analyse.
  - Tenez compte de facteurs tels que le nombre de fragments, la fréquence des points de contrôle et le nombre de travailleurs.
- Implémentez le dimensionnement automatique :
  - Utilisez le dimensionnement automatique DynamoDB pour ajuster automatiquement la capacité allouée et définir les limites de capacité minimale et maximale appropriées.
  - La mise à l'échelle automatique DynamoDB vous aidera à éviter que votre table de métadonnées KCL n'atteigne la limite de capacité et ne soit limitée.

- Surveillance et optimisation régulières :
  - Surveillez en permanence CloudWatch les métriques pour`ThrottledRequests`.
  - Ajustez la capacité en fonction de l'évolution de votre charge de travail.

Si vous rencontrez des tables DynamoDB intégrées aux métadonnées pour votre application client KCL, vous devez augmenter la capacité de débit allouée à la table DynamoDB. `ProvisionedThroughputExceededException` Si vous définissez un certain niveau d'unités de capacité de lecture (RCU) et d'unités de capacité d'écriture (WCU) lorsque vous créez votre application grand public pour la première fois, il se peut que cela ne soit pas suffisant à mesure que votre utilisation augmente. Par exemple, si votre application client KCL effectue des points de contrôle fréquents ou fonctionne sur un flux contenant de nombreux fragments, vous aurez peut-être besoin d'unités de capacité supplémentaires. Pour plus d'informations sur le débit alloué dans DynamoDB, consultez les sections Capacité de débit DynamoDB et mise à jour d'un tableau dans le manuel Amazon DynamoDB Developer Guide.

Comment KCL attribue les baux aux travailleurs et équilibre la charge

KCL collecte et surveille en permanence les indicateurs d'utilisation du processeur à partir des hôtes de calcul qui exécutent les travailleurs afin de garantir une répartition uniforme de la charge de travail. Ces mesures d'utilisation du processeur sont stockées dans le tableau des métriques de travail de DynamoDB. Si KCL détecte que certains travailleurs affichent des taux d'utilisation du processeur plus élevés que d'autres, elle réattribuera les baux entre les travailleurs afin de réduire la charge de travail des travailleurs très sollicités. L'objectif est d'équilibrer la charge de travail de manière plus uniforme au sein du parc d'applications grand public, afin d'éviter qu'un seul travailleur ne soit surchargé. À mesure que KCL répartit l'utilisation du processeur sur l'ensemble du parc d'applications grand public, vous pouvez ajuster la capacité de votre parc d'applications grand public en choisissant le bon nombre de travailleurs ou utiliser le dimensionnement automatique pour gérer efficacement la capacité de calcul afin de réduire les coûts.

> **Important**
>
> KCL peut collecter des métriques d'utilisation du processeur auprès des travailleurs uniquement si certaines conditions préalables sont remplies. Pour en savoir plus, consultez Conditions préalables. Si KCL ne parvient pas à collecter les indicateurs d'utilisation du processeur auprès des travailleurs, KCL utilisera à nouveau le débit par travailleur pour attribuer des baux et équilibrer la charge entre les travailleurs du parc. KCL surveillera le débit reçu par chaque travailleur à un moment donné et réattribuera les baux pour s'assurer

que chaque travailleur obtient un niveau de débit total similaire pour les baux qui lui ont été attribués.

Développez les consommateurs avec KCL

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) pour créer des applications grand public qui traitent les données issues de vos flux de données Kinesis.

KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique explique comment développer des consommateurs KCL dans des langages Java et non-Java.

- Pour consulter la référence Javadoc de la bibliothèque cliente Kinesis, consultez le document Javadoc de la bibliothèque cliente Amazon Kinesis.
- Pour télécharger KCL pour Java depuis GitHub, consultez la bibliothèque client Amazon Kinesis pour Java.
- Pour localiser la KCL pour Java sur Apache Maven, consultez le référentiel central de KCL Maven.

Rubriques

- Développez vos clients avec KCL en Java
- Développez vos clients avec KCL dans des langages autres que Java

Développez vos clients avec KCL en Java

Conditions préalables

Avant de commencer à utiliser KCL 3.x, assurez-vous que vous disposez des éléments suivants :

- Kit de développement Java (JDK) 8 ou version ultérieure
- AWS SDK pour Java 2. x
- Maven ou Gradle pour la gestion des dépendances

KCL collecte des mesures d'utilisation du processeur, telles que l'utilisation du processeur, à partir de l'hôte de calcul sur lequel les travailleurs s'exécutent afin d'équilibrer la charge afin d'atteindre un niveau d'utilisation des ressources uniforme pour tous les travailleurs. Pour permettre à KCL de

collecter des métriques d'utilisation du processeur auprès des travailleurs, vous devez remplir les conditions préalables suivantes :

Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)

- Votre système d'exploitation doit être Linux.
- Vous devez l'activer IMDSv2dans votre instance EC2.

Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) sur Amazon EC2

- Votre système d'exploitation doit être Linux.
- Vous devez activer la version 4 du point de terminaison des métadonnées des tâches ECS.
- La version de votre agent de conteneur Amazon ECS doit être 1.39.0 ou ultérieure.

Amazon ECS sur AWS Fargate

- Vous devez activer la version 4 du point de terminaison des métadonnées des tâches Fargate. Si vous utilisez la version 1.4.0 ou ultérieure de la plateforme Fargate, cette option est activée par défaut.
- Version 1.4.0 ou ultérieure de la plateforme Fargate.

Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS) sur Amazon EC2

- Votre système d'exploitation doit être Linux.

Amazon EKS sur AWS Fargate

- Plateforme Fargate 1.3.0 ou version ultérieure.

> **Important**
>
> Si KCL ne peut pas collecter les indicateurs d'utilisation du processeur auprès des travailleurs, KCL utilisera à nouveau le débit par travailleur pour attribuer les baux et équilibrer la charge entre les travailleurs du parc. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Comment KCL attribue les baux aux travailleurs et équilibre la charge.

Installation et ajout de dépendances

Si vous utilisez Maven, ajoutez la dépendance suivante à votre `pom.xml` fichier. Assurez-vous d'avoir remplacé la version 3.x.x par la dernière version de KCL.

```
<dependency>
    <groupId>software.amazon.kinesis</groupId>
    <artifactId>amazon-kinesis-client</artifactId>
    <version>3.x.x</version> <!-- Use the latest version -->
</dependency>
```

Si vous utilisez Gradle, ajoutez ce qui suit à votre `build.gradle` fichier. Assurez-vous d'avoir remplacé la version 3.x.x par la dernière version de KCL.

```
implementation 'software.amazon.kinesis:amazon-kinesis-client:3.x.x'
```

Vous pouvez vérifier la dernière version de la KCL dans le référentiel central Maven.

Mettre en œuvre le consommateur

Une application KCL destinée aux consommateurs comprend les éléments clés suivants :

Composants clés

- RecordProcessor
- RecordProcessorFactory
- Planificateur
- Application principale destinée aux consommateurs

RecordProcessor

RecordProcessor est le composant central dans lequel réside votre logique métier pour le traitement des enregistrements de flux de données Kinesis. Il définit la manière dont votre application traite les données qu'elle reçoit du flux Kinesis.

Principales responsabilités :

- Initialiser le traitement d'une partition
- Traiter des lots d'enregistrements issus du flux Kinesis

- Arrêter le traitement d'une partition (par exemple, lorsque la partition se divise ou fusionne, ou lorsque le bail est transféré à un autre hôte)
- Gérez les points de contrôle pour suivre les progrès

Voici un exemple de mise en œuvre :

```
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.slf4j.MDC;
import software.amazon.kinesis.exceptions.InvalidStateException;
import software.amazon.kinesis.exceptions.ShutdownException;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.*;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;

public class SampleRecordProcessor implements ShardRecordProcessor {
    private static final String SHARD_ID_MDC_KEY = "ShardId";
    private static final Logger log =
 LoggerFactory.getLogger(SampleRecordProcessor.class);
    private String shardId;

    @Override
    public void initialize(InitializationInput initializationInput) {
        shardId = initializationInput.shardId();
        MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
        try {
            log.info("Initializing @ Sequence: {}",
 initializationInput.extendedSequenceNumber());
        } finally {
            MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
        }
    }

    @Override
    public void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput) {
        MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
        try {
            log.info("Processing {} record(s)", processRecordsInput.records().size());
            processRecordsInput.records().forEach(r ->
                log.info("Processing record pk: {} -- Seq: {}", r.partitionKey(),
 r.sequenceNumber())
            );
```

```
            // Checkpoint periodically
            processRecordsInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (Throwable t) {
            log.error("Caught throwable while processing records. Aborting.", t);
        } finally {
            MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
        }
    }

    @Override
    public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {
        MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
        try {
            log.info("Lost lease, so terminating.");
        } finally {
            MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
        }
    }

    @Override
    public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
        MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
        try {
            log.info("Reached shard end checkpointing.");
            shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            log.error("Exception while checkpointing at shard end. Giving up.", e);
        } finally {
            MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
        }
    }

    @Override
    public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
        MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
        try {
            log.info("Scheduler is shutting down, checkpointing.");
            shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            log.error("Exception while checkpointing at requested shutdown. Giving
up.", e);
        } finally {
            MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
        }
```

```
    }
}
```

Voici une explication détaillée de chaque méthode utilisée dans l'exemple :

initialiser (InitializationInput) InitializationInput

- Objectif : configurer les ressources ou les états nécessaires au traitement des enregistrements.
- Quand il est appelé : une fois, lorsque KCL attribue une partition à ce processeur d'enregistrement.
- Points clés :
  - `initializationInput.shardId()`: ID de la partition que ce processeur va gérer.
  - `initializationInput.extendedSequenceNumber()`: le numéro de séquence à partir duquel démarrer le traitement.

ProcessRecords () ProcessRecordsInput processRecordsInput

- Objectif : traiter les enregistrements entrants et éventuellement vérifier la progression des points de contrôle.
- Quand il est appelé : à plusieurs reprises, tant que le processeur d'enregistrements détient le bail de la partition.
- Points clés :
  - `processRecordsInput.records()`: liste des enregistrements à traiter.
  - `processRecordsInput.checkpointer()`: Utilisé pour vérifier la progression.
  - Assurez-vous d'avoir géré toutes les exceptions pendant le traitement afin d'éviter que KCL ne tombe en panne.
  - Cette méthode doit être idempotente, car le même enregistrement peut être traité plusieurs fois dans certains scénarios, tels que les données qui n'ont pas été contrôlées avant un crash ou un redémarrage inattendu du travailleur.
  - Videz toujours toutes les données mises en mémoire tampon avant le point de contrôle pour garantir la cohérence des données.

Bail perdu () LeaseLostInput leaseLostInput

- Objectif : Nettoyer toutes les ressources spécifiques au traitement de cette partition.
- Quand il est appelé : lorsqu'un autre planificateur prend en charge le bail de cette partition.

- Points clés :
  - Le point de contrôle n'est pas autorisé dans cette méthode.

Partagé () ShardEndedInput shardEndedInput

- Objectif : terminer le traitement de cette partition et de ce point de contrôle.
- Quand elle est appelée : lorsque la partition se divise ou fusionne, cela indique que toutes les données de cette partition ont été traitées.
- Points clés :
  - `shardEndedInput.checkpointer()`: Utilisé pour effectuer le point de contrôle final.
  - Le point de contrôle utilisé dans cette méthode est obligatoire pour terminer le traitement.
  - Le fait de ne pas vider les données et de ne pas vérifier le point de contrôle ici peut entraîner une perte de données ou un double traitement lors de la réouverture de la partition.

Arrêt demandé () ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput

- Objectif : Contrôler et nettoyer les ressources lors de la fermeture de KCL.
- Quand il est appelé : lorsque KCL s'arrête, par exemple, lorsque l'application s'arrête).
- Points clés :
  - `shutdownRequestedInput.checkpointer()`: Utilisé pour effectuer le pointage avant l'arrêt.
  - Assurez-vous d'avoir implémenté le point de contrôle dans la méthode afin que la progression soit enregistrée avant que l'application ne s'arrête.
  - Le fait de ne pas vider les données et le point de contrôle ici peut entraîner une perte de données ou un retraitement des enregistrements au redémarrage de l'application.

> **Important**
>
> KCL 3.x réduit le retraitement des données lorsque le bail est transféré d'un travailleur à un autre en effectuant un point de contrôle avant que le travailleur précédent ne soit arrêté. Si vous n'implémentez pas la logique de point de contrôle dans la `shutdownRequested()` méthode, vous ne verrez pas cet avantage. Assurez-vous d'avoir implémenté une logique de point de contrôle dans la `shutdownRequested()` méthode.

RecordProcessorFactory

RecordProcessorFactory est chargé de créer de nouvelles RecordProcessor instances. KCL utilise cette fabrique pour créer une nouvelle partition RecordProcessor pour chaque partition que l'application doit traiter.

Principales responsabilités :

- Créez de nouvelles RecordProcessor instances à la demande
- Assurez-vous que chacun RecordProcessor est correctement initialisé

Voici un exemple de mise en œuvre :

```
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory;

public class SampleRecordProcessorFactory implements ShardRecordProcessorFactory {
    @Override
    public ShardRecordProcessor shardRecordProcessor() {
        return new SampleRecordProcessor();
    }
}
```

Dans cet exemple, la fabrique crée un nouveau SampleRecordProcessor chaque fois que shardRecordProcessor () est appelé. Vous pouvez étendre cela pour inclure toute logique d'initialisation nécessaire.

Planificateur

Le planificateur est un composant de haut niveau qui coordonne toutes les activités de l'application KCL. Il est responsable de l'orchestration globale du traitement des données.

Principales responsabilités :

- Gérez le cycle de vie de RecordProcessors
- Gérez la gestion des baux pour les partitions
- Coordonner le pointage
- Équilibrez la charge de traitement des partitions entre les différents intervenants de votre application
- Gérez les signaux d'arrêt et de fin d'application en douceur

Le planificateur est généralement créé et démarré dans l'application principale. Vous pouvez consulter l'exemple d'implémentation de Scheduler dans la section suivante, Application client principale.

Application principale destinée aux consommateurs

L'application principale destinée aux consommateurs relie tous les composants entre eux. Il est chargé de configurer le consommateur KCL, de créer les clients nécessaires, de configurer le planificateur et de gérer le cycle de vie de l'application.

Principales responsabilités :

- Configuration des clients AWS de service (Kinesis, DynamoDB,) CloudWatch
- Configuration de l'application KCL
- Création et démarrage du planificateur
- Gérer l'arrêt de l'application

Voici un exemple de mise en œuvre :

```
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.cloudwatch.CloudWatchAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.dynamodb.DynamoDbAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
import software.amazon.kinesis.common.ConfigsBuilder;
import software.amazon.kinesis.common.KinesisClientUtil;
import software.amazon.kinesis.coordinator.Scheduler;
import java.util.UUID;

public class SampleConsumer {
    private final String streamName;
    private final Region region;
    private final KinesisAsyncClient kinesisClient;

    public SampleConsumer(String streamName, Region region) {
        this.streamName = streamName;
        this.region = region;
        this.kinesisClient =
 KinesisClientUtil.createKinesisAsyncClient(KinesisAsyncClient.builder().region(this.region));
    }
```

```
    public void run() {
        DynamoDbAsyncClient dynamoDbAsyncClient =
 DynamoDbAsyncClient.builder().region(region).build();
        CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient =
 CloudWatchAsyncClient.builder().region(region).build();

        ConfigsBuilder configsBuilder = new ConfigsBuilder(
            streamName,
            streamName,
            kinesisClient,
            dynamoDbAsyncClient,
            cloudWatchClient,
            UUID.randomUUID().toString(),
            new SampleRecordProcessorFactory()
        );

        Scheduler scheduler = new Scheduler(
            configsBuilder.checkpointConfig(),
            configsBuilder.coordinatorConfig(),
            configsBuilder.leaseManagementConfig(),
            configsBuilder.lifecycleConfig(),
            configsBuilder.metricsConfig(),
            configsBuilder.processorConfig(),
            configsBuilder.retrievalConfig()
        );

        Thread schedulerThread = new Thread(scheduler);
        schedulerThread.setDaemon(true);
        schedulerThread.start();
    }

    public static void main(String[] args) {
        String streamName = "your-stream-name"; // replace with your stream name
        Region region = Region.US_EAST_1; // replace with your region
        new SampleConsumer(streamName, region).run();
    }
}
```

KCL crée un consommateur EFO (Enhanced Fan-out) avec un débit dédié par défaut. Pour plus d'informations sur la sortie de ventilateur améliorée, consultez. Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié Si vous avez moins de 2 consommateurs ou si vous n'avez pas besoin de délais de propagation de lecture inférieurs à 200 ms, vous devez définir la configuration suivante dans l'objet du planificateur pour utiliser des consommateurs à débit partagé :

```
configsBuilder.retrievalConfig().retrievalSpecificConfig(new PollingConfig(streamName,
 kinesisClient))
```

Le code suivant est un exemple de création d'un objet planificateur utilisant des consommateurs à débit partagé :

Importations :

```
import software.amazon.kinesis.retrieval.polling.PollingConfig;
```

Code :

```
Scheduler scheduler = new Scheduler(
            configsBuilder.checkpointConfig(),
            configsBuilder.coordinatorConfig(),
            configsBuilder.leaseManagementConfig(),
            configsBuilder.lifecycleConfig(),
            configsBuilder.metricsConfig(),
            configsBuilder.processorConfig(),
            configsBuilder.retrievalConfig().retrievalSpecificConfig(new
 PollingConfig(streamName, kinesisClient))
        );/
```

Développez vos clients avec KCL dans des langages autres que Java

Cette section décrit la mise en œuvre par les consommateurs de la bibliothèque cliente Kinesis (KCL) en Python, Node.js, .NET et Ruby.

KCL est une bibliothèque Java. Support pour les langages autres que Java est fourni à l'aide d'une interface multilingue appelée. `MultiLangDaemon` Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez une KCL avec un langage autre que Java. Par conséquent, si vous installez KCL pour des langages autres que Java et que vous écrivez votre application grand public entièrement dans des langages autres que Java, vous devez toujours installer Java sur votre système en raison du. `MultiLangDaemon` En outre, `MultiLangDaemon` il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation (par exemple, la région AWS à laquelle il se connecte). Pour plus d'informations sur le `MultiLangDaemon` on GitHub, consultez le MultiLangDaemon projet KCL.

Bien que les concepts de base restent les mêmes d'une langue à l'autre, certaines considérations et implémentations spécifiques à chaque langue doivent être prises en compte. Pour les concepts

de base relatifs au développement des consommateurs de KCL, voirDéveloppez vos clients avec KCL en Java. Pour des informations plus détaillées sur le développement de consommateurs KCL en Python, Node.js, .NET et Ruby, ainsi que sur les dernières mises à jour, consultez les GitHub référentiels suivants :

- Python: amazon-kinesis-client-python
- Node.js : amazon-kinesis-client-nodejs
- .NET : amazon-kinesis-client-net
- Rubis : amazon-kinesis-client-ruby

> **Important**
>
> N'utilisez pas les versions de bibliothèque KCL autres que Java suivantes si vous utilisez le JDK 8. Ces versions contiennent une dépendance (logback) incompatible avec le JDK 8.
>
> - KCL Python 3.0.2 et 2.2.0
> - KCL Node.js 2.3.0
> - KCL.NET 3.1.0
> - KCL Ruby 2.2.0
>
> Nous vous recommandons d'utiliser les versions publiées avant ou après les versions concernées lorsque vous travaillez avec le JDK 8.

Traitement multi-flux avec KCL

Cette section décrit les modifications requises dans KCL qui vous permettent de créer des applications grand public KCL capables de traiter plusieurs flux de données à la fois.

> **Important**
>
> - Le traitement multi-flux n'est pris en charge que dans KCL 2.3 ou version ultérieure.
> - Le traitement multi-flux n'est pas pris en charge pour les utilisateurs KCL écrits dans des langages autres que Java qui s'exécutent avec. `multilangdaemon`

- Le traitement multi-flux n'est pris en charge dans aucune version de KCL 1.x.

- MultistreamTracker interface
  - Pour créer une application grand public capable de traiter plusieurs flux en même temps, vous devez implémenter une nouvelle interface appelée MultistreamTracker. Cette interface inclut la méthode `streamConfigList` qui renvoie la liste des flux de données et leurs configurations à traiter par l'application consommateur KCL. Notez que les flux de données en cours de traitement peuvent être modifiés pendant l'exécution de l'application grand public. `streamConfigListest` appelé périodiquement par KCL pour prendre connaissance de l'évolution des flux de données à traiter.
  - Le `streamConfigList` renseigne la StreamConfigliste.

```
package software.amazon.kinesis.common;

import lombok.Data;
import lombok.experimental.Accessors;

@Data
@Accessors(fluent = true)
public class StreamConfig {
    private final StreamIdentifier streamIdentifier;
    private final InitialPositionInStreamExtended initialPositionInStreamExtended;
    private String consumerArn;
}
```

  - Les champs `StreamIdentifier` et `InitialPositionInStreamExtended` sont obligatoires, alors qu'ils `consumerArn` sont facultatifs. Vous devez le fournir `consumerArn` uniquement si vous utilisez KCL pour implémenter une application grand public améliorée.
  - Pour plus d'informations sur`StreamIdentifier`, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/v2.5.8/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/common/StreamIdentifier.java #L129. Pour créer une`StreamIdentifier`, nous vous recommandons de créer une instance multistream à partir de `streamArn` et `streamCreationEpoch` qui est disponible dans KCL 2.5.0 ou version ultérieure. Dans KCL v2.3 et v2.4, qui ne sont pas compatibles`streamArm`, créez une instance multistream en utilisant le format. `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp` Ce format sera obsolète et ne sera plus pris en charge à compter de la prochaine version majeure.

- MultistreamTracker inclut également une stratégie pour supprimer les baux des anciens flux dans la table des baux (formerStreamsLeasesDeletionStrategy). Notez que la stratégie NE PEUT PAS être modifiée pendant l'exécution de l'application consommateur. Pour plus d'informations, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/0c5042dadf794fe988438436252a5a8fe70b6b0 .java b/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/processor/FormerStreamsLeasesDeletionStrategy.

•

Vous pouvez également l'initialiser ConfigsBuilder avec `MultiStreamTracker` si vous souhaitez implémenter une application client KCL qui traite plusieurs flux en même temps.

```
* Constructor to initialize ConfigsBuilder with MultiStreamTracker
     * @param multiStreamTracker
     * @param applicationName
     * @param kinesisClient
     * @param dynamoDBClient
     * @param cloudWatchClient
     * @param workerIdentifier
     * @param shardRecordProcessorFactory
     */
    public ConfigsBuilder(@NonNull MultiStreamTracker multiStreamTracker, @NonNull
 String applicationName,
            @NonNull KinesisAsyncClient kinesisClient, @NonNull DynamoDbAsyncClient
 dynamoDBClient,
            @NonNull CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient, @NonNull String
 workerIdentifier,
            @NonNull ShardRecordProcessorFactory shardRecordProcessorFactory) {
        this.appStreamTracker = Either.left(multiStreamTracker);
        this.applicationName = applicationName;
        this.kinesisClient = kinesisClient;
        this.dynamoDBClient = dynamoDBClient;
        this.cloudWatchClient = cloudWatchClient;
        this.workerIdentifier = workerIdentifier;
        this.shardRecordProcessorFactory = shardRecordProcessorFactory;
    }
```

- Grâce au support multi-flux mis en œuvre pour votre application client KCL, chaque ligne de la table des baux de l'application contient désormais l'ID de partition et le nom de flux des multiples flux de données traités par cette application.
- Lorsque le support multi-flux pour votre application client KCL est implémenté, le LeaseKey adopte la structure suivante :. `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp:ShardId` Par exemple, `111111111:multiStreamTest-1:12345:shardId-000000000336`.

> **Important**
>
> Lorsque votre application client KCL existante est configurée pour traiter un seul flux de données, le `leaseKey` (qui est la clé de partition pour la table des baux) est l'ID de partition. Si vous reconfigurez une application client KCL existante pour traiter plusieurs flux de données, cela interrompt votre table de location, car la `leaseKey` structure doit être la suivante : `account-id:StreamName:StreamCreationTimestamp:ShardId` pour prendre en charge le multi-flux.

Utiliser le registre des AWS Glue schémas avec KCL

Vous pouvez intégrer Kinesis Data Streams au registre AWS Glue des schémas. Le registre des AWS Glue schémas vous permet de découvrir, de contrôler et de faire évoluer les schémas de manière centralisée, tout en garantissant que les données produites sont continuellement validées par un schéma enregistré. Un schéma définit la structure et le format d'un enregistrement de données. Un schéma est une spécification versionnée pour la publication, la consommation ou le stockage des données fiables. Le registre AWS Glue Schema vous permet d'améliorer la qualité end-to-end des données et la gouvernance des données au sein de vos applications de streaming. Pour plus d'informations, consultez Registre de schémas AWS Glue. L'un des moyens de configurer cette intégration consiste à utiliser KCL pour Java.

> **Important**
>
> - AWS Glue L'intégration du registre des schémas pour Kinesis Data Streams n'est prise en charge que dans KCL 2.3 ou version ultérieure.
> - AWS Glue L'intégration du registre des schémas pour Kinesis Data Streams n'est pas prise en charge pour les utilisateurs KCL écrits dans des langages autres que Java qui s'exécutent avec. `multilangdaemon`

- AWS Glue L'intégration du registre des schémas pour Kinesis Data Streams n'est prise en charge dans aucune version de KCL 1.x.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la façon de configurer l'intégration de Kinesis Data Streams au registre de AWS Glue schémas à l'aide de KCL, consultez la section « Interaction avec les données à l'aide des KPL/KCL bibliothèques » dans Cas d'utilisation : intégration d'Amazon Kinesis Data Streams au registre de schémas. AWS Glue

Autorisations IAM requises pour les applications grand public KCL

Vous devez ajouter les autorisations suivantes au rôle ou à l'utilisateur IAM associé à votre application client KCL.

Les meilleures pratiques de sécurité AWS dictent l'utilisation d'autorisations détaillées pour contrôler l'accès aux différentes ressources. Gestion des identités et des accès AWS (IAM) vous permet de gérer les utilisateurs et les autorisations des utilisateurs dans AWS. Une stratégie IAM répertorie explicitement les actions autorisées et les ressources sur lesquelles les actions sont applicables.

Le tableau suivant indique les autorisations IAM minimales généralement requises pour les applications grand public KCL :

Autorisations IAM minimales pour les applications grand public KCL

Service	Actions	Ressources (ARNs)	Objectif

Amazon Kinesis Data Streams	`DescribeStream`
	
	`DescribeStreamSummary`
	
	`RegisterStreamConsumer`
		Flux de données Kinesis à partir duquel votre application KCL traitera les données.
		
		`arn:aws:kinesis:region:account:stream/StreamName`
			Avant d'essayer de lire les enregistrements, l'application consommateur vérifie si le flux existe, s'il est actif et si les partitions sont contenues dans le flux de données.
			
			Enregistre les consommateurs sur un shard.

Service	Actions	Ressources (ARNs)	Objectif

Amazon Kinesis Data Streams	`GetRecords`
	
	`GetShardIterator`
	
	`ListShards`
		Flux de données Kinesis à partir duquel votre application KCL traitera les données.
		
		`arn:aws:kinesis:region:account:stream/StreamName`
			Lit les enregistrements d'une partition.

Amazon Kinesis Data Streams	`SubscribeToShard`
	
	`DescribeStreamConsumer`
		Flux de données Kinesis à partir duquel votre application KCL traitera les données. Ajoutez cette action uniquement si vous utilisez des consommateurs EFO (Enhanced Fan-Out).
		
		`arn:aws:kinesis:region:account:stream/StreamName/consumer/*`
			S'abonne à un shard pour les consommateurs bénéficiant d'un système EFO (Enhanced Fan-Out).

Service	Actions	Ressources (ARNs)	Objectif

Amazon DynamoDB	`CreateTable`
	`DescribeTable`
	`UpdateTable`
	`Scan`
	`GetItem`
	`PutItem`
	`UpdateItem`
	`DeleteItem`
		Table de location (table de métadonnées dans DynamoDB) créée par KCL.
		`arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName`
			Ces actions sont nécessaires pour que KCL puisse gérer la table des baux créée dans DynamoDB.

Service	Actions	Ressources (ARNs)	Objectif

Amazon DynamoDB	`CreateTable`
	
	`DescribeTable`
	
	`Scan`
	
	`GetItem`
	
	`PutItem`
	
	`UpdateItem`
	
	`DeleteItem`
		Indicateurs de travail et table d'état des coordinateurs (tables de métadonnées dans DynamoDB) créés par KCL.
		
		`arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName-WorkerMetricStats`
		
		`arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName-CoordinatorState`
			Ces actions sont nécessaires pour que KCL puisse gérer les métriques de travail et les tables de métadonnées d'état des coordinateurs dans DynamoDB.

Service	Actions	Ressources (ARNs)	Objectif
Amazon DynamoDB	`Query`	Indice secondaire mondial sur le tableau des baux. `arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName/index/*`	Cette action est requise pour que KCL puisse lire l'index secondaire global de la table des baux créée dans DynamoDB.
Amazon CloudWatch	`PutMetricData`	*	Vous pouvez y télécharger CloudWatch des métriques utiles pour surveiller l'application. L'astérisque (*) est utilisé car il n'existe aucune ressource spécifique CloudWatch sur laquelle l'`PutMetricData` action est invoquée.

Note

Remplacez « région », « compte »StreamName, et « KCLApplication nom » par votre propre Compte AWS numéro Région AWS, le ARNs nom du flux de données Kinesis et le nom de l'application KCL respectivement. KCL 3.x crée deux autres tables de métadonnées dans DynamoDB. Pour plus de détails sur les tables de métadonnées DynamoDB créées par KCL, consultez. Tables de métadonnées DynamoDB et équilibrage de charge dans KCL Si vous

utilisez des configurations pour personnaliser les noms des tables de métadonnées créées par KCL, utilisez les noms de table spécifiés au lieu du nom de l'application KCL.

Voici un exemple de document de politique pour une application client KCL.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStream",
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:RegisterStreamConsumer",
                "kinesis:GetRecords",
                "kinesis:GetShardIterator",
                "kinesis:ListShards"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-
east-1:123456789012:stream/STREAM_NAME"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:SubscribeToShard",
                "kinesis:DescribeStreamConsumer"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-
east-1:123456789012:stream/STREAM_NAME/consumer/*"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:CreateTable",
                "dynamodb:DescribeTable",
                "dynamodb:UpdateTable",
                "dynamodb:GetItem",
                "dynamodb:UpdateItem",
                "dynamodb:PutItem",
```

```
                "dynamodb:DeleteItem",
                "dynamodb:Scan"
            ],
            "Resource": [
            "arn:aws:dynamodb:us-east-1:123456789012:table/KCL_APPLICATION_NAME"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:CreateTable",
                "dynamodb:DescribeTable",
                "dynamodb:GetItem",
                "dynamodb:UpdateItem",
                "dynamodb:PutItem",
                "dynamodb:DeleteItem",
                "dynamodb:Scan"
            ],
            "Resource": [
            "arn:aws:dynamodb:us-east-1:123456789012:table/KCL_APPLICATION_NAME-
WorkerMetricStats",
    "arn:aws:dynamodb:us-east-1:123456789012:table/KCL_APPLICATION_NAME-
CoordinatorState"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "dynamodb:Query"
            ],
            "Resource": [
            "arn:aws:dynamodb:us-east-1:123456789012:table/KCL_APPLICATION_NAME/
index/*"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudwatch:PutMetricData"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
```

```
}
```

Avant d'utiliser cet exemple de politique, vérifiez les points suivants :

- Remplacez REGION par votre Région AWS (par exemple, us-east-1).
- Remplacez ACCOUNT_ID par votre Compte AWS identifiant.
- Remplacez STREAM_NAME par le nom de votre flux de données Kinesis.
- Remplacez CONSUMER_NAME par le nom de votre consommateur, généralement le nom de votre application lorsque vous utilisez KCL.
- Remplacez KCL_APPLICATION_NAME par le nom de votre application KCL.

Configurations KCL

Vous pouvez définir les propriétés de configuration pour personnaliser les fonctionnalités de la bibliothèque cliente Kinesis afin de répondre à vos besoins spécifiques. Le tableau suivant décrit les propriétés et les classes de configuration.

> **Important**
>
> Dans KCL 3.x, l'algorithme d'équilibrage de charge vise à obtenir une utilisation uniforme du processeur entre les travailleurs, et non un nombre égal de baux par travailleur. Si cette `maxLeasesForWorker` valeur est trop faible, vous risquez de limiter la capacité de KCL à équilibrer efficacement la charge de travail. Si vous utilisez la `maxLeasesForWorker` configuration, pensez à augmenter sa valeur pour permettre la meilleure répartition de charge possible.

Ce tableau présente les propriétés de configuration de KCL

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`applicationName`	ConfigsBuilder	Nom de cette application KCL. Utilisé par défaut pour le	Non applicable

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
		`tableName` et le `consumerName` .	
`tableName`	ConfigsBuilder	Permet de remplacer le nom du tableau utilisé par le tableau des baux Amazon DynamoDB.	Non applicable
`streamName`	ConfigsBuilder	Nom du flux à partir duquel cette application traite les enregistrements.	Non applicable
`workerIdentifier`	ConfigsBuilder	Identifiant unique qui représente cette instanciation du processeur d'applications. Il doit être unique.	Non applicable

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`failoverTimeMillis`	LeaseManagementConfig	Nombre de millisecondes qui doivent s'écouler avant que vous puissiez considérer qu'un bail propriétaire a échoué. Pour les applications comportant un grand nombre de partitions, ce nombre peut être défini sur un nombre plus élevé afin de réduire le nombre d'IOPS DynamoDB nécessaires au suivi des baux.	10 000 (10 secondes)
`shardSyncIntervalMillis`	LeaseManagementConfig	Délai entre les appels de synchronisation des partitions.	60 000 (60 secondes)
`cleanupLeasesUponShardCompletion`	LeaseManagementConfig	Lorsqu'ils sont définis, les baux sont supprimés dès que les baux enfant ont commencé le traitement.	TRUE

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`ignoreUnexpectedChildShards`	LeaseManagementConfig	Lorsqu'elles sont définies, les partitions enfant ont une partition ouverte qui est ignorée. Cela concerne principalement DynamoDB Streams.	FALSE
`maxLeasesForWorker`	LeaseManagementConfig	Le nombre maximum de baux qu'un seul travailleur doit accepter. Une valeur trop faible peut entraîner une perte de données si les travailleurs ne peuvent pas traiter toutes les partitions, et entraîner une attribution de bail sous-optimale entre les travailleurs. Tenez compte du nombre total de partitions, du nombre de travailleurs et de la capacité de traitement des travailleurs lors de sa configuration.	Illimité

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`maxLeaseRenewalThreads`	LeaseManagementConfig	Contrôle la taille du pool de threads des renouvellements de baux. Plus votre application accepte de baux, plus la taille du pool doit être importante.	20
`billingMode`	LeaseManagementConfig	Détermine le mode de capacité de la table des baux créée dans DynamoDB. Il existe deux options : le mode à la demande (PAY_PER_REQUEST) et le mode provisionné. Nous vous recommandons d'utiliser le paramètre par défaut du mode à la demande, car il s'adapte automatiquement à votre charge de travail sans qu'il soit nécessaire de planifier les capacités.	PAY_PER_REQUEST (mode à la demande)

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`initialLeaseTableReadCapacity`	LeaseManagementConfig	Capacité de lecture DynamoDB utilisée si la bibliothèque cliente Kinesis doit créer une nouvelle table de location DynamoDB en mode capacité provisionnée. Vous pouvez ignorer cette configuration si vous utilisez le mode de capacité à la demande par défaut dans la `billingMode` configuration.	10
`initialLeaseTableWriteCapacity`	LeaseManagementConfig	Capacité de lecture DynamoDB utilisée si la bibliothèque cliente Kinesis doit créer une nouvelle table de bail DynamoDB. Vous pouvez ignorer cette configuration si vous utilisez le mode de capacité à la demande par défaut dans la `billingMode` configuration.	10

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`initialPositionInStreamExtended`	LeaseManagementConfig	La position initiale dans le flux à laquelle l'application doit commencer. Elle est utilisée uniquement lors de la création de bail initiale.	InitialPositionInStream.TRIM_HORIZON
`reBalanceThresholdPercentage`	LeaseManagementConfig	Une valeur en pourcentage qui détermine à quel moment l'algorithme d'équilibrage de charge doit envisager de réaffecter des partitions entre les travailleurs. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	10

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`dampeningPercentage`	LeaseManagementConfig	Une valeur en pourcentage qui est utilisée pour atténuer la quantité de charge qui sera déplacée par le travailleur surchargé lors d'une seule opération de rééquilibrage. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	60
`allowThroughputOvershoot`	LeaseManagementConfig	Détermine si un contrat de location supplémentaire doit encore être souscrit auprès du travailleur surchargé, même si cela fait en sorte que le débit total de location utilisé dépasse le débit souhaité. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	TRUE

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`disableWorkerMetrics`	LeaseManagementConfig	Détermine si KCL doit ignorer les indicateurs de ressources fournis par les travailleurs (tels que l'utilisation du processeur) lors de la réattribution des baux et de l'équilibrage de charge. Définissez ce paramètre sur TRUE si vous souhaitez empêcher KCL d'équilibrer la charge en fonction de l'utilisation du processeur. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	FALSE
`maxThroughputPerHostKBps`	LeaseManagementConfig	Montant du débit maximal à attribuer à un travailleur lors de l'attribution du bail. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	Illimité

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`isGracefulLeaseHandoffEnabled`	LeaseManagementConfig	Contrôle le comportement du transfert des baux entre les travailleurs. Lorsque ce paramètre est défini sur true, KCL tentera de transférer les baux de manière harmonieuse en laissant RecordProcessor suffisamment de temps à la partition pour terminer le traitement avant de transférer le bail à un autre travailleur. Cela peut contribuer à garantir l'intégrité des données et des transitions fluides, mais peut augmenter le temps de transfert. Lorsqu'il est défini sur false, le bail sera annulé immédiatement sans attendre qu' RecordProcessor il soit définitivement résilié. Cela peut accélérer les transferts mais risque de ne pas aboutir à un traitement incomplet.	TRUE

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
		Remarque : Le point de contrôle doit être implémenté dans la méthode shutdownRequested() du RecordProcessor pour bénéficier de la fonctionnalité de transfert de bail gracieux. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`gracefulLeaseHandoffTimeoutMillis`	LeaseManagementConfig	Spécifie le temps minimum (en millisecondes) pendant lequel il faut attendre que la partition actuelle s'éteigne correctement avant de RecordProcessor transférer de force le bail au propriétaire suivant. Si votre méthode ProcessRecords s'exécute généralement plus longtemps que la valeur par défaut, pensez à augmenter ce paramètre. Cela garantit RecordProcessor qu'il dispose de suffisamment de temps pour terminer son traitement avant le transfert de bail. Il s'agit d'une nouvelle configuration introduite dans KCL 3.x.	30 000 (30 secondes)

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`maxRecords`	PollingConfig	Permet de définir le nombre maximum d'enregistrements renvoyés par Kinesis.	10 000
`retryGetRecordsInSeconds`	PollingConfig	Configure le délai entre les GetRecords tentatives d'échec.	Aucune
`maxGetRecordsThreadPool`	PollingConfig	La taille du pool de threads utilisée pour GetRecords.	Aucune
`idleTimeBetweenReadsInMillis`	PollingConfig	Détermine la durée pendant laquelle KCL attend entre les GetRecords appels pour interroger les données des flux de données. L'unité est la milliseconde.	1 500
`callProcessRecordsEvenForEmptyRecordList`	ProcessorConfig	Lorsqu'il est défini, le processeur d'enregistrements est appelé même si aucun enregistrement n'a été fourni depuis Kinesis.	FALSE

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`parentShardPollIntervalMillis`	CoordinatorConfig	À quelle fréquence un processeur d'enregistrements doit-il interroger pour voir si la partition parent est terminée. L'unité est la milliseconde.	10 000 (10 secondes)
`skipShardSyncAtWorkerInitializationIfLeaseExist`	CoordinatorConfig	Désactivez la synchronisation des données de partition si la table des baux contient des baux existants.	FALSE
`shardPrioritization`	CoordinatorConfig	Définition des priorités de partition à utiliser.	NoOpShardPrioritization

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`ClientVersionConfig`	CoordinatorConfig	Détermine le mode de compatibilité des versions de KCL dans lequel l'application sera exécutée. Cette configuration est uniquement destinée à la migration depuis les versions précédentes de KCL. Lors de la migration vers la version 3.x, vous devez définir cette configuration sur. `CLIENT_VERSION_CONFIG_COMPATIBLE_WITH_2X` Vous pouvez supprimer cette configuration lorsque vous avez terminé la migration.	CLIENT_VERSION_CONFIG_3X
`taskBackoffTimeMillis`	LifecycleConfig	Temps d'attente avant de réessayer les tâches KCL ayant échoué. L'unité est la milliseconde.	500 (0,5 seconde)

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`logWarningForTaskAfterMillis`	LifecycleConfig	Temps d'attente avec la consignation d'un avertissement si une tâche n'a pas été terminée.	Aucune
`listShardsBackoffTimeInMillis`	RetrievalConfig	Nombre de millisecondes à attendre entre les appels de `ListShards` en cas de défaillance. L'unité est la milliseconde.	1 500 (1,5 seconde)
`maxListShardsRetryAttempts`	RetrievalConfig	Nombre maximum de nouvelles tentatives par `ListShards` avant l'abandon.	50
`metricsBufferTimeMillis`	MetricsConfig	Spécifie la durée maximale (en millisecondes) pendant laquelle les métriques doivent être mises en mémoire tampon avant de les publier. CloudWatch	10 000 (10 secondes)
`metricsMaxQueueSize`	MetricsConfig	Spécifie le nombre maximum de métriques à mettre en mémoire tampon avant de les publier CloudWatch.	10 000

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description	Valeur par défaut
`metricsLevel`	MetricsConfig	Spécifie le niveau de granularité des CloudWatch métriques à activer et à publier. Valeurs possibles : NONE, SUMMARY, DETAILED.	MetricsLevel.DÉTAILLÉ
`metricsEnabledDimensions`	MetricsConfig	Contrôle les dimensions autorisées pour CloudWatch les métriques.	Toutes les dimensions

Configurations abandonnées dans KCL 3.x

Les propriétés de configuration suivantes ne sont plus disponibles dans KCL 3.x :

Le tableau indique les propriétés de configuration abandonnées pour KCL 3.x

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description
`maxLeasesToStealAtOneTime`	LeaseManagementConfig	Nombre maximum de baux qu'une application doit tenter de voler à la fois. KCL 3.x ignorera cette configuration et réattribuera les baux en fonction de l'utilisation des ressources par les travailleurs.
`enablePriorityLeaseAssignment`	LeaseManagementConfig	Contrôle si les travailleurs doivent donner la priorité aux baux très expirés (les baux ne sont pas renouvelés pendant 3

Propriété de configuration	Classe de configuration	Description
		fois le temps de basculement) et aux nouveaux baux partiels, quel que soit le nombre de baux cibles, tout en respectant les limites maximales des baux. KCL 3.x ignorera cette configuration et répartira toujours les baux expirés entre les travailleurs.

> **Important**
>
> Vous devez toujours disposer des propriétés de configuration interrompues lors de la migration des versions précédentes de KCL vers KCL 3.x. Au cours de la migration, le programme de travail KCL commence par le mode compatible KCL 2.x et passe au mode de fonctionnalité KCL 3.x lorsqu'il détecte que tous les programmes de travail KCL de l'application sont prêts à exécuter KCL 3.x. Ces configurations abandonnées sont nécessaires lorsque les utilisateurs de KCL exécutent le mode compatible KCL 2.x.

Politique de cycle de vie des versions de KCL

Cette rubrique décrit la politique de cycle de vie des versions pour Amazon Kinesis Client Library (KCL). AWS fournit régulièrement de nouvelles versions pour les versions de KCL afin de prendre en charge les nouvelles fonctionnalités et améliorations, les corrections de bogues, les correctifs de sécurité et les mises à jour de dépendances. Nous vous recommandons de vous en tenir up-to-date aux versions de KCL pour vous tenir au courant des dernières fonctionnalités, des mises à jour de sécurité et des dépendances sous-jacentes. Nous ne recommandons pas de continuer à utiliser une version KCL non prise en charge.

Le cycle de vie des principales versions de KCL comprend les trois phases suivantes :

- Disponibilité générale (GA) — Au cours de cette phase, la version majeure est entièrement prise en charge. AWS fournit régulièrement des versions mineures et des correctifs qui incluent la prise en

charge de nouvelles fonctionnalités ou des mises à jour d'API pour Kinesis Data Streams, ainsi que des correctifs de bogues et de sécurité.

- Mode maintenance : AWS limite les versions de correctifs publiées uniquement pour résoudre les corrections de bogues critiques et les problèmes de sécurité. La version majeure ne recevra pas de mises à jour relatives aux nouvelles fonctionnalités ou APIs à Kinesis Data Streams.
- E nd-of-support — La version majeure ne recevra plus de mises à jour ni de versions. Les versions précédemment publiées continueront d'être disponibles via les gestionnaires de packages publics et le code restera activé GitHub. L'utilisation d'une version atteinte se end-of-support fait à la discrétion de l'utilisateur. Nous vous recommandons de passer à la dernière version majeure.

Version majeure	Phase en cours	Date de publication	Date du mode de maintenance	End-of-support date
KCL 1.x	Mode de maintenance	2013-12-19	17/04/2025	30-01-2026/
KCL 2.x	Disponibilité générale	02/08/2018	--	--
KCL 3.x	Disponibilité générale	06/11/2024	--	--

Migrer depuis les versions précédentes de KCL

Cette rubrique explique comment effectuer une migration depuis des versions précédentes de la Kinesis Client Library (KCL).

Quelles sont les nouveautés de KCL 3.0 ?

Kinesis Client Library (KCL) 3.0 apporte plusieurs améliorations majeures par rapport aux versions précédentes :

- Il réduit les coûts de calcul pour les applications grand public en redistribuant automatiquement le travail des employés surutilisés vers les travailleurs sous-utilisés du parc d'applications grand public. Ce nouvel algorithme d'équilibrage de charge garantit une utilisation du processeur uniformément répartie entre les travailleurs et élimine le besoin de surprovisionner les travailleurs.

- Il réduit le coût DynamoDB associé à KCL en optimisant les opérations de lecture sur la table des baux.
- Il minimise le retraitement des données lorsque les baux sont réaffectés à un autre travailleur en permettant au travailleur actuel de vérifier les enregistrements qu'il a traités.
- Il utilise AWS SDK for Java 2.x pour améliorer les performances et les fonctionnalités de sécurité, en supprimant complètement la dépendance à la version AWS SDK pour Java 1.x.

Pour plus d'informations, consultez la note de mise à jour de KCL 3.0.

Rubriques

- Migrer de KCL 2.x vers KCL 3.x
- Restauration par régression de la version précédente de la KCL
- Restauration par progression de la KCL 3.x après une restauration par régression
- Bonnes pratiques pour la table de location avec mode capacité provisionnée
- Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Migrer de KCL 2.x vers KCL 3.x

Cette rubrique fournit des step-by-step instructions pour faire migrer votre client de KCL 2.x vers KCL 3.x. KCL 3.x prend en charge la migration sur place des utilisateurs de KCL 2.x. Vous pouvez continuer à utiliser les données de votre flux de données Kinesis tout en faisant migrer vos employés de manière progressive.

> **Important**
>
> KCL 3.x conserve les mêmes interfaces et méthodes que KCL 2.x. Il n'est donc pas nécessaire de mettre à jour votre code de traitement des enregistrements pendant la migration. Cependant, vous devez définir la configuration appropriée et vérifier les étapes requises pour la migration. Nous vous recommandons vivement de suivre les étapes de migration suivantes pour une expérience de migration fluide.

Étape 1 : Prérequis

Avant de commencer à utiliser KCL 3.x, assurez-vous que vous disposez des éléments suivants :

- Kit de développement Java (JDK) 8 ou version ultérieure
- AWS SDK pour Java 2. x
- Maven ou Gradle pour la gestion des dépendances

> **Important**
>
> N'utilisez pas les AWS SDK pour Java versions 2.27.19 à 2.27.23 avec KCL 3.x. Ces versions incluent un problème qui provoque une erreur d'exception liée à l'utilisation de DynamoDB par KCL. Nous vous recommandons d'utiliser la AWS SDK pour Java version 2.28.0 ou ultérieure pour éviter ce problème.

Étape 2 : ajouter des dépendances

Si vous utilisez Maven, ajoutez la dépendance suivante à votre `pom.xml` fichier. Assurez-vous d'avoir remplacé la version 3.x.x par la dernière version de KCL.

```
<dependency>
    <groupId>software.amazon.kinesis</groupId>
    <artifactId>amazon-kinesis-client</artifactId>
    <version>3.x.x</version> <!-- Use the latest version -->
</dependency>
```

Si vous utilisez Gradle, ajoutez ce qui suit à votre `build.gradle` fichier. Assurez-vous d'avoir remplacé la version 3.x.x par la dernière version de KCL.

```
implementation 'software.amazon.kinesis:amazon-kinesis-client:3.x.x'
```

Vous pouvez vérifier la dernière version de la KCL dans le référentiel central Maven.

Étape 3 : Configuration de la configuration liée à la migration

Pour migrer de KCL 2.x vers KCL 3.x, vous devez définir le paramètre de configuration suivant :

- CoordinatorConfig. clientVersionConfig: Cette configuration détermine le mode de compatibilité des versions de KCL dans lequel l'application s'exécutera. Lors de la migration de KCL 2.x vers 3.x, vous devez définir cette configuration sur. `CLIENT_VERSION_CONFIG_COMPATIBLE_WITH_2X`

Pour définir cette configuration, ajoutez la ligne suivante lors de la création de votre objet planificateur :

```
configsBuilder.coordiantorConfig().clientVersionConfig(ClientVersionConfig.CLIENT_VERSION_CONFI
```

Voici un exemple de la façon de définir le `CoordinatorConfig.clientVersionConfig` pour la migration de KCL 2.x vers 3.x. Vous pouvez ajuster d'autres configurations selon vos besoins spécifiques :

```
Scheduler scheduler = new Scheduler(
    configsBuilder.checkpointConfig(),

 configsBuilder.coordiantorConfig().clientVersionConfig(ClientVersionConfig.CLIENT_VERSION_CONF
    configsBuilder.leaseManagementConfig(),
    configsBuilder.lifecycleConfig(),
    configsBuilder.metricsConfig(),
    configsBuilder.processorConfig(),
    configsBuilder.retrievalConfig()
);
```

Il est important que tous les utilisateurs de votre application grand public utilisent le même algorithme d'équilibrage de charge à un moment donné, car KCL 2.x et 3.x utilisent des algorithmes d'équilibrage de charge différents. L'exécution de travailleurs utilisant des algorithmes d'équilibrage de charge différents peut entraîner une distribution de charge sous-optimale, car les deux algorithmes fonctionnent indépendamment les uns des autres.

Ce paramètre de compatibilité KCL 2.x permet à votre application KCL 3.x de s'exécuter dans un mode compatible avec KCL 2.x et d'utiliser l'algorithme d'équilibrage de charge pour KCL 2.x jusqu'à ce que tous les utilisateurs de votre application grand public aient été mis à niveau vers KCL 3.x. Une fois la migration terminée, KCL passe automatiquement en mode de fonctionnalité complète de KCL 3.x et commence à utiliser un nouvel algorithme d'équilibrage de charge KCL 3.x pour tous les travailleurs en cours d'exécution.

> **Important**
>
> Si vous n'utilisez pas `ConfigsBuilder` mais créez un `LeaseManagementConfig` objet pour définir des configurations, vous devez ajouter un autre paramètre appelé `applicationName` dans la version 3.x ou ultérieure de KCL. Pour plus de détails,

voir Erreur de compilation avec le LeaseManagementConfig constructeur. Nous vous recommandons de l'utiliser `ConfigsBuilder` pour définir les configurations KCL. `ConfigsBuilder`fournit une méthode plus flexible et plus facile à gérer pour configurer votre application KCL.

Étape 4 : Suivez les meilleures pratiques pour l'implémentation de la méthode ShutdownRequested ()

KCL 3.x introduit une fonctionnalité appelée transfert de bail progressif afin de minimiser le retraitement des données lorsqu'un bail est transféré à un autre travailleur dans le cadre du processus de réattribution du bail. Pour ce faire, il suffit de vérifier le dernier numéro de séquence traité dans le tableau des baux avant le transfert des baux. Pour garantir le bon fonctionnement du transfert de bail progressif, vous devez vous assurer d'invoquer l'`checkpointer`objet dans la `shutdownRequested` méthode de votre classe. `RecordProcessor` Si vous n'invoquez pas l'`checkpointer`objet dans la `shutdownRequested` méthode, vous pouvez l'implémenter comme illustré dans l'exemple suivant.

⚠ Important

- L'exemple de mise en œuvre suivant est une exigence minimale pour un transfert de bail harmonieux. Vous pouvez l'étendre pour inclure une logique supplémentaire liée au point de contrôle si nécessaire. Si vous effectuez un traitement asynchrone, assurez-vous que tous les enregistrements envoyés en aval ont été traités avant d'appeler le point de contrôle.
- Bien que le transfert progressif des baux réduise considérablement la probabilité de retraitement des données lors des transferts de bail, il n'élimine pas totalement cette possibilité. Pour préserver l'intégrité et la cohérence des données, concevez vos applications grand public en aval de manière à ce qu'elles soient idempotentes. Cela signifie qu'ils devraient être en mesure de traiter d'éventuels doublons d'enregistrements sans effets négatifs sur l'ensemble du système.

