



Guide de l'utilisateur

AWS Elemental MediaConnect



AWS Elemental MediaConnect: Guide de l'utilisateur

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

Table of Contents

Qu'est-ce que c'est MediaConnect ?	1
Concepts et terminologie	2
Accès MediaConnect	6
Tarification	7
Régions et points de terminaison	7
Attributions open source	8
Cas d'utilisation	9
Distribution	9
Diffusion de contenu entre les régions	11
Diffusion de contenu à MediaLive	12
Diffusion de contenu à partir d'un MediaLive multiplex	17
Droits	18
Contribution aux flux de transport	19
Contribution aux flux de CDI	20
Réplication et surveillance CDI	22
Réception de contenu SRT depuis MediaLive	23
Planification	24
Tâches	25
Résolution des problèmes	29
Configuration	30
Création de rôles non administrateurs	30
Étape 1 : créer une politique pour les non-administrateurs	31
Étape 2 : créer des rôles non administrateurs	34
Étape 3 : Assumez le rôle	35
(Facultatif) Configurer le chiffrement	36
Prise en main	37
Conditions préalables	37
Étape 1 : accéder à AWS Elemental MediaConnect	37
Étape 2 : créer un flux	38
Étape 3 : Ajouter une sortie	39
Étape 4 : Accorder un droit	39
Étape 5 : Partagez les informations avec vos affiliés	40
Étape 6 : Nettoyer	40
Utilisation du routeur	42

Points clés	42
Concepts et terminologie	42
Fonctionnement du routeur	44
Configuration du routeur	44
Routage interne	46
Fonctionnalités et gestion du routeur	46
Considérations	47
Étapes suivantes	50
Gestion des interfaces réseau	52
Création d'interfaces réseau	53
Affichage des interfaces réseau	56
Mise à jour des interfaces réseau	58
Suppression d'interfaces réseau	60
Gestion des E/S du routeur	62
Création d'E/S de routeur	63
Affichage des E/S du routeur	81
Mise à jour des E/S du routeur	85
Démarrage des E/S du routeur	87
Arrêt des E/S du routeur	89
Redémarrage des E/S du routeur	91
Suppression des E/S du routeur	93
Comprendre I/O les états	96
Intégrer les flux	99
Intégration des MediaLive entrées	102
Basculement de la source	106
Gestion des itinéraires	108
Vue du panneau de commande	110
Vue matricielle	114
Utilisation de flux	118
Points clés	118
Concepts et terminologie	118
Comment fonctionnent les flux	120
Configuration des flux	120
Fonctionnalités et gestion des flux	120
Considérations	121
Étapes suivantes	122

Gestion des flux	122
Création d'un flux	124
Afficher une liste de flux	171
Afficher les détails d'un flux	172
Démarrer un flux	174
Arrêter un flux	175
Mise à jour d'un flux	175
Gestion des balises dans un flux	178
Supprimer un flux	180
Tailles et capacités de flux	181
Gestion des sources	185
Sources du NDI	186
Ajouter une deuxième source à un flux	190
Mettre à jour une source	205
Basculement de la source	206
Gestion des balises sur une source	209
Supprimer une source d'un flux	211
Ports source	212
Déterminer l'adresse IP homologue d'une source	214
Gestion des sorties	216
Sorties NDI	217
Ajouter des sorties	224
Affichage des sorties	244
Mise à jour des sorties	245
Gestion des balises sur une sortie	247
Désactivation ou suppression de sorties	249
Destinations de sortie	251
Déterminer l'adresse IP d'une sortie	253
Gestion des droits	256
Partage de contenu avec d'autres Comptes AWS	257
Abonnement à du contenu fourni par un autre Compte AWS	270
Interfaces VPC	272
Ajout d'une interface VPC	272
Supprimer une interface VPC	274
Considérations relatives aux groupes de sécurité	274
Protocoles	276

Flux des flux de transport	276
Flux de CDI	277
Support de protocole pour les sources et les sorties	278
Support des couleurs pour les protocoles CDI	278
Flux multimédias	279
Ajouter un flux multimédia à un flux	280
Mettre à jour un flux multimédia	283
Supprimer un flux multimédia	283
Bonnes pratiques	284
Performance	284
Disponibilité	286
Fiabilité	287
Sécurité	287
Utilisation de passerelles	288
Points clés	288
Composants de la passerelle	288
MediaConnect Terminologie du portail	290
Étapes suivantes	290
Ressources supplémentaires	290
Systèmes d'exploitation et architectures pris en charge	291
Informations générales	291
Architectures système prises en charge	292
Systèmes d'exploitation pris en charge	293
Réseaux	293
Points clés	293
Étapes suivantes	294
Passerelles	294
Configuration d'une passerelle	294
Suppression d'une passerelle	297
instances	301
Enregistrement d'une instance	301
Annulation de l'enregistrement d'une instance	303
Ponts	305
Points clés	306
Étapes suivantes	307
Création d'un pont	307

Réservations	318
Fonctionnement de la facturation	318
Affichage de réservations d'	318
Offrandes	319
Consulter les offres	319
Acheter une offre	319
Sécurité	321
Protection des données	322
Chiffrement par clé statique	323
Chiffrement SPEKE	329
Chiffrement des mots de passe SRT	334
Confidentialité du trafic inter-réseau	339
Gestion des identités et des accès	340
Public ciblé	340
Authentification par des identités	341
Gestion de l'accès à l'aide de politiques	342
En savoir plus	343
Comment MediaConnect fonctionne avec IAM	344
Exemples de politiques basées sur l'identité	348
Exemples de stratégies basées sur les ressources	352
Exemples de politiques relatives aux secrets dans AWS Secrets Manager	356
AWS politiques gérées	360
Utilisation des rôles liés à un service	368
Configuration en MediaConnect tant que service de confiance	372
Prévention du problème de l'adjoint confus entre services	375
Résolution des problèmes	377
Journalisation et surveillance	378
CloudWatch Alarmes Amazon	379
AWS CloudTrail journaux	379
AWS Trusted Advisor	379
Validation de conformité	379
Résilience	380
Sécurité de l'infrastructure	380
Points de terminaison d'un VPC d'interface (AWS PrivateLink)	381
Surveillance et balisage	383
Surveillance à l'aide de la MediaConnect console	383

Surveillance avec analyse de la qualité du contenu	384
Surveillance à l'aide de vignettes	402
Surveillance à l'aide des métadonnées source	408
Surveillance du flux et de l'état de la source	415
Surveillance avec des métriques CloudWatch	418
Définition d'une métrique	418
Affichage des métriques	420
Des métriques pour surveiller l'état du flux	422
Mesures permettant de surveiller l'état de santé de la source de flux	435
Mesures permettant de surveiller l'état du flux de sortie	454
Des indicateurs pour surveiller la santé des médias	463
Mesures pour surveiller l'état de santé de la passerelle	468
Indicateurs pour contrôler la qualité du contenu	499
Métriques pour surveiller l'état des entrées du routeur	500
Métriques pour surveiller l'état de la sortie du routeur	527
Utilisation de métriques pour résoudre les problèmes	531
Surveillance à l'aide d' EventBridge événements	536
Événement de changement d'état du flux	536
Événement de maintenance du flux	537
Événement sur la santé Flow	538
Événement d'alerte	540
Événement sanitaire lié à la source	540
Événement de santé lié aux résultats	542
Événement sur la qualité du contenu	543
Journalisation des appels d'API avec AWS CloudTrail	545
Informations AWS Elemental MediaConnect dans CloudTrail	545
Comprendre les entrées du fichier MediaConnect journal AWS Elemental	546
Balisage de ressources	547
Ressources prises en charge	548
Conventions de dénomination et d'utilisation des balises	549
Gestion des tags	549
moniteur de flux de travail	550
Composants du moniteur de flux de travail	551
Services pris en charge	552
Configuration du moniteur de flux de travail	553
Utilisation du moniteur de flux de travail	573

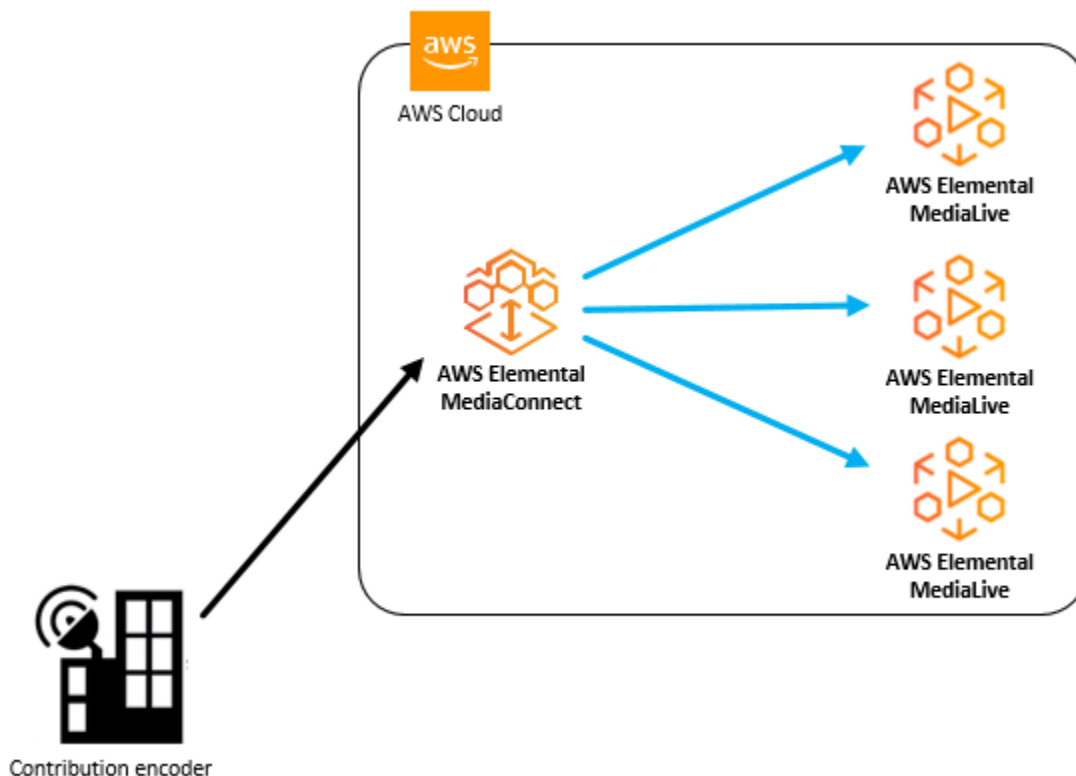
Maintenance	576
Visualisation des flux nécessitant une maintenance	577
Configuration des fenêtres de maintenance	579
Quotas	583
Limitations de sortie spécifiques aux fonctionnalités	585
Limites pour les demandes d'API	585
Référence : normes multimédia prises en charge	587
VSF : recommandations techniques	587
SMPTE-2022	590
Historique de la documentation	591
.....	dcii

Qu'est-ce qu'AWS Elemental ? MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect est un service qui permet aux diffuseurs et aux autres fournisseurs de vidéos premium d'ingérer de manière fiable des vidéos en direct dans le AWS cloud et de les distribuer vers de multiples destinations à l'intérieur ou à l'extérieur du cloud. AWS MediaConnect fournit la fiabilité, la sécurité et la visibilité auxquelles vous êtes habitué avec les méthodes de distribution existantes, associées à la flexibilité et à la rentabilité qu'offre la transmission par Internet.

Pour l'ingestion, vous envoyez du contenu à AWS MediaConnect Elemental à partir d'un encodeur de contribution sur site, qui code votre vidéo dans un seul fichier mezzanine de haute qualité pour la contribution dans le cloud. Une fois que la vidéo est dans le AWS cloud, MediaConnect elle est envoyée aux sorties que vous spécifiez, telles qu'un encodeur cloud, un autre MediaConnect flux ou une destination sur site.

L'illustration suivante montre le flux de travail de base selon lequel AWS Elemental MediaConnect ingère des vidéos en direct dans le cloud et les distribue en toute sécurité vers plusieurs destinations.



Dans AWS Elemental MediaConnect, vous créez un flux pour établir un transport entre une source et une ou plusieurs sorties. Vous pouvez également partager du contenu avec d'autres AWS comptes

en créant des droits. Cela permet au compte destinataire de créer un flux en utilisant votre contenu comme source.

Avec AWS Elemental MediaConnect, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Ingérez des vidéos en direct dans le AWS cloud.
- Diffusez des vidéos en direct vers plusieurs destinations à l'intérieur ou à l'extérieur du AWS Cloud.
- Abonnez-vous à un flux vidéo en direct fourni par un autre AWS compte. (Cela nécessite l'autorisation de l'auteur du contenu par le biais d'un droit.)
- Envoyez du contenu d'une AWS région à une autre.

Rubriques

- [MediaConnect concepts et terminologie](#)
- [Accès MediaConnect](#)
- [Tarification pour MediaConnect](#)
- [Régions et points de terminaison pour MediaConnect](#)
- [Attributions open source d'AWS Elemental MediaConnect](#)

MediaConnect concepts et terminologie

Pour vous aider à démarrer avec AWS Elemental MediaConnect et à comprendre son fonctionnement, reportez-vous aux concepts clés et à la terminologie suivants

ARN

Un [nom de ressource Amazon](#), qui est un identifiant unique pour n'importe quelle AWS ressource.

Zone de disponibilité

Emplacement spécifique où les ressources de AWS cloud computing sont hébergées. Les zones de disponibilité d'une AWS région sont connectées les unes aux autres avec une faible latence, un débit élevé et un réseau hautement redondant. De plus, ils sont physiquement séparés et isolés les uns des autres. Vous pouvez choisir de créer des MediaConnect flux dans différentes zones de disponibilité à des fins de redondance.

AWS Région

Zone géographique dans laquelle se trouvent une ou plusieurs zones de disponibilité. Chaque AWS région est indépendante des autres régions. Vous pouvez créer des MediaConnect flux dans différentes régions pour distribuer du contenu à des destinataires situés dans différentes régions du monde. Pour plus d'informations sur AWS les régions et leurs zones de disponibilité, consultez [l'infrastructure mondiale AWS](#).

Flux CDI

Un MediaConnect flux qui transporte du contenu de haute qualité légèrement compressé à l'aide du format JPEG XS. Le contenu est démultiplexé en flux multimédia distincts pour les données audio, vidéo ou auxiliaires. Chaque flux CDI peut utiliser plusieurs flux multimédia pour la source et plusieurs flux multimédias pour chaque sortie. MediaConnect utilise la technologie réseau AWS Cloud Digital Interface (AWS CDI) pour ingérer du contenu conforme à la norme de transport SMPTE 2110, partie 22.

Encodeur de contribution

Encodeur qui reçoit un flux vidéo en direct et code le flux en un seul flux mezzanine de haute qualité pour le transport ou le traitement ultérieur en un flux à débit adaptatif (ABR).

Distribution

Résultat de la création de résultats pointant vers MediaConnect des flux dans d'autres AWS régions, dans le but de diffuser du contenu dans différentes zones géographiques.

Droits

Autorisation accordée pour autoriser un AWS compte à accéder au contenu d'un MediaConnect flux spécifique. L'auteur du contenu accorde un droit à un AWS compte spécifique (l'abonné). Une fois qu'un droit est accordé, l'abonné peut créer un flux en utilisant le flux de l'expéditeur comme source. Vous ne pouvez octroyer des droits qu'aux flux de transport.

Flux

Connexion entre une ou plusieurs sources vidéo et une ou plusieurs sorties. Pour chaque flux, vous spécifiez le protocole de transport à utiliser, les informations de chiffrement et les détails relatifs à la source. MediaConnect renvoie un point de terminaison d'ingestion où vous pouvez envoyer votre vidéo en direct sous forme de flux unicast unique. Le service réplique et distribue la vidéo sur chaque sortie que vous spécifiez, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur du AWS Cloud. Il existe deux types de flux : le flux de transport et le JPEG XS.

Flux multimédia

Piste ou flux multimédia unique contenant des données vidéo, audio ou auxiliaires. Après avoir ajouté un flux multimédia à un flux, vous pouvez l'associer aux sources et aux sorties de ce flux, à condition qu'elles utilisent le protocole CDI ou le protocole ST 2110 JPEG XS. Chaque source ou sortie peut consister en un ou plusieurs flux multimédia.

Ruisseau en mezzanine

Un flux vidéo légèrement compressé qui occupe moins d'espace qu'un flux non compressé en pleine résolution. La qualité d'un flux mezzanine est suffisamment élevée pour être utilisée comme source de création d'encodages finaux destinés aux appareils grand public.

Offre

Un discount MediaConnect offert en échange d'un engagement à utiliser une certaine quantité de bande passante sortante chaque mois. Lorsque vous achetez une offre, elle devient une réservation.

Compte d'initiateur

Un AWS compte qui a été utilisé pour créer un flux avec au moins un droit.

Output

Destination à laquelle vous souhaitez MediaConnect envoyer la vidéo ingérée. Une sortie peut avoir le même protocole ou un protocole différent de la source.

Politique

Une [politique IAM](#), qui est utilisée pour gérer l'accès à AWS.

Protocole

Ensemble de règles utilisées pour la transmission de fichiers. MediaConnect fournit des options de protocole (telles que Zixi, RTP et RTP-FEC) qui implémentent une couche de qualité de service (QoS) afin de permettre au service de fonctionner avec des vidéos en direct de qualité mezzanine.

Récepteur

Le destinataire d'un flux provenant de MediaConnect. Un récepteur est une entité, à l'intérieur ou à l'extérieur du AWS Cloud, capable de recevoir des flux RTP ou Zixi. Il peut s'agir d'un affilié, d'un encodeur cloud ou d'un autre MediaConnect flux.

Réservation

Un engagement à utiliser une quantité spécifique de bande passante sortante chaque mois pendant une durée spécifiée. En retour, vous payez un tarif horaire réduit pour cette bande passante. Lorsque vous achetez une offre, elle devient une réservation.

Réplication

Résultat de la création d'un flux avec plusieurs sorties. La source est répliquée pour produire plusieurs sorties. La réplication est utile lorsque vous souhaitez distribuer vos flux vidéo sur plusieurs flux de travail au sein de votre propre compte ou partager votre contenu avec d'autres AWS comptes.

Ressource

Une entité avec AWS laquelle vous pouvez travailler. Chaque AWS ressource se voit attribuer un Amazon Resource Name (ARN) qui fait office d'identifiant unique. Voici MediaConnect les ressources et leurs formats ARN :

- Indemnité : `aws:mediaconnect:region:account-id:entitlement:resourceID:resourceName`
- Débit : `aws:mediaconnect:region:account-id:flow:resourceID:resourceName`
- Sortie : `aws:mediaconnect:region:account-id:output:resourceID:resourceName`
- Source : `aws:mediaconnect:region:account-id:source:resourceID:resourceName`

Partage

Autoriser un autre AWS compte à accéder au contenu de votre flux. Pour partager votre contenu, vous (l'auteur) accordez un droit à un autre AWS compte (l'abonné).

Source

Contenu vidéo externe incluant des informations de configuration (cryptage et type de source) et une adresse réseau. Chaque flux a au moins une source. Une source standard provient d'une source autre qu'un autre MediaConnect flux, tel qu'un encodeur local. Une source autorisée provient d'un MediaConnect flux appartenant à un autre AWS compte et qui a accordé un droit à votre compte.

Compte d'abonné

Un AWS compte qui a obtenu l'accès au contenu d'un MediaConnect flux AWS Elemental appartenant à un autre AWS compte (le compte d'origine). Cette autorisation est accordée lorsque

l'expéditeur définit un droit pour l'abonné. Le droit permet à l'abonné de créer un flux qui utilise le contenu de l'expéditeur comme source.

Débit du flux de transport

MediaConnect Flux qui transporte du contenu compressé. Les données audio, vidéo et auxiliaires doivent être combinées, ou multiplexées, en un seul flux. La qualité est suffisamment élevée pour être utilisée comme source pour créer des encodages finaux destinés aux appareils grand public. Vous pouvez ajouter des sorties pour indiquer où vous souhaitez que le contenu soit envoyé et comment vous souhaitez qu'il soit transporté. Vous pouvez également accorder des droits permettant à un autre AWS compte d'accéder au contenu.

Interface VPC

Connexion entre un flux et un cloud privé virtuel (VPC) créée à l'aide du service Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).

Établissement d'une liste blanche

Autoriser un bloc d'adresses IP de routage interdomaine sans classe (CIDR) à servir de source à votre flux. MediaConnect

Accès MediaConnect

Vous pouvez accéder à AWS Elemental MediaConnect en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- AWS Console de gestion : les procédures décrites dans ce guide expliquent comment utiliser la console AWS de gestion pour effectuer des tâches pour MediaConnect. Pour y accéder à MediaConnect l'aide de la console :

```
https://<region>.console.aws.amazon.com/mediaconnect/home
```

- AWS Command Line Interface— Pour plus d'informations, consultez le [guide de AWS Command Line Interface l'utilisateur](#). Pour accéder à l' MediaConnect aide du point de terminaison de la CLI :

```
aws mediaconnect
```

- MediaConnect API AWS Elemental — Pour plus d'informations sur les actions d'API et sur la manière de faire des demandes d'API, consultez la référence des [AWS Elemental MediaConnect API](#). Pour accéder à l' MediaConnect aide du point de terminaison de l'API REST :

```
https://mediaconnect.<region>.amazonaws.com
```

- AWS SDKs— Si vous utilisez un langage de programmation qui AWS fournit un SDK pour, vous pouvez utiliser un SDK pour accéder à AWS Elemental. MediaConnect SDKs simplifient l'authentification, intégrez facilement votre environnement de développement et facilitez l'accès aux MediaConnect commandes. Pour plus d'informations, consultez [Outils pour Amazon Web Services](#).
- AWS Outils pour Windows PowerShell — Pour plus d'informations, consultez le [guide de Outils AWS pour PowerShell l'utilisateur](#).

Tarification pour MediaConnect

Comme pour les autres AWS produits, il n'existe aucun contrat ni engagement minimum d'utilisation MediaConnect.

Pour les flux de transport, des frais horaires vous sont facturés lorsque le flux est en cours d'exécution, et des frais par Go pour les sorties diffusées sur Internet. Des frais par Go vous sont également facturés pour les données d'entrée ou de sortie dans la même région. En général, des débits plus élevés entraînent des frais plus élevés par heure.

Pour les flux CDI, des frais horaires vous sont facturés lorsque le flux est en cours d'exécution, et des frais horaires pour chaque sortie livrée vers n'importe quelle destination. Les débits courants et les débits par sortie varient en fonction de la taille de la vidéo. Les sorties SD sont moins chères que les sorties HD, qui sont moins chères que les sorties UHD.

Pour plus d'informations sur les deux types de flux, consultez [AWS Elemental MediaConnect Pricing](#).

Régions et points de terminaison pour MediaConnect

Pour réduire la latence des données dans vos applications, AWS Elemental MediaConnect propose un point de terminaison régional pour effectuer vos demandes :

```
https://mediaconnect.<region>.amazonaws.com
```

Pour consulter la liste complète des AWS régions disponibles, consultez la section [MediaConnect Points de terminaison et quotas AWS Elemental](#) dans le AWS manuel de référence général.

MediaConnect

Attributions open source d'AWS Elemental MediaConnect

Pour afficher les composants open source utilisés par MediaConnect, téléchargez le fichier suivant :

- [MediaConnectOpenSourceAttributions.zip](#)

Cas d'utilisation d'AWS Elemental MediaConnect

Cette section fournit des cas d'utilisation métier simplifiés pour vous aider à comprendre les différentes manières d'implémenter AWS Elemental MediaConnect pour diffuser du contenu AWS dans le cloud et au-delà. Les cas d'utilisation présentés dans cette section sont décrits en termes généraux, sans les mécanismes d'utilisation de l' API MediaConnect pour obtenir les résultats souhaités.

Votre MediaConnect mise en œuvre dépend de votre cas d'utilisation :

- À des fins de contribution, MediaConnect utilisez-le pour ingérer le contenu d'un encodeur sur site dans le Cloud. AWS MediaConnect prend en charge les flux de transport MPEG AWS Cloud Digital Interface (CDI), les transports SMPTE 2110 partie 22 et le NDI®.
- Pour la distribution, MediaConnect utilisez-le pour diffuser du contenu dans différentes zones géographiques.
- Pour les droits, utilisez-le MediaConnect pour partager votre contenu avec d'autres AWS comptes.
- Pour la réplication et la surveillance, utilisez-le MediaConnect pour distribuer la vidéo vers plusieurs destinations et permettre la surveillance de plusieurs signaux vidéo en temps réel.

Rubriques

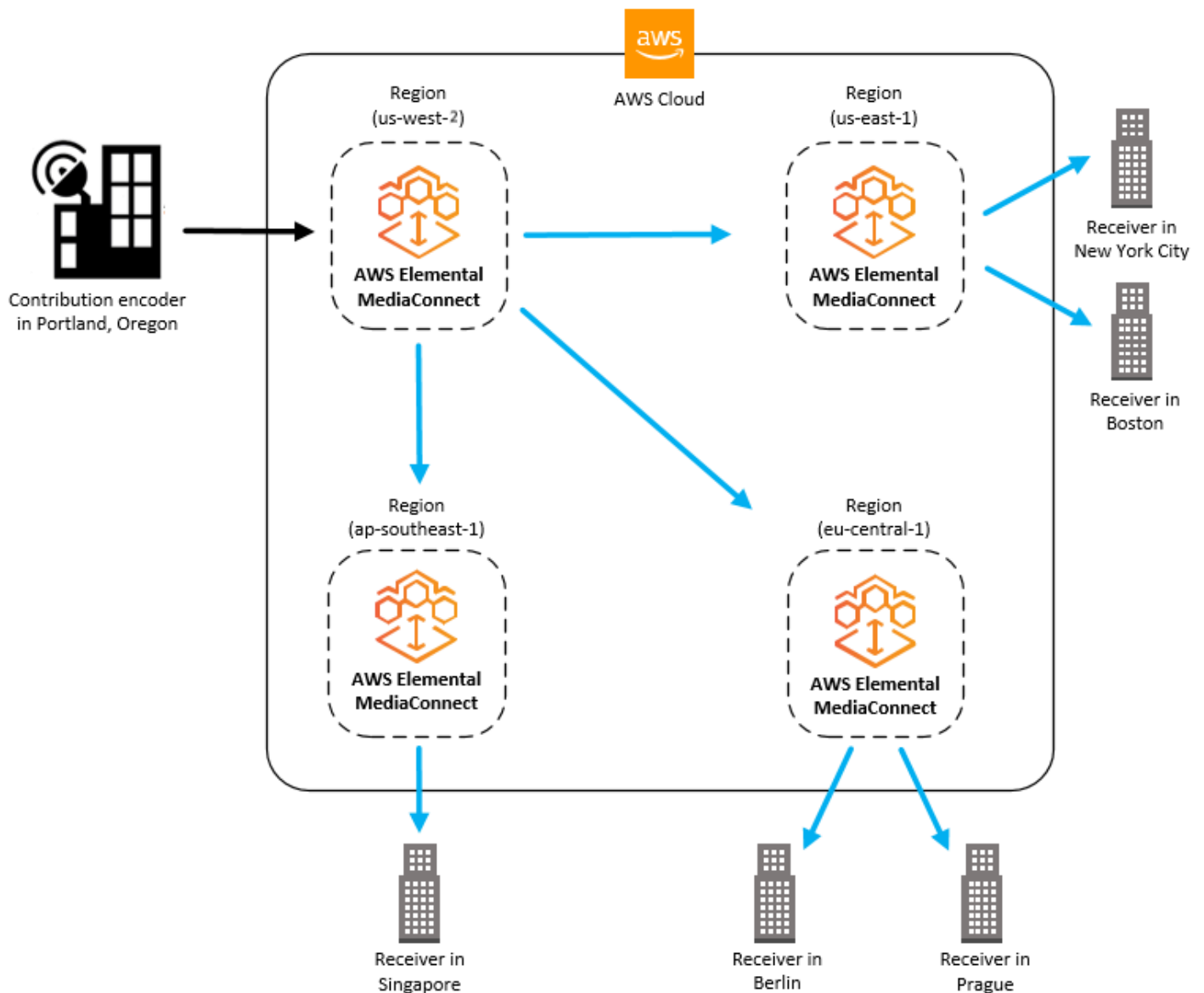
- [MediaConnect cas d'utilisation : distribution de contenu](#)
- [MediaConnect cas d'utilisation : droits](#)
- [MediaConnect cas d'utilisation : contribution aux flux de transport](#)
- [MediaConnect cas d'utilisation : contribution aux flux CDI](#)
- [MediaConnect cas d'utilisation : réplication et surveillance des flux CDI](#)
- [MediaConnect cas d'utilisation : réception de contenu SRT depuis MediaLive](#)

MediaConnect cas d'utilisation : distribution de contenu

Vous pouvez utiliser AWS Elemental MediaConnect pour distribuer du contenu dans différentes zones géographiques. Supposons, par exemple, que votre source soit un encodeur de contribution local situé à Portland, dans l'Oregon, et que vous souhaitiez distribuer votre contenu dans le monde entier. Vous configurez votre MediaConnect flux AWS Elemental initial dans la us-west-2 région, qui est la AWS région physique la plus proche de votre encodeur. Une fois que votre contenu est

dans le AWS cloud, vous l'envoyez à d'autres MediaConnect flux situés dans des régions plus proches de vos destinataires.

L'illustration suivante montre un encodeur de contribution sur site situé à Portland, dans l'Oregon, qui télécharge du contenu vers AWS MediaConnect Elemental in the Cloud. AWS Le flux possède trois sorties qui envoient du contenu à d'autres flux dans différentes AWS régions. Ces flux secondaires sont plus proches des récepteurs, situés dans différentes villes du monde.



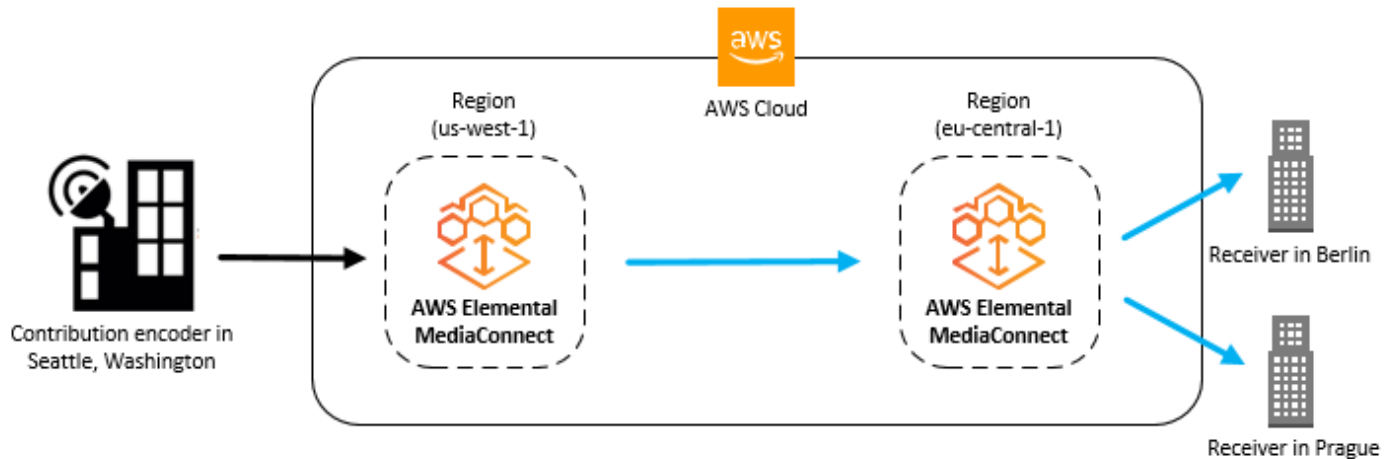
Rubriques

- [Diffusion de contenu entre les régions](#)
- [Diffusion de contenu de MediaConnect à MediaLive](#)

- [Diffusion de contenu à partir d'un AWS Elemental MediaLive multiplex](#)

Diffusion de contenu entre les régions

Vous pouvez configurer deux MediaConnect flux AWS Elemental pour distribuer du contenu d'une AWS région à l'autre. Dans ce scénario, vous créez un flux dans la région la plus proche de votre encodeur de contribution et un second flux dans la région la plus proche de votre récepteur. L'illustration suivante montre ce processus.



Cette rubrique part du principe que vous savez déjà comment [créer un flux](#) et [ajouter des sorties à un flux](#).

Pour distribuer du contenu entre les régions (console)

1. Dans la AWS région la plus proche de votre source, créez un flux. (Nous appellerons cela le flux A.)
2. Consultez la page de détails du flux A pour déterminer son adresse IP de sortie.
3. Dans la AWS région la plus proche de votre destination, créez un deuxième flux (flux B) avec les détails suivants :
 - Type de source : Choisissez Source standard.
 - Protocole : Choisissez Zixi Push.
 - Port entrant : si vous sélectionnez Zixi push comme protocole, ce port sera automatiquement défini sur. **2088**
 - Bloc CIDR Allowlist : entrez une valeur CIDR qui inclut l'adresse IP de sortie du flux A.

4. Consultez la page Détails, onglet Source du flux B pour déterminer son adresse IP d'ingestion.
5. Dans le flux A, créez une sortie avec les détails suivants :
 - Protocole : Choisissez Zixi Push.
 - Adresse IP : entrez l'adresse IP d'ingestion du flux B.
 - Port : Entrez **2088**.

Diffusion de contenu de MediaConnect à MediaLive

Vous pouvez configurer un flux AWS Elemental MediaConnect afin qu'il puisse distribuer du contenu à AWS Elemental MediaLive. Avec cette configuration, vos MediaConnect flux peuvent servir d'entrées en amont pour les MediaLive chaînes, ce qui MediaLive permet de traiter vos flux vidéo.

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous que :

- Vous disposez des autorisations d'administrateur pour MediaConnect
- Vous pouvez vous coordonner avec une personne disposant d'autorisations d'administrateur pour MediaLive

Note

Cette page décrit le processus du point de MediaConnect vue, en supposant qu'il soit coordonné avec un responsable MediaLive. Une personne peut jouer les deux rôles si elle dispose des autorisations nécessaires.

Procédure

- [the section called “Étape 1 : vérifier les MediaLive autorisations”](#)
- [the section called “Étape 2 : obtenir les détails de la MediaLive chaîne”](#)
- [the section called “Étape 3. Configuration des MediaConnect flux”](#)
- [the section called “Étape 4 : Connectez-vous à vos flux MediaLive et démarrez-les”](#)
- [the section called “Étape 5 : démarrer les MediaLive chaînes”](#)

Étape 1 : vérifier les MediaLive autorisations

Pour utiliser MediaConnect des flux comme entrées pour les MediaLive canaux, assurez-vous MediaLive d'abord de disposer des autorisations nécessaires pour travailler avec vos flux. Il s'agit d'une configuration unique.

Pour vérifier les autorisations

- Vérifiez auprès de votre MediaLive opérateur qu'il a configuré les autorisations nécessaires MediaLive pour interagir avec vos MediaConnect flux. Ils peuvent choisir l'approche qu'ils préfèrent :

- Option simple (recommandée)

Utilisez le `MediaLiveAccessRole`, qui inclut toutes les autorisations nécessaires MediaLive pour travailler avec MediaConnect. Pour obtenir des instructions, voir [Créer l'entité de confiance - option simple](#).

- Option complexe

Créez votre propre politique et votre propre rôle IAM si vous avez besoin d'autorisations personnalisées plus spécifiques. Vous pouvez également ajouter ces MediaConnect autorisations spécifiques à une politique et à un rôle IAM personnalisés existants. Pour obtenir des instructions, voir [Création de l'entité de confiance - option complexe](#).

Résultat de cette étape

MediaLive dispose désormais des autorisations nécessaires pour utiliser vos flux, notamment pour créer et supprimer des sorties et lire les informations relatives aux flux. Vous pouvez réutiliser ce rôle pour plusieurs canaux et flux.

Étape 2 : obtenir les détails de la MediaLive chaîne

Avant de configurer vos flux, vous avez besoin d'informations spécifiques sur le MediaLive canal auquel ils se connecteront. Les paramètres des canaux déterminent les zones de disponibilité Région AWS et les zones de disponibilité que vous utiliserez pour vos flux.

Pour obtenir les détails de la chaîne

1. Coordonnez-vous avec votre MediaLive opérateur pour obtenir des informations sur sa chaîne. Ils peuvent soit utiliser une chaîne existante, soit en [créer une nouvelle](#) s'ils n'en ont pas déjà une.
2. Demandez-leur de vous fournir les informations suivantes sur la chaîne :
 - Région AWS
 - Zones de disponibilité
 - Type de canal (pipeline unique ou double pipeline)

Résultat de cette étape

Vous disposez désormais des informations nécessaires pour créer vos flux dans Région AWS les bonnes zones de disponibilité.

Étape 3. Configuration des MediaConnect flux

Au cours de cette étape, vous créez de nouveaux flux (ou identifiez les flux existants) qui serviront d'entrées pour le MediaLive canal.

Pour configurer les flux

1. Connectez-vous à la MediaConnect console.
2. Déterminez le nombre de flux dont vous avez besoin en fonction du type de MediaLive canal :
 - Pour un canal à pipeline unique

Vous aurez besoin d'un flux dans la même zone de disponibilité que le canal.

- Pour un canal standard (à double pipeline)

Vous aurez besoin de deux flux situés dans des zones de disponibilité différentes (correspondant aux zones de disponibilité des deux MediaLive canaux).

3. Décidez d'utiliser les flux existants ou d'en créer de nouveaux.
 - Si vous utilisez des flux existants

Vérifiez que vos flux répondent aux exigences suivantes :

- Ils sont dans la même région que la MediaLive chaîne.

- Ils ont le bon nombre et le bon emplacement des zones de disponibilité (comme déterminé à l'étape 2).
- Ils ont une capacité de bande passante suffisante.
- Ils n'ont pas atteint leur nombre maximum de sorties. (crée MediaLive automatiquement une sortie sur chaque flux lorsque vous créez une entrée dans MediaLive).

Si ces conditions sont remplies, passez à l'étape 4. Sinon, créez de nouveaux flux.

- Si vous créez de nouveaux flux

[Créez des flux](#) identiques à ceux du MediaLive canal, Région AWS en garantissant le placement correct de la zone de disponibilité (tel que déterminé à l'étape 2).

 Tip

Si vous créez deux flux, utilisez des noms identiques à l'exception d'un suffixe. Par exemple : **sports_event_A** et **sports_event_B**. Cela aidera l' MediaLive opérateur à faire correspondre les flux aux pipelines d'entrée MediaLive.

4. Prenez note de l'Amazon Resource Name (ARN) de vos flux et partagez ces informations avec l' MediaLive opérateur. Le flux ARNs ressemble à ceci :
 - `arn:aws:mediaconnect:us-west-1:111122223333:flow:1bgf67:sports_event_A`
 - `arn:aws:mediaconnect:us-west-1:111122223333:flow:9pmlk76:sports_event_B`

Résultat de cette étape

Vos flux se trouvent dans la région et les zones de disponibilité appropriées et sont prêts à être connectés aux MediaLive entrées.

Étape 4 : Connectez-vous à vos flux MediaLive et démarrez-les

Maintenant que vos flux sont prêts, vous pouvez leur fournir des informations détaillées MediaLive et les démarrer.

Pour vous connecter à vos flux MediaLive et les démarrer

1. Coordonnez-vous avec votre MediaLive opérateur :

- Donnez-leur le flux ARNs de [the section called “Étape 3. Configuration des MediaConnect flux”](#).
 - Informez-les qu'ils peuvent désormais créer une MediaConnect entrée sur le MediaLive canal en utilisant ces flux ARNs.
2. Dans MediaConnect, lancez chaque flux que vous avez configuré [the section called “Étape 3. Configuration des MediaConnect flux”](#).

 Note

Vous pouvez démarrer vos flux avant ou après avoir MediaLive créé leur entrée, peu importe l'ordre. MediaLive peut ajouter des sorties à un flux en cours ou à un flux qui n'a pas encore démarré.

Résultat de cette étape

MediaLive crée automatiquement deux points de terminaison sur l'entrée (même pour les canaux à pipeline unique) et établit des connexions à vos MediaConnect flux. Vos flux sont désormais en cours d'exécution et prêts à recevoir du contenu provenant de sources en amont.

Étape 5 : démarrer les MediaLive chaînes

Une fois le MediaConnect flux démarré, la dernière étape consiste à démarrer le MediaLive canal.

Pour démarrer la MediaLive chaîne

- Informez l' MediaLive opérateur qu'il peut désormais [démarrer le canal](#) configuré pour utiliser les MediaConnect entrées.

Résultat de cette étape

La MediaLive chaîne commence à ingérer le contenu de vos flux et à le traiter conformément à la configuration de la chaîne.

Ceci termine le processus de configuration. Vos MediaConnect flux servent désormais d'entrées pour le MediaLive canal.

Considérations sur la facturation

Lorsque vous l'utilisez MediaConnect comme source d'entrée pour MediaLive, gardez à l'esprit les considérations suivantes qui peuvent avoir une incidence sur vos coûts :

Impact sur la facturation en cas d'arrêt MediaLive des chaînes

- Lorsque vous arrêtez ou suspendez un MediaLive canal qui est utilisé MediaConnect comme entrée, les MediaConnect sorties associées ne s'arrêtent pas automatiquement également. Par conséquent, même si le MediaLive canal n'est plus actif, la MediaConnect sortie tente de lui envoyer des données. Cela peut entraîner des frais supplémentaires sur vos MediaConnect flux.

Atténuer les frais supplémentaires

- Pour éviter d'encourir des frais inutiles dans ce scénario, nous vous recommandons d'arrêter manuellement vos MediaConnect flux chaque fois que les MediaLive canaux associés ne sont plus utilisés. Vous pouvez soit arrêter les flux vous-même, soit travailler avec votre MediaLive équipe pour y parvenir.
- Si vous travaillez avec une autre MediaLive équipe, nous vous recommandons de lui demander de vous avertir lorsqu'elle suspend ou arrête une MediaLive chaîne qui utilise vos MediaConnect flux. Ainsi, vous pouvez travailler ensemble pour arrêter temporairement les MediaConnect sorties associées pendant ces périodes, évitant ainsi des frais supplémentaires. Cette coordination entre les MediaConnect équipes MediaLive et vous permettra de vous assurer que vous ne payez que pour l'utilisation active des services.

Pour plus d'informations sur les implications de l'utilisation en matière de tarification et de facturation MediaConnect, consultez la section [Tarification](#) de ce guide.

Diffusion de contenu à partir d'un AWS Elemental MediaLive multiplex

Un AWS Elemental MediaLive [multiplex](#) crée un flux de transport UDP (TS) qui transporte plusieurs programmes, également appelé flux de transport multiprogramme (MPTS). Lorsque vous créez un multiplex, vous accordez MediaLive automatiquement un droit MediaConnect à votre compte. Créez un flux basé sur ce droit et distribuez le contenu de ce flux.

Pour distribuer du contenu depuis un MediaLive multiplex (console)

1. Dans MediaLive, [créez un multiplex](#).

MediaLive crée un MediaConnect droit qui utilise le multiplex comme source. Le nom du droit inclut `multiplex` le nom que vous avez choisi pour le multiplex.

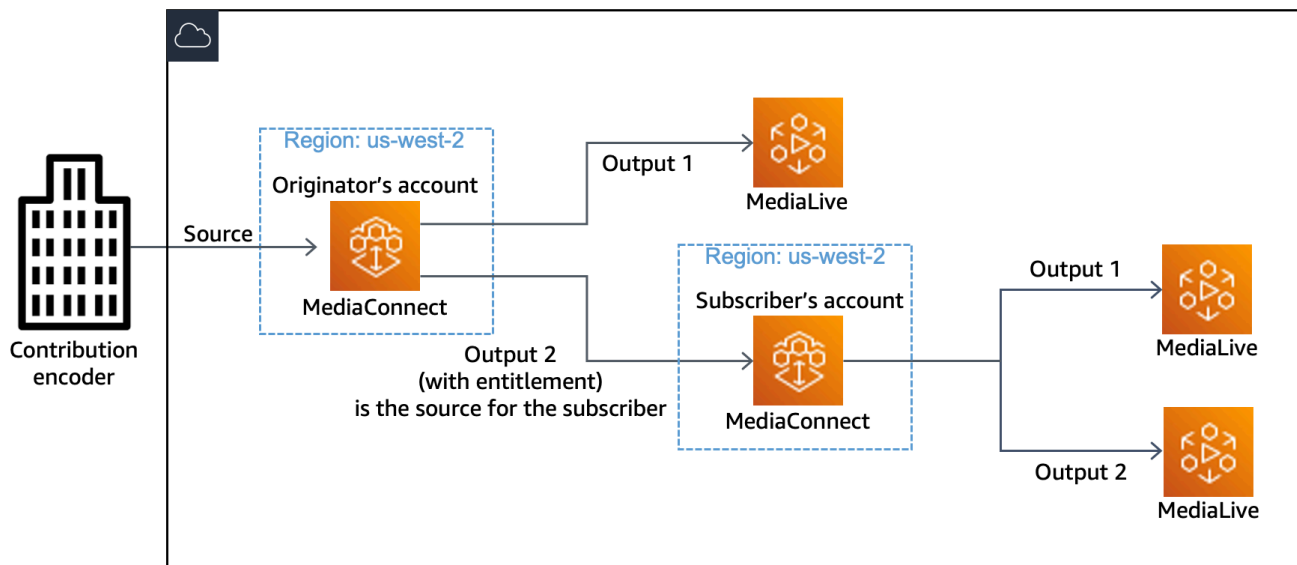
2. Dans MediaConnect, [créez un flux basé sur le nouveau droit](#).
3. [Ajoutez des sorties](#) pour distribuer le contenu.

MediaConnect cas d'utilisation : droits

Les droits permettent à un titulaire de AWS compte de partager le contenu d'un flux de transport avec d'autres titulaires de AWS compte. Par exemple, une entreprise sportive souhaite partager un flux (jeu de baseball) avec une chaîne de télévision locale. Un diffuseur sportif (l'émetteur) crée un droit sur le flux Baseball-Game pour permettre l'accès à la chaîne de télévision locale (l'abonné). La chaîne de télévision locale crée un flux AWS Elemental en utilisant une sortie du MediaConnect flux Baseball-Game comme source.

L'abonné doit configurer son flux MediaConnect dans la même région que le flux d'origine.

L'illustration suivante montre comment partager du contenu dans un flux de transport avec un autre AWS abonné. La sortie du flux de l'expéditeur peut être utilisée comme source du flux de l'abonné.

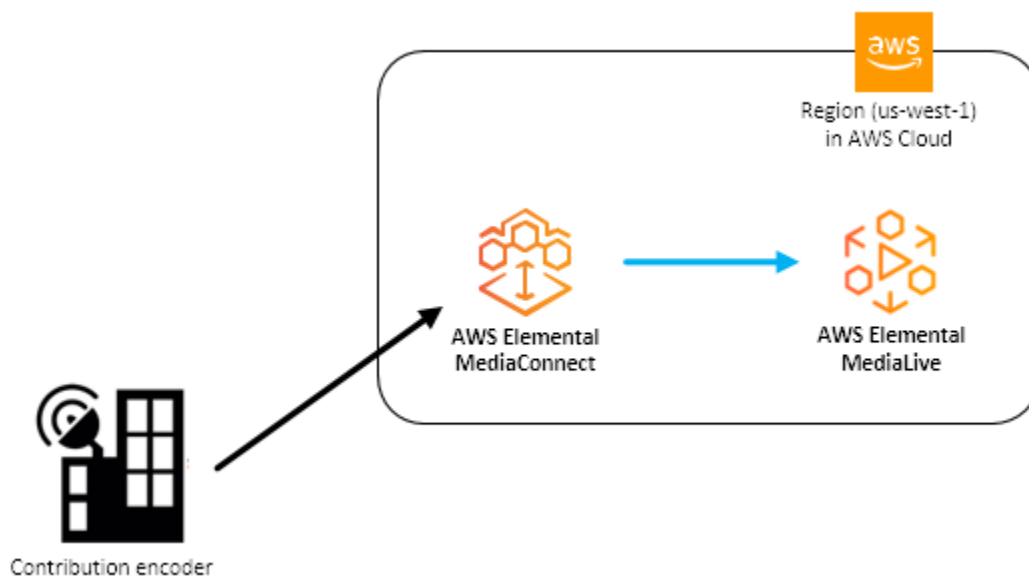


MediaConnect cas d'utilisation : contribution aux flux de transport

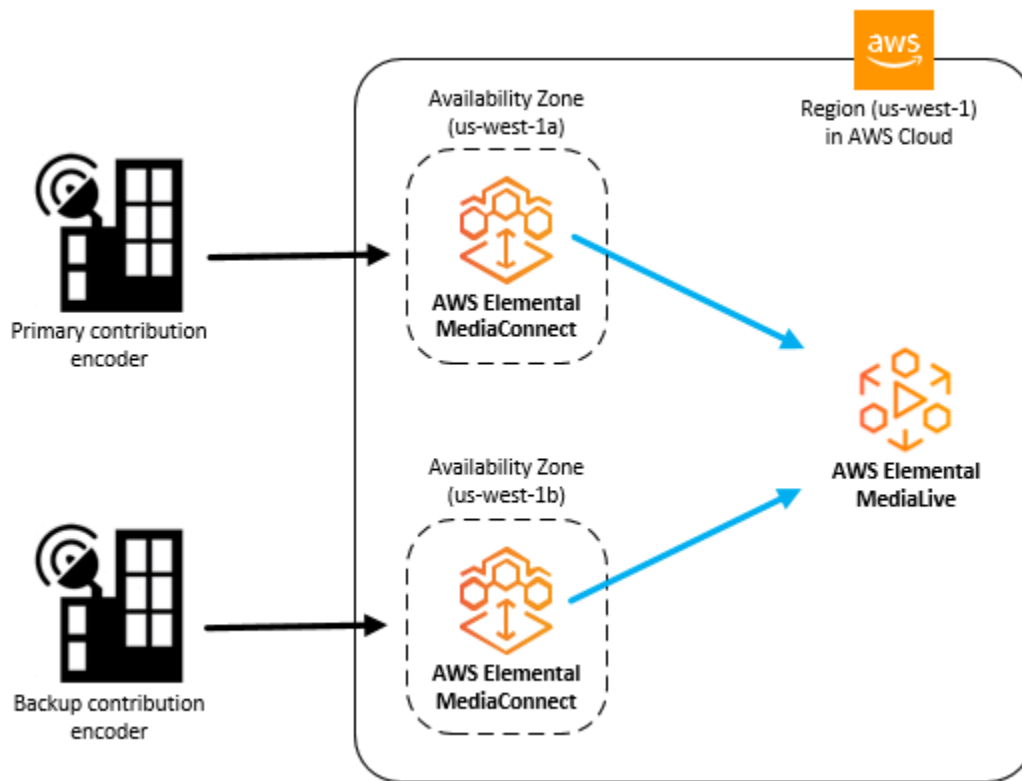
Vous pouvez utiliser AWS Elemental MediaConnect pour intégrer votre contenu depuis un encodeur de contribution sur site dans le cloud. AWS La source de votre MediaConnect flux provient de votre encodeur de contribution sur site, et la sortie pointe vers votre encodeur dans le cloud, par exemple. AWS Elemental MediaLive Si votre contenu source n'est pas compressé, vous pouvez utiliser un flux de travail [CDI](#).