```
/**
 * Invoked when either Scheduler has been requested to gracefully shutdown
 * or lease ownership is being transferred gracefully so the current owner
 * gets one last chance to checkpoint.
 *
```

```
 * Checkpoints and logs the data a final time.
 *
 * @param shutdownRequestedInput Provides access to a checkpointer, allowing a record
 processor to checkpoint
 *                               before the shutdown is completed.
 */
public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
    try {
       // Ensure that all delivered records are processed
       // and has been successfully flushed to the downstream before calling
       // checkpoint
       // If you are performing any asynchronous processing or flushing to
       // downstream, you must wait for its completion before invoking
       // the below checkpoint method.
        log.info("Scheduler is shutting down, checkpointing.");
        shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
    } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
        log.error("Exception while checkpointing at requested shutdown. Giving up.",
 e);
    }
}
```

Étape 5 : Vérifiez les conditions préalables à la KCL 3.x pour la collecte des métriques relatives aux travailleurs

KCL 3.x collecte des mesures d'utilisation du processeur, telles que l'utilisation du processeur, auprès des travailleurs afin d'équilibrer la charge entre les travailleurs de manière uniforme. Les utilisateurs d'applications grand public peuvent exécuter des applications sur Amazon EC2, Amazon ECS, Amazon EKS ou. AWS Fargate KCL 3.x peut collecter des métriques d'utilisation du processeur auprès des travailleurs uniquement lorsque les conditions préalables suivantes sont remplies :

Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)

- Votre système d'exploitation doit être Linux.
- Vous devez l'activer IMDSv2dans votre instance EC2.

Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) sur Amazon EC2

- Votre système d'exploitation doit être Linux.
- Vous devez activer la version 4 du point de terminaison des métadonnées des tâches ECS.
- La version de votre agent de conteneur Amazon ECS doit être 1.39.0 ou ultérieure.

Amazon ECS sur AWS Fargate

- Vous devez activer la version 4 du point de terminaison des métadonnées des tâches Fargate. Si vous utilisez la version 1.4.0 ou ultérieure de la plateforme Fargate, cette option est activée par défaut.
- Version 1.4.0 ou ultérieure de la plateforme Fargate.

Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS) sur Amazon EC2

- Votre système d'exploitation doit être Linux.

Amazon EKS sur AWS Fargate

- Plateforme Fargate 1.3.0 ou version ultérieure.

> **Important**
>
> Si KCL 3.x ne parvient pas à collecter les métriques d'utilisation du processeur auprès des travailleurs parce que les conditions préalables ne sont pas remplies, il rééquilibrera la charge en fonction du niveau de débit par bail. Ce mécanisme de rééquilibrage de secours garantira à tous les travailleurs des niveaux de débit total similaires grâce aux baux attribués à chaque travailleur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Comment KCL attribue les baux aux travailleurs et équilibre la charge.

Étape 6 : Mettre à jour les autorisations IAM pour KCL 3.x

Vous devez ajouter les autorisations suivantes au rôle ou à la politique IAM associé à votre application client KCL 3.x. Cela implique de mettre à jour la politique IAM existante utilisée par l'application KCL. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Autorisations IAM requises pour les applications grand public KCL.

> **Important**
>
> Il est possible que les actions et ressources IAM suivantes ne soient pas ajoutées à vos applications KCL existantes dans la stratégie IAM, car elles n'étaient pas nécessaires dans KCL 2.x. Assurez-vous de les avoir ajoutés avant d'exécuter votre application KCL 3.x :

- Mesures : `UpdateTable`
  - Ressources (ARNs) : `arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName`
- Mesures : `Query`
  - Ressources (ARNs) : `arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName/index/*`
- Mesures :`CreateTable`,`DescribeTable`,`Scan`,`GetItem`,`PutItem`,`UpdateItem`, `DeleteItem`
  - Ressources (ARNs) :`arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName-WorkerMetricStats`, `arn:aws:dynamodb:region:account:table/KCLApplicationName-CoordinatorState`

  Remplacez « région », « compte » et « KCLApplication nom » ARNs par votre propre Région AWS Compte AWS numéro et le nom de votre application KCL respectivement. Si vous utilisez des configurations pour personnaliser les noms des tables de métadonnées créées par KCL, utilisez les noms de table spécifiés au lieu du nom de l'application KCL.

Étape 7 : Déployez le code KCL 3.x auprès de vos employés

Après avoir défini la configuration requise pour la migration et rempli toutes les listes de contrôle de migration précédentes, vous pouvez créer et déployer votre code auprès de vos employés.

> **Note**
>
> Si vous constatez une erreur de compilation avec le `LeaseManagementConfig` constructeur, consultez la section Erreur de compilation avec le LeaseManagementConfig constructeur pour obtenir des informations de dépannage.

Étape 8 : terminer la migration

Pendant le déploiement du code KCL 3.x, KCL continue d'utiliser l'algorithme d'attribution de bail de KCL 2.x. Lorsque vous avez déployé avec succès le code KCL 3.x auprès de tous vos employés, KCL le détecte automatiquement et passe au nouvel algorithme d'attribution de bail en fonction

de l'utilisation des ressources par les travailleurs. Pour plus de détails sur le nouvel algorithme d'attribution de bail, consultezComment KCL attribue les baux aux travailleurs et équilibre la charge.

Pendant le déploiement, vous pouvez surveiller le processus de migration à l'aide des métriques suivantes émises à CloudWatch. Vous pouvez surveiller les métriques dans le cadre de l'`Migration`opération. Toutes les mesures sont per-KCL-application des mesures définies au niveau de la `SUMMARY` métrique. Si la `Sum` statistique de la `CurrentState:3xWorker` métrique correspond au nombre total de travailleurs dans votre application KCL, cela indique que la migration vers KCL 3.x s'est terminée avec succès.

> **Important**
>
> Il faut au moins 10 minutes à KCL pour passer au nouvel algorithme d'attribution des locataires une fois que tous les travailleurs sont prêts à l'exécuter.

CloudWatch métriques pour le processus de migration de KCL

Métriques	Description
`CurrentState:3xWorker`	Le nombre de travailleurs de KCL ayant migré avec succès vers KCL 3.x et exécutant le nouvel algorithme d'attribution de bail. Si le `Sum` nombre de cette métrique correspond au nombre total de vos travailleurs, cela indique que la migration vers KCL 3.x s'est terminée avec succès. • Niveau de métrique : Summary • Unités : nombre • Statistiques : La statistique la plus utile est `Sum`
`CurrentState:2xCompatibleWorker`	Nombre de travailleurs KCL exécutés en mode compatible KCL 2.x pendant le processus de migration. Une valeur différente de zéro pour cette métrique indique que la migration est toujours en cours.

Métriques	Description
	• Niveau de métrique : Summary • Unités : nombre • Statistiques : La statistique la plus utile est `Sum`
`Fault`	Le nombre d'exceptions rencontrées au cours du processus de migration. La plupart de ces exceptions sont des erreurs transitoires, et KCL 3.x réessaiera automatiquement de terminer la migration. Si vous observez une valeur de `Fault` métrique persistante, consultez vos journaux de la période de migration pour en savoir plus sur la résolution des problèmes. Si le problème persiste, contactez Support. • Niveau de métrique : Summary • Unités : nombre • Statistiques : La statistique la plus utile est `Sum`
`GsiStatusReady`	État de la création de l'indice secondaire global (GSI) dans la table des baux. Cette métrique indique si le GSI de la table des baux a été créé, condition préalable à l'exécution de KCL 3.x. La valeur est 0 ou 1, 1 indiquant une création réussie. Lors d'un état de restaurat ion, cette métrique ne sera pas émise. Une fois que vous aurez recommencé à avancer, vous pourrez reprendre le suivi de cette métrique. • Niveau de métrique : Summary • Unités : nombre • Statistiques : La statistique la plus utile est `Sum`

Métriques	Description
`workerMetricsReady`	Le statut du travailleur mesure les émissions de tous les travailleurs. Les métriques indiquent si tous les travailleurs émettent des métriques telles que l'utilisation du processeur. La valeur est 0 ou 1, 1 indiquant que tous les travaille urs ont réussi à émettre des métriques et sont prêts pour le nouvel algorithme d'attribution de bail. Lors d'un état de restauration, cette métrique ne sera pas émise. Une fois que vous aurez recommencé à avancer, vous pourrez reprendre le suivi de cette métrique. • Niveau de métrique : Summary • Unités : nombre • Statistiques : La statistique la plus utile est `Sum`

KCL fournit une fonctionnalité de restauration vers le mode compatible 2.x pendant la migration. Une fois la migration réussie vers KCL 3.x, nous vous recommandons de supprimer le `CoordinatorConfig.clientVersionConfig` paramètre « `CLIENT_VERSION_CONFIG_COMPATIBLE_WITH_2X` si la restauration n'est plus nécessaire ». La suppression de cette configuration arrête l'émission de métriques liées à la migration depuis l'application KCL.

> **Note**
>
> Nous vous recommandons de surveiller les performances et la stabilité de votre application pendant un certain temps pendant la migration et une fois celle-ci terminée. Si vous constatez des problèmes, vous pouvez faire en sorte que les travailleurs utilisent les fonctionnalités compatibles avec KCL 2.x à l'aide de l'outil de migration KCL.

Restauration par régression de la version précédente de la KCL

Cette rubrique explique les étapes à suivre pour ramener votre client à la version précédente. Lorsque vous devez revenir en arrière, il existe un processus en deux étapes :

1. Exécuter l'outil de migration de la KCL
2. Redéployez le code de la version précédente de KCL (facultatif).

Étape 1 : exécuter l'outil de migration de la KCL

Si vous avez besoin de restaurer la version précédente de la KCL, vous devez exécuter l'outil de migration de la KCL. L'outil de migration KCL effectue deux tâches importantes :

- Il supprime une table de métadonnées appelée table des métriques de worker, ainsi qu'un index secondaire global de la table des baux dans DynamoDB. Ces deux artefacts sont créés par KCL 3.x mais ne sont pas nécessaires lorsque vous revenez à la version précédente.
- Il permet à tous les travailleurs de fonctionner dans un mode compatible avec KCL 2.x et de commencer à utiliser l'algorithme d'équilibrage de charge utilisé dans les versions précédentes de KCL. Si vous rencontrez des problèmes avec le nouvel algorithme d'équilibrage de charge dans la KCL 3.x, cela permettra de les résoudre immédiatement.

> **Important**
>
> La table des états de coordinateur de DynamoDB doit exister et ne doit pas être supprimée pendant les processus de migration, de restauration par régression et de restauration par progression.

> **Note**
>
> Il est important que tous les workers de votre application consommateur utilisent le même algorithme d'équilibrage de charge à un moment donné. L'outil de migration KCL garantit que tous les utilisateurs de votre application grand public KCL 3.x passent en mode compatible avec KCL 2.x afin qu'ils exécutent le même algorithme d'équilibrage de charge lors du report du remboursement vers votre version KCL précédente.

Vous pouvez télécharger l'outil de migration KCL dans le répertoire des scripts du référentiel KCL GitHub. Le script peut être exécuté depuis n'importe lequel de vos collaborateurs ou depuis n'importe quel hôte disposant des autorisations requises pour écrire dans la table d'état des coordinateurs, supprimer la table des métriques des travailleurs et mettre à jour la table des baux. Vous pouvez vous référer à Autorisations IAM requises pour les applications grand public KCL l'autorisation IAM requise pour exécuter le script. Vous ne devez exécuter le script qu'une seule fois par application KCL. Vous pouvez exécuter l'outil de migration KCL à l'aide de la commande suivante :

```
python3 ./KclMigrationTool.py --region <region> --mode rollback [--
application_name <applicationName>] [--lease_table_name <leaseTableName>] [--
coordinator_state_table_name <coordinatorStateTableName>] [--worker_metrics_table_name
 <workerMetricsTableName>]
```

Paramètres

- --region : Remplacez `<region>` par votre. Région AWS
- --application_name : ce paramètre est obligatoire si vous utilisez des noms par défaut pour vos tables de métadonnées DynamoDB (table des baux, table des états des coordinateurs et table des métriques des travailleurs). Si vous avez spécifié des noms personnalisés pour ces tables, vous pouvez omettre ce paramètre. `<applicationName>`Remplacez-le par le nom réel de votre application KCL. L'outil l'utilise pour créer les noms de table par défaut si aucun nom personnalisé n'est fourni.
- --lease_table_name (facultatif) : ce paramètre est nécessaire lorsque vous avez défini un nom personnalisé pour la table des baux dans votre configuration KCL. Si vous utilisez le nom de table par défaut, vous pouvez omettre ce paramètre. `leaseTableName`Remplacez-le par le nom de table personnalisé que vous avez spécifié pour votre table de location.
- --coordinator_state_table_name (facultatif) : ce paramètre est nécessaire lorsque vous avez défini un nom personnalisé pour la table d'état des coordinateurs dans votre configuration KCL. Si vous utilisez le nom de table par défaut, vous pouvez omettre ce paramètre. `<coordinatorStateTableName>`Remplacez-le par le nom de table personnalisé que vous avez spécifié pour votre table d'état des coordinateurs.
- --worker_metrics_table_name (facultatif) : ce paramètre est nécessaire lorsque vous avez défini un nom personnalisé pour la table des métriques de travail dans votre configuration KCL. Si vous utilisez le nom de table par défaut, vous pouvez omettre ce paramètre. `<workerMetricsTableName>`Remplacez-le par le nom de table personnalisé que vous avez spécifié pour votre tableau des métriques des travailleurs.

Étape 2 : redéployer le code avec la version précédente de KCL (facultatif)

Après avoir exécuté l'outil de migration de la KCL pour effectuer une restauration par régression, l'un des messages suivants s'affiche :

- Message 1 : « Annulation terminée. Votre application KCL exécutait le mode compatible KCL 2.x. Si aucune régression n'est atténuée, veuillez revenir aux fichiers binaires de votre application précédente en déployant le code avec votre version précédente de KCL. »
  - Action requise : Cela signifie que vos travailleurs fonctionnaient en mode compatible avec KCL 2.x. Si le problème persiste, redéployez le code avec la version précédente de KCL auprès de vos employés.
- Message 2 : « Annulation terminée. Votre application KCL exécutait le mode de fonctionnalité KCL 3.x. Il n'est pas nécessaire de revenir aux fichiers binaires de l'application précédents, sauf si vous ne voyez aucune solution au problème dans les 5 minutes. Si le problème persiste, veuillez revenir aux fichiers binaires de votre application précédente en déployant le code avec votre version précédente de KCL. »
  - Action requise : Cela signifie que vos travailleurs fonctionnaient en mode KCL 3.x et que l'outil de migration KCL a fait passer tous les travailleurs en mode compatible avec KCL 2.x. Si le problème est résolu, il n'est pas nécessaire de redéployer le code avec la version précédente de KCL. Si le problème persiste, redéployez le code avec la version précédente de KCL auprès de vos employés.

Restauration par progression de la KCL 3.x après une restauration par régression

Cette rubrique explique les étapes à suivre pour faire revenir votre client à KCL 3.x après une annulation. Lorsque vous devez avancer, vous devez suivre un processus en deux étapes :

1. Exécuter l'outil de migration de la KCL
2. Déployer le code avec la KCL 3.x

Étape 1 : exécuter l'outil de migration de la KCL

Exécuter l'outil de migration de la KCL Outil de migration KCL avec la commande suivante pour passer à KCL 3.x :

```
python3 ./KclMigrationTool.py --region <region> --mode rollforward [--application_name
 <applicationName>] [--coordinator_state_table_name <coordinatorStateTableName>]
```

Paramètres

- --region : Remplacez <region> par votre. Région AWS
- --application_name : ce paramètre est obligatoire si vous utilisez des noms par défaut pour votre table d'état des coordinateurs. Si vous avez spécifié des noms personnalisés pour la table des états de coordinateur, vous pouvez omettre ce paramètre. <applicationName>Remplacez-le par le nom réel de votre application KCL. L'outil l'utilise pour créer les noms de table par défaut si aucun nom personnalisé n'est fourni.
- --coordinator_state_table_name (facultatif) : ce paramètre est nécessaire lorsque vous avez défini un nom personnalisé pour la table d'état des coordinateurs dans votre configuration KCL. Si vous utilisez le nom de table par défaut, vous pouvez omettre ce paramètre. <coordinatorStateTableName>Remplacez-le par le nom de table personnalisé que vous avez spécifié pour votre table d'état des coordinateurs.

Une fois que vous avez exécuté l'outil de migration en mode restauration par progression, la KCL crée les ressources DynamoDB suivantes requises pour la KCL 3.x :

- Un index secondaire global sur la table des baux
- Une table des métriques de worker

Étape 2 : déployer le code avec la KCL 3.x

Après avoir exécuté l'outil de migration de la KCL pour une restauration par progression, déployez votre code avec la KCL 3.x sur vos workers. Suivez Étape 8 : terminer la migration pour terminer votre migration.

Bonnes pratiques pour la table de location avec mode capacité provisionnée

Si la table des baux de votre application KCL est passée en mode capacité provisionnée, KCL 3.x crée un index secondaire global sur la table des baux avec le mode de facturation provisionné et les mêmes unités de capacité de lecture (RCU) et unités de capacité d'écriture (WCU) que la table de location de base. Lorsque l'index secondaire global est créé, nous vous recommandons de surveiller l'utilisation réelle de l'index secondaire global dans la console DynamoDB et d'ajuster les unités de capacité si nécessaire. Pour un guide plus détaillé sur le changement de mode de capacité des

tables de métadonnées DynamoDB créées par KCL, consultez. Mode de capacité DynamoDB pour les tables de métadonnées créées par KCL

> **Note**
>
> Par défaut, KCL crée des tables de métadonnées telles que la table des baux, la table des métriques des travailleurs et la table d'état des coordinateurs, ainsi que l'index secondaire global sur la table des baux en utilisant le mode de capacité à la demande. Nous vous recommandons d'utiliser le mode capacité à la demande pour ajuster automatiquement la capacité en fonction de l'évolution de votre utilisation.

Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Cette rubrique explique les instructions pour migrer votre client de KCL 1.x vers KCL 3.x. KCL 1.x utilise des classes et interfaces différentes de celles de KCL 2.x et KCL 3.x. Vous devez d'abord migrer le processeur d'enregistrements, l'usine du processeur d'enregistrements et les classes de travail vers le format compatible KCL 2.x/3.x, puis suivre les étapes de migration de KCL 2.x vers KCL 3.x. Vous pouvez passer directement de KCL 1.x à KCL 3.x.

- Étape 1 : migrer le processeur d'enregistrement

  Suivez la section Migrer le processeur d'enregistrements sur la page Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.
- Étape 2 : migrer l'usine de traitement des enregistrements

  Suivez la section Migrer l'usine du processeur d'enregistrements sur la page Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.
- Étape 3 : migrer le travailleur

  Suivez la section Migrer le travailleur sur la page Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.
- Étape 4 : Migrer la configuration de KCL 1.x

  Suivez la section Configurer le client Amazon Kinesis sur la page Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.
- Étape 5 : vérification de la suppression des périodes d'inactivité et des suppressions de configuration client

Suivez les sections Suppression des périodes d'inactivité et Suppression de la configuration client de la page Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.

- Étape 6 : Suivez les step-by-step instructions du guide de migration de KCL 2.x vers KCL 3.x

  Suivez les instructions de la Migrer de KCL 2.x vers KCL 3.x page pour terminer la migration. Si vous devez revenir à la version précédente de KCL ou passer à KCL 3.x après une restauration, reportez-vous à et. Restauration par régression de la version précédente de la KCL Restauration par progression de la KCL 3.x après une restauration par régression

> **Important**
>
> N'utilisez pas les AWS SDK pour Java versions 2.27.19 à 2.27.23 avec KCL 3.x. Ces versions incluent un problème qui provoque une erreur d'exception liée à l'utilisation de DynamoDB par KCL. Nous vous recommandons d'utiliser la AWS SDK pour Java version 2.28.0 ou ultérieure pour éviter ce problème.

Documentation sur les versions précédentes de KCL

Les rubriques suivantes ont été archivées. Pour consulter la documentation actuelle de la bibliothèque cliente Kinesis, consultez. Utiliser la bibliothèque cliente Kinesis

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Documentation retirée

- Informations sur KCL 1.x et 2.x
- Développez des consommateurs personnalisés avec un débit partagé

- Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x

Informations sur KCL 1.x et 2.x

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

L'une des méthodes de développement d'applications consommateur personnalisées capables de traiter des données provenant de flux de données KDS consiste à utiliser la Kinesis Client Library (KCL).

Rubriques

- À propos de KCL (versions précédentes)
- Versions précédentes de KCL
- Concepts KCL (versions précédentes)
- Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL
- Traitez plusieurs flux de données avec la même application grand public KCL 2.x pour Java
- Utiliser le KCL avec le registre des AWS Glue schémas

> **Note**
>
> Il est recommandé, selon votre scénario d'utilisation, de mettre à jour vers la version la plus récente de KCL 1.x ou de KCL 2.x, que vous utilisiez KCL 1.x ou KCL 2.x. KCL 1.x et KCL 2.x bénéficient régulièrement de nouvelles versions incluant les derniers correctifs de dépendance et de sécurité, des corrections de bogues, ainsi que de nouvelles fonctionnalités compatibles avec les versions antérieures. Pour plus d'informations, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/releases.

À propos de KCL (versions précédentes)

KCL facilite la consommation et le traitement des données provenant d'un flux de données Kinesis en gérant de nombreuses tâches complexes associées au calcul distribué. Il s'agit notamment de l'équilibrage de charge entre plusieurs instances d'applications consommateur, de la réponse aux défaillances des instances d'applications consommateur, du contrôle des enregistrements traités et de la réaction au repartitionnement. La KCL gère toutes ces sous-tâches afin que vous puissiez vous concentrer sur l'écriture de votre logique personnalisée de traitement des enregistrements.

Le KCL est différent des Kinesis Data APIs Streams disponibles dans le. AWS SDKs Les Kinesis Data APIs Streams vous aident à gérer de nombreux aspects de Kinesis Data Streams, notamment la création de flux, le repartage, ainsi que le transfert et l'obtention d'enregistrements. La KCL offre une couche d'abstraction pour toutes ces sous-tâches, notamment pour que vous puissiez vous concentrer sur la logique de traitement des données personnalisée de votre application consommateur. Pour plus d'informations sur l'API Kinesis Data Streams, consultez la Référence d'API Amazon Kinesis (français non garanti).

> **Important**
>
> La KCL est une bibliothèque Java. Support pour les langages autres que Java est fourni à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par exemple, si vous installez la KCL pour Python et que vous écrivez votre application client entièrement en Python, vous devez tout de même installer Java sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se connecte. Pour plus d'informations sur le MultiLangDaemon on GitHub, consultez le MultiLangDaemon projet KCL.

La KCL sert d'intermédiaire entre votre logique de traitement des enregistrements et Kinesis Data Streams.

Versions précédentes de KCL

Actuellement, vous pouvez utiliser l'une des versions prises en charge suivantes de KCL pour créer vos applications consommateur personnalisées :

- KCL 1.x

Pour de plus amples informations, consultez Développez les consommateurs de KCL 1.x.

- KCL 2.x

  Pour de plus amples informations, consultez Développez des consommateurs de KCL 2.x.

Vous pouvez utiliser KCL 1.x ou KCL 2.x pour créer des applications consommateur utilisant un débit partagé. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des consommateurs personnalisés avec un débit partagé à l'aide de KCL.

Pour créer des applications consommateur qui utilisent un débit dédié (consommateurs à débit amélioré), vous devez uniquement utiliser KCL 2.x. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Pour plus d'informations sur les différences entre KCL 1.x et KCL 2.x, ainsi que des instructions sur la manière de migrer de KCL 1.x à KCL 2.x, consultez Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x.

Concepts KCL (versions précédentes)

- Application consommateur KCL : application personnalisée utilisant KCL et conçue pour lire et traiter des enregistrements à partir de flux de données.
- Instance d'application consommateur : les applications consommateur KCL sont généralement distribuées, avec une ou plusieurs instances d'application s'exécutant simultanément afin de coordonner les défaillances et d'équilibrer dynamiquement la charge de traitement des enregistrements de données.
- Application de travail : classe de haut niveau utilisée par une instance d'application consommateur KCL pour commencer à traiter des données.

> **Important**
>
> Chaque instance d'application consommateur KCL possède une application de travail.

L'application de travail initialise et supervise diverses tâches, y compris la synchronisation des informations de partition et de bail, le suivi des affectations de partitions et le traitement des données provenant des partitions. Un travailleur fournit à KCL les informations de configuration de l'application client, telles que le nom du flux de données dont cette application client KCL va traiter

les enregistrements de données et les AWS informations d'identification nécessaires pour accéder à ce flux de données. L'application de travail démarre également cette instance d'application consommateur KCL spécifique pour fournir des enregistrements de données du flux de données aux processeurs d'enregistrements.

> **Important**
>
> Dans KCL 1.x, cette classe s'appelle Application de travail. Pour plus d'informations (il s'agit des référentiels Java KCL), consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/v1.x/src/main/java/com/amazonaws/services/kinesis/clientlibrary/lib/worker/Worker.java. Dans KCL 2.x, cette classe s'appelle Planificateur. L'objectif du planificateur dans KCL 2.x est identique à celui de l'application de travail dans KCL 1.x. Pour plus d'informations sur la classe Scheduler dans KCL 2.x, consultez/.java. https://github.com/awslabs/ amazon-kinesis-client blob/master/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/coordinator/Scheduler

- Bail : données qui définissent le lien entre une application de travail et une partition. Les applications consommateur KCL distribuées utilisent des baux pour répartir le traitement des enregistrements de données sur une flotte d'applications de travail. À tout moment, chaque partition d'enregistrements de données est liée à une application de travail particulière par un bail identifié par la variable leaseKey.

  Par défaut, un travailleur peut détenir un ou plusieurs baux (sous réserve de la valeur de la variable maxLeasesForWorker) en même temps.

  > **Important**
  >
  > Chaque application de travail devra posséder tous les baux disponibles pour toutes les partitions disponibles dans un flux de données. Cependant, à tout moment, une seule application de travail peut posséder avec succès un bail spécifique.

  Par exemple, si vous avez une instance d'application consommateur A avec l'application de travail A qui traite un flux de données contenant 4 partitions, l'application de travail A peut posséder simultanément des baux pour les partitions 1, 2, 3 et 4. Cependant, si vous avez deux instances d'applications consommateur, nommées A et B, chacune avec sa propre application de travail (application de travail A et application de travail B), traitant un flux de données composé de 4 partitions, alors l'application de travail A et l'application de travail B ne peuvent pas détenir

simultanément le bail de la partition 1. Une application de travail possède le bail d'une partition spécifique jusqu'à ce qu'elle soit prête à arrêter de traiter les enregistrements de données de cette partition ou jusqu'à ce qu'elle rencontre une défaillance. Lorsqu'une application de travail cesse de possède le bail, une autre application de travail prend et possède ce bail.

Pour plus d'informations (il s'agit des référentiels Java KCL), consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/v1.x/src/main/java/com/amazonaws/services/kinesis/leases/impl/Lease.java pour KCL 1.x et https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/master/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/leases/Lease.java pour KCL 2.x.

- Table des baux : une table Amazon DynamoDB unique utilisée pour suivre les partitions d'un flux de données KDS louées et traitées par les applications de travail de l'application consommateur KCL. La table des baux doit rester synchronisée (au sein d'une application de travail et entre toutes les application de travail) avec les dernières informations relatives aux partitions provenant du flux de données pendant l'exécution de l'application consommateur KCL. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.
- Processeur d'enregistrement : logique qui définit la manière dont votre application consommateur KCL traite les données provenant des flux de données. Au moment de l'exécution, une instance d'application consommateur KCL instancie une application de travail et cette dernière instancie un processeur d'enregistrement pour chaque partition qu'elle loue.

Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL

Rubriques

- Qu'est-ce qu'une table de location
- Débit
- Comment une table de location est synchronisée avec les partitions d'un flux de données Kinesis

Qu'est-ce qu'une table de location

Pour chaque application Amazon Kinesis Data Streams, KCL utilise une table des baux unique (stockée dans une table Amazon DynamoDB) pour suivre les partitions d'un flux de données KDS qui sont louées et traitées par les applications de travail de l'application consommateur KCL.

> **Important**
>
> KCL utilise le nom de l'application consommateur pour créer le nom de la table des baux que cette application utilise, c'est pourquoi chaque nom d'application consommateur doit être unique.

Vous pouvez consulter cette table à l'aide de la console Amazon DynamoDB lors que l'application est en cours d'exécution.

Si la table des baux de votre application consommateur KCL n'existe pas au démarrage de l'application, l'une des applications de travail crée la table des baux pour cette application.

> **Important**
>
> Votre compte est facturé pour les coûts associés à la table DynamoDB, en plus des coûts associés au service Kinesis Data Streams lui-même.

Chaque ligne de la table des baux représente une partition qui est en cours de traitement par les applications de travail de votre application consommateur. Si votre application consommateur KCL ne traite qu'un seul flux de données, alors `leaseKey` qui est la clé de hachage de la table des baux est l'ID de la partition. Si vous êtes Traitez plusieurs flux de données avec la même application grand public KCL 2.x pour Java, la structure de la leaseKey ressemble à : `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp:ShardId`. Par exemple, `111111111:multiStreamTest-1:12345:shardId-000000000336`.

En plus de l'ID de partition, chaque ligne inclut également les données suivantes :

- checkpoint : le plus récent numéro de séquence de point de contrôle de la partition. Cette valeur est unique dans toutes les partitions du flux de données.
- checkpointSubSequenceNuméro : lorsque vous utilisez la fonctionnalité d'agrégation de la bibliothèque Kinesis Producer, il s'agit d'une extension du point de contrôle qui permet de suivre les enregistrements utilisateur individuels au sein de l'enregistrement Kinesis.
- leaseCounter : utilisé pour la gestion des versions de bail afin de permettre aux applications de travail de détecter que leur bail a été pris par une autre application de travail.
- leaseKey : un identifiant unique de bail. Chaque bail est propre à une partition du flux de données et est détenu par une seule application de travail à la fois.

- leaseOwner : l'application de travail qui détient ce bail.
- ownerSwitchesSincePoint de contrôle : combien de fois ce bail a changé de travailleur depuis la dernière fois qu'un point de contrôle a été écrit.
- parentShardId: Utilisé pour garantir que la partition parent est entièrement traitée avant le début du traitement sur les partitions enfants. Cela garantit que les enregistrements sont traités dans l'ordre dans lequel ils ont été placés dans le flux.
- hashrange : utilisé par le `PeriodicShardSyncManager` pour exécuter des synchronisations périodiques afin de trouver les partitions manquantes dans la table des baux et de créer des baux pour celles-ci si nécessaire.

  > **Note**
  >
  > Ces données sont présentes dans le tableau des baux pour chaque partition à partir de KCL 1.14 et KCL 2.3. Pour plus d'informations sur `PeriodicShardSyncManager` et la synchronisation périodique entre les baux et les partitions, consultez Comment une table de location est synchronisée avec les partitions d'un flux de données Kinesis.

- childshards : utilisé par le `LeaseCleanupManager` pour vérifier l'état de traitement de la partition enfant et décider si la partition parent peut être supprimée de la table des baux.

  > **Note**
  >
  > Ces données sont présentes dans le tableau des baux pour chaque partition à partir de KCL 1.14 et KCL 2.3.

- shardID : ID de la partition.

  > **Note**
  >
  > Ces données ne sont présentes dans le tableau des baux que si vous êtes Traitez plusieurs flux de données avec la même application grand public KCL 2.x pour Java. Ceci n'est pris en charge que dans KCL 2.x pour Java, à partir de KCL 2.3 pour Java et versions ultérieures.

- nom du flux : identifiant du flux de données au format suivant : `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp`.

> **Note**
>
> Ces données ne sont présentes dans le tableau des baux que si vous êtes Traitez plusieurs flux de données avec la même application grand public KCL 2.x pour Java. Ceci n'est pris en charge que dans KCL 2.x pour Java, à partir de KCL 2.3 pour Java et versions ultérieures.

Débit

Si votre application Amazon Kinesis Data Streams reçoit des exceptions de débit provisionné, vous devez augmenter le débit provisionné pour la table DynamoDB. La KCL crée la table avec un débit provisionné de 10 lectures par seconde et 10 écritures par seconde, mais cela peut être insuffisant pour votre application. Par exemple, si votre application Amazon Kinesis Data Streams effectue des contrôles fréquents ou fonctionne sur un flux composé de nombreuses partitions, il se peut que vous ayez besoin d'un débit plus élevé.

Pour plus d'informations sur le débit provisionné dans DynamoDB consultez les rubriques Mode de capacité en lecture/écriture et Utilisation des tables et des données dans le Guide du développeur Amazon DynamoDB.

Comment une table de location est synchronisée avec les partitions d'un flux de données Kinesis

Les applications de travail des applications consommateur KCL utilisent des baux pour traiter des partitions de données à partir d'un flux de données donné. Les informations relatives à l'application de travail qui loue une partition à un moment donné sont stockées dans une table des baux. La table des baux doit rester synchronisée avec les dernières informations relatives aux partitions provenant du flux de données pendant l'exécution de l'application consommateur KCL. KCL synchronise la table des baux avec les informations sur les partitions acquises à partir du service Kinesis Data Streams pendant le démarrage de l'application consommateur (soit lorsque l'application consommateur est initialisée, soit lorsqu'elle est redémarrée) et également chaque fois qu'une partition en cours de traitement arrive à son terme (repartitionnement). Autrement dit, les applications de travail ou une application consommateur KCL sont synchronisés avec le flux de données qu'ils traitent lors du démarrage initial de l'application consommateur et chaque fois que l'application consommateur rencontre un événement de repartitionnement du flux de données.

Rubriques

- Synchronisation dans KCL 1.0 - 1.13 et KCL 2.0 - 2.2

- Synchronisation dans KCL 2.x, à partir de KCL 2.3 et versions ultérieures
- Synchronisation dans KCL 1.x, à partir de KCL 1.14 et versions ultérieures

Synchronisation dans KCL 1.0 - 1.13 et KCL 2.0 - 2.2

Dans KCL 1.0 - 1.13 et KCL 2.0 - 2.2, lors du démarrage de l'application client et également lors de chaque événement de redéfinition du flux de données, KCL synchronise la table des baux avec les informations relatives aux partitions obtenues auprès du service Kinesis Data Streams en invoquant le ou la découverte. `ListShards` `DescribeStream` APIs Dans toutes les versions de KCL répertoriées ci-dessus, chaque utilisateur d'une application client KCL effectue les étapes suivantes pour effectuer le processus de lease/shard synchronisation lors du démarrage de l'application client et à chaque événement de redéfinition du flux :

- Récupère toutes les partitions contenant les données du flux en cours de traitement
- Récupère tous les baux de partitions à partir de la table des baux
- Filtre chaque partition ouverte qui n'a pas de bail dans la table des baux
- Effectue une itération sur toutes les partitions ouvertes trouvées et pour chaque partition ouverte sans parent ouvert :
  - Parcourt l'arbre hiérarchique en suivant le chemin de ses ancêtres pour déterminer si la partition est une descendante. Une partition est définie comme descendante si une partition ancestrale est actuellement en cours de traitement (c'est-à-dire, l'entrée de bail pour cette partition ancestrale est présente dans la table des baux) ou si une partition ancestrale est prévue pour être traitée (par exemple, si la position initiale est `TRIM_HORIZON` ou `AT_TIMESTAMP`)
  - Si la partition ouverte dans le contexte est une descendante, KCL vérifie les points de contrôle de la partition en fonction de la position initiale et crée des baux pour ses parents, si nécessaire

Synchronisation dans KCL 2.x, à partir de KCL 2.3 et versions ultérieures

À partir des dernières versions prises en charge de KCL 2.x (KCL 2.3) et versions ultérieures, la bibliothèque prend désormais en charge les modifications suivantes apportées au processus de synchronisation. Ces modifications de lease/shard synchronisation réduisent considérablement le nombre d'appels d'API effectués par les applications grand public KCL vers le service Kinesis Data Streams et optimisent la gestion des baux dans votre application client KCL.

- Pendant le démarrage de l'application, si la table des baux est vide, KCL utilise l'option de filtrage de l'API `ListShard` (le paramètre de demande facultatif `ShardFilter`) pour récupérer et

créer des baux uniquement pour un instantané des partitions ouvertes à l'heure spécifiée par le paramètre `ShardFilter`. Le paramètre `ShardFilter` vous permet de filtrer la réponse de l'API `ListShards`. La seule propriété obligatoire du paramètre `ShardFilter` est `Type`. KCL utilise la propriété de filtre `Type` et ses valeurs valides suivantes pour identifier et renvoyer un instantané des partitions ouvertes susceptibles de nécessiter de nouveaux baux :

- `AT_TRIM_HORIZON` : la réponse inclut toutes les partitions ouvertes sur `TRIM_HORIZON`.
- `AT_LATEST` : la réponse inclut uniquement les partitions actuellement ouvertes du flux de données.
- `AT_TIMESTAMP` : la réponse inclut toutes les partitions dont l'horodatage de début est inférieur ou égal à l'horodatage donné et l'horodatage de fin est supérieur ou égal à l'horodatage donné ou encore ouvertes.

`ShardFilter` est utilisé lors de la création de baux pour une table des baux vide afin d'initialiser les baux pour un instantané des partitions spécifiées à `RetrievalConfig#initialPositionInStreamExtended`.

Pour plus d'informations sur `ShardFilter`, consultez https://docs.aws.amazon.com/kinesis/latest/APIReference/API_ShardFilter.html.

- Au lieu que tous les travailleurs effectuent la lease/shard synchronisation pour maintenir le tableau des baux à jour avec les dernières partitions du flux de données, un seul responsable des travailleurs élu effectue la synchronisation entre le bail et la partition.
- KCL 2.3 utilise le paramètre de `ChildShards` retour de `GetRecords` et pour effectuer une lease/shard synchronisation qui se produit `SHARD_END` pour les `SubscribeToShard` APIs partitions fermées, permettant à un travailleur KCL de créer des baux uniquement pour les partitions enfants de la partition qu'il a fini de traiter. Pour les applications grand public partagées, cette optimisation de la lease/shard synchronisation utilise le `ChildShards` paramètre de l'`GetRecords`API. Pour les applications grand public à débit dédié (fan-out amélioré), cette optimisation de la lease/shard synchronisation utilise le `ChildShards` paramètre de l'API. `SubscribeToShard` Pour plus d'informations, consultez GetRecords, SubscribeToShards et ChildShard.
- Avec les modifications ci-dessus, le comportement de KCL passe d'un modèle où toutes les applications de travail connaissent toutes les partitions existantes à un modèle où les applications de travail ne connaissent que les partitions enfants des partitions dont chaque application est propriétaire. Par conséquent, outre la synchronisation qui se produit lors des événements de démarrage et de refonte des applications grand public, KCL effectue désormais des shard/lease analyses périodiques supplémentaires afin d'identifier les éventuelles lacunes dans le tableau des baux (en d'autres termes, pour en savoir plus sur toutes les nouvelles partitions) afin de s'assurer

que la plage de hachage complète du flux de données est traitée et de créer des baux pour celles-ci si nécessaire. `PeriodicShardSyncManager`est le composant chargé d'exécuter des lease/shard analyses périodiques.

Pour plus d'informations sur `PeriodicShardSyncManager` KCL 2.3, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/master/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/leases/LeaseManagementConfig.java #L201 -L213.

Dans KCL 2.3, de nouvelles options de configuration sont disponibles pour la configuration de `PeriodicShardSyncManager` dans `LeaseManagementConfig` :

Nom	Valeur par défaut	Description
leasesRecoveryAuditorExecutionFrequencyMillis	120 000 (2 minutes)	Fréquence (en millisecondes) à laquelle la tâche d'audit vérifie la présence de baux partiels dans la table des baux. Si l'auditeur détecte une lacune dans les baux d'un flux, il déclenchera la synchronisation des partitions en fonction de `leasesRecoveryAuditorInconsistencyConfidenceThreshold` .

Nom	Valeur par défaut	Description
leasesRecoveryAuditorInconsistencyConfidenceThreshold	3	Seuil de confiance pour la tâche périodique d'audit afin de déterminer si les baux d'un flux de données dans la table des baux sont incohérents. Si l'auditeur identifie le même ensemble d'incohérences consécutivement pour un flux de données ce nombre de fois, il déclenchera alors une synchronisation des partitions.

De nouvelles CloudWatch mesures sont également désormais émises pour surveiller l'état de santé du`PeriodicShardSyncManager`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter PeriodicShardSyncManager.

- Incluant une optimisation de `HierarchicalShardSyncer` pour créer des baux uniquement pour une couche de partition.

Synchronisation dans KCL 1.x, à partir de KCL 1.14 et versions ultérieures

À partir des dernières versions prises en charge de KCL 1.x (KCL 1.14) et versions ultérieures, la bibliothèque prend désormais en charge les modifications suivantes apportées au processus de

synchronisation. Ces modifications de lease/shard synchronisation réduisent considérablement le nombre d'appels d'API effectués par les applications grand public KCL vers le service Kinesis Data Streams et optimisent la gestion des baux dans votre application client KCL.

- Pendant le démarrage de l'application, si la table des baux est vide, KCL utilise l'option de filtrage de l'API `ListShard` (le paramètre de demande facultatif `ShardFilter`) pour récupérer et créer des baux uniquement pour un instantané des partitions ouvertes à l'heure spécifiée par le paramètre `ShardFilter`. Le paramètre `ShardFilter` vous permet de filtrer la réponse de l'API `ListShards`. La seule propriété obligatoire du paramètre `ShardFilter` est `Type`. KCL utilise la propriété de filtre `Type` et ses valeurs valides suivantes pour identifier et renvoyer un instantané des partitions ouvertes susceptibles de nécessiter de nouveaux baux :
  - `AT_TRIM_HORIZON` : la réponse inclut toutes les partitions ouvertes sur `TRIM_HORIZON`.
  - `AT_LATEST` : la réponse inclut uniquement les partitions actuellement ouvertes du flux de données.
  - `AT_TIMESTAMP` : la réponse inclut toutes les partitions dont l'horodatage de début est inférieur ou égal à l'horodatage donné et l'horodatage de fin est supérieur ou égal à l'horodatage donné ou encore ouvertes.

  `ShardFilter` est utilisé lors de la création de baux pour une table des baux vide afin d'initialiser les baux pour un instantané des partitions spécifiées à `KinesisClientLibConfiguration#initialPositionInStreamExtended`.

  Pour plus d'informations sur `ShardFilter`, consultez https://docs.aws.amazon.com/kinesis/latest/APIReference/API_ShardFilter.html.
- Au lieu que tous les travailleurs effectuent la lease/shard synchronisation pour maintenir le tableau des baux à jour avec les dernières partitions du flux de données, un seul responsable des travailleurs élu effectue la synchronisation entre le bail et la partition.
- KCL 1.14 utilise le paramètre de `ChildShards` retour de `GetRecords` et pour effectuer une lease/shard synchronisation qui se produit `SHARD_END` pour les `SubscribeToShard` APIs partitions fermées, permettant à un travailleur KCL de créer des baux uniquement pour les partitions enfants de la partition qu'il a fini de traiter. Pour plus d'informations, consultez GetRecords et ChildShard.
- Avec les modifications ci-dessus, le comportement de KCL passe d'un modèle où toutes les applications de travail connaissent toutes les partitions existantes à un modèle où les applications de travail ne connaissent que les partitions enfants des partitions dont chaque application est propriétaire. Par conséquent, outre la synchronisation qui se produit lors des événements de

démarrage et de refonte des applications grand public, KCL effectue désormais des shard/lease analyses périodiques supplémentaires afin d'identifier les éventuelles lacunes dans le tableau des baux (en d'autres termes, pour en savoir plus sur toutes les nouvelles partitions) afin de s'assurer que la plage de hachage complète du flux de données est traitée et de créer des baux pour celles-ci si nécessaire. `PeriodicShardSyncManager`est le composant responsable de l'exécution des lease/shard analyses périodiques.

Lorsque `KinesisClientLibConfiguration#shardSyncStrategyType` est défini sur `ShardSyncStrategyType.SHARD_END`, `PeriodicShardSync` `leasesRecoveryAuditorInconsistencyConfidenceThreshold` est utilisé pour déterminer le seuil du nombre d'analyses consécutives révélant des lacunes dans la table des baux, après lequel une synchronisation des partitions est imposée. Lorsque `KinesisClientLibConfiguration#shardSyncStrategyType` est défini sur `ShardSyncStrategyType.PERIODIC`, `leasesRecoveryAuditorInconsistencyConfidenceThreshold` est ignoré.

Pour plus d'informations sur `PeriodicShardSyncManager` KCL 1.14, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/v1.x/src/main/java/com/amazonaws/services/kinesis/clientlibrary/lib/worker/KinesisClientLibConfiguration.java #L987 -L999.

Dans KCL 1.14, une nouvelle option de configuration est disponible pour la configuration de `PeriodicShardSyncManager` dans `LeaseManagementConfig` :

Nom	Valeur par défaut	Description
leasesRecoveryAuditorInconsistencyConfidenceThreshold	3	Seuil de confiance pour la tâche périodique d'audit afin de déterminer si les baux d'un flux de données dans la table des baux sont incohérents. Si l'auditeur identifie le même ensemble d'incohérences consécutivement pour un flux de données ce nombre de fois, il déclenchera alors une synchronisation des partitions.

De nouvelles CloudWatch mesures sont également désormais émises pour surveiller l'état de santé du`PeriodicShardSyncManager`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter PeriodicShardSyncManager.

- KCL 1.14 prend désormais également en charge le nettoyage différé des baux. Les baux sont supprimés de manière asynchrone par `LeaseCleanupManager` lorsqu'ils atteignent `SHARD_END`, c'est-à-dire lorsqu'une partition a dépassé la période de conservation du flux de données ou a été fermée à la suite d'une opération de repartitionnement.

De nouvelles options de configuration sont disponibles pour la configuration de `LeaseCleanupManager`.

Nom	Valeur par défaut	Description
leaseCleanupIntervalMillis	1 minute	Intervalle d'exécution du thread de nettoyage des baux.
completedLeaseCleanupIntervalMillis	5 minutes	Intervalle au bout duquel il faut vérifier si un bail est terminé ou non.
garbageLeaseCleanupIntervalMillis	30 minutes	Intervalle à partir duquel il faut vérifier si un bail est nul (c'est-à-dire s'il a dépassé la période de conservation du flux de données) ou non.

- Incluant une optimisation de `KinesisShardSyncer` pour créer des baux uniquement pour une couche de partition.

Traitez plusieurs flux de données avec la même application grand public KCL 2.x pour Java

Cette section décrit les modifications suivantes apportées à KCL 2.x pour Java, qui vous permettent de créer des applications grand public KCL capables de traiter plusieurs flux de données à la fois.

> **Important**
>
> Le traitement multiflux n'est pris en charge que dans KCL 2.x pour Java, à partir de KCL 2.3 pour Java et versions ultérieures.
> Le traitement multiflux n'est PAS pris en charge pour les autres langages dans lesquels KCL 2.x peut être mis en œuvre.
> Le traitement multiflux n'est PAS pris en charge dans les versions de KCL 1.x.

- MultistreamTracker interface

  Pour créer une application grand public capable de traiter plusieurs flux en même temps, vous devez implémenter une nouvelle interface appelée MultistreamTracker. Cette interface inclut la méthode `streamConfigList` qui renvoie la liste des flux de données et leurs configurations à traiter par l'application consommateur KCL. Notez que les flux de données en cours de traitement peuvent être modifiés pendant l'exécution de l'application consommateur. `streamConfigList` est appelée périodiquement par la KCL pour connaître l'évolution des flux de données à traiter.

  La `streamConfigList` méthode remplit la StreamConfigliste.

```
package software.amazon.kinesis.common;

import lombok.Data;
import lombok.experimental.Accessors;

@Data
@Accessors(fluent = true)
public class StreamConfig {
    private final StreamIdentifier streamIdentifier;
    private final InitialPositionInStreamExtended initialPositionInStreamExtended;
    private String consumerArn;
}
```

  Notez que les champs `StreamIdentifier` et `InitialPositionInStreamExtended` sont obligatoires, alors que `consumerArn` est facultatif. Vous ne devez fournir le code `consumerArn` que si vous utilisez KCL 2.x pour mettre en œuvre une application consommateur à débit amélioré.

Pour plus d'informations sur`StreamIdentifier`, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client/blob/v2.5.8/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/common/StreamIdentifier.java #L129. Pour créer une`StreamIdentifier`, nous vous recommandons de créer une instance multistream à partir de `streamArn` et `streamCreationEpoch` qui est disponible dans les versions 2.5.0 et ultérieures. Dans KCL v2.3 et v2.4, qui ne sont pas compatibles`streamArm`, créez une instance multistream en utilisant le format. `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp` Ce format sera obsolète et ne sera plus pris en charge à compter de la prochaine version majeure.

`MultistreamTracker` inclut également une stratégie pour supprimer les baux des anciens flux dans la table des baux (`formerStreamsLeasesDeletionStrategy`). Notez que la stratégie NE PEUT PAS être modifiée pendant l'exécution de l'application consommateur. Pour plus d'informations, consultez https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-clientb/amazon-kinesis-client/src/main/java/software/amazon/kinesis/processor/FormerStreamsLeasesDeletionStrategy/blob/0c5042dadf794fe988438436252a5a8fe70b6b0 .java

- ConfigsBuilderest une classe à l'échelle de l'application que vous pouvez utiliser pour spécifier tous les paramètres de configuration KCL 2.x à utiliser lors de la création de votre application client KCL. `ConfigsBuilder`la classe prend désormais en charge l'`MultistreamTracker`interface. Vous pouvez initialiser l'un ConfigsBuilder ou l'autre avec le nom du flux de données à partir duquel les enregistrements seront consommés :

```
/**
    * Constructor to initialize ConfigsBuilder with StreamName
    * @param streamName
    * @param applicationName
    * @param kinesisClient
    * @param dynamoDBClient
    * @param cloudWatchClient
    * @param workerIdentifier
    * @param shardRecordProcessorFactory
    */
   public ConfigsBuilder(@NonNull String streamName, @NonNull String
applicationName,
           @NonNull KinesisAsyncClient kinesisClient, @NonNull DynamoDbAsyncClient
dynamoDBClient,
           @NonNull CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient, @NonNull String
workerIdentifier,
           @NonNull ShardRecordProcessorFactory shardRecordProcessorFactory) {
```

```
        this.appStreamTracker = Either.right(streamName);
        this.applicationName = applicationName;
        this.kinesisClient = kinesisClient;
        this.dynamoDBClient = dynamoDBClient;
        this.cloudWatchClient = cloudWatchClient;
        this.workerIdentifier = workerIdentifier;
        this.shardRecordProcessorFactory = shardRecordProcessorFactory;
    }
```

Vous pouvez également l'initialiser ConfigsBuilder avec `MultiStreamTracker` si vous souhaitez implémenter une application client KCL qui traite plusieurs flux en même temps.

```
* Constructor to initialize ConfigsBuilder with MultiStreamTracker
     * @param multiStreamTracker
     * @param applicationName
     * @param kinesisClient
     * @param dynamoDBClient
     * @param cloudWatchClient
     * @param workerIdentifier
     * @param shardRecordProcessorFactory
     */
    public ConfigsBuilder(@NonNull MultiStreamTracker multiStreamTracker, @NonNull
 String applicationName,
            @NonNull KinesisAsyncClient kinesisClient, @NonNull DynamoDbAsyncClient
 dynamoDBClient,
            @NonNull CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient, @NonNull String
 workerIdentifier,
            @NonNull ShardRecordProcessorFactory shardRecordProcessorFactory) {
        this.appStreamTracker = Either.left(multiStreamTracker);
        this.applicationName = applicationName;
        this.kinesisClient = kinesisClient;
        this.dynamoDBClient = dynamoDBClient;
        this.cloudWatchClient = cloudWatchClient;
        this.workerIdentifier = workerIdentifier;
        this.shardRecordProcessorFactory = shardRecordProcessorFactory;
    }
```

- Lorsque la prise en charge des flux multiples est mise en œuvre pour votre application consommateur KCL, chaque ligne de la table des baux de l'application contient désormais

l'identifiant de la partition et le nom du flux des multiples flux de données traités par cette application.

- Lorsque la prise en charge de flux multiples pour votre application consommateur KCL est mise en œuvre, la easeKey prend la structure suivante : `account-id:StreamName:streamCreationTimestamp:ShardId`. Par exemple, `111111111:multiStreamTest-1:12345:shardId-000000000336`.

> **Important**
>
> Lorsque votre application consommateur KCL existante est configurée pour ne traiter qu'un seul flux de données, la leaseKey (qui est la clé de hachage de la table des baux) est l'ID de la partition. Si vous reconfigurez cette application consommateur KCL existante pour traiter des flux de données multiples, votre table des baux est rompue, car avec la prise en charge de flux multiples, la structure de la leaseKey doit être la suivante : `account-id:StreamName:StreamCreationTimestamp:ShardId`.

Utiliser le KCL avec le registre des AWS Glue schémas

Vous pouvez intégrer vos flux de données Kinesis au registre des AWS Glue schémas. Le registre des AWS Glue schémas vous permet de découvrir, de contrôler et de faire évoluer les schémas de manière centralisée, tout en garantissant que les données produites sont validées en permanence par un schéma enregistré. Un schéma définit la structure et le format d'un enregistrement de données. Un schéma est une spécification versionnée pour la publication, la consommation ou le stockage des données fiables. Le registre des AWS Glue schémas vous permet d'améliorer la qualité end-to-end des données et la gouvernance des données au sein de vos applications de streaming. Pour plus d'informations, consultez le registre AWS Glue Schema (français non garanti). L'un des moyens de configurer cette intégration consiste à utiliser la KCL en Java.

> **Important**
>
> Actuellement, l'intégration de Kinesis Data Streams AWS Glue et de Schema Registry n'est prise en charge que pour les flux de données Kinesis qui utilisent des consommateurs KCL 2.3 implémentés en Java. La prise en charge multilingue n'est pas fournie. Les consommateurs KCL 1.0 ne sont pas pris en charge. Les consommateurs KCL 2.x antérieurs à KCL 2.3 ne sont pas pris en charge.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la façon de configurer l'intégration de Kinesis Data Streams à Schema Registry à l'aide de la KCL, consultez la section « Interaction avec les données à KPL/KCL l'aide des bibliothèques » dans Use Case : Integrating Amazon Kinesis Data Streams with AWS the Glue Schema Registry.

Développez des consommateurs personnalisés avec un débit partagé

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Si vous n'avez pas besoin d'un débit dédié lors de la réception des données à partir de Kinesis Data Streams, et si vous n'avez pas besoin de lire les retards de propagation sous 200 ms, vous pouvez créer des applications consommateur comme décrit dans les rubriques suivantes. Vous pouvez utiliser la bibliothèque cliente Kinesis (KCL) ou le. AWS SDK pour Java

Rubriques

- Développez des consommateurs personnalisés avec un débit partagé à l'aide de KCL

Pour plus d'informations sur la création d'applications consommateur pouvant recevoir des enregistrements provenant des flux de données Kinesis avec un débit dédié, consultez Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Développez des consommateurs personnalisés avec un débit partagé à l'aide de KCL

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon

Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

L'une des méthodes de développement d'une application client personnalisée avec un débit partagé consiste à utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL).

Choisissez l'une des rubriques suivantes pour la version KCL que vous utilisez.

Rubriques

- Développez les consommateurs de KCL 1.x
- Développez des consommateurs de KCL 2.x

Développez les consommateurs de KCL 1.x

Important

Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez développer une application consommateur pour Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de la bibliothèque client Kinesis (KCL).

Pour plus d'informations sur KCL, consultez À propos de KCL (versions précédentes).

Choisissez l'une des rubriques suivantes en fonction de l'option que vous souhaitez utiliser.

Table des matières

- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Java
- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis dans Node.js

- Développez un client de bibliothèque client Kinesis dans .NET
- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Python
- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis dans Ruby

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Java

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente Java. Pour consulter la référence Javadoc, consultez la rubrique AWS Javadoc relative à Class. AmazonKinesisClient

Pour télécharger la KCL Java depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (Java). Pour rechercher la KCL Java sur Apache Maven, consultez la page KCL search results. Pour télécharger un exemple de code pour une application client Java KCL à partir de GitHub, rendez-vous sur la page d'exemple de projet KCL pour Java sur. GitHub

L'exemple d'application utilise Apache Commons Logging. Vous pouvez modifier la configuration de la journalisation dans la méthode statique `configure` définie dans le fichier `AmazonKinesisApplicationSample.java`. Pour plus d'informations sur l'utilisation d'Apache Commons Logging avec Log4j et les applications AWS Java, consultez la section Logging with Log4j dans le manuel du développeur.AWS SDK pour Java

Vous devez effectuer les tâches suivantes lorsque vous implémentez une application consommateur KCL dans Java :

Tâches

- Implémenter les méthodes IRecord du processeur

- Implémenter une fabrique de classes pour l'interface IRecord du processeur
- Créer un travailleur
- Modifier les propriétés de configuration
- Migrer vers la version 2 de l'interface du processeur d'enregistrements

Implémenter les méthodes IRecord du processeur

La KCL prend en charge actuellement les deux versions de l'interface `IRecordProcessor` : interface d'origine disponible avec la première version de la KCL et la version 2 disponible à partir de la KCL version 1.5.0. Les deux interfaces sont entièrement prises en charge. Votre choix dépend des exigences spécifiques à votre scénario. Reportez-vous à vos Javadocs locales ou au code source pour voir toutes les différences. Les sections suivantes décrivent l'implémentation minimale pour la mise en route.

IRecordVersions du processeur

- Interface d'origine (Version 1)
- Interface mise à jour (version 2)

Interface d'origine (Version 1)

L'interface d'origine `IRecordProcessor` (`package com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces`) expose les méthodes de processeur d'enregistrements suivantes que votre application producteur doit implémenter. L'exemple fournit des implémentations que vous pouvez utiliser comme point de départ (voir `AmazonKinesisApplicationSampleRecordProcessor.java`).

```
public void initialize(String shardId)
public void processRecords(List<Record> records, IRecordProcessorCheckpointer
 checkpointer)
public void shutdown(IRecordProcessorCheckpointer checkpointer, ShutdownReason reason)
```

initialisation

La KCL appelle la méthode `initialize` lorsque le processeur d'enregistrements est instancié, en passant un ID de partition spécifique comme paramètre. Ce processeur d'enregistrements traite uniquement cette partition et, en règle générale, l'inverse est également vrai (cette partition est traitée uniquement par ce processeur d'enregistrements). Cependant, votre application consommateur doit

prendre en compte la possibilité qu'un enregistrement de données peut être traité plusieurs fois. Kinesis Data Streams a la sémantique au moins une fois, ce qui signifie que chaque enregistrement de données issu d'une partition est traité au moins une fois par une application de travail dans votre application consommateur. Pour plus d'informations sur les cas dans lesquels une partition spécifique peut être traitée par plusieurs applications de travail, consultez la page Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

```
public void initialize(String shardId)
```

processRecords

La KCL appelle la méthode `processRecords`, en passant une liste d'enregistrement de données issue de la partition spécifiée par la méthode `initialize(shardId)`. Le processeur d'enregistrements traite les données contenues dans ces enregistrements selon la sémantique de l'application consommateur. Par exemple, l'application de travail peut exécuter une transformation sur les données et stocker ensuite le résultat dans un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

```
public void processRecords(List<Record> records, IRecordProcessorCheckpointer
 checkpointer)
```

En plus des données elles-même, l'enregistrement contient également un numéro de séquence et une clé de partition. L'application de travail utilise ces valeurs lors du traitement des données. Par exemple, l'application de travail peut choisir le compartiment S3 dans lequel stocker les données en fonction de la valeur de la clé de partition. La classe `Record` expose les méthodes suivantes qui permettent d'accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement.

```
record.getData()
record.getSequenceNumber()
record.getPartitionKey()
```

Dans l'exemple, la méthode privée `processRecordsWithRetries` contient du code qui indique comment une application de travail peut accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement.

Kinesis Data Streams exige que le processeur d'enregistrements effectue le suivi des enregistrements qui ont déjà été traités dans une partition. La KCL assure ce suivi à votre place en passant un objet Checkpointer (`IRecordProcessorCheckpointer`) à `processRecords`. Le

processeur d'enregistrements appelle la méthode `checkpoint` sur cette interface pour informer la KCL de son avancement dans le traitement des enregistrements de la partition. Si le travail échoue, la KCL utilise ces informations pour redémarrer le traitement de la partition au niveau du dernier enregistrement traité connu.

Dans le cas d'un fractionnement ou d'une fusion, la KCL ne commence pas à traiter les nouvelles partitions tant que les processeurs des partitions d'origine n'ont pas appelé `checkpoint` pour signaler que l'ensemble du traitement sur les partitions d'origine est terminé.

Si vous ne passez pas de paramètre, la KCL suppose que l'appel de `checkpoint` signifie que tous les enregistrements ont été traités jusqu'au dernier enregistrement qui a été passé au processeur d'enregistrements. Par conséquent, le processeur d'enregistrements doit appeler `checkpoint` seulement après avoir traité tous les enregistrements de la liste qui lui a été passée. Les processeurs d'enregistrements n'ont pas besoin d'appeler `checkpoint` à chaque appel de `processRecords`. Un processeur pourrait, par exemple, appeler `checkpoint` à chaque troisième appel de `processRecords`. Vous pouvez éventuellement spécifier le numéro de séquence précis d'un enregistrement comme paramètre à `checkpoint`. Dans ce cas, la KCL suppose que tous les enregistrements ont été traités jusqu'à cet enregistrement uniquement.

Dans l'exemple, la méthode privée `checkpoint` montre comment appeler `IRecordProcessorCheckpointer.checkpoint` en utilisant la logique appropriée de traitement des exceptions et de nouvelle tentative.

La KCL s'appuie sur `processRecords` pour gérer toutes les exceptions générées par le traitement des enregistrements de données. Si une exception est déclenchée depuis `processRecords`, la KCL ignore les enregistrements de données qui ont été transmis avant l'exception. En d'autres termes, ces enregistrements ne sont pas renvoyés au processeur d'enregistrements qui a lancé l'exception ou à tout autre processeur d'enregistrement dans l'application consommateur.

shutdown

La KCL appelle la méthode `shutdown` soit à la fin du traitement (le motif de fermeture étant `TERMINATE`) ou lorsque l'application de travail ne répond plus (la raison de fermeture ayant la valeur `ZOMBIE`).

```
public void shutdown(IRecordProcessorCheckpointer checkpointer, ShutdownReason reason)
```

Le traitement se termine lorsque le processeur d'enregistrements ne reçoit plus d'enregistrements de la partition, car la partition a été fractionnée ou fusionnée, ou le flux a été supprimé.

La KCL passe également une interface `IRecordProcessorCheckpointer` à `shutdown`. Si le motif de fermeture est `TERMINATE`, le processeur d'enregistrements doit terminer le traitement des enregistrements de données et appeler ensuite la méthode `checkpoint` sur cette interface.

Interface mise à jour (version 2)

L'interface `IRecordProcessor` mise à jour (`package com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2`) expose les méthodes de processeur d'enregistrements suivantes que votre application producteur doit implémenter :

```
void initialize(InitializationInput initializationInput)
void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput)
void shutdown(ShutdownInput shutdownInput)
```

Tous les arguments provenant de la version initiale de l'interface sont accessibles via les méthodes get sur les objets de conteneur. Par exemple, pour extraire la liste des enregistrements dans `processRecords()`, vous pouvez utiliser `processRecordsInput.getRecords()`.

A partir de la version 2 de cette interface (KCL 1.5.0 et ultérieure), les nouvelles entrées suivantes sont disponibles en plus des entrées fournies par l'interface d'origine :

Numéro de séquence de début

Dans l'objet `InitializationInput` passé à l'opération `initialize()`, le numéro de séquence de début à partir duquel les enregistrements sont fournis à l'instance de processeur d'enregistrements. C'est le numéro de séquence qui a été contrôlé en dernier par l'instance de processeur d'enregistrements qui a traité précédemment la même partition. Il est fourni si votre application a besoin de cette information.

Numéro de séquence de point de contrôle en attente

Dans l'objet `InitializationInput` passé à l'opération `initialize()`, le numéro de séquence de point de contrôle en attente (le cas échéant) qui n'a pas pu être validé avant l'arrêt de l'instance de processeur d'enregistrements précédente..

Implémenter une fabrique de classes pour l'interface IRecord du processeur

Vous avez aussi besoin d'implémenter une fabrique pour la classe qui implémente les méthodes de processeur d'enregistrements. Lorsque votre application consommateur instancie l'application de travail, elle passe une référence à cette fabrique.

L'exemple implémente la classe Factory dans le fichier `AmazonKinesisApplicationSampleRecordProcessorFactory.java` à l'aide de l'interface de processeur d'enregistrements d'origine. Si vous voulez que la fabrique de classes crée des processeurs d'enregistrements version 2, utilisez le nom de package `com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2`.

```
public class SampleRecordProcessorFactory implements IRecordProcessorFactory {
    /**
    * Constructor.
    */
    public SampleRecordProcessorFactory() {
        super();
    }
    /**
    * {@inheritDoc}
    */
    @Override
    public IRecordProcessor createProcessor() {
        return new SampleRecordProcessor();
    }
}
```

Créer un travailleur

Comme présenté dans Implémenter les méthodes IRecord du processeur, deux versions de l'interface de processeur d'enregistrements KCL sont disponibles, ce qui affecte la façon dont vous créez une application de travail. L'interface de processeur d'enregistrements d'origine utilise la structure de code suivante pour créer un travail :

```
final KinesisClientLibConfiguration config = new KinesisClientLibConfiguration(...)
final IRecordProcessorFactory recordProcessorFactory = new RecordProcessorFactory();
final Worker worker = new Worker(recordProcessorFactory, config);
```

Avec la version 2 de l'interface de processeur d'enregistrements, vous pouvez utiliser `Worker.Builder` pour créer un travail sans avoir à vous soucier du constructeur à utiliser et de l'ordre des arguments. L'interface de processeur d'enregistrements mise à jour utilise la structure de code suivante pour créer un travail :

```
final KinesisClientLibConfiguration config = new KinesisClientLibConfiguration(...)
```

```
final IRecordProcessorFactory recordProcessorFactory = new RecordProcessorFactory();
final Worker worker = new Worker.Builder()
    .recordProcessorFactory(recordProcessorFactory)
    .config(config)
    .build();
```

Modifier les propriétés de configuration

L'exemple fournit les valeurs par défaut des propriétés de configuration. Ces données de configuration du travail sont ensuite consolidées dans un objet `KinesisClientLibConfiguration`. Cet objet et une référence à la fabrique de classes pour `IRecordProcessor` sont passés dans l'appel qui instancie l'application de travail. Vous pouvez remplacer ces propriétés par vos propres valeurs en utilisant un fichier de propriétés Java (voir `AmazonKinesisApplicationSample.java`).

Application name (Nom de l'application)

La KCL demande un nom d'application qui est unique dans l'ensemble de vos applications et dans les tableaux Amazon DynamoDB de la même région. Elle utilise la valeur de configuration du nom d'application des manières suivantes :

- Tous les programmes d'exécution associés à ce nom d'application sont considérés comme rattachés au même flux. Ces programmes d'exécution peuvent être répartis sur plusieurs instances. Si vous exécutez une autre instance du même code d'application, mais sous un autre nom d'application, la KCL traite cette seconde instance comme une application totalement distincte, associée elle aussi au même flux.
- La KCL crée un tableau DynamoDB portant ce nom d'application et utilise la table pour tenir à jour les informations d'état (par exemple, les points de contrôle et le mappage d'application de travail-partition) pour l'application. Chaque application a son propre tableau DynamoDB. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Configurer les informations d'identification

Vous devez mettre vos AWS informations d'identification à la disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification de la chaîne de fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Par exemple, si vous exécutez votre client sur une instance EC2, nous vous recommandons de lancer l'instance avec un rôle IAM. Les informations d'identification AWS qui reflètent les autorisations associées à ce rôle IAM sont mises à la disposition des applications de l'instance via

ses métadonnées d'instance. C'est le moyen le plus sûr de gérer les informations d'identification pour une application consommateur exécutée sur une instance EC2.

L'exemple d'application tente d'abord d'extraire les informations d'identification IAM à partir des métadonnées d'instance :

```
credentialsProvider = new InstanceProfileCredentialsProvider();
```

Si l'exemple d'application ne peut pas obtenir les informations d'identification à partir des métadonnées d'instance, il tente d'extraire les informations d'identification d'un fichier de propriétés :

```
credentialsProvider = new ClasspathPropertiesFileCredentialsProvider();
```

Pour plus d'informations sur les métadonnées d'instance, consultez la section Métadonnées d'instance dans le guide de l'utilisateur Amazon EC2.

Utiliser l'ID du travailleur pour plusieurs instances

L'exemple de code d'initialisation crée un ID `workerId` pour l'application de travail, en utilisant le nom de l'ordinateur local et en y ajoutant un identifiant unique dans le monde entier, comme illustré dans l'extrait de code ci-après. Cette approche prend en charge le scénario où plusieurs instances de l'application consommateur sont exécutées sur le même ordinateur.

```
String workerId = InetAddress.getLocalHost().getCanonicalHostName() + ":" +
 UUID.randomUUID();
```

Migrer vers la version 2 de l'interface du processeur d'enregistrements

Si vous souhaitez migrer le code qui utilise l'interface d'origine, les étapes suivantes sont nécessaires en plus de celles décrites précédemment :

1. Changez la classe de processeur d'enregistrements pour importer la version 2 de l'interface de processeur d'enregistrements :

   ```
   import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor;
   ```

2. Modifiez les références aux entrées pour utiliser des méthodes `get` sur les objets de conteneur. Par exemple, dans l'opération `shutdown()`, remplacez `checkpointer` par `shutdownInput.getCheckpointer()`.

3. Changez la classe de la fabrique de processeurs d'enregistrements pour importer la version 2 de l'interface de fabrique de processeurs d'enregistrements :

```
import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessorFactory;
```

4. Modifiez la construction de l'application de travail pour utiliser `Worker.Builder`. Par exemple :

```
final Worker worker = new Worker.Builder()
    .recordProcessorFactory(recordProcessorFactory)
    .config(config)
    .build();
```

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis dans Node.js

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente Node.js.

La KCL est une bibliothèque Java ; la prise en charge de langages autres que Java est fournie à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par conséquent, si vous installez la KCL pour Node.js et que vous écrivez votre application grand public entièrement dans Node.js, Java doit toujours être installé sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se

connecte. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, rendez-vous sur la page du MultiLangDaemon projet KCL.

Pour télécharger le fichier KCL Node.js depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (Node.js).

Téléchargements des exemples de code

Il y a deux exemples de code disponibles pour la KCL pour Node.js :

- basic-sample

  Il est utilisé dans les sections suivantes pour illustrer les principes fondamentaux de construction d'une application consommateur KCL en Node.js.
- click-stream-sample

  Il est un peu plus avancé et se sert d'un scénario réel. A utiliser après vous être familiarisé avec l'exemple de code de base. Cet exemple n'est pas présenté ici, mais est accompagné d'un fichier README qui contient plus d'informations.

Vous devez effectuer les tâches suivantes lorsque vous implémentez une application consommateur KCL en Node.js :

Tâches

- Implémenter le processeur d'enregistrement
- Modifier les propriétés de configuration

Implémenter le processeur d'enregistrement

L'application consommateur la plus simple possible qui utilise la KCL pour Node.js doit implémenter une fonction `recordProcessor`, laquelle contient les fonctions `initialize`, `processRecords` et `shutdown`. L'exemple fournit une implémentation que vous pouvez utiliser comme point de départ (voir `sample_kcl_app.js`).

```
function recordProcessor() {
  // return an object that implements initialize, processRecords and shutdown
 functions.}
```

initialisation

La KCL appelle la fonction `initialize` au démarrage du processeur d'enregistrements. Ce processeur d'enregistrements traite uniquement l'ID de partition passé à `initializeInput.shardId` et, en règle générale, l'inverse est également vrai (cette partition est traitée uniquement par ce processeur d'enregistrements). Cependant, votre application consommateur doit prendre en compte la possibilité qu'un enregistrement de données peut être traité plusieurs fois. Cela provient du fait que Kinesis Data Streams a la sémantique au moins une fois, qui signifie que chaque enregistrement de données issu d'une partition est traité au moins une fois par une application de travail dans votre application consommateur. Pour plus d'informations sur les cas dans lesquels une partition spécifique peut éventuellement être traitée par plusieurs applications de travail, consultez la page Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

```
initialize: function(initializeInput, completeCallback)
```

processRecords

La KCL appelle cette fonction en indiquant une entrée qui contient une liste d'enregistrements de données de la partition spécifiée pour la fonction `initialize`. Le processeur d'enregistrements que vous implémentez traite les données figurant dans ces enregistrements suivant la sémantique de votre application consommateur. Par exemple, l'application de travail peut exécuter une transformation sur les données et stocker ensuite le résultat dans un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

```
processRecords: function(processRecordsInput, completeCallback)
```

En plus des données elles-même, l'enregistrement contient également un numéro de séquence et une clé de partition, que l'application de travail peut utiliser pour traiter les données. Par exemple, l'application de travail peut choisir le compartiment S3 dans lequel stocker les données en fonction de la valeur de la clé de partition. Le dictionnaire `record` expose les paires clé-valeur suivantes pour accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement :

```
record.data
record.sequenceNumber
record.partitionKey
```

Notez que les données sont encodées en Base64.

Dans l'exemple de base, la fonction `processRecords` contient du code qui indique comment une application de travail peut accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement.

Kinesis Data Streams exige que le processeur d'enregistrements effectue le suivi des enregistrements qui ont déjà été traités dans une partition. La KCL se charge d'assurer ce suivi avec un objet `checkpointer` passé comme `processRecordsInput.checkpointer`. Le processeur d'enregistrements appelle la fonction `checkpointer.checkpoint` pour informer la KCL de son avancement dans le traitement des enregistrements de la partition. Si l'application de travail échoue, la KCL utilise ces informations lorsque vous redémarrez le traitement de la partition pour continuer à partir du dernier enregistrement traité connu.

Dans le cas d'un fractionnement ou d'une fusion, la KCL ne commence pas à traiter les nouvelles partitions tant que les processeurs des partitions d'origine n'ont pas appelé `checkpoint` pour signaler que l'ensemble du traitement sur les partitions d'origine est terminé.

Si vous ne passez pas le numéro de séquence à la fonction `checkpoint`, la KCL suppose que l'appel vers `checkpoint` signifie que tous les enregistrements ont été traités jusqu'au dernier enregistrement qui a été passé au processeur d'enregistrements. Par conséquent, le processeur d'enregistrements doit appeler `checkpoint` seulement après avoir traité tous les enregistrements de la liste qui lui a été passée. Les processeurs d'enregistrements n'ont pas besoin d'appeler `checkpoint` à chaque appel de `processRecords`. Un processeur peut, par exemple, appeler un `checkpoint` appel tous les trois, ou un événement externe à votre processeur d'enregistrement, tel qu'un verification/validation service personnalisé que vous avez mis en œuvre.

Vous pouvez éventuellement spécifier le numéro de séquence précis d'un enregistrement comme paramètre à `checkpoint`. Dans ce cas, la KCL suppose que tous les enregistrements ont été traités jusqu'à cet enregistrement uniquement.

L'exemple d'application de base montre l'appel le plus simple possible de la fonction `checkpointer.checkpoint`. Vous pouvez ajouter à la fonction une autre logique de points de contrôle nécessaire pour votre application consommateur à ce stade.

shutdown

La KCL appelle la fonction `shutdown` soit à la fin du traitement (`shutdownInput.reason` est `TERMINATE`) ou si l'application de travail ne répond plus (`shutdownInput.reason` est `ZOMBIE`).

```
shutdown: function(shutdownInput, completeCallback)
```

Le traitement se termine lorsque le processeur d'enregistrements ne reçoit plus d'enregistrements de la partition, car la partition a été fractionnée ou fusionnée, ou le flux a été supprimé.

La KCL passe également un objet `shutdownInput.checkpointer` à `shutdown`. Si le motif de fermeture est `TERMINATE`, vous devez vous assurer que le processeur d'enregistrements a fini de traiter les enregistrements de données et appeler ensuite la fonction `checkpoint` sur cet objet.

Modifier les propriétés de configuration

L'exemple fournit les valeurs par défaut des propriétés de configuration. Vous pouvez remplacer ces propriétés par vos propres valeurs (voir `sample.properties` dans l'exemple de base).

Application name (Nom de l'application)

La KCL nécessite une d'application qui est unique parmi vos applications et parmi les tableaux Amazon DynamoDB dans la même région. Elle utilise la valeur de configuration du nom d'application des manières suivantes :

- Tous les programmes d'exécution associés à ce nom d'application sont considérés comme rattachés au même flux. Ces programmes d'exécution peuvent être répartis sur plusieurs instances. Si vous exécutez une autre instance du même code d'application, mais sous un autre nom d'application, la KCL traite cette seconde instance comme une application totalement distincte, associée elle aussi au même flux.
- La KCL crée un tableau DynamoDB portant ce nom d'application et utilise la table pour tenir à jour les informations d'état (par exemple, les points de contrôle et le mappage d'application de travail-partition) pour l'application. Chaque application a son propre tableau DynamoDB. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Configurer les informations d'identification

Vous devez mettre vos AWS informations d'identification à la disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification de la chaîne de fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Vous pouvez utiliser la propriété `AWSCredentialsProvider` pour définir un fournisseur d'informations d'identification. Le fichier `sample.properties` doit mettre vos informations d'identification à disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification appartenant à la chaîne des fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Si vous exécutez votre client sur une instance Amazon EC2, nous vous recommandons de configurer l'instance avec un rôle IAM. AWS les informations d'identification qui reflètent les autorisations associées à ce rôle IAM sont

mises à la disposition des applications de l'instance via ses métadonnées d'instance. C'est le moyen le plus sûr de gérer les informations d'identification pour une application consommateur exécutée sur une instance EC2.

L'exemple suivant configure la KCL pour qu'elle traite un flux de données Kinesis appelé `kclnodejssample` à l'aide du processeur d'enregistrements fourni dans `sample_kcl_app.js` :

```
# The Node.js executable script
executableName = node sample_kcl_app.js
# The name of an Amazon Kinesis stream to process
streamName = kclnodejssample
# Unique KCL application name
applicationName = kclnodejssample
# Use default AWS credentials provider chain
AWSCredentialsProvider = DefaultAWSCredentialsProviderChain
# Read from the beginning of the stream
initialPositionInStream = TRIM_HORIZON
```

Développez un client de bibliothèque client Kinesis dans .NET

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente .NET.

La KCL est une bibliothèque Java ; la prise en charge de langages autres que Java est fournie à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par conséquent, si vous installez la KCL pour .NET et que vous écrivez votre application grand public entièrement

en .NET, vous devez toujours installer Java sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se connecte. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, rendez-vous sur la page du MultiLangDaemon projet KCL.

Pour télécharger le .NET KCL depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (.NET). Pour télécharger un exemple de code pour une application client .NET KCL, rendez-vous sur la page du projet client d'exemple KCL pour .NET sur. GitHub

Vous devez effectuer les tâches suivantes lorsque vous implémentez une application consommateur KCL en .NET :

Tâches

- Implémenter les méthodes de classe IRecord Processor
- Modifier les propriétés de configuration

Implémenter les méthodes de classe IRecord Processor

L'application consommateur doit implémenter les méthodes suivantes pour `IRecordProcessor`. L'exemple d'application consommateur fournit des implémentations que vous pouvez utiliser comme point de départ (voir la classe `SampleRecordProcessor` dans `SampleConsumer/AmazonKinesisSampleConsumer.cs`).

```
public void Initialize(InitializationInput input)
public void ProcessRecords(ProcessRecordsInput input)
public void Shutdown(ShutdownInput input)
```

Initialiser

La KCL appelle cette méthode lorsque le processeur d'enregistrements est instancié, en passant un ID de partition spécifique dans le paramètre `input` (`input.ShardId`). Ce processeur d'enregistrements traite uniquement cette partition et, en règle générale, l'inverse est également vrai (cette partition est traitée uniquement par ce processeur d'enregistrements). Cependant, votre application consommateur doit prendre en compte la possibilité qu'un enregistrement de données peut être traité plusieurs fois. Cela provient du fait que Kinesis Data Streams a la sémantique au moins une fois, qui signifie que chaque enregistrement de données issu d'une partition est traité au moins une fois par une application de travail dans votre application consommateur. Pour plus

d'informations sur les cas dans lesquels une partition spécifique peut éventuellement être traitée par plusieurs applications de travail, consultez la page Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

```
public void Initialize(InitializationInput input)
```

ProcessRecords

La KCL appelle cette méthode, en passant une liste d'enregistrements de données dans le paramètre `input` (`input.Records`), qui sont issues de la partition spécifiée par la méthode `Initialize`. Le processeur d'enregistrements que vous implémentez traite les données figurant dans ces enregistrements suivant la sémantique de votre application consommateur. Par exemple, l'application de travail peut exécuter une transformation sur les données et stocker ensuite le résultat dans un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

```
public void ProcessRecords(ProcessRecordsInput input)
```

En plus des données elles-même, l'enregistrement contient également un numéro de séquence et une clé de partition. L'application de travail utilise ces valeurs lors du traitement des données. Par exemple, l'application de travail peut choisir le compartiment S3 dans lequel stocker les données en fonction de la valeur de la clé de partition. La classe `Record` expose le code suivant pour accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement :

```
byte[] Record.Data
string Record.SequenceNumber
string Record.PartitionKey
```

Dans l'exemple, la méthode `ProcessRecordsWithRetries` contient du code qui montre comment une application de travail peut accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement.

Kinesis Data Streams exige que le processeur d'enregistrements effectue le suivi des enregistrements qui ont déjà été traités dans une partition. La KCL assure ce suivi à votre place en passant un objet `Checkpointer` à `ProcessRecords` (`input.Checkpointer`). Le processeur d'enregistrements appelle la méthode `Checkpointer.Checkpoint` pour informer la KCL de son avancement dans le traitement des enregistrements de la partition. Si le travail échoue, la KCL utilise ces informations pour redémarrer le traitement de la partition au niveau du dernier enregistrement traité connu.

Dans le cas d'un fractionnement ou d'une fusion, la KCL ne commence pas à traiter les nouvelles partitions tant que les processeurs des partitions d'origine n'ont pas appelé `Checkpointer.Checkpoint` pour signaler que l'ensemble du traitement sur les partitions d'origine est terminé.

Si vous ne passez pas de paramètre, la KCL suppose que l'appel de `Checkpointer.Checkpoint` signifie que tous les enregistrements ont été traités jusqu'au dernier enregistrement qui a été passé au processeur d'enregistrements. Par conséquent, le processeur d'enregistrements doit appeler `Checkpointer.Checkpoint` seulement après avoir traité tous les enregistrements de la liste qui lui a été passée. Les processeurs d'enregistrements n'ont pas besoin d'appeler `Checkpointer.Checkpoint` à chaque appel de `ProcessRecords`. Un processeur peut, par exemple, appeler `Checkpointer.Checkpoint` tous les trois ou quatre appels. Vous pouvez éventuellement spécifier le numéro de séquence précis d'un enregistrement comme paramètre à `Checkpointer.Checkpoint`. Dans ce cas, la KCL suppose que les enregistrements ont été traités seulement jusqu'à cet enregistrement.

Dans l'exemple, la méthode privée `Checkpoint(Checkpointer checkpointer)` montre comment appeler la méthode `Checkpointer.Checkpoint` en utilisant la logique appropriée de traitement des exceptions et de nouvelle tentative.

La KCL pour .NET gère les exceptions différemment des autres bibliothèques de langage KCL, car elle ne gère pas toutes les exceptions générées par le traitement des enregistrements de données. Toutes les exceptions non interceptées dans le code utilisateur bloquent le programme.

Fermeture

La KCL appelle la méthode `Shutdown` soit à la fin du traitement (le motif de fermeture étant `TERMINATE`) ou lorsque l'application de travail ne répond plus (la raison de fermeture `input.Reason` ayant la valeur `ZOMBIE`).

```
public void Shutdown(ShutdownInput input)
```

Le traitement se termine lorsque le processeur d'enregistrements ne reçoit plus d'enregistrements de la partition, car la partition a été fractionnée ou fusionnée, ou le flux a été supprimé.

La KCL passe également un objet `Checkpointer` à `shutdown`. Si le motif de fermeture est `TERMINATE`, le processeur d'enregistrements doit terminer le traitement des enregistrements de données et appeler ensuite la méthode `checkpoint` sur cette interface.

Modifier les propriétés de configuration

L'exemple d'application consommateur fournit les valeurs par défaut des propriétés de configuration. Vous pouvez remplacer ces propriétés par vos propres valeurs (voir `SampleConsumer/kcl.properties`).

Application name (Nom de l'application)

La KCL nécessite une d'application qui est unique parmi vos applications et parmi les tableaux Amazon DynamoDB dans la même région. Elle utilise la valeur de configuration du nom d'application des manières suivantes :

- Tous les programmes d'exécution associés à ce nom d'application sont considérés comme rattachés au même flux. Ces programmes d'exécution peuvent être répartis sur plusieurs instances. Si vous exécutez une autre instance du même code d'application, mais sous un autre nom d'application, la KCL traite cette seconde instance comme une application totalement distincte, associée elle aussi au même flux.
- La KCL crée un tableau DynamoDB portant ce nom d'application et utilise la table pour tenir à jour les informations d'état (par exemple, les points de contrôle et le mappage d'application de travail-partition) pour l'application. Chaque application a son propre tableau DynamoDB. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Configurer les informations d'identification

Vous devez mettre vos AWS informations d'identification à la disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification de la chaîne de fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Vous pouvez utiliser la propriété `AWSCredentialsProvider` pour définir un fournisseur d'informations d'identification. Le fichier sample.properties doit mettre vos informations d'identification à disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification appartenant à la chaîne des fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Si vous exécutez votre application client sur une instance Amazon EC2, nous vous recommandons de configurer l'instance avec un rôle IAM. Les informations d'identification AWS qui reflètent les autorisations associées à ce rôle IAM sont mises à la disposition des applications de l'instance via ses métadonnées d'instance. C'est le moyen le plus sûr de gérer les informations d'identification pour une application consommateur exécutée sur une instance EC2.

Dans l'exemple, le fichier de propriétés configure la KCL pour traiter un flux de données Kinesis appelé « words » à l'aide du processeur d'enregistrements fourni dans `AmazonKinesisSampleConsumer.cs`.

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Python

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente Python.

La KCL est une bibliothèque Java ; la prise en charge de langages autres que Java est fournie à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par conséquent, si vous installez la KCL pour Python et que vous écrivez votre application grand public entièrement en Python, vous devez toujours installer Java sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se connecte. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, rendez-vous sur la page du MultiLangDaemon projet KCL.

Pour télécharger la KCL Python depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (Python). Pour télécharger un exemple de code pour une application client KCL Python, rendez-vous sur la page d'exemple de projet KCL pour Python sur. GitHub

Vous devez effectuer les tâches suivantes lorsque vous implémentez une application consommateur KCL en Python :

Tâches

- Implémenter les méthodes RecordProcessor de classe
- Modifier les propriétés de configuration

Implémenter les méthodes RecordProcessor de classe

La classe `RecordProcess` doit étendre la classe `RecordProcessorBase` pour implémenter les méthodes ci-après. L'exemple fournit des implémentations que vous pouvez utiliser comme point de départ (voir `sample_kclpy_app.py`).

```
def initialize(self, shard_id)
def process_records(self, records, checkpointer)
def shutdown(self, checkpointer, reason)
```

initialisation

La KCL appelle la méthode `initialize` lorsque le processeur d'enregistrements est instancié, en passant un ID de partition spécifique comme paramètre. Ce processeur d'enregistrements traite uniquement cette partition et, en règle générale, l'inverse est également vrai (cette partition est traitée uniquement par ce processeur d'enregistrements). Cependant, votre application consommateur doit prendre en compte la possibilité qu'un enregistrement de données peut être traité plusieurs fois. Cela provient du fait que Kinesis Data Streams a la sémantique au moins une fois, qui signifie que chaque enregistrement de données issu d'une partition est traité au moins une fois par une application de travail dans votre application consommateur. Pour plus d'informations sur les cas dans lesquels une partition spécifique peut être traitée par plusieurs applications de travail, consultez la page Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

```
def initialize(self, shard_id)
```

process_records

La KCL appelle cette méthode en passant une liste d'enregistrements de données issus de la partition spécifiée par la méthode `initialize`. Le processeur d'enregistrements que vous implémentez traite les données figurant dans ces enregistrements suivant la sémantique de votre application consommateur. Par exemple, l'application de travail peut exécuter une transformation sur les données et stocker ensuite le résultat dans un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

```
def process_records(self, records, checkpointer)
```

En plus des données elles-même, l'enregistrement contient également un numéro de séquence et une clé de partition. L'application de travail utilise ces valeurs lors du traitement des données. Par exemple, l'application de travail peut choisir le compartiment S3 dans lequel stocker les données en fonction de la valeur de la clé de partition. Le dictionnaire `record` expose les paires clé-valeur suivantes pour accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement :

```
record.get('data')
record.get('sequenceNumber')
record.get('partitionKey')
```

Notez que les données sont encodées en Base64.

Dans l'exemple, la méthode `process_records` contient du code qui montre comment une application de travail peut accéder aux données, numéro de séquence et clé de partition de l'enregistrement.

Kinesis Data Streams exige que le processeur d'enregistrements effectue le suivi des enregistrements qui ont déjà été traités dans une partition. La KCL assure ce suivi à votre place en passant un objet `Checkpointer` à `process_records`. Le processeur d'enregistrements appelle la méthode `checkpoint` sur cet objet pour informer la KCL de son avancement dans le traitement des enregistrements de la partition. Si le travail échoue, la KCL utilise ces informations pour redémarrer le traitement de la partition au niveau du dernier enregistrement traité connu.

Dans le cas d'un fractionnement ou d'une fusion, la KCL ne commence pas à traiter les nouvelles partitions tant que les processeurs des partitions d'origine n'ont pas appelé `checkpoint` pour signaler que l'ensemble du traitement sur les partitions d'origine est terminé.

Si vous ne passez pas de paramètre, la KCL suppose que l'appel de `checkpoint` signifie que tous les enregistrements ont été traités jusqu'au dernier enregistrement qui a été passé au processeur d'enregistrements. Par conséquent, le processeur d'enregistrements doit appeler `checkpoint` seulement après avoir traité tous les enregistrements de la liste qui lui a été passée. Les processeurs d'enregistrements n'ont pas besoin d'appeler `checkpoint` à chaque appel de `process_records`. Un processeur peut, par exemple, appeler `checkpoint` tous les trois appels. Vous pouvez éventuellement spécifier le numéro de séquence précis d'un enregistrement comme paramètre à `checkpoint`. Dans ce cas, la KCL suppose que tous les enregistrements ont été traités jusqu'à cet enregistrement uniquement.

Dans l'exemple, la méthode privée `checkpoint` montre comment appeler la méthode `Checkpointer.checkpoint` en utilisant la logique appropriée de traitement des exceptions et de nouvelle tentative.

La KCL s'appuie sur `process_records` pour gérer toutes les exceptions générées par le traitement des enregistrements de données. Si une exception est déclenchée depuis `process_records`, la KCL ignore les enregistrements de données qui ont été transmis à `process_records` avant l'exception. En d'autres termes, ces enregistrements ne sont pas renvoyés au processeur d'enregistrements qui a lancé l'exception ou à tout autre processeur d'enregistrement dans l'application consommateur.

shutdown

La KCL appelle la méthode `shutdown` soit à la fin du traitement (le motif de fermeture étant `TERMINATE`) ou lorsque l'application de travail ne répond plus (la raison de fermeture `reason` ayant la valeur `ZOMBIE`).

```
def shutdown(self, checkpointer, reason)
```

Le traitement se termine lorsque le processeur d'enregistrements ne reçoit plus d'enregistrements de la partition, car la partition a été fractionnée ou fusionnée, ou le flux a été supprimé.

La KCL passe également un objet `Checkpointer` à `shutdown`. Si le motif de fermeture `reason` est `TERMINATE`, le processeur d'enregistrements doit terminer le traitement des enregistrements de données et appeler ensuite la méthode `checkpoint` sur cette interface.

Modifier les propriétés de configuration

L'exemple fournit les valeurs par défaut des propriétés de configuration. Vous pouvez remplacer ces propriétés par vos propres valeurs (voir `sample.properties`).

Application name (Nom de l'application)

La KCL nécessite un nom d'application qui est unique parmi vos applications et parmi les tableaux Amazon DynamoDB dans la même région. Elle utilise la valeur de configuration du nom d'application des manières suivantes :

- Tous les programmes d'exécution qui sont associés à ce nom d'application sont considérés comme rattachés au même flux. Ces programmes d'exécution peuvent être répartis sur plusieurs

instances. Si vous exécutez une autre instance du même code d'application, mais sous un autre nom d'application, la KCL traite cette seconde instance comme une application totalement distincte, associée elle aussi au même flux.

- La KCL crée un tableau DynamoDB portant ce nom d'application et utilise la table pour tenir à jour les informations d'état (par exemple, les points de contrôle et le mappage d'application de travail-partition) pour l'application. Chaque application a son propre tableau DynamoDB. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Configurer les informations d'identification

Vous devez mettre vos AWS informations d'identification à la disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification de la chaîne de fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Vous pouvez utiliser la propriété `AWSCredentialsProvider` pour définir un fournisseur d'informations d'identification. Le fichier sample.properties doit mettre vos informations d'identification à disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification appartenant à la chaîne des fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Si vous exécutez votre application client sur une instance Amazon EC2, nous vous recommandons de configurer l'instance avec un rôle IAM. Les informations d'identification AWS qui reflètent les autorisations associées à ce rôle IAM sont mises à la disposition des applications de l'instance via ses métadonnées d'instance. C'est le moyen le plus sûr de gérer les informations d'identification pour une application consommateur exécutée sur une instance EC2.

Dans l'exemple, le fichier de propriétés configure la KCL pour traiter un flux de données Kinesis appelé « words » à l'aide du processeur d'enregistrements fourni dans `sample_kclpy_app.py`.

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis dans Ruby

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente Ruby.

La KCL est une bibliothèque Java ; la prise en charge de langages autres que Java est fournie à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par conséquent, si vous installez la KCL pour Ruby et que vous écrivez votre application grand public entièrement en Ruby, vous devez toujours installer Java sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se connecte. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, rendez-vous sur la page du MultiLangDaemon projet KCL.

Pour télécharger la KCL Ruby depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (Ruby). Pour télécharger un exemple de code pour une application grand public Ruby KCL, rendez-vous sur la page d'exemple de projet KCL for Ruby sur. GitHub

Pour plus d'informations sur la bibliothèque d'assistance KCL Ruby, consultez la documentation KCL Ruby Gems.

Développez des consommateurs de KCL 2.x

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Cette rubrique montre comment utiliser la version 2.0 de la bibliothèque client Kinesis (KCL).

Pour plus d'informations sur la KCL, consultez la présentation fournie dans Développement d'applications consommateur à l'aide de la bibliothèque client Kinesis 1.x (français non garanti).

Choisissez l'une des rubriques suivantes en fonction de l'option que vous souhaitez utiliser.

Rubriques

- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Java
- Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Python
- Développez de nouveaux fans avec KCL 2.x

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Java

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Le code suivant présente un exemple d'implémentation dans Java de `ProcessorFactory` et `RecordProcessor`. Si vous souhaitez tirer parti de la fonctionnalité de déploiement amélioré, consultez Utilisation d'applications consommateur avec le déploiement amélioré .

```
/*
 *  Copyright 2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 *  Licensed under the Amazon Software License (the "License").
 *  You may not use this file except in compliance with the License.
 *  A copy of the License is located at
 *
 *  http://aws.amazon.com/asl/
 *
 *  or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed
 *  on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either
 *  express or implied. See the License for the specific language governing
 *  permissions and limitations under the License.
 */
```

```
/*
 * Copyright 2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
 * You may not use this file except in compliance with the License.
 * A copy of the License is located at
 *
 *     http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
 *
 * or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed
 * on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either
 * express or implied. See the License for the specific language governing
 * permissions and limitations under the License.
 */

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.UUID;
import java.util.concurrent.ExecutionException;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Future;
import java.util.concurrent.ScheduledExecutorService;
import java.util.concurrent.ScheduledFuture;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.concurrent.TimeoutException;

import org.apache.commons.lang3.ObjectUtils;
import org.apache.commons.lang3.RandomStringUtils;
import org.apache.commons.lang3.RandomUtils;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.slf4j.MDC;

import software.amazon.awssdk.core.SdkBytes;
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.cloudwatch.CloudWatchAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.dynamodb.DynamoDbAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.PutRecordRequest;
import software.amazon.kinesis.common.ConfigsBuilder;
import software.amazon.kinesis.common.KinesisClientUtil;
import software.amazon.kinesis.coordinator.Scheduler;
import software.amazon.kinesis.exceptions.InvalidStateException;
```

```
import software.amazon.kinesis.exceptions.ShutdownException;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.InitializationInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.LeaseLostInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ProcessRecordsInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShardEndedInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShutdownRequestedInput;

import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory;
import software.amazon.kinesis.retrieval.polling.PollingConfig;

/**
 * This class will run a simple app that uses the KCL to read data and uses the AWS SDK
 to publish data.
 * Before running this program you must first create a Kinesis stream through the AWS
 console or AWS SDK.
 */
public class SampleSingle {

    private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(SampleSingle.class);

    /**
     * Invoke the main method with 2 args: the stream name and (optionally) the region.
     * Verifies valid inputs and then starts running the app.
     */
    public static void main(String... args) {
        if (args.length < 1) {
            log.error("At a minimum, the stream name is required as the first argument.
 The Region may be specified as the second argument.");
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        String region = null;
        if (args.length > 1) {
            region = args[1];
        }

        new SampleSingle(streamName, region).run();
    }

    private final String streamName;
    private final Region region;
    private final KinesisAsyncClient kinesisClient;
```

```
   /**
    * Constructor sets streamName and region. It also creates a KinesisClient object
to send data to Kinesis.
    * This KinesisClient is used to send dummy data so that the consumer has something
to read; it is also used
    * indirectly by the KCL to handle the consumption of the data.
    */
   private SampleSingle(String streamName, String region) {
       this.streamName = streamName;
       this.region = Region.of(ObjectUtils.firstNonNull(region, "us-east-2"));
       this.kinesisClient =
KinesisClientUtil.createKinesisAsyncClient(KinesisAsyncClient.builder().region(this.region));
   }

   private void run() {

       /**
        * Sends dummy data to Kinesis. Not relevant to consuming the data with the KCL
        */
       ScheduledExecutorService producerExecutor =
Executors.newSingleThreadScheduledExecutor();
       ScheduledFuture<?> producerFuture =
producerExecutor.scheduleAtFixedRate(this::publishRecord, 10, 1, TimeUnit.SECONDS);

       /**
        * Sets up configuration for the KCL, including DynamoDB and CloudWatch
dependencies. The final argument, a
        * ShardRecordProcessorFactory, is where the logic for record processing lives,
and is located in a private
        * class below.
        */
       DynamoDbAsyncClient dynamoClient =
DynamoDbAsyncClient.builder().region(region).build();
       CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient =
CloudWatchAsyncClient.builder().region(region).build();
       ConfigsBuilder configsBuilder = new ConfigsBuilder(streamName, streamName,
kinesisClient, dynamoClient, cloudWatchClient, UUID.randomUUID().toString(), new
SampleRecordProcessorFactory());

       /**
        * The Scheduler (also called Worker in earlier versions of the KCL) is the
entry point to the KCL. This
        * instance is configured with defaults provided by the ConfigsBuilder.
```

```
         */
        Scheduler scheduler = new Scheduler(
                configsBuilder.checkpointConfig(),
                configsBuilder.coordinatorConfig(),
                configsBuilder.leaseManagementConfig(),
                configsBuilder.lifecycleConfig(),
                configsBuilder.metricsConfig(),
                configsBuilder.processorConfig(),
                configsBuilder.retrievalConfig().retrievalSpecificConfig(new
PollingConfig(streamName, kinesisClient))
        );

        /**
         * Kickoff the Scheduler. Record processing of the stream of dummy data will
continue indefinitely
         * until an exit is triggered.
         */
        Thread schedulerThread = new Thread(scheduler);
        schedulerThread.setDaemon(true);
        schedulerThread.start();

        /**
         * Allows termination of app by pressing Enter.
         */
        System.out.println("Press enter to shutdown");
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        try {
            reader.readLine();
        } catch (IOException ioex) {
            log.error("Caught exception while waiting for confirm. Shutting down.",
ioex);
        }

        /**
         * Stops sending dummy data.
         */
        log.info("Cancelling producer and shutting down executor.");
        producerFuture.cancel(true);
        producerExecutor.shutdownNow();

        /**
         * Stops consuming data. Finishes processing the current batch of data already
received from Kinesis
         * before shutting down.
```

```
         */
        Future<Boolean> gracefulShutdownFuture = scheduler.startGracefulShutdown();
        log.info("Waiting up to 20 seconds for shutdown to complete.");
        try {
            gracefulShutdownFuture.get(20, TimeUnit.SECONDS);
        } catch (InterruptedException e) {
            log.info("Interrupted while waiting for graceful shutdown. Continuing.");
        } catch (ExecutionException e) {
            log.error("Exception while executing graceful shutdown.", e);
        } catch (TimeoutException e) {
            log.error("Timeout while waiting for shutdown.  Scheduler may not have
exited.");
        }
        log.info("Completed, shutting down now.");
    }

    /**
     * Sends a single record of dummy data to Kinesis.
     */
    private void publishRecord() {
        PutRecordRequest request = PutRecordRequest.builder()
                .partitionKey(RandomStringUtils.randomAlphabetic(5, 20))
                .streamName(streamName)
                .data(SdkBytes.fromByteArray(RandomUtils.nextBytes(10)))
                .build();
        try {
            kinesisClient.putRecord(request).get();
        } catch (InterruptedException e) {
            log.info("Interrupted, assuming shutdown.");
        } catch (ExecutionException e) {
            log.error("Exception while sending data to Kinesis. Will try again next
cycle.", e);
        }
    }

    private static class SampleRecordProcessorFactory implements
ShardRecordProcessorFactory {
        public ShardRecordProcessor shardRecordProcessor() {
            return new SampleRecordProcessor();
        }
    }

    /**
```

```
    * The implementation of the ShardRecordProcessor interface is where the heart of
the record processing logic lives.
    * In this example all we do to 'process' is log info about the records.
    */
   private static class SampleRecordProcessor implements ShardRecordProcessor {

       private static final String SHARD_ID_MDC_KEY = "ShardId";

       private static final Logger log =
LoggerFactory.getLogger(SampleRecordProcessor.class);

       private String shardId;

       /**
        * Invoked by the KCL before data records are delivered to the
ShardRecordProcessor instance (via
        * processRecords). In this example we do nothing except some logging.
        *
        * @param initializationInput Provides information related to initialization.
        */
       public void initialize(InitializationInput initializationInput) {
           shardId = initializationInput.shardId();
           MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
           try {
               log.info("Initializing @ Sequence: {}",
initializationInput.extendedSequenceNumber());
           } finally {
               MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
           }
       }

       /**
        * Handles record processing logic. The Amazon Kinesis Client Library will
invoke this method to deliver
        * data records to the application. In this example we simply log our records.
        *
        * @param processRecordsInput Provides the records to be processed as well as
information and capabilities
        *                            related to them (e.g. checkpointing).
        */
       public void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput) {
           MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
           try {
```

```
                log.info("Processing {} record(s)",
processRecordsInput.records().size());
                processRecordsInput.records().forEach(r -> log.info("Processing record
pk: {} -- Seq: {}", r.partitionKey(), r.sequenceNumber()));
            } catch (Throwable t) {
                log.error("Caught throwable while processing records. Aborting.");
                Runtime.getRuntime().halt(1);
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        /** Called when the lease tied to this record processor has been lost. Once the
lease has been lost,
         * the record processor can no longer checkpoint.
         *
         * @param leaseLostInput Provides access to functions and data related to the
loss of the lease.
         */
        public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Lost lease, so terminating.");
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        /**
         * Called when all data on this shard has been processed. Checkpointing must
occur in the method for record
         * processing to be considered complete; an exception will be thrown otherwise.
         *
         * @param shardEndedInput Provides access to a checkpointer method for
completing processing of the shard.
         */
        public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Reached shard end checkpointing.");
                shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
            } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
                log.error("Exception while checkpointing at shard end. Giving up.", e);
            } finally {
```

```
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        /**
         * Invoked when Scheduler has been requested to shut down (i.e. we decide to
 stop running the app by pressing
         * Enter). Checkpoints and logs the data a final time.
         *
         * @param shutdownRequestedInput Provides access to a checkpointer, allowing a
 record processor to checkpoint
         *                               before the shutdown is completed.
         */
        public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Scheduler is shutting down, checkpointing.");
                shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
            } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
                log.error("Exception while checkpointing at requested shutdown. Giving
 up.", e);
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }
    }

}
```

Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis en Python

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL) dans le développement d'applications capables de traiter les données de vos flux de données Kinesis. La KCL est disponible en plusieurs langues. Cette rubrique présente Python.

La KCL est une bibliothèque Java ; la prise en charge de langages autres que Java est fournie à l'aide d'une interface multilingue appelée. MultiLangDaemon Ce démon est basé sur Java et s'exécute en arrière-plan lorsque vous utilisez un langage KCL autre que Java. Par conséquent, si vous installez la KCL pour Python et que vous écrivez votre application grand public entièrement en Python, vous devez toujours installer Java sur votre système en raison du MultiLangDaemon. En outre, MultiLangDaemon il comporte certains paramètres par défaut que vous devrez peut-être personnaliser en fonction de votre cas d'utilisation, par exemple, la AWS région à laquelle il se connecte. Pour plus d'informations MultiLangDaemon sur l'activation GitHub, rendez-vous sur la page du MultiLangDaemon projet KCL.

Pour télécharger la KCL Python depuis GitHub, accédez à la bibliothèque cliente Kinesis (Python). Pour télécharger un exemple de code pour une application client KCL Python, rendez-vous sur la page d'exemple de projet KCL pour Python sur. GitHub

Vous devez effectuer les tâches suivantes lorsque vous implémentez une application consommateur KCL en Python :

Tâches

- Implémenter les méthodes RecordProcessor de classe
- Modifier les propriétés de configuration

Implémenter les méthodes RecordProcessor de classe

La classe `RecordProcess` doit étendre la classe `RecordProcessorBase` pour implémenter les méthodes ci-après :

```
initialize
process_records
shutdown_requested
```

Cet exemple fournit des implémentations que vous pouvez utiliser comme point de départ.

```
#!/usr/bin/env python

# Copyright 2014-2015 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
#
# Licensed under the Amazon Software License (the "License").
# You may not use this file except in compliance with the License.
# A copy of the License is located at
#
# http://aws.amazon.com/asl/
#
# or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed
# on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either
# express or implied. See the License for the specific language governing
# permissions and limitations under the License.

from __future__ import print_function

import sys
import time

from amazon_kclpy import kcl
from amazon_kclpy.v3 import processor


class RecordProcessor(processor.RecordProcessorBase):
    """
    A RecordProcessor processes data from a shard in a stream. Its methods will be
 called with this pattern:

    * initialize will be called once
    * process_records will be called zero or more times
    * shutdown will be called if this MultiLangDaemon instance loses the lease to this
 shard, or the shard ends due
        a scaling change.
    """
    def __init__(self):
        self._SLEEP_SECONDS = 5
        self._CHECKPOINT_RETRIES = 5
        self._CHECKPOINT_FREQ_SECONDS = 60
        self._largest_seq = (None, None)
        self._largest_sub_seq = None
        self._last_checkpoint_time = None

    def log(self, message):
        sys.stderr.write(message)

    def initialize(self, initialize_input):
```

```
        """
        Called once by a KCLProcess before any calls to process_records

        :param amazon_kclpy.messages.InitializeInput initialize_input: Information
about the lease that this record
            processor has been assigned.
        """
        self._largest_seq = (None, None)
        self._last_checkpoint_time = time.time()

    def checkpoint(self, checkpointer, sequence_number=None, sub_sequence_number=None):
        """
        Checkpoints with retries on retryable exceptions.

        :param amazon_kclpy.kcl.Checkpointer checkpointer: the checkpointer provided to
either process_records
            or shutdown
        :param str or None sequence_number: the sequence number to checkpoint at.
        :param int or None sub_sequence_number: the sub sequence number to checkpoint
at.
        """
        for n in range(0, self._CHECKPOINT_RETRIES):
            try:
                checkpointer.checkpoint(sequence_number, sub_sequence_number)
                return
            except kcl.CheckpointError as e:
                if 'ShutdownException' == e.value:
                    #
                    # A ShutdownException indicates that this record processor should
be shutdown. This is due to
                    # some failover event, e.g. another MultiLangDaemon has taken the
lease for this shard.
                    #
                    print('Encountered shutdown exception, skipping checkpoint')
                    return
                elif 'ThrottlingException' == e.value:
                    #
                    # A ThrottlingException indicates that one of our dependencies is
is over burdened, e.g. too many
                    # dynamo writes. We will sleep temporarily to let it recover.
                    #
                    if self._CHECKPOINT_RETRIES - 1 == n:
                        sys.stderr.write('Failed to checkpoint after {n} attempts,
giving up.\n'.format(n=n))
```

```
                    return
                else:
                    print('Was throttled while checkpointing, will attempt again in
{s} seconds'
                          .format(s=self._SLEEP_SECONDS))
            elif 'InvalidStateException' == e.value:
                sys.stderr.write('MultiLangDaemon reported an invalid state while
checkpointing.\n')
            else:  # Some other error
                sys.stderr.write('Encountered an error while checkpointing, error
was {e}.\n'.format(e=e))
        time.sleep(self._SLEEP_SECONDS)

   def process_record(self, data, partition_key, sequence_number,
sub_sequence_number):
       """
       Called for each record that is passed to process_records.

       :param str data: The blob of data that was contained in the record.
       :param str partition_key: The key associated with this recod.
       :param int sequence_number: The sequence number associated with this record.
       :param int sub_sequence_number: the sub sequence number associated with this
record.
       """
       ####################################
       # Insert your processing logic here
       ####################################
       self.log("Record (Partition Key: {pk}, Sequence Number: {seq}, Subsequence
Number: {sseq}, Data Size: {ds}"
                .format(pk=partition_key, seq=sequence_number,
sseq=sub_sequence_number, ds=len(data)))

   def should_update_sequence(self, sequence_number, sub_sequence_number):
       """
       Determines whether a new larger sequence number is available

       :param int sequence_number: the sequence number from the current record
       :param int sub_sequence_number: the sub sequence number from the current record
       :return boolean: true if the largest sequence should be updated, false
otherwise
       """
       return self._largest_seq == (None, None) or sequence_number >
self._largest_seq[0] or \
```

```
            (sequence_number == self._largest_seq[0] and sub_sequence_number >
self._largest_seq[1])

    def process_records(self, process_records_input):
        """
        Called by a KCLProcess with a list of records to be processed and a
checkpointer which accepts sequence numbers
        from the records to indicate where in the stream to checkpoint.

        :param amazon_kclpy.messages.ProcessRecordsInput process_records_input: the
records, and metadata about the
            records.
        """
        try:
            for record in process_records_input.records:
                data = record.binary_data
                seq = int(record.sequence_number)
                sub_seq = record.sub_sequence_number
                key = record.partition_key
                self.process_record(data, key, seq, sub_seq)
                if self.should_update_sequence(seq, sub_seq):
                    self._largest_seq = (seq, sub_seq)

            #
            # Checkpoints every self._CHECKPOINT_FREQ_SECONDS seconds
            #
            if time.time() - self._last_checkpoint_time >
self._CHECKPOINT_FREQ_SECONDS:
                self.checkpoint(process_records_input.checkpointer,
str(self._largest_seq[0]), self._largest_seq[1])
                self._last_checkpoint_time = time.time()

        except Exception as e:
            self.log("Encountered an exception while processing records. Exception was
{e}\n".format(e=e))

    def lease_lost(self, lease_lost_input):
        self.log("Lease has been lost")

    def shard_ended(self, shard_ended_input):
        self.log("Shard has ended checkpointing")
        shard_ended_input.checkpointer.checkpoint()

    def shutdown_requested(self, shutdown_requested_input):
```

```
        self.log("Shutdown has been requested, checkpointing.")
        shutdown_requested_input.checkpointer.checkpoint()


if __name__ == "__main__":
    kcl_process = kcl.KCLProcess(RecordProcessor())
    kcl_process.run()
```

Modifier les propriétés de configuration

L'exemple fournit les valeurs par défaut des propriétés de configuration, comme illustré dans le script suivant. Vous pouvez remplacer ces propriétés par vos propres valeurs.

```
# The script that abides by the multi-language protocol. This script will
# be executed by the MultiLangDaemon, which will communicate with this script
# over STDIN and STDOUT according to the multi-language protocol.
executableName = sample_kclpy_app.py

# The name of an Amazon Kinesis stream to process.
streamName = words

# Used by the KCL as the name of this application. Will be used as the name
# of an Amazon DynamoDB table which will store the lease and checkpoint
# information for workers with this application name
applicationName = PythonKCLSample

# Users can change the credentials provider the KCL will use to retrieve credentials.
# The DefaultAWSCredentialsProviderChain checks several other providers, which is
# described here:
# http://docs.aws.amazon.com/AWSJavaSDK/latest/javadoc/com/amazonaws/auth/
DefaultAWSCredentialsProviderChain.html
AWSCredentialsProvider = DefaultAWSCredentialsProviderChain

# Appended to the user agent of the KCL. Does not impact the functionality of the
# KCL in any other way.
processingLanguage = python/2.7

# Valid options at TRIM_HORIZON or LATEST.
# See http://docs.aws.amazon.com/kinesis/latest/APIReference/
API_GetShardIterator.html#API_GetShardIterator_RequestSyntax
initialPositionInStream = TRIM_HORIZON
```

```
# The following properties are also available for configuring the KCL Worker that is
 created
# by the MultiLangDaemon.