Pour la redondance, vous pouvez configurer votre flux de manière à ce qu'il comporte deux sorties pointant vers votre encodeur cloud. Une autre configuration de redondance inclut deux encodeurs de contribution locaux (un principal et un de sauvegarde) qui envoient chacun du contenu à un flux différent. MediaConnect La sortie de chaque flux pointe ensuite vers le même encodeur cloud.

L'illustration suivante montre un encodeur de contribution sur site qui télécharge du contenu MediaConnect dans le cloud. AWS La sortie du flux pointe vers un MediaLive canal.



L'illustration suivante montre deux encodeurs de contribution sur site, l'un principal et l'autre de sauvegarde, qui téléchargent le même contenu MediaConnect dans le AWS cloud. Il existe deux flux, chacun avec une sortie. Les deux sorties pointent vers un seul MediaLive canal.



MediaConnect cas d'utilisation : contribution aux flux CDI

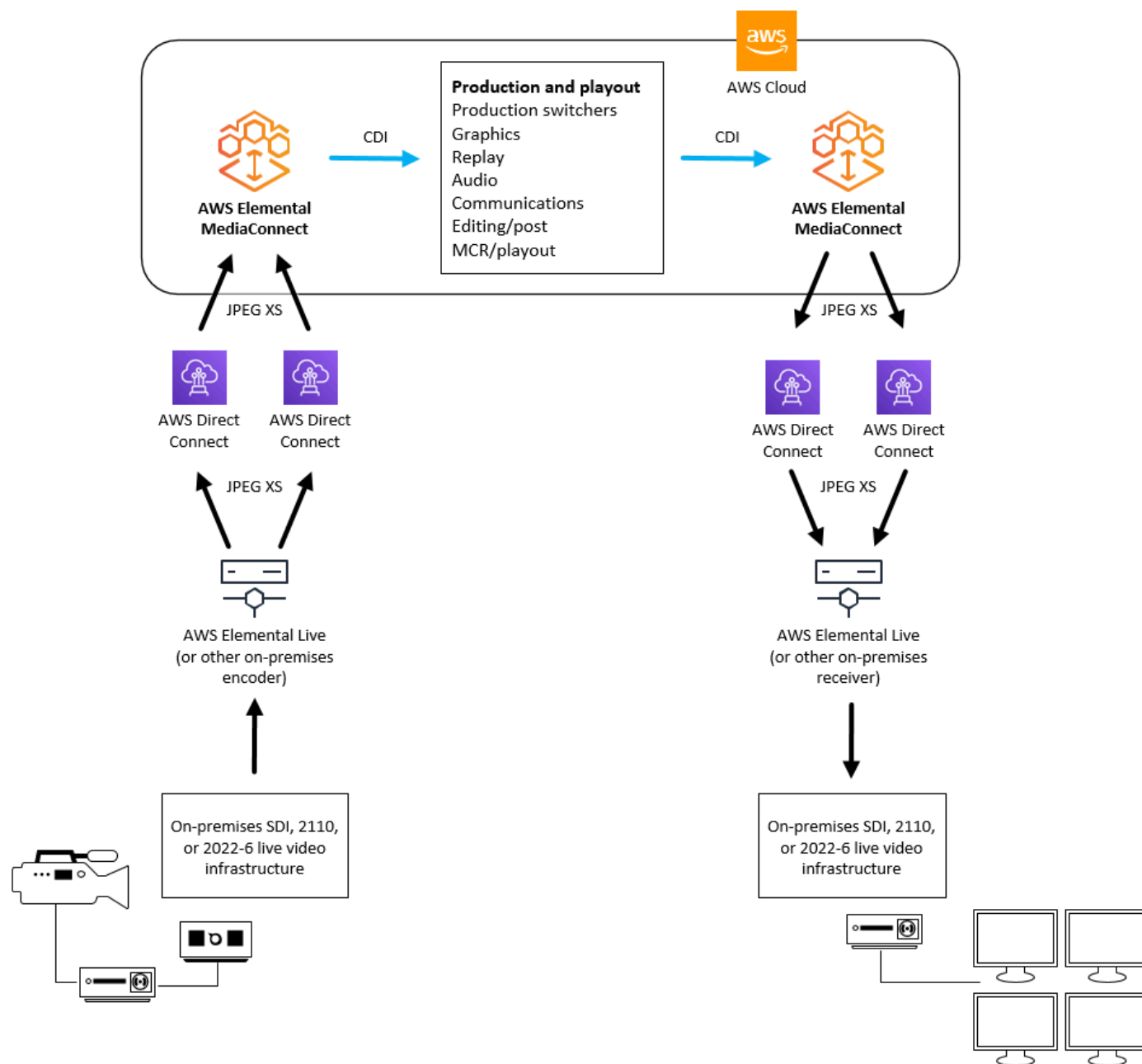
Avec AWS Elemental MediaConnect and Direct Connect, vous pouvez relier votre réseau vidéo en direct sur site (SDI, 6 ou 2110) à votre réseau vidéo en direct (CDI) VPC. MediaConnect utilise le codec JPEG XS pour réduire considérablement la bande passante de votre Direct Connect réseau. MediaConnect prend en charge la norme SMPTE 2110 (parties 22, 30 et 40) pour le transfert vidéo, audio et de métadonnées. MediaConnect convertit le contenu en flux CDI prêts à être utilisés par d'autres services dans le cloud, tels que AWS Elemental MediaLive. Lorsque le contenu VPC de votre cloud est prêt à être redistribué sur les réseaux locaux, vous pouvez l'utiliser MediaConnect pour reconvertir les flux CDI selon la norme SMPTE 2110 (parties 22, 30 et 40) pour le transport.

À des fins de redondance, lorsque vous transportez du contenu entre votre configuration sur site et le AWS cloud, configurez deux connexions. Direct Connect Assurez-vous de configurer l' AWS Elemental Live appliance avec des paramètres correspondant aux MediaConnect flux. Pour plus d'informations sur la configuration de l'appliance, consultez la section [Entrées](#) et [sorties](#) SMPTE 2110 dans le guide de l'AWS Elemental Live utilisateur.

Note

Les sorties CDI ne prenant pas en charge les transferts entre zones de disponibilité, utilisez les sorties ST 2110 JPEG XS si vous souhaitez envoyer du contenu vers une autre zone de disponibilité.

L'illustration suivante montre un flux de travail qui crée un pont entre votre infrastructure vidéo en direct sur site et le AWS cloud.

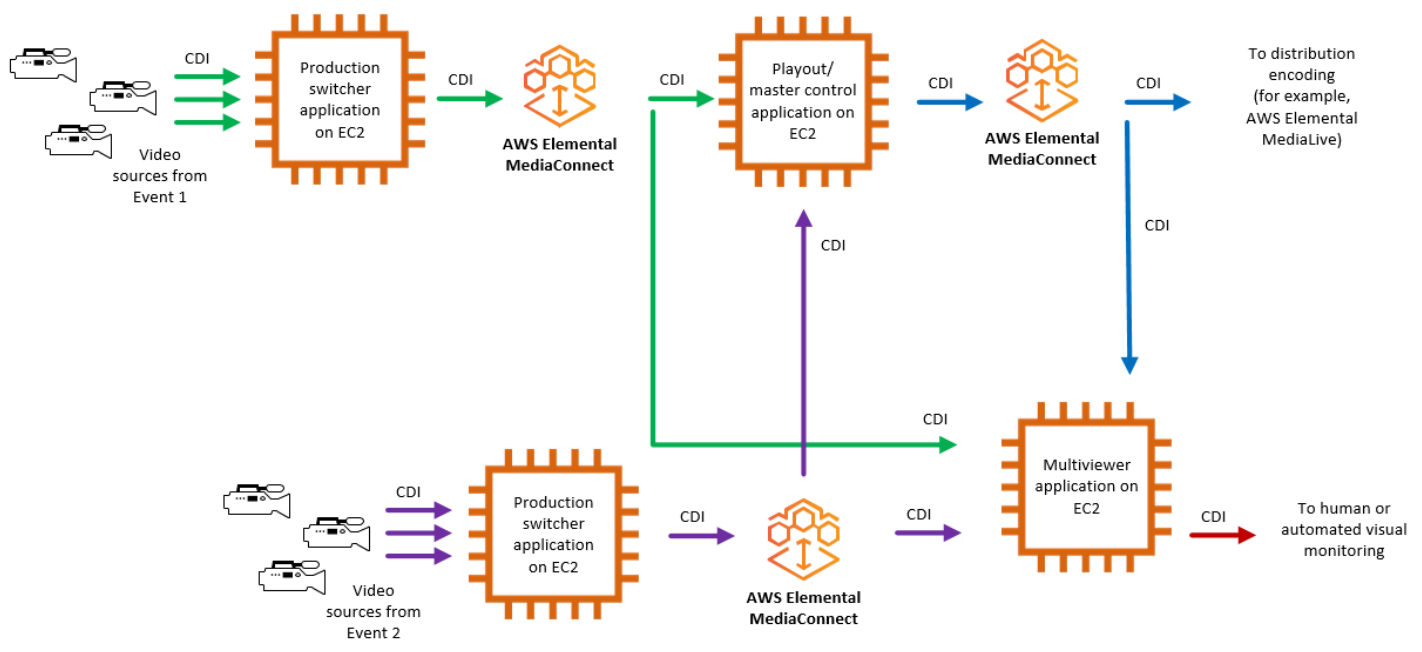


MediaConnect cas d'utilisation : réplique et surveillance des flux CDI

Vous pouvez utiliser AWS Elemental MediaConnect pour répliquer et distribuer des vidéos vers plusieurs destinations et surveiller les multiples signaux vidéo en temps réel.

Par exemple, vous pouvez alterner entre plusieurs événements en direct qui se déroulent sur différents sites pour créer une diffusion en sortie unique. À l'aide d'un flux de travail MediaConnect CDI, vous pouvez prendre les sorties de plusieurs commutateurs de production et les envoyer à un commutateur de commande principal et à une application multiviewer. Vous pouvez utiliser un autre flux CDI pour envoyer la sortie finale à l'encodeur de distribution (par exemple, AWS Elemental MediaLive), ainsi qu'à l'application multiviewer. L'équipe de production reçoit la sortie du multiviewer, ce qui lui permet de surveiller les multiples signaux vidéo en temps réel.

L'illustration suivante montre comment utiliser les flux de travail MediaConnect CDI pour répliquer et distribuer des vidéos vers plusieurs destinations. Vous pouvez créer une sortie unique à partir de contenu vidéo provenant de plusieurs événements, et également envoyer la sortie de plusieurs signaux pour une surveillance en temps réel.



MediaConnect cas d'utilisation : réception de contenu SRT depuis MediaLive

Vous pouvez configurer AWS Elemental MediaConnect pour recevoir du contenu d'une AWS Elemental MediaLive chaîne à l'aide du protocole SRT. Cela vous permet d'établir un transport sécurisé et fiable des vidéos en direct de et MediaLive vers MediaConnect pour une distribution ou un traitement ultérieurs.

Cette page décrit vos responsabilités en matière de configuration pour recevoir des sorties SRT MediaLive, comme décrit dans [Création d'un groupe de sortie d'appelants SRT](#).

Planification

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir pris en compte les points suivants.

- [the section called “Coordonner avec le système en amont”](#)
- [the section called “Planifier la livraison à l'aide d'Amazon VPC”](#)

Coordonner avec le système en amont

Vous et l' MediaLive opérateur devez vous mettre d'accord sur les points suivants :

- Configuration du canal : déterminez le type de MediaLive canal que vous utiliserez :
 - S'il s'agit d'un canal standard, vous avez besoin de deux sources de débit.
 - Si le MediaLive canal est un canal à pipeline unique, vous avez besoin d'une source de flux.
- Latence : déterminez la latence appropriée pour vos flux.
 - Nous vous recommandons de choisir une valeur de latence proche de la MediaLive configuration.
 - Si vous souhaitez que la source inclue un identifiant de flux, MediaLive indiquez-le à l'opérateur. MediaLive
- Algorithme de chiffrement : déterminez l'algorithme approprié.
 - Vous devez vous mettre d'accord sur l'algorithme de chiffrement que vous allez utiliser, qui peut être : AES 128, AES 192 ou AES 256
- Phrase secrète de chiffrement : déterminez le mot de passe que vous allez utiliser.
 - Le mot de passe peut être composé de 10 à 79 caractères Unicode, ce qui signifie que les espaces sont autorisés.

Planifier la livraison à l'aide d'Amazon VPC

Considérations relatives à Secrets Manager

Lorsque vous vous connectez à une sortie de MediaLive canal exécutée dans un VPC, notez que les sorties SRT sont toujours cryptées et doivent être intégrées. AWS Secrets Manager Par conséquent, la sortie du MediaLive canal se trouvera dans un sous-réseau présentant les caractéristiques suivantes :

- Le sous-réseau pour la sortie du canal doit disposer d'un point de terminaison Secrets Manager.

- Le sous-réseau pour la sortie du canal et le point de terminaison Secrets Manager doivent utiliser le même groupe de sécurité.

Considérations relatives à MediaLive

Lors de la réception de contenu MediaLive, la sortie du MediaLive canal et la source de MediaConnect flux peuvent se trouver dans le même VPC ou dans des versions différentes. VPCs Ils partagent généralement le même VPC mais utilisent des sous-réseaux différents avec des groupes de sécurité VPC distincts. Notez ce qui suit :

- Si les deux services sont identiques Compte AWS, ils peuvent utiliser le même secret Secrets Manager. Vous n'avez pas besoin de dupliquer le secret simplement parce qu'il MediaConnect se MediaLive trouve dans un autre VPCs ou un sous-réseau.
- Si les services sont différents Comptes AWS, chaque opérateur définit généralement le secret séparément dans ses services respectifs Compte AWS.

Tâches

Vous devez effectuer les tâches suivantes pour recevoir une sortie SRT de MediaLive.

- [the section called “1. Demander un secret pour le chiffrement”](#)
- [the section called “2. Création d'un MediaConnect flux avec l'écouteur SRT”](#)
- [the section called “3. Configurer la liste MediaConnect d'autorisation du flux avec la source MediaLive IPs”](#)
- [the section called “4. Démarrez le flux et le canal”](#)

1. Demander un secret pour le chiffrement

Un membre de votre organisation disposant des autorisations appropriées doit enregistrer le mot de passe de chiffrement SRT convenu dans un secret dans Secrets Manager.

Pour demander le secret

1. Déterminez si vous avez besoin d'un ou deux secrets.
 - Si MediaConnect et MediaLive si c'est pareil Compte AWS : vous n'avez besoin que d'un seul secret partagé que les deux services utiliseront.

- Si MediaConnect et MediaLive sont différents Comptes AWS : en général, chaque opérateur définit un secret identique séparément dans son domaine respectif Compte AWS, plutôt que d'utiliser un secret partagé.
2. Coordonnez-vous avec l' MediaLive opérateur et convenez de la personne qui demandera la création du secret.
 3. Si vous êtes responsable de la création du secret, suivez ces étapes pour chaque secret requis :
 - Demandez à votre AWS administrateur de [créer un secret](#) dans Secrets Manager, en utilisant Autre type comme type de secret.
 - Donnez à votre AWS administrateur le mot de passe de cryptage SRT convenu à stocker dans le secret.
 - Demandez à votre AWS administrateur de vous fournir les informations suivantes :
 - Le nom du secret
 - Le secret est l'ARN, qui ressemblera à ceci :
`arn:aws:secretsmanager:region:123456789012:secret:Sample-abcdef`
 4. Si vous utilisez un secret partagé, assurez-vous que les deux MediaConnect et MediaLive les opérateurs reçoivent les détails du secret.

2. Création d'un MediaConnect flux avec l'écouteur SRT

Vous devez configurer un MediaConnect flux pour recevoir le contenu MediaLive. Vous pouvez ensuite obtenir l'adresse IP entrante de votre flux et la communiquer à l' MediaLive opérateur, qui en aura besoin pour configurer son canal.

Pour configurer le flux et trouver l'adresse IP entrante

1. Ouvrez la MediaConnect console.
2. Suivez les étapes pour [créer un flux](#) ou [modifier un flux existant](#) avec ces paramètres spécifiques :
 - Type de source : Choisissez une source standard ou une source VPC en fonction de la configuration de votre réseau.
 - Protocole : Choisissez l'écouteur SRT.
 - Description de la source : entrez un nom descriptif.

 Tip

S'il s'agit de MediaLive qui envoie deux sources, utilisez ce champ pour faire la distinction entre chaque source. Par exemple : **source-pipeline-0** et **source-pipeline-1**.

- (Pour les sources standard uniquement) :
 - Bloc CIDR Allowlist : entrez une valeur temporaire (telle que **192.168.76.54/32**). Vous le mettrez à jour ultérieurement avec l'adresse IP réelle du MediaLive canal.
 - (Pour les sources VPC uniquement) :
 - Nom de l'interface VPC : Spécifiez votre interface VPC.
 - Sous-réseau : choisissez le sous-réseau VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser.
 - Groupes de sécurité : Spécifiez les groupes de sécurité VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser.
 - Port : entrez un numéro de port compris entre 1 et 65535.
 - Latence maximale : entrez la valeur convenue.
 - Chiffrement : sélectionnez Activer le chiffrement.
 - ARN du rôle : Spécifiez un rôle autorisé à accéder à Secrets Manager.
 - ARN secret : entrez l'ARN du secret de la tâche précédente ([the section called “1. Demander un secret pour le chiffrement”](#)).
3. Après avoir configuré le flux, recherchez l'onglet Sources sur la page de détails du flux.
 4. Notez la valeur de l'adresse IP entrante. Par exemple, `srt://203.0.113.22:5000` ou `srt://203.0.113.88:5001`.
 5. Donnez cette adresse IP à l' MediaLive opérateur. L' MediaLive opérateur peut désormais [créer un canal avec un groupe de sortie d'appels SRT](#) qui pointe vers votre MediaConnect flux.

3. Configurer la liste MediaConnect d'autorisation du flux avec la source MediaLive IPs

Une fois le MediaLive canal créé, vous devez configurer le MediaConnect flux pour accepter le trafic provenant du canal.

Pour configurer le flux

1. Demandez à l' MediaLive opérateur les adresses IP sources de sa chaîne.

- Pour les MediaLive canaux standard : demandez les deux adresses IP sources.
- Pour les canaux à pipeline unique : demandez l'adresse IP source unique.
- Pour les canaux MediaLive Anywhere : demandez l'adresse IP de la passerelle sur le réseau sur lequel le canal est diffusé.

2. Lorsque vous avez les adresses IP :

- Accédez à la MediaConnect console et ouvrez votre flux.
- Accédez à l'onglet Sources et sélectionnez la source SRT.
- Choisissez Mettre à jour.
- Sous Bloc CIDR Allowlist, entrez l'adresse IP source sous forme de bloc CIDR (par exemple,).
203.0.113.1/32
- Choisissez Mettre à jour.

Note

- Si vous avez deux sources, appliquez chaque adresse IP à la bonne source.
- Les adresses IP peuvent être étiquetées comme **pipeline 0** et **pipeline 1**.
- Si vous avez suivi l'exemple de la tâche précédente ([the section called “2. Création d'un MediaConnect flux avec l'écouteur SRT”](#)), cela **pipeline 0** correspondra à la source du flux figurant **source-pipeline-0** dans le champ de description de la source.

4. Démarrez le flux et le canal

Une fois le flux et le canal configurés, vous pouvez démarrer le flux de contenu de MediaLive à MediaConnect.

Pour démarrer le flux et le canal

1. Dans la MediaConnect console, [lancez votre flux](#).
2. Une fois le flux actif (cela prend environ 1 minute), dites à l' MediaLive opérateur qu'il peut [démarrer le canal](#).
3. Une fois que les deux sont en cours d'exécution, la MediaLive chaîne commence à envoyer du contenu à votre MediaConnect flux.

Résolution des problèmes

Si vous rencontrez des problèmes avec ce flux de travail, utilisez cette liste de contrôle pour identifier et résoudre les problèmes courants :

- Vérifiez que les deux services utilisent le même mot de passe de chiffrement.
- Vérifiez que la liste MediaConnect d'autorisation du flux inclut la bonne adresse IP du MediaLive canal.
- Assurez-vous que les deux services disposent des autorisations nécessaires pour accéder aux secrets.
- Vérifiez que le port spécifié dans l'URL de MediaLive destination correspond au port du MediaConnect flux.
- Pour les configurations VPC, vérifiez que les groupes de sécurité autorisent le trafic nécessaire.

Configuration d'AWS Elemental MediaConnect

Avant de commencer à utiliser AWS Elemental MediaConnect, vous devez vous inscrire AWS (si vous n'avez pas encore de AWS compte) et créer des utilisateurs et des rôles IAM pour autoriser l'accès à MediaConnect. Cela inclut la création d'un rôle IAM pour vous-même. Si vous souhaitez utiliser le chiffrement pour protéger votre contenu, vous devez également y stocker vos clés de chiffrement AWS Secrets Manager, puis MediaConnect autoriser leur obtention à partir de votre compte Secrets Manager.

Cette section vous guide à travers les étapes requises pour configurer les utilisateurs et les rôles afin d'accéder à AWS Elemental MediaConnect. Pour obtenir des informations générales et supplémentaires sur la gestion des identités et des accès pour MediaConnect, voir [the section called "Gestion des identités et des accès"](#).

Rubriques

- [Création de rôles non administrateurs](#)
- [\(Facultatif\) Configurer le chiffrement](#)

Création de rôles non administrateurs

Les utilisateurs du groupe Administrateurs d'un compte ont accès à tous les AWS services et ressources de ce compte. L'octroi d'un accès direct à toutes les AWS ressources va à l'encontre de la meilleure pratique qui consiste à appliquer les autorisations les moins privilégiées à un utilisateur. Cette section décrit comment créer des rôles avec des autorisations limitées à AWS Elemental MediaConnect. Cette section décrit également comment vos utilisateurs peuvent assumer ce rôle pour octroyer des informations d'identification sécurisées et temporaires.

Rubriques

- [Étape 1 : créer une politique pour les non-administrateurs](#)
- [Étape 2 : créer des rôles non administrateurs](#)
- [Étape 3 : Assumez le rôle](#)

Étape 1 : créer une politique pour les non-administrateurs

Créez deux politiques pour AWS Elemental MediaConnect : l'une pour fournir l'accès read/write et l'autre pour fournir un accès en lecture seule. Exécutez ces étapes une seule fois pour chaque stratégie. Plus tard, vous associerez ces politiques aux rôles. Ces rôles peuvent ensuite être temporairement assumés par les utilisateurs pour accorder l'accès à MediaConnect.