# The KCL defaults to us-east-1
#regionName = us-east-1

# Fail over time in milliseconds. A worker which does not renew it's lease within this
 time interval
# will be regarded as having problems and it's shards will be assigned to other
 workers.
# For applications that have a large number of shards, this msy be set to a higher
 number to reduce
# the number of DynamoDB IOPS required for tracking leases
#failoverTimeMillis = 10000

# A worker id that uniquely identifies this worker among all workers using the same
 applicationName
# If this isn't provided a MultiLangDaemon instance will assign a unique workerId to
 itself.
#workerId =

# Shard sync interval in milliseconds - e.g. wait for this long between shard sync
 tasks.
#shardSyncIntervalMillis = 60000

# Max records to fetch from Kinesis in a single GetRecords call.
#maxRecords = 10000

# Idle time between record reads in milliseconds.
#idleTimeBetweenReadsInMillis = 1000

# Enables applications flush/checkpoint (if they have some data "in progress", but
 don't get new data for while)
#callProcessRecordsEvenForEmptyRecordList = false

# Interval in milliseconds between polling to check for parent shard completion.
# Polling frequently will take up more DynamoDB IOPS (when there are leases for shards
 waiting on
# completion of parent shards).
#parentShardPollIntervalMillis = 10000

# Cleanup leases upon shards completion (don't wait until they expire in Kinesis).
```

```
# Keeping leases takes some tracking/resources (e.g. they need to be renewed,
 assigned), so by default we try
# to delete the ones we don't need any longer.
#cleanupLeasesUponShardCompletion = true

# Backoff time in milliseconds for Amazon Kinesis Client Library tasks (in the event of
 failures).
#taskBackoffTimeMillis = 500

# Buffer metrics for at most this long before publishing to CloudWatch.
#metricsBufferTimeMillis = 10000

# Buffer at most this many metrics before publishing to CloudWatch.
#metricsMaxQueueSize = 10000

# KCL will validate client provided sequence numbers with a call to Amazon Kinesis
 before checkpointing for calls
# to RecordProcessorCheckpointer#checkpoint(String) by default.
#validateSequenceNumberBeforeCheckpointing = true

# The maximum number of active threads for the MultiLangDaemon to permit.
# If a value is provided then a FixedThreadPool is used with the maximum
# active threads set to the provided value. If a non-positive integer or no
# value is provided a CachedThreadPool is used.
#maxActiveThreads = 0
```

Application name (Nom de l'application)

La KCL nécessite un nom d'application qui est unique parmi vos applications et parmi les tableaux Amazon DynamoDB dans la même région. Elle utilise la valeur de configuration du nom d'application des manières suivantes :

- Tous les programmes d'exécution qui sont associés à ce nom d'application sont considérés comme rattachés au même flux. Ces programmes d'exécution peuvent être répartis sur plusieurs instances. Si vous exécutez une autre instance du même code d'application, mais sous un autre nom d'application, la KCL traite cette seconde instance comme une application totalement distincte, associée elle aussi au même flux.
- La KCL crée un tableau DynamoDB portant ce nom d'application et utilise la table pour tenir à jour les informations d'état (par exemple, les points de contrôle et le mappage d'application de travail-partition) pour l'application. Chaque application a son propre tableau DynamoDB. Pour de

plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Informations d'identification

Vous devez mettre vos AWS informations d'identification à la disposition de l'un des fournisseurs d'informations d'identification de la chaîne de fournisseurs d'informations d'identification par défaut. Vous pouvez utiliser la propriété `AWSCredentialsProvider` pour définir un fournisseur d'informations d'identification. Si vous exécutez votre application client sur une instance Amazon EC2, nous vous recommandons de configurer l'instance avec un rôle IAM. AWS les informations d'identification qui reflètent les autorisations associées à ce rôle IAM sont mises à la disposition des applications de l'instance via ses métadonnées d'instance. C'est le moyen le plus sûr de gérer les informations d'identification pour une application consommateur exécutée sur une instance EC2.

Développez de nouveaux fans avec KCL 2.x

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Les applications consommateur utilisant la diffusion améliorée dans Amazon Kinesis Data Streams peuvent recevoir des enregistrements provenant d'un flux de données avec un débit dédié de jusqu'à 2 Mo de données par seconde par partition. Ce type d'application consommateur n'a pas besoin de se heurter à d'autres applications consommateur qui reçoivent des données à partir du flux. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Vous pouvez utiliser la version 2.0 ou ultérieure de la bibliothèque client Kinesis (KCL) pour développer des applications qui utilisent la diffusion améliorée afin de recevoir des données provenant de flux. La KCL abonne automatiquement votre application à toutes les partitions d'un flux et garantit que votre application client peut lire avec une valeur de débit de 2 par partition. MB/sec

Si vous souhaitez utiliser la KCL sans activer le déploiement amélioré, consultez Développement d'applications consommateur à l'aide de la bibliothèque client Kinesis 2.0.

Rubriques

- Développez des consommateurs de fans améliorés à l'aide de KCL 2.x en Java

Développez des consommateurs de fans améliorés à l'aide de KCL 2.x en Java

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Vous pouvez utiliser la version 2.0 ou ultérieure de la bibliothèque client Kinesis (KCL) pour développer des applications dans Amazon Kinesis Data Streams qui utilisent la diffusion améliorée afin de recevoir des données à partir de flux. Le code suivant présente un exemple d'implémentation dans Java de `ProcessorFactory` et `RecordProcessor`.

Il est recommandé d'utiliser `KinesisClientUtil` pour créer `KinesisAsyncClient` et configurer `maxConcurrency` dans `KinesisAsyncClient`.

> **Important**
>
> Le client Amazon Kinesis peut voir une augmentation significative de la latence, sauf si vous configurez `KinesisAsyncClient` pour avoir une`maxConcurrency` suffisamment élevée pour autoriser tous les baux et les utilisations supplémentaires de `KinesisAsyncClient`.

```
/*
 *  Copyright 2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 *  Licensed under the Amazon Software License (the "License").
```

```
 *  You may not use this file except in compliance with the License.
 *  A copy of the License is located at
 *
 *  http://aws.amazon.com/asl/
 *
 *  or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed
 *  on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either
 *  express or implied. See the License for the specific language governing
 *  permissions and limitations under the License.
 */

/*
 * Copyright 2019 Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
 *
 * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License").
 * You may not use this file except in compliance with the License.
 * A copy of the License is located at
 *
 *     http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
 *
 * or in the "license" file accompanying this file. This file is distributed
 * on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either
 * express or implied. See the License for the specific language governing
 * permissions and limitations under the License.
 */

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.UUID;
import java.util.concurrent.ExecutionException;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Future;
import java.util.concurrent.ScheduledExecutorService;
import java.util.concurrent.ScheduledFuture;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.concurrent.TimeoutException;

import org.apache.commons.lang3.ObjectUtils;
import org.apache.commons.lang3.RandomStringUtils;
import org.apache.commons.lang3.RandomUtils;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.slf4j.MDC;
```

```
import software.amazon.awssdk.core.SdkBytes;
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.cloudwatch.CloudWatchAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.dynamodb.DynamoDbAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.PutRecordRequest;
import software.amazon.kinesis.common.ConfigsBuilder;
import software.amazon.kinesis.common.KinesisClientUtil;
import software.amazon.kinesis.coordinator.Scheduler;
import software.amazon.kinesis.exceptions.InvalidStateException;
import software.amazon.kinesis.exceptions.ShutdownException;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.InitializationInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.LeaseLostInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ProcessRecordsInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShardEndedInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShutdownRequestedInput;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory;

public class SampleSingle {

    private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(SampleSingle.class);

    public static void main(String... args) {
        if (args.length < 1) {
            log.error("At a minimum, the stream name is required as the first argument.
 The Region may be specified as the second argument.");
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        String region = null;
        if (args.length > 1) {
            region = args[1];
        }

        new SampleSingle(streamName, region).run();
    }

    private final String streamName;
    private final Region region;
    private final KinesisAsyncClient kinesisClient;
```

```
    private SampleSingle(String streamName, String region) {
        this.streamName = streamName;
        this.region = Region.of(ObjectUtils.firstNonNull(region, "us-east-2"));
        this.kinesisClient =
KinesisClientUtil.createKinesisAsyncClient(KinesisAsyncClient.builder().region(this.region));
    }

    private void run() {
        ScheduledExecutorService producerExecutor =
Executors.newSingleThreadScheduledExecutor();
        ScheduledFuture<?> producerFuture =
producerExecutor.scheduleAtFixedRate(this::publishRecord, 10, 1, TimeUnit.SECONDS);

        DynamoDbAsyncClient dynamoClient =
DynamoDbAsyncClient.builder().region(region).build();
        CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient =
CloudWatchAsyncClient.builder().region(region).build();
        ConfigsBuilder configsBuilder = new ConfigsBuilder(streamName, streamName,
kinesisClient, dynamoClient, cloudWatchClient, UUID.randomUUID().toString(), new
SampleRecordProcessorFactory());

        Scheduler scheduler = new Scheduler(
                configsBuilder.checkpointConfig(),
                configsBuilder.coordinatorConfig(),
                configsBuilder.leaseManagementConfig(),
                configsBuilder.lifecycleConfig(),
                configsBuilder.metricsConfig(),
                configsBuilder.processorConfig(),
                configsBuilder.retrievalConfig()
        );

        Thread schedulerThread = new Thread(scheduler);
        schedulerThread.setDaemon(true);
        schedulerThread.start();

        System.out.println("Press enter to shutdown");
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        try {
            reader.readLine();
        } catch (IOException ioex) {
            log.error("Caught exception while waiting for confirm. Shutting down.",
ioex);
        }
```

```
        log.info("Cancelling producer, and shutting down executor.");
        producerFuture.cancel(true);
        producerExecutor.shutdownNow();

        Future<Boolean> gracefulShutdownFuture = scheduler.startGracefulShutdown();
        log.info("Waiting up to 20 seconds for shutdown to complete.");
        try {
            gracefulShutdownFuture.get(20, TimeUnit.SECONDS);
        } catch (InterruptedException e) {
            log.info("Interrupted while waiting for graceful shutdown. Continuing.");
        } catch (ExecutionException e) {
            log.error("Exception while executing graceful shutdown.", e);
        } catch (TimeoutException e) {
            log.error("Timeout while waiting for shutdown. Scheduler may not have
exited.");
        }
        log.info("Completed, shutting down now.");
    }

    private void publishRecord() {
        PutRecordRequest request = PutRecordRequest.builder()
                .partitionKey(RandomStringUtils.randomAlphabetic(5, 20))
                .streamName(streamName)
                .data(SdkBytes.fromByteArray(RandomUtils.nextBytes(10)))
                .build();
        try {
            kinesisClient.putRecord(request).get();
        } catch (InterruptedException e) {
            log.info("Interrupted, assuming shutdown.");
        } catch (ExecutionException e) {
            log.error("Exception while sending data to Kinesis. Will try again next
cycle.", e);
        }
    }

    private static class SampleRecordProcessorFactory implements
ShardRecordProcessorFactory {
        public ShardRecordProcessor shardRecordProcessor() {
            return new SampleRecordProcessor();
        }
    }


    private static class SampleRecordProcessor implements ShardRecordProcessor {
```

```
        private static final String SHARD_ID_MDC_KEY = "ShardId";

        private static final Logger log =
LoggerFactory.getLogger(SampleRecordProcessor.class);

        private String shardId;

        public void initialize(InitializationInput initializationInput) {
            shardId = initializationInput.shardId();
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Initializing @ Sequence: {}",
initializationInput.extendedSequenceNumber());
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        public void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Processing {} record(s)",
processRecordsInput.records().size());
                processRecordsInput.records().forEach(r -> log.info("Processing record
pk: {} -- Seq: {}", r.partitionKey(), r.sequenceNumber()));
            } catch (Throwable t) {
                log.error("Caught throwable while processing records. Aborting.");
                Runtime.getRuntime().halt(1);
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Lost lease, so terminating.");
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
```

```
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Reached shard end checkpointing.");
                shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
            } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
                log.error("Exception while checkpointing at shard end. Giving up.", e);
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }

        public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
            MDC.put(SHARD_ID_MDC_KEY, shardId);
            try {
                log.info("Scheduler is shutting down, checkpointing.");
                shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
            } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
                log.error("Exception while checkpointing at requested shutdown. Giving
 up.", e);
            } finally {
                MDC.remove(SHARD_ID_MDC_KEY);
            }
        }
    }

}
```

Migrer les consommateurs de KCL 1.x vers KCL 2.x

> **Important**
>
> Les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Amazon Kinesis (KCL) sont obsolètes. KCL 1.x arrivera end-of-support le 30 janvier 2026. Nous vous recommandons vivement de migrer vos applications KCL à l'aide de la version 1.x vers la dernière version de KCL avant le 30 janvier 2026. Pour trouver la dernière version de KCL, consultez la page Amazon Kinesis Client Library sur. GitHub Pour plus d'informations sur les dernières versions de KCL, consultezUtiliser la bibliothèque cliente Kinesis. Pour plus d'informations sur la migration de KCL 1.x vers KCL 3.x, consultez. Migration de la KCL 1.x vers la KCL 3.x

Cette rubrique explique les différences entre les versions 1.x et 2.x de la bibliothèque client Kinesis (KCL). Elle montre également comment migrer votre consommateur de la version 1.x vers la version 2.x de la KCL. Après avoir migré votre client, il commencera à traiter les enregistrements à partir du dernier emplacement contrôlé.

La version 2.0 de la KCL introduit les changements d'interface suivants :

Modifications de l'interface KCL

Interface KCL 1.x	Interface KCL 2.0
`com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor`	`software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor`
`com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessorFactory`	`software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory`
`com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IShutdownNotificationAware`	Intégré à `software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor`

Rubriques

- Migrer le processeur d'enregistrements
- Migrer l'usine de traitement des enregistrements
- Migrer le travailleur
- Configuration du client Amazon Kinesis
- Suppression des temps d'inactivité
- Suppressions de configurations clientes

Migrer le processeur d'enregistrements

L'exemple suivant illustre un processeur d'enregistrements implémenté pour la KC 1.x :

```
package com.amazonaws.kcl;
```

```
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.exceptions.InvalidStateException;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.exceptions.ShutdownException;
import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.IRecordProcessorCheckpointer;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor;
import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IShutdownNotificationAware;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.lib.worker.ShutdownReason;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.types.InitializationInput;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.types.ProcessRecordsInput;
import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.types.ShutdownInput;

public class TestRecordProcessor implements IRecordProcessor,
 IShutdownNotificationAware {
    @Override
    public void initialize(InitializationInput initializationInput) {
        //
        // Setup record processor
        //
    }

    @Override
    public void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput) {
        //
        // Process records, and possibly checkpoint
        //
    }

    @Override
    public void shutdown(ShutdownInput shutdownInput) {
        if (shutdownInput.getShutdownReason() == ShutdownReason.TERMINATE) {
            try {
                shutdownInput.getCheckpointer().checkpoint();
            } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
                throw new RuntimeException(e);
            }
        }
    }

    @Override
    public void shutdownRequested(IRecordProcessorCheckpointer checkpointer) {
        try {
            checkpointer.checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
```

```
            //
            // Swallow exception
            //
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Pour migrer la classe de processeur d'enregistrements

1. Modifiez les interfaces de `com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor` et `com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IShutdownNotificat` de `software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor`, comme suit :

```
// import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor;
// import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IShutdownNotificationAware;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;

// public class TestRecordProcessor implements IRecordProcessor,
 IShutdownNotificationAware {
public class TestRecordProcessor implements ShardRecordProcessor {
```

2. Mettez à jour les instructions `import` pour les méthodes `initialize` et `processRecords`.

```
// import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.types.InitializationInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.InitializationInput;

//import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.types.ProcessRecordsInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ProcessRecordsInput;
```

3. Remplacez la méthode `shutdown` par les nouvelles méthodes suivantes : `leaseLost`, `shardEnded` et `shutdownRequested`.

```
//    @Override
//    public void shutdownRequested(IRecordProcessorCheckpointer checkpointer) {
//        //
//        // This is moved to shardEnded(...)
//        //
```

```
//        try {
//            checkpointer.checkpoint();
//        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
//            //
//            // Swallow exception
//            //
//            e.printStackTrace();
//        }
//    }

    @Override
    public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {

    }

    @Override
    public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
        try {
            shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            //
            // Swallow the exception
            //
            e.printStackTrace();
        }
    }

//    @Override
//    public void shutdownRequested(IRecordProcessorCheckpointer checkpointer) {
//        //
//        // This is moved to shutdownRequested(ShutdownReauestedInput)
//        //
//        try {
//            checkpointer.checkpoint();
//        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
//            //
//            // Swallow exception
//            //
//            e.printStackTrace();
//        }
//    }

    @Override
    public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
```

```
        try {
            shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            //
            // Swallow the exception
            //
            e.printStackTrace();
        }
    }
```

Voici la version mise à jour de la classe du processeur d'enregistrements.

```
package com.amazonaws.kcl;

import software.amazon.kinesis.exceptions.InvalidStateException;
import software.amazon.kinesis.exceptions.ShutdownException;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.InitializationInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.LeaseLostInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ProcessRecordsInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShardEndedInput;
import software.amazon.kinesis.lifecycle.events.ShutdownRequestedInput;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;

public class TestRecordProcessor implements ShardRecordProcessor {
    @Override
    public void initialize(InitializationInput initializationInput) {

    }

    @Override
    public void processRecords(ProcessRecordsInput processRecordsInput) {

    }

    @Override
    public void leaseLost(LeaseLostInput leaseLostInput) {

    }

    @Override
    public void shardEnded(ShardEndedInput shardEndedInput) {
        try {
```

```
            shardEndedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            //
            // Swallow the exception
            //
            e.printStackTrace();
        }
    }

    @Override
    public void shutdownRequested(ShutdownRequestedInput shutdownRequestedInput) {
        try {
            shutdownRequestedInput.checkpointer().checkpoint();
        } catch (ShutdownException | InvalidStateException e) {
            //
            // Swallow the exception
            //
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Migrer l'usine de traitement des enregistrements

La fabrique de processeurs d’enregistrements est responsable de la création des processeurs d’enregistrements lorsqu’un bail est acquis. Voici un exemple de fabrique KCL 1.x.

```
package com.amazonaws.kcl;

import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor;
import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessorFactory;

public class TestRecordProcessorFactory implements IRecordProcessorFactory {
    @Override
    public IRecordProcessor createProcessor() {
        return new TestRecordProcessor();
    }
}
```

Pour migrer la fabrique de processeurs d'enregistrements

1. Modifiez l'interface implémentée de `com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessorFa` vers `software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory`, comme suit.

```
// import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessor;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;

// import
 com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.interfaces.v2.IRecordProcessorFactory;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory;

// public class TestRecordProcessorFactory implements IRecordProcessorFactory {
public class TestRecordProcessorFactory implements ShardRecordProcessorFactory {
```

2. Modifiez la signature de retour pour `createProcessor`.

```
// public IRecordProcessor createProcessor() {
public ShardRecordProcessor shardRecordProcessor() {
```

Voici un exemple de fabrique de processeurs d'enregistrements dans 2.0 :

```
package com.amazonaws.kcl;

import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessor;
import software.amazon.kinesis.processor.ShardRecordProcessorFactory;

public class TestRecordProcessorFactory implements ShardRecordProcessorFactory {
    @Override
    public ShardRecordProcessor shardRecordProcessor() {
        return new TestRecordProcessor();
    }
}
```

Migrer le travailleur

Dans la version 2.0 de la KCL, une nouvelle classe, appelée `Scheduler`, remplace la classe `Worker`. Voici un exemple d'application de travail KCL 1.x.

```
final KinesisClientLibConfiguration config = new KinesisClientLibConfiguration(...)
final IRecordProcessorFactory recordProcessorFactory = new RecordProcessorFactory();
final Worker worker = new Worker.Builder()
    .recordProcessorFactory(recordProcessorFactory)
    .config(config)
    .build();
```

Pour migrer le worker

1. Modifiez l'instruction `import` de la classe `Worker` pour les instructions d'importation pour les classes `Scheduler` et `ConfigsBuilder`.

   ```
   // import com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.lib.worker.Worker;
   import software.amazon.kinesis.coordinator.Scheduler;
   import software.amazon.kinesis.common.ConfigsBuilder;
   ```

2. Créez le `ConfigsBuilder` et un `Scheduler` comme illustré dans l'exemple suivant.

   Il est recommandé d'utiliser `KinesisClientUtil` pour créer `KinesisAsyncClient` et configurer `maxConcurrency` dans `KinesisAsyncClient`.

   > **Important**
   >
   > Le client Amazon Kinesis peut voir une augmentation significative de la latence, sauf si vous configurez `KinesisAsyncClient` pour avoir une`maxConcurrency` suffisamment élevée pour autoriser tous les baux et les utilisations supplémentaires de `KinesisAsyncClient`.

   ```
   import java.util.UUID;

   import software.amazon.awssdk.regions.Region;
   import software.amazon.awssdk.services.dynamodb.DynamoDbAsyncClient;
   import software.amazon.awssdk.services.cloudwatch.CloudWatchAsyncClient;
   import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
   import software.amazon.kinesis.common.ConfigsBuilder;
   import software.amazon.kinesis.common.KinesisClientUtil;
   import software.amazon.kinesis.coordinator.Scheduler;
   ```

```
...

Region region = Region.AP_NORTHEAST_2;
KinesisAsyncClient kinesisClient =
 KinesisClientUtil.createKinesisAsyncClient(KinesisAsyncClient.builder().region(region));
DynamoDbAsyncClient dynamoClient =
 DynamoDbAsyncClient.builder().region(region).build();
CloudWatchAsyncClient cloudWatchClient =
 CloudWatchAsyncClient.builder().region(region).build();

ConfigsBuilder configsBuilder = new ConfigsBuilder(streamName, applicationName,
 kinesisClient, dynamoClient, cloudWatchClient, UUID.randomUUID().toString(), new
 SampleRecordProcessorFactory());

Scheduler scheduler = new Scheduler(
    configsBuilder.checkpointConfig(),
    configsBuilder.coordinatorConfig(),
    configsBuilder.leaseManagementConfig(),
    configsBuilder.lifecycleConfig(),
    configsBuilder.metricsConfig(),
    configsBuilder.processorConfig(),
    configsBuilder.retrievalConfig()
    );
```

Configuration du client Amazon Kinesis

Avec la version 2.0 de la bibliothèque client Kinesis, la configuration du client est passée d'une seule classe de configuration (`KinesisClientLibConfiguration`) à six classes de configuration. Le tableau suivant décrit la migration.

Champs de configuration et leurs nouvelles classes

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`applicationName`	`ConfigsBuilder`	Nom de cette application KCL. Utilisé par défaut pour le `tableName` et le `consumerName` .
`tableName`	`ConfigsBuilder`	Permet de remplacer le nom du tableau utilisé par le tableau des baux Amazon DynamoDB.

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`streamName`	`ConfigsBuilder`	Nom du flux à partir duquel cette application traite les enregistrements.
`kinesisEndpoint`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`dynamoDBEndpoint`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`initialPositionInStreamExtended`	`RetrievalConfig`	L'emplacement dans la partition à partir de laquelle la KCL débute l'extraction des enregistrements, en commençant par l'exécution initiale de l'application.
`kinesisCredentialsProvider`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`dynamoDBCredentialsProvider`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`cloudWatchCredentialsProvider`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`failoverTimeMillis`	LeaseManagementConfig	Nombre de millisecondes qui doivent s'écouler avant que vous puissiez considérer qu'un bail propriétaire a échoué.
`workerIdentifier`	`ConfigsBuilder`	Identifiant unique qui représente cette instanciation du processeur d'applications. Il doit être unique.
`shardSyncIntervalMillis`	LeaseManagementConfig	Délai entre les appels de synchronisation des partitions.

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`maxRecords`	`PollingConfig`	Permet de définir le nombre maximum d'enregistrements renvoyés par Kinesis.
`idleTimeBetweenReadsInMillis`	`CoordinatorConfig`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppression du temps d'inactivité.
`callProcessRecordsEvenForEmptyRecordList`	`ProcessorConfig`	Lorsqu'il est défini, le processeur d'enregistrements est appelé même si aucun enregistrement n'a été fourni depuis Kinesis.
`parentShardPollIntervalMillis`	`CoordinatorConfig`	À quelle fréquence un processeur d'enregistrements doit-il interroger pour voir si la partition parent est terminée.
`cleanupLeasesUponShardCompletion`	`LeaseManagementConfig`	Lorsqu'ils sont définis, les baux sont supprimés dès que les baux enfant ont commencé le traitement.
`ignoreUnexpectedChildShards`	`LeaseManagementConfig`	Lorsqu'elles sont définies, les partitions enfant ont une partition ouverte qui est ignorée. Cela concerne principalement DynamoDB Streams.
`kinesisClientConfig`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`dynamoDBClientConfig`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.
`cloudWatchClientConfig`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppressions des configurations du client.

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`taskBackoffTimeMillis`	`LifecycleConfig`	Durée d'attente pour relancer des tâches ayant échoué.
`metricsBufferTimeMillis`	`MetricsConfig`	Contrôle la publication des CloudWatch métriques.
`metricsMaxQueueSize`	`MetricsConfig`	Contrôle la publication des CloudWatch métriques.
`metricsLevel`	`MetricsConfig`	Contrôle la publication des CloudWatch métriques.
`metricsEnabledDimensions`	`MetricsConfig`	Contrôle la publication des CloudWatch métriques.
`validateSequenceNumberBeforeCheckpointing`	`CheckpointConfig`	Cette option a été supprimée. Consultez Validation du numéro de séquence des points de contrôle.
`regionName`	`ConfigsBuilder`	Cette option a été supprimée. Consultez Suppression des configurations du client.
`maxLeasesForWorker`	`LeaseManagementConfig`	Nombre maximum de baux qu'une instance unique de l'application doit accepter.
`maxLeasesToStealAtOneTime`	`LeaseManagementConfig`	Nombre maximum de baux qu'une application doit tenter de voler à la fois.

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`initialLeaseTableReadCapacity`	`LeaseManagementConfig`	La IOPs lecture DynamoDB utilisée si la bibliothèque cliente Kinesis doit créer une nouvelle table de bail DynamoDB.
`initialLeaseTableWriteCapacity`	`LeaseManagementConfig`	La IOPs lecture DynamoDB utilisée si la bibliothèque cliente Kinesis doit créer une nouvelle table de bail DynamoDB.
`initialPositionInStreamExtended`	LeaseManagementConfig	La position initiale dans le flux à laquelle l'application doit commencer. Elle est utilisée uniquement lors de la création de bail initiale.
`skipShardSyncAtWorkerInitializationIfLeasesExist`	`CoordinatorConfig`	Désactivez la synchronisation des données de partition si la table des baux contient des baux existants. TOUT : -438 KinesisEco
`shardPrioritization`	`CoordinatorConfig`	Définition des priorités de partition à utiliser.
`shutdownGraceMillis`	N/A	Cette option a été supprimée. Voir MultiLang Suppressions.
`timeoutInSeconds`	N/A	Cette option a été supprimée. Voir MultiLang Suppressions.
`retryGetRecordsInSeconds`	`PollingConfig`	Configure le délai entre les GetRecords tentatives d'échec.
`maxGetRecordsThreadPool`	`PollingConfig`	La taille du pool de threads utilisée pour GetRecords.

Champ d'origine	Nouvelle classe de configuration	Description
`maxLeaseRenewalThreads`	`LeaseManagementConfig`	Contrôle la taille du pool de threads des renouvellements de baux. Plus votre application accepte de baux, plus la taille du pool doit être importante.
`recordsFetcherFactory`	`PollingConfig`	Permet de remplacer la fabrique utilisée pour créer des extracteurs qui effectuent la récupération à partir de flux.
`logWarningForTaskAfterMillis`	`LifecycleConfig`	Temps d'attente avec la consignation d'un avertissement si une tâche n'a pas été terminée.
`listShardsBackoffTimeInMillis`	`RetrievalConfig`	Nombre de millisecondes à attendre entre les appels de `ListShards` en cas de défaillance.
`maxListShardsRetryAttempts`	`RetrievalConfig`	Nombre maximum de nouvelles tentatives par `ListShards` avant l'abandon.

Suppression des temps d'inactivité

Dans la version 1.x de la KCL, le `idleTimeBetweenReadsInMillis` correspond à deux quantités :

- Durée entre les vérifications de répartition des tâches. Vous pouvez maintenant configurer cette durée entre les tâches en définissant `CoordinatorConfig#shardConsumerDispatchPollIntervalMillis`.
- Durée de veille lorsqu'aucun enregistrement n'a été renvoyé à partir de Kinesis Data Streams. Dans la version 2.0, les enregistrements de diffusion améliorée sont transmis à partir de leur extracteur respectif. Les activités sur l'application consommateur de la partition ont lieu uniquement lorsqu'une demande push arrive.

Suppressions de configurations clientes

Dans la version 2.0, la KCL ne crée plus de d'applications client. Il incombe à l'utilisateur de fournir un client valide. Avec cette modification, tous les paramètres de configuration qui contrôlaient la configuration du client ont été supprimés. Si vous avez besoin de ces paramètres, vous pouvez les définir sur les clients avant de fournir les clients à `ConfigsBuilder`.

Champ supprimé	Configuration équivalente
`kinesisEndpoint`	Configurez le SDK `KinesisAsyncClient` avec le point de terminaison préféré : `KinesisAsyncClient.builder().endpointOverride(URI.create("https://<kinesis endpoint>")).build()` .
`dynamoDBEndpoint`	Configurez le SDK `DynamoDbAsyncClient` avec le point de terminaison préféré : `DynamoDbAsyncClient.builder().endpointOverride(URI.create("https://<dynamodb endpoint>")).build()` .
`kinesisClientConfig`	Configurez le SDK `KinesisAsyncClient` avec la configuration nécessaire : `KinesisAsyncClient.builder().overrideConfiguration(<your configuration>).build()` .
`dynamoDBClientConfig`	Configurez le SDK `DynamoDbAsyncClient` avec la configuration nécessaire : `DynamoDbAsyncClient.builder().overrideConfiguration(<your configuration>).build()` .
`cloudWatchClientConfig`	Configurez le SDK `CloudWatchAsyncClient` avec la configuration nécessaire : `CloudWatchAsyncClient.builder().overrideConfiguration(<your configuration>).build()` .
`regionName`	Configurez le SDK avec la région préférée. Elle est identique pour tous les clients du SDK. Par exemple, `KinesisAsyncClient.builder().region(Region.US_WEST_2).build()` .

Développez les consommateurs grâce au AWS SDK pour Java

Vous pouvez développer des clients personnalisés à l'aide d'Amazon Kinesis Data APIs Streams. Cette section décrit l'utilisation des Kinesis Data APIs Streams avec AWS SDK pour Java le.

> **Important**
>
> La méthode recommandée pour développer des applications client Kinesis Data Streams personnalisées et partagées partout, consiste à utiliser la bibliothèque client Kinesis (KCL). KCL facilite la consommation et le traitement des données provenant d'un flux de données Kinesis en gérant de nombreuses tâches complexes associées au calcul distribué. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez vos clients avec KCL en Java.

Rubriques

- Développez des consommateurs à débit partagé grâce au AWS SDK pour Java
- Développez de nouveaux clients fans grâce au AWS SDK pour Java
- Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas

Développez des consommateurs à débit partagé grâce au AWS SDK pour Java

L'une des méthodes pour développer des clients Kinesis Data Streams personnalisés avec partage complet consiste à utiliser Amazon Kinesis Data APIs Streams avec le. AWS SDK pour Java Cette section décrit l'utilisation des Kinesis Data APIs Streams avec AWS SDK pour Java le. Vous pouvez appeler les Kinesis Data APIs Streams à l'aide d'autres langages de programmation. Pour plus d'informations sur toutes les options disponibles AWS SDKs, consultez Commencer à développer avec Amazon Web Services.

L'exemple de code Java présenté dans cette section explique comment effectuer des opérations de base sur l'API Kinesis Data Streams. Il est divisé logiquement par type d'opération. Ces exemples ne représentent pas du code destiné à la production. Ils ne recherchent pas toutes les exceptions possibles et ils ne tiennent pas compte de toutes les considérations possibles en matière de sécurité ou de performances.

Rubriques

- Obtenir des données à partir d'un flux
- Utiliser des itérateurs de partitions
- Utiliser GetRecords
- S'adapter à une refonte

Obtenir des données à partir d'un flux

Les Kinesis Data APIs Streams incluent `getShardIterator` les méthodes `getRecords` et que vous pouvez invoquer pour récupérer des enregistrements d'un flux de données. Il s'agit du modèle d'extraction où votre code extrait les enregistrements de données directement depuis les partitions du flux de données.

> **Important**
>
> Nous vous recommandons d'utiliser la prise en charge du processeur d'enregistrements assurée par la KCL pour extraire les enregistrements de vos flux de données. Il s'agit du modèle push, où vous implémentez le code qui traite les données. La KCL extrait les enregistrements de données du flux de données et les diffuse à votre code d'application. En outre, la KCL comporte des fonctionnalités de basculement, de récupération et d'équilibrage de charge. Pour plus d'informations, consultez Développement de consommateurs personnalisés avec un débit partagé à l'aide de la KCL (français non garanti).

Toutefois, dans certains cas, vous préférerez peut-être utiliser les Kinesis Data APIs Streams. Par exemple, pour implémenter les outils personnalisés pour surveiller ou déboguer vos flux de données.

> **Important**
>
> Kinesis Data Streams prend en charge les modifications de la période de conservation des enregistrements de données de votre flux de données. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Modifier la période de conservation des données.

Utiliser des itérateurs de partitions

Vous extrayez des enregistrements du flux à partir du flux pour chaque partition. Pour chaque partition et chaque lot d'enregistrements que vous extrayez de cette partition, vous devez obtenir un itérateur de partition. L'itérateur de partition est utilisé dans l'objet `getRecordsRequest` pour spécifier la partition à partir de laquelle les enregistrements sont extraits. Le type associé à l'itérateur de partition détermine le point de la partition à partir duquel les enregistrements doivent être extraits (voir plus loin dans cette section pour plus de détails). Avant de pouvoir utiliser l'itérateur de partition, vous devez récupérer la partition. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Répertorier les fragments.

Obtenez l'itérateur de partition initial à l'aide de la méthode `getShardIterator`. Obtenez des itérateurs de partition pour les lots supplémentaires d'enregistrements à l'aide de la méthode `getNextShardIterator` de l'objet `getRecordsResult` renvoyé par la méthode `getRecords`. Un itérateur de partition est valide pendant 5 minutes. Si vous utilisez un itérateur de partition pendant qu'il est valide, vous en obtenez un nouveau. Chaque itérateur de partition reste valide 5 minutes, même après avoir été utilisé.

Pour obtenir l'itérateur de partition initial, instanciez `GetShardIteratorRequest` et passez-le à la méthode `getShardIterator`. Pour configurer la demande, spécifiez le flux et l'ID de partition. Pour plus d'informations sur la façon d'obtenir les streams de votre AWS compte, consultezAfficher la liste des flux. Pour plus d'informations sur la façon d'obtenir les partitions d'un flux, consultez Répertorier les fragments.

```
String shardIterator;
GetShardIteratorRequest getShardIteratorRequest = new GetShardIteratorRequest();
getShardIteratorRequest.setStreamName(myStreamName);
getShardIteratorRequest.setShardId(shard.getShardId());
getShardIteratorRequest.setShardIteratorType("TRIM_HORIZON");

GetShardIteratorResult getShardIteratorResult =
 client.getShardIterator(getShardIteratorRequest);
shardIterator = getShardIteratorResult.getShardIterator();
```

Cet exemple de code spécifie `TRIM_HORIZON` comme type d'itérateur lors de l'obtention de l'itérateur de partition initial. Ce type d'itérateur signifie que les enregistrements doivent être renvoyés en commençant par le premier enregistrement ajouté à la partition, et pas en commençant par l'enregistrement ajouté le plus récemment, également appelé l'extrémité. Les types d'itérateur possibles sont les suivants :

- `AT_SEQUENCE_NUMBER`
- `AFTER_SEQUENCE_NUMBER`
- `AT_TIMESTAMP`
- `TRIM_HORIZON`
- `LATEST`

Pour de plus amples informations, veuillez consulter ShardIteratorType.

Certains types d'itérateur nécessitent que vous spécifiiez un numéro de séquence en plus du type ; par exemple :

```
getShardIteratorRequest.setShardIteratorType("AT_SEQUENCE_NUMBER");
getShardIteratorRequest.setStartingSequenceNumber(specialSequenceNumber);
```

Après avoir obtenu un enregistrement à l'aide de `getRecords`, vous pouvez obtenir le numéro de séquence de l'enregistrement en appelant la méthode `getSequenceNumber` de l'enregistrement.

```
record.getSequenceNumber()
```

En outre, le code qui ajoute les enregistrements au flux de données peut obtenir le numéro de séquence d'un enregistrement ajouté en appelant `getSequenceNumber` sur le résultat de `putRecord`.

```
lastSequenceNumber = putRecordResult.getSequenceNumber();
```

Vous pouvez utiliser des numéros de séquence pour garantir un ordre croissant strict des enregistrements. Pour plus d'informations, consultez l'exemple de code dans PutRecord exemple.

Utiliser GetRecords

Après avoir obtenu l'itérateur de partition, instanciez un objet `GetRecordsRequest`. Spécifiez l'itérateur der la demande à l'aide de la méthode `setShardIterator`.

Le cas échéant, vous pouvez également définir le nombre d'enregistrements à extraire à l'aide de la méthode `setLimit`. Le nombre d'enregistrements renvoyés par `getRecords` est toujours égal ou inférieur à cette limite. Si vous ne spécifiez pas cette limite, `getRecords` renvoie 10 Mo d'enregistrements extraits. L'exemple de code ci-dessous définit cette limite à 25 enregistrements.

Si aucun enregistrements n'est renvoyé, cela signifie qu'aucun enregistrement de données n'est actuellement disponible à partir de cette partition au numéro de séquence référencé par l'itérateur de partition. Dans cette situation, votre application doit attendre pendant le laps de temps approprié pour les sources de données du flux. Essayez ensuite d'extraire les données de la partition à l'aide de l'itérateur de partition renvoyé par l'appel précédent de `getRecords`.

Passez l'objet `getRecordsRequest` à la méthode `getRecords` et capturez la valeur renvoyée en tant qu'objet `getRecordsResult`. Pour extraire les enregistrements de données, appelez la méthode `getRecords` sur l'objet `getRecordsResult`.

```
GetRecordsRequest getRecordsRequest = new GetRecordsRequest();
getRecordsRequest.setShardIterator(shardIterator);
getRecordsRequest.setLimit(25);

GetRecordsResult getRecordsResult = client.getRecords(getRecordsRequest);
List<Record> records = getRecordsResult.getRecords();
```

Pour vous préparer à un autre appel de `getRecords`, obtenez l'itérateur de partition suivant de `getRecordsResult`.

```
shardIterator = getRecordsResult.getNextShardIterator();
```

Pour obtenir les meilleurs résultats, attendez pendant au moins 1 seconde (1 000 millisecondes) entre les appels de `getRecords`, afin d'éviter de dépasser la limite de la fréquence `getRecords`.

```
try {
  Thread.sleep(1000);
}
catch (InterruptedException e) {}
```

En général, vous devez appeler `getRecords` en boucle, même si vous êtes en train d'extraire un seul enregistrement dans un scénario de test. Un seul appel de `getRecords` peut renvoyer une liste d'enregistrements vide, même si la partition contient plusieurs enregistrements à des numéros de séquence ultérieurs. Dans ce cas, l'objet `NextShardIterator` renvoyé avec la liste d'enregistrements vide fait référence à un numéro de séquence ultérieur de la partition, et les appels successifs de `getRecords` finissent par renvoyer les enregistrements. L'exemple suivant illustre l'utilisation d'une boucle.

Exemple : getRecords

L'exemple de code suivant reflète les conseils pour `getRecords` de cette section, notamment la réalisation d'appels en boucle.

```
// Continuously read data records from a shard
List<Record> records;

while (true) {

  // Create a new getRecordsRequest with an existing shardIterator
  // Set the maximum records to return to 25

  GetRecordsRequest getRecordsRequest = new GetRecordsRequest();
  getRecordsRequest.setShardIterator(shardIterator);
  getRecordsRequest.setLimit(25);

  GetRecordsResult result = client.getRecords(getRecordsRequest);

  // Put the result into record list. The result can be empty.
  records = result.getRecords();

  try {
    Thread.sleep(1000);
  }
  catch (InterruptedException exception) {
    throw new RuntimeException(exception);
  }

  shardIterator = result.getNextShardIterator();
}
```

Si vous utilisez la bibliothèque client Kinesis (KCL), elle peut effectuer plusieurs appels avant de renvoyer des données. Ce comportement dépend de la conception et n'indique pas de problème lié à la KCL ou à vos données.

S'adapter à une refonte

Si `getRecordsResult.getNextShardIterator` renvoie `null`, cela indique qu'une division ou une fusion de partition a eu lieu impliquant cette partition. Cette partition est désormais dans un état `CLOSED`, et vous avez lu tous les enregistrements de données disponibles à partir de cette partition.

Dans ce scénario, vous pouvez utiliser `getRecordsResult.childShards` pour en savoir plus sur les nouvelles partitions secondaires de la partition en cours de traitement qui ont été créées par le fractionnement ou la fusion. Pour de plus amples informations, veuillez consulter ChildShard.

Dans le cas d'un fractionnement, les deux nouvelles partitions ont `parentShardId` égal à l'ID de la partition que vous avez traitée précédemment. La valeur de `adjacentParentShardId` pour ces deux partitions est `null`.

Dans le cas d'une fusion, la nouvelle partition créée par la fusion a `parentShardId` égal à l'ID de partition de l'une des partitions parent et `adjacentParentShardId` égal à l'ID de partition de l'autre partition parent. Votre application a déjà lu toutes les données à partir de l'une de ces partitions. Il s'agit de la partition pour laquelle `getRecordsResult.getNextShardIterator` a renvoyé `null`. Si l'ordre des données est important pour votre application, assurez-vous qu'elle lit aussi toutes les données de l'autre partition parente avant de lire les nouvelles données de la partition enfant créée par la fusion.

Si vous utilisez plusieurs processeurs pour extraire des données du flux (disons un processeur par partition) et qu'un fractionnement ou une fusion a lieu, augmentez ou réduisez le nombre de processeurs pour prendre en compte le nouveau nombre de partitions.

Pour plus d'informations sur le repartitionnement, plus une présentation des états des partitions, par exemple `CLOSED`, consultez Revisionner un stream.

Développez de nouveaux clients fans grâce au AWS SDK pour Java

La diffusion améliorée est une fonction Amazon Kinesis Data Streams permettant aux applications consommateur de recevoir des enregistrements provenant d'un flux de données avec un débit dédié de jusqu'à 2 Mo de données par seconde par partition. Une application consommateur utilisant la diffusion améliorée n'a pas besoin de se heurter à d'autres applications consommateur qui reçoivent des données à partir du flux. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Développez des clients fans améliorés grâce à un débit dédié.

Vous pouvez utiliser des opérations d'API pour créer une application consommateur qui utilise la diffusion améliorée dans Kinesis Data Streams.

Inscrire une application consommateur avec la diffusion améliorée à l'aide de l'API Kinesis Data Streams

1. Appelez RegisterStreamConsumerpour enregistrer votre application en tant que client utilisant un ventilateur amélioré. Kinesis Data Streams génère un Amazon Resource Name (ARN) pour l'application consommateur et le renvoie dans la réponse.
2. Pour commencer à écouter une partition spécifique, transmettez l'ARN du consommateur dans un appel à SubscribeToShard. Kinesis Data Streams commence ensuite à vous

transmettre les enregistrements de cette partition, sous la forme d'événements de SubscribeToShardEventtype via une connexion HTTP/2. La connexion demeure ouvert pour une durée maximum de 5 minutes. Appelez SubscribeToShardà nouveau si vous souhaitez continuer à recevoir des enregistrements de la partition une fois `future` que l'appel les a renvoyés SubscribeToShardnormalement ou exceptionnellement.

> **Note**
>
> L'API `SubscribeToShard` renvoie également la liste des fragments enfants de la partition actuelle lorsque la fin de la partition actuelle est atteinte.

3. Pour annuler l'enregistrement d'un consommateur qui utilise le ventilateur amélioré, appelez. DeregisterStreamConsumer

Le code suivant est un exemple de la façon dont vous pouvez abonner votre application consommateur à une partition, renouveler l'abonnement périodiquement et gérer les événements.

```
    import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisAsyncClient;
    import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.ShardIteratorType;
    import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.SubscribeToShardEvent;
    import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.SubscribeToShardRequest;
    import
 software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.SubscribeToShardResponseHandler;

    import java.util.concurrent.CompletableFuture;

    /**
     * See https://github.com/awsdocs/aws-doc-sdk-examples/blob/master/javav2/
example_code/kinesis/src/main/java/com/example/kinesis/KinesisStreamEx.java
     * for complete code and more examples.
     */
    public class SubscribeToShardSimpleImpl {

        private static final String CONSUMER_ARN = "arn:aws:kinesis:us-
east-1:123456789123:stream/foobar/consumer/test-consumer:1525898737";
        private static final String SHARD_ID = "shardId-000000000000";

        public static void main(String[] args) {

            KinesisAsyncClient client = KinesisAsyncClient.create();
```

```
            SubscribeToShardRequest request = SubscribeToShardRequest.builder()
                    .consumerARN(CONSUMER_ARN)
                    .shardId(SHARD_ID)
                    .startingPosition(s -> s.type(ShardIteratorType.LATEST)).build();

            // Call SubscribeToShard iteratively to renew the subscription
periodically.
            while(true) {
                // Wait for the CompletableFuture to complete normally or
exceptionally.
                callSubscribeToShardWithVisitor(client, request).join();
            }

            // Close the connection before exiting.
            // client.close();
        }


        /**
         * Subscribes to the stream of events by implementing the
SubscribeToShardResponseHandler.Visitor interface.
         */
        private static CompletableFuture<Void>
callSubscribeToShardWithVisitor(KinesisAsyncClient client, SubscribeToShardRequest
request) {
            SubscribeToShardResponseHandler.Visitor visitor = new
SubscribeToShardResponseHandler.Visitor() {
                @Override
                public void visit(SubscribeToShardEvent event) {
                    System.out.println("Received subscribe to shard event " + event);
                }
            };
            SubscribeToShardResponseHandler responseHandler =
SubscribeToShardResponseHandler
                    .builder()
                    .onError(t -> System.err.println("Error during stream - " +
t.getMessage()))
                    .subscriber(visitor)
                    .build();
            return client.subscribeToShard(request, responseHandler);
        }
    }
```

Si `event.ContinuationSequenceNumber` renvoie `null`, cela indique qu'une division ou une fusion de partition a eu lieu impliquant cette partition. Cette partition est maintenant dans un état `CLOSED`, et vous avez lu tous les enregistrements de données disponibles à partir de cette partition. Dans ce scénario, comme indiqué ci-dessus, vous pouvez utiliser `event.childShards` pour en savoir plus sur les nouvelles partitions secondaires de la partition en cours de traitement qui ont été créées par la scission ou la fusion. Pour de plus amples informations, veuillez consulter ChildShard.

Interagissez avec les données à l'aide du registre des AWS Glue schémas

Vous pouvez intégrer vos flux de données Kinesis au registre des AWS Glue schémas. Le registre des AWS Glue schémas vous permet de découvrir, de contrôler et de faire évoluer les schémas de manière centralisée, tout en garantissant que les données produites sont validées en permanence par un schéma enregistré. Un schéma définit la structure et le format d'un enregistrement de données. Un schéma est une spécification versionnée pour la publication, la consommation ou le stockage des données fiables. Le registre des AWS Glue schémas vous permet d'améliorer la qualité end-to-end des données et la gouvernance des données au sein de vos applications de streaming. Pour plus d'informations, consultez le registre AWS Glue Schema (français non garanti). L'un des moyens de configurer cette intégration consiste à utiliser l'API `GetRecords` Kinesis Data Streams disponible dans AWS le SDK Java.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la façon de configurer l'intégration de Kinesis Data Streams au registre des schémas à l'aide de Kinesis Data APIs Streams, consultez `GetRecords` la section « Interaction avec les données à l'aide des Kinesis Data Streams » dans Use Case : Integrating Amazon Kinesis APIs Data Streams with the Glue Schema Registry. AWS

Développez les consommateurs en utilisant AWS Lambda

Vous pouvez utiliser une AWS Lambda fonction pour traiter les enregistrements d'un flux de données. AWS Lambda est un service de calcul qui vous permet d'exécuter du code sans provisionner ni gérer de serveurs. Il exécute votre code uniquement lorsque c'est nécessaire et l'adapte automatiquement, de quelques demandes par jour à plusieurs milliers par seconde. Vous payez uniquement pour le temps de calcul consommé. Aucun frais n'est facturé si votre code n'est pas en cours d'exécution. Avec AWS Lambda, vous pouvez exécuter du code pour pratiquement n'importe quel type d'application ou de service principal, le tout sans aucune administration. Il exécute votre code sur une infrastructure de calcul à haute disponibilité et effectue toute l'administration des ressources de calcul, y compris la maintenance des serveurs et du système d'exploitation, la mise en service des capacités et la scalabilité automatique, ainsi que la surveillance et la journalisation du code. Pour plus d'informations, consultez la section Utilisation AWS Lambda avec Amazon Kinesis.

Pour obtenir plus d'informations sur la résolution des problèmes, consultez Pourquoi le déclencheur Kinesis Data Streams ne parvient-il pas à invoquer ma fonction Lambda ?

Développez vos clients à l'aide d'Amazon Managed Service pour Apache Flink

Vous pouvez utiliser une application de service géré Amazon pour Apache Flink pour traiter et analyser les données d'un flux Kinesis à l'aide de SQL, Java ou Scala. Le service géré pour les applications Apache Flink peut enrichir les données à l'aide de sources de référence, agréger les données au fil du temps ou utiliser le machine learning pour détecter les anomalies des données. Vous pouvez ensuite écrire les résultats de l'analyse dans un autre flux Kinesis, un flux de diffusion Firehose ou une fonction Lambda. Pour plus d'informations, consultez le guide du développeur du service géré pour Apache Flink pour les applications SQL ou le guide du développeur du service géré pour Apache Flink pour les applications Flink.

Développez vos clients grâce à Amazon Data Firehose

Vous pouvez utiliser un Firehose pour lire et traiter les enregistrements d'un flux Kinesis. Firehose est un service entièrement géré permettant de diffuser des données de streaming en temps réel vers des destinations telles qu'Amazon S3, Amazon Redshift, OpenSearch Amazon Service et Splunk. Firehose prend également en charge tous les points de terminaison HTTP personnalisés ou les points de terminaison HTTP détenus par des fournisseurs de services tiers pris en charge, notamment Datadog, MongoDB et New Relic. Vous pouvez également configurer Firehose pour transformer vos enregistrements de données et convertir le format d'enregistrement avant de livrer vos données à destination. Pour plus d'informations, consultez Writing to Firehose Using Kinesis Data Streams.

Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'autres services AWS

Les AWS services suivants peuvent s'intégrer directement à Amazon Kinesis Data Streams pour lire les données des flux de données Kinesis. Passez en revue les informations relatives à chaque service qui vous intéresse et reportez-vous aux références fournies.

Rubriques

- Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EMR

- Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pipes EventBridge
- Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Glue
- Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Redshift

Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon EMR

Les clusters Amazon EMR peuvent lire et traiter les flux Kinesis directement à l'aide d'outils familiers de l'écosystème Hadoop tels que Hive, Pig MapReduce, l'API de streaming Hadoop et Cascading. Vous pouvez également associer les données en temps réel de Kinesis Data Streams aux données existantes sur Amazon S3, Amazon DynamoDB et HDFS dans un cluster en cours d'exécution. Vous pouvez charger directement les données d'Amazon EMR sur Amazon S3 ou DynamoDB pour les activités de post-traitement.

Pour plus d'informations, consultez Amazon Kinesis dans le Guide de mise à jour d'Amazon EMR.

Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Pipes EventBridge

Amazon EventBridge Pipes prend en charge les flux de données Kinesis en tant que source. Amazon EventBridge Pipes vous aide à créer des point-to-point intégrations entre les producteurs d'événements et les consommateurs grâce à des étapes facultatives de transformation, de filtrage et d'enrichissement. Vous pouvez utiliser EventBridge Pipes pour recevoir des enregistrements dans un flux de données Kinesis et éventuellement filtrer ou améliorer ces enregistrements avant de les envoyer vers l'une des destinations disponibles pour traitement, y compris Kinesis Data Streams.

Pour plus d'informations, consultez Amazon Kinesis Stream en tant que source dans le Amazon EventBridge Release Guide.

Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide de AWS Glue

Grâce au AWS Glue streaming ETL, vous pouvez créer des tâches d'extraction, de transformation et de chargement (ETL) en streaming qui s'exécutent en continu et consomment les données d'Amazon Kinesis Data Streams. Les tâches nettoient et transforment les données, puis chargent les résultats dans les lacs de données Amazon S3 ou les magasins de données JDBC.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Tâches ETL en flux continu dans AWS Glue dans le Guide du développeur AWS Glue (français non garanti).

Lisez les données de Kinesis Data Streams à l'aide d'Amazon Redshift

Amazon Redshift prend en charge l'ingestion en flux continu à partir d'Amazon Kinesis Data Streams. La fonctionnalité d'ingestion en flux continu Amazon Redshift garantit une ingestion à faible latence et à haute vitesse des données en flux continu provenant d'Amazon Kinesis Data Streams dans une vue matérialisée Amazon Redshift. L'ingestion du streaming par Amazon Redshift élimine le besoin de trier les données dans Amazon S3 avant de les ingérer dans Amazon Redshift.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique Ingestion en flux continu dans le Guide de mise à jour d'Amazon Redshift (français non garanti).

Lisez depuis Kinesis Data Streams à l'aide d'intégrations tierces

Vous pouvez lire les données des flux de données Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de l'une des options tierces suivantes qui s'intègrent à Kinesis Data Streams. Sélectionnez l'option sur laquelle vous souhaitez en savoir plus et recherchez des ressources et des liens vers la documentation pertinente.

Rubriques

- Apache Flink
- Adobe Experience Platform
- Apache Druid
- Apache Spark
- Databricks
- Plateforme Confluent Kafka
- Kinesumer
- Talend

Apache Flink

Apache Flink est un environnement et un moteur de traitement distribué pour les calculs avec état sur des flux de données illimités et limités. Pour plus d'informations sur la consommation de Kinesis Data Streams à l'aide d'Apache Flink, consultez la rubrique Connecteur Amazon Kinesis Data Streams (français non garanti).

Adobe Experience Platform

Adobe Experience Platform permet aux entreprises de centraliser et de standardiser les données des consommateurs depuis n'importe quel système. Elle applique ensuite la science des données et le machine learning pour améliorer considérablement la conception et la fourniture d'expériences riches et personnalisées. Pour plus d'informations sur la consommation de flux de données Kinesis à l'aide d'Adobe Experience Platform, consultez le connecteur Amazon Kinesis.

Apache Druid

Druid est une base de données analytique en temps réel très performante qui permet d'effectuer des requêtes en moins d'une seconde sur des données en flux continu et en lots, à l'échelle et sous charge. Pour plus d'informations sur l'ingestion de flux de données Kinesis à l'aide d'Apache Druid, consultez Amazon Kinesis ingestion.

Apache Spark

Apache Spark est un moteur analytique unifié, pour le traitement des données à grande échelle. Il fournit un haut niveau APIs en Java, Scala, Python et R, ainsi qu'un moteur optimisé qui prend en charge les graphes d'exécution généraux. Vous pouvez utiliser Apache Spark pour créer des applications de traitement de flux qui consomment les données de vos flux de données Kinesis.

Pour utiliser des flux de données Kinesis à l'aide d'Apache Spark Structured Streaming, utilisez le connecteur Amazon Kinesis Data Streams. Ce connecteur prend en charge la consommation grâce à Enhanced Fan-Out, qui fournit à votre application un débit de lecture dédié pouvant atteindre 2 Mo de données par seconde et par partition. Pour plus d'informations, voir Développement de consommateurs personnalisés avec un débit dédié (Fan-Out amélioré).

Pour utiliser les flux de données Kinesis à l'aide de Spark Streaming, consultez Spark Streaming + Kinesis Integration.

Databricks

Databricks est une plateforme basée sur le cloud qui fournit un environnement collaboratif pour l'ingénierie des données, la science des données et le machine learning. Pour plus d'informations sur la consommation de flux de données Kinesis à l'aide de Databricks, consultez Connect to Amazon Kinesis.

Plateforme Confluent Kafka

La plateforme Confluent, basée sur Kafka, offre des fonctionnalités supplémentaires qui aident les entreprises à créer et à gérer des pipelines de données en temps réel et des applications de streaming. Pour plus d'informations sur la consommation de flux de données Kinesis à l'aide de la plateforme Confluent, consultez Amazon Kinesis Source Connector pour Confluent Platform.

Kinesumer

Kinesumer est un client Go qui implémente un client de groupe de consommateurs distribué côté client pour les flux de données Kinesis. Pour plus d'informations, consultez le référentiel GitHub Kinesumer (français non garanti).

Talend

Talend est un logiciel d'intégration et de gestion des données qui permet aux utilisateurs de collecter, de transformer et de connecter des données provenant de différentes sources de manière évolutive et efficace. Pour plus d'informations sur la consommation de flux de données Kinesis à l'aide de Talend, consultez Connect Talend à un flux Amazon Kinesis.

Résoudre les problèmes des utilisateurs de Kinesis Data Streams

Les rubriques suivantes proposent des solutions aux problèmes courants rencontrés par les utilisateurs d'Amazon Kinesis Data Streams :

- Erreur de compilation avec le LeaseManagementConfig constructeur
- Certains enregistrements Kinesis Data Streams sont ignorés lors de l'utilisation de la bibliothèque cliente Kinesis
- Les enregistrements appartenant à la même partition sont traités par différents processeurs d'enregistrements en même temps
- L'application destinée au consommateur lit plus lentement que prévu
- GetRecords renvoie un tableau d'enregistrements vide même s'il y a des données dans le flux
- L'itérateur de partition expire de façon inattendue
- Le traitement des dossiers des consommateurs prend du retard
- Erreur d'autorisation de clé KMS non autorisée
- DynamoDbException: le chemin du document fourni dans l'expression de mise à jour n'est pas valide pour la mise à jour

- Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les consommateurs

Erreur de compilation avec le LeaseManagementConfig constructeur

Lors de la mise à niveau vers la version 3.x ou ultérieure de Kinesis Client Library (KCL), il est possible que vous rencontriez une erreur de compilation liée au constructeur. `LeaseManagementConfig` Si vous créez directement un `LeaseManagementConfig` objet pour définir des configurations au lieu de l'utiliser `ConfigsBuilder` dans les versions 3.x ou ultérieures de KCL, le message d'erreur suivant peut s'afficher lors de la compilation du code de votre application KCL.

```
Cannot resolve constructor 'LeaseManagementConfig(String, DynamoDbAsyncClient,
 KinesisAsyncClient, String)'
```

KCL avec les versions 3.x ou ultérieures vous oblige à ajouter un autre paramètre, ApplicationName (type : String), après le paramètre TableName.

- Avant : leaseManagementConfig = nouveau LeaseManagementConfig (TableName, DBClient dynamo, KinesisClient, StreamName, WorkerIdentifier)
- Après : leaseManagementConfig = nouveau LeaseManagementConfig (TableName, ApplicationName, dynamo, KinesisClient, StreamNameDBClient, WorkerIdentifier)

Au lieu de créer directement un LeaseManagementConfig objet, nous vous recommandons de l'utiliser `ConfigsBuilder` pour définir des configurations dans KCL 3.x et versions ultérieures. `ConfigsBuilder`fournit une méthode plus flexible et plus facile à gérer pour configurer votre application KCL.

Voici un exemple d'utilisation `ConfigsBuilder` pour définir des configurations KCL.

```
ConfigsBuilder configsBuilder = new ConfigsBuilder(
    streamName,
    applicationName,
    kinesisClient,
    dynamoClient,
    cloudWatchClient,
    UUID.randomUUID().toString(),
    new SampleRecordProcessorFactory()
);
```

```
Scheduler scheduler = new Scheduler(
    configsBuilder.checkpointConfig(),
    configsBuilder.coordinatorConfig(),
    configsBuilder.leaseManagementConfig()
    .failoverTimeMillis(60000), // this is an example
    configsBuilder.lifecycleConfig(),
    configsBuilder.metricsConfig(),
    configsBuilder.processorConfig(),
    configsBuilder.retrievalConfig()
);
```

Certains enregistrements Kinesis Data Streams sont ignorés lors de l'utilisation de la bibliothèque cliente Kinesis

La cause la plus courante des enregistrements ignorés est une exception non gérée émise par `processRecords`. La Kinesis Client Library (KCL) s'appuie sur votre code `processRecords` pour gérer toutes les exceptions qui surviennent lors du traitement des enregistrements de données. Toute exception lancée par `processRecords` est absorbée par la KCL. Pour éviter les tentatives infinies lors d'une défaillance récurrente, la KCL ne renvoie pas le lot d'enregistrements traité au moment de l'exception. La KCL appelle ensuite `processRecords` pour le lot suivant d'enregistrements de données sans redémarrer le processeur d'enregistrements. Il en résulte que des enregistrements sont ignorés dans les applications consommateur. Pour éviter d'avoir des enregistrements ignorés, gérez toutes les exceptions dans `processRecords` de manière appropriée.

Les enregistrements appartenant à la même partition sont traités par différents processeurs d'enregistrements en même temps

Une partition n'a qu'un seul propriétaire dans toute application Kinesis Client Library (KCL) en cours d'exécution. Toutefois, plusieurs processeurs d'enregistrements peuvent traiter temporairement la même partition. Si une instance de travail perd sa connectivité réseau, la KCL suppose que le travailleur inaccessible ne traite plus les enregistrements une fois le délai de basculement expiré et demande aux autres instances de travail de prendre le relais. Pendant une courte période, les nouveaux processeurs d'enregistrements et ceux de l'application de travail inaccessible peuvent traiter les données depuis la même partition.

Définissez une heure de basculement adaptée à votre application. Pour les applications à faible latence, la valeur par défaut de 10 secondes peut représenter l'intervalle de temps maximal

pendant lequel vous voulez attendre. Cependant, dans les cas où vous prévoyez des problèmes de connectivité liés, par exemple lorsque les appels sont effectués dans des zones géographiques où la connectivité peut être perdue plus fréquemment, ce nombre peut être trop faible.

Votre application doit anticiper et gérer ce scénario, sachant notamment que la connectivité réseau est généralement restaurée pour l'application de travail précédemment inaccessible. Si un processeur d'enregistrements se voit prendre ses partitions par un autre processeur d'enregistrements, il doit gérer les deux cas suivants pour effectuer un arrêt approprié :

1. Une fois l'appel en cours terminé, le KCL invoque la méthode d'arrêt sur le processeur d'enregistrements avec la raison d'arrêt « ZOMBIE ». `processRecords` Vos processeurs d'enregistrements sont censés nettoyer toutes les ressources de façon appropriée, puis se fermer.
2. Lorsque vous tentez de créer un point de contrôle à partir d'une application de travail « zombie », la KCL lance l'exception `ShutdownException`. Après avoir reçu cette exception, votre code est censé fermer proprement la méthode en cours.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter Gérer les enregistrements dupliqués.

L'application destinée au consommateur lit plus lentement que prévu

Les raisons principales les plus courantes liées au débit de lecture plus lent que prévu sont les suivantes :

1. Plusieurs applications consommateur ont un nombre total de lectures qui dépasse les limites par partition. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Quotas et limites. Dans ce cas, augmentez le nombre de partitions dans votre flux de données Kinesis.
2. Le nombre limite qui spécifie le nombre maximal de GetRecords par appel peut avoir été configuré avec une valeur faible. Si vous utilisez la KCL, vous avez peut-être configuré l'application de travail avec une valeur faible pour la propriété `maxRecords`. En général, nous recommandons d'utiliser les valeurs système par défaut pour cette propriété.
3. La logique de votre `processRecords` appel peut prendre plus de temps que prévu pour un certain nombre de raisons : elle peut être gourmande en ressources processeur, I/O bloquante ou bloquée lors de la synchronisation. Pour tester si cela est vrai, testez les processeurs enregistrements vides et comparez le débit de lecture. Pour plus d'informations sur la façon de faire face aux données entrantes, consultez la page Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

Si vous n'avez qu'une seule application consommateur, il est toujours possible de lire au moins deux fois plus vite que la vitesse de placement. En effet, vous pouvez écrire jusqu'à 1 000 enregistrements par seconde pour les écritures, jusqu'à une vitesse d'écriture totale des données maximale de 1 Mo par seconde (y compris les clés de partition). Chaque partition ouverte peut prendre en charge jusqu'à 5 transactions par seconde pour la lecture, jusqu'à une vitesse de lecture totale des données maximale de 2 Mo par seconde. Notez que chaque lecture (appel de GetRecords) extrait un lot d'enregistrements. La taille des données renvoyées par appel de GetRecords varie en fonction de l'utilisation de la partition. La taille maximale des données que GetRecords peut renvoyer est de 10 Mo. Si un appel renvoie cette limite, les appels suivants effectués dans les 5 prochaines secondes renvoient un`ProvisionedThroughputExceededException`.

GetRecords renvoie un tableau d'enregistrements vide même s'il y a des données dans le flux

L'utilisation ou l'obtention d'enregistrements est un modèle d'extraction. Les développeurs sont tenus d'effectuer GetRecordsdes appels en boucle continue, sans interruption. Chaque appel de GetRecords renvoie également une valeur `ShardIterator`, qui doit être utilisée dans la prochaine itération de la boucle.

L'opération GetRecords ne se bloque pas. Elle renvoie immédiatement un résultat : des enregistrements de données appropriés ou un élément `Records` vide. Un élément `Records` vide est renvoyé dans deux conditions :

1. La partition ne contient plus de données pour le moment.
2. Il n'y a pas de données près de la partie de la partition vers laquelle pointe le `ShardIterator`.

Cette dernière condition est subtile, mais constitue un compromis de conception nécessaire pour éviter un temps de recherche illimité (latence)lors de l'extraction des enregistrements. Ainsi, l'application qui utilise le flux doit être exécutée en boucle et appeler GetRecords, en traitant les enregistrements vides comme une évidence.

Dans un scénario de production, la seule fois où la boucle continue doit être fermée est lorsque la valeur `NextShardIterator` est `NULL`. Lorsque `NextShardIterator` est `NULL`, cela signifie que la partition actuelle a été fermée et que la valeur `ShardIterator` pointerait autrement après le dernier enregistrement. Si l'application consommateur n'appelle jamais SplitShard ou MergeShards, la partition reste ouverte et les appels de GetRecords ne renvoient jamais de valeur `NextShardIterator` égale à `NULL`.

Si vous utilisez la Kinesis Client Library (KCL), le modèle de consommation précédent est extrait pour vous. Cela inclut la gestion automatique d'un ensemble de partitions qui changent dynamiquement. Avec la KCL, le développeur ne fournit que la logique pour traiter les enregistrements entrants. Cela est rendu possible par le fait que la bibliothèque effectue des appels continus de GetRecords à votre place.

L'itérateur de partition expire de façon inattendue

Un nouvel itérateur de partition est renvoyé par chaque demande de GetRecords (en tant que `NextShardIterator`), que vous utilisez ensuite dans la demande GetRecords suivante (en tant que `ShardIterator`). En règle générale, cet itérateur de partition n'expire pas avant d'être utilisé. Cependant, vous pouvez constater que les itérateurs de partition expirent lorsque vous n'avez pas appelé GetRecords pendant plus de 5 minutes ou que vous avez redémarré votre application consommateur.

Si l'itérateur de partition expire juste avant que vous puissiez l'utiliser, cela peut indiquer que la table DynamoDB utilisée par Kinesis ne dispose pas d'une capacité suffisante pour stocker les données de location. Cette situation est plus susceptible de se produire si vous avez un grand nombre de partitions. Pour résoudre ce problème, augmentez la capacité d'écriture attribuée à la table de partition. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL.

Le traitement des dossiers des consommateurs prend du retard

Dans la plupart des cas d'utilisation, les applications consommateur lisent les données les plus récentes dans le flux. Dans certains cas, les lectures de l'application consommateur peuvent être en retard, ce qui n'est pas souhaitable. Une fois que vous avez identifié quel est le retard dans les lectures des applications consommateur, examinez les motifs les plus courants du retard des applications consommateur.

Commencez par la métrique `GetRecords.IteratorAgeMilliseconds`, qui suit la position de lecture dans toutes les partitions et les applications consommateur dans le flux. Notez que si l'ancienneté de l'itérateur dépasse 50 % de la période de conservation (par défaut 24 heures, configurable jusqu'à 365 jours), il y a un risque de perte de données suite à l'expiration des enregistrements. Une solution rapide provisoire consiste à augmenter la période de conservation. Cela arrête la perte de données importantes pendant que vous continuez à résoudre le problème. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Surveillez le service Amazon Kinesis Data Streams avec Amazon CloudWatch. Identifiez ensuite le retard pris par votre application client

pour lire chaque partition à l'aide d'une CloudWatch métrique personnalisée émise par la Kinesis Client Library (KCL),. `MillisBehindLatest` Pour de plus amples informations, veuillez consulter Surveillez la bibliothèque cliente Kinesis avec Amazon CloudWatch.

Voici les raisons les plus courantes pour lesquelles les applications consommateur sont en retard :

- De fortes augmentations soudaines de `GetRecords.IteratorAgeMilliseconds` ou `MillisBehindLatest` indiquent généralement un problème temporaire, telles que des défaillances d'opération d'API sur une application en aval. Examinez ces augmentations soudaines si l'une ou l'autre des métriques affiche régulièrement ce comportement.
- Une augmentation progressive de ces métriques indique qu'une application consommateur est en retard sur le flux, car elle ne traite pas les enregistrements assez vite. Les causes les plus courantes de ce comportement proviennent de ressources physiques insuffisantes ou d'une logique de traitement des enregistrements qui n'a pas été mise à l'échelle après une augmentation du débit du flux. Vous pouvez vérifier ce comportement en examinant les autres CloudWatch métriques personnalisées émises par la KCL associées à l'`processTask`opération, notamment `RecordProcessor.processRecords.TimeSuccess`, et. `RecordsProcessed`
  - Si vous constatez une augmentation de la métrique `processRecords.Time` qui correspond à un débit plus élevé, vous devez analyser votre logique de traitement des enregistrements afin de déterminer pourquoi elle n'est pas mise à l'échelle alors que le débit augmente.
  - Si vous constatez une hausse des valeurs `processRecords.Time` qui n'est pas liée à l'augmentation du débit, vérifiez si vous effectuez des appels bloquants dans le chemin critique, lesquels sont souvent responsables des ralentissements du traitement des enregistrements. Une autre approche consiste à augmenter votre parallélisme en augmentant le nombre de partitions. Enfin, vérifiez que vous disposez d'une quantité suffisante de ressources physiques (mémoire, utilisation du processeur, entre autres) sur les nœuds de traitement sous-jacents pendant les pics de demande.

Erreur d'autorisation de clé KMS non autorisée

Cette erreur se produit lorsqu'une application grand public lit un flux chiffré sans autorisation sur la AWS KMS clé. Pour attribuer à une application des autorisations d'accès à une clé KMS, consultez les rubriques Utilisation des politiques de clés dans AWS KMS et Utilisation des politiques IAM avec AWS KMS.

DynamoDbException: le chemin du document fourni dans l'expression de mise à jour n'est pas valide pour la mise à jour

Lorsque vous utilisez KCL 3.x avec AWS SDK pour Java les versions 2.27.19 à 2.27.23, vous pouvez rencontrer l'exception DynamoDB suivante :

« software.amazon.awssdk.services.dynamodb.model. DynamoDbException: Le chemin du document fourni dans l'expression de mise à jour n'est pas valide pour la mise à jour (Service : DynamoDb, code d'état : 400, ID de demande : xxx) »

Cette erreur est due à un problème connu AWS SDK pour Java qui affecte la table de métadonnées DynamoDB gérée par KCL 3.x. Le problème a été introduit dans la version 2.27.19 et concerne toutes les versions antérieures à 2.27.23. Le problème a été résolu dans la AWS SDK pour Java version 2.27.24. Pour des performances et une stabilité optimales, nous vous recommandons de passer à la version 2.28.0 ou ultérieure.

Résoudre d'autres problèmes courants rencontrés par les consommateurs

- Pourquoi le déclencheur Kinesis Data Streams ne parvient-il pas à invoquer ma fonction Lambda ?
- Comment détecter et résoudre les ReadProvisionedThroughputExceeded exceptions dans Kinesis Data Streams ?
- Pourquoi est-ce que je rencontre des problèmes de latence élevée avec Kinesis Data Streams ?
- Pourquoi mon flux de données Kinesis renvoie-t-il une erreur interne de serveur 500 ?
- Comment résoudre les problèmes liés au blocage d'une application KCL pour Kinesis Data Streams ?
- Puis-je utiliser différentes applications Amazon Kinesis Client Library avec la même table Amazon DynamoDB ?

Optimisez les utilisateurs d'Amazon Kinesis Data Streams

Vous pouvez optimiser davantage votre client Amazon Kinesis Data Streams en fonction du comportement spécifique que vous observez.

Consultez les rubriques suivantes pour identifier des solutions.

Rubriques

- Améliorez le traitement à faible latence
- Traitez les données sérialisées à l' AWS Lambda aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer
- Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions
- Gérer les enregistrements dupliqués
- Gérez le démarrage, l'arrêt et la régulation

Améliorez le traitement à faible latence

Le délai de propagation est défini comme la end-to-end latence entre le moment où un enregistrement est écrit dans le flux et celui où il est lu par une application grand public. Ce délai varie en fonction d'un certain nombre de facteurs, mais il est surtout modifié par l'intervalle d'interrogation des applications consommateur.

Pour la plupart des applications, nous recommandons d'interroger chaque partition une fois par seconde par application. Ainsi, plusieurs applications consommateur peuvent traiter un flux simultanément sans atteindre les limites de 5 appels `GetRecords` par seconde de Amazon Kinesis Data Streams. En outre, traiter de gros lots de données a tendance à être plus efficace pour réduire les latences réseau et les autres latences en aval dans votre application.

Les valeurs par défaut de la KCL sont définies pour suivre les meilleures pratiques d'interrogation toutes les secondes. Elles génère des délais de propagation normalement inférieurs à 1 seconde.

Les enregistrements Kinesis Data Streams sont disponibles pour la lecture immédiatement après avoir été écrits. Il existe quelques cas d'utilisation qui ont besoin de tirer parti de cet avantage et d'utiliser les données du flux dès qu'elles sont disponibles. Vous pouvez réduire sensiblement le délai de propagation en remplaçant les paramètres KCL par défaut pour interroger plus fréquemment, comme le montrent les exemples ci-après.

Code de configuration KCL Java :

```
kinesisClientLibConfiguration = new
        KinesisClientLibConfiguration(applicationName,
        streamName,
        credentialsProvider,

 workerId).withInitialPositionInStream(initialPositionInStream).withIdleTimeBetweenReadsInMilli
```

Paramètres du fichier de propriétés pour KCL Python et Ruby :

```
idleTimeBetweenReadsInMillis = 250
```

> **Note**
>
> Étant donné que Kinesis Data Streams est limité à 5 appels `GetRecords` par seconde et par partition, le fait de définir la propriété `idleTimeBetweenReadsInMillis` sur une valeur inférieure à 200 ms peut faire que votre application émet l'exception `ProvisionedThroughputExceededException`. Une trop grande partie de ces exceptions peuvent engendrer des interruptions exponentielles et provoquer ainsi des latences de traitement inattendues significatives. Si vous définissez cette propriété sur une valeur égale ou juste supérieure à 200 ms et que vous avez plusieurs applications de traitement, vous constaterez une limitation similaire.

Traitez les données sérialisées à l' AWS Lambda aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer

L'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) regroupe les petits enregistrements formatés par l'utilisateur en enregistrements plus volumineux d'une taille maximale de 1 Mo afin de mieux utiliser le débit d'Amazon Kinesis Data Streams. Bien que la KCL pour Java prenne en charge la désagrégation de ces enregistrements, vous devez utiliser un module spécial pour désagréger les enregistrements lorsque vous les utilisez en AWS Lambda tant que consommateur de vos flux. Vous pouvez obtenir le code de projet et les instructions nécessaires sur les modules de GitHub désagrégation de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer pour Lambda. AWS Les composants de ce projet vous permettent de traiter des données sérialisées KPL dans AWS Lambda, en Java, Node.js et Python. Ces composants peuvent également être utilisés dans le cadre d'une application KCL multi-lang.

Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions

Le repartitionnement vous permet d'augmenter ou de diminuer le nombre de partitions dans un flux afin de faire face aux modifications de la vitesse de circulation des données dans le flux. En général, le repartitionnement est effectué par une application administrative qui surveille les métriques de traitement des données de partition. Bien que la KCL elle-même ne soit pas à l'origine des opérations

de repartitionnement, elle est conçue pour faire face aux modifications du nombre de partitions que provoque le repartitionnement.

Comme indiqué dans Utilisez une table de location pour suivre les partitions traitées par l'application client KCL, la KCL assure le suivi des unités dans le flux à l'aide d'un tableau Amazon DynamoDB. Lorsque de nouvelles partitions sont créées à la suite du repartitionnement, la KCL les détecte et remplit et apporte de nouvelles lignes dans la table. Les applications de travail détectent automatiquement les nouvelles partitions et créent des processeurs pour traiter les données qu'elles contiennent. La KCL répartit aussi les partitions du flux entre toutes les applications de travail et processeurs d'enregistrements disponibles.

La KCL garantit que les données qui existaient dans les partitions avant le repartitionnement son traitées en premier. Une fois que les données ont été traitées, les données issues des nouvelle partitions sont envoyées aux processeurs d'enregistrements. De cette façon, la KCL conserve l'ordre dans lequel les enregistrements de données ont été ajoutés au flux pour une clé de partition spécifique.

Exemple : repartage, mise à l'échelle et traitement parallèle

L'exemple suivant illustre comment la KCL vous permet de gérer la mise à l'échelle et le repartitionnement :

- Par exemple, si votre application s'exécute sur une instance EC2 et traite un flux de données Kinesis qui contient quatre partitions. Cette instance a une application de travail KCL et quatre processeurs d'enregistrements (un seul processeur d'enregistrements pour chaque partition). Ces quatre processeurs d'enregistrements s'exécutent en parallèle dans le même processus.
- Ensuite, si vous mettez à l'échelle l'application pour utiliser une autre instance, vous avez deux instances qui traitent un flux qui contient quatre partitions. Lorsque l'"application de travail KCL démarre sur la seconde instance, elle équilibre la charge avec la première instance afin que chaque instance traite maintenant deux partitions.
- Si vous décidez ensuite de fractionner les quatre partitions en cinq partitions. La KCL coordonne à nouveau le traitement entre les instances : une instance traite trois partitions et l'autre traite deux partitions. Une coordination similaire se produit lorsque vous fusionnez des partitions.

En règle générale, lorsque vous utilisez la KCL, vous devez vous assurer que le nombre d'instances ne dépasse pas le nombre de partitions (sauf en cas de reprise sur incident). Chaque partition est traitée par une seule application de travail KCL et a exactement un processeur d'enregistrements correspondant, de sorte que vous n'avez jamais besoin de plusieurs instances pour traiter une seule

partition. Cependant, une seul application de travail peut traiter tout nombre de partitions, et il est donc approprié que le nombre de partitions dépasse le nombre d'instances.

Pour faire monter le traitement en puissance dans votre application, vous devez tester une combinaison des méthodes suivantes :

- Augmentation de la taille de l'instance (car tous les processeurs d'enregistrements s'exécutent en parallèle dans un processus)
- Augmentation du nombre d'instances jusqu'au nombre maximal de partitions ouvertes (car les partitions peuvent être traitées de façon indépendante)
- Augmentation du nombre de partitions (ce qui augmente le niveau de parallélisme)

Notez que vous pouvez utiliser autoscaling pour mettre à l'échelle automatiquement vos instances sur la base des métriques appropriées. Pour plus d'informations, consultez le Guide de l'utilisateur Amazon EC2 Auto Scaling.

Lorsque le repartitionnement augmente le nombre de partitions du flux, l'augmentation correspondante du nombre de processeurs d'enregistrements augmente la charge sur les instances EC2 qui les hébergent. Si les instances font partie d'un groupe Auto Scaling et que la charge augmente suffisamment, le groupe Auto Scaling ajoute des instances pour gérer l'augmentation de la charge. Vous devez configurer vos instances pour lancer votre Amazon Kinesis Data Streams au démarrage, afin que les applications de travail et processeurs d'enregistrements supplémentaires deviennent actifs immédiatement sur la nouvelle instance.

Pour en savoir plus sur le repartitionnement, référez-vous à la section Revisionner un stream.

Gérer les enregistrements dupliqués

Il y a deux raisons principales pour lesquelles les enregistrements peuvent être distribués plusieurs fois à votre Amazon Kinesis Data Streams : nouvelles tentatives de l'application producteur et nouvelles tentatives de l'application consommateur. Votre application doit anticiper et gérer adéquatement le traitement des enregistrements plusieurs fois.

Réessaie le producteur

Prenez l'exemple d'une application producteur qui connaît un délai d'attente lié au réseau après avoir effectué un appel vers `PutRecord`, mais avant de recevoir un accusé de réception de Amazon Kinesis Data Streams. L'application producteur ne peut pas être sûre que l'enregistrement a été distribué à Kinesis Data Streams. En supposant que chaque enregistrement est important pour

l'application, l'application producteur aura été écrite de façon à renouveler l'appel avec les mêmes données. Si les deux appels vers `PutRecord` sur ces mêmes données ont été validés avec succès pour Kinesis Data Streams, il y aura deux enregistrements Kinesis Data Streams. Même si les deux enregistrements comportent des données identiques, ils ont aussi des numéros de séquence uniques. Les applications qui ont besoin de garanties strictes doivent intégrer une clé primaire dans l'enregistrement pour supprimer les doubles ultérieurement lors du traitement. Notez que le nombre de doubles dû aux tentatives de l'application producteur est généralement faible par rapport au nombre de doubles dû aux tentatives de l'application consommateur.

> **Note**
>
> Si vous utilisez le AWS SDK`PutRecord`, découvrez le comportement du SDK Retry dans le guide de l'utilisateur de AWS SDKs and Tools.

Réessaie par le consommateur

Les tentatives de l'application consommateur (l'application qui traite les données) ont lieu lorsque les processeurs d'enregistrements redémarrent. Les processeurs d'enregistrements d'une même partition redémarrent dans les cas suivants :

1. Une application de travail s'arrête de manière inattendue
2. Des instances de travail sont ajoutées ou supprimées
3. Des partitions sont fusionnées ou fractionnées
4. L'application est déployée

Dans tous ces cas, le mappage shards-to-worker-to -record-processor est continuellement mis à jour pour le traitement de l'équilibrage de charge. Les processeurs de partition qui ont été migrés vers d'autres instances recommencent à traiter les enregistrements depuis le dernier point de contrôle. Il en résulte un traitement double des enregistrements, comme l'illustre l'exemple ci-dessous. Pour plus d'informations sur l'équilibrage de charge, consultez Utilisez le redécoupage, la mise à l'échelle et le traitement parallèle pour modifier le nombre de partitions.

Exemple : une nouvelle tentative du client aboutit à une nouvelle livraison d'enregistrements

Dans cet exemple, vous avez une application qui lit continuellement les enregistrements à partir d'un flux, regroupe les enregistrements dans un fichier local et charge ce fichier dans Amazon S3. Pour

simplifier, supposons qu'il y a une seule partition et une application de travail qui traite la partition. Prenons l'exemple de la séquence d'événements suivante, en supposant que le dernier point de contrôle était au numéro d'enregistrement 10 000 :

1. Une application de travail lit le prochain lot d'enregistrements à partir de la partition, soit les enregistrements 10 001 à 20 000.
2. L'application de travail passe le lot d'enregistrements au processeur d' enregistrements associé.
3. Le processeur d'enregistrements regroupe les données, crée un fichier Amazon S3 et charge ce fichier dans Amazon S3 avec succès.
4. L'application de travail s'arrête de façon inattendue avant l'arrivée d'un nouveau point de contrôle.
5. L'application, l'application de travail et le processeur d'enregistrements redémarrent.
6. L'application de travail commence maintenant à lire depuis le dernier point de contrôle, ici 10 001.

Donc les enregistrements 10 001 à 20 000 sont utilisés plusieurs fois.

Faire preuve de résilience face aux nouvelles tentatives des consommateurs

Même si les enregistrements peuvent être traités plusieurs fois, votre application peut vouloir présenter les effets secondaires en indiquant que les enregistrements ont été traités une seule fois (traitement idempotent). Les solutions à ce problème varient en complexité et précision. Si la destination des données finales peut gérer les doubles correctement, nous vous recommandons de vous appuyer sur la destination finale pour effectuer un traitement idempotent. Par exemple, avec Opensearch, vous pouvez utiliser une combinaison de versionnement et d'unicité IDs pour éviter le traitement dupliqué.

Dans l'exemple de la section précédente, l'application lit en permanence les enregistrements à partir d'un flux, regroupe les enregistrements dans un fichier local et charge ce fichier dans Amazon S3. Comme illustré, les enregistrements 10 001 à 20 000 sont utilisés plusieurs fois, ce qui donne plusieurs fichiers Amazon S3 contenant les mêmes données. Une façon d'atténuer les doubles constatés dans cet exemple est de faire en sorte que l'étape 3 utilise le schéma suivant :

1. Le processeur d'enregistrements utilise un nombre fixe d'enregistrements par fichier Amazon S3, par exemple 5 000.
2. Le nom de fichier utilise le schéma suivant : préfixe Amazon S3, id de partition et `First-Sequence-Num`. Dans ce cas, ce peut être quelque chose comme `sample-shard000001-10001`.

3. Une fois que vous avez chargé le fichier Amazon S3, effectuez un point de contrôle en spécifiant `Last-Sequence-Num`. Dans ce cas, vous effectuez le point de contrôle au numéro d'enregistrement 15 000.

Avec ce schéma, même si les enregistrements sont traités plusieurs fois, le fichier Amazon S3 résultant a le même nom et contient les mêmes données. Les tentatives se traduisent uniquement par l'écriture des mêmes données dans le même fichier plusieurs fois.

Dans le cas d'une opération de repartitionnement, le nombre d'enregistrements laissés dans la partition peut être inférieur au nombre fixe voulu. Dans ce cas, votre méthode `shutdown()` doit vider le fichier dans Amazon S3 et effectuer un point de contrôle sur le dernier numéro de séquence. Le schéma ci-dessus est aussi compatible avec les opérations de repartitionnement.

Gérez le démarrage, l'arrêt et la régulation

Voici quelques éléments de réflexion supplémentaires à intégrer dans la conception de votre Amazon Kinesis Data Streams.

Rubriques

- Producteurs et consommateurs de données en démarrage
- Arrêter une application Amazon Kinesis Data Streams
- Limitation de lecture

Producteurs et consommateurs de données en démarrage

Par défaut, la KCL commence à lire les enregistrements à partir de l'extrémité du flux, là où se trouve le dernier enregistrement ajouté. Dans cette configuration, si une application productrice de données ajoute des enregistrements avant le démarrage des processeurs d'enregistrements, ces enregistrements ne sont pas lus par les processeurs d'enregistrements une fois qu'ils ont démarré.

Pour modifier le comportement des processeurs d'enregistrements afin qu'ils lisent toujours les données à partir du début du flux, définissez la valeur suivante dans le fichier de propriétés de votre application Amazon Kinesis Data Streams :

```
initialPositionInStream = TRIM_HORIZON
```

Par défaut, Amazon Kinesis Data Streams stocke toutes les données pendant 24 heures. Il prend également en charge la conservation étendue jusqu'à 7 jours et la conservation à long terme jusqu'à

365 jours. Ce laps de temps est appelé la période de conservation. Si vous définissez la position de début sur `TRIM_HORIZON`, le processeur d'enregistrements démarre par les données les plus anciennes du flux, telles quelles sont définies par la période de conservation. Même avec la valeur `TRIM_HORIZON`, si un processeur d'enregistrements démarre après un délai supérieur à la période de conservation, certains enregistrements du flux ne sont plus disponibles. C'est pourquoi vous devez toujours faire en sorte que les applications grand public lisent à partir du flux et utiliser la CloudWatch métrique `GetRecords.IteratorAgeMilliseconds` pour vérifier que les applications suivent le rythme des données entrantes.

Dans certains scénarios, il peut être très bien pour les processeurs d'enregistrements de manquer les quelques premiers enregistrements du flux. Par exemple, vous pouvez exécuter certains enregistrements initiaux dans le flux pour vérifier que le flux fonctionne end-to-end comme prévu. Après avoir fait cette vérification initiale, démarrez vos applications de travail et commencez à placer des données de production dans le flux.

Pour plus d'informations sur le paramètre `TRIM_HORIZON`, consultez Utiliser des itérateurs de partitions.

Arrêter une application Amazon Kinesis Data Streams

Lorsque votre application Amazon Kinesis Data Streams a terminé la tâche qui lui était destinée, vous devez la fermer en arrêtant les instances EC2 sur lesquelles elle est exécutée. Vous pouvez arrêter les instances à l'aide de la AWS Management Console ou de la AWS CLI.

Après avoir fermé votre Amazon Kinesis Data Streams, vous devez supprimer le tableau Amazon DynamoDB que la KCL a utilisé pour suivre l'état de l'application.

Limitation de lecture

Le débit d'un flux est configuré au niveau de la partition. Chaque partition a un débit de lecture allant jusqu'à 5 transactions par seconde pour les lectures, jusqu'à un taux total de lecture de données maximal de 2 Mo par seconde. Si une application (ou un groupe d'applications fonctionnant sur le même flux) tente d'extraire des données à partir d'une partition à une vitesse supérieure ; Kinesis Data Streams limite les opérations Get correspondantes.

Dans une application Amazon Kinesis Data Streams, si un processeur d'enregistrements traite les données plus vite que la limite, comme dans le cas d'un basculement, la limitation se produit. Étant donné que la KCL gère les interactions entre les applications et Kinesis Data Streams, les exceptions de limitation se produisent dans le code KCL plutôt que dans le code d'application. Cependant, comme la KCL consigne ces exceptions, vous les voyez dans les journaux.

Si vous trouvez que votre application est systématiquement limitée, vous devez penser à augmenter le nombre de partitions du flux.

Surveillez Kinesis Data Streams

Vous pouvez surveiller vos flux de données dans Amazon Kinesis Data Streams en utilisant les fonctionnalités suivantes :

- CloudWatch métriques — Kinesis Data Streams envoie à CloudWatch Amazon des métriques personnalisées avec un suivi détaillé pour chaque flux.
- Kinesis Agent : l'agent Kinesis publie des CloudWatch métriques personnalisées pour aider à évaluer si l'agent fonctionne comme prévu.
- Journalisation d'API : Kinesis Data Streams utilise AWS CloudTrail pour consigner les appels d'API et stocker les données dans un compartiment Amazon S3.
- Bibliothèque client Kinesis : La bibliothèque client Kinesis (KCL) fournit des métriques pour chaque partition, application de travail et application KCL.
- Bibliothèque Kinesis Producer : Amazon Kinesis Producer Library (KPL) fournit des statistiques par partition, par travailleur et par application KPL.

Pour obtenir plus d'informations sur les problèmes, les questions et le dépannage courants en matière de surveillance, consultez les ressources suivantes :

- Quels indicateurs utiliser pour surveiller et résoudre les problèmes liés à Kinesis Data Streams ?
- Pourquoi la IteratorAgeMilliseconds valeur de Kinesis Data Streams continue-t-elle d'augmenter ?

Surveillez le service Amazon Kinesis Data Streams avec Amazon CloudWatch

Amazon Kinesis Data Streams et CloudWatch Amazon sont intégrés afin que vous puissiez collecter, consulter et CloudWatch analyser les métriques de vos flux de données Kinesis. Par exemple, pour suivre l'utilisation de la partition, vous pouvez surveiller les métriques `IncomingBytes` et `OutgoingBytes`, et les comparer au nombre de partitions dans le flux.

Les métriques de stream et les métriques au niveau des partitions que vous configurez sont automatiquement collectées et transmises à CloudWatch chaque minute. Les métriques sont archivées pendant deux semaines ; après cette période, les données sont supprimées.

Le tableau suivant décrit la surveillance de base au niveau des flux et la surveillance avancée au niveau des partitions pour les flux de données Kinesis.

Type	Description
Basique (au niveau du flux)	Les données au niveau des flux sont envoyées automatiquement et gratuitement toutes les minutes.
Avancée (au niveau des partitions)	Les données au niveau des flux sont envoyées toutes les minutes avec un coût additionnel. Pour obtenir ce niveau de données, vous devez l'activer spécifiquement pour le flux à l'aide de l'opération EnableEnhancedMonitoring. Pour plus d'informations sur les tarifs, consultez la page CloudWatch produit d'Amazon.

Dimensions et statistiques d'Amazon Kinesis Data Streams

Kinesis Data Streams envoie des métriques CloudWatch à deux niveaux : le niveau du flux et, éventuellement, le niveau de la partition. Les métriques au niveau des cours d'eau concernent les cas d'utilisation de surveillance les plus courants dans des conditions normales. Les métriques au niveau des partitions concernent des tâches de surveillance spécifiques généralement associées au dépannage des problèmes et sont activées à l'aide de l'opération EnableEnhancedMonitoring.

Pour une explication des statistiques collectées à partir des CloudWatch métriques, consultez la section CloudWatch Statistiques du guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon.

Rubriques

- Indicateurs de base au niveau du stream
- Mesures améliorées au niveau des partitions
- Dimensions des métriques Amazon Kinesis Data Streams
- Mesures Amazon Kinesis Data Streams recommandées

Indicateurs de base au niveau du stream

L'espace de noms `AWS/Kinesis` inclut les métriques au niveau des flux suivantes.

Kinesis Data Streams envoie ces mesures CloudWatch au niveau du flux à chaque minute. Ces métriques sont toujours disponibles.

Métrique	Description
`GetRecords.Bytes`	Nombre d'octets extraits du flux Kinesis mesurés pendant la période spécifiée. Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent le nombre d'octets dans une même opération `GetRecords` pour le flux dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `OutgoingBytes` Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets
`GetRecords.IteratorAge`	Cette métrique n'est plus utilisée. Utilisez `GetRecords.IteratorAgeMilliseconds` .
`GetRecords.IteratorAgeMilliseconds`	L'âge du dernier enregistrement parmi tous les appels `GetRecords` effectués sur un flux Kinesis, mesuré pendant la période spécifiée. L'âge est la différence entre l'heure actuelle et le moment où le dernier enregistrement de l'appel `GetRecords` a été écrit dans le flux. Les statistiques Minimum et Maximum peuvent être utilisées pour suivre l'avancement des applications consommateur Kinesis. Une valeur de zéro indique que les enregistrements en cours de lecture sont totalement absorbés par le flux.

Métrique	Description
	Nom de la métrique au niveau des partitions : `IteratorAgeMilliseconds` Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Exemples Unités : millisecondes
`GetRecords.Latency`	Délai nécessaire par opération `GetRecords` , mesurée pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, moyenne Unités : millisecondes
`GetRecords.Records`	Nombre d'enregistrements extraits de la partition, mesurés pendant la période spécifiée. Les statistiq ues Minimum, Maximum et Moyenne représentent les enregistrements dans une même opération `GetRecord s` pour le flux dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `OutgoingRecords` Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
GetRecords.Success	Nombre d'opérations GetRecords réussies par flux mesurées pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
IncomingBytes	Nombre d'octets placés avec succès dans le flux Kinesis au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut le nombre d'octets des opérations PutRecord et PutRecords . Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent le nombre d'octets dans une même opération put pour le flux dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : IncomingBytes Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets

Métrique	Description
IncomingRecords	Nombre d'enregistrements placés avec succès dans le flux Kinesis au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut le nombre d'enregistrements des opérations PutRecord et PutRecords . Les statistiq ues Minimum, Maximum et Moyenne représentent les enregistrements dans une même opération put pour le flux dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : IncomingRecords Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
PutRecord.Bytes	Nombre d'octets placés dans le flux Kinesis à l'aide de l'opération PutRecord pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets
PutRecord.Latency	Délai nécessaire par opération PutRecord , mesurée pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, moyenne Unités : millisecondes

Métrique	Description
PutRecord.Success	Nombre d'opérations PutRecord réussies par flux Kinesis mesurées pendant la période spécifiée. La moyenne représente le pourcentage d'opérations d'écriture réussies dans un flux. Dimensions : StreamName Statistiques : Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
PutRecords.Bytes	Nombre d'octets placés dans le flux Kinesis à l'aide de l'opération PutRecords pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets
PutRecords.Latency	Délai nécessaire par opération PutRecords , mesurée pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, moyenne Unités : millisecondes
PutRecords.Records	Cette métrique est obsolète. Utilisez PutRecords.SuccessfulRecords . Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
PutRecords.Success	Nombre d'opérations PutRecords où au moins un enregistrement a abouti, par flux Kinesis, mesurées pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
PutRecords.TotalRecords	Nombre total d'enregistrements envoyés à une opération PutRecords par flux de données Kinesis, mesuré sur la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
PutRecords.Success fulRecords	Nombre d'enregistrements réussis dans une opération PutRecords par flux de données Kinesis mesurés pendant la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
PutRecords.FailedRecords	Nombre d'enregistrements rejetés à cause de défaillances internes d'une opération PutRecords par flux de données Kinesis, mesuré sur la période spécifiée. Des défaillances internes occasionnelles peuvent survenir et doivent être réessayées. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
PutRecords.ThrottledRecords	Nombre d'enregistrements rejetés à cause de limitations dans une opération PutRecords par flux de données Kinesis, mesuré sur la période spécifiée. Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
`ReadProvisionedThroughputExceeded`	Nombre d'appels `GetRecords` limités pour le flux au cours de la période spécifiée. La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne. Lorsque la statistique Minimum a une valeur de 1, tous les enregistrements ont été limités pour le flux au cours de la période spécifiée. Lorsque la statistique Maximum a une valeur de 0 (zéro), aucun enregistrement n'a été limité pour le flux au cours de la période spécifiée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `ReadProvisionedThroughputExceeded` Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
`SubscribeToShard.RateExceeded`	Cette métrique est émise lorsqu'une nouvelle tentative d'abonnement échoue, car il existe déjà un abonnement actif par le même consommateur ou car vous dépassez le nombre d'appels par seconde autorisés pour cette opération. Dimensions : StreamName, ConsumerName
`SubscribeToShard.Success`	Cette métrique indique si l' SubscribeToShardabonnement a été établi avec succès. L'abonnement n'est actif que pendant 5 minutes maximum. Par conséquent, cette métrique est émise au moins une fois toutes les 5 minutes. Dimensions : StreamName, ConsumerName

Métrique	Description
`SubscribeToShardEvent.Bytes`	Nombre d'octets reçus de la partition, mesuré pendant la période spécifiée. Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent les octets publiés dans un seul événement pour la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `OutgoingBytes` Dimensions : StreamName, ConsumerName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets
`SubscribeToShardEvent.MillisBehindLatest`	Le nombre de millisecondes pendant lesquelles les enregistrements lus se situent à partir de la fin du flux, indiquant à quel point le consommateur est en retard sur l'heure actuelle. Dimensions : StreamName, ConsumerName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Exemples Unités : millisecondes

Métrique	Description
`SubscribeToShardEvent.Records`	Nombre d'enregistrements reçus de la partition, mesurés pendant la période spécifiée. Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent les enregistrements dans un seul événement pour la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `OutgoingRecords` Dimensions : StreamName, ConsumerName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre
`SubscribeToShardEvent.Success`	Cette métrique est émise chaque fois qu'un événement est publié avec succès. Elle est émise uniquement lorsqu'il existe un abonnement actif. Dimensions : StreamName, ConsumerName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
`WriteProvisionedThroughputExceeded`	Nombre d'enregistrements rejetés à cause de la limitation du flux au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut la limitation des opérations `PutRecord` et `PutRecords` . La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne. Lorsque la statistique Minimum a une valeur différente de zéro, les enregistrements ont été limités pour le flux au cours de la période spécifiée. Lorsque la statistique Maximum a une valeur de 0 (zéro), aucun enregistrement n'a été limité pour le flux au cours de la période spécifiée. Nom de la métrique au niveau des partitions : `WriteProvisionedThroughputExceeded` Dimensions : StreamName Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Mesures améliorées au niveau des partitions

L'espace de noms `AWS/Kinesis` inclut les métriques suivantes au niveau des partitions.

Kinesis envoie les mesures suivantes au niveau des partitions toutes les minutes. CloudWatch Chaque dimension métrique crée une CloudWatch métrique et effectue environ 43 200 appels d'`PutMetricData`API par mois. Ces métriques ne sont pas activées par défaut. Des frais sont associés aux métriques améliorées émises depuis Kinesis. Pour plus d'informations, consultez Amazon CloudWatch Pricing sous la rubrique Amazon CloudWatch Custom Metrics. Les frais sont fournis par partition par métrique par mois.

Métrique	Description
IncomingBytes	Nombre d'octets placés avec succès dans la partition au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut le nombre d'octets des opérations PutRecord et PutRecords . Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent le nombre d'octets dans une même opération put pour la partition dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des flux : IncomingBytes Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets
IncomingRecords	Nombre d'enregistrements placés avec succès dans la partition au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut le nombre d'enregistrements des opérations PutRecord et PutRecords . Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent les enregistrements dans une même opération put pour la partition dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des flux : IncomingRecords Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
IteratorAgeMilliseconds	Age du dernier enregistrement parmi tous les appels GetRecords effectués sur une partition, mesuré pendant la période spécifiée. L'âge est la différence entre l'heure actuelle et le moment où le dernier enregistrement de l'appel GetRecords a été écrit dans le flux. Les statistiques Minimum et Maximum peuvent être utilisées pour suivre l'avancement des applications consommateur Kinesis. Une valeur de 0 (zéro) indique que les enregistr ements en cours de lecture sont totalement absorbés par le flux. Nom de la métrique au niveau des flux : GetRecord s.IteratorAgeMilliseconds Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Exemples Unités : millisecondes
OutgoingBytes	Nombre d'octets extraits de la partition, mesuré pendant la période spécifiée. Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent le nombre d'octets renvoyés dans une même opération GetRecords ou publiés dans un seul événement SubscribeToShard pour la partition dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des flux : GetRecord s.Bytes Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : octets

Métrique	Description
`OutgoingRecords`	Nombre d'enregistrements extraits de la partition, mesurés pendant la période spécifiée. Les statistiques Minimum, Maximum et Moyenne représentent le nombre d'enregistrements renvoyés dans une même opération `GetRecords` ou publiés dans un seul événement `SubscribeToShard` pour la partition dans la période déterminée. Nom de la métrique au niveau des flux : `GetRecords.Records` Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
`ReadProvisionedThroughputExceeded`	Nombre d'appels `GetRecords` limités pour la partition au cours de la période spécifiée. Ce nombre d'exceptions couvre toutes les dimensions des limites suivantes : 5 lectures par partition par seconde ou 2 Mo par seconde par partition. La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne. Lorsque la statistique Minimum a une valeur de 1, tous les enregistrements ont été limités pour la partition au cours de la période spécifiée. Lorsque la statistique Maximum a une valeur de 0 (zéro), aucun enregistrement n'a été limité pour la partition au cours de la période spécifiée. Nom de la métrique au niveau des flux : `ReadProvisionedThroughputExceeded` Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Métrique	Description
`WriteProvisionedThroughputExceeded`	Nombre d'enregistrements rejetés à cause de la limitation de la partition au cours de la période spécifiée. Cette métrique inclut la limitation des opérations `PutRecord` et `PutRecords` et couvre toutes les dimensions des limites suivantes : 1 000 enregistrements par seconde par partition ou 1 Mo par seconde par partition. La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne. Lorsque la statistique Minimum a une valeur différente de zéro, les enregistrements ont été limités pour la partition au cours de la période spécifiée. Lorsque la statistique Maximum a une valeur de 0 (zéro), aucun enregistrement n'a été limité pour la partition au cours de la période spécifiée. Nom de la métrique au niveau des flux : `WriteProvisionedThroughputExceeded` Dimensions : StreamName, ShardId Statistiques : Minimum, Maximum, Moyenne, Somme, Exemples Unités : nombre

Dimensions des métriques Amazon Kinesis Data Streams

Dimension	Description
`StreamName`	Nom du flux Kinesis. Toutes les statistiques disponibles sont filtrées par `StreamName` .

Mesures Amazon Kinesis Data Streams recommandées

Certains indicateurs Amazon Kinesis Data Streams peuvent particulièrement intéresser les clients de Kinesis Data Streams. La liste suivante contient les métriques recommandées et leurs utilisations.

Métrique	Notes d'utilisation
`GetRecords.IteratorAgeMilliseconds`	Suit la position de lecture sur toutes les partitions et applications consommateur du flux. Si l'ancienneté de l'itérateur dépasse 50 % de la période de conservation (par défaut 24 heures, configurable jusqu'à 7 jours), il y a un risque de perte de données suite à l'expiration des enregistrements. Nous vous recommandons d'utiliser des CloudWatch alarmes sur la statistique Maximum pour vous avertir avant que cette perte ne constitue un risque. Pour obtenir un exemple de scénario qui utilise cette métrique, consultez la page Le traitement des dossiers des consommateurs prend du retard.
`ReadProvisionedThroughputExceeded`	Lorsque le traitement de votre enregistrement côté consommateur est en retard, il est parfois difficile de savoir où se situe le goulot d'étranglement. Utilisez cette métrique pour déterminer si vos lectures sont limitées suite au dépassement de vos limites de débit de lecture. La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne.
`WriteProvisionedThroughputExceeded`	Elle a le même objectif que la métrique `ReadProvisionedThroughputExceeded` mais du côté producteur (put) du flux. La statistique la plus couramment utilisée pour cette métrique est Moyenne.
`PutRecord.Success`, `PutRecords.Success`	Nous vous recommandons d'utiliser des CloudWatch alarmes sur la statistique Average pour indiquer à quel moment les enregistrements ne parviennent pas au flux. Sélectionnez un type put ou les deux en fonction de ce que votre producteur utilise. Si vous utilisez la bibliothèque Amazon Kinesis Producer (KPL), utilisez. `PutRecords.Success`
`GetRecords.Success`	Nous vous recommandons d'utiliser des CloudWatch alarmes sur la statistique Average pour indiquer quand les enregistrements du flux échouent.

Accédez aux CloudWatch métriques Amazon pour Kinesis Data Streams

Vous pouvez surveiller les métriques de Kinesis Data Streams à l'aide de CloudWatch la console, de la ligne de commande ou de CloudWatch l'API. Les procédures suivantes vous montrent comment accéder aux métriques à l'aide de ces différentes méthodes.

Pour accéder aux métriques à l'aide de la CloudWatch console

1. Ouvrez la CloudWatch console à l'adresse https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/.
2. Sélectionnez une région dans la barre de navigation.
3. Dans le panneau de navigation, sélectionnez Métriques.
4. Dans le volet CloudWatch Metrics by Category, sélectionnez Kinesis Metrics.
5. Cliquez sur la ligne correspondante pour afficher les statistiques pour les valeurs spécifiées MetricNameet StreamName.

   Remarque : La plupart des noms de statistiques de console correspondent aux noms de CloudWatch métriques correspondants répertoriés précédemment, à l'exception du débit de lecture et du débit d'écriture. Ces statistiques sont calculées sur des intervalles de 5 minutes : le débit d'écriture surveille la `IncomingBytes` CloudWatch métrique et le débit de lecture surveille le débit de lecture. `GetRecords.Bytes`
6. (Facultatif) Dans le volet graphique, sélectionnez une statistique et une période, puis créez une CloudWatch alarme à l'aide de ces paramètres.

Pour accéder aux métriques à l'aide du AWS CLI

Utilisez les métriques et get-metric-statisticsles commandes de liste.

Pour accéder aux métriques à l'aide de la CloudWatch CLI

Utilisez les commandes mon-list-metrics et mon-get-stats.

Pour accéder aux métriques à l'aide de l' CloudWatch API

Utilisez les opérations ListMetrics et GetMetricStatistics.

Surveillez l'état de santé des agents Kinesis Data Streams avec Amazon CloudWatch

L'agent publie des CloudWatch métriques personnalisées avec un espace de noms de AWS KinesisAgent. Ces métriques vous permettent d'évaluer si l'agent soumet des données dans Kinesis Data Streams comme spécifié, et s'il est sain, et utilise la quantité appropriée de ressources d'UC et de mémoire pour l'application qui produit les données. Les métriques telles que le nombre d'enregistrements et d'octets envoyés sont utiles pour comprendre le rythme auquel l'agent soumet des données au flux. Lorsque ces métriques deviennent inférieurs d'un certain pourcentage aux seuils attendus ou nulles, elles peuvent traduire des problèmes de configuration, des erreurs réseau ou des problèmes d'état de l'agent. Les métriques comme l'utilisation de l'UC ou de la mémoire sur l'hôte et les compteurs d'erreurs de l'agent indiquent l'utilisation des ressources de l'application productrice de données et donnent des informations sur la configuration potentielle ou les erreurs de l'hôte. Enfin, l'agent consigne également les exceptions au niveau du service pour mieux examiner les problèmes de l'agent. Ces métriques sont signalées dans la région spécifiée dans le paramètre de configuration de l'agent`cloudwatch.endpoint`. CloudWatch les métriques publiées par plusieurs agents Kinesis sont agrégées ou combinées. Pour en savoir plus sur la configuration de l'agent, consultez Spécifiez les paramètres de configuration de l'agent.

Moniteur avec CloudWatch

L'agent Kinesis Data Streams envoie les métriques CloudWatch suivantes à.

Métrique	Description
`BytesSent`	Nombre d'octets envoyés à Kinesis Data Streams au cours de la période spécifiée. Unités : octets
`RecordSendAttempts`	Nombre d'enregistrements tentés (une première fois ou lors d'une nouvelle tentative) dans un appel de `PutRecords` au cours de la période spécifiée. Unités : nombre

Métrique	Description
`RecordSendErrors`	Nombre d'enregistrements qui ont renvoyé un état d'échec dans un appel de `PutRecords` , y compris les nouvelle tentatives, au cours de la période spécifiée. Unités : nombre
`ServiceErrors`	Nombre d'appels de `PutRecords` qui ont provoqué une erreur de service (autre qu'une erreur de limitation) au cours de la période spécifiée. Unités : nombre

Enregistrez les appels d'API Amazon Kinesis Data Streams avec AWS CloudTrail

Amazon Kinesis Data Streams est intégré AWS CloudTrailà un service qui fournit un enregistrement des actions effectuées par un utilisateur, un rôle ou AWS un service dans Kinesis Data Streams. CloudTrail capture tous les appels d'API pour Kinesis Data Streams sous forme d'événements. Les appels capturés incluent les appels de la console Kinesis Data Streams et les appels de code adressés aux opérations d'API Kinesis Data Streams. Si vous créez un suivi, vous pouvez activer la diffusion continue d' CloudTrail événements vers un compartiment Amazon S3, y compris des événements pour Kinesis Data Streams. Si vous ne configurez pas de suivi, vous pouvez toujours consulter les événements les plus récents dans la CloudTrail console dans Historique des événements. À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande envoyée à Kinesis Data Streams, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été effectuée, l'auteur de la demande, la date à laquelle elle a été faite, ainsi que des informations supplémentaires.

Pour en savoir plus CloudTrail, notamment comment le configurer et l'activer, consultez le guide de AWS CloudTrail l'utilisateur.

Informations sur Kinesis Data Streams dans CloudTrail

CloudTrail est activé sur votre AWS compte lorsque vous le créez. Lorsqu'une activité événementielle prise en charge se produit dans Kinesis Data Streams, cette activité est enregistrée dans CloudTrail un événement avec AWS d'autres événements de service dans l'historique des événements. Vous

pouvez consulter, rechercher et télécharger les événements récents dans votre AWS compte. Pour plus d'informations, consultez Affichage des événements avec l'historique des événements CloudTrail.

Pour un enregistrement continu des événements de votre AWS compte, y compris des événements liés à Kinesis Data Streams, créez une trace. Un suivi permet CloudTrail de fournir des fichiers journaux à un compartiment Amazon S3. Par défaut, lorsque vous créez un parcours dans la console, celui-ci s'applique à toutes les AWS régions. Le journal enregistre les événements de toutes les régions de la AWS partition et transmet les fichiers journaux au compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. En outre, vous pouvez configurer d'autres AWS services pour analyser plus en détail les données d'événements collectées dans les CloudTrail journaux et agir en conséquence. Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- Vue d'ensemble de la création d'un journal d'activité
- CloudTrail Services et intégrations pris en charge
- Configuration des notifications Amazon SNS pour CloudTrail
- Réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs régions et réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs comptes

Kinesis Data Streams prend en charge l'enregistrement des actions suivantes sous forme d'événements CloudTrail dans des fichiers journaux :

- AddTagsToStream
- CreateStream
- DecreaseStreamRetentionPeriod
- DeleteStream
- DeregisterStreamConsumer
- DescribeStream
- DescribeStreamConsumer
- DisableEnhancedMonitoring
- EnableEnhancedMonitoring
- GetRecords
- GetShardIterator
- IncreaseStreamRetentionPeriod

- ListStreamConsumers
- ListStreams
- ListTagsForStream
- MergeShards
- PutRecord
- PutRecords
- RegisterStreamConsumer
- RemoveTagsFromStream
- SplitShard
- StartStreamEncryption
- StopStreamEncryption
- SubscribeToShard
- UpdateShardCount
- UpdateStreamMode

Chaque événement ou entrée de journal contient des informations sur la personne ayant initié la demande. Les informations relatives à l'identité permettent de déterminer les éléments suivants :

- Si la demande a été faite avec les informations d'identification de l'utilisateur root ou Gestion des identités et des accès AWS (IAM).
- Si la demande a été effectuée avec les informations d'identification de sécurité temporaires d'un rôle ou d'un utilisateur fédéré.
- Si la demande a été faite par un autre AWS service.

Pour plus d'informations, consultez la section Élément userIdentity CloudTrail.

Exemple : entrées du fichier journal Kinesis Data Streams

Un suivi est une configuration qui permet de transmettre des événements sous forme de fichiers journaux à un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. CloudTrail les fichiers journaux contiennent une ou plusieurs entrées de journal. Un événement représente une demande individuelle à partir d'une source quelconque et comprend des informations sur l'action demandée, sur tous les

paramètres, les paramètres de la demande, etc. Les fichiers journaux CloudTrail ne sont pas des séries ordonnées retraçant les appels d'API publics. Ils ne suivent aucun ordre précis.

L'exemple suivant montre une entrée de CloudTrail journal qui illustre les `MergeShards` actions `CreateStream` `DescribeStream``ListStreams`,`DeleteStream`,`SplitShard`,, et.