Pour créer des stratégies

1. Utilisez votre identifiant de AWS compte ou votre alias de compte, ainsi que les informations d'identification de votre utilisateur administrateur, pour vous connecter à la [console IAM](#).
2. Dans le volet de navigation de la console, choisissez Stratégies.
3. Sur la page Politiques, créez une politique nommée MediaConnectAllAccess qui autorise toutes les actions sur toutes les ressources d'AWS Elemental MediaConnect :
 - a. Choisissez Create Policy (Créer une politique).
 - b. Choisissez l'onglet JSON et collez la stratégie suivante :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mediacconnect:*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "ec2:DescribeAvailabilityZones"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "cloudwatch:GetMetricData"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```



```

    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Action": [
      "iam:PassRole"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringLike": {
        "iam:PassedToService": "mediacconnect.amazonaws.com"
      }
    }
  }
]
}

```

Cette politique autorise toutes les actions sur toutes les ressources d'AWS Elemental MediaConnect.

- c. Choisissez Suivant : Balises.
- d. Choisissez Suivant : Vérification.
- e. Sur la page Réviser et créer, dans le champ Nom de la politique **MediaConnectAllAccess**, entrez puis choisissez Créer une politique.
4. Sur la page Politiques, créez une politique en lecture seule nommée d'après AWS MediaConnectReadOnlyAccess Elemental : MediaConnect
 - a. Choisissez Create Policy (Créer une politique).
 - b. Choisissez l'onglet JSON et collez la stratégie suivante :