```
{
    "Records": [
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:16:31Z",
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "CreateStream",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "shardCount": 1,
                "streamName": "GoodStream"
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "db6c59f8-c757-11e3-bc3b-57923b443c1c",
            "eventID": "b7acfcd0-6ca9-4ee1-a3d7-c4e8d420d99b"
        },
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:17:06Z",
```

```
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "DescribeStream",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "streamName": "GoodStream"
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "f0944d86-c757-11e3-b4ae-25654b1d3136",
            "eventID": "0b2f1396-88af-4561-b16f-398f8eaea596"
        },
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:15:02Z",
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "ListStreams",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "limit": 10
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "a68541ca-c757-11e3-901b-cbcfe5b3677a",
            "eventID": "22a5fb8f-4e61-4bee-a8ad-3b72046b4c4d"
        },
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
```

```
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:17:07Z",
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "DeleteStream",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "streamName": "GoodStream"
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "f10cd97c-c757-11e3-901b-cbcfe5b3677a",
            "eventID": "607e7217-311a-4a08-a904-ec02944596dd"
        },
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:15:03Z",
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "SplitShard",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "shardToSplit": "shardId-000000000000",
                "streamName": "GoodStream",
                "newStartingHashKey": "11111111"
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "a6e6e9cd-c757-11e3-901b-cbcfe5b3677a",
            "eventID": "dcd2126f-c8d2-4186-b32a-192dd48d7e33"
        },
        {
            "eventVersion": "1.01",
            "userIdentity": {
                "type": "IAMUser",
                "principalId": "EX_PRINCIPAL_ID",
```

```
                "arn": "arn:aws:iam::012345678910:user/Alice",
                "accountId": "012345678910",
                "accessKeyId": "EXAMPLE_KEY_ID",
                "userName": "Alice"
            },
            "eventTime": "2014-04-19T00:16:56Z",
            "eventSource": "kinesis.amazonaws.com",
            "eventName": "MergeShards",
            "awsRegion": "us-east-1",
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",
            "userAgent": "aws-sdk-java/unknown-version Linux/x.xx",
            "requestParameters": {
                "streamName": "GoodStream",
                "adjacentShardToMerge": "shardId-000000000002",
                "shardToMerge": "shardId-000000000001"
            },
            "responseElements": null,
            "requestID": "e9f9c8eb-c757-11e3-bf1d-6948db3cd570",
            "eventID": "77cf0d06-ce90-42da-9576-71986fec411f"
        }
    ]
}
```

Surveillez la bibliothèque cliente Kinesis avec Amazon CloudWatch

La bibliothèque client Kinesis (KCL) pour Amazon Kinesis Data Streams publie des métriques CloudWatch Amazon personnalisées en votre nom, en utilisant le nom de votre application KCL comme espace de noms. Vous pouvez consulter ces statistiques en accédant à la CloudWatch console et en choisissant Mesures personnalisées. Pour plus d'informations sur les métriques personnalisées, consultez Publier des métriques personnalisées dans le guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon.

Des frais nominaux sont facturés pour les métriques téléchargées CloudWatch par la KCL ; en particulier, les frais Amazon CloudWatch Custom Metrics et Amazon CloudWatch API Requests s'appliquent. Pour plus d'informations, consultez Amazon CloudWatch Pricing.

Rubriques

- Métriques et espace de noms
- Niveaux métriques et dimensions
- Configuration métrique

- Liste des métriques

Métriques et espace de noms

L'espace de noms utilisé pour charger les métriques est le nom d'application que vous spécifiez lorsque vous lancez la KCL.

Niveaux métriques et dimensions

Deux options sont disponibles pour contrôler quelles métriques sont chargées dans CloudWatch :

niveaux de métriques

Chaque métrique se voit attribuer un niveau individuel. Lorsque vous définissez un niveau de rapport de mesures, les mesures dont le niveau individuel est inférieur au niveau de rapport ne sont pas envoyées à CloudWatch. Les niveaux sont : `NONE`, `SUMMARY` et `DETAILED`. Le paramètre par défaut est`DETAILED`, c'est-à-dire que toutes les métriques sont envoyées à CloudWatch. Un niveau de création de rapport `NONE` signifie qu'aucune métrique n'est envoyée. Pour plus d'informations sur les niveaux attribués aux métriques, consultez la page Liste des métriques.

dimensions activées

Chaque métrique KCL possède des dimensions associées qui sont également envoyées à CloudWatch. Dans la KCL 2.x, si la KCL est configurée pour traiter un seul flux de données, toutes les dimensions des métriques (`Operation`, `ShardId`, et`WorkerIdentifier`) sont activées par défaut. De plus, dans la KCL 2.x, si la KCL est configurée pour traiter un seul flux de données, la dimension `Operation` ne peut pas être désactivée. Dans KCL 2.x, si KCL est configuré pour traiter plusieurs flux de données, toutes les dimensions des métriques (`Operation`, `ShardIdStreamId`, et`WorkerIdentifier`) sont activées par défaut. De plus, dans KCL 2.x, si KCL est configuré pour traiter plusieurs flux de données, les `StreamId` dimensions `Operation` et ne peuvent pas être désactivées. `StreamId`la dimension n'est disponible que pour les métriques par partition.

Dans la KCL 1.x, seules les dimensions `Operation` et `ShardId` sont activées par défaut ; la dimension `WorkerIdentifier` est désactivée. Dans la KCL 1.x, la dimension `Operation` ne peut pas être désactivée.

Pour plus d'informations sur les dimensions CloudWatch métriques, consultez la section Dimensions de la rubrique Amazon CloudWatch Concepts du guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon.

Lorsque la `WorkerIdentifier` dimension est activée, si une valeur différente est utilisée pour la propriété Worker ID chaque fois qu'un worker KCL particulier redémarre, de nouveaux ensembles de métriques avec de nouvelles valeurs de `WorkerIdentifier` dimension sont envoyés à. CloudWatch Si vous avez besoin que la valeur de dimension `WorkerIdentifier` soit égale pour tous les redémarrages d'application de travail KCL spécifiques, vous devez spécifier explicitement la même valeur d'ID d'application de travail lors de l'initialisation de chaque application de travail. Notez que la valeur d'ID d'application de travail de chaque application de travail KCL active doit être unique dans toutes les applications de travail KCL.

Configuration métrique

Les niveaux métriques et les dimensions activées peuvent être configurés à l'aide de l' KinesisClientLibConfiguration instance, qui est transmise à Worker lors du lancement de l'application KCL. MultiLangDaemon Dans ce cas, les `metricsEnabledDimensions` propriétés `metricsLevel` et peuvent être spécifiées dans le fichier .properties utilisé pour lancer l'application MultiLangDaemon KCL.

Les niveaux des métriques peuvent se voir attribuer l'une des trois valeurs suivantes : NONE, SUMMARY ou DETAILED. Les valeurs de dimensions activées doivent être des chaînes séparées par des virgules avec la liste des dimensions autorisées pour les CloudWatch métriques. Les dimensions utilisées par l'application KCL sont `Operation`, `ShardId` et `WorkerIdentifier`.

Liste des métriques

La liste de tables suivante répertorie les métriques KCL, regroupées par champ d'application et opération.

Rubriques

- Per-KCL-application métriques
- Indicateurs par travailleur
- Métriques par partition

Per-KCL-application métriques

Ces métriques sont agrégées pour tous les travailleurs KCL relevant du champ d'application de l'application, tels que définis par l'espace de CloudWatch noms Amazon.

Rubriques

- LeaseAssignmentManager
- InitializeTask
- ShutdownTask
- ShardSyncTask
- BlockOnParentTask
- PeriodicShardSyncManager
- MultistreamTracker

LeaseAssignmentManager

L'`LeaseAssignmentManager`exploitation est chargée d'attribuer des baux aux travailleurs et de rééquilibrer les baux entre les travailleurs afin de parvenir à une utilisation uniforme des ressources humaines. La logique de cette opération inclut la lecture des métadonnées relatives aux baux dans le tableau des baux et des mesures du tableau des indicateurs du personnel, ainsi que l'exécution des assignations de bail.

Métrique	Description
LeaseAndWorkerMetricsLoad.Heure	Temps nécessaire pour charger tous les baux et saisir les indicateurs relatifs aux employés dans le gestionnaire d'affectation des baux (LAM), le nouvel algorithme d'attribution des baux et d'équilibrage de charge introduit dans KCL 3.x. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
TotalLeases	Nombre total de baux pour l'application KCL actuelle. Niveau de métrique : Summary

Métrique	Description
	Unités : nombre
NumWorkers	Nombre total de travailleurs dans l'application KCL actuelle. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
AssignExpiredOrUnassignedLeases.Heure	Il est temps d'attribuer en mémoire les baux expirés. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
LeaseSpillover	Nombre de baux qui n'ont pas été attribués en raison de l'atteinte de la limite du nombre maximum de baux ou du débit maximal par travailleur. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
BalanceWorkerVariance.Heure	Il est temps de procéder à un équilibrage en mémoire des baux entre les travailleurs. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
NumOfLeasesReassignment	Nombre total de réassignations de bail effectuées au cours de l'itération de réaffectation en cours. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre

Métrique	Description
FailedAssignmentCount	Nombre d'échecs dans les AssignLease appels à la table des baux DynamoDB. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
ParallelyAssignLeases.Heure	Il est temps d'ajouter les nouvelles affectations à la table des baux de DynamoDB. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
ParallelyAssignLeases. Succès	Nombre de nouvelles missions réussies. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
TotalStaleWorkerMetricsEntry	Nombre total d'entrées de mesures relatives aux travailleurs qui doivent être nettoyées. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
StaleWorkerMetricsCleanup.Heure	Il est temps de supprimer les entrées des mesures de travail de la table des métriques de travail DynamoDB. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
Heure	Temps consacré à l'`LeaseAssignmentManager` opération. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

Métrique	Description
Réussite	Nombre de fois que l'opération `LeaseAssignmentManager` a été effectuée avec succès. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
ForceLeaderRelease	Indique que le responsable de la cession des baux a échoué 3 fois de suite et que le principal travailleur est en train de libérer le leadership. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
NumWorkersWithInvalidEntry	Nombre d'entrées de métriques relatives aux travailleurs considérées comme non valides. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
NumWorkersWithFailingWorkerMetric	Nombre d'entrées de métriques du travailleur dont la valeur -1 (représentant la valeur de la métrique du travailleur n'est pas disponible) comme valeur des métriques du travailleur. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
LeaseDeserializationFailureCount	Entrée de bail depuis la table des baux qui n'a pas pu être désérialisée. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre

InitializeTask

L'opération `InitializeTask` est chargée d'initialiser le processeur d'enregistrements pour l'application KCL. La logique de cette opération implique d'extraire un itérateur de partition de Kinesis Data Streams et d'initialiser le processeur d'enregistrements.

Métrique	Description
KinesisDataFetcher .getIterator.Success	Nombre d'opérations `GetShardIterator` réussies par applicati on KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
KinesisDataFetcher .getIterator.Time	Délai nécessaire par opération `GetShardIterator` pour l'applica tion KCL donnée. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
RecordProcessor.In itialiser.time	Délai nécessaire pour la méthode d'initialisation du processeur d'enregis trements. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes
Réussite	Nombre d'initialisations de processeur d'enregistrements réussies. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Délai nécessaire pour l'initialisation du processeur d'enregistrements par l'application de travail KCL. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

ShutdownTask

L'opération `ShutdownTask` initie la séquence de fermeture pour le traitement des partitions. Elle peut avoir lieu lorsqu'une partition est fractionnée ou fusionnée ou que le bail de la partition est perdu par l'application de travail. Dans les deux cas, la fonction `shutdown()` du processeur d'enregistrements est appelée. De nouvelles partitions sont également détectées si une partition a été fractionnée ou fusionnée, ce qui entraîne la création d'une ou de deux nouvelles partitions.

Métrique	Description
CreateLease. Succès	Nombre de fois que les nouvelles partitions enfant sont ajoutées avec succès au tableau DynamoDB de l'application KCL suite à un arrêt de la partition parent. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
CreateLease.Heure	Temps nécessaire pour ajouter de nouvelles informations de partition enfant au tableau DynamoDB de l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
UpdateLease. Succès	Nombre de points de contrôle finaux réussis au cours de l'arrêt du processeur d'enregistrements. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
UpdateLease.Heure	Délai nécessaire pour l'opération de point de contrôle au cours de l'arrêt du processeur d'enregistrements. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
RecordProcessor.Heure d'arrêt	Délai nécessaire pour la méthode de fermeture du processeur d'enregistrements.

Métrique	Description
	Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes
Réussite	Nombre de tâches de fermeture réussies. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Délai nécessaire pour la tâche d'arrêt de l'application de travail KCL. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

ShardSyncTask

L'opération `ShardSyncTask` détecte les modifications apportées aux informations de partition pour le flux de données Kinesis. Ainsi, de nouvelles partitions peuvent être traitées par l'application KCL.

Métrique	Description
CreateLease. Succès	Nombre de tentatives réussies pour ajouter de nouvelles informations de partition au tableau DynamoDB de l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
CreateLease.Heure	Temps nécessaire pour ajouter de nouvelles informations de partition au tableau DynamoDB de l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
Réussite	Nombre d'opérations de synchronisation de partitions réussies.

Métrique	Description
	Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Délai nécessaire pour l'opération de synchronisation des partitions. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

BlockOnParentTask

Si la partition est fractionnée ou fusionnée avec d'autres partitions, de nouvelles partitions enfant sont créées. L'opération `BlockOnParentTask` garantit que le traitement des enregistrements des nouvelles partitions ne démarre pas tant que le traitement des partitions parent par la KCL n'est pas terminé.

Métrique	Description
Réussite	Nombre de contrôles réussis pour l'achèvement de la partition parent. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Temps nécessaire à la réalisation de partitions parent. Niveau de métrique : Summary Unité : millisecondes

PeriodicShardSyncManager

Le `PeriodicShardSyncManager` est chargé d'examiner les flux de données traités par l'application client KCL, d'identifier les flux de données faisant l'objet de baux partiels et de les transférer pour synchronisation.

Les métriques suivantes sont disponibles lorsque KCL est configuré pour traiter un seul flux de données (la valeur de NumStreamsToSync et NumStreamsWithPartialLeases est alors définie sur 1) et également lorsque KCL est configuré pour traiter plusieurs flux de données.

Métrique	Description
NumStreamsToSync	Nombre de flux de données (par AWS compte) traités par l'application client qui contient des baux partiels et qui doivent être transférés pour synchronisation. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
NumStreamsWithPartialLeases	Nombre de flux de données (par AWS compte) traités par l'application client et contenant des baux partiels. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Réussite	Nombre de fois où `PeriodicShardSyncManager` a réussi à identifier des baux partiels dans les flux de données traités par l'application client. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Temps (en millisecondes) `PeriodicShardSyncManager` nécessaire pour examiner les flux de données traités par l'application client afin de déterminer quels flux de données nécessitent une synchronisation des partitions. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

MultistreamTracker

L'interface `MultistreamTracker` vous permet de créer des applications client KCL capables de traiter plusieurs flux de données en même temps.

Métrique	Description
DeletedStreams. Compter	Nombre de flux de données supprimés au cours de cette période. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
ActiveStreams. Compter	Nombre de flux de données actifs en cours de traitement. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
StreamsPendingDeletion. Compter	Nombre de flux de données en attente de suppression en fonction de `FormerStreamsLeasesDeletionStrategy` . Niveau de métrique : Summary Unités : nombre

Indicateurs par travailleur

Ces métriques sont regroupées dans tous les processeurs d'enregistrements qui utilisent des données issues d'un flux de données Kinesis, par exemple d'une instance Amazon EC2.

Rubriques

- WorkerMetricStatsReporter
- LeaseDiscovery
- RenewAllLeases
- TakeLeases

WorkerMetricStatsReporter

L'`WorkerMetricStatReporter`opération est chargée de publier périodiquement les métriques du travailleur actuel dans le tableau des métriques du travailleur. Ces mesures sont utilisées par l'`LeaseAssignmentManager`opération pour effectuer les assignations de bail.

Métrique	Description
InMemoryMetricStatsReporterFailure	Nombre d'échecs lors de la capture de la valeur de la métrique de travail en mémoire, en raison de l'échec de certaines métriques de travail. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
WorkerMetricStatsReporter.Heure	Temps consacré à l'`WorkerMetricsStats` opération. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes
WorkerMetricStatsReporter. Succès	Nombre de fois que l'opération `WorkerMetricsStats` a été effectuée avec succès. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre

LeaseDiscovery

L'`LeaseDiscovery`opération est chargée d'identifier les nouveaux baux attribués au travailleur actuel par l'`LeaseAssignmentManager`opération. La logique de cette opération consiste à identifier les baux attribués au travailleur actuel en lisant l'index secondaire global de la table des baux.

Métrique	Description
ListLeaseKeysForWorker.Heure	Il est temps d'appeler l'index secondaire global sur la table des baux et d'obtenir les clés de bail attribuées au travailleur actuel. Niveau de métrique : Detailed

Métrique	Description
	Unités : millisecondes
FetchNewLeases.Heure	Il est temps de récupérer tous les nouveaux baux dans le tableau des baux. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
NewLeasesDiscovered	Nombre total de nouveaux baux attribués aux travailleurs. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
Heure	Temps consacré à l'`LeaseDiscovery` opération. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes
Réussite	Nombre de fois que l'opération `LeaseDiscovery` a été effectuée avec succès. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
OwnerMismatch	Nombre de défauts de correspondance entre les propriétaires résultant de la réponse du GSI et de la lecture cohérente du tableau des baux. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre

RenewAllLeases

L'opération `RenewAllLeases` renouvelle périodiquement les baux de partition appartenant à une instance d'application de travail spécifique.

Métrique	Description
RenewLease. Succès	Nombre de renouvellements de bail réussis par application de travail. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
RenewLease.Heure	Délai nécessaire pour l'opération de renouvellement de bail. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
CurrentLeases	Nombre de baux de partition appartenant à l'application de travail après le renouvellement de tous les baux. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
LostLeases	Nombre de baux de partition qui ont été perdus suite à une tentative de renouvellement de tous les baux appartenant à l'application de travail. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Réussite	Nombre de fois où l'opération de renouvellement du bail a été couronnée de succès pour le travailleur. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Délai nécessaire pour le renouvellement de tous les baux d'une applicati on de travail. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

TakeLeases

L'opération `TakeLeases` équilibre la charge du traitement des enregistrements entre toutes les applications de travail KCL. Si l'application de travail KCL actuelle possède moins de baux de partition que nécessaire, elle prend des baux de partition à une autre application de travail qui est surchargée.

Métrique	Description
ListLeases. Succès	Nombre de fois que tous les baux de partition ont été extraits avec succès du tableau DynamoDB de l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
ListLeases.Heure	Délai nécessaire pour l'extraction de tous les baux de partition depuis le tableau DynamoDB de l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
TakeLease. Succès	Nombre de fois que l'application de travail a extrait avec succès des baux de partition d'autres applications de travail KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
TakeLease.Heure	Délai nécessaire pour la mise à jour de la table des baux avec les baux extraits par l'application de travail. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
NumWorkers	Nombre total d'applications de travail identifiées par une application de travail spécifique. Niveau de métrique : Summary

Métrique	Description
	Unités : nombre
NeededLeases	Nombre de baux de partition dont l'application de travail actuelle a besoin pour que la charge de traitement des partitions soit équilibrée. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
LeasesToTake	Nombre de baux que l'application de travail va tenter de prendre. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
TakenLeases	Nombre de baux pris avec succès par l'application de travail. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
TotalLeases	Nombre total de partitions en cours de traitement par l'application KCL. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
ExpiredLeases	Nombre total de partitions qui ne sont pas traitées par une application de travail, comme identifié par l'application de travail spécifique. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Réussite	Nombre de fois que l'opération `TakeLeases` a été effectuée avec succès. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre

Métrique	Description
Heure	Délai nécessaire pour l'opération `TakeLeases` effectuée par une application de travail. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

Métriques par partition

Ces métriques sont regroupées sur un processeur d'enregistrements unique.

ProcessTask

L'opération `ProcessTask` appelle GetRecords avec la position d'itérateur actuelle pour extraire des enregistrements du flux et appeler la fonction `processRecords` du processeur d'enregistrements.

Métrique	Description
KinesisDataFetcher .GetRecords.Success	Nombre d'opérations `GetRecords` réussies par partition de flux de données Kinesis. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre
KinesisDataFetcher .GetRecords.Time	Délai nécessaire par opération `GetRecords` pour la partition de flux de données Kinesis. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
UpdateLease. Succès	Nombre de points de contrôle réussis effectués par le processeur d'enregistrements pour la partition donnée. Niveau de métrique : Detailed Unités : nombre

Métrique	Description
UpdateLease.Heure	Délai nécessaire pour chaque opération de point de contrôle pour la partition donnée. Niveau de métrique : Detailed Unités : millisecondes
DataBytesProcessed	Taille totale des enregistrements traités, en octets, à chaque invocation de `ProcessTask` . Niveau de métrique : Summary Unités : octet
RecordsProcessed	Nombre d'enregistrements traités à chaque invocation de `ProcessTask` . Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
ExpiredIterator	Numéro ExpiredIteratorException reçu lors de l'appel`GetRecords` . Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
MillisBehindLatest	Retard pris par l'itérateur actuel depuis le dernier enregistrement (extrémité) de la partition. Cette valeur est inférieure ou égale à la différence de temps entre le dernier enregistrement figurant dans une réponse et l'heure actuelle. Cela reflète plus précisément la distance entre un fragment et la pointe que la comparaison des horodatages dans le dernier enregistrement de réponse. Cette valeur s'applique au dernier lot d'enregistrements, et non à une moyenne de tous les horodatages de chaque enregistrement. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

Métrique	Description
RecordProcessor.ProcessRecords.Time	Délai nécessaire pour la méthode `processRecords` du processeur d'enregistrements. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes
Réussite	Nombre d'opérations de traitement réussies. Niveau de métrique : Summary Unités : nombre
Heure	Délai nécessaire pour l'opération de traitement. Niveau de métrique : Summary Unités : millisecondes

Surveillez la bibliothèque Kinesis Producer avec Amazon CloudWatch

L'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) pour Amazon Kinesis Data Streams publie des statistiques CloudWatch Amazon personnalisées en votre nom. Vous pouvez consulter ces statistiques en accédant à la CloudWatch console et en choisissant Mesures personnalisées. Pour plus d'informations sur les métriques personnalisées, consultez Publier des métriques personnalisées dans le guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon.

Des frais nominaux sont facturés pour les métriques téléchargées CloudWatch par le KPL ; en particulier, les frais Amazon CloudWatch Custom Metrics et Amazon CloudWatch API Requests s'appliquent. Pour plus d'informations, consultez Amazon CloudWatch Pricing. La collecte des métriques locales n'entraîne pas de frais CloudWatch.

Rubriques

- Métriques, dimensions et espaces de noms
- Niveau métrique et granularité

- Accès local et CloudWatch téléchargement sur Amazon
- Liste des métriques

Métriques, dimensions et espaces de noms

Vous pouvez spécifier un nom d'application lors du lancement de la KPL, lequel est alors utilisé pour l'espace de noms lors du chargement des métriques. C'est facultatif. La KPL fournit une valeur par défaut si aucun nom d'application n'est défini.

Vous pouvez également configurer la KPL pour ajouter des dimensions supplémentaires arbitraires aux métriques. Cela est utile si vous souhaitez intégrer des données plus précises à vos indicateurs. CloudWatch Par exemple, vous pouvez ajouter le nom d'hôte comme dimension pour identifier les répartitions de charge inégales dans votre flotte. Tous les paramètres de configuration KPL étant immuables, vous ne pouvez pas modifier ces dimensions supplémentaires après l'initialisation de l'instance KPL.

Niveau métrique et granularité

Deux options sont disponibles pour contrôler le nombre de métriques chargées sans CloudWatch :

niveau de métrique

Le niveau de métrique sert à mesurer approximativement l'importance d'une métrique. Chaque métrique se voit attribuer un niveau. Lorsque vous définissez un niveau, les métriques dont les niveaux sont inférieurs ne sont pas envoyées à CloudWatch. Les niveaux sont : `NONE`, `SUMMARY` et `DETAILED`. Le paramètre par défaut est `DETAILED` ; c'est-à-dire, toutes les métriques. `NONE` signifie qu'il n'y a pas de métriques du tout, donc aucune métrique n'est réellement affectée à ce niveau.

granularité

La granularité contrôle si la même métrique est émise à des niveaux de granularité supplémentaires. Les niveaux sont : `GLOBAL`, `STREAM` et `SHARD`. La valeur par défaut est `SHARD`, qui contient les mesures les plus granulaires.

Lorsque `SHARD` est choisi, les métriques sont émises avec le nom du flux et l'ID de partition comme dimensions. En outre, la même métrique est également émise avec uniquement la dimension nom du flux et sans le nom du flux. Cela signifie que, pour une métrique donnée, deux flux contenant chacun deux partitions produiront sept CloudWatch métriques : une pour chaque

partition, une pour chaque flux et une pour l'ensemble ; toutes décrivant les mêmes statistiques mais à des niveaux de granularité différents. Ces métriques sont illustrées dans le diagramme ci-dessous.

Les différents niveaux de granularité forment une hiérarchie et toutes les métriques du système forment des arborescences, partant des noms de métrique :

```
MetricName (GLOBAL):           Metric X                    Metric Y
                                  |                           |
                            -----------------            ------------
                            |               |            |          |
StreamName (STREAM):    Stream A        Stream B      Stream A   Stream B
                            |               |
                         --------        ---------
                         |      |        |       |
ShardID (SHARD):     Shard 0 Shard 1  Shard 0 Shard 1
```

Les métriques ne sont pas toutes disponibles au niveau de la partition. Certaines sont disponibles au niveau du flux ou globales par nature. Elles ne sont pas générées au niveau de la partition même si vous avez activé les métriques au niveau de la partition (`Metric Y` dans le diagramme précédent).

Lorsque vous spécifiez une dimension supplémentaire, vous devez fournir des valeurs pour`tuple:<DimensionName, DimensionValue, Granularity>`. La granularité sert à déterminer l'emplacement auquel la dimension personnalisée est insérée dans la hiérarchie : `GLOBAL` signifie que la dimension supplémentaire est ajoutée après le nom de la métrique, `STREAM` signifie qu'elle est insérée après le nom du flux, et `SHARD` signifie qu'elle est insérée après l'ID de partition. Si plusieurs dimensions supplémentaires sont indiquées par niveau de granularité, elles sont insérées dans l'ordre donné.

Accès local et CloudWatch téléchargement sur Amazon

Des métriques sont disponibles localement et en temps réel pour l'instance KPL actuelle. Vous pouvez interroger la KPL à tout moment pour les obtenir. Le KPL calcule localement la somme, la moyenne, le minimum, le maximum et le nombre de chaque métrique, comme dans. CloudWatch

Vous pouvez obtenir des statistiques cumulatives du début du programme au moment présent, ou utiliser une fenêtre dynamique sur les dernières secondes N, où N est un nombre entier compris entre 1 et 60.

Toutes les statistiques peuvent être téléchargées vers CloudWatch. Cela est particulièrement utile pour regrouper les données figurant sur plusieurs hôtes, surveiller et produire des alarmes. Cette fonctionnalité n'est pas disponible localement.

Comme indiqué précédemment, vous pouvez sélectionner les métriques à charger avec les paramètres niveau de métrique et granularité. Les métriques qui ne sont pas chargées sont disponibles localement.

Le chargement individuel des points de données n'est pas acceptable, car il peut produire des millions de chargements par seconde, si le trafic est élevé. Pour cette raison, le KPL agrège les métriques localement dans des compartiments d'une minute et télécharge un objet de statistiques CloudWatch une fois par minute, par métrique activée.

Liste des métriques

Métrique	Description
`UserRecordsReceived`	Nombre d'enregistrements utilisateur logiques reçus par le noyau KPL pour les opérations put. Non disponible au niveau de la partition. Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre
`UserRecordsPending`	Echantillon périodique indiquant le nombre d'enregistrements utilisateur actuellement en attente. Un enregistrement est en attente s'il est soit actuellement mis en mémoire tampon et en attente d'envoi, soit envoyé et envoyé en cours de transfert au service principal. Non disponible au niveau de la partition. La KPL fournit une méthode dédiée pour extraire cette métrique au niveau général pour permettre aux clients de gérer leur vitesse de placement des données. Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre
`UserRecordsPut`	Nombre d'enregistrements utilisateur logiques placés avec succès.

Métrique	Description
	La KPL produit un zéro pour les enregistrements ayant échoué. Ainsi, la moyenne correspond au taux de réussite, le nombre correspond au nombre total de tentatives, et la différence entre le nombre et la somme correspond au nombre d'échecs. Niveau de métrique : Summary Unité : nombre
`UserRecordsDataPut`	Nombre d'octets des enregistrements utilisateur logique placés avec succès. Niveau de métrique : Detailed Unité : octets
`KinesisRecordsPut`	Nombre d'enregistrements Kinesis Data Streams placés avec succès (chaque enregistrement Kinesis Data Streams peut contenir plusieurs enregistrements utilisateur). La KPL produit un zéro pour les enregistrements ayant échoué. Ainsi, la moyenne correspond au taux de réussite, le nombre correspond au nombre total de tentatives, et la différence entre le nombre et la somme correspond au nombre d'échecs. Niveau de métrique : Summary Unité : nombre
`KinesisRecordsDataPut`	Octets au sein des enregistrements Kinesis Data Streams. Niveau de métrique : Detailed Unité : octets

Métrique	Description
`ErrorsByCode`	Nombre de chaque type de code d'erreur. C'est une autre dimension de `ErrorCode` , en plus des dimensions normales comme `StreamName` et `ShardId`. Les erreurs ne peuvent pas toutes être remontées dans une partition. Les erreurs qui ne peuvent pas être remontées ne sont émises qu'au niveau du flux ou au niveau général. Cette métrique capture les informations sur les éléments comme les limites, les modifications de mappage de partition, les défaillances internes, l'indisponibilité de service, les dépassements de délais; etc. Les erreurs provenant de l'API Kinesis Data Streams sont comptabilisées une fois par enregistrement Kinesis Data Streams. Les enregistrements utilisateur multiples dans un enregistrement Kinesis Data Streams ne génèrent pas de nombres multiples. Niveau de métrique : Summary Unité : nombre
`AllErrors`	Cette métrique est déclenchée par les mêmes erreurs que Errors by Code (Erreurs par code), mais ne fait pas la distinction entre les différent s types. Elle est très utile pour la surveillance générale du taux d'erreurs sans nécessiter la somme manuelle des chiffres des différents types d'erreurs. Niveau de métrique : Summary Unité : nombre

Métrique	Description
`RetriesPerRecord`	Nombre de tentatives effectuées par enregistrement utilisateur. Zéro est la valeur émise pour les enregistrements qui ont réussi dès la première tentative. Les données sont émises au moment où un enregistrement utilisateur se termine (lorsqu'il a réussi ou qu'il ne peut plus être réessayé). Si l'enregistrement time-to-live est une valeur importante, cette métrique peut être retardée de manière significative. Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre
`BufferingTime`	Délai entre l'arrivée d'un enregistrement utilisateur à la KPL et son départ pour le serveur principal. Ces informations sont renvoyées à l'utilisateur pour chaque enregistrement par, mais sont également disponibles sous forme de statistique groupée. Niveau de métrique : Summary Unité : millisecondes
`Request Time`	Délai nécessaire pour exécuter `PutRecordsRequests` . Niveau de métrique : Detailed Unité : millisecondes
`User Records per Kinesis Record`	Nombre d'enregistrements utilisateur logiques regroupés en un seul enregistrement Kinesis Data Streams. Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre

Métrique	Description
`Amazon Kinesis Records per PutRecordsRequest`	Nombre d'enregistrements Kinesis Data Streams logiques regroupés en un seul `PutRecordsRequest` . Non disponible au niveau de la partition . Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre
`User Records per PutRecordsRequest`	Nombre total d'enregistrements utilisateur contenus dans une `PutRecordsRequest` . Il équivaut à peu près au produit des deux métriques précédentes. Non disponible au niveau de la partition. Niveau de métrique : Detailed Unité : nombre

Sécurité dans Amazon Kinesis Data Streams

La sécurité du cloud AWS est la priorité absolue. En tant que AWS client, vous bénéficiez de centres de données et d'architectures réseau conçus pour répondre aux exigences des entreprises les plus sensibles en matière de sécurité.

La sécurité est une responsabilité partagée entre vous AWS et vous. Le modèle de responsabilité partagée décrit cette notion par les termes sécurité du cloud et sécurité dans le cloud :

- Sécurité du cloud : AWS est chargée de protéger l'infrastructure qui exécute les AWS services dans le AWS cloud. AWS vous fournit également des services que vous pouvez utiliser en toute sécurité. Des auditeurs tiers testent et vérifient régulièrement l'efficacité de notre sécurité dans le cadre des programmes de conformitéAWS. Pour en savoir plus sur les programmes de conformité qui s'appliquent à Kinesis Data Streams, consultez la rubrique Services AWS concernés par le programme de conformité.
- Sécurité dans le cloud — Votre responsabilité est déterminée par le AWS service que vous utilisez. Vous êtes également responsable d'autres facteurs, y compris la sensibilité de vos données, les exigences de votre organisation, et la législation et la réglementation applicables.

Cette documentation vous aide à comprendre comment appliquer le modèle de responsabilité partagée lors de l'utilisation de Kinesis Data Streams. Les rubriques suivantes expliquent comment configurer Kinesis Data Streams pour répondre à vos objectifs de sécurité et de conformité. Vous apprendrez également à utiliser d'autres AWS services qui vous aident à surveiller et à sécuriser vos ressources Kinesis Data Streams.

Rubriques

- Protection des données dans Amazon Kinesis Data Streams
- Contrôle de l'accès aux ressources Amazon Kinesis Data Streams à l'aide d'IAM
- Validation de conformité pour Amazon Kinesis Data Streams
- Résilience dans Amazon Kinesis Data Streams
- Sécurité de l'infrastructure dans Amazon Kinesis Data Streams
- Bonnes pratiques en matière de sécurité pour Kinesis Data Streams

Protection des données dans Amazon Kinesis Data Streams

Le chiffrement côté serveur à l'aide de clés AWS Key Management Service (AWS KMS) vous permet de répondre facilement à des exigences strictes en matière de gestion des données en chiffrant vos données au repos dans Amazon Kinesis Data Streams.

> **Note**
>
> Si vous avez besoin de modules cryptographiques validés par la norme FIPS 140-2 pour accéder AWS via une interface de ligne de commande ou une API, utilisez un point de terminaison FIPS. Pour plus d'informations sur les points de terminaison FIPS (Federal Information Processing Standard) disponibles, consultez Federal Information Processing Standard (FIPS) 140-2 (Normes de traitement de l'information fédérale).

Rubriques

- Qu'est-ce que le chiffrement côté serveur pour Kinesis Data Streams ?
- Considérations relatives aux coûts, aux régions et aux performances
- Comment démarrer avec le chiffrement côté serveur ?
- Création et utilisation de clés KMS générées par l'utilisateur
- Autorisations d'utilisation des clés KMS générées par l'utilisateur
- Vérifier et résoudre les problèmes liés aux autorisations clés KMS
- Utiliser Amazon Kinesis Data Streams avec des points de terminaison VPC d'interface

Qu'est-ce que le chiffrement côté serveur pour Kinesis Data Streams ?

Le chiffrement côté serveur est une fonctionnalité d'Amazon Kinesis Data Streams qui chiffre automatiquement les données avant qu'elles ne soient inactives à l'aide de la clé principale du AWS KMS client (CMK) que vous spécifiez. Les données sont chiffrées avant leur écriture sur la couche de stockage du flux Kinesis et déchiffrées après leur extraction de l'espace de stockage. Par conséquent, vos données sont chiffrées au repos dans le service Kinesis Data Streams. Cela vous permet de respecter des exigences réglementaires strictes et d'améliorer la sécurité de vos données.

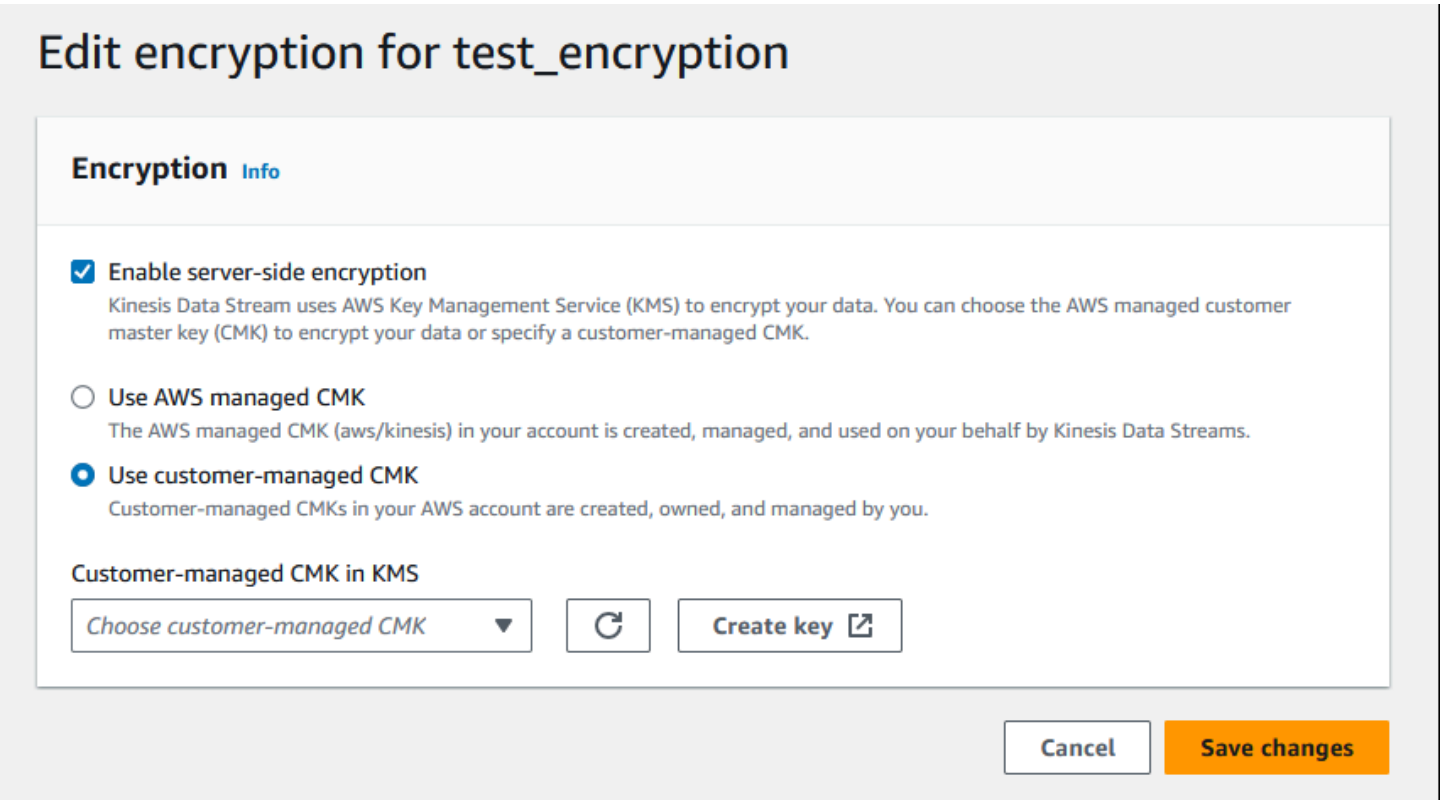
Avec le chiffrement côté serveur, les producteurs et les consommateurs de votre flux Kinesis n'ont pas besoin de gérer les clés principales ni les opérations de chiffrement. Vos données sont automatiquement cryptées lorsqu'elles entrent dans le service Kinesis Data Streams et en sortent.

Vos données au repos sont donc cryptées. AWS KMS fournit toutes les clés principales utilisées par la fonction de chiffrement côté serveur. AWS KMS facilite l'utilisation d'une clé CMK pour Kinesis gérée AWS par, d'une clé CMK AWS KMS spécifiée par l'utilisateur ou d'une clé principale importée dans le service. AWS KMS

> **Note**
>
> Le chiffrement côté serveur chiffre les données entrantes seulement après l'activation du chiffrement. Les données préexistantes dans un flux de données non chiffré ne sont pas chiffrées après l'activation du chiffrement côté serveur.

Lorsque vous chiffrez vos flux de données et que vous partagez l'accès avec d'autres principaux, vous devez accorder une autorisation à la fois dans la politique clé pour la AWS KMS clé et dans les politiques IAM du compte externe. Pour plus d'informations, consultez Autorisation des utilisateurs d'autres comptes à utiliser une clé KMS.

Si vous avez activé le chiffrement côté serveur pour un flux de données avec une clé KMS AWS gérée et que vous souhaitez partager l'accès via une politique de ressources, vous devez passer à l'utilisation de la clé gérée par le client (CMK), comme indiqué ci-dessous :



En outre, vous devez autoriser vos entités principales de partage à accéder à votre clé CMK, en utilisant les fonctionnalités de partage entre comptes KMS. Assurez-vous de modifier également les politiques IAM pour les entités principales de partage. Pour plus d'informations, consultez Autorisation des utilisateurs d'autres comptes à utiliser une clé KMS.

Considérations relatives aux coûts, aux régions et aux performances

Lorsque vous appliquez le chiffrement côté serveur, vous êtes soumis à l'utilisation de AWS KMS l'API et au coût des clés. Contrairement aux clés principales KMS personnalisées, la clé principale du client (CMK) `(Default) aws/kinesis` est gratuite. Cependant, vous devez payer les coûts d'utilisation de l'API qui sont générés par Amazon Kinesis Data Streams.

Les coûts d'utilisation de l'API s'appliquent pour chaque clé CMK, y compris les clés CMK personnalisées. Kinesis Data Streams appelle AWS KMS toutes les cinq minutes environ lors de la rotation de la clé des données. Dans un mois de 30 jours, le coût total des appels d' AWS KMS API initiés par un flux Kinesis devrait être inférieur à quelques dollars. Ce coût varie en fonction du nombre d'informations d'identification utilisateur que vous utilisez pour vos producteurs et consommateurs de données, car chaque identifiant d'utilisateur nécessite un appel d' AWS KMS API unique. Lorsque vous utilisez un rôle IAM pour l'authentification, chaque appel au rôle de responsable génère des informations d'identification utilisateur uniques. Pour diminuer les coûts KMS, vous pouvez mettre en cache les informations d'identification utilisateur qui sont renvoyés par l'appel au rôle de responsable.

Voici une description des coûts par ressource :

Clés

- La clé CMK pour Kinesis gérée AWS par (alias `aws/kinesis` =) est gratuite.
- Les coûts des clés KMS s'appliquent aux clés KMS générées par l'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez Tarification de AWS Key Management Service (français non garanti).

Les coûts d'utilisation de l'API s'appliquent pour chaque clé CMK, y compris les clés CMK personnalisées. Kinesis Data Streams appelle KMS toutes les 5 minutes environ lors de la rotation de la clé des données. Au cours d'un mois de 30 jours, le coût total des appels d'API KMS initiés par un flux de données Kinesis doit être inférieur à quelques dollars. Notez que ce coût varie en fonction du nombre d'informations d'identification utilisateur que vous utilisez pour vos producteurs et consommateurs de données, car chaque identifiant d'utilisateur nécessite un appel d'API unique à AWS KMS. Lorsque vous utilisez le rôle IAM pour l'authentification, chacune d'entre elles se traduit

par des informations d'identification utilisateur uniques et vous assume-role-call souhaiterez peut-être mettre en cache les informations d'identification utilisateur renvoyées par le assume-role-call pour réduire les coûts du KMS.

Utilisation de l'API KMS

Pour chaque flux chiffré, lors de la lecture depuis TIP et en utilisant une seule clé d' account/user accès IAM pour les lecteurs et les rédacteurs, le service Kinesis appelle AWS KMS le service environ 12 fois toutes les 5 minutes. Le fait de ne pas lire le TIP peut entraîner une augmentation du nombre d'appels au AWS KMS service. Les demandes d'API pour générer de nouvelles clés de chiffrement des données sont soumises à des coûts AWS KMS d'utilisation. Pour plus d'informations, consultez Tarification de AWS Key Management Service Pricing : Utilisation (français non garanti).

Disponibilité du chiffrement côté serveur par région

À l'heure actuelle, le chiffrement des flux Kinesis côté serveur est disponible dans toutes les régions prises en charge par Kinesis Data Streams, AWS GovCloud notamment dans l'ouest des États-Unis et en Chine. Pour plus d'informations sur les régions prises en charge pour Kinesis Data Streams, https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/akconsultez le fichier .html.

Considérations sur les performances

En raison de la surcharge du service liée au chiffrement, l'application du chiffrement côté serveur augmente la latence habituelle de `PutRecord`, `PutRecords` et `GetRecords` de moins de 100µs.

Comment démarrer avec le chiffrement côté serveur ?

Le moyen le plus simple de commencer à utiliser le chiffrement côté serveur est d'utiliser la clé de service Amazon Kinesis KMS AWS Management Console et la clé de service Amazon Kinesis. `aws/kinesis`

La procédure suivante explique comment activer le chiffrement côté serveur pour un flux Kinesis.

Activer le chiffrement côté serveur pour un flux Kinesis

1. Connectez-vous à la console Amazon Kinesis Data Streams AWS Management Console et ouvrez-la.
2. Créez ou sélectionnez un flux Kinesis dans la AWS Management Console.
3. Choisissez l'onglet Détails.

4. Dans Server-side encryption (Chiffrement côté serveur), choisissez Modifier.
5. La clé principale KMS aws/kinesis (par défaut) doit être sélectionnée, sauf si vous voulez utiliser une clé principale KMS générée par l'utilisateur. Il s'agit de la clé principale KMS générée par le service Kinesis. Choisissez Enabled, puis Save.

   > **Note**
   >
   > La clé principale du service Kinesis par défaut est gratuite, mais les appels d'API effectués par Kinesis vers le AWS KMS service sont soumis aux coûts d'utilisation du KMS.

6. Le flux passe à l'état pending (en attente). Une fois que le flux revient à l'état active (actif) et que le chiffrement est activé, toutes les données entrantes écrites sur le flux sont chiffrées à l'aide de la clé principale KMS que vous avez sélectionnée.
7. Pour désactiver le chiffrement côté serveur, choisissez Désactivé dans le chiffrement côté serveur dans le AWS Management Console, puis sélectionnez Enregistrer.

Création et utilisation de clés KMS générées par l'utilisateur

Cette section explique comment créer et utiliser vos propres clés KMS, au lieu d'utiliser la clé principale administrée par Amazon Kinesis.

Création de clés KMS générées par l'utilisateur

Pour obtenir des instructions sur la création de vos propres clés, consultez la section Création de clés dans le guide du AWS Key Management Service développeur. Une fois que vous avez créé des clés pour votre compte, le service Kinesis Data Streams renvoie ces clés dans la liste Clé principale KMS.

Utiliser des clés KMS générées par l'utilisateur

Une fois que les autorisations appropriées ont été appliquées à vos consommateurs, producteurs et administrateurs, vous pouvez utiliser des clés KMS personnalisées dans votre propre AWS compte ou sur un autre AWS compte. Toutes les clés principales KMS de votre compte s'affichent dans la liste Clé principale KMS dans AWS Management Console.

Pour utiliser les clés principales KMS personnalisées situées dans un autre compte, vous avez besoin d'autorisations pour utiliser ces clés. Vous devez également spécifier l'ARN de la clé principale KMS dans la zone de saisie ARN d' AWS Management Console.

Autorisations d'utilisation des clés KMS générées par l'utilisateur

Avant de pouvoir utiliser le chiffrement côté serveur avec une clé KMS générée par l'utilisateur, vous devez configurer des politiques AWS KMS clés pour autoriser le chiffrement des flux ainsi que le chiffrement et le déchiffrement des enregistrements des flux. Pour des exemples et plus d'informations sur AWS KMS les autorisations, consultez la section Permissions de l'API AWS KMS : référence des actions et des ressources.

> **Note**
>
> L'utilisation de la clé de service par défaut pour le chiffrement ne nécessite pas l'application d'autorisations IAM personnalisées.

Avant d'utiliser des clés principales KMS générées par l'utilisateur, vérifiez que vos applications producteur et consommateurs de flux Kinesis (mandataires IAM) sont des utilisateurs dans la stratégie de la clé principale KMS. Si ce n'est pas le cas, les écritures et les lectures à partir d'un flux échoueront, ce qui pourrait entraîner la perte de données, des retards de traitement ou la suspension d'applications. Vous pouvez gérer les autorisations pour les clés KMS à l'aide de politiques IAM. Pour plus d'informations, consultez la section Utilisation des politiques IAM avec AWS KMS.

Contexte de chiffrement Kinesis Data Streams

Lorsqu'Amazon Kinesis Data Streams AWS KMS appelle en votre nom, il transmet un contexte AWS KMS de chiffrement qui peut être utilisé comme condition d'autorisation dans les politiques et les subventions clés. Kinesis Data Streams utilise l'ARN du flux comme contexte de chiffrement pour AWS KMS tous les appels.

```
"encryptionContext": {
    "aws:kinesis:arn": "arn:aws:kinesis:region:account-id:stream/stream-name"
}
```

Vous pouvez utiliser le contexte de chiffrement pour identifier l'utilisation de votre clé KMS dans les enregistrements et les journaux d'audit. Il apparaît également en texte clair dans les journaux, tels que AWS CloudTrail.

Pour limiter l'utilisation de votre clé KMS aux demandes émanant de Kinesis Data Streams pour un flux spécifique, utilisez `kms:EncryptionContext:aws:kinesis:arn` la clé de condition figurant dans la politique de clé KMS ou la politique IAM.

Exemple d'autorisations pour les producteurs

Vos applications producteur de flux Kinesis doivent disposer de l'autorisation `kms:GenerateDataKey`.

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "kms:GenerateDataKey"
        ],
        "Resource": "arn:aws:kms:us-
west-2:123456789012:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
    },
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "kinesis:PutRecord",
            "kinesis:PutRecords"
        ],
        "Resource": "arn:aws:kinesis:*:123456789012:MyStream"
    }
  ]
}
```

Exemples d'autorisations accordées aux consommateurs

Vos consommateurs de flux Kinesis doivent disposer de l'autorisation `kms:Decrypt`.

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
        "Effect": "Allow",
```

```
        "Action": [
            "kms:Decrypt"
        ],
        "Resource": "arn:aws:kms:us-
west-2:123456789012:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab"
    },
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "kinesis:GetRecords",
            "kinesis:DescribeStream"
        ],
        "Resource": "arn:aws:kinesis:*:123456789012:MyStream"
    }
  ]
}
```

Amazon Managed Service pour Apache Flink et AWS Lambda utilisez des rôles pour consommer des flux Kinesis. Assurez-vous d'ajouter l'autorisation `kms:Decrypt` aux rôles que ces consommateurs utilisent.

Autorisations d'administrateur du stream

Les administrateurs de flux Kinesis doivent être autorisés à appeler `kms:List*` et `kms:DescribeKey*`.

Vérifier et résoudre les problèmes liés aux autorisations clés KMS

Après avoir activé le chiffrement sur un flux Kinesis, nous vous recommandons de contrôler le succès de vos `getRecords` appels et de vos `putRecord` appels à l'aide des indicateurs Amazon CloudWatch suivants : `putRecords`

- `PutRecord.Success`
- `PutRecords.Success`
- `GetRecords.Success`

Pour de plus amples informations, consultez Surveillez Kinesis Data Streams.

Utiliser Amazon Kinesis Data Streams avec des points de terminaison VPC d'interface

Vous pouvez utiliser un point de terminaison VPC d'interface pour empêcher le trafic entre votre Amazon VPC et Kinesis Data Streams de quitter le réseau Amazon. Les points de terminaison VPC d'interface ne nécessitent pas de passerelle Internet, de périphérique NAT, de connexion VPN ou de connexion. Direct Connect Les points de terminaison VPC d'interface sont alimentés par AWS PrivateLink une AWS technologie qui permet une communication privée entre les AWS services à l'aide d'une interface Elastic Network avec private dans IPs votre Amazon VPC. Pour plus d'informations, consultez Amazon Virtual Private Cloud and Interface VPC Endpoints ().AWS PrivateLink

Rubriques

- Utiliser les points de terminaison VPC de l'interface pour Kinesis Data Streams
- Contrôlez l'accès aux points de terminaison VPC pour Kinesis Data Streams
- Disponibilité des politiques relatives aux terminaux VPC pour Kinesis Data Streams

Utiliser les points de terminaison VPC de l'interface pour Kinesis Data Streams

Pour commencer, il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres de vos streams, de vos producteurs ou de vos consommateurs. Créez un point de terminaison VPC d'interface pour votre Kinesis Data Streams afin de démarrer le trafic en provenance et à destination de vos ressources Amazon VPC via le point de terminaison VPC d'interface. Les points de terminaison VPC d'interface compatibles FIPS sont disponibles pour les régions des États-Unis. Pour plus d’informations, consultez Création d’un point de terminaison d’interface.

L'Amazon Kinesis Producer Library (KPL) et la Kinesis Consumer Library (KCL) appellent des services tels qu' AWS Amazon et Amazon CloudWatch DynamoDB en utilisant des points de terminaison publics ou des points de terminaison VPC à interface privée, selon le type utilisé. Par exemple, si votre application KCL s'exécute dans un VPC doté d'une interface DynamoDB avec points de terminaison VPC activés, les appels entre DynamoDB et votre application KCL passent par le point de terminaison VPC de l'interface.

Contrôlez l'accès aux points de terminaison VPC pour Kinesis Data Streams

Les politiques de point de terminaison VPC vous permettent de contrôler l'accès en attachant une politique à un point de terminaison VPC ou en utilisant des champs supplémentaires dans une

politique attachée à un utilisateur, un groupe ou un rôle IAM afin de limiter l'accès uniquement via le point de terminaison VPC spécifié. Utilisez ces politiques pour restreindre l'accès à des flux spécifiques à un point de terminaison VPC spécifique lorsque vous les utilisez conjointement avec les politiques IAM pour accorder uniquement l'accès aux actions du flux de données Kinesis via le point de terminaison VPC spécifié.

Voici des exemples de politiques de point de terminaison pour accéder aux flux de données Kinesis.

- Exemple de politique VPC : accès en lecture seule : cet exemple de politique peut être attaché à un point de terminaison d'un VPC. (Pour de plus amples informations, veuillez consulter Contrôle de l'accès aux ressources VPC Amazon). Cette politique limite les actions. Il est uniquement possible de répertorier et de décrire un flux de données Kinesis via le point de terminaison d'un VPC auquel elle est attachée.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ReadOnly",
      "Principal": "*",
      "Action": [
        "kinesis:List*",
        "kinesis:Describe*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

- Exemple de stratégie VPC : limiter l'accès à un flux de données Kinesis spécifique : cet exemple de stratégie peut être attaché à un point de terminaison d'un VPC. Cette stratégie restreint l'accès à un flux de données spécifique via le point de terminaison d'un VPC auquel elle est attachée.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AccessToSpecificDataStream",
      "Principal": "*",
      "Action": "kinesis:*",
```

```
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-1:123456789012:stream/MyStream"
    }
  ]
}
```

- Exemple de politique IAM : limitez l'accès à un flux spécifique à partir d'un point de terminaison VPC spécifique uniquement. Cet exemple de politique peut être associé à un utilisateur, un rôle ou un groupe IAM. Elle restreint l'accès à un flux de données Kinesis spécifié pour qu'il se produise uniquement à partir d'un point de terminaison d'un VPC spécifié.

  JSON

```
{
   "Version":"2012-10-17",
   "Statement": [
      {
         "Sid": "AccessFromSpecificEndpoint",
         "Action": "kinesis:*",
         "Effect": "Deny",
         "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-1:123456789012:stream/MyStream",
         "Condition": { "StringNotEquals" : { "aws:sourceVpce":
 "vpce-11aa22bb" } }
      }
   ]
}
```

Disponibilité des politiques relatives aux terminaux VPC pour Kinesis Data Streams

Les points de terminaison VPC de l'interface Kinesis Data Streams dotés de politiques sont pris en charge dans les régions suivantes :

- Europe (Paris)
- Europe (Irlande)
- USA Est (Virginie du Nord)
- Europe (Stockholm)
- USA Est (Ohio)

- Europe (Francfort)
- Amérique du Sud (São Paulo)
- Europe (Londres)
- Asie-Pacifique (Tokyo)
- USA Ouest (Californie du Nord)
- Asie-Pacifique (Singapour)
- Asie-Pacifique (Sydney)
- Chine (Beijing)
- Chine (Ningxia)
- Asie-Pacifique (Hong Kong)
- Middle East (Bahrain)
- Moyen-Orient (EAU)
- Europe (Milan)
- Afrique (Le Cap)
- Asie-Pacifique (Mumbai)
- Asie-Pacifique (Séoul)
- Canada (Centre)
- USA Ouest (Oregon) sauf usw2-az4
- AWS GovCloud (USA Est)
- AWS GovCloud (US-Ouest)
- Asie-Pacifique (Osaka)
- Europe (Zurich)
- Asie-Pacifique (Hyderabad)

Contrôle de l'accès aux ressources Amazon Kinesis Data Streams à l'aide d'IAM

Gestion des identités et des accès AWS (IAM) vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Créez des utilisateurs et des groupes sous votre AWS compte

- Attribuez des informations de sécurité uniques à chaque utilisateur de votre AWS compte
- Contrôlez les autorisations de chaque utilisateur pour effectuer des tâches à l'aide AWS des ressources
- Autoriser les utilisateurs d'un autre AWS compte à partager vos AWS ressources
- Créez des rôles pour votre AWS compte et définissez les utilisateurs ou les services qui peuvent les assumer
- Utilisez les identités existantes pour que votre entreprise accorde des autorisations pour effectuer des tâches à l'aide de AWS ressources

Grâce à l'utilisation d'IAM avec Kinesis Data Streams, vous pouvez contrôler si les utilisateurs de votre organisation peuvent exécuter une tâche à l'aide d'actions d'API Kinesis Data Streams particulières et s'ils peuvent utiliser les ressources AWS spécifiques.

Si vous développez une application à l'aide de la bibliothèque client Kinesis (KCL), votre politique doit inclure des autorisations pour Amazon DynamoDB et Amazon ; CloudWatch la KCL utilise DynamoDB pour suivre les informations d'état de l'application et pour envoyer des métriques KCL en votre nom. CloudWatch CloudWatch Pour plus d'informations sur la KCL, consultez Développez les consommateurs de KCL 1.x.

Pour plus d’informations sur IAM, consultez les ressources suivantes :

- Gestion des identités et des accès AWS (JE SUIS)
- Commencer à utiliser IAM
- Guide de l’utilisateur IAM

Pour plus d'informations sur IAM et Amazon DynamoDB, consultez Utiliser IAM pour contrôler l'accès aux ressources Amazon DynamoDB (français non garanti) dans le Guide du développeur Amazon DynamoDB (français non garanti).

Pour plus d'informations sur IAM et Amazon CloudWatch, consultez la section Contrôle de l'accès des utilisateurs à votre AWS compte dans le guide de l' CloudWatch utilisateur Amazon.

Table des matières

- Syntaxe d’une politique
- Actions pour Kinesis Data Streams

- Amazon Resource Names (ARNs) pour Kinesis Data Streams
- Exemples de politiques pour Kinesis Data Streams
- Partagez votre flux de données avec un autre compte
- Configurer une AWS Lambda fonction pour lire depuis Kinesis Data Streams dans un autre compte
- Partagez l'accès à l'aide de politiques basées sur les ressources

Syntaxe d’une politique

Une politique IAM est un document JSON qui se compose d’une ou de plusieurs déclarations. Chaque déclaration est structurée comme suit :

```
{
  "Statement":[{
    "Effect":"effect",
    "Action":"action",
    "Resource":"arn",
    "Condition":{
      "condition":{
        "key":"value"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Une déclaration se compose de différents éléments :

- Effect : effect peut avoir la valeur `Allow` ou `Deny`. Comme, par défaut, les utilisateurs IAM n'ont pas la permission d'utiliser les ressources et les actions d'API, toutes les demandes sont refusées. Une autorisation explicite remplace l'autorisation par défaut. Un refus explicite remplace toute autorisation.
- Action : action désigne l’action d’API spécifique pour laquelle vous accordez ou refusez l’autorisation.
- Resource : la ressource affectée par l’action. Pour spécifier une ressource dans la déclaration, vous devez utiliser son Amazon Resource Name (ARN).
- Condition : les conditions sont facultatives. Elles permettent de contrôler à quel moment votre stratégie sera effective.

Lorsque vous créez et gérez des politiques IAM, vous pouvez utiliser le générateur de politiques IAM et le simulateur de politiques IAM.

Actions pour Kinesis Data Streams

Dans une déclaration de politique IAM, vous pouvez spécifier une action d'API à partir de n'importe quel service prenant en charge IAM. Pour Kinesis Data Streams, utilisez le préfixe suivant avec le nom de l'action d'API : `kinesis:`. Par exemple : `kinesis:CreateStream`, `kinesis:ListStreams` et `kinesis:DescribeStreamSummary`.

Pour spécifier plusieurs actions dans une seule déclaration, séparez-les par des virgules comme suit :

```
"Action": ["kinesis:action1", "kinesis:action2"]
```

Vous pouvez aussi spécifier plusieurs actions à l'aide de caractères génériques. Par exemple, vous pouvez spécifier toutes les actions dont le nom commence par le mot « Get » comme suit :

```
"Action": "kinesis:Get*"
```

Pour spécifier toutes les opérations Kinesis Data Streams, utilisez le caractère générique * comme suit :

```
"Action": "kinesis:*"
```

Pour obtenir la liste complète des actions Kinesis Data Streams, veuillez consulter la Référence d'API Amazon Kinesis.

Amazon Resource Names (ARNs) pour Kinesis Data Streams

Chaque déclaration de politique IAM s'applique aux ressources que vous spécifiez à l'aide de leur. ARNs

Utilisez le format de ressource ARN suivant pour les flux de données Kinesis :

```
arn:aws:kinesis:region:account-id:stream/stream-name
```

Par exemple :

```
"Resource": arn:aws:kinesis:*:111122223333:stream/my-stream
```

Exemples de politiques pour Kinesis Data Streams

Les exemples de politiques suivants montrent comment vous pouvez contrôler l'accès utilisateur à vos flux de données Kinesis.

Example 1: Allow users to get data from a stream

Example

Cette stratégie permet à un utilisateur ou un groupe d'effectuer les opérations `DescribeStreamSummary`, `GetShardIterator` et `GetRecords` sur le flux spécifié, et `ListStreams` sur n'importe quel flux. Cette stratégie peut être appliquée aux utilisateurs qui doivent pouvoir extraire des données d'un flux spécifique.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:Get*",
                "kinesis:DescribeStreamSummary"
            ],
            "Resource": [
            "arn:aws:kinesis:us-east-1:111122223333:stream/stream1"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:ListStreams"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        }
    ]
```

```
}
```

Example 2: Allow users to add data to any stream in the account

Example

Cette stratégie permet à un utilisateur ou un groupe d'utiliser l'opération `PutRecord` avec tous les flux du compte. Cette stratégie peut être appliquée aux utilisateurs qui doivent pouvoir ajouter des enregistrements à tous les flux d'un compte.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kinesis:PutRecord"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:kinesis:us-east-1:111122223333:stream/*"
            ]
        }
    ]
}
```

Example 3: Allow any Kinesis Data Streams action on a specific stream

Example

Cette politique permet à un utilisateur ou un groupe d'utiliser une opération Kinesis Data Streams sur le flux spécifié. Cette stratégie peut être appliquée aux utilisateurs qui doivent disposer d'un contrôle administratif sur un flux spécifique.

JSON

```
{
```

```
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": [
            "arn:aws:kinesis:us-east-1:111122223333:stream/stream1"
            ]
        }
    ]
}
```

Example 4: Allow any Kinesis Data Streams action on any stream

Example

Cette politique permet à un utilisateur ou un groupe d'utiliser une opération Kinesis Data Streams sur un flux d'un compte. Etant donné que cette stratégie accorde un accès complet à tous vos flux, vous devez la limiter aux administrateurs.

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "kinesis:*",
            "Resource": [
                "arn:aws:kinesis:*:111122223333:stream/*"
            ]
        }
    ]
}
```

Partagez votre flux de données avec un autre compte

> **Note**
>
> La bibliothèque Kinesis Producer ne prend actuellement pas en charge la spécification d'un ARN de flux lors de l'écriture dans un flux de données. Utilisez le AWS SDK si vous souhaitez écrire dans un flux de données entre comptes.

Associez une politique basée sur les ressources à votre flux de données pour accorder l'accès à un autre compte, à un autre utilisateur IAM ou à un autre rôle IAM. Les politiques basées sur les ressources sont des documents de politique JSON que vous attachez à une ressource, telle qu'un flux de données. Ces politiques accordent au principal spécifié l'autorisation d'effectuer des actions spécifiques sur cette ressource et définissent sous quelles conditions cela s'applique. Une politique peut comporter plusieurs instructions. Vous devez spécifier un principal dans une politique basée sur les ressources. Les principaux peuvent inclure des comptes, des utilisateurs, des rôles, des utilisateurs fédérés ou AWS des services. Vous pouvez configurer des politiques dans la console Kinesis Data Streams, dabs l'API ou dans le SDK.

Notez que le partage de l'accès aux consommateurs enregistrés, tel que diffusion améliorée, nécessite une politique à la fois sur l'ARN du flux de données et sur l'ARN du consommateur.

Activer l'accès entre comptes

Pour permettre un accès intercompte, vous pouvez spécifier un compte entier ou des entités IAM dans un autre compte en tant que principal dans une politique basée sur les ressources. L’ajout d’un principal intercompte à une politique basée sur les ressources ne représente qu’une partie de l’instauration de la relation d’approbation. Lorsque le principal et la ressource se trouvent dans des AWS comptes distincts, vous devez également utiliser une politique basée sur l'identité pour accorder au principal l'accès à la ressource. Toutefois, si une politique basée sur des ressources accorde l’accès à un principal dans le même compte, aucune autre politique basée sur l’identité n’est requise.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des politiques basées sur une ressource pour l'accès inter-compte, consultez Accès intercompte aux ressources dans IAM.

Les administrateurs de flux de données peuvent utiliser des Gestion des identités et des accès AWS politiques pour spécifier qui a accès à quoi. C’est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions. L’élément `Action` d’une politique JSON décrit

les actions que vous pouvez utiliser pour autoriser ou refuser l'accès à une politique. Les actions de stratégie portent généralement le même nom que l'opération AWS d'API associée.

Actions Kinesis Data Streams pouvant être partagées :

Action	Niveau d'accès
DescribeStreamConsumer	Consommateur
DescribeStreamSummary	Flux de données
GetRecords	Flux de données
GetShardIterator	Flux de données
ListShards	Flux de données
PutRecord	Flux de données
PutRecords	Flux de données
SubscribeToShard	Consommateur

Vous trouverez ci-dessous des exemples d'utilisation d'une politique basée sur les ressources pour accorder l'accès intercompte à votre flux de données ou à votre consommateur enregistré.

Pour effectuer une action entre comptes, vous devez spécifier l'ARN du flux pour l'accès au flux de données et l'ARN du consommateur pour l'accès du consommateur enregistré.

Exemples de politiques basées sur les ressources pour les flux de données Kinesis

Le partage d'un consommateur enregistré implique à la fois une politique de flux de données et une politique des consommateurs en raison des actions nécessaires.

> **Note**
>
> Vous trouverez ci-dessous des exemples de valeurs valides pour le `Principal`:
>
> - `{"AWS": "123456789012"}`

- Utilisateur IAM – `{"AWS": "arn:aws:iam::123456789012:user/user-name"}`
- Rôle IAM – `{"AWS":["arn:aws:iam::123456789012:role/role-name"]}`
- Principaux multiples (peut être une combinaison de compte, d'utilisateur, de rôle) – `{"AWS":["123456789012", "123456789013", "arn:aws:iam::123456789012:user/user-name"]}`

Example 1: Write access to the data stream

Example

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Id": "__default_write_policy_ID",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "writestatement",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "AWS": "Account12345"
            },
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:ListShards",
                "kinesis:PutRecord",
                "kinesis:PutRecords"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-2:123456789012:stream/
datastreamABC"
        }
    ]
}
```

Example 2: Read access to the data stream

Example

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Id": "__default_sharedthroughput_read_policy_ID",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "sharedthroughputreadstatement",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "AWS": "Account12345"
            },
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:ListShards",
                "kinesis:GetRecords",
                "kinesis:GetShardIterator"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-2:123456789012:stream/
datastreamABC"
        }
    ]
}
```

Example 3: Share enhanced fan-out read access to a registered consumer

Example

Déclaration de politique de flux de données :

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Id": "__default_sharedthroughput_read_policy_ID",
    "Statement": [
```

```
        {
            "Sid": "consumerreadstatement",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "AWS": "arn:aws:iam::111122223333:role/role-name"
            },
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStreamSummary",
                "kinesis:ListShards"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-2:123456789012:stream/
datastreamABC"
        }
    ]
}
```

Déclaration de politique des consommateurs :

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Id": "__default_efo_read_policy_ID",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "eforeadstatement",
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "AWS": "arn:aws:iam::111122223333:role/role-name"
            },
            "Action": [
                "kinesis:DescribeStreamConsumer",
                "kinesis:SubscribeToShard"
            ],
            "Resource": "arn:aws:kinesis:us-east-2:123456789012:stream/
datastreamABC/consumer/consumerDEF:1674696300"
        }
    ]
}
```

Le caractère générique (*) n'est pas pris en charge pour les actions ou le champ principal afin de maintenir le principe du moindre privilège.

Gérez la politique de votre flux de données de manière programmatique

En outre AWS Management Console, Kinesis Data Streams dispose de trois API pour gérer votre politique en matière de flux de données :

- PutResourcePolicy
- GetResourcePolicy
- DeleteResourcePolicy

Utilisez `PutResourePolicy` pour attacher ou remplacer une politique pour un flux de données ou un consommateur. Utilisez `GetResourcePolicy` pour vérifier et afficher une politique pour le flux de données ou le consommateur spécifié. Utilisez `DeleteResourcePolicy` pour supprimer une politique pour le flux de données ou le consommateur spécifié.

Limites de la politique

Les politiques relatives aux ressources de Kinesis Data Streams comportent les restrictions suivantes :

- Les caractères génériques (*) ne sont pas pris en charge pour empêcher l'octroi d'un accès étendu par le biais des politiques de ressources directement associées à un flux de données ou à un consommateur enregistré. En outre, examinez attentivement les politiques suivantes pour vous assurer qu'elles n'accordent pas un accès étendu :
  - Politiques basées sur l'identité associées aux AWS principaux associés (par exemple, les rôles IAM)
  - Politiques basées sur les ressources associées aux AWS ressources associées (par exemple, clés AWS Key Management Service KMS)
- AWS Les directeurs de service ne sont pas pris en charge pour les directeurs d'école afin d'éviter toute confusion potentielle entre les adjoints.
- Les principaux fédérés ne sont pas pris en charge.
- IDs Les utilisateurs canoniques ne sont pas pris en charge.
- La taille de la politique ne peut pas dépasser 20 Ko.

Partage de l'accès aux données chiffrées

Si vous avez activé le chiffrement côté serveur pour un flux de données avec une clé KMS AWS gérée et que vous souhaitez partager l'accès via une politique de ressources, vous devez passer à l'utilisation d'une clé gérée par le client (CMK). Pour de plus amples informations, veuillez consulter Qu'est-ce que le chiffrement côté serveur pour Kinesis Data Streams ?. En outre, vous devez autoriser vos entités principales de partage à accéder à votre clé CMK, en utilisant les fonctionnalités de partage entre comptes KMS. Assurez-vous de modifier également les politiques IAM pour les entités principales de partage. Pour plus d'informations, consultez Autorisation des utilisateurs d'autres comptes à utiliser une clé KMS.

Configurer une AWS Lambda fonction pour lire depuis Kinesis Data Streams dans un autre compte

Pour un exemple de configuration d'une fonction Lambda pour qu'elle puisse lire à partir de Kinesis Data Streams dans un autre compte, consultez Partage de l'accès grâce à des fonctions multi-comptes AWS Lambda.

Partagez l'accès à l'aide de politiques basées sur les ressources

> **Note**
>
> La mise à jour d'une politique existante basée sur les ressources implique le remplacement de la politique existante. Assurez-vous donc d'inclure toutes les informations nécessaires dans votre nouvelle politique.

Partage de l'accès grâce à des fonctions multi-comptes AWS Lambda

Opérateur Lambda

1. Accédez à la console IAM pour créer un rôle IAM qui sera utilisé comme rôle d'exécution Lambda pour votre fonction. AWS Lambda Ajoutez la politique IAM gérée `AWSLambdaKinesisExecutionRole` qui dispose des autorisations d'invocation Kinesis Data Streams et Lambda requises. Cette politique accorde également l'accès à toutes les ressources Kinesis Data Streams auxquelles vous pourriez avoir accès.

2. Dans la AWS Lambda console, créez une AWS Lambda fonction pour traiter les enregistrements d'un flux de données Kinesis Data Streams et, lors de la configuration du rôle d'exécution, choisissez le rôle que vous avez créé à l'étape précédente.
3. Fournissez le rôle d'exécution au propriétaire de la ressource Kinesis Data Streams pour configurer la politique de ressources.
4. Terminez la configuration de la fonction Lambda.

Propriétaire de la ressource Kinesis Data Streams

1. Obtenez le rôle d'exécution Lambda entre comptes qui appellera la fonction Lambda.
2. Sur la console Amazon Kinesis Data Streams, choisissez le flux de données. Choisissez l'onglet Partage de flux de données, puis le bouton Créer une politique de partage pour démarrer l'éditeur visuel de politique. Pour partager un consommateur enregistré dans un flux de données, choisissez le consommateur, puis choisissez Créer une politique de partage. Vous pouvez également écrire la politique JSON directement.
3. Spécifiez le rôle d'exécution Lambda entre comptes comme principal et les actions Kinesis Data Streams exactes auxquelles vous partagez l'accès. Veillez à inclure l'action `kinesis:DescribeStream`. Pour plus d'informations sur les exemples de politiques de ressources pour Kinesis Data Streams, consultez Exemples de politiques basées sur les ressources pour les flux de données Kinesis.
4. Choisissez Créer une politique ou utilisez le PutResourcePolicypour associer la politique à votre ressource.

Partagez l'accès avec les clients KCL ayant plusieurs comptes

- Si vous utilisez KCL 1.x, assurez-vous d'utiliser KCL 1.15.0 ou une version ultérieure.
- Si vous utilisez KCL 2.x, assurez-vous d'utiliser KCL 2.5.3 ou une version ultérieure.

Opérateur KCL

1. Indiquez l'utilisateur IAM ou le rôle IAM qui exécutera l'application KCL au propriétaire de la ressource.
2. Demandez au propriétaire de la ressource l'ARN du flux de données ou du consommateur.
3. Assurez-vous de spécifier l'ARN du flux fourni dans le cadre de votre configuration KCL.

- Pour KCL 1.x : utilisez le KinesisClientLibConfigurationconstructeur et fournissez l'ARN du flux.
- Pour KCL 2.x : vous pouvez uniquement fournir l'ARN du flux ou la bibliothèque StreamTrackercliente Kinesis. ConfigsBuilder Pour StreamTracker, fournissez l'ARN du flux et l'époque de création à partir de la table de location DynamoDB générée par la bibliothèque. Si vous souhaitez lire des informations provenant d'un consommateur enregistré partagé, comme Enhanced Fan-Out, utilisez StreamTracker et fournissez également l'ARN du consommateur.

Propriétaire de la ressource Kinesis Data Streams

1. Obtenez l'utilisateur IAM multi-comptes ou le rôle IAM qui exécutera l'application KCL.
2. Sur la console Amazon Kinesis Data Streams, choisissez le flux de données. Choisissez l'onglet Partage de flux de données, puis le bouton Créer une politique de partage pour démarrer l'éditeur visuel de politique. Pour partager un consommateur enregistré dans un flux de données, choisissez le consommateur, puis choisissez Créer une politique de partage. Vous pouvez également écrire la politique JSON directement.
3. Spécifiez l'utilisateur IAM ou le rôle IAM de l'application KCL entre comptes en tant que principal et les actions Kinesis Data Streams exactes auxquelles vous partagez l'accès. Pour plus d'informations sur les exemples de politiques de ressources pour Kinesis Data Streams, consultez Exemples de politiques basées sur les ressources pour les flux de données Kinesis.
4. Choisissez Créer une politique ou utilisez le PutResourcePolicypour associer la politique à votre ressource.

Partage de l'accès aux données chiffrées

Si vous avez activé le chiffrement côté serveur pour un flux de données avec une clé KMS AWS gérée et que vous souhaitez partager l'accès via une politique de ressources, vous devez passer à l'utilisation d'une clé gérée par le client (CMK). Pour de plus amples informations, veuillez consulter Qu'est-ce que le chiffrement côté serveur pour Kinesis Data Streams ?. En outre, vous devez autoriser vos entités principales de partage à accéder à votre clé CMK, en utilisant les fonctionnalités de partage entre comptes KMS. Assurez-vous de modifier également les politiques IAM pour les entités principales de partage. Pour plus d’informations, consultez Autorisation des utilisateurs d’autres comptes à utiliser une clé KMS.

Validation de conformité pour Amazon Kinesis Data Streams

Pour savoir si un programme Services AWS de conformité Service AWS s'inscrit dans le champ d'application de programmes de conformité spécifiques, consultez Services AWS la section de conformité et sélectionnez le programme de conformité qui vous intéresse. Pour des informations générales, voir Programmes de AWS conformité Programmes AWS de .

Vous pouvez télécharger des rapports d'audit tiers à l'aide de AWS Artifact. Pour plus d'informations, voir Téléchargement de rapports dans AWS Artifact .

Votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS est déterminée par la sensibilité de vos données, les objectifs de conformité de votre entreprise et les lois et réglementations applicables. Pour plus d'informations sur votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS, consultez AWS la documentation de sécurité.

Résilience dans Amazon Kinesis Data Streams

L'infrastructure AWS mondiale est construite autour des AWS régions et des zones de disponibilité. AWS Les régions fournissent plusieurs zones de disponibilité physiquement séparées et isolées, connectées par un réseau à faible latence, à haut débit et hautement redondant. Avec les zones de disponibilité, vous pouvez concevoir et exploiter des applications et des bases de données qui basculent automatiquement d'une zone de disponibilité à l'autre sans interruption. Les zones de disponibilité sont plus hautement disponibles, tolérantes aux pannes et évolutives que les infrastructures traditionnelles à un ou plusieurs centres de données.

Pour plus d'informations sur AWS les régions et les zones de disponibilité, consultez la section Infrastructure AWS mondiale.

Outre l'infrastructure AWS mondiale, Kinesis Data Streams propose plusieurs fonctionnalités pour répondre à vos besoins en matière de résilience et de sauvegarde des données.

Reprise après sinistre dans Amazon Kinesis Data Streams

Un incident peut se produire aux niveaux suivants lorsque vous utilisez une Amazon Kinesis Data Streams pour traiter des données à partir d'un flux :

- Un processeur d'enregistrements peut échouer
- Une application de travail peut échouer, ou l'instance de l'application qui a instancié l'application de travail peut échouer

- Une instance EC2 qui héberge une ou plusieurs instances de l'application peut échouer

Défaillance du processeur d'enregistrement

Le travailleur invoque les méthodes du processeur d'enregistrements à l'aide de ExecutorServicetâches Java. En cas d'échec d'une tâche, l'application de travail garde le contrôle de la partition que le processeur d'enregistrements était en train de traiter. L'application de travail démarre une nouvelle tâche de processeur d'enregistrements pour traiter cette partition. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Limitation de lecture.

Défaillance du travailleur ou de l'application

Si une application de travail ou une instance de Amazon Kinesis Data Streams échoue, vous devez détecter et gérer la situation. Par exemple, si la méthode `Worker.run` lève une exception, vous devez l'intercepter et la traiter.

En cas de défaillance de l'application elle-même, vous devez détecter cette défaillance et redémarrer l'application. Lorsque l'application démarre, elle instancie une nouvelle application de travail, qui à on tour instancie de nouveaux processeurs d'enregistrements auxquels sont attribuées automatiquement des partitions à traiter. Il peut s'agir des mêmes partitions que ces processeurs d'enregistrements traitaient avant la défaillance ou de partitions qui sont nouvelles pour ces processeurs.

Dans une situation dans laquelle l'application de travail ou l'application échoue, l'échec n'est pas détecté et d'autres instances de l'application s'exécutent sur d'autres instances EC2, les applications de travail sur ces autres instances gèrent l'échec. Elles créent d'autres processeurs d'enregistrements pour traiter les partitions qui ne sont plus traitées par l'application de travail en échec. La charge de ces autres instances EC2 augmente en conséquence.

Le scénario décrit ici suppose que, malgré la défaillance de l'application de travail ou de l'application, l'instance EC2 hébergeante est encore exécutée et n'est donc pas redémarrée par un groupe Auto Scaling.

Défaillance de l'instance Amazon EC2

Nous vous recommandons d'exécuter les instances EC2 de votre application dans un groupe Auto Scaling. Ainsi, si l'une des instances EC2 a une défaillance, le groupe Auto Scaling lance automatiquement une nouvelle instance pour la remplacer. Vous devez configurer les instances pour lancer votre application Amazon Kinesis Data Streams au démarrage.

Sécurité de l'infrastructure dans Amazon Kinesis Data Streams

En tant que service géré, il est protégé par la sécurité du réseau AWS mondial. Pour plus d'informations sur les services AWS de sécurité et sur la manière dont AWS l'infrastructure est protégée, consultez la section Sécurité du AWS cloud. Pour concevoir votre AWS environnement en utilisant les meilleures pratiques en matière de sécurité de l'infrastructure, consultez la section Protection de l'infrastructure dans le cadre AWS bien architecturé du pilier de sécurité.

Vous utilisez des appels d'API AWS publiés pour accéder via le réseau. Les clients doivent prendre en charge les éléments suivants :

- Protocole TLS (Transport Layer Security). Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3.
- Ses suites de chiffrement PFS (Perfect Forward Secrecy) comme DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) ou ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). La plupart des systèmes modernes tels que Java 7 et les versions ultérieures prennent en charge ces modes.

Bonnes pratiques en matière de sécurité pour Kinesis Data Streams

Amazon Kinesis Data Streams fournit différentes fonctions de sécurité à prendre en compte lorsque vous développez et implémentez vos propres politiques de sécurité. Les bonnes pratiques suivantes doivent être considérées comme des instructions générales et ne représentent pas une solution de sécurité complète. Étant donné que ces bonnes pratiques peuvent ne pas être appropriées ou suffisantes pour votre environnement, considérez-les comme des remarques utiles plutôt que comme des recommandations.

Implémentation d’un accès sur la base du moindre privilège

Lorsque vous accordez des autorisations, vous sélectionnez qui obtient les autorisations pour telles ou telles ressources Kinesis Data Streams. Vous activez des actions spécifiques que vous souhaitez autoriser sur ces ressources. Par conséquent, vous devez accorder uniquement les autorisations qui sont requises pour exécuter une tâche. L'implémentation d'un accès sur la base du moindre privilège est fondamentale pour réduire les risques en matière de sécurité et l'impact que pourraient avoir des d'erreurs ou des actes de malveillance.

Utilisation des rôles IAM

Les applications client et de type producteur doivent disposer d'informations d'identification valides pour accéder aux flux de données Kinesis. Vous ne devez pas stocker les AWS informations d'identification directement dans une application cliente ou dans un compartiment Amazon S3. Il s'agit d'autorisations à long terme qui ne font pas automatiquement l'objet d'une rotation et qui pourraient avoir un impact commercial important si elles étaient compromises.

Au lieu de cela, vous devez utiliser un rôle IAM pour gérer des informations d'identification temporaires pour votre application client ou de type producteur afin d'accéder à des flux de données Kinesis. Lorsque vous utilisez un rôle, vous n'avez pas à utiliser d'informations d'identification à long terme (par exemple, un nom d'utilisateur et un mot de passe ou des clés d'accès) pour accéder à d'autres ressources.

Pour plus d'informations, consultez les rubriques suivantes dans le Guide de l'utilisateur IAM :

- Rôles IAM
- Scénarios courants pour les rôles : utilisateurs, applications et services.

Implémenter le chiffrement côté serveur dans les ressources dépendantes

Les données au repos et les données en transit peuvent être chiffrées dans Kinesis Data Streams. Pour de plus amples informations, veuillez consulter Protection des données dans Amazon Kinesis Data Streams.

CloudTrail À utiliser pour surveiller les appels d'API

Kinesis Data Streams est intégré AWS CloudTrailà un service qui fournit un enregistrement des actions effectuées par un utilisateur, un rôle ou AWS un service dans Kinesis Data Streams.

À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande envoyée à Kinesis Data Streams, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été effectuée, l'auteur de la demande, la date à laquelle elle a été faite, ainsi que des informations supplémentaires.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter the section called "Enregistrez les appels d'API Amazon Kinesis Data Streams avec AWS CloudTrail".

Utilisation de ce service avec un AWS SDK

AWS des kits de développement logiciel (SDKs) sont disponibles pour de nombreux langages de programmation courants. Chaque kit SDK fournit une API, des exemples de code et de la documentation qui facilitent la création d'applications par les développeurs dans leur langage préféré.

Documentation SDK	Exemples de code
AWS SDK pour C++	AWS SDK pour C++ exemples de code
AWS CLI	AWS CLI exemples de code
AWS SDK pour Go	AWS SDK pour Go exemples de code
AWS SDK pour Java	AWS SDK pour Java exemples de code
AWS SDK pour JavaScript	AWS SDK pour JavaScript exemples de code
AWS SDK pour Kotlin	AWS SDK pour Kotlin exemples de code
AWS SDK pour .NET	AWS SDK pour .NET exemples de code
AWS SDK pour PHP	AWS SDK pour PHP exemples de code
Outils AWS pour PowerShell	Outils AWS pour PowerShell exemples de code
AWS SDK pour Python (Boto3)	AWS SDK pour Python (Boto3) exemples de code
AWS SDK pour Ruby	AWS SDK pour Ruby exemples de code
AWS SDK pour Rust	AWS SDK pour Rust exemples de code
AWS SDK pour SAP ABAP	AWS SDK pour SAP ABAP exemples de code
AWS SDK pour Swift	AWS SDK pour Swift exemples de code

Exemple de disponibilité

Vous n’avez pas trouvé ce dont vous avez besoin ? Demandez un exemple de code en utilisant le lien Provide feedback (Fournir un commentaire) en bas de cette page.

Exemples de code pour Kinesis à l'aide de AWS SDKs

Les exemples de code suivants montrent comment utiliser Kinesis avec un kit de développement AWS logiciel (SDK).

Les principes de base sont des exemples de code qui vous montrent comment effectuer les opérations essentielles au sein d'un service.

Les actions sont des extraits de code de programmes plus larges et doivent être exécutées dans leur contexte. Alors que les actions vous indiquent comment appeler des fonctions de service individuelles, vous pouvez les voir en contexte dans leurs scénarios associés.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit de développement logiciel (SDK).

Exemples de code

- Exemples de base pour l'utilisation de Kinesis AWS SDKs
  - Découvrez les bases de Kinesis avec un SDK AWS
  - Actions pour Kinesis utilisant AWS SDKs
    - Utilisation AddTagsToStream avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation CreateStream avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation DeleteStream avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation DeregisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation DescribeStream avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation GetRecords avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation de GetShardIterator avec une CLI
    - Utilisation ListStreamConsumers avec un AWS SDK
    - Utilisation ListStreams avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation ListTagsForStream avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation PutRecord avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation PutRecords avec un AWS SDK ou une CLI
    - Utilisation RegisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI

- Exemples sans serveur pour Lambda
  - Invoquer une fonction Lambda à partir d'un déclencheur Kinesis
  - Signalement des échecs d'articles par lots pour les fonctions Lambda à l'aide d'un déclencheur Kinesis

Exemples de base pour l'utilisation de Kinesis AWS SDKs

Les exemples de code suivants montrent comment utiliser les bases d'Amazon Kinesis avec. AWS SDKs

Exemples

- Découvrez les bases de Kinesis avec un SDK AWS
- Actions pour Kinesis utilisant AWS SDKs
  - Utilisation AddTagsToStream avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation CreateStream avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation DeleteStream avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation DeregisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation DescribeStream avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation GetRecords avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation de GetShardIterator avec une CLI
  - Utilisation ListStreamConsumers avec un AWS SDK
  - Utilisation ListStreams avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation ListTagsForStream avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation PutRecord avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation PutRecords avec un AWS SDK ou une CLI
  - Utilisation RegisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI

Découvrez les bases de Kinesis avec un SDK AWS

L'exemple de code suivant illustre comment :

- créer un flux et y placer un enregistrement ;
- créer un itérateur de partition ;

- lire l'enregistrement, puis nettoyer les ressources.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
   DATA lo_stream_describe_result TYPE REF TO /aws1/cl_knsdescrstreamoutput.
   DATA lo_stream_description TYPE REF TO /aws1/cl_knsstreamdescription.
   DATA lo_sharditerator TYPE REF TO /aws1/cl_knsgetsharditerator01.
   DATA lo_record_result TYPE REF TO /aws1/cl_knsputrecordoutput.

   "Create stream."
   TRY.
       lo_kns->createstream(
           iv_streamname = iv_stream_name
           iv_shardcount = iv_shard_count ).
       MESSAGE 'Stream created.' TYPE 'I'.
     CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
       MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
       MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceeded
exception.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knsresourceinuseex.
       MESSAGE 'The request processing has failed because the resource is in
use.' TYPE 'E'.
   ENDTRY.

   "Wait for stream to becomes active."
   lo_stream_describe_result = lo_kns->describestream( iv_streamname =
iv_stream_name ).
   lo_stream_description = lo_stream_describe_result->get_streamdescription( ).
   WHILE lo_stream_description->get_streamstatus( ) <> 'ACTIVE'.
     IF sy-index = 30.
       EXIT.               "maximum 5 minutes"
     ENDIF.
```

```
      WAIT UP TO 10 SECONDS.
      lo_stream_describe_result = lo_kns->describestream( iv_streamname =
 iv_stream_name ).
      lo_stream_description = lo_stream_describe_result-
>get_streamdescription( ).
    ENDWHILE.

    "Create record."
    TRY.
        lo_record_result = lo_kns->putrecord(
            iv_streamname = iv_stream_name
            iv_data       = iv_data
            iv_partitionkey = iv_partition_key ).
        MESSAGE 'Record created.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
        MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsaccessdeniedex.
        MESSAGE 'You do not have permission to perform this AWS KMS action.' TYPE
 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsdisabledex.
        MESSAGE 'KMS key used is disabled.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsinvalidstateex.
        MESSAGE 'KMS key used is in an invalid state. ' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsnotfoundex.
        MESSAGE 'KMS key used is not found.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsoptinrequired.
        MESSAGE 'KMS key option is required.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsthrottlingex.
        MESSAGE 'The rate of requests to AWS KMS is exceeding the request
 quotas.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsprovthruputexcdex.
        MESSAGE 'The request rate for the stream is too high, or the requested
 data is too large for the available throughput.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourcenotfoundex.
        MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.

    "Create a shard iterator in order to read the record."
    TRY.
        lo_sharditerator = lo_kns->getsharditerator(
          iv_shardid = lo_record_result->get_shardid( )
          iv_sharditeratortype = iv_sharditeratortype
          iv_streamname = iv_stream_name ).
        MESSAGE 'Shard iterator created.' TYPE 'I'.
```

```
      CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
        MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsprovthruputexcdex.
        MESSAGE 'The request rate for the stream is too high, or the requested
data is too large for the available throughput.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_sgmresourcenotfound.
        MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.

    "Read the record."
    TRY.
        oo_result = lo_kns->getrecords(                    " oo_result is
returned for testing purposes. "
            iv_sharditerator   = lo_sharditerator->get_sharditerator( ) ).
        MESSAGE 'Shard iterator created.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knsexpirediteratorex.
        MESSAGE 'Iterator expired.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
        MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsaccessdeniedex.
        MESSAGE 'You do not have permission to perform this AWS KMS action.' TYPE
'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsdisabledex.
        MESSAGE 'KMS key used is disabled.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsinvalidstateex.
        MESSAGE 'KMS key used is in an invalid state. ' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsnotfoundex.
        MESSAGE 'KMS key used is not found.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsoptinrequired.
        MESSAGE 'KMS key option is required.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knskmsthrottlingex.
        MESSAGE 'The rate of requests to AWS KMS is exceeding the request
quotas.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsprovthruputexcdex.
        MESSAGE 'The request rate for the stream is too high, or the requested
data is too large for the available throughput.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourcenotfoundex.
        MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.

    "Delete stream."
    TRY.
        lo_kns->deletestream(
            iv_streamname = iv_stream_name ).
```

```
        MESSAGE 'Stream deleted.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceeded
exception.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourceinuseex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because the resource is in
use.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez les rubriques suivantes dans la Référence des API du kit AWS SDK pour SAP ABAP.
  - CreateStream
  - DeleteStream
  - GetRecords
  - GetShardIterator
  - PutRecord

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Actions pour Kinesis utilisant AWS SDKs

Les exemples de code suivants montrent comment effectuer des actions Kinesis individuelles avec. AWS SDKs Chaque exemple inclut un lien vers GitHub, où vous pouvez trouver des instructions pour configurer et exécuter le code.

Les exemples suivants incluent uniquement les actions les plus couramment utilisées. Pour obtenir la liste complète, consultez la Référence des API Amazon Kinesis.

Exemples

- Utilisation AddTagsToStream avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation CreateStream avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation DeleteStream avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation DeregisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation DescribeStream avec un AWS SDK ou une CLI

- Utilisation GetRecords avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation de GetShardIterator avec une CLI
- Utilisation ListStreamConsumers avec un AWS SDK
- Utilisation ListStreams avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation ListTagsForStream avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation PutRecord avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation PutRecords avec un AWS SDK ou une CLI
- Utilisation RegisterStreamConsumer avec un AWS SDK ou une CLI

Utilisation **`AddTagsToStream`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `AddTagsToStream`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to apply key/value pairs to an Amazon Kinesis
/// stream.
/// </summary>
public class TagStream
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
```

```
            string streamName = "AmazonKinesisStream";
            var tags = new Dictionary<string, string>
            {
                { "Project", "Sample Kinesis Project" },
                { "Application", "Sample Kinesis App" },
            };

            var success = await ApplyTagsToStreamAsync(client, streamName, tags);

            if (success)
            {
                Console.WriteLine($"Taggs successfully added to {streamName}.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Tags were not added to the stream.");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Applies the set of tags to the named Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">The initialized Kinesis client.</param>
        /// <param name="streamName">The name of the Kinesis stream to which
        /// the tags will be attached.</param>
        /// <param name="tags">A sictionary containing key/value pairs which
        /// will be used to create the Kinesis tags.</param>
        /// <returns>A Boolean value which represents the success or failure
        /// of AddTagsToStreamAsync.</returns>
        public static async Task<bool> ApplyTagsToStreamAsync(
            IAmazonKinesis client,
            string streamName,
            Dictionary<string, string> tags)
        {
            var request = new AddTagsToStreamRequest
            {
                StreamName = streamName,
                Tags = tags,
            };

            var response = await client.AddTagsToStreamAsync(request);

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
```

```
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous AddTagsToStreamà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour ajouter des balises à un flux de données

L'exemple `add-tags-to-stream` suivant attribue une balise avec la clé `samplekey` et la valeur `example` au flux spécifié.

```
aws kinesis add-tags-to-stream \
    --stream-name samplestream \
    --tags samplekey=example
```

Cette commande ne produit aucune sortie.

Pour plus d'informations, consultez Balisage de vos flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous AddTagsToStreamà la section Référence des AWS CLI commandes.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`CreateStream`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `CreateStream`.

Les exemples d'actions sont des extraits de code de programmes de plus grande envergure et doivent être exécutés en contexte. Vous pouvez voir cette action en contexte dans l'exemple de code suivant :

- Principes de base

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    using System;
    using System.Threading.Tasks;
    using Amazon.Kinesis;
    using Amazon.Kinesis.Model;

    /// <summary>
    /// This example shows how to create a new Amazon Kinesis stream.
    /// </summary>
    public class CreateStream
    {
        public static async Task Main()
        {
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

            string streamName = "AmazonKinesisStream";
            int shardCount = 1;

            var success = await CreateNewStreamAsync(client, streamName,
shardCount);
            if (success)
            {
                Console.WriteLine($"The stream, {streamName} successfully
created.");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Creates a new Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">An initialized Kinesis client.</param>
```

```
        /// <param name="streamName">The name for the new stream.</param>
        /// <param name="shardCount">The number of shards the new stream will
        /// use. The throughput of the stream is a function of the number of
        /// shards; more shards are required for greater provisioned
        /// throughput.</param>
        /// <returns>A Boolean value indicating whether the stream was created.</
returns>
        public static async Task<bool> CreateNewStreamAsync(IAmazonKinesis
 client, string streamName, int shardCount)
        {
            var request = new CreateStreamRequest
            {
                StreamName = streamName,
                ShardCount = shardCount,
            };

            var response = await client.CreateStreamAsync(request);

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous CreateStreamà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour créer un flux de données

L'exemple `create-stream` suivant crée un flux de données nommé samplestream avec 3 partitions.

```
aws kinesis create-stream \
    --stream-name samplestream \
    --shard-count 3
```

Cette commande ne produit aucune sortie.

Pour plus d'informations, consultez Création d'un flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous CreateStreamà la section Référence des AWS CLI commandes.

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.CreateStreamRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.KinesisException;

/**
 * Before running this Java V2 code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-
started.html
 */
public class CreateDataStream {
    public static void main(String[] args) {

        final String usage = """

                Usage:
                    <streamName>

                Where:
                    streamName - The Amazon Kinesis data stream (for example,
 StockTradeStream).
                """;
```

```
        if (args.length != 1) {
            System.out.println(usage);
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KinesisClient kinesisClient = KinesisClient.builder()
                .region(region)
                .build();
        createStream(kinesisClient, streamName);
        System.out.println("Done");
        kinesisClient.close();
    }

    public static void createStream(KinesisClient kinesisClient, String
 streamName) {
        try {
            CreateStreamRequest streamReq = CreateStreamRequest.builder()
                    .streamName(streamName)
                    .shardCount(1)
                    .build();

            kinesisClient.createStream(streamReq);

        } catch (KinesisException e) {
            System.err.println(e.getMessage());
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous CreateStreamà la section Référence des AWS SDK for Java 2.x API.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : crée un nouveau flux. Par défaut, cette applet de commande ne renvoie aucune sortie. Le PassThru commutateur - est donc ajouté pour renvoyer la valeur fournie au StreamName paramètre - pour une utilisation ultérieure.

```
$streamName = New-KINStream -StreamName "mystream" -ShardCount 1 -PassThru
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous CreateStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : crée un nouveau flux.

```
New-KINStream -StreamName "mystream" -ShardCount 1
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous CreateStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
class KinesisStream:
    """Encapsulates a Kinesis stream."""

    def __init__(self, kinesis_client):
        """
        :param kinesis_client: A Boto3 Kinesis client.
        """
        self.kinesis_client = kinesis_client
        self.name = None
```

```
        self.details = None
        self.stream_exists_waiter = kinesis_client.get_waiter("stream_exists")


    def create(self, name, wait_until_exists=True):
        """
        Creates a stream.

        :param name: The name of the stream.
        :param wait_until_exists: When True, waits until the service reports that
                                  the stream exists, then queries for its
metadata.
        """
        try:
            self.kinesis_client.create_stream(StreamName=name, ShardCount=1)
            self.name = name
            logger.info("Created stream %s.", name)
            if wait_until_exists:
                logger.info("Waiting until exists.")
                self.stream_exists_waiter.wait(StreamName=name)
                self.describe(name)
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't create stream %s.", name)
            raise
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez CreateStreamle AWS manuel de référence de l'API SDK for Python (Boto3).

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
async fn make_stream(client: &Client, stream: &str) -> Result<(), Error> {
```

```
    client
        .create_stream()
        .stream_name(stream)
        .shard_count(4)
        .send()
        .await?;

    println!("Created stream");

    Ok(())
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, voir CreateStreamla section de référence de l'API AWS SDK for Rust.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    TRY.
        lo_kns->createstream(
            iv_streamname = iv_stream_name
            iv_shardcount = iv_shard_count ).
        MESSAGE 'Stream created.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
        MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceed
exception.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourceinuseex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because the resource is in
use.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez CreateStreamla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`DeleteStream`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `DeleteStream`.

Les exemples d'actions sont des extraits de code de programmes de plus grande envergure et doivent être exécutés en contexte. Vous pouvez voir cette action en contexte dans l'exemple de code suivant :

- Principes de base

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// Shows how to delete an Amazon Kinesis stream.
/// </summary>
public class DeleteStream
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
```

```
            string streamName = "AmazonKinesisStream";

            var success = await DeleteStreamAsync(client, streamName);

            if (success)
            {
                Console.WriteLine($"Stream, {streamName} successfully deleted.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Stream not deleted.");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Deletes a Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
        /// <param name="streamName">The name of the string to delete.</param>
        /// <returns>A Boolean value representing the success of the operation.</
returns>
        public static async Task<bool> DeleteStreamAsync(IAmazonKinesis client,
 string streamName)
        {
            // If EnforceConsumerDeletion is true, any consumers
            // of this stream will also be deleted. If it is set
            // to false and this stream has any consumers, the
            // call will fail with a ResourceInUseException.
            var request = new DeleteStreamRequest
            {
                StreamName = streamName,
                EnforceConsumerDeletion = true,
            };

            var response = await client.DeleteStreamAsync(request);

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeleteStreamà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour supprimer un flux de données

L'exemple `delete-stream` suivant supprime le flux de données spécifié.

```
aws kinesis delete-stream \
    --stream-name samplestream
```

Cette commande ne produit aucune sortie.

Pour plus d'informations, consultez Suppression d'un flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeleteStreamà la section Référence des AWS CLI commandes.

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.DeleteStreamRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.KinesisException;

/**
 * Before running this Java V2 code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
```

```
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-
started.html
 */
public class DeleteDataStream {

    public static void main(String[] args) {
        final String usage = """

                Usage:
                    <streamName>

                Where:
                    streamName - The Amazon Kinesis data stream (for example,
 StockTradeStream)
                """;

        if (args.length != 1) {
            System.out.println(usage);
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KinesisClient kinesisClient = KinesisClient.builder()
                .region(region)
                .build();

        deleteStream(kinesisClient, streamName);
        kinesisClient.close();
        System.out.println("Done");
    }

    public static void deleteStream(KinesisClient kinesisClient, String
 streamName) {
        try {
            DeleteStreamRequest delStream = DeleteStreamRequest.builder()
                    .streamName(streamName)
                    .build();

            kinesisClient.deleteStream(delStream);

        } catch (KinesisException e) {
```

```
            System.err.println(e.getMessage());
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeleteStreamà la section Référence des AWS SDK for Java 2.x API.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : supprime le flux spécifié. Vous devrez confirmer avant que la commande ne s'exécute. Pour supprimer les invites de confirmation, utilisez le commutateur -Force.

```
Remove-KINStream -StreamName "mystream"
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeleteStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : supprime le flux spécifié. Vous devrez confirmer avant que la commande ne s'exécute. Pour supprimer les invites de confirmation, utilisez le commutateur -Force.

```
Remove-KINStream -StreamName "mystream"
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeleteStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
class KinesisStream:
    """Encapsulates a Kinesis stream."""

    def __init__(self, kinesis_client):
        """
        :param kinesis_client: A Boto3 Kinesis client.
        """
        self.kinesis_client = kinesis_client
        self.name = None
        self.details = None
        self.stream_exists_waiter = kinesis_client.get_waiter("stream_exists")


    def delete(self):
        """
        Deletes a stream.
        """
        try:
            self.kinesis_client.delete_stream(StreamName=self.name)
            self._clear()
            logger.info("Deleted stream %s.", self.name)
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't delete stream %s.", self.name)
            raise
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez DeleteStreamle AWS manuel de référence de l'API SDK for Python (Boto3).

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
async fn remove_stream(client: &Client, stream: &str) -> Result<(), Error> {
```

```
    client.delete_stream().stream_name(stream).send().await?;

    println!("Deleted stream.");

    Ok(())
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, voir DeleteStreamla section de référence de l'API AWS SDK for Rust.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
   TRY.
       lo_kns->deletestream(
           iv_streamname = iv_stream_name ).
       MESSAGE 'Stream deleted.' TYPE 'I'.
     CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
       MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceed
exception.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knsresourceinuseex.
       MESSAGE 'The request processing has failed because the resource is in
use.' TYPE 'E'.
   ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez DeleteStreamla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`DeregisterStreamConsumer`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `DeregisterStreamConsumer`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    using System;
    using System.Threading.Tasks;
    using Amazon.Kinesis;
    using Amazon.Kinesis.Model;

    /// <summary>
    /// Shows how to deregister a consumer from an Amazon Kinesis stream.
    /// </summary>
    public class DeregisterConsumer
    {
        public static async Task Main(string[] args)
        {
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

            string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-west-2:000000000000:stream/
AmazonKinesisStream";
            string consumerName = "CONSUMER_NAME";
            string consumerARN = "arn:aws:kinesis:us-west-2:000000000000:stream/
AmazonKinesisStream/consumer/CONSUMER_NAME:000000000000";

            var success = await DeregisterConsumerAsync(client, streamARN,
 consumerARN, consumerName);

            if (success)
            {
                Console.WriteLine($"{consumerName} successfully deregistered.");
            }
            else
```

```
            {
                Console.WriteLine($"{consumerName} was not successfully
 deregistered.");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Deregisters a consumer from a Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
        /// <param name="streamARN">The ARN of a Kinesis stream.</param>
        /// <param name="consumerARN">The ARN of the consumer.</param>
        /// <param name="consumerName">The name of the consumer.</param>
        /// <returns>A Boolean value representing the success of the operation.</
returns>
        public static async Task<bool> DeregisterConsumerAsync(
            IAmazonKinesis client,
            string streamARN,
            string consumerARN,
            string consumerName)
        {
            var request = new DeregisterStreamConsumerRequest
            {
                StreamARN = streamARN,
                ConsumerARN = consumerARN,
                ConsumerName = consumerName,
            };

            var response = await client.DeregisterStreamConsumerAsync(request);

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeregisterStreamConsumerà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour annuler l'enregistrement d'un consommateur de flux de données

L'exemple `deregister-stream-consumer` suivant annule l'enregistrement du consommateur spécifié du flux de données spécifié.

```
aws kinesis deregister-stream-consumer \
    --stream-arn arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/samplestream \
    --consumer-name KinesisConsumerApplication
```

Cette commande ne produit aucune sortie.

Pour plus d'informations, consultez Developing Consumers with Enhanced Fan-Out Using the Kinesis Data Streams API dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DeregisterStreamConsumerà la section Référence des AWS CLI commandes.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`DescribeStream`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `DescribeStream`.

CLI

AWS CLI

Pour décrire un flux de données

L'exemple `describe-stream` suivant renvoie les informations du flux de données spécifié.

```
aws kinesis describe-stream \
    --stream-name samplestream
```

Sortie :

```
{
    "StreamDescription": {
        "Shards": [
            {
                "ShardId": "shardId-000000000000",
                "HashKeyRange": {
                    "StartingHashKey": "0",
                    "EndingHashKey": "113427455640312821154458202477256070484"
                },
                "SequenceNumberRange": {
                    "StartingSequenceNumber":
 "49600871682957036442365024926191073437251060580128653314"
                }
            },
            {
                "ShardId": "shardId-000000000001",
                "HashKeyRange": {
                    "StartingHashKey": "113427455640312821154458202477256070485",
                    "EndingHashKey": "226854911280625642308916404954512140969"
                },
                "SequenceNumberRange": {
                    "StartingSequenceNumber":
 "49600871682979337187563555549332609155523708941634633746"
                }
            },
            {
                "ShardId": "shardId-000000000002",
                "HashKeyRange": {
                    "StartingHashKey": "226854911280625642308916404954512140970",
                    "EndingHashKey": "340282366920938463463374607431768211455"
                },
                "SequenceNumberRange": {
                    "StartingSequenceNumber":
 "49600871683001637932762086172474144873796357303140614178"
                }
            }
        ],
        "StreamARN": "arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/
samplestream",
        "StreamName": "samplestream",
        "StreamStatus": "ACTIVE",
        "RetentionPeriodHours": 24,
        "EnhancedMonitoring": [
```

```
            {
                "ShardLevelMetrics": []
            }
        ],
        "EncryptionType": "NONE",
        "KeyId": null,
        "StreamCreationTimestamp": 1572297168.0
    }
}
```

Pour plus d'informations, consultez Création et gestion de flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DescribeStreamà la section Référence des AWS CLI commandes.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : renvoie les détails du flux spécifié.

```
Get-KINStream -StreamName "mystream"
```

Sortie :

```
HasMoreShards        : False
RetentionPeriodHours : 24
Shards               : {}
StreamARN            : arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/mystream
StreamName           : mystream
StreamStatus         : ACTIVE
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DescribeStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : renvoie les détails du flux spécifié.

```
Get-KINStream -StreamName "mystream"
```

Sortie :

```
HasMoreShards        : False
RetentionPeriodHours : 24
Shards               : {}
StreamARN            : arn:aws:kinesis:us-west-2:123456789012:stream/mystream
StreamName           : mystream
StreamStatus         : ACTIVE
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous DescribeStreamà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
class KinesisStream:
    """Encapsulates a Kinesis stream."""

    def __init__(self, kinesis_client):
        """
        :param kinesis_client: A Boto3 Kinesis client.
        """
        self.kinesis_client = kinesis_client
        self.name = None
        self.details = None
        self.stream_exists_waiter = kinesis_client.get_waiter("stream_exists")


    def describe(self, name):
        """
        Gets metadata about a stream.

        :param name: The name of the stream.
        :return: Metadata about the stream.
```

```
        """
        try:
            response = self.kinesis_client.describe_stream(StreamName=name)
            self.name = name
            self.details = response["StreamDescription"]
            logger.info("Got stream %s.", name)
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't get %s.", name)
            raise
        else:
            return self.details
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez DescribeStreamle AWS manuel de référence de l'API SDK for Python (Boto3).