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mediacconnect:List*",

```

```

        "mediacconnect:Describe*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "ec2:DescribeAvailabilityZones"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "cloudwatch:GetMetricData"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "iam:PassRole"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringLike": {
          "iam:PassedToService": "mediacconnect.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}

```

- c. Choisissez Suivant : Balises.
- d. Choisissez Suivant : Vérification.
- e. Sur la page Réviser et créer, dans le champ Nom de la politique **MediaConnectReadOnlyAccess**, entrez puis choisissez Créer une politique.

Étape 2 : créer des rôles non administrateurs

Vous pouvez créer un rôle pour chaque politique et les utilisateurs peuvent assumer ce rôle, plutôt que d'associer des politiques individuelles à chaque utilisateur. À l'aide de la procédure suivante, créez deux rôles : un pour la MediaConnectAllAccesstratégie et un pour la MediaConnectReadOnlyAccesstratégie.

Pour créer des rôles

1. Dans le panneau de navigation de la console IAM, choisissez Rôles.
2. Sur la page Rôles, créez un rôle d'administrateur à l'aide de la MediaConnectAllAccess politique suivante :
 - a. Choisissez Créer un rôle.
 - b. Dans la section Sélectionner une entité de confiance, sélectionnez un AWS compte.
 - c. Dans la section Un AWS compte, sélectionnez le compte auprès duquel les utilisateurs joueront ce rôle.
 - i. Si un tiers doit accéder à ce rôle, il est recommandé de sélectionner Exiger un identifiant externe. Pour plus d'informations sur l'accès externe IDs, consultez : [Utilisation d'un identifiant externe pour l'accès de tiers](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
 - ii. Il est recommandé d'exiger l'authentification multifactorielle (MFA). Vous pouvez cocher la case à côté de Exiger le MFA. Pour plus d'informations sur l'authentification multifactorielle, consultez : Authentification [multifactorielle \(MFA\)](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
 - d. Choisissez Next pour accéder à la section Ajouter des autorisations.
 - e. Dans la section Politique d'autorisations, choisissez la MediaConnectAllAccesspolitique que vous avez créée dans la procédure de l'[étape 3a : Créer une politique](#).
 - f. Vérifiez que les bonnes politiques sont ajoutées à ce groupe, puis choisissez Next.
 - g. Dans la section Nom, révision et création, nommez le rôleMediaConnectAdmins. (Facultatif) Ajoutez une description du rôle. Sélectionnez Créer le rôle.
3. Sur la page Rôles, créez un rôle d'administrateur à l'aide de la MediaConnectReadOnlyAccess politique suivante :
 - a. Choisissez Créer un rôle.
 - b. Dans la section Sélectionner une entité de confiance, sélectionnez un AWS compte.

- c. Dans la section Un AWS compte, sélectionnez le compte auprès duquel les utilisateurs joueront ce rôle.
 - i. Si un tiers doit accéder à ce rôle, il est recommandé de sélectionner Exiger un identifiant externe. Pour plus d'informations sur l'accès externe IDs, consultez : [Utilisation d'un identifiant externe pour l'accès de tiers](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
 - ii. Il est recommandé d'exiger l'authentification multifactorielle (MFA). Vous pouvez cocher la case à côté de Exiger le MFA. Pour plus d'informations sur l'authentification multifactorielle, consultez : Authentification [multifactorielle \(MFA\)](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
- d. Choisissez Next pour accéder à la section Ajouter des autorisations.
- e. Dans la section Politique d'autorisations, choisissez la MediaConnectReadOnlyAccesspolitique que vous avez créée dans la procédure de [l'étape 3a : Créer une politique](#).
- f. Vérifiez que les bonnes politiques sont ajoutées à ce groupe, puis choisissez Next.
- g. Dans la section Nom, révision et création, nommez le rôleMediaConnectReaders. (Facultatif) Ajoutez une description du rôle. Sélectionnez Créer le rôle.

Étape 3 : Assumez le rôle

Après avoir créé une politique et l'avoir attachée à un rôle, vos utilisateurs devront assumer ce rôle pour bénéficier d'un accès sécurisé et temporaire MediaConnect.

Consultez les ressources suivantes pour en savoir plus sur l'octroi d'autorisations aux utilisateurs pour qu'ils assument le rôle et sur la manière dont les utilisateurs peuvent passer au rôle depuis la console ou AWS CLI.

- Accorder à un utilisateur l'autorisation de changer de rôle : https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_roles_use_permissions-to-switch.html
- Changement de rôle (console) : https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_roles_use_switch-role-console.html
- Changement de rôle (AWS CLI) : https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_roles_use_switch-role-cli.html

(Facultatif) Configurer le chiffrement

Vous pouvez protéger votre contenu d'une utilisation non autorisée grâce au chiffrement. Si votre source est chiffrée, AWS Elemental MediaConnect peut la déchiffrer. En outre, le service peut chiffrer les sorties et les droits. AWS Elemental MediaConnect propose deux options pour chiffrer le contenu : la clé statique et le protocole SPEKE (Secure Packager and Encoder Key Exchange). Les étapes de configuration du chiffrement dépendent du type de chiffrement que vous choisirez. Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- [Configuration du chiffrement par clé statique à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Configuration du chiffrement SPEKE à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect](#)

Commencer à utiliser AWS Elemental MediaConnect

Ce didacticiel de mise en route explique comment utiliser AWS Elemental MediaConnect pour créer et partager des flux. Le didacticiel est basé sur un scénario dans lequel vous souhaitez effectuer toutes les opérations suivantes :

- Accédez à la diffusion vidéo en direct d'une cérémonie de remise de prix qui se déroule à New York.
- Diffusez votre vidéo à un affilié de Boston qui n'a pas de AWS compte et qui souhaite que le contenu soit envoyé à son encodeur local.
- Partagez votre vidéo avec un affilié de Philadelphie qui souhaite utiliser son AWS compte pour diffuser la vidéo sur ses trois stations locales.

Rubriques

- [Conditions préalables](#)
- [Étape 1 : accéder à AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Étape 2 : créer un flux](#)
- [Étape 3 : Ajouter une sortie](#)
- [Étape 4 : Accorder un droit](#)
- [Étape 5 : Partagez les informations avec vos affiliés](#)
- [Étape 6 : Nettoyer](#)

Conditions préalables

Avant de pouvoir utiliser AWS Elemental MediaConnect, vous devez disposer d'un AWS compte et des autorisations appropriées pour accéder aux composants, les visualiser et les modifier MediaConnect . Suivez la procédure de la section [Configuration d'AWS Elemental MediaConnect](#), puis revenez à ce didacticiel.

Étape 1 : accéder à AWS Elemental MediaConnect

Après avoir configuré votre AWS compte et créé des rôles IAM, vous vous connectez à la console pour AWS MediaConnect Elemental.

Pour accéder à AWS Elemental MediaConnect

- Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.

Étape 2 : créer un flux

Tout d'abord, vous créez un MediaConnect flux AWS Elemental pour intégrer votre vidéo depuis votre encodeur sur site vers le cloud. AWS Dans le cadre de ce didacticiel, nous utilisons les informations suivantes :

- Nom du flux : Awards NYCSHow
- Nom de la source : Awards NYCSource
- Protocole source : Zixi Push
- Identifiant du flux Zixi : ZixiAwards NYCFeed
- Bloc CIDR envoyant le contenu : 10.24.34.0/23
- Chiffrement de source : aucun

Pour créer un flux

1. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
2. Dans la section Détails, pour Nom, entrez **AwardsNYCSHow**.
3. Pour Zone de disponibilité, choisissez N'importe laquelle.
4. Dans la section Source, pour Type de source, sélectionnez Source standard.
5. Pour Nom, saisissez **AwardsNYCSource**.
6. Pour Protocole, choisissez Zixi push. AWS Elemental MediaConnect renseigne la valeur du port d'ingestion.
7. Pour Stream ID, entrez **ZixiAwardsNYCFeed**.
8. Pour Allowlist CIDR, entrez. **10.24.34.0/23**
9. Choisissez Create flow (Créer un flux).

Étape 3 : Ajouter une sortie

Pour envoyer du contenu à votre affilié à Boston, vous devez ajouter une sortie à votre flux. Cette sortie enverra votre vidéo à l'encodeur local de votre filiale de Boston. Dans le cadre de ce didacticiel, nous utilisons les informations suivantes :

- Nom de sortie : Awards NYCOutput
- Protocole de sortie : Zixi push
- Identifiant du flux Zixi : ZixiAwardsOutput
- Adresse IP de l'encodeur local de la filiale de Boston : 198.51.100.11
- Chiffrement de sortie : aucun

Pour ajouter une sortie

1. Sur la page Flux, choisissez le **AwardsNYCShow** flux.
2. Choisissez l'onglet Outputs.
3. Choisissez Ajouter une sortie.
4. Pour Nom, saisissez **AwardsNYCOutput**.
5. Pour Type de sortie, sélectionnez Sortie standard.
6. Pour Protocole, choisissez Zixi push.
7. Pour Stream ID, entrez **ZixiAwardsOutput**.
8. Pour Adresse IP de destination, entrez **198.51.100.11**.
9. Pour Port, entrez **1024**.
10. Choisissez Ajouter une sortie.

Étape 4 : Accorder un droit

Vous devez autoriser votre affilié de Philadelphie à utiliser votre contenu comme source pour son flux AWS MediaConnect Elemental. Dans le cadre de ce didacticiel, nous utilisons les informations suivantes :

- Nom du droit : PhillyTeam
- Numéro de AWS compte de l'affilié de Philadelphie : 222233334444
- Chiffrement de sortie : aucun

Pour octroyer un droit

1. Choisissez l'onglet Droits.
2. Choisissez Grant entitlement.
3. Pour Nom, saisissez **PhillyTeam**.
4. Pour Abonné, entrez **222233334444**.
5. Choisissez Grant entitlement.

Étape 5 : Partagez les informations avec vos affiliés

Maintenant que vous avez créé votre MediaConnect flux AWS Elemental avec un résultat pour votre affilié de Boston et un droit pour votre affilié de Philadelphie, vous devez communiquer les détails du flux.

Votre affilié de Boston recevra le flux sur son encodeur local. Les informations indiquant où envoyer votre flux vidéo ont été fournies par votre filiale de Boston, et vous n'avez pas besoin de fournir d'autres informations. Une fois que vous avez démarré votre flux, le contenu est envoyé à l'adresse IP que vous avez spécifiée lors de la création du flux.

Votre affilié de Philadelphie doit créer son propre MediaConnect flux AWS Elemental, en utilisant votre flux comme source. Vous devez fournir les informations suivantes à votre filiale de Philadelphie :

- ARN d'autorisation : vous pouvez trouver cette valeur dans l'onglet Autorisation de la page de détails du NYCSHow flux de récompenses.
- Région : il s'agit de la AWS région dans laquelle vous avez créé le NYCSHow flux de récompenses.

Étape 6 : Nettoyer

Pour éviter les frais superflus, veillez à supprimer tous les flux inutiles. Vous devez arrêter le flux avant de pouvoir le supprimer.

Pour arrêter votre flux

1. Sur la page Flux, choisissez le **AwardsNYCSHow** flux.

La page de détails du NYCSHow flux de récompenses apparaît.

2. Choisissez Arrêter.

Pour supprimer votre flux

1. Sur la page des détails du NYCShow flux de récompenses, choisissez Supprimer.

Un message de confirmation s'affiche.

2. Choisissez Supprimer le flux.

Utilisation du MediaConnect routeur

Le AWS Elemental MediaConnect routeur vous permet de gérer le routage vidéo et audio en direct à la fois sur Internet public AWS Cloud et via celui-ci.

Lorsque vous gérez du contenu multimédia en direct, vous devez contrôler le flux de vos flux multimédia et être en mesure de modifier ces connexions rapidement en fonction des besoins de programmation. Le MediaConnect routeur vous aide à effectuer ces tâches AWS Cloud à l'échelle mondiale. Il intègre à la MediaConnect console des concepts de commutation de diffusion familiers, ce qui vous permet de gérer plus facilement plusieurs flux multimédias en direct et d'effectuer des opérations de diffusion classiques telles que le changement de source et la gestion de destination dans différents pays du Régions AWS monde entier. Comme un routeur de diffusion traditionnel, il sert de point de contrôle central pour connecter vos sources multimédia à diverses destinations, mais avec l'avantage supplémentaire d'une AWS infrastructure mondiale.

Le routeur prend en charge des options de routage flexibles entre de nombreuses sources et destinations, ce qui vous permet d'ajuster rapidement les trajectoires des itinéraires en fonction de l'évolution de vos exigences en matière de programmation. Cette fonctionnalité fonctionne parallèlement aux MediaConnect flux existants pour fournir des fonctionnalités supplémentaires de gestion des flux multimédias.

Points clés

Concepts et terminologie des routeurs

Avant de travailler avec le routeur, familiarisez-vous avec ces concepts et termes clés.

Composants de source et d'entrée

- Source (point de terminaison en amont)

Point de connexion physique ou virtuel dans votre environnement en amont qui peut transmettre du contenu vers MediaConnect.

- Entrée du routeur

Point de connexion du MediaConnect routeur qui peut recevoir du contenu depuis votre point de terminaison source. Chaque entrée peut être acheminée vers plusieurs sorties. Il existe plusieurs types d'entrée de routeur :

- Entrée standard

Entrée de routeur de base qui reçoit le contenu d'un point de terminaison source unique.

- Entrée de basculement

Une entrée de routeur qui peut recevoir du contenu provenant de deux points de terminaison sources, ce qui permet de passer manuellement ou automatiquement de l'un à l'autre.

- Fusionner les entrées

Une entrée de routeur qui combine le contenu de deux points de terminaison sources avec une temporisation de fenêtre de fusion configurable.

- Entrée de flux

Entrée de routeur qui peut recevoir le contenu d'un MediaConnect flux.

Composants de destination et de sortie

- Destination (point de terminaison en aval)

Point de connexion physique ou virtuel dans votre environnement en aval qui peut recevoir du contenu depuis MediaConnect.

- Sortie du routeur

Point de connexion du MediaConnect routeur qui peut envoyer du contenu à votre point de terminaison de destination.

- Sortie standard

Sortie de routeur de base qui envoie du contenu à un point de terminaison de destination en aval.

- Débit de sortie

Une sortie de routeur qui peut envoyer du contenu à un MediaConnect flux.

- MediaLive output

Une sortie de routeur qui peut envoyer du contenu à une MediaLive entrée.

Système de routage et opérations

- Parcours

Le end-to-end chemin complet d'une entrée à une sortie dans le routeur. Les itinéraires sont définis par input-to-output des assignations au sein du routeur.

- E/S du routeur

Point de connexion du MediaConnect routeur qui peut recevoir du contenu (entrée du routeur) ou transmettre du contenu (sortie du routeur).

- Matrice du routeur

Réseau capable de connecter des flux multimédia provenant de plusieurs entrées à plusieurs sorties dans n'importe quelle combinaison. Chaque sortie ne peut être connectée qu'à une seule entrée à la fois, mais une seule entrée peut alimenter plusieurs sorties simultanément.

- Interface réseau de routage

Configuration réseau qui détermine la manière dont un routeur I/O se connecte aux autres ressources. Le routeur I/Os peut être associé à une interface publique (pour la connexion à Internet) ou à une interface VPC (pour la connexion aux ressources de votre VPC).

- Prendre

Action d'assigner une entrée à une sortie. Par exemple, si vous modifiez la source d'une sortie de l'entrée Camera1 à l'entrée Camera2, vous décrirez la sortie comme « prenant » Camera2. Vous pouvez annuler une prise en effaçant l'assignation d'entrée pour une sortie.

Fonctionnement du routeur

Configuration du routeur

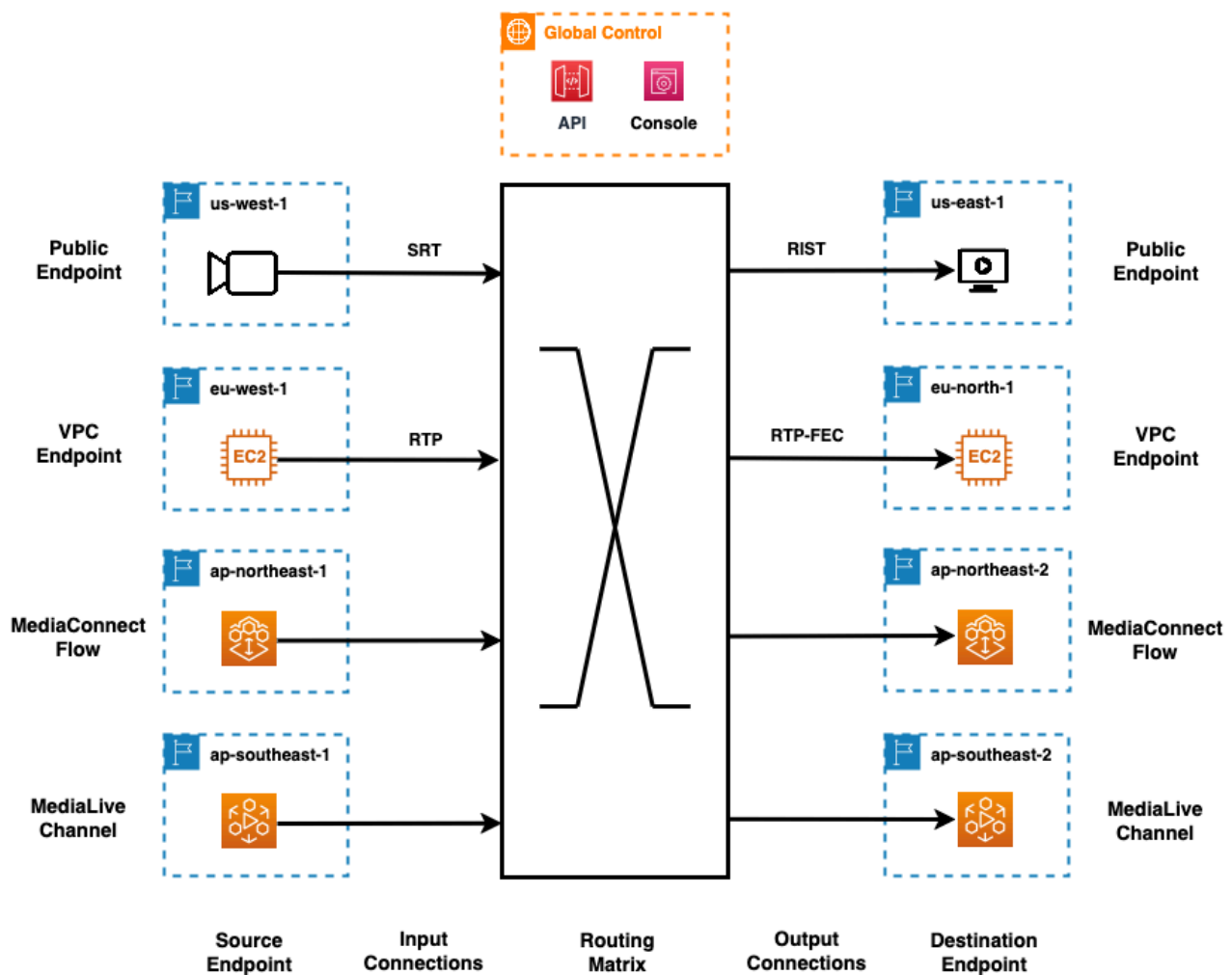
Sur la base de ces concepts, les étapes suivantes montrent comment configurer et utiliser le routeur à un niveau élevé :

1. Création d'interfaces réseau : configurez des interfaces réseau publiques ou VPC pour définir les paramètres de sécurité réseau relatifs à la manière dont les E/S de votre routeur se connectent aux autres ressources.
2. Créez des E/S de routeur : I/Os configurez une connexion à vos points de terminaison externes, en associant chacun à une interface réseau.
3. Démarrez les E/S du routeur : passez de I/O l'état Veille à Actif lorsque vous êtes prêt à commencer le streaming.

4. Attribuer des itinéraires : définissez des itinéraires en affectant des entrées aux sorties. Vous pouvez attribuer des itinéraires quel que soit leur I/O statut.

Vous pouvez effectuer ces étapes manuellement dans la console ou par programmation à l'aide de l'API MediaConnect. Lorsque le routeur est configuré de cette manière, il peut connecter chaque point de terminaison de destination à n'importe quel flux source. Cela vous donne la flexibilité de basculer instantanément entre les sources et les destinations en temps réel, individuellement ou en masse.

Le schéma suivant montre l'anatomie du MediaConnect routeur. Le système de routeur se compose d'un ensemble de différentes sources et destinations. Ces points de terminaison externes sont connectés aux entrées et sorties du routeur. Lorsque vous ajoutez ou supprimez des E/S de routeur, la taille et la forme de la matrice de routage s'ajustent en conséquence.



Routage multivoie adaptatif aux flux

Le MediaConnect routeur établit des connexions persistantes entre les sources en amont et les destinations en aval en utilisant les protocoles de transport de votre choix. Ces protocoles périphériques sont terminés dans le routeur I/O et le flux de transport est acheminé dans la matrice de routage à l'aide d'un algorithme de routage optimisé pour la diffusion vidéo à haut débit dans un environnement AWS réseau partagé. Vous n'avez pas besoin de configurer ou de gérer une infrastructure réseau et vous pouvez surveiller les performances de chaque route à l'aide des CloudWatch métriques Amazon à la sortie du routeur.

Pour optimiser la fiabilité de la distribution des paquets, le MediaConnect routeur utilise une technique adaptative à trajets multiples qui surveille simultanément plusieurs chemins AWS réseau et répond activement aux conditions du réseau. Alors que d'autres méthodes utilisent un seul chemin pour le routage, cette approche à trajets multiples permet de maintenir la qualité vidéo et une faible latence dans des conditions de réseau variables. Il sélectionne les chemins optimaux pour vos paquets, maintient une end-to-end latence fixe et préserve l'ordre des paquets pour les flux de travail vidéo en direct. MediaConnect Le routeur fournit une end-to-end latence fixe pour les transferts à la fois dans AWS la même région et entre différentes régions. Ce délai constant entre l'expéditeur et le destinataire permet d'éviter la mise en mémoire tampon et la perte d'images dans les applications vidéo en direct.

Si une perte de paquets est détectée sur un chemin, il redirige immédiatement les paquets en utilisant d'autres chemins fiables. Les paquets ne sont retransmis que lorsque cela est nécessaire, ce qui permet d'utiliser efficacement la bande passante du réseau tout en préservant l'intégrité du flux. Cette approche adaptative garantit une vidéo cohérente et de haute qualité sans interruption, même dans des scénarios exigeants tels que les retransmissions sportives en direct où les conditions du réseau changent rapidement.

Fonctionnalités et gestion du routeur

Le routeur fournit plusieurs fonctionnalités clés pour gérer vos flux de travail multimédia. Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- Acheminez des flux en direct entre n'importe quelle source et destination (que ce soit à l' AWS Cloud intérieur ou à l'extérieur de celle-ci)
- Diffusez votre contenu sur les Régions AWS points de terminaison publics et VPC
- Mélangez et associez librement les types de terminaux selon vos besoins

- Connectez les MediaConnect flux existants aux entrées et sorties de votre routeur
- Utilisez MediaLive les entrées comme destination pour les sorties de votre routeur
- Utilisez les entrées de basculement avec commutation manuelle ou automatique entre deux sources
- Utilisez des entrées de fusion qui peuvent combiner du contenu provenant de deux sources avec une temporisation des fenêtres de fusion configurable

Vous pouvez gérer ces fonctions par le biais de la MediaConnect console, où vous pouvez :

- Consultez tous vos itinéraires actifs en un coup d'œil
- Apportez des modifications groupées à plusieurs itinéraires en même temps
- Contrôlez le routage sur l'ensemble Régions AWS du réseau à partir d'un seul endroit
 - Par exemple, vous pouvez utiliser la console USA West (Oregon) pour créer des entrées de routeur en Europe (Dublin) et les attribuer aux sorties de routeur en Europe (Londres). Il n'est donc plus nécessaire de passer d'une console régionale à l'autre et de gérer manuellement votre adresse IP et vos paramètres de chiffrement.

MediaConnect gère la I/O maintenance des routeurs par le biais d'une planification automatisée, les redémarrages ayant lieu tous les 60 à 66 jours à compter du démarrage du I/O. You can customize these maintenance windows by selecting your preferred day and start hour when you create or update your I/Os Vous pouvez surveiller le début de votre prochaine fenêtre de maintenance en vérifiant le compte à rebours dans la console.

Considérations et limites du routeur

Lorsque vous planifiez la mise en œuvre de votre routeur, gardez ces points à l'esprit.

Caractéristiques et considérations du routeur

Fonctionnalité	Description
Protocoles pris en charge	Le MediaConnect routeur prend en charge plusieurs protocoles pour assurer la compatibilité entre les flux de travail hybrides. Les protocoles suivants sont actuellement pris en charge : SRT, RTP, RTP-FEC, RIST.

Fonctionnalité	Description
Routage interne	Le MediaConnect routeur gère en interne la transmission des données entre les entrées et les sorties du routeur indépendamment des protocoles utilisés entre les entrées source et routeur, ou entre les sorties du routeur et la destination. Par exemple, il vous suffit de configurer la latence du protocole d'entrée ARQ du routeur en fonction de la distance entre la source et l'entrée du routeur, et non de la distance par rapport à vos destinations finales. Une fois que votre contenu atteint l'entrée du routeur, il MediaConnect gère toutes les diffusions ultérieures, y compris les transferts entre les régions. De même, il vous suffit de configurer la latence du protocole de sortie ARQ du routeur en fonction de la distance entre la sortie du routeur et la destination.
Tolérance aux pannes	Le service de routage tolère les défaillances aux niveaux EC2, AZ et régional en migrant et en I/O rétablissant automatiquement l'état.
Gestion unifiée des régions	Vous pouvez gérer les ressources de votre routeur sur plusieurs appareils Régions AWS à partir d'une seule console.
Routage entre régions	Le MediaConnect routeur prend en charge le routage entre régions. Cela signifie que vous pouvez acheminer les flux audio et vidéo entre les entrées et les sorties, même s'ils sont différents Régions AWS.
Capacité de l'interface réseau du routeur	Vous pouvez créer jusqu'à cinq interfaces réseau de routeur dans chacune Région AWS. Chaque interface réseau de routeur public peut comporter jusqu'à 10 plages d'adresses. Pour les interfaces VPC, vous pouvez associer jusqu'à 5 groupes de sécurité.

Fonctionnalité	Description
Capacité d'entrée du routeur	Vous pouvez créer jusqu'à 20 entrées de routeur dans chacune Région AWS. Vous pouvez connecter une entrée à un maximum de 10 sorties simultanément. Chaque entrée prend en charge jusqu'à 50 Mbits/s.
Capacité de sortie du routeur	Vous pouvez créer jusqu'à 20 sorties de routeur dans chacune Région AWS. Chaque sortie prend en charge jusqu'à 50 Mbits/s.
Basculement et fusion des sources	Le MediaConnect routeur prend en charge à la fois le basculement automatique entre des sources redondantes et le contenu fusionné provenant de deux points de terminaison sources. Protocoles pris en charge : • Basculement : RTP, RIST, écouteur SRT, appelant SRT • Fusion : RTP, RIST Les deux sources doivent : • Utiliser la même configuration de protocole • Utiliser la même configuration réseau (VPC ou publique) • Utiliser des numéros de port différents Les entrées de fusion incluent un calendrier de fenêtre de fusion configurable. La conversion entre les types de basculement et de fusion nécessite de recréer l'entrée.

Fonctionnalité	Description
MediaLive intégration	Le MediaConnect routeur prend en charge l'intégration avec MediaLive les entrées. Pour en savoir plus, consultez the section called “Intégration des MediaLive entrées” .
Intégration des flux	Le MediaConnect routeur prend en charge le routage vers ou depuis MediaConnect les flux. Pour plus de détails sur les considérations relatives à l'intégration des flux, consultez the section called “Intégrer les flux”.
Mises à jour du calendrier de	Contrairement aux flux, les ressources du routeur doivent être en mode veille pour que vous puissiez modifier le calendrier de maintenance. Une fois qu'un routeur I/O est démarré, le calendrier reste fixe jusqu'au prochain redémarrage.

Étapes suivantes

Vous pouvez apprendre à configurer et à utiliser le routeur dans les pages suivantes de ce guide.

- [Gestion des interfaces réseau des routeurs dans MediaConnect](#)
 - [Création d'une interface réseau de routeur dans MediaConnect](#)
 - [Affichage des interfaces réseau des routeurs dans MediaConnect](#)
 - [Mise à jour de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect](#)
 - [Suppression de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect](#)
- [Gestion du routeur I/Os dans MediaConnect](#)
 - [Création d'un routeur I/O dans MediaConnect](#)
 - [Affichage du routeur I/Os dans MediaConnect](#)
 - [Mettre à jour un routeur I/O dans MediaConnect](#)
 - [Démarrage d'un routeur I/O dans MediaConnect](#)
 - [Arrêter un routeur I/O dans MediaConnect](#)
 - [Redémarrer un routeur I/O dans MediaConnect](#)
 - [Supprimer un routeur I/O dans MediaConnect](#)

- [MediaConnect I/O états du routeur](#)
- [Intégrer le routeur I/Os aux MediaConnect flux](#)
- [the section called “Intégration des MediaLive entrées”](#)
- [the section called “Basculement de la source”](#)
- [Gestion des itinéraires dans MediaConnect](#)
 - [Utilisation de l'affichage du panneau de commande du routeur dans MediaConnect](#)
 - [Utilisation de la vue matricielle du routeur dans MediaConnect](#)

Gestion des interfaces réseau des routeurs dans MediaConnect

Les interfaces réseau du routeur contrôlent la façon dont le routeur communique avec le monde extérieur. Les routeurs I/Os qui se connectent à un point de terminaison public ou VPC ont besoin d'une interface réseau qui détermine la manière dont le routeur I/O se connecte aux autres ressources et les mesures de sécurité qui protègent la connexion. Notez que les connexions du routeur aux MediaLive canaux et aux MediaConnect flux sont gérées automatiquement et ne nécessitent pas d'interface réseau.

Vous pouvez travailler avec deux types d'interface réseau de routeur :

- Interfaces de réseau public : elles permettent la communication sur Internet public. Ils sont idéaux pour se connecter à des sources ou à des destinations externes telles que des caméras, des encodeurs et des plateformes de diffusion de contenu. Lorsque vous utilisez des interfaces publiques, vous devez spécifier les adresses IP autorisées (CIDRs) pour des raisons de sécurité.
- Interfaces réseau VPC : elles se connectent aux ressources de votre Amazon Virtual Private Cloud (VPC) et fournissent un réseau privé au sein de celui-ci. AWS Les interfaces VPC sont parfaitement adaptées pour connecter votre routeur à d'autres ressources Services AWS ou à d'autres ressources de votre VPC.

Vous pouvez utiliser la même interface réseau de routeur pour plusieurs entrées et sorties de votre routeur. Cela vous permet de simplifier la configuration de votre réseau et de réduire le nombre d'interfaces à gérer.

Ce chapitre présente tout ce que vous devez savoir sur l'utilisation des interfaces réseau des routeurs.

Rubriques

- [Création d'une interface réseau de routeur dans MediaConnect](#)
- [Affichage des interfaces réseau des routeurs dans MediaConnect](#)
- [Mise à jour de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect](#)
- [Suppression de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect](#)

Création d'une interface réseau de routeur dans MediaConnect

Les interfaces réseau du routeur déterminent la manière dont votre routeur communique avec les autres ressources du réseau et Internet. Vous pouvez configurer ces interfaces pour vous connecter via l'Internet public ou via votre Amazon Virtual Private Cloud (VPC), en fonction de vos besoins en matière de réseau. Le type d'interface que vous choisissez affecte les paramètres de sécurité et l'accessibilité des connexions de votre routeur.

Vous pouvez créer jusqu'à cinq interfaces réseau de routeur dans chacune Région AWS. N'oubliez pas que les interfaces réseau sont des ressources régionales et que vous ne pouvez les utiliser qu'avec des E/S de routeur situées dans la même région.

Conditions préalables

- Tu as un Compte AWS.
- Vous savez Région AWS où vous souhaitez créer l'interface réseau du routeur.

Pour les interfaces réseau VPC :

- Vous avez été [configuré en MediaConnect tant que service de confiance](#) dans IAM.
- Vous avez créé un sous-réseau VPC et les groupes de sécurité associés dans Amazon VPC. Le sous-réseau que vous choisissez détermine la zone de disponibilité et la plage réseau de votre interface réseau, tandis que les groupes de sécurité agissent comme un pare-feu virtuel.

Pour plus d'informations à ce sujet VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#). Pour plus d'informations sur la configuration des groupes de sécurité pour qu'ils fonctionnent avec votre interface VPC, consultez la section Considérations relatives aux [groupes de sécurité](#).

Procédure

Suivez ces étapes pour créer une interface réseau de routeur.

Pour créer une interface réseau de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router network interfaces.
3. Choisissez Créer une interface réseau de routeur.
4. Sous Détails de l'interface réseau du routeur, fournissez les informations suivantes :

- a. Nom : entrez un nom qui vous aide à identifier l'objectif de cette interface réseau.

 Tip

L'inclusion de détails tels que l'emplacement ou le cas d'utilisation (par exemple, **Studio-A-Public** ou **NYC-VPC**) facilite la gestion de plusieurs interfaces réseau.

- b. Région - Spécifiez l'endroit où vous souhaitez créer l'interface réseau de ce routeur. Créez votre interface réseau dans une région où vous prévoyez de configurer le routage. Vous aurez besoin de cette interface pour créer des entrées et des sorties de routeur.
- c. Type d'interface : choisissez l'une des options suivantes :
- Pour la connectivité Internet publique :
 - Choisissez Interface publique.
 - Décidez si vous souhaitez bloquer toutes les connexions entrantes.
 - Dans Blocs CIDR autorisés, spécifiez jusqu'à 10 plages d'adresses IP (par exemple, 203.0.113.0/24). Ces blocs déterminent quelles adresses IP peuvent se connecter à l'interface réseau de votre routeur.
 - Pour la connectivité VPC :
 - Choisissez l'interface VPC.
 - Sélectionnez un sous-réseau dans votre VPC. Pour de meilleures performances, choisissez un sous-réseau dans la même zone de disponibilité que vos autres ressources AWS.
 - Sélectionnez jusqu'à cinq groupes de sécurité pour contrôler l'accès. Ils agissent comme des pare-feux virtuels pour l'interface réseau de votre routeur.

5. Choisissez Créer une interface réseau de routeur.

Étapes suivantes

Après avoir créé une interface réseau, vous pouvez :

- Passez en [revue vos interfaces réseau](#) pour vous assurer que la configuration de votre réseau est terminée
- [Mettez à jour les paramètres de l'interface réseau de votre routeur si nécessaire](#)
- [Supprimer les interfaces réseau de routeurs inutilisées](#)

Ressources supplémentaires

Pour créer des interfaces réseau par programmation, consultez la page suivante dans le Guide de référence des MediaConnect API :

- [CreateRouterNetworkInterface](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser l'CreateRouterNetworkInterfaceopération et ses paramètres dans l'une des langues spécifiques. AWS SDKs

Affichage des interfaces réseau des routeurs dans MediaConnect

Vous pouvez consulter les interfaces réseau de votre routeur dans la MediaConnect console. Pour chaque interface, vous pouvez consulter les détails de configuration, le statut et les ressources associées.

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous disposez d'au moins une interface réseau de routeur dans votre Compte AWS.

Procédure

Procédez comme suit pour afficher les interfaces réseau disponibles dans votre Compte AWS.

Pour afficher les interfaces réseau de votre routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router network interfaces.
3. Consultez la liste des interfaces réseau de votre routeur.
4. Sélectionnez l'interface réseau d'un routeur et choisissez Afficher la ressource.
5. Sur la page de détails, utilisez les onglets suivants pour trouver des informations spécifiques :

Onglets de détails de l'interface réseau du routeur

Onglet	Description
Inputs	Affichez les entrées du routeur qui utilisent cette interface réseau.
Sorties	Affichez les sorties du routeur qui utilisent cette interface réseau.
Configura tion	Consultez les informations de configuration de base et l'état actuel de l'interfa ce réseau.
Étiquettes	Affichez les balises appliquées à cette interface réseau.

Étapes suivantes

Après avoir passé en revue vos interfaces réseau, vous pouvez :

- [Mettez à jour les paramètres de l'interface réseau de votre routeur si nécessaire](#)
- [Création d'interfaces réseau de routeurs supplémentaires](#)
- [Supprimer les interfaces réseau de routeurs inutilisées](#)

Ressources supplémentaires

Pour afficher les interfaces réseau par programmation, consultez les pages suivantes de la référence des MediaConnect API :

- [ListRouterNetworkInterfaces](#)
- [GetRouterNetworkInterface](#)
- [BatchGetRouterNetworkInterface](#)

Cela inclut des informations sur la manière d'utiliser ces opérations et paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Mise à jour de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect

Après avoir créé une interface réseau de routeur dans MediaConnect, vous pouvez modifier sa configuration pour l'adapter à l'évolution des exigences du réseau. Cela vous permet de mettre à jour les propriétés de vos interfaces publiques et VPC, garantissant ainsi que la configuration de votre réseau reste flexible et up-to-date.

Conditions préalables

- La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé une interface réseau de routeur.
- Pour les interfaces VPC uniquement : si vous envisagez de modifier les paramètres de votre VPC ou de votre groupe de sécurité, assurez-vous que l'interface VPC que vous mettez à jour n'est actuellement associée à aucune entrée ou sortie du routeur.

Procédure

Pour mettre à jour l'interface réseau d'un routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router network interfaces.
3. Sélectionnez l'interface réseau du routeur que vous souhaitez mettre à jour.
4. Choisissez Modifier.
5. Mettez à jour l'un des paramètres suivants :
 - Pour les interfaces publiques : vous pouvez modifier le nom de l'interface, le paramètre des connexions entrantes et les blocs CIDR autorisés.
 - Pour les interfaces VPC : vous pouvez modifier les sélections de sous-réseau et de groupes de sécurité.
6. Sélectionnez Enregistrer les modifications.
7. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : l'interface réseau du routeur sera mise à jour avec vos modifications.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Après avoir mis à jour une interface réseau, vous pouvez [passer en revue l'interface réseau mise à jour](#) pour vérifier que les mises à jour ont bien été effectuées.

Ressources supplémentaires

Pour mettre à jour l'interface réseau d'un routeur par programmation, consultez la page suivante dans la référence des MediaConnect API :

- [UpdateRouterNetworkInterface](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser cette opération et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Suppression de l'interface réseau d'un routeur dans MediaConnect

Vous pouvez supprimer les interfaces réseau des routeurs qui ne sont plus nécessaires à votre flux de travail. Cela vous permet de maintenir une configuration réseau propre et de réduire les ressources inutilisées.

Important

Une fois que vous avez supprimé une interface réseau, vous ne pouvez pas la récupérer. Vous devrez en créer un nouveau si vous avez besoin de fonctionnalités similaires ultérieurement.

Conditions préalables

Avant de commencer :

- Assurez-vous qu'aucun routeur n'utilise I/Os actuellement l'interface réseau du routeur que vous souhaitez supprimer.
- Pensez à documenter la configuration de l'interface réseau du routeur au cas où vous auriez besoin de la recréer ultérieurement.

Procédure

Pour supprimer l'interface réseau d'un routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router network interfaces.
3. Choisissez le nom de l'interface réseau du routeur que vous souhaitez supprimer.
4. Sélectionnez Delete (Supprimer).
5. Pour confirmer, choisissez Supprimer l'interface réseau du routeur.

Note

L'interface supprimée peut encore apparaître dans votre liste pendant environ une heure, mais elle ne fonctionnera pas.

Étapes suivantes

Après avoir supprimé une interface réseau, vous pouvez :

- [Créez une nouvelle interface réseau](#) avec des paramètres différents si nécessaire.
- [Passez en revue les interfaces réseau restantes](#) pour vous assurer que la configuration de votre réseau est terminée.

Ressources supplémentaires

Pour supprimer des interfaces réseau par programmation, consultez la page suivante dans le Guide de référence des API : MediaConnect

- [DeleteRouterNetworkInterface](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser l'`DeleteRouterNetworkInterface` opération et ses paramètres dans l'une des langues spécifiques. AWS SDKs

Gestion du routeur I/Os dans MediaConnect

Le routeur I/Os est l'endroit où vos flux multimédia entrent et sortent du routeur. Considérez-les comme les connexions entre votre routeur et vos sources et destinations multimédia.

Vous travaillerez avec deux types d'E/S de routeur :

- Entrées du routeur : elles reçoivent votre contenu à partir de sources telles que les flux de caméra en direct, les liaisons descendantes par satellite et les productions en studio
- Sorties du routeur : elles diffusent votre contenu vers des destinations telles que des émetteurs de diffusion, un serveur de diffusion et des écrans de surveillance

Chacun I/O peut gérer des débits et des protocoles spécifiques, que vous configurez lors de I/O la création. Vous pouvez créer autant de routeurs I/Os que nécessaire et les gérer tous à partir d'un seul endroit, même s'ils se trouvent dans des emplacements différents Régions AWS.

Ce chapitre explique tout ce que vous devez savoir sur l'utilisation des E/S du routeur.

Rubriques

- [Création d'un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Affichage du routeur I/Os dans MediaConnect](#)
- [Mettre à jour un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Démarrage d'un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Arrêter un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Redémarrer un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Supprimer un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [MediaConnect I/O états du routeur](#)
- [Intégrer le routeur I/Os aux MediaConnect flux](#)
- [Intégration des sorties du routeur aux MediaLive entrées](#)
- [Basculement de source et fusion pour les entrées du routeur dans MediaConnect](#)

Création d'un routeur I/O dans MediaConnect

Lorsque vous créez un routeur, il I/O, you'll configure its connection details and operating parameters. Each router I/O se connecte à un point de terminaison externe, qui peut être une adresse IP publique ou une adresse IP VPC privée.

Vous pouvez créer deux types d'E/S de routeur :

- Une entrée de routeur, qui reçoit le contenu d'un point de terminaison source (comme un flux vidéo en direct)
- Une sortie de routeur, qui envoie du contenu à un point de terminaison de destination (comme un service de diffusion)

MediaConnect attribue à chaque routeur I/O une adresse IP permanente. Cela garantit des connexions stables entre vos points de terminaison externes et le routeur I/Os, even when you change internal routing assignments. These connections persist until you either update the I/Os ou supprimez-les.

Lorsque vous créez une E/S de routeur, vous devez spécifier à la fois un niveau et un débit maximal. Le niveau que vous sélectionnez détermine les limites de capacité, les caractéristiques de performance et les coûts associés. Le débit maximal doit se situer dans les limites du niveau que vous avez sélectionné. Il existe des niveaux distincts pour les entrées et les sorties, chacun avec des limites de capacité différentes.

Vous pouvez configurer le routeur I/Os avec une étendue de routage régionale ou une étendue de routage globale. Par défaut, ils utilisent la portée régionale, ce qui les empêche d'être affectés uniquement à d'autres routeurs du même Région AWS routeur I/Os . Vous pouvez éventuellement définir l'étendue du routage sur globale, ce qui permet le routage entre régions (des frais de transfert de données supplémentaires peuvent s'appliquer).

Note

- AWS vous facture le routeur actif I/Os en fonction du niveau que vous sélectionnez. Lorsqu'un routeur I/O est actif, il facture le tarif horaire correspondant à ce niveau. Le routage interrégional et la sortie Internet publique pour les sorties entraînent des frais horaires supplémentaires lorsque le transfert de données est actif. Pour en savoir plus, consultez [PricingMediaConnect](#) (Tarification).

- Pour les entrées du routeur, MediaConnect gère les transferts de données entrants en fonction de la limite de débit imposée par le niveau. Si le contenu dépasse cette limite, le flux source sera rejeté. Les entrées du routeur ont une limite de sortie de ventilateur, qui détermine le nombre maximum de sorties pouvant être connectées simultanément. Ce paramètre est défini sur 10.
- Pour les sorties du routeur, le débit maximal doit être supérieur ou égal à l'entrée à laquelle il est attribué.

Conditions préalables

- Tu as un AWS MediaConnect compte.
- Vous savez Région AWS où vous souhaitez créer les E/S du routeur.
- Vous avez identifié le point de terminaison externe que vous souhaitez connecter aux E/S de votre routeur.
- Vous avez [créé une interface réseau](#).
- Si vous souhaitez connecter votre routeur I/O à un MediaConnect flux, celui-ci doit être configuré pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called "Intégrer les flux"](#).
- Si vous souhaitez connecter la sortie de votre routeur à une MediaLive entrée, celle-ci MediaLive doit être configurée pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called "Intégration des MediaLive entrées"](#).

Procédure

Suivez ces procédures pour créer une entrée ou une sortie de routeur.

Pour créer une entrée de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Choisissez Créer une entrée de routeur.
4. Sous Détails de l'entrée du routeur, configurez votre entrée :
 - a. Nom - Donnez un nom descriptif à votre entrée.

 Tip

Incluez des détails tels que le type de contenu ou la source dans le nom (par exemple, **StudioA-Live** ou **SatelliteFeed1**). Cette approche facilite la gestion des entrées multiples à mesure que votre système de routage se développe.

- b. Niveau : sélectionnez un niveau en fonction de vos exigences de performance.
- c. Débit maximal - Spécifiez le débit le plus élevé que vous attendez (en bits par seconde).

 Important

Ce paramètre agit comme une limite stricte. Si le contenu entrant dépasse ce débit sur une base durable, le flux source sera suspendu et reprendra automatiquement lorsque le débit reviendra à une plage acceptable.

- d. Région - Sélectionnez l' Région AWS endroit où vous souhaitez créer cette entrée.

 Tip

Choisissez une région proche de votre source de contenu en amont pour des performances optimales.

- e. Étendue du routage : sélectionnez régional pour limiter le routage aux sorties correspondantes Région AWS, ou global pour permettre le routage entre régions.
5. Sous Type d'entrée, choisissez une option et terminez sa configuration :
- a. Standard - Pour recevoir du contenu depuis un point de terminaison source externe, procédez comme suit :
 - i. Sous Configuration d'entrée standard du routeur, sélectionnez l'interface réseau à utiliser. Pour les interfaces réseau publiques, sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle l'entrée du routeur sera placée. Pour les interfaces réseau VPC, la zone de disponibilité est déduite du sous-réseau de l'interface réseau.
 - ii. Sous Configuration du protocole, sélectionnez un protocole et configurez-le :

RIST

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.

2. Latence de restauration : définissez la valeur souhaitée en millisecondes.

RTP

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. Correction des erreurs de transfert : choisissez d'activer ou non cette fonctionnalité.

SRT Caller

1. Adresse source : entrez l'adresse IP ou le nom de domaine de la connexion SRT.
2. Port source d'entrée du routeur : spécifiez le port source du récepteur SRT.
3. Latence minimale : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la source et l'entrée du routeur.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRTTO_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

4. ID du flux - Entrez l'identifiant du flux.
5. Configuration du déchiffrement de l'appelant SRT : si vous souhaitez activer le déchiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le déchiffrement.

- b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
- c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.

SRT Listener

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. Latence minimale : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la source et l'entrée du routeur.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRTTO_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

3. Configuration du déchiffrement de l'écouteur SRT : si vous souhaitez activer le déchiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le déchiffrement.
 - b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
 - c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.

- b. MediaConnect Flux : pour recevoir le contenu d'un flux, procédez comme suit.

 Note

Cette option nécessite un flux avec une sortie configurée pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called "Intégrer les flux"](#).

Si vous souhaitez créer l'entrée du routeur et connecter le flux ultérieurement, sélectionnez l'option Ne pas vous connecter à un MediaConnect flux, puis sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle l'entrée du routeur sera placée. L'entrée du routeur et le flux amont doivent être placés dans la même zone de disponibilité.

- i. Sous ARN du MediaConnect flux, spécifiez le flux auquel vous souhaitez vous connecter.
- ii. Sous ARN de sortie du MediaConnect flux, spécifiez la sortie du flux.
- iii. Sous Type de clé de déchiffrement du transit Flow, choisissez le mode de déchiffrement du contenu chiffré du flux lorsqu'il passe du flux à l'entrée du routeur.
 - A. Clé de chiffrement automatique - Choisissez cette option si vous souhaitez une gestion automatique des clés (recommandée dans la plupart des cas). Avec cette option, il s' MediaConnect occupera de la création et de la rotation des clés pour vous.
 - B. AWS Secrets Manager clé de chiffrement - Choisissez cette option si vos exigences de sécurité vous obligent à utiliser vos propres clés de chiffrement. Ensuite, procédez comme suit :
 - I. Pour le rôle ARN, entrez l'ARN du rôle IAM qui permet d'accéder MediaConnect à vos clés de chiffrement.
 - II. Pour l'ARN secret, entrez l'ARN du secret dans le Secrets Manager qui contient votre clé de chiffrement.

 Important

Le contenu du secret doit être une clé AES-256 au format hexadécimal. La clé doit comporter 64 chiffres.

- c. **Basculement** : pour configurer le basculement, procédez comme suit :
 - i. **Sous Configuration des entrées du routeur Failover**, sélectionnez l'interface réseau et le protocole. Pour les interfaces réseau publiques, sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle l'entrée du routeur sera placée. Pour les interfaces réseau VPC, la zone de disponibilité est déduite du sous-réseau de l'interface réseau.
 - ii. **Sous Configuration du protocole de la première source**, définissez les paramètres du protocole pour la source principale.

RIST

1. **Port** - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. **Latence de restauration** : définissez la valeur souhaitée en millisecondes.

RTP

1. **Port** - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. **Correction des erreurs de transfert** : choisissez d'activer ou non cette fonctionnalité.

SRT Caller

1. **Adresse source** : entrez l'adresse IP ou le nom de domaine de la connexion SRT.
2. **Port source d'entrée du routeur** : spécifiez le port source du récepteur SRT.
3. **Latence minimale** : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la source et l'entrée du routeur.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTTO_RCVBUF`. La

taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRTO_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

4. ID du flux - Entrez l'identifiant du flux.
5. Déchiffrement : si vous souhaitez activer le déchiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le déchiffrement.
 - b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
 - c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.

SRT Listener

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. Latence minimale : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la source et l'entrée du routeur.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRTO_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour

plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

3. Déchiffrement : si vous souhaitez activer le déchiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le déchiffrement.
 - b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
 - c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.
- iii. Sous Configuration du protocole de deuxième source, répétez l'étape précédente pour la source secondaire en utilisant un numéro de port différent.

 Note

Lorsque vous utilisez le protocole RTP avec FEC activé failover/merge sur l'entrée d'un routeur, réserve MediaConnect automatiquement trois ports : le port que vous spécifiez, plus les ports situés à +2 et +4 de celui-ci. Par exemple, si vous spécifiez le port 2000 pour l'entrée, les ports 2002 et 2004 MediaConnect seront également réservés aux flux FEC.

- iv. Sous Configuration de la priorité des sources, choisissez la manière dont les sources sont hiérarchisées lors des scénarios de basculement.
 - A. Aucune priorité : choisissez cette option si vous souhaitez MediaConnect traiter les sources avec la même priorité et passer de l'une à l'autre selon vos besoins.
 - B. Primaire/secondaire - Choisissez cette option si vous souhaitez sélectionner l'une des sources comme source principale. MediaConnect passera à la source secondaire si la source principale n'est pas disponible, et reviendra à la source principale dès le retour des données.
- d. Fusion : pour configurer la fusion, procédez comme suit :
 - i. Sous Fusionner la configuration des entrées du routeur, sélectionnez l'interface réseau et le protocole, puis définissez une fenêtre de restauration en millisecondes.

Pour les interfaces réseau publiques, sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle l'entrée du routeur sera placée. Pour les interfaces réseau VPC, la zone de disponibilité est déduite du sous-réseau de l'interface réseau.

La fenêtre de restauration correspond à la taille de la mémoire tampon (délai) que vous MediaConnect souhaitez conserver. Une fenêtre de récupération plus grande signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais plus de place pour la correction des erreurs. Une fenêtre de récupération plus petite signifie un délai plus court, mais moins de place pour la correction des erreurs.

- ii. Sous Configuration du protocole de la première source, définissez les paramètres du protocole pour la première source.

RIST

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
2. Latence de restauration : définissez la valeur souhaitée en millisecondes.

RTP

1. Port - Entrez le port d'écoute pour le contenu entrant.
 2. Correction des erreurs de transfert : choisissez d'activer ou non cette fonctionnalité.
- iii. Sous Configuration du protocole de la deuxième source, répétez l'étape de configuration précédente pour la deuxième source en utilisant un numéro de port différent.

Note

Lorsque vous utilisez le protocole RTP avec FEC activé failover/merge sur l'entrée d'un routeur, réserve MediaConnect automatiquement trois ports : le port que vous spécifiez, plus les ports situés à +2 et +4 de celui-ci. Par exemple, si vous spécifiez le port 2000 pour l'entrée, les ports 2002 et 2004 MediaConnect seront également réservés aux flux FEC.

6. Dans Configuration de la clé de chiffrement Transit, choisissez le mode de chiffrement du contenu lors de son transfert sur le réseau interne du routeur.

 Note

Ce chiffrement s'applique uniquement au contenu circulant dans la matrice du routeur. Il est distinct de tout chiffrement que vous configurez entre votre source et votre entrée, ou entre votre sortie et votre destination.

- a. Clé de chiffrement automatique - Choisissez cette option si vous souhaitez une gestion automatique des clés (recommandée dans la plupart des cas). Avec cette option, il s' MediaConnect occupera de la création et de la rotation des clés pour vous.
- b. AWS Secrets Manager clé de chiffrement - Choisissez cette option si vos exigences de sécurité vous obligent à utiliser vos propres clés de chiffrement. Ensuite, procédez comme suit :
 - i. Pour le rôle ARN, entrez l'ARN du rôle IAM qui permet d'accéder MediaConnect à vos clés de chiffrement.
 - ii. Pour l'ARN secret, entrez l'ARN du secret dans le Secrets Manager qui contient votre clé de chiffrement.

 Important

Le contenu du secret doit être une clé AES-256 au format hexadécimal. La clé doit comporter 64 chiffres.

7. Dans Configuration de maintenance, choisissez une option :
 - a. Par défaut : choisissez cette option si vous MediaConnect souhaitez définir le calendrier de maintenance pour vous.
 - b. Jour et heure préférés - Choisissez cette option si vous souhaitez définir votre propre calendrier de maintenance.
8. Sous Balises, définissez jusqu'à 50 balises pour vous aider à identifier et à organiser cette entrée du routeur.
9. Choisissez Créer une entrée de routeur.

Pour créer une sortie de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Choisissez Créer une sortie de routeur.
4. Sous Détails de sortie du routeur, configurez votre sortie :

- a. Nom - Donnez un nom descriptif à votre sortie.

Tip

Incluez des détails tels que le type de contenu ou la destination dans le nom (par exemple **ControlRoom-Monitor** ou **Affiliate1**). Cela peut faciliter la gestion de plusieurs sorties à mesure que votre système de routage se développe.

- b. Niveau : sélectionnez un niveau en fonction de vos exigences de performance.
- c. Débit maximal - Entrez le débit le plus élevé que vous attendez (en bits par seconde).

Important

Ce paramètre affecte les entrées à partir desquelles votre sortie peut emprunter un itinéraire. Pour garantir la compatibilité du routage, le débit maximal de la sortie doit être au moins aussi élevé que le débit d'entrée.

- d. Région - Sélectionnez l' Région AWS endroit où vous souhaitez créer cette sortie.

Tip

Choisissez une région proche de la destination de votre contenu en aval pour des performances optimales.