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
async fn show_stream(client: &Client, stream: &str) -> Result<(), Error> {
    let resp = client.describe_stream().stream_name(stream).send().await?;

    let desc = resp.stream_description.unwrap();

    println!("Stream description:");
    println!("  Name:              {}:", desc.stream_name());
    println!("  Status:            {:?}", desc.stream_status());
    println!("  Open shards:       {:?}", desc.shards.len());
    println!("  Retention (hours): {}", desc.retention_period_hours());
    println!("  Encryption:        {:?}", desc.encryption_type.unwrap());

    Ok(())
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, voir DescribeStreamla section de référence de l'API AWS SDK for Rust.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    TRY.
        oo_result = lo_kns->describestream(
            iv_streamname = iv_stream_name ).
        DATA(lt_stream_description) = oo_result->get_streamdescription( ).
        MESSAGE 'Streams retrieved.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceed
exception.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourcenotfoundex.
        MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez DescribeStreamla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`GetRecords`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `GetRecords`.

Les exemples d'actions sont des extraits de code de programmes de plus grande envergure et doivent être exécutés en contexte. Vous pouvez voir cette action en contexte dans l'exemple de code suivant :

- Principes de base

CLI

AWS CLI

Pour obtenir des enregistrements à partir d'une partition

L'exemple `get-records` suivant obtient des enregistrements de données à partir de la partition d'un flux de données Kinesis à l'aide de l'itérateur de partition spécifié.

```
aws kinesis get-records \
    --shard-iterator AAAAAAAAAAF7/0mWD7IuHj1yGv/
TKuNgx2ukD5xipCY4cy4gU96orWwZwcSXh3K9tAmGYeOZyLZrvzzeOFVf9iN99hUPw/w/
b0YWYeehfNvnf1DYt5XpDJghLKr3DzgznkTmMymDP3R+3wRKeuEw6/kdxY2yKJH0veaiekaVc4N2VwK/
GvaGP2Hh9Fg7N++q0Adg6fIDQPt4p8RpavDbk+A4sL9SWGE1
```

Sortie :

```
{
    "Records": [],
    "MillisBehindLatest": 80742000
}
```

Pour plus d'informations, consultez Developing Consumers Using the Kinesis Data Streams API with AWS the SDK for Java dans le manuel Amazon Kinesis Data Streams Developer Guide.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetRecordsà la section Référence des AWS CLI commandes.

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
import software.amazon.awssdk.core.SdkBytes;
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.DescribeStreamResponse;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.DescribeStreamRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.Shard;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.GetShardIteratorRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.GetShardIteratorResponse;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.Record;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.GetRecordsRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.GetRecordsResponse;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

/**
 * Before running this Java V2 code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-
started.html
 */
public class GetRecords {
    public static void main(String[] args) {
        final String usage = """

                Usage:
                    <streamName>

                Where:
```

```
                    streamName - The Amazon Kinesis data stream to read from (for
example, StockTradeStream).
                """";

        if (args.length != 1) {
            System.out.println(usage);
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KinesisClient kinesisClient = KinesisClient.builder()
                .region(region)
                .build();

        getStockTrades(kinesisClient, streamName);
        kinesisClient.close();
    }

    public static void getStockTrades(KinesisClient kinesisClient, String
streamName) {
        String shardIterator;
        String lastShardId = null;
        DescribeStreamRequest describeStreamRequest =
DescribeStreamRequest.builder()
                .streamName(streamName)
                .build();

        List<Shard> shards = new ArrayList<>();
        DescribeStreamResponse streamRes;
        do {
            streamRes = kinesisClient.describeStream(describeStreamRequest);
            shards.addAll(streamRes.streamDescription().shards());

            if (shards.size() > 0) {
                lastShardId = shards.get(shards.size() - 1).shardId();
            }
        } while (streamRes.streamDescription().hasMoreShards());

        GetShardIteratorRequest itReq = GetShardIteratorRequest.builder()
                .streamName(streamName)
                .shardIteratorType("TRIM_HORIZON")
                .shardId(lastShardId)
                .build();
```

```
        GetShardIteratorResponse shardIteratorResult =
 kinesisClient.getShardIterator(itReq);
        shardIterator = shardIteratorResult.shardIterator();

        // Continuously read data records from shard.
        List<Record> records;

        // Create new GetRecordsRequest with existing shardIterator.
        // Set maximum records to return to 1000.
        GetRecordsRequest recordsRequest = GetRecordsRequest.builder()
                .shardIterator(shardIterator)
                .limit(1000)
                .build();

        GetRecordsResponse result = kinesisClient.getRecords(recordsRequest);

        // Put result into record list. Result may be empty.
        records = result.records();

        // Print records
        for (Record record : records) {
            SdkBytes byteBuffer = record.data();
            System.out.printf("Seq No: %s - %s%n", record.sequenceNumber(), new
 String(byteBuffer.asByteArray()));
        }
    }
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetRecordsà la section Référence des AWS SDK for Java 2.x API.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : cet exemple montre comment renvoyer et extraire des données à partir d’une série d’un ou plusieurs enregistrements. L'itérateur fourni Get-KINRecord détermine la position de départ des enregistrements à renvoyer qui, dans cet exemple, sont capturés dans une variable, $records. Chaque enregistrement individuel est ensuite accessible en indexant la collection $records. En supposant que les données de l'enregistrement sont du texte codé en

UTF-8, la commande finale indique comment extraire les données de l' MemoryStream objet et les renvoyer sous forme de texte à la console.

```
$records
$records = Get-KINRecord -ShardIterator "AAAAAAAAAAGIc....9VnbiRNaP"
```

Sortie :

```
MillisBehindLatest NextShardIterator            Records
------------------ -----------------            -------
0                  AAAAAAAAAAERNIq...uDn11HuUs  {Key1, Key2}
```

```
$records.Records[0]
```

Sortie :

```
ApproximateArrivalTimestamp Data                    PartitionKey SequenceNumber
--------------------------- ----                    ------------ --------------
3/7/2016 5:14:33 PM         System.IO.MemoryStream Key1
 4955986459776...931586
```

```
[Text.Encoding]::UTF8.GetString($records.Records[0].Data.ToArray())
```

Sortie :

```
test data from string
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetRecordsà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : cet exemple montre comment renvoyer et extraire des données à partir d’une série d’un ou plusieurs enregistrements. L'itérateur fourni Get-KINRecord détermine la position de départ des enregistrements à renvoyer qui, dans cet exemple, sont capturés dans une variable, $records. Chaque enregistrement individuel est ensuite accessible en indexant la collection $records. En supposant que les données de l'enregistrement sont du texte codé en UTF-8, la commande finale indique comment extraire les données de l' MemoryStream objet et les renvoyer sous forme de texte à la console.

```
$records
$records = Get-KINRecord -ShardIterator "AAAAAAAAAAGIc....9VnbiRNaP"
```

Sortie :

```
MillisBehindLatest NextShardIterator            Records
------------------ -----------------            -------
0                  AAAAAAAAAAERNIq...uDn11HuUs  {Key1, Key2}
```

```
$records.Records[0]
```

Sortie :

```
ApproximateArrivalTimestamp Data                    PartitionKey SequenceNumber
--------------------------- ----                    ------------ --------------
3/7/2016 5:14:33 PM         System.IO.MemoryStream Key1
 4955986459776...931586
```

```
[Text.Encoding]::UTF8.GetString($records.Records[0].Data.ToArray())
```

Sortie :

```
test data from string
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetRecordsà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
class KinesisStream:
```

```
    """Encapsulates a Kinesis stream."""

    def __init__(self, kinesis_client):
        """
        :param kinesis_client: A Boto3 Kinesis client.
        """
        self.kinesis_client = kinesis_client
        self.name = None
        self.details = None
        self.stream_exists_waiter = kinesis_client.get_waiter("stream_exists")


    def get_records(self, max_records):
        """
        Gets records from the stream. This function is a generator that first
gets
        a shard iterator for the stream, then uses the shard iterator to get
records
        in batches from the stream. The shard iterator can be accessed through
the
        'details' property, which is populated using the 'describe' function of
this class.
        Each batch of records is yielded back to the caller until the specified
        maximum number of records has been retrieved.

        :param max_records: The maximum number of records to retrieve.
        :return: Yields the current batch of retrieved records.
        """
        try:
            response = self.kinesis_client.get_shard_iterator(
                StreamName=self.name,
                ShardId=self.details["Shards"][0]["ShardId"],
                ShardIteratorType="LATEST",
            )
            shard_iter = response["ShardIterator"]
            record_count = 0
            while record_count < max_records:
                response = self.kinesis_client.get_records(
                    ShardIterator=shard_iter, Limit=10
                )
                shard_iter = response["NextShardIterator"]
                records = response["Records"]
                logger.info("Got %s records.", len(records))
                record_count += len(records)
```

```
                yield records
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't get records from stream %s.", self.name)
            raise



    def describe(self, name):
        """
        Gets metadata about a stream.

        :param name: The name of the stream.
        :return: Metadata about the stream.
        """
        try:
            response = self.kinesis_client.describe_stream(StreamName=name)
            self.name = name
            self.details = response["StreamDescription"]
            logger.info("Got stream %s.", name)
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't get %s.", name)
            raise
        else:
            return self.details
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez GetRecordsle AWS manuel de référence de l'API SDK for Python (Boto3).

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    TRY.
```

```
       oo_result = lo_kns->getrecords(             " oo_result is returned for
testing purposes. "
           iv_shariterator = iv_shard_iterator ).
       DATA(lt_records) = oo_result->get_records( ).
       MESSAGE 'Record retrieved.' TYPE 'I'.
     CATCH /aws1/cx_knsexpirediteratorex.
       MESSAGE 'Iterator expired.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
       MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsaccessdeniedex.
       MESSAGE 'You do not have permission to perform this AWS KMS action.' TYPE
'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsdisabledex.
       MESSAGE 'KMS key used is disabled.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsinvalidstateex.
       MESSAGE 'KMS key used is in an invalid state. ' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsnotfoundex.
       MESSAGE 'KMS key used is not found.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsoptinrequired.
       MESSAGE 'KMS key option is required.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsthrottlingex.
       MESSAGE 'The rate of requests to AWS KMS is exceeding the request
quotas.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knsprovthruputexcdex.
       MESSAGE 'The request rate for the stream is too high, or the requested
data is too large for the available throughput.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knsresourcenotfoundex.
       MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
   ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez GetRecordsla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation de **`GetShardIterator`** avec une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `GetShardIterator`.

Les exemples d'actions sont des extraits de code de programmes de plus grande envergure et doivent être exécutés en contexte. Vous pouvez voir cette action en contexte dans l'exemple de code suivant :

- Principes de base

CLI

AWS CLI

Pour obtenir un itérateur de partition

L'exemple `get-shard-iterator` suivant utilise le type d'itérateur de partition `AT_SEQUENCE_NUMBER` et génère un itérateur de partition pour commencer à lire les enregistrements de données exactement à partir de la position indiquée par le numéro de séquence spécifié.

```
aws kinesis get-shard-iterator \
    --stream-name samplestream \
    --shard-id shardId-000000000001 \
    --shard-iterator-type LATEST
```

Sortie :

```
{
    "ShardIterator": "AAAAAAAAAAFEvJjIYI+3jw/4aqgH9FifJ+n48XWTh/
IFIsbILP6o5eDueD39NXNBfpZ10WL5K6ADXk8w+5H+Qhd9cFA9k268CPXCz/kebq1TGYI7Vy
+lUkA9BuN3xvATxMBGxRY3zYK05gqgvaIRn94O8SqeEqwhigwZxNWxID3Ej7YYYcxQi8Q/fIrCjGAy/
n2r5Z9G864YpWDfN9upNNQAR/iiOWKs"
}
```

Pour plus d'informations, consultez Developing Consumers Using the Kinesis Data Streams API with AWS the SDK for Java dans le manuel Amazon Kinesis Data Streams Developer Guide.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetShardIteratorà la section Référence des AWS CLI commandes.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : renvoie un itérateur de partition pour la partition et la position de départ spécifiées. Les détails des identificateurs de partition et des numéros de séquence peuvent être obtenus à partir de la sortie de l' Get-KINStream applet de commande, en faisant référence à la collection Shards de l'objet de flux renvoyé. L'itérateur renvoyé peut être utilisé avec l' Get-KINRecord applet de commande pour extraire des enregistrements de données dans la partition.

```
Get-KINShardIterator -StreamName "mystream" -ShardId "shardId-000000000000" -
ShardIteratorType AT_SEQUENCE_NUMBER -StartingSequenceNumber "495598645..."
```

Sortie :

```
AAAAAAAAAAGIc....9VnbiRNaP
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetShardIteratorà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : renvoie un itérateur de partition pour la partition et la position de départ spécifiées. Les détails des identificateurs de partition et des numéros de séquence peuvent être obtenus à partir de la sortie de l' Get-KINStream applet de commande, en faisant référence à la collection Shards de l'objet de flux renvoyé. L'itérateur renvoyé peut être utilisé avec l' Get-KINRecord applet de commande pour extraire des enregistrements de données dans la partition.

```
Get-KINShardIterator -StreamName "mystream" -ShardId "shardId-000000000000" -
ShardIteratorType AT_SEQUENCE_NUMBER -StartingSequenceNumber "495598645..."
```

Sortie :

```
AAAAAAAAAAGIc....9VnbiRNaP
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous GetShardIteratorà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`ListStreamConsumers`** avec un AWS SDK

L'exemple de code suivant montre comment utiliser`ListStreamConsumers`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.Threading.Tasks;
    using Amazon.Kinesis;
    using Amazon.Kinesis.Model;

    /// <summary>
    /// List the consumers of an Amazon Kinesis stream.
    /// </summary>
    public class ListConsumers
    {
        public static async Task Main()
        {
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

            string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-east-2:000000000000:stream/
AmazonKinesisStream";
            int maxResults = 10;

            var consumers = await ListConsumersAsync(client, streamARN,
 maxResults);

            if (consumers.Count > 0)
            {
```

```
                consumers
                    .ForEach(c => Console.WriteLine($"Name: {c.ConsumerName} ARN:
 {c.ConsumerARN}"));
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("No consumers found.");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Retrieve a list of the consumers for a Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
        /// <param name="streamARN">The ARN of the stream for which we want to
        /// retrieve a list of clients.</param>
        /// <param name="maxResults">The maximum number of results to return.</
param>
        /// <returns>A list of Consumer objects.</returns>
        public static async Task<List<Consumer>>
 ListConsumersAsync(IAmazonKinesis client, string streamARN, int maxResults)
        {
            var request = new ListStreamConsumersRequest
            {
                StreamARN = streamARN,
                MaxResults = maxResults,
            };

            var response = await client.ListStreamConsumersAsync(request);

            return response.Consumers;
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous ListStreamConsumersà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`ListStreams`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `ListStreams`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.Threading.Tasks;
    using Amazon.Kinesis;
    using Amazon.Kinesis.Model;

    /// <summary>
    /// Retrieves and displays a list of existing Amazon Kinesis streams.
    /// </summary>
    public class ListStreams
    {
        public static async Task Main(string[] args)
        {
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
            var response = await client.ListStreamsAsync(new
ListStreamsRequest());

            List<string> streamNames = response.StreamNames;

            if (streamNames.Count > 0)
            {
                streamNames
                    .ForEach(s => Console.WriteLine($"Stream name: {s}"));
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("No streams were found.");
            }
```

```
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous ListStreamsà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour répertorier vos flux de données

L'exemple `list-streams` suivant répertorie tous les flux de données actifs dans le compte et la région actuels.

```
aws kinesis list-streams
```

Sortie :

```
{
    "StreamNames": [
        "samplestream",
        "samplestream1"
    ]
}
```

Pour plus d'informations, consultez Affichage de la liste des flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous ListStreamsà la section Référence des AWS CLI commandes.

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
async fn show_streams(client: &Client) -> Result<(), Error> {
    let resp = client.list_streams().send().await?;

    println!("Stream names:");

    let streams = resp.stream_names;
    for stream in &streams {
        println!("  {}", stream);
    }

    println!("Found {} stream(s)", streams.len());

    Ok(())
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, voir ListStreamsla section de référence de l'API AWS SDK for Rust.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
    TRY.
```

```
        oo_result = lo_kns->liststreams(        " oo_result is returned for
testing purposes. "
            "Set Limit to specify that a maximum of streams should be returned."
            iv_limit = iv_limit ).
        DATA(lt_streams) = oo_result->get_streamnames( ).
        MESSAGE 'Streams listed.' TYPE 'I'.
      CATCH /aws1/cx_knslimitexceededex.
        MESSAGE 'The request processing has failed because of a limit exceed
exception.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez ListStreamsla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`ListTagsForStream`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `ListTagsForStream`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// Shows how to list the tags that have been attached to an Amazon Kinesis
```

```
    /// stream.
    /// </summary>
    public class ListTags
    {
        public static async Task Main()
        {
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
            string streamName = "AmazonKinesisStream";

            await ListTagsAsync(client, streamName);
        }

        /// <summary>
        /// List the tags attached to a Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
        /// <param name="streamName">The name of the Kinesis stream for which you
        /// wish to display tags.</param>
        public static async Task ListTagsAsync(IAmazonKinesis client, string
streamName)
        {
            var request = new ListTagsForStreamRequest
            {
                StreamName = streamName,
                Limit = 10,
            };

            var response = await client.ListTagsForStreamAsync(request);
            DisplayTags(response.Tags);

            while (response.HasMoreTags)
            {
                request.ExclusiveStartTagKey = response.Tags[response.Tags.Count
- 1].Key;
                response = await client.ListTagsForStreamAsync(request);
            }
        }

        /// <summary>
        /// Displays the items in a list of Kinesis tags.
        /// </summary>
        /// <param name="tags">A list of the Tag objects to be displayed.</param>
        public static void DisplayTags(List<Tag> tags)
        {
```

```
            tags
                .ForEach(t => Console.WriteLine($"Key: {t.Key} Value:
 {t.Value}"));
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous ListTagsForStreamà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour répertorier les balises d'un flux de données

L'exemple `list-tags-for-stream` suivant répertorie les balises attachées au flux de données spécifié.

```
aws kinesis list-tags-for-stream \
    --stream-name samplestream
```

Sortie :

```
{
    "Tags": [
        {
            "Key": "samplekey",
            "Value": "example"
        }
    ],
    "HasMoreTags": false
}
```

Pour plus d'informations, consultez Balisage de vos flux dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous ListTagsForStreamà la section Référence des AWS CLI commandes.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`PutRecord`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `PutRecord`.

Les exemples d'actions sont des extraits de code de programmes de plus grande envergure et doivent être exécutés en contexte. Vous pouvez voir cette action en contexte dans l'exemple de code suivant :

- Principes de base

CLI

AWS CLI

Pour écrire un enregistrement dans un flux de données

L'exemple `put-record` suivant écrit un seul enregistrement de données dans le flux de données spécifié à l'aide de la clé de partition spécifiée.

```
aws kinesis put-record \
    --stream-name samplestream \
    --data sampledatarecord \
    --partition-key samplepartitionkey
```

Sortie :

```
{
    "ShardId": "shardId-000000000009",
    "SequenceNumber": "49600902273357540915989931256901506243878407835297513618",
    "EncryptionType": "KMS"
}
```

Pour plus d'informations, consultez la section Developing Producers Using the Amazon Kinesis Data Streams API with AWS the SDK for Java dans le manuel Amazon Kinesis Data Streams Developer Guide.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordà la section Référence des AWS CLI commandes.

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
import software.amazon.awssdk.core.SdkBytes;
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.KinesisClient;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.PutRecordRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.KinesisException;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.DescribeStreamRequest;
import software.amazon.awssdk.services.kinesis.model.DescribeStreamResponse;

/**
 * Before running this Java V2 code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-
started.html
 */
public class StockTradesWriter {
    public static void main(String[] args) {
        final String usage = """

                Usage:
                    <streamName>

                Where:
                    streamName - The Amazon Kinesis data stream to which records
 are written (for example, StockTradeStream)
                """;
```

```
        if (args.length != 1) {
            System.out.println(usage);
            System.exit(1);
        }

        String streamName = args[0];
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KinesisClient kinesisClient = KinesisClient.builder()
                .region(region)
                .build();

        // Ensure that the Kinesis Stream is valid.
        validateStream(kinesisClient, streamName);
        setStockData(kinesisClient, streamName);
        kinesisClient.close();
    }

    public static void setStockData(KinesisClient kinesisClient, String
streamName) {
        try {
            // Repeatedly send stock trades with a 100 milliseconds wait in
between.
            StockTradeGenerator stockTradeGenerator = new StockTradeGenerator();

            // Put in 50 Records for this example.
            int index = 50;
            for (int x = 0; x < index; x++) {
                StockTrade trade = stockTradeGenerator.getRandomTrade();
                sendStockTrade(trade, kinesisClient, streamName);
                Thread.sleep(100);
            }

        } catch (KinesisException | InterruptedException e) {
            System.err.println(e.getMessage());
            System.exit(1);
        }
        System.out.println("Done");
    }

    private static void sendStockTrade(StockTrade trade, KinesisClient
kinesisClient,
            String streamName) {
        byte[] bytes = trade.toJsonAsBytes();
```

```
        // The bytes could be null if there is an issue with the JSON
 serialization by
        // the Jackson JSON library.
        if (bytes == null) {
            System.out.println("Could not get JSON bytes for stock trade");
            return;
        }

        System.out.println("Putting trade: " + trade);
        PutRecordRequest request = PutRecordRequest.builder()
                .partitionKey(trade.getTickerSymbol()) // We use the ticker
 symbol as the partition key, explained in
                                                       // the Supplemental
 Information section below.
                .streamName(streamName)
                .data(SdkBytes.fromByteArray(bytes))
                .build();

        try {
            kinesisClient.putRecord(request);
        } catch (KinesisException e) {
            System.err.println(e.getMessage());
        }
    }

    private static void validateStream(KinesisClient kinesisClient, String
 streamName) {
        try {
            DescribeStreamRequest describeStreamRequest =
 DescribeStreamRequest.builder()
                    .streamName(streamName)
                    .build();

            DescribeStreamResponse describeStreamResponse =
 kinesisClient.describeStream(describeStreamRequest);

            if (!
describeStreamResponse.streamDescription().streamStatus().toString().equals("ACTIVE"))
 {
                System.err.println("Stream " + streamName + " is not active.
 Please wait a few moments and try again.");
                System.exit(1);
            }
```

```
        } catch (KinesisException e) {
            System.err.println("Error found while describing the stream " +
 streamName);
            System.err.println(e);
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordà la section Référence des AWS SDK for Java 2.x API.

PowerShell

Outils pour PowerShell V4

Exemple 1 : écrit un enregistrement contenant la chaîne fournie au paramètre -Text.

```
Write-KINRecord -Text "test data from string" -StreamName "mystream" -
PartitionKey "Key1"
```

Exemple 2 : écrit un enregistrement contenant les données contenues dans le fichier spécifié. Le fichier est traité comme une séquence d'octets. S'il contient du texte, il doit être écrit avec le codage nécessaire avant de l'utiliser avec cette applet de commande.

```
Write-KINRecord -FilePath "C:\TestData.txt" -StreamName "mystream" -PartitionKey
 "Key2"
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V4).

Outils pour PowerShell V5

Exemple 1 : écrit un enregistrement contenant la chaîne fournie au paramètre -Text.

```
Write-KINRecord -Text "test data from string" -StreamName "mystream" -
PartitionKey "Key1"
```

Exemple 2 : écrit un enregistrement contenant les données contenues dans le fichier spécifié. Le fichier est traité comme une séquence d'octets. S'il contient du texte, il doit être écrit avec le codage nécessaire avant de l'utiliser avec cette applet de commande.

```
Write-KINRecord -FilePath "C:\TestData.txt" -StreamName "mystream" -PartitionKey
 "Key2"
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordà la section Référence des Outils AWS pour PowerShell applets de commande (V5).

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
class KinesisStream:
    """Encapsulates a Kinesis stream."""

    def __init__(self, kinesis_client):
        """
        :param kinesis_client: A Boto3 Kinesis client.
        """
        self.kinesis_client = kinesis_client
        self.name = None
        self.details = None
        self.stream_exists_waiter = kinesis_client.get_waiter("stream_exists")


    def put_record(self, data, partition_key):
        """
        Puts data into the stream. The data is formatted as JSON before it is
 passed
        to the stream.

        :param data: The data to put in the stream.
        :param partition_key: The partition key to use for the data.
```

```
        :return: Metadata about the record, including its shard ID and sequence
 number.
        """
        try:
            response = self.kinesis_client.put_record(
                StreamName=self.name, Data=json.dumps(data),
 PartitionKey=partition_key
            )
            logger.info("Put record in stream %s.", self.name)
        except ClientError:
            logger.exception("Couldn't put record in stream %s.", self.name)
            raise
        else:
            return response
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez PutRecordle AWS manuel de référence de l'API SDK for Python (Boto3).

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
async fn add_record(client: &Client, stream: &str, key: &str, data: &str) ->
 Result<(), Error> {
    let blob = Blob::new(data);

    client
        .put_record()
        .data(blob)
        .partition_key(key)
        .stream_name(stream)
        .send()
        .await?;
```

```
    println!("Put data into stream.");

    Ok(())
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, voir PutRecordla section de référence de l'API AWS SDK for Rust.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
   TRY.
       oo_result = lo_kns->putrecord(            " oo_result is returned for
testing purposes. "
           iv_streamname = iv_stream_name
           iv_data       = iv_data
           iv_partitionkey = iv_partition_key ).
       MESSAGE 'Record created.' TYPE 'I'.
     CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
       MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsaccessdeniedex.
       MESSAGE 'You do not have permission to perform this AWS KMS action.' TYPE
'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsdisabledex.
       MESSAGE 'KMS key used is disabled.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsinvalidstateex.
       MESSAGE 'KMS key used is in an invalid state. ' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsnotfoundex.
       MESSAGE 'KMS key used is not found.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsoptinrequired.
       MESSAGE 'KMS key option is required.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_knskmsthrottlingex.
```

```
        MESSAGE 'The rate of requests to AWS KMS is exceeding the request
quotas.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsprovthruputexcdex.
        MESSAGE 'The request rate for the stream is too high, or the requested
data is too large for the available throughput.' TYPE 'E'.
      CATCH /aws1/cx_knsresourcenotfoundex.
        MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
    ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez PutRecordla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **PutRecords** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `PutRecords`.

CLI

AWS CLI

Pour écrire plusieurs enregistrements dans un flux de données

L'exemple `put-records` suivant écrit un enregistrement de données en utilisant la clé de partition spécifiée et un autre enregistrement de données en utilisant une clé de partition différente en un seul appel.

```
aws kinesis put-records \
    --stream-name samplestream \
    --
records Data=blob1,PartitionKey=partitionkey1 Data=blob2,PartitionKey=partitionkey2
```

Sortie :

```
{
    "FailedRecordCount": 0,
    "Records": [
        {
```

```
            "SequenceNumber":
 "49600883331171471519674795588238531498465399900093808706",
            "ShardId": "shardId-000000000004"
        },
        {
            "SequenceNumber":
 "49600902273357540915989931256902715169698037101720764562",
            "ShardId": "shardId-000000000009"
        }
    ],
    "EncryptionType": "KMS"
}
```

Pour plus d'informations, consultez la section Developing Producers Using the Amazon Kinesis Data Streams API with AWS the SDK for Java dans le manuel Amazon Kinesis Data Streams Developer Guide.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordsà la section Référence des AWS CLI commandes.

JavaScript

SDK pour JavaScript (v3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
import { PutRecordsCommand, KinesisClient } from "@aws-sdk/client-kinesis";

/**
 * Put multiple records into a Kinesis stream.
 * @param {{ streamArn: string }} config
 */
export const main = async ({ streamArn }) => {
  const client = new KinesisClient({});
  try {
    await client.send(
```

```
      new PutRecordsCommand({
        StreamARN: streamArn,
        Records: [
          {
            Data: new Uint8Array(),
            /**
             * Determines which shard in the stream the data record is assigned
 to.
             * Partition keys are Unicode strings with a maximum length limit of
 256
             * characters for each key. Amazon Kinesis Data Streams uses the
 partition
             * key as input to a hash function that maps the partition key and
             * associated data to a specific shard.
             */
            PartitionKey: "TEST_KEY",
          },
          {
            Data: new Uint8Array(),
            PartitionKey: "TEST_KEY",
          },
        ],
      }),
    );
  } catch (caught) {
    if (caught instanceof Error) {
      //
    } else {
      throw caught;
    }
  }
};

// Call function if run directly.
import { fileURLToPath } from "node:url";
import { parseArgs } from "node:util";

if (process.argv[1] === fileURLToPath(import.meta.url)) {
  const options = {
    streamArn: {
      type: "string",
      description: "The ARN of the stream.",
    },
  };
```

```
  const { values } = parseArgs({ options });
  main(values);
}
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous PutRecordsà la section Référence des AWS SDK pour JavaScript API.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Utilisation **`RegisterStreamConsumer`** avec un AWS SDK ou une CLI

Les exemples de code suivants illustrent comment utiliser `RegisterStreamConsumer`.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to register a consumer to an Amazon Kinesis
/// stream.
/// </summary>
public class RegisterConsumer
{
    public static async Task Main()
    {
```

```
            IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
            string consumerName = "NEW_CONSUMER_NAME";
            string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-east-2:000000000000:stream/
AmazonKinesisStream";

            var consumer = await RegisterConsumerAsync(client, consumerName,
 streamARN);

            if (consumer is not null)
            {
                Console.WriteLine($"{consumer.ConsumerName}");
            }
        }

        /// <summary>
        /// Registers the consumer to a Kinesis stream.
        /// </summary>
        /// <param name="client">The initialized Kinesis client object.</param>
        /// <param name="consumerName">A string representing the consumer.</
param>
        /// <param name="streamARN">The ARN of the stream.</param>
        /// <returns>A Consumer object that contains information about the
 consumer.</returns>
        public static async Task<Consumer> RegisterConsumerAsync(IAmazonKinesis
 client, string consumerName, string streamARN)
        {
            var request = new RegisterStreamConsumerRequest
            {
                ConsumerName = consumerName,
                StreamARN = streamARN,
            };

            var response = await client.RegisterStreamConsumerAsync(request);
            return response.Consumer;
        }
    }
```

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous RegisterStreamConsumerà la section Référence des AWS SDK pour .NET API.

CLI

AWS CLI

Pour enregistrer un consommateur de flux de données

L'exemple `register-stream-consumer` suivant enregistre un consommateur appelé `KinesisConsumerApplication` avec le flux de données spécifié.

```
aws kinesis register-stream-consumer \
    --stream-arn arn:aws:kinesis:us-west-2:012345678912:stream/samplestream \
    --consumer-name KinesisConsumerApplication
```

Sortie :

```
{
    "Consumer": {
        "ConsumerName": "KinesisConsumerApplication",
        "ConsumerARN": "arn:aws:kinesis:us-west-2: 123456789012:stream/
samplestream/consumer/KinesisConsumerApplication:1572383852",
        "ConsumerStatus": "CREATING",
        "ConsumerCreationTimestamp": 1572383852.0
    }
}
```

Pour plus d'informations, consultez Developing Consumers with Enhanced Fan-Out Using the Kinesis Data Streams API dans le Guide du développeur Amazon Kinesis Data Streams.

- Pour plus de détails sur l'API, reportez-vous RegisterStreamConsumerà la section Référence des AWS CLI commandes.

SAP ABAP

Kit SDK pour SAP ABAP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples de code AWS.

```
   TRY.
       oo_result = lo_kns->registerstreamconsumer(       " oo_result is returned
for testing purposes. "
           iv_streamarn = iv_stream_arn
           iv_consumername = iv_consumer_name ).
       MESSAGE 'Stream consumer registered.' TYPE 'I'.
     CATCH /aws1/cx_knsinvalidargumentex.
       MESSAGE 'The specified argument was not valid.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_sgmresourcelimitexcd.
       MESSAGE 'You have reached the limit on the number of resources.' TYPE
'E'.
     CATCH /aws1/cx_sgmresourceinuse.
       MESSAGE 'Resource being accessed is in use.' TYPE 'E'.
     CATCH /aws1/cx_sgmresourcenotfound.
       MESSAGE 'Resource being accessed is not found.' TYPE 'E'.
   ENDTRY.
```

- Pour plus de détails sur l'API, consultez RegisterStreamConsumerla section de référence du AWS SDK pour l'API SAP ABAP.

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Exemples sans serveur pour Lambda

Les exemples de code suivants montrent comment utiliser Kinesis avec. AWS SDKs

Exemples

- Invoquer une fonction Lambda à partir d’un déclencheur Kinesis
- Signalement des échecs d’articles par lots pour les fonctions Lambda à l’aide d’un déclencheur Kinesis

Invoquer une fonction Lambda à partir d’un déclencheur Kinesis

Les exemples de code suivants montrent comment implémenter une fonction Lambda qui reçoit un événement déclenché par la réception d’enregistrements à partir d’un flux Kinesis. La

fonction récupère la charge utile Kinesis, décode à partir de Base64 et enregistre le contenu de l'enregistrement.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
 into a .NET class.
[assembly:
 LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSeri

namespace KinesisIntegrationSampleCode;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task FunctionHandler(KinesisEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        if (evnt.Records.Count == 0)
        {
            Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
            return;
        }
```

```
        foreach (var record in evnt.Records)
        {
            try
            {
                Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
 {record.EventId}");
                string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
                Logger.LogInformation($"Data: {data}");
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            }
            catch (Exception ex)
            {
                Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
                throw;
            }
        }
        Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
 records.");
    }

    private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
 ILambdaContext context)
    {
        byte[] bytes = record.Data.ToArray();
        string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
        await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
        return data;
    }
}
```

Go

Kit SDK pour Go V2

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de Go.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
package main

import (
 "context"
 "log"

 "github.com/aws/aws-lambda-go/events"
 "github.com/aws/aws-lambda-go/lambda"
)

func handler(ctx context.Context, kinesisEvent events.KinesisEvent) error {
 if len(kinesisEvent.Records) == 0 {
  log.Printf("empty Kinesis event received")
  return nil
 }

 for _, record := range kinesisEvent.Records {
  log.Printf("processed Kinesis event with EventId: %v", record.EventID)
  recordDataBytes := record.Kinesis.Data
  recordDataText := string(recordDataBytes)
  log.Printf("record data: %v", recordDataText)
  // TODO: Do interesting work based on the new data
 }
 log.Printf("successfully processed %v records", len(kinesisEvent.Records))
 return nil
}

func main() {
 lambda.Start(handler)
}
```

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de Java.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
package example;

import com.amazonaws.services.lambda.runtime.Context;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.LambdaLogger;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.RequestHandler;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.events.KinesisEvent;

public class Handler implements RequestHandler<KinesisEvent, Void> {
    @Override
    public Void handleRequest(final KinesisEvent event, final Context context) {
        LambdaLogger logger = context.getLogger();
        if (event.getRecords().isEmpty()) {
            logger.log("Empty Kinesis Event received");
            return null;
        }
        for (KinesisEvent.KinesisEventRecord record : event.getRecords()) {
            try {
                logger.log("Processed Event with EventId: "+record.getEventID());
                String data = new String(record.getKinesis().getData().array());
                logger.log("Data:"+ data);
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            }
            catch (Exception ex) {
                logger.log("An error occurred:"+ex.getMessage());
                throw ex;
            }
        }
        logger.log("Successfully processed:"+event.getRecords().size()+"
 records");
```

```
        return null;
    }

}
```

JavaScript

SDK pour JavaScript (v3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Utilisation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de. JavaScript

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
exports.handler = async (event, context) => {
  for (const record of event.Records) {
    try {
      console.log(`Processed Kinesis Event - EventID: ${record.eventID}`);
      const recordData = await getRecordDataAsync(record.kinesis);
      console.log(`Record Data: ${recordData}`);
      // TODO: Do interesting work based on the new data
    } catch (err) {
      console.error(`An error occurred ${err}`);
      throw err;
    }
  }
  console.log(`Successfully processed ${event.Records.length} records.`);
};

async function getRecordDataAsync(payload) {
  var data = Buffer.from(payload.data, "base64").toString("utf-8");
  await Promise.resolve(1); //Placeholder for actual async work
  return data;
}
```

Utilisation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de. TypeScript

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
import {
  KinesisStreamEvent,
  Context,
  KinesisStreamHandler,
  KinesisStreamRecordPayload,
} from "aws-lambda";
import { Buffer } from "buffer";
import { Logger } from "@aws-lambda-powertools/logger";

const logger = new Logger({
  logLevel: "INFO",
  serviceName: "kinesis-stream-handler-sample",
});

export const functionHandler: KinesisStreamHandler = async (
  event: KinesisStreamEvent,
  context: Context
): Promise<void> => {
  for (const record of event.Records) {
    try {
      logger.info(`Processed Kinesis Event - EventID: ${record.eventID}`);
      const recordData = await getRecordDataAsync(record.kinesis);
      logger.info(`Record Data: ${recordData}`);
      // TODO: Do interesting work based on the new data
    } catch (err) {
      logger.error(`An error occurred ${err}`);
      throw err;
    }
    logger.info(`Successfully processed ${event.Records.length} records.`);
  }
};

async function getRecordDataAsync(
  payload: KinesisStreamRecordPayload
): Promise<string> {
  var data = Buffer.from(payload.data, "base64").toString("utf-8");
  await Promise.resolve(1); //Placeholder for actual async work
  return data;
}
```

PHP

Kit SDK pour PHP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de PHP.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler extends KinesisHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }

    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handleKinesis(KinesisEvent $event, Context $context): void
    {
        $this->logger->info("Processing records");
```

```
        $records = $event->getRecords();
        foreach ($records as $record) {
            $data = $record->getData();
            $this->logger->info(json_encode($data));
            // TODO: Do interesting work based on the new data

            // Any exception thrown will be logged and the invocation will be
 marked as failed
        }
        $totalRecords = count($records);
        $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de Python.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
import base64
def lambda_handler(event, context):

    for record in event['Records']:
        try:
            print(f"Processed Kinesis Event - EventID: {record['eventID']}")
            record_data = base64.b64decode(record['kinesis']
['data']).decode('utf-8')
            print(f"Record Data: {record_data}")
            # TODO: Do interesting work based on the new data
```

```
        except Exception as e:
            print(f"An error occurred {e}")
            raise e
    print(f"Successfully processed {len(event['Records'])} records.")
```

Ruby

Kit SDK pour Ruby

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de Ruby.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue => err
      $stderr.puts "An error occurred #{err}"
      raise err
    end
  end
  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('UTF-8')
  # Placeholder for actual async work
  # You can use Ruby's asynchronous programming tools like async/await or fibers
 here.
```

```
  return data
end
```

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Consommation d'un événement Kinesis avec Lambda à l'aide de Rust.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
use aws_lambda_events::event::kinesis::KinesisEvent;
use lambda_runtime::{run, service_fn, Error, LambdaEvent};

async fn function_handler(event: LambdaEvent<KinesisEvent>) -> Result<(), Error>
 {
    if event.payload.records.is_empty() {
        tracing::info!("No records found. Exiting.");
        return Ok(());
    }

    event.payload.records.iter().for_each(|record| {
        tracing::info!("EventId:
 {}",record.event_id.as_deref().unwrap_or_default());

        let record_data = std::str::from_utf8(&record.kinesis.data);

        match record_data {
            Ok(data) => {
                // log the record data
                tracing::info!("Data: {}", data);
            }
            Err(e) => {
                tracing::error!("Error: {}", e);
            }
        }
```

```
    });

    tracing::info!(
        "Successfully processed {} records",
        event.payload.records.len()
    );

    Ok(())
}

#[tokio::main]
async fn main() -> Result<(), Error> {
    tracing_subscriber::fmt()
        .with_max_level(tracing::Level::INFO)
        // disable printing the name of the module in every log line.
        .with_target(false)
        // disabling time is handy because CloudWatch will add the ingestion
 time.
        .without_time()
        .init();

    run(service_fn(function_handler)).await
}
```

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Signalement des échecs d'articles par lots pour les fonctions Lambda à l'aide d'un déclencheur Kinesis

Les exemples de code suivants montrent comment implémenter une réponse par lots partielle pour les fonctions Lambda qui reçoivent des événements d'un flux Kinesis. La fonction signale les défaillances échecs d'articles par lots dans la réponse, en indiquant à Lambda de réessayer ces messages ultérieurement.

.NET

SDK pour .NET

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using System.Text.Json.Serialization;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
 into a .NET class.
[assembly:
 LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSeri

namespace KinesisIntegration;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task<StreamsEventResponse> FunctionHandler(KinesisEvent evnt,
 ILambdaContext context)
    {
        if (evnt.Records.Count == 0)
        {
            Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
            return new StreamsEventResponse();
        }

        foreach (var record in evnt.Records)
        {
```

```
            try
            {
                Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
 {record.EventId}");
                string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
                Logger.LogInformation($"Data: {data}");
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            }
            catch (Exception ex)
            {
                Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
                /* Since we are working with streams, we can return the failed
 item immediately.
                   Lambda will immediately begin to retry processing from this
 failed item onwards. */
                return new StreamsEventResponse
                {
                    BatchItemFailures = new
 List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure>
                    {
                        new StreamsEventResponse.BatchItemFailure
 { ItemIdentifier = record.Kinesis.SequenceNumber }
                    }
                };
            }
        }
        Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
 records.");
        return new StreamsEventResponse();
    }

    private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
 ILambdaContext context)
    {
        byte[] bytes = record.Data.ToArray();
        string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
        await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
        return data;
    }
}

public class StreamsEventResponse
{
    [JsonPropertyName("batchItemFailures")]
```

```
    public IList<BatchItemFailure> BatchItemFailures { get; set; }
    public class BatchItemFailure
    {
        [JsonPropertyName("itemIdentifier")]
        public string ItemIdentifier { get; set; }
    }
}
```

Go

Kit SDK pour Go V2

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de Go.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
package main

import (
 "context"
 "fmt"
 "github.com/aws/aws-lambda-go/events"
 "github.com/aws/aws-lambda-go/lambda"
)

func handler(ctx context.Context, kinesisEvent events.KinesisEvent)
 (map[string]interface{}, error) {
 batchItemFailures := []map[string]interface{}{}

 for _, record := range kinesisEvent.Records {
  curRecordSequenceNumber := ""

  // Process your record
  if /* Your record processing condition here */ {
   curRecordSequenceNumber = record.Kinesis.SequenceNumber
  }
```

```
  // Add a condition to check if the record processing failed
  if curRecordSequenceNumber != "" {
   batchItemFailures = append(batchItemFailures, map[string]interface{}
{"itemIdentifier": curRecordSequenceNumber})
  }
 }

 kinesisBatchResponse := map[string]interface{}{
  "batchItemFailures": batchItemFailures,
 }
 return kinesisBatchResponse, nil
}

func main() {
 lambda.Start(handler)
}
```

Java

SDK pour Java 2.x

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de Java.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.Context;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.RequestHandler;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.events.KinesisEvent;
import com.amazonaws.services.lambda.runtime.events.StreamsEventResponse;

import java.io.Serializable;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
```

```
public class ProcessKinesisRecords implements RequestHandler<KinesisEvent,
 StreamsEventResponse> {

    @Override
    public StreamsEventResponse handleRequest(KinesisEvent input, Context
 context) {

        List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure> batchItemFailures = new
 ArrayList<>();
        String curRecordSequenceNumber = "";

        for (KinesisEvent.KinesisEventRecord kinesisEventRecord :
 input.getRecords()) {
            try {
                //Process your record
                KinesisEvent.Record kinesisRecord =
 kinesisEventRecord.getKinesis();
                curRecordSequenceNumber = kinesisRecord.getSequenceNumber();

            } catch (Exception e) {
                /* Since we are working with streams, we can return the failed
 item immediately.
                   Lambda will immediately begin to retry processing from this
 failed item onwards. */
                batchItemFailures.add(new
 StreamsEventResponse.BatchItemFailure(curRecordSequenceNumber));
                return new StreamsEventResponse(batchItemFailures);
            }
        }

       return new StreamsEventResponse(batchItemFailures);
    }
}
```

JavaScript

SDK pour JavaScript (v3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de JavaScript.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
exports.handler = async (event, context) => {
  for (const record of event.Records) {
    try {
      console.log(`Processed Kinesis Event - EventID: ${record.eventID}`);
      const recordData = await getRecordDataAsync(record.kinesis);
      console.log(`Record Data: ${recordData}`);
      // TODO: Do interesting work based on the new data
    } catch (err) {
      console.error(`An error occurred ${err}`);
      /* Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
           Lambda will immediately begin to retry processing from this failed
 item onwards. */
      return {
        batchItemFailures: [{ itemIdentifier: record.kinesis.sequenceNumber }],
      };
    }
  }
  console.log(`Successfully processed ${event.Records.length} records.`);
  return { batchItemFailures: [] };
};

async function getRecordDataAsync(payload) {
  var data = Buffer.from(payload.data, "base64").toString("utf-8");
  await Promise.resolve(1); //Placeholder for actual async work
  return data;
}
```

Signaler les défaillances d'éléments de lot Kinesis avec Lambda à l'aide de. TypeScript

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
import {
  KinesisStreamEvent,
  Context,
  KinesisStreamHandler,
  KinesisStreamRecordPayload,
  KinesisStreamBatchResponse,
} from "aws-lambda";
import { Buffer } from "buffer";
import { Logger } from "@aws-lambda-powertools/logger";

const logger = new Logger({
  logLevel: "INFO",
  serviceName: "kinesis-stream-handler-sample",
});

export const functionHandler: KinesisStreamHandler = async (
  event: KinesisStreamEvent,
  context: Context
): Promise<KinesisStreamBatchResponse> => {
  for (const record of event.Records) {
    try {
      logger.info(`Processed Kinesis Event - EventID: ${record.eventID}`);
      const recordData = await getRecordDataAsync(record.kinesis);
      logger.info(`Record Data: ${recordData}`);
      // TODO: Do interesting work based on the new data
    } catch (err) {
      logger.error(`An error occurred ${err}`);
      /* Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
           Lambda will immediately begin to retry processing from this failed
 item onwards. */
      return {
        batchItemFailures: [{ itemIdentifier: record.kinesis.sequenceNumber }],
      };
    }
  }
  logger.info(`Successfully processed ${event.Records.length} records.`);
  return { batchItemFailures: [] };
};
```

```
async function getRecordDataAsync(
  payload: KinesisStreamRecordPayload
): Promise<string> {
  var data = Buffer.from(payload.data, "base64").toString("utf-8");
  await Promise.resolve(1); //Placeholder for actual async work
  return data;
}
```

PHP

Kit SDK pour PHP

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de PHP.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
<?php

# using bref/bref and bref/logger for simplicity

use Bref\Context\Context;
use Bref\Event\Kinesis\KinesisEvent;
use Bref\Event\Handler as StdHandler;
use Bref\Logger\StderrLogger;

require __DIR__ . '/vendor/autoload.php';

class Handler implements StdHandler
{
    private StderrLogger $logger;
    public function __construct(StderrLogger $logger)
    {
        $this->logger = $logger;
    }
```

```
    /**
     * @throws JsonException
     * @throws \Bref\Event\InvalidLambdaEvent
     */
    public function handle(mixed $event, Context $context): array
    {
        $kinesisEvent = new KinesisEvent($event);
        $this->logger->info("Processing records");
        $records = $kinesisEvent->getRecords();

        $failedRecords = [];
        foreach ($records as $record) {
            try {
                $data = $record->getData();
                $this->logger->info(json_encode($data));
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            } catch (Exception $e) {
                $this->logger->error($e->getMessage());
                // failed processing the record
                $failedRecords[] = $record->getSequenceNumber();
            }
        }
        $totalRecords = count($records);
        $this->logger->info("Successfully processed $totalRecords records");

        // change format for the response
        $failures = array_map(
            fn(string $sequenceNumber) => ['itemIdentifier' => $sequenceNumber],
            $failedRecords
        );

        return [
            'batchItemFailures' => $failures
        ];
    }
}

$logger = new StderrLogger();
return new Handler($logger);
```

Python

Kit SDK for Python (Boto3)

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de Python.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
def handler(event, context):
    records = event.get("Records")
    curRecordSequenceNumber = ""

    for record in records:
        try:
            # Process your record
            curRecordSequenceNumber = record["kinesis"]["sequenceNumber"]
        except Exception as e:
            # Return failed record's sequence number
            return {"batchItemFailures":[{"itemIdentifier":
 curRecordSequenceNumber}]}

    return {"batchItemFailures":[]}
```

Ruby

Kit SDK pour Ruby

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de Ruby.

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
require 'aws-sdk'

def lambda_handler(event:, context:)
  batch_item_failures = []

  event['Records'].each do |record|
    begin
      puts "Processed Kinesis Event - EventID: #{record['eventID']}"
      record_data = get_record_data_async(record['kinesis'])
      puts "Record Data: #{record_data}"
      # TODO: Do interesting work based on the new data
    rescue StandardError => err
      puts "An error occurred #{err}"
      # Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
      # Lambda will immediately begin to retry processing from this failed item
 onwards.
      return { batchItemFailures: [{ itemIdentifier: record['kinesis']
['sequenceNumber'] }] }
    end
  end

  puts "Successfully processed #{event['Records'].length} records."
  { batchItemFailures: batch_item_failures }
end

def get_record_data_async(payload)
  data = Base64.decode64(payload['data']).force_encoding('utf-8')
  # Placeholder for actual async work
  sleep(1)
  data
end
```

Rust

SDK pour Rust

> **Note**
>
> Il y en a plus à ce sujet GitHub. Trouvez l'exemple complet et découvrez comment le configurer et l'exécuter dans le référentiel d'exemples sans serveur.

Signalement des échecs d'articles par lots Kinesis avec Lambda à l'aide de Rust.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
use aws_lambda_events::{
    event::kinesis::KinesisEvent,
    kinesis::KinesisEventRecord,
    streams::{KinesisBatchItemFailure, KinesisEventResponse},
};
use lambda_runtime::{run, service_fn, Error, LambdaEvent};

async fn function_handler(event: LambdaEvent<KinesisEvent>) ->
 Result<KinesisEventResponse, Error> {
    let mut response = KinesisEventResponse {
        batch_item_failures: vec![],
    };

    if event.payload.records.is_empty() {
        tracing::info!("No records found. Exiting.");
        return Ok(response);
    }

    for record in &event.payload.records {
        tracing::info!(
            "EventId: {}",
            record.event_id.as_deref().unwrap_or_default()
        );

        let record_processing_result = process_record(record);

        if record_processing_result.is_err() {
            response.batch_item_failures.push(KinesisBatchItemFailure {
                item_identifier: record.kinesis.sequence_number.clone(),
```

```
            });
            /* Since we are working with streams, we can return the failed item
 immediately.
            Lambda will immediately begin to retry processing from this failed
 item onwards. */
            return Ok(response);
        }
    }

    tracing::info!(
        "Successfully processed {} records",
        event.payload.records.len()
    );

    Ok(response)
}

fn process_record(record: &KinesisEventRecord) -> Result<(), Error> {
    let record_data = std::str::from_utf8(record.kinesis.data.as_slice());

    if let Some(err) = record_data.err() {
        tracing::error!("Error: {}", err);
        return Err(Error::from(err));
    }

    let record_data = record_data.unwrap_or_default();

    // do something interesting with the data
    tracing::info!("Data: {}", record_data);

    Ok(())
}

#[tokio::main]
async fn main() -> Result<(), Error> {
    tracing_subscriber::fmt()
        .with_max_level(tracing::Level::INFO)
        // disable printing the name of the module in every log line.
        .with_target(false)
        // disabling time is handy because CloudWatch will add the ingestion
 time.
        .without_time()
        .init();
```

```
    run(service_fn(function_handler)).await
}
```

Pour obtenir la liste complète des guides de développement du AWS SDK et des exemples de code, consultezUtilisation de ce service avec un AWS SDK. Cette rubrique comprend également des informations sur le démarrage et sur les versions précédentes du kit SDK.

Historique du document

Le tableau suivant décrit les modifications importantes apportées à la documentation dans cette version d'Amazon Kinesis Data Streams.

Modifier	Description	Date de modification
Ajout de la prise en charge des tests de résilience avec AWS Fault Injection Service.	Ajouté Réalisez des tests de résilience avec AWS Fault Injection Service.	15 octobre 2025
Ajout de la prise en charge des enregistrements de grande taille jusqu'à 10 MiB.	Ajouté Gérez de gros disques.	27 octobre 2025
End-of-support dates et politique de cycle de vie des versions pour KPL et KCL.	Ajout d'informations sur end-of-support les dates et la politique de cycle de vie des versions pour Amazon Kinesis Producer Library (KPL) et Amazon Kinesis Client Library (KCL). Pour plus d'informations, consultez Politique de cycle de vie des versions KPL et Politique de cycle de vie des versions de KCL.	13 mars 2025
Ajout de la prise en charge du partage des flux de données entre les comptes.	Ajouté Partagez votre flux de données avec un autre compte.	22 novembre 2023
Ajout de la prise en charge des modes de capacité de flux de données	Ajouté Choisissez le bon mode pour diffuser.	29 novembre 2021

Modifier	Description	Date de modification
à la demande et provisionnés.		
Nouveau contenu pour le chiffrement côté serveur.	Ajouté Protection des données dans Amazon Kinesis Data Streams.	7 juillet 2017
Nouveau contenu pour des CloudWatch indicateurs améliorés.	Mis à jour Surveillez Kinesis Data Streams.	19 avril 2016
Nouveautés pour agent Kinesis amélioré.	Mis à jour Écrire sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Agent.	11 avril 2016
Nouveautés pour l'utilisation d'agents Kinesis.	Ajouté Écrire sur Amazon Kinesis Data Streams à l'aide de Kinesis Agent.	2 octobre 2015
Mise à jour du contenu KPL pour la version 0.10.0.	Ajouté Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL).	15 juillet 2015
Mise à jour de la rubrique Métriques KCL concernant les métriques configurables.	Ajouté Surveillez la bibliothèque cliente Kinesis avec Amazon CloudWatch.	9 juillet 2015
Contenu réorganisé.	Rubriques au contenu réorganisé offrant une vue d'arborescence plus concise et un regroupement plus logique.	01 juillet 2015

Modifier	Description	Date de modification
Nouvelle rubrique Guide du développeur KPL.	Ajouté Développez des producteurs à l'aide de la bibliothèque Amazon Kinesis Producer Library (KPL).	02 juin 2015
Nouvelle rubrique Métriques KCL.	Ajouté Surveillez la bibliothèque cliente Kinesis avec Amazon CloudWatch.	19 mai 2015
Prise en charge de KCL .NET	Ajouté Développez un client de bibliothèque client Kinesis dans .NET.	1 mai 2015
Prise en charge de KCL Node.js	Ajouté Développez un client de bibliothèque cliente Kinesis dans Node.js.	26 mars 2015
Prise en charge de KCL Ruby	Liens ajoutés à la bibliothèque KCL Ruby.	12 janvier 2015
Nouvelle API PutRecords	Des informations sur la nouvelle PutRecords API ont été ajoutées àthe section called “Ajoutez plusieurs enregistrements avec PutRecords”.	15 décembre 2014
Prise en charge du balisage	Ajouté Étiquetez vos ressources Amazon Kinesis Data Streams.	11 septembre 2014
Nouvelle CloudWatch métrique	Métrique `GetRecords.IteratorAgeMilliseconds` ajoutée à Dimensions et statistiques d'Amazon Kinesis Data Streams.	3 septembre 2014
Nouveau chapitre sur la surveillance	Ajout de Surveillez Kinesis Data Streams et de Surveillez le service Amazon Kinesis Data Streams avec Amazon CloudWatch.	30 juillet 2014
Nombre limite de partitions par défaut	Mis à jour Quotas et limites : le nombre limite de partitions a été porté de 5 à 10.	25 février 2014

Modifier	Description	Date de modification
Nombre limite de partitions par défaut	Mis à jour Quotas et limites : le nombre limite de partitions a été porté de 2 à 5.	28 janvier 2014
Mises à jour de la version d'API	Mises à jour de la version 2013-12-02 de l'API Kinesis Data Streams.	12 décembre 2013
Première version	Première version du Guide du développeur Amazon Kinesis.	14 novembre 2013

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.