- e. Étendue du routage : sélectionnez régional pour limiter le routage à partir d'entrées identiques Région AWS, ou global pour permettre le routage entre régions.
5. Sous Type de sortie, choisissez l'une de ces options et terminez sa configuration.
 - a. Standard - Pour envoyer du contenu à un point de terminaison source externe, procédez comme suit :

- i. Sous Configuration de sortie standard du routeur, sélectionnez l'interface réseau à utiliser. Pour les interfaces réseau publiques, sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle la sortie du routeur sera placée. Pour les interfaces réseau VPC, la zone de disponibilité est déduite du sous-réseau de l'interface réseau.
- ii. Sous Configuration du protocole, sélectionnez un protocole et configurez-le :

RIST

1. Adresse de destination - Spécifiez l'endroit où vous envoyez le contenu.
2. Port - Spécifiez le port à utiliser.

RTP

1. Adresse de destination - Spécifiez l'endroit où vous envoyez le contenu.
2. Port - Spécifiez le port à utiliser.
3. Correction des erreurs de transfert : choisissez d'activer ou non cette fonctionnalité.

SRT Caller

1. Adresse de destination : entrez l'adresse IP ou le domaine vers lequel vous envoyez le contenu.
2. Port - Spécifiez le port à utiliser.
3. Latence minimale : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la sortie du routeur et la destination.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de restauration, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon risque de déborder, provoquant l'échec du flux avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la

taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRT0_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

4. ID du flux (facultatif) - Entrez un identifiant pour le flux.
5. Configuration du chiffrement de l'appelant SRT : si vous souhaitez activer le chiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le chiffrement.
 - b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
 - c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.

SRT Listener

1. Port - Spécifiez le port à utiliser.
2. Latence minimale : spécifiez la plus petite latence de la mémoire tampon que vous souhaitez conserver entre la sortie du routeur et la destination.

Note

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de restauration, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon risque de déborder, provoquant l'échec du flux avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur SRT0_RCVBUF. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRT0_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour

plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

3. Configuration du chiffrement du récepteur SRT : si vous souhaitez activer le chiffrement, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Activer le chiffrement.
 - b. Sous ARN du rôle, entrez l'ARN du rôle que vous avez créé lors de votre configuration en MediaConnect tant qu'entité de confiance.
 - c. Sous ARN secret, entrez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lorsque vous avez créé le secret pour stocker la clé de chiffrement.
- b. MediaConnect Flux : pour envoyer du contenu à un flux, procédez comme suit.

 Note

Cette option nécessite un flux avec une source configurée pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called "Intégrer les flux"](#).

Si vous souhaitez créer la sortie du routeur et connecter le flux ultérieurement, sélectionnez l'option Ne pas vous connecter à un MediaConnect flux, puis sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle la sortie du routeur sera placée. La sortie du routeur et le flux descendant doivent être placés dans la même zone de disponibilité.

- i. Sous ARN du MediaConnect flux, spécifiez le flux auquel vous souhaitez vous connecter.
- ii. Sous ARN de la source de MediaConnect flux, spécifiez la source du flux.
- iii. Sous Type de clé de chiffrement Transit, choisissez le mode de chiffrement du contenu lorsqu'il passe de la sortie du routeur au flux.
 - A. Clé de chiffrement automatique - Choisissez cette option si vous souhaitez une gestion automatique des clés (recommandée dans la plupart des cas). Avec cette option, il s'agit de MediaConnect occupera de la création et de la rotation des clés pour vous.

B. AWS Secrets Manager clé de chiffrement - Choisissez cette option si vos exigences de sécurité vous obligent à utiliser vos propres clés de chiffrement. Ensuite, procédez comme suit :

- I. Pour le rôle ARN, entrez l'ARN du rôle IAM qui permet d'accéder MediaConnect à vos clés de chiffrement.
- II. Pour l'ARN secret, entrez l'ARN du secret dans le Secrets Manager qui contient votre clé de chiffrement.

 Important

Le contenu du secret doit être une clé AES-256 au format hexadécimal. La clé doit comporter 64 chiffres.

c. MediaLive entrée - Pour envoyer du contenu à une MediaLive entrée, procédez comme suit.

 Note

Cette option nécessite une MediaLive entrée configurée pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called "Intégration des MediaLive entrées"](#).

Si vous souhaitez créer la sortie du routeur et connecter l' MediaLive entrée ultérieurement, sélectionnez l'option Ne pas se connecter à une MediaLive entrée, puis sélectionnez la zone de disponibilité dans laquelle la sortie du routeur sera placée. La sortie du routeur et l' MediaLive entrée aval doivent être placées dans la même zone de disponibilité.

- i. Sous ARN MediaLive d'entrée, spécifiez l'entrée à laquelle vous souhaitez vous connecter.
 - ii. Sous Pipeline, spécifiez le pipeline que vous souhaitez utiliser.
 - iii. Sous Type de clé de chiffrement Transit, choisissez le mode de chiffrement du contenu lorsqu'il passe de la sortie du routeur à l' MediaLive entrée.
- A. Clé de chiffrement automatique - Choisissez cette option si vous souhaitez une gestion automatique des clés (recommandée dans la plupart des cas). Avec cette

option, il s' MediaConnect occupera de la création et de la rotation des clés pour vous.

- B. AWS Secrets Manager clé de chiffrement - Choisissez cette option si vos exigences de sécurité vous obligent à utiliser vos propres clés de chiffrement. Ensuite, procédez comme suit :

- I. Pour le rôle ARN, entrez l'ARN du rôle IAM qui permet d'accéder MediaConnect à vos clés de chiffrement.
- II. Pour l'ARN secret, entrez l'ARN du secret dans le Secrets Manager qui contient votre clé de chiffrement.

 Important

Le contenu du secret doit être une clé AES-256 au format hexadécimal. La clé doit comporter 64 chiffres.

6. Dans Configuration de maintenance, choisissez une option :
 - a. Par défaut : choisissez cette option si vous MediaConnect souhaitez définir le calendrier de maintenance pour vous.
 - b. Jour et heure préférés - Choisissez cette option si vous souhaitez définir votre propre calendrier de maintenance.
7. Sous Balises, définissez jusqu'à 50 balises pour vous aider à identifier et à organiser la sortie de ce routeur.
8. Choisissez Créer une sortie de routeur.

Étapes suivantes

- Pour voir le routeur que I/Os vous avez créé, consultez [Affichage du routeur I/Os dans MediaConnect](#).
- Pour commencer à utiliser les E/S de votre routeur, consultez [Démarrage d'un routeur I/O dans MediaConnect](#).
- Pour contrôler la manière dont votre contenu multimédia passe par le routeur, voir [Gestion des itinéraires dans MediaConnect](#).

Ressources supplémentaires

Pour créer un routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [CreateRouterInput](#)
- [CreateRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser les `CreateRouterOutput` opérations `CreateRouterInput` et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Affichage du routeur I/Os dans MediaConnect

Vous pouvez consulter les entrées et sorties de votre routeur dans la MediaConnect console. Pour chaque entrée et sortie, vous pouvez voir l'état, les connexions et les détails de surveillance.

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez au moins un routeur I/O dans votre Compte AWS.

Procédure

Procédez comme suit pour voir I/Os les routeurs disponibles dans votre Compte AWS.

Pour afficher les entrées de votre routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Passez en revue la liste de vos entrées, qui contient des informations de base telles que les suivantes :

Champs de liste des entrées du routeur

Champ	Ce que cela vous dit
Nom	Le nom que vous avez donné à ce routeur en entrée.
Région	Où se trouve cette entrée.
Type	Type d'entrée du routeur.
State	État actuel de cette entrée du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter MediaConnect I/O états du routeur .
Sorties routées	Le nombre de sorties qui prennent actuellement cette entrée.
Délai jusqu'à la maintenance	Le compte à rebours qui indique le début de la prochaine maintenance planifiée pour cette entrée.

4. Pour obtenir plus d'informations sur une entrée de routeur, sélectionnez une entrée et choisissez Afficher les détails.
5. Utilisez ces onglets pour trouver des informations spécifiques sur l'entrée du routeur :

Onglets de détails d'entrée du routeur

Onglet	Ce que vous trouverez ici
Contrôle	Informations d'état en temps réel, notamment les propriétés, les données miniatures, le compte à rebours du calendrier de maintenance et les alertes.
Métriques	Données de performance pour cette entrée.
Sorties assignées	Les sorties qui prennent actuellement cette entrée.
Configuration	Les paramètres actuels pour cette entrée.
Étiquettes	Les balises actuellement appliquées à cette entrée.

Pour afficher les sorties de votre routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Consultez la liste de vos sorties, qui contient des informations de base telles que les suivantes.

Le routeur affiche des champs de liste

Champ	Description
Nom	Le nom que vous avez donné à cette sortie.
Région	Où se trouve cette sortie.
Type	Type de sortie.
State	État actuel de cette sortie.
État routé	État de routage actuel de la sortie. • Routage - La sortie est en train de se connecter à une entrée ou de se déconnecter d'une entrée. • Routé - La sortie prend actuellement une entrée.

Champ	Description
	Non routé : la sortie ne prend actuellement aucune entrée.
Délai jusqu'à la maintenance	Le compte à rebours qui indique le début de la prochaine maintenance planifiée pour cette entrée.

- Pour obtenir plus d'informations sur la sortie d'un routeur, sélectionnez une sortie et choisissez Afficher les détails.
- Utilisez ces onglets pour trouver des informations spécifiques sur la sortie du routeur.

Onglets de détails de sortie du routeur

Onglet	Ce que vous trouverez ici
Contrôle	Informations d'état en temps réel pour la sortie, y compris les indicateurs de santé et les alertes.
Métriques	Données de performance pour cette sortie.
Entrée assignée	État actuel de l'entrée prise par cette sortie.
Configuration	Les paramètres, les détails du réseau et les balises de votre sortie.
Étiquettes	Les balises actuellement attribuées à cette sortie.

Étapes suivantes

Après avoir examiné les entrées et sorties de votre routeur, vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- [Démarrage d'un routeur I/O dans MediaConnect](#)
- [Gestion des itinéraires dans MediaConnect](#)

Ressources supplémentaires

Pour afficher le routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [ListRouterInputs](#)
- [ListRouterOutputs](#)
- [GetRouterInput](#)
- [GetRouterInputThumbnail](#)
- [GetRouterOutput](#)
- [BatchGetRouterInput](#)
- [BatchGetRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la manière d'utiliser ces opérations et paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Mettre à jour un routeur I/O dans MediaConnect

Lorsque vos exigences changent, vous pouvez modifier le routeur existant I/Os pour répondre à vos besoins. Vous pouvez mettre à jour le I/O nom, la description, le débit maximal, les paramètres du protocole et les autres paramètres de configuration à tout moment.

Conditions préalables

- La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé au moins une E/S de routeur.
- Si vous souhaitez effectuer une mise à jour, un routeur I/O's maintenance configuration, you must ensure that the router I/O est en mode veille.
- Si vous souhaitez connecter votre routeur I/O à un MediaConnect flux, celui-ci doit être configuré pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called “Intégrer les flux”](#).
- Si vous souhaitez connecter la sortie de votre routeur à une MediaLive entrée, celle-ci MediaLive doit être configurée pour l'intégration du routeur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [the section called “Intégration des MediaLive entrées”](#).

Procédure

Pour mettre à jour l'entrée d'un routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Sélectionnez l'entrée du routeur que vous souhaitez mettre à jour et choisissez Modifier.
4. Mettez à jour les informations d'entrée du routeur si nécessaire.
5. Sélectionnez Enregistrer les modifications.
6. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : l'entrée du routeur sera mise à jour avec vos modifications.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Pour mettre à jour la sortie d'un routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.

3. Sélectionnez la sortie du routeur que vous souhaitez mettre à jour et choisissez Modifier.
4. Mettez à jour les détails de sortie du routeur si nécessaire.
5. Sélectionnez Enregistrer les modifications.
6. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : la sortie du routeur sera mise à jour avec vos modifications.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Après avoir mis à jour les E/S d'un routeur, vous pouvez [passer en revue les E/S mises à jour](#) pour vérifier que les mises à jour ont bien été effectuées.

Ressources supplémentaires

Pour mettre à jour le routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [UpdateRouterInput](#)
- [UpdateRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser ces opérations et leurs paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Démarrage d'un routeur I/O dans MediaConnect

Avant de pouvoir diffuser du contenu via le routeur, vous devez d'abord démarrer les E/S du routeur que vous souhaitez utiliser. Cette action change l'état d'entrée ou de sortie du routeur en `Active`.

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé une entrée ou une sortie de routeur.

Procédure

Suivez ces étapes pour démarrer une entrée ou une sortie de routeur.

Pour démarrer une entrée de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Sélectionnez l'entrée du routeur que vous souhaitez démarrer.
4. Sélectionnez Démarrer.
5. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : vous verrez le statut passer de Veille à Démarrage, puis à Actif.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Pour démarrer une sortie de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Sélectionnez la sortie du routeur que vous souhaitez démarrer.
4. Sélectionnez Démarrer.
5. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : vous verrez le statut passer de Veille à Démarrage, puis à Actif.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Vous pouvez désormais les utiliser I/Os dans vos assignations de routage. Pour attribuer des itinéraires entre vos entrées et sorties, voir [Gestion des itinéraires dans MediaConnect](#).

Ressources supplémentaires

Pour démarrer le routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [StartRouterInput](#)
- [StartRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser les `StartRouterOutput` opérations `StartRouterInput` et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Arrêter un routeur I/O dans MediaConnect

Vous pouvez arrêter l'entrée ou la sortie d'un routeur lorsque vous devez suspendre temporairement son fonctionnement. Lorsque vous arrêtez une E/S, elle passe à un Standby état et cesse d'être facturée.

Informations importantes à savoir sur l'arrêt des E/S :

- Vous pouvez arrêter et démarrer un routeur I/O à tout moment.
- L'arrêt d'un routeur I/O n'a aucune incidence sur votre partenaire I/Os ni sur ses décisions.
- Quand tu arrêtes et I/O, MediaConnect cancels any maintenance restarts that were scheduled when the I/O que tu démarres.
- Lorsque vous arrêtez une E/S, ses assignations de routage restent en place. Par exemple :
 - Si vous arrêtez une sortie, elle conserve son assignation d'entrée et reprendra la même connexion au redémarrage.
 - Si vous arrêtez une entrée, les sorties connectées cesseront de recevoir de la vidéo, mais leurs connexions de routage et leurs réservations de capacité sont préservées.

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir :

- Une entrée ou une sortie de routeur active
- Aucun processus actif nécessitant des E/S

Procédure

Suivez ces étapes pour arrêter une entrée ou une sortie du routeur.

Pour arrêter une entrée du routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Sélectionnez l'entrée du routeur que vous souhaitez arrêter.
4. Choisissez Arrêter.
5. Vérifiez le résultat :

- a. En cas de succès : l'état d'entrée du routeur passe à Arrêt, puis à Mise en veille.
- b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Pour arrêter la sortie d'un routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Sélectionnez la sortie du routeur que vous souhaitez arrêter.
4. Choisissez Arrêter.
5. Dans la boîte de dialogue de confirmation, choisissez Arrêter la sortie du routeur.
6. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : l'état de sortie du routeur passe à Arrêt, puis à Mise en veille.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Après avoir arrêté une E/S, vous pouvez :

- [Redémarrez les E/S](#) ultérieurement en cas de besoin.
- [Supprimez les E/S](#) si vous ne voulez pas les réutiliser.
- [Créez une nouvelle E/S](#) avec des paramètres différents.

Ressources supplémentaires

Pour arrêter le routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [StopRouterInput](#)
- [StopRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser les StopRouterOutput opérations StopRouterInput et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Redémarrer un routeur I/O dans MediaConnect

Vous pouvez redémarrer manuellement votre routeur I/Os MediaConnect lorsque vous devez effectuer une maintenance ou des mises à jour du système. MediaConnect effectue automatiquement des redémarrages de maintenance tous les 60 à 66 jours à compter de la date de début initiale. Cependant, les redémarrages manuels vous offrent une flexibilité supplémentaire pour gérer votre routeur I/Os selon votre propre calendrier.

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous que vous disposez d'une entrée ou d'une sortie de routeur active.

Procédure

Suivez ces étapes pour redémarrer l'entrée ou la sortie d'un routeur.

Pour redémarrer une entrée de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Sélectionnez l'entrée du routeur que vous souhaitez redémarrer.
4. Choisissez Redémarrer.
5. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : l'état d'entrée du routeur passe à Migration lors du redémarrage, puis revient à Actif.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Pour redémarrer une sortie de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Sélectionnez la sortie du routeur que vous souhaitez redémarrer.
4. Sélectionnez Démarrer.
5. Vérifiez le résultat :

- a. En cas de succès : l'état de sortie du routeur passe à Migration au redémarrage, puis revient à Actif.
- b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Après avoir redémarré manuellement une E/S, vous pouvez :

- [Surveillez son état](#) dans la console
- [Afficher le compte à rebours](#) jusqu'au prochain redémarrage de maintenance planifié
- [Mettez à jour le calendrier de maintenance si nécessaire](#) (vous devez d'abord passer I/O en mode veille)

Ressources supplémentaires

Pour démarrer le routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence de l'MediaConnect API :

- [RestartRouterInput](#)
- [RestartRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser les `RestartRouterOutput` opérations `RestartRouterInput` et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

Supprimer un routeur I/O dans MediaConnect

Lorsque vous n'avez plus besoin d'une entrée ou d'une sortie de routeur, vous pouvez la supprimer de votre configuration. Cela le supprime définitivement I/O et libère ses ressources. Vous pouvez supprimer un routeur I/O lorsque vous souhaitez passer à une autre configuration de routage ou nettoyer vos ressources inutilisées.

Important

La suppression d'un routeur I/O est définitive et irréversible. Lorsque vous supprimez, un routeur I/O, any takes using this router I/O sera supprimé.

Conditions préalables

Avant de commencer :

- Assurez-vous que l'état que I/O vous souhaitez supprimer est activé Standby ou activé.
- Assurez-vous que le routeur I/O n'est pas connecté à un flux ou à un MediaLive canal.
- Pour les entrées : assurez-vous que l'entrée n'est affectée à aucune sortie.
- Pensez à documenter la configuration des E/S au cas où vous auriez besoin de la recréer ultérieurement.

Procédure

Pour supprimer une entrée de routeur

Pour supprimer une entrée de routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router inputs.
3. Sélectionnez l'entrée que vous souhaitez supprimer, puis choisissez Afficher les ressources.
4. Sélectionnez Delete (Supprimer).
5. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, choisissez Supprimer l'entrée du routeur pour confirmer votre décision.
6. Vérifiez le résultat :

- a. En cas de succès : l'état de sortie du routeur passera à `Deleted`.
- b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Pour supprimer une sortie du routeur

Pour supprimer une sortie du routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Router outputs.
3. Sélectionnez la sortie du routeur que vous souhaitez supprimer, puis choisissez Afficher la ressource.
4. Sélectionnez Delete (Supprimer).
5. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, choisissez Supprimer la sortie du routeur pour confirmer votre décision.
6. Vérifiez le résultat :
 - a. En cas de succès : l'état de sortie du routeur passera à `Deleted`.
 - b. En cas d'échec : vous verrez un message d'erreur expliquant ce qui s'est mal passé.

Étapes suivantes

Après avoir supprimé une E/S, vous pouvez :

- [Créez un nouveau routeur I/O](#) avec des paramètres différents si nécessaire.
- [Vérifiez les E/S restantes de votre routeur](#) pour vous assurer que la configuration du routage est terminée.

Ressources supplémentaires

Pour supprimer un routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes dans le manuel de référence de l'MediaConnect API :

- [DeleteRouterInput](#)
- [DeleteRouterOutput](#)

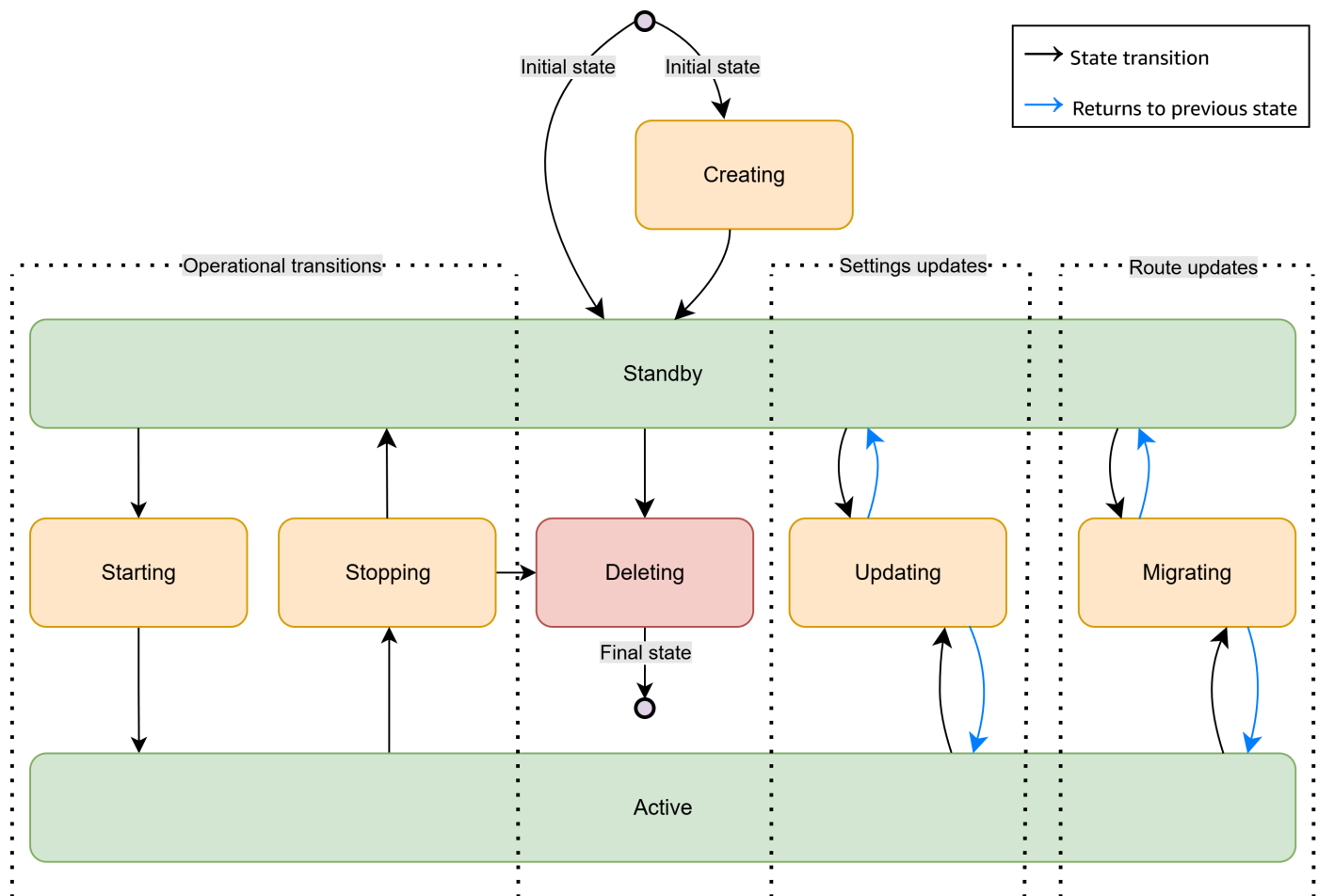
Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser les `DeleteRouterOutput` opérations `DeleteRouterInput` et les paramètres dans l'un des langages spécifiques. AWS SDKs

MediaConnect I/O états du routeur

Un AWS Elemental MediaConnect routeur I/O passe par différents états entre le moment où vous le créez et le moment où vous le supprimez. Ces états peuvent être regroupés en plusieurs catégories :

- Transitions opérationnelles : les états de démarrage et d'arrêt gèrent l'activation d'une E/S
- Mises à jour des paramètres : l'état de mise à jour gère les modifications apportées à la configuration d'une E/S
- Mises à jour des itinéraires : l'état de migration gère les modifications apportées à l'attribution d'itinéraire d'une E/S

L'illustration suivante montre le I/O cycle de vie et les transitions entre les deux I/O states. Note that depending on the type of I/O. Il peut commencer son cycle de vie directement à l'état de veille, en contournant l'état de création.



Définitions des États

Les définitions suivantes décrivent chaque état en détail, dans l'ordre dans lequel vous les rencontrez généralement :

Création

MediaConnect est en train de créer le routeur I/O et de configurer les ressources et les configurations nécessaires. Au cours de ce processus, le service prépare le I/O routage du contenu et établit ses paramètres initiaux.

Secours

Le routeur I/O est prêt à être utilisé. Il s'agit de l'état par défaut une fois que vous avez créé ou arrêté un I/O. In this state, the I/O produit complètement configuré et inactif, mais il est prêt à commencer à traiter le contenu dès que vous l'activez.

Démarrage en cours

Il s'agit d'un état de transition dans lequel MediaConnect le routeur démarre I/O pour préparer le traitement du contenu. Le service active les composants nécessaires pour commencer à gérer les flux multimédia conformément à la configuration des E/S.

Actif

Le routeur I/O traite activement le contenu. Pour les entrées, cela signifie recevoir le contenu de la source et le rendre disponible pour le routage. Pour les sorties, cela signifie recevoir le contenu routé et l'envoyer à la destination configurée.

Mise à jour

Il s'agit d'un état de modification de configuration dans lequel des paramètres spécifiques MediaConnect sont mis à jour pour les I/O, such as the protocol configuration or maximum bitrate. During this state, the service applies the requested changes while maintaining the I/O connexions existantes et les assignations de routage.

Migrating

Il s'agit d'un état de changement de configuration dans lequel le routeur I/O est réaffecté à une autre route. Cela se produit lorsque vous mettez à jour un itinéraire (par exemple lorsqu'une sortie reçoit une nouvelle entrée dans le cadre des opérations normales de commutation de diffusion). Cet état indique que la migration d'une attribution de routage à une autre I/O est en cours.

Arrêt en cours

Il s'agit d'un état de transition dans lequel MediaConnect le routeur s'arrête I/O's operations. The service stops content processing and prepares the I/O pour revenir à l'état de veille.

Suppression

MediaConnect est en train de supprimer définitivement le routeur n'I/O. After this state, the router I/Oexistera plus.

En outre, les états suivants gèrent la gestion des erreurs :

Erreur

Il s'agit d'un état de gestion des erreurs dans lequel le routeur I/O a rencontré un problème qui empêche son fonctionnement normal. Les problèmes courants susceptibles de déclencher cet état incluent les problèmes de connectivité réseau, les contraintes de ressources ou les conflits de configuration. I/O Il reste dans cet état jusqu'à ce que les procédures de restauration MediaConnect puissent être lancées ou jusqu'à ce qu'une intervention manuelle résolve le problème sous-jacent.

Récupération

Il s'agit d'un état de gestion des erreurs qui MediaConnect tente de résoudre les problèmes I/O à l'origine de l'entrée dans un état d'erreur. Au cours de cet état, s' MediaConnect efforce de restaurer les fonctionnalités de l'E/S en fonction de ses paramètres configurés et de ses assignations de routage.

Intégrer le routeur I/Os aux MediaConnect flux

Vous pouvez intégrer vos AWS Elemental MediaConnect flux à votre routeur I/Os pour étendre les capacités de votre flux de travail multimédia. Cela vous permet de combiner la flexibilité du routeur avec les fonctionnalités de distribution des flux.

Vous pouvez connecter vos flux à la configuration de votre routeur de deux manières :

1. Utiliser un flux comme source pour une entrée de routeur

Lorsque vous connectez un flux à une entrée de routeur, vous pouvez intégrer des flux de travail existants dans votre configuration de routage. Cela est utile lorsque vous souhaitez :

- Acheminer le contenu des flux existants via la matrice du routeur
- Combinez les fonctionnalités de flux et de routeur dans le même flux de travail
- Maintenir les configurations de flux existantes tout en ajoutant des fonctionnalités de routage

2. Utiliser un flux comme destination pour la sortie d'un routeur

Lorsque vous connectez la sortie d'un routeur à un flux, vous pouvez utiliser votre flux comme amplificateur de distribution pour votre contenu routé. Cette configuration est utile lorsque vous souhaitez :

- Distribuez la sortie du routeur vers plusieurs destinations
- Permettre l'accès entre comptes via des droits de flux
- Envoyer du contenu à AWS Elemental MediaLive l'aide de sorties gérées

Conditions préalables

Avant de commencer, passez en revue ces considérations importantes :

- Pour les connexions entre les entrées et les flux du routeur
 - Les entrées et sorties de flux du routeur doivent se trouver dans la même zone de disponibilité et Région AWS.
 - Une sortie de flux peut être connectée à une entrée de routeur à la fois. Pour changer de connexion, déconnectez d'abord la sortie du débit.
 - Vous ne pouvez pas supprimer les ressources connectées. Vous devez déconnecter le flux de l'entrée du routeur avant de pouvoir supprimer l'une ou l'autre des ressources.
- Pour les connexions entre les sorties et les flux du routeur

- Si le flux possède deux sources, les deux sources doivent être connectées à la sortie du routeur.
- La sortie d'un routeur peut se connecter à un seul flux à la fois.
- Vous pouvez connecter deux sorties de routeur à deux sources de flux sur le même flux et effectuer un basculement entre elles.
- Seul le basculement entre les sources de flux est pris en charge. La fusion n'est pas prise en charge.
- Vous ne pouvez pas supprimer les ressources connectées. Vous devez déconnecter le flux de la sortie du routeur avant de pouvoir supprimer l'une ou l'autre des ressources.
- Lorsque vous basculez le contenu acheminé vers une source de flux connectée, nous vous recommandons d'utiliser l'opération Take Router Input sur la sortie du routeur connecté. Cela permet d'effectuer un changement plus rapide et plus propre que de modifier directement la sortie du routeur, ce qui peut provoquer de brèves interruptions vidéo.

Procédure

Connexion d'un flux à une entrée de routeur

Pour connecter une sortie de flux à une entrée de routeur

1. [Ajoutez une sortie](#) à votre flux, en vous assurant que l'intégration du routeur est activée sur la sortie du flux.
2. [Créez](#) ou [mettez à jour](#) une entrée de routeur avec les paramètres suivants :
 - Choisissez Flow comme type de configuration
 - Spécifiez le débit de sortie souhaité à partir de l'étape 1
3. [Démarrez le flux](#).
4. [Démarrez l'entrée du routeur](#).

Lorsque l'entrée du routeur et le flux sont en cours d'exécution, et que l'entrée du routeur est affectée à une sortie du routeur active, le flux est transféré du flux via le routeur.

Connecter la sortie d'un routeur à un flux

Pour connecter la sortie d'un routeur à une source de flux

1. [Créez](#) ou [mettez à jour](#) un flux, en vous assurant que l'intégration du routeur est activée sur la source du flux.
2. [Créez](#) ou [mettez à jour](#) une entrée de routeur avec les paramètres suivants :
 - Choisissez Flow comme type de configuration
 - Spécifiez la source de flux souhaitée à partir de l'étape 1
3. [Démarrez le flux](#).
4. [Démarrez la sortie du routeur](#).

Lorsque la sortie du routeur et le flux sont en cours d'exécution, et que la sortie du routeur prend une entrée de routeur active, le flux est transféré via le routeur vers le flux.

Ressources supplémentaires

La gestion des connexions se concentre sur le routeur. Vous utilisez les opérations de l'API du routeur pour sélectionner une sortie de flux à alimenter dans l'entrée de votre routeur, ou une source de flux pour recevoir le contenu de la sortie de votre routeur.

Pour connecter des flux au routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence des MediaConnect API :

- [CreateRouterInput](#)
- [CreateRouterOutput](#)
- [UpdateRouterInput](#)
- [UpdateRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser ces opérations et paramètres dans l'un des langages AWS SDKs spécifiques.

Intégration des sorties du routeur aux MediaLive entrées

Vous configurez une sortie de routeur AWS Elemental MediaConnect afin qu'elle puisse envoyer du contenu à AWS Elemental MediaLive. Avec cette configuration, la sortie de votre routeur peut servir d'entrée amont pour un MediaLive canal, ce qui permet MediaLive de traiter votre flux vidéo.

Cette configuration est utile lorsque vous souhaitez :

- Envoyer le contenu routé à des MediaLive fins de traitement
- Intégrez des MediaLive canaux dans votre flux de travail de routage
- Maintenez un contrôle de routage flexible sur MediaLive les entrées

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous que :

- Vous disposez des autorisations d'administrateur pour MediaConnect
- Vous pouvez vous coordonner avec un MediaLive opérateur disposant d'autorisations d'administrateur pour MediaLive

Note

Cette page décrit le processus du MediaConnect point de vue, en supposant une coordination avec un opérateur responsable MediaLive. Un opérateur peut exécuter les deux rôles s'il dispose des autorisations nécessaires.

Tenez compte des considérations importantes suivantes lors de l'utilisation de cette fonctionnalité :

- Vous ne pouvez pas mettre à jour ou supprimer l' MediaLive entrée lorsqu'elle est connectée à une sortie du routeur dans MediaConnect
- L' MediaLive entrée ne doit pas être déjà connectée à une autre sortie du routeur dans MediaConnect

Procédure

Pour connecter une sortie de routeur à une MediaLive entrée

1. Vérifier les MediaLive autorisations

Vérifiez auprès de votre MediaLive opérateur qu'il dispose des autorisations nécessaires MediaLive pour interagir avec lui MediaConnect. Ils peuvent choisir l'approche qu'ils préfèrent :

- Option simple (recommandée)

Utilisez le `MediaLiveAccessRole`, qui inclut toutes les autorisations nécessaires MediaLive pour travailler avec MediaConnect. Pour obtenir des instructions, voir [Créer l'entité de confiance - option simple](#).

- Option complexe

Créez votre propre politique et votre propre rôle IAM si vous avez besoin d'autorisations personnalisées plus spécifiques. Vous pouvez également ajouter ces MediaConnect autorisations spécifiques à une politique et à un rôle IAM personnalisés existants. Pour obtenir des instructions, voir [Création de l'entité de confiance - option complexe](#).

2. Créez une entrée dans MediaLive

Demandez à votre MediaLive opérateur de créer une entrée avec les paramètres suivants :

- Le type d'entrée doit être MediaConnectrouteur
- Ils doivent spécifier une zone de disponibilité pour chaque pipeline
 - Pour une entrée à pipeline unique, spécifiez une zone de disponibilité
 - Pour une entrée standard (double pipeline), spécifiez deux zones de disponibilité
- L'ID du pipeline doit être 0 ou 1

Après sa création, l' MediaLive entrée apparaîtra dans la MediaConnect console en tant que destination disponible pour la sortie de votre routeur.

3. Créez une sortie de routeur dans MediaConnect

Créez ou mettez à jour une sortie de routeur avec les paramètres suivants :

- Choisissez l' MediaLive entrée comme type de sortie.
- Spécifiez l'ARN de l' MediaLive entrée créée à l'étape 2.

- Choisissez le mode de chiffrement du contenu lorsqu'il passe de la sortie du routeur à l' MediaLive entrée.
- Clé de chiffrement automatique - Choisissez cette option si vous souhaitez une gestion automatique des clés (recommandée dans la plupart des cas). Avec cette option, MediaConnect fournira en privé la clé à MediaLive.
- AWS Secrets Manager clé de chiffrement - Choisissez cette option si vos exigences de sécurité vous obligent à utiliser vos propres clés de chiffrement. Ensuite, procédez comme suit :
 - Pour le rôle ARN, entrez l'ARN du rôle IAM qui permet d'accéder MediaConnect à vos clés de chiffrement.
 - Pour l'ARN secret, entrez l'ARN du secret dans le Secrets Manager qui contient votre clé de chiffrement.

 Important

Le contenu du secret doit être une clé AES-256 au format hexadécimal. La clé doit comporter 64 chiffres.

 Note

Lorsque vous utilisez AWS Secrets Manager le chiffrement, vous devez vous coordonner avec votre MediaLive équipe :

- L' MediaLive entrée doit utiliser un type de clé et un ARN secret correspondants
- Les deux MediaConnect et les MediaLive services doivent être autorisés à accéder au secret géré par le client

4. Créez une chaîne dans MediaLive

Comme dernière étape, l' MediaLive opérateur doit également créer un MediaLive canal et joindre l' MediaLive entrée créée à l'étape 2. Une fois cette configuration en place, vous pouvez désormais envoyer des vidéos depuis le MediaConnect routeur vers MediaLive.

Résolution des problèmes

Si vous rencontrez des problèmes avec ce flux de travail, utilisez cette liste de contrôle pour identifier et résoudre les problèmes courants :

- L' MediaLive entrée que vous avez spécifiée existe dans votre Compte AWS
- Vous êtes autorisé à consulter les ressources à la fois dans MediaConnect et MediaLive
- L' MediaLive entrée est du bon type (il doit s'agir d'un type d'entrée de MediaConnect routeur)
- L' MediaLive entrée et le pipeline ne sont pas déjà connectés à la sortie d'un autre routeur
- L'ID du pipeline est 0 ou 1

Ressources supplémentaires

La gestion des connexions se concentre sur le routeur. Vous utilisez les opérations de l'API du routeur pour sélectionner une sortie de flux à alimenter dans l'entrée de votre routeur, ou une source de flux pour recevoir le contenu de la sortie de votre routeur.

Pour connecter des flux au routeur I/Os par programmation, consultez les pages suivantes de la référence des MediaConnect API :

- [CreateRouterInput](#)
- [CreateRouterOutput](#)
- [UpdateRouterInput](#)
- [UpdateRouterOutput](#)

Cela inclut des informations sur la façon d'utiliser ces opérations et paramètres dans l'un des langages AWS SDKs spécifiques.

Basculement de source et fusion pour les entrées du routeur dans MediaConnect

MediaConnect prend en charge deux types de configurations de redondance pour les entrées du routeur : Failover et Merge.

Mode de basculement

En mode failover, une entrée de routeur peut avoir deux sources. L'entrée du routeur changera automatiquement de source en fonction de la configuration de priorité des sources. Si aucune priorité n'est définie, l'entrée du routeur utilisera aléatoirement l'une des sources et passera à l'autre source si la source active n'envoie pas de données pendant 500 millisecondes. Si une source est définie comme source principale, l'entrée du routeur utilisera la source principale et passera à la source secondaire si la source principale n'envoie pas de données pendant 500 millisecondes. L'entrée du routeur reviendra à la source principale dès que les données seront renvoyées.

Pour créer une entrée de routeur de basculement, vous devez spécifier le type d'entrée Failover et fournir une configuration de protocole pour chaque source. MediaConnect traite la première source comme source principale et la seconde comme source de sauvegarde.

Pour obtenir des instructions sur la création ou la mise à jour d'une entrée de routeur, reportez-vous [aux sections et](#).

Mode de fusion

En mode fusion, l'entrée d'un routeur accepte deux flux vidéo identiques et simultanés sur la même adresse IP mais sur des ports différents. MediaConnect fusionne le contenu des deux flux au niveau des paquets réseau, permettant ainsi une restauration progressive après toute perte provenant d'une source unique. Par exemple : si l'entrée du routeur utilise la source A et que le paquet 123 est manquant, MediaConnect extrait le paquet 123 de la source B et continue à utiliser la source A.

Pour créer une entrée de routeur de fusion, vous devez spécifier le type d'entrée de routeur Merge et fournir une configuration de protocole pour chaque source. Les deux sources doivent être identiques sur le plan binaire, ce qui signifie qu'elles doivent provenir du même encodeur. De plus, si les sources utilisent le protocole RTP, elles doivent avoir des en-têtes RTP avec des numéros de séquence alignés et elles doivent également être conformes à la norme SMPTE ST

Lorsque vous configurez une entrée de routeur de fusion, vous pouvez également définir une fenêtre de restauration. Il s'agit de la taille de la mémoire tampon (délai) que vous MediaConnect souhaitez

conserver. Une fenêtre de récupération plus grande signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais plus de place pour la correction des erreurs. Une fenêtre de récupération plus petite signifie un délai plus court, mais moins de place pour la correction des erreurs.

Pour obtenir des instructions sur la création ou la mise à jour d'une entrée de routeur, reportez-vous [aux sections et](#).

Protocoles pris en charge

Le tableau suivant décrit les protocoles source qui prennent en charge le basculement et la fusion pour les entrées MediaConnect du routeur.

Protocole	Ce protocole prend-il en charge le basculement de source ?	Combien de sources peut-on ajouter ?	Modes de basculement pris en charge
POIGNET	Oui	2	Fusion ou basculement
RTP	Oui	2	Fusion ou basculement
écouteur SRT	Oui	2	Failover uniquement
appelant SRT	Oui	2	Failover uniquement

Gestion des itinéraires dans MediaConnect

Après avoir configuré les E/S de votre routeur, vous pouvez contrôler la manière dont le contenu circule entre eux en attribuant ou en annulant les itinéraires. Un itinéraire connecte une entrée à une ou plusieurs sorties, déterminant ainsi la destination de votre contenu. Par exemple, vous pouvez rediriger un flux sportif en direct vers plusieurs diffuseurs régionaux, envoyer une production en studio à la fois pour transmission et enregistrement, ou archiver du contenu directement vers des canaux de distribution spécifiques.

Tout le routage s'effectue à l'intérieur MediaConnect, ce qui vous permet de changer de source immédiatement et d'envoyer une entrée vers plusieurs sorties. Vous pouvez tout gérer à partir d'un seul endroit, même à différents endroits Régions AWS, ce qui vous donne un contrôle centralisé de vos ressources.

MediaConnect propose deux méthodes pour gérer vos assignations d'itinéraires :

1. Vue du panneau de commande du routeur

Cette interface de contrôle en temps réel est idéale pour la production en direct. Comme un routeur de diffusion traditionnel, il vous permet d'apporter des modifications immédiates et de les voir entrer en vigueur immédiatement. Les indicateurs visuels vous aident à surveiller l'état de vos itinéraires lors d'événements en direct.

2. Vue matricielle du routeur

Lorsque vous devez planifier des modifications plus complexes, la vue matricielle vous permet de configurer plusieurs modifications d'itinéraire à la fois. Vous pouvez prévisualiser vos modifications avant de les appliquer, ce qui est particulièrement utile pour les modifications de programme planifiées et les scénarios de routage complexes.

3. Page de détails de sortie

Pour modifier rapidement des sorties individuelles, vous pouvez utiliser l'option Take Input sur n'importe quelle page de détails de sortie. Cette méthode vous permet de sélectionner une nouvelle entrée pour une sortie unique sans ouvrir le panneau de commande ou la vue matricielle.

Lorsque vous travaillez avec des itinéraires, n'oubliez pas que les sorties ne sont pas attribuées par défaut. Vous pouvez prendre (attribuer) une entrée depuis n'importe quelle sortie compatible, que la sortie soit active ou en veille. La prise d'une nouvelle entrée modifie le signal source acheminé vers la destination, comme si vous utilisiez un routeur de commutation traditionnel. Ces modifications de

routage n'affectent pas les connexions de vos points de terminaison externes entre votre source et votre entrée, ni entre votre sortie et votre destination.

Ce chapitre explique comment utiliser à la fois la vue du panneau de configuration du routeur et la vue matricielle du routeur pour gérer vos assignations d'itinéraires.

Rubriques

- [Utilisation de l'affichage du panneau de commande du routeur dans MediaConnect](#)
- [Utilisation de la vue matricielle du routeur dans MediaConnect](#)

Utilisation de l'affichage du panneau de commande du routeur dans MediaConnect

La vue du panneau de commande du routeur fournit une interface intuitive permettant de prendre des entrées et de surveiller vos itinéraires en temps réel, à l'instar d'un routeur de diffusion traditionnel. Vous pouvez utiliser le panneau de commande pour consulter vos assignations de routage actuelles en un coup d'œil et apporter des modifications immédiates.

Lorsque vous acheminez du contenu via le panneau de commande, n'oubliez pas les points essentiels suivants :

- Chaque sortie ne peut prendre le contenu que d'une seule entrée à la fois
- Chaque entrée peut envoyer du contenu à plusieurs sorties

Tip

Si vous devez modifier rapidement une seule sortie, vous pouvez également prendre une entrée depuis la page de détails de la sortie. Cette méthode alternative fonctionne bien pour les modifications individuelles, tandis que le panneau de commande est mieux adapté à la gestion de plusieurs itinéraires.

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous de ce qui suit :

- Vous avez une ou plusieurs entrées de routeur
- Vous avez une ou plusieurs sorties de routeur
- Les entrées et sorties du routeur sont compatibles pour le couplage

Note

La compatibilité des sorties avec les entrées est vérifiée en fonction de l'étendue du routage et du débit maximal. Lorsque l'étendue du routage est définie sur régional pour les I/O, it is only compatible with I/O ressources d'un routeur dans la même AWS région. Pour activer une entrée ou une sortie de routeur pour un fonctionnement entre régions, définissez l'étendue du routage sur globale.

De plus, les sorties du routeur ne sont compatibles qu'avec les entrées du routeur dont le débit maximal est égal ou inférieur. Par exemple, si une entrée est de 20 Mbits/s, vous ne pouvez pas l'acheminer vers une sortie configurée pour moins de 20 Mbits/s.

Procédure

Suivez ces procédures pour examiner et attribuer des itinéraires dans le panneau de commande.

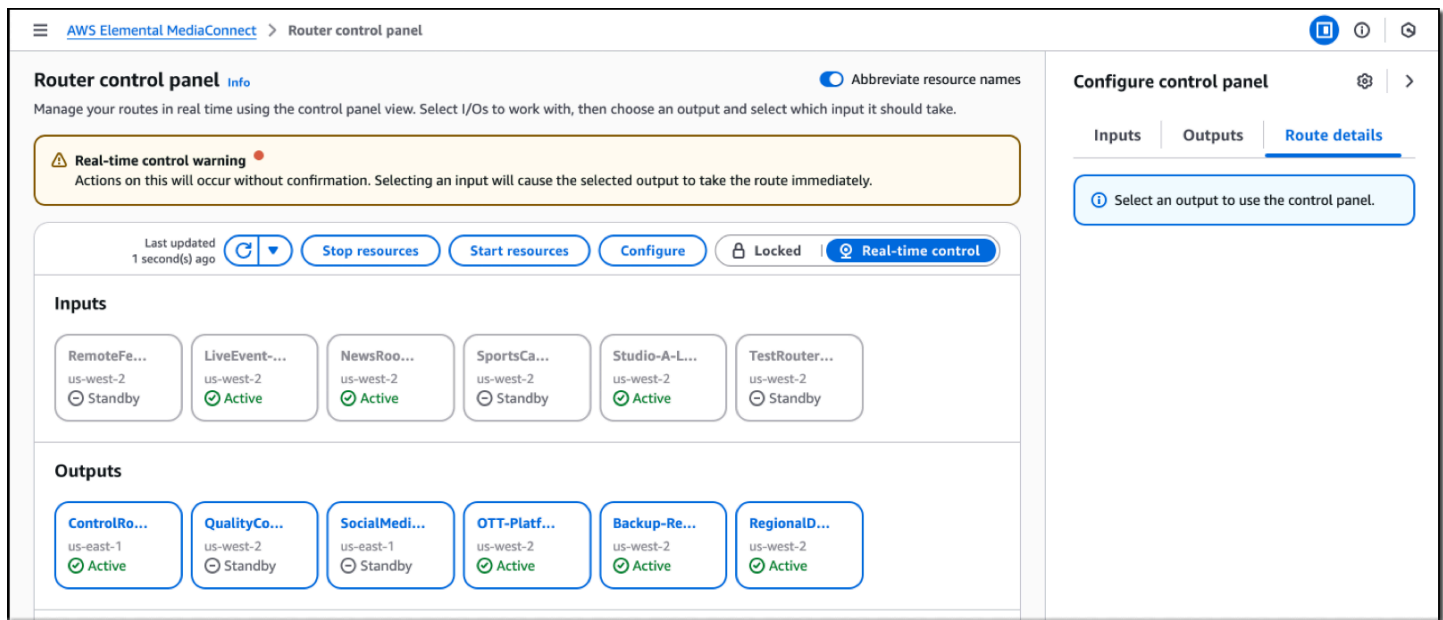
Pour consulter le panneau de commande du routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Choisissez le panneau de commande du routeur. Le panneau de commande affiche deux sections principales :
 - Les vignettes de saisie représentent vos sources de contenu disponibles
 - Les vignettes de sortie représentent vos destinations disponibles
3. Pour voir l'ensemble de votre routeur I/Os dans le panneau de commande, choisissez Sélection automatique des entrées et Sélection automatique des sorties.
 - Vous pouvez également sélectionner manuellement les entrées et les sorties dans le volet Configurer le panneau de configuration. Cela est utile lors de la gestion d'un sous-ensemble d'itinéraires, comme ceux d'un événement ou d'un programme en particulier.
4. (Facultatif) Personnalisez l'expérience de votre panneau de commande à l'aide des options suivantes :
 - Activez Abréger les noms des ressources pour afficher les noms I/O abrégés.
 - Sélectionnez Verrouillé pour éviter toute modification accidentelle du routage.
 - Sélectionnez Contrôle en temps réel pour permettre des modifications de routage immédiates.

Important

Soyez prudent lorsque vous activez le contrôle en temps réel. Toutes les modifications prennent effet immédiatement, et votre sortie prend en compte l'entrée sélectionnée en temps réel.

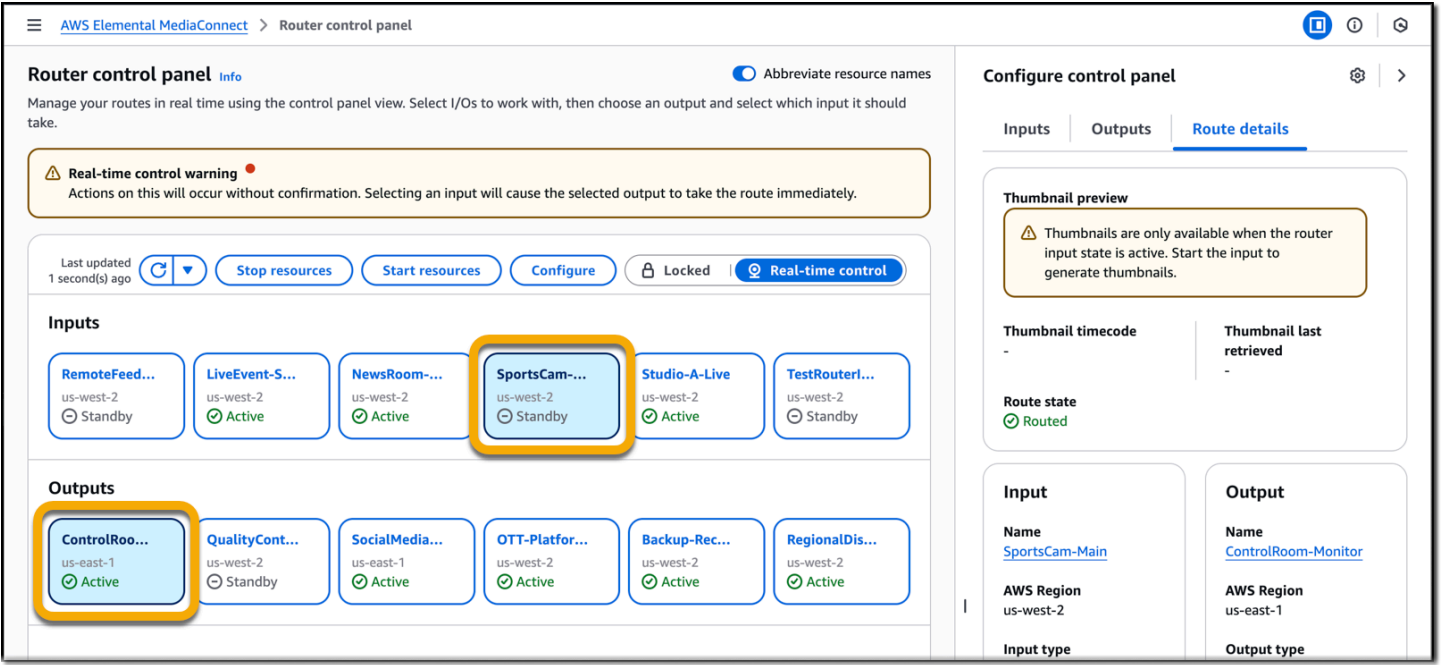
L'image suivante montre le panneau de commande sans itinéraires actifs.



Pour apporter des modifications sur le panneau de commande du routeur

1. Dans le panneau de commande du routeur, sélectionnez Contrôle en temps réel pour permettre des modifications de routage immédiates.
2. Sélectionnez une sortie à utiliser.
3. Choisissez ce que vous voulez faire :
 - a. Pour configurer un nouvel itinéraire : sélectionnez l'entrée que vous souhaitez que votre sortie prenne.
 - b. Pour modifier un itinéraire existant : sélectionnez une entrée différente pour votre sortie.
 - c. Pour supprimer un itinéraire existant : désélectionnez l'entrée actuelle.
4. Passez en revue le résultat :
 - a. Pour un nouvel itinéraire : vous verrez un message de réussite, et la vignette de saisie clignote en jaune pendant que la prise est en cours. Lorsque la prise est terminée, l'entrée est surlignée en bleu pour indiquer la nouvelle connexion.
 - b. Pour un itinéraire effacé : vous verrez un message de réussite apparaître et le surlignage de la vignette de saisie disparaîtra.
 - c. En cas d'échec d'une modification : vous verrez un message d'erreur expliquant le problème, et votre itinéraire ne changera pas.
5. Lorsque vous avez terminé d'apporter des modifications, choisissez Verrouillé pour faire passer le panneau de commande en mode lecture seule et éviter les prises accidentelles.

Dans l'image suivante, le surlignage bleu indique un itinéraire actif entre une entrée (SportsCam-Main) et une sortie (ControlRoom-Monitor).



Utilisation de la vue matricielle du routeur dans MediaConnect

La vue matricielle du routeur vous permet de gérer efficacement plusieurs itinéraires. Contrairement au panneau de commande où les prises sont effectuées immédiatement, la vue matricielle vous permet de préparer plusieurs prises et de les examiner avant de les appliquer toutes en même temps.

Lorsque vous acheminez du contenu, gardez à l'esprit les points suivants :

- Chaque sortie ne peut prendre le contenu que d'une seule entrée à la fois.
- Chaque entrée peut envoyer du contenu à plusieurs sorties.

Tip

Si vous devez modifier une seule sortie, vous pouvez également prendre une entrée depuis la page de détails de la sortie. Cette méthode alternative fonctionne bien pour les modifications individuelles, tandis que la vue matricielle est mieux adaptée à la gestion de plusieurs itinéraires.

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous de ce qui suit :

- Vous avez une ou plusieurs entrées de routeur
- Vous avez une ou plusieurs sorties de routeur
- Les entrées et sorties du routeur sont compatibles pour le couplage

Note

La compatibilité des sorties avec les entrées est vérifiée en fonction de l'étendue du routage et du débit maximal. Lorsque l'étendue du routage est définie sur régional pour les I/O, it is only compatible with I/O ressources d'un routeur dans la même AWS région. Pour activer une entrée ou une sortie de routeur pour un fonctionnement entre régions, définissez l'étendue du routage sur globale.

De plus, les sorties du routeur ne sont compatibles qu'avec les entrées du routeur dont le débit maximal est égal ou inférieur. Par exemple, si une entrée est de 20 Mbits/s, vous ne pouvez pas l'acheminer vers une sortie configurée pour moins de 20 Mbits/s.

Procédure

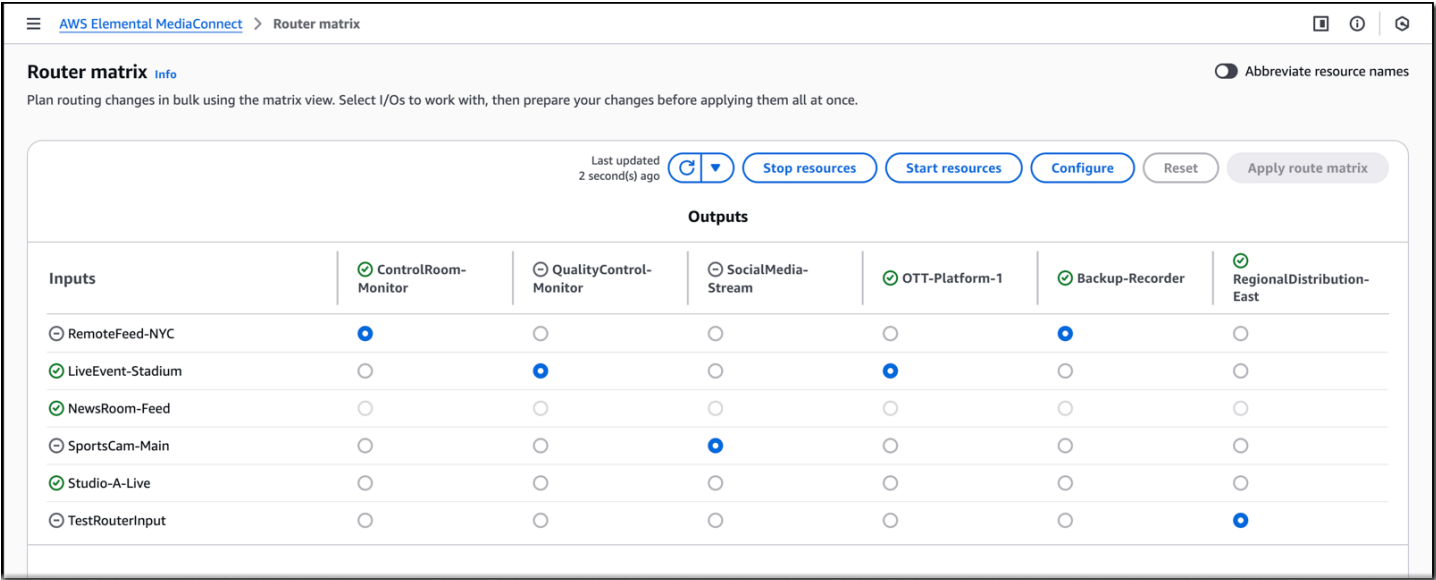
Suivez ces procédures pour ouvrir la vue matricielle du routeur et effectuer des prises groupées.

Pour consulter la matrice du routeur

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Choisissez Router matrix.
3. Pour afficher l'ensemble de votre routeur I/Os dans la vue matricielle du routeur, choisissez Sélection automatique des ressources. Cette vue prend en charge jusqu'à 20 entrées et 10 sorties.
 - Vous pouvez également sélectionner manuellement les entrées et les sorties dans le volet Configurer la matrice du routeur. Cela est utile lors de la gestion d'un sous-ensemble d'itinéraires, comme ceux d'un événement ou d'un programme en particulier.

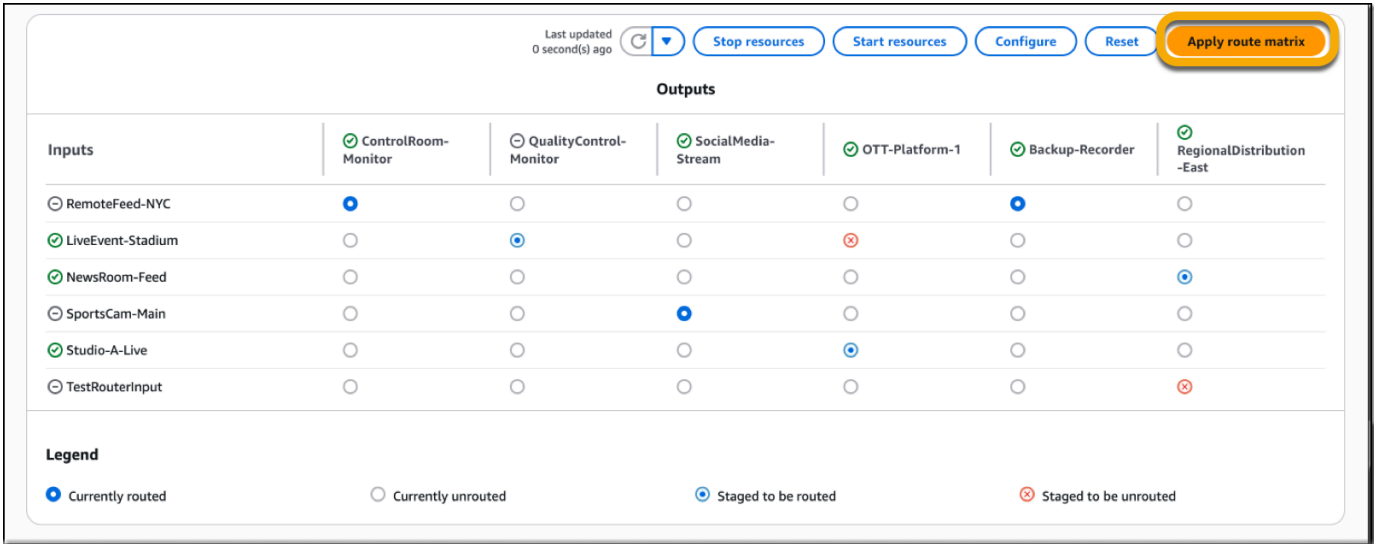
La vue matricielle du routeur affiche vos sorties et entrées disponibles sous forme de grille :

- Les lignes représentent les entrées du routeur (vos sources de contenu disponibles)
- Les colonnes représentent les sorties du routeur (vos destinations disponibles)
- Chaque cellule représente une affectation de sortie potentielle



Pour effectuer une mise à jour groupée

- Dans la vue matricielle du routeur, choisissez les itinéraires que vous souhaitez modifier.
 - Pour créer un nouvel itinéraire, sélectionnez une cellule vide.
 - Pour supprimer un itinéraire existant, sélectionnez une cellule remplie.
- Choisissez Appliquer la matrice de route pour enregistrer vos modifications.



- Passez en revue le résultat :
 - Pendant que les prises sont en cours : vous verrez quels itinéraires sont toujours en cours de mise à jour.

- b. En cas de réussite : vous verrez un message de confirmation confirmant la mise à jour.
- c. Si l'une des prises échoue : vous verrez quels itinéraires n'ont pas pu être modifiés et pourquoi ils ont échoué.

 Note

Chaque prise se déroule indépendamment. Cela signifie que certaines sorties peuvent accepter leurs nouvelles entrées plus rapidement que d'autres, et si une prise échoue, les autres continueront tout de même.

Utilisation de MediaConnect flux

Un MediaConnect flux est une connexion entre une ou plusieurs sources vidéo et une ou plusieurs sorties. Pour chaque flux, vous spécifiez le protocole à utiliser, les informations de chiffrement et les détails relatifs à la source. MediaConnect renvoie un point de terminaison d'ingestion où vous pouvez envoyer votre vidéo en direct sous forme de flux unicast unique. Le service réplique et distribue la vidéo sur chaque sortie que vous spécifiez, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur du AWS Cloud.

Points clés

Concepts et terminologie des flux

Avant de travailler avec des flux, familiarisez-vous avec ces concepts et termes clés.

Composants du flux

- Source

Contenu vidéo externe incluant des informations de configuration (cryptage et type de source) et une adresse réseau. Chaque flux a au moins une source. Une source standard provient d'une source autre qu'un autre MediaConnect flux, tel qu'un encodeur local. Une source autorisée provient d'un MediaConnect flux appartenant à un autre AWS compte et qui a accordé un droit à votre compte.

- Sortie

Destination à laquelle vous souhaitez MediaConnect envoyer la vidéo ingérée. Une sortie peut avoir le même protocole ou un protocole différent de la source.

- Protocole

Ensemble de règles utilisées pour la transmission vidéo et audio. MediaConnect fournit des options de protocole (telles que Zixi, RTP et RTP-FEC) qui implémentent une couche de qualité de service (QoS) afin de permettre au service de fonctionner avec des vidéos en direct de qualité mezzanine.

Partage de contenu entre comptes

- Indemnité

Autorisation accordée pour autoriser un AWS compte à accéder au contenu d'un MediaConnect flux spécifique. L'auteur du contenu accorde un droit à un AWS compte spécifique (l'abonné).

Une fois qu'un droit est accordé, l'abonné peut créer un flux en utilisant le flux de l'expéditeur comme source. Vous ne pouvez octroyer des droits qu'aux flux de transport.

- Compte d'initiateur

Un AWS compte qui a été utilisé pour créer un flux avec au moins un droit.

- Compte d'abonné

Un AWS compte qui a obtenu l'accès au contenu d'un MediaConnect flux AWS Elemental appartenant à un autre AWS compte (le compte d'origine). Cette autorisation est accordée lorsque l'expéditeur définit un droit pour l'abonné. Le droit permet à l'abonné de créer un flux qui utilise le contenu de l'expéditeur comme source.

Interfaces VPC

- Interface VPC

Connexion entre un flux et un cloud privé virtuel (VPC) créée à l'aide du service Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).

AWS CDI et support SMPTE 2110

- AWS CDI flux

Un MediaConnect flux qui transporte du contenu de haute qualité légèrement compressé à l'aide du format JPEG XS. Le contenu est démultiplexé en flux multimédia distincts pour les données audio, vidéo ou auxiliaires. Chaque AWS CDI flux peut utiliser plusieurs flux multimédia pour la source et plusieurs flux multimédia pour chaque sortie. MediaConnect utilise la technologie réseau AWS Cloud Digital Interface (AWS CDI) pour ingérer du contenu conforme à la norme de transport SMPTE 2110, partie 22.

- Flux multimédia

Piste ou flux multimédia unique contenant des données vidéo, audio ou auxiliaires. Après avoir ajouté un flux multimédia à un flux, vous pouvez l'associer aux sources et aux sorties de ce flux, à condition qu'elles utilisent le AWS CDI protocole ou le protocole ST 2110 JPEG XS. Chaque source ou sortie peut consister en un ou plusieurs flux multimédia.

- Ruisseau en mezzanine

Un flux vidéo légèrement compressé qui occupe moins d'espace qu'un flux non compressé en pleine résolution. La qualité d'un flux mezzanine est suffisamment élevée pour être utilisée comme source de création d'encodages finaux destinés aux appareils grand public.

Comment fonctionnent les flux

Configuration des flux

Sur la base de ces concepts, les étapes suivantes montrent comment configurer et utiliser les flux à un niveau élevé :

1. Créer un flux : configurez un flux pour recevoir le contenu d'un expéditeur en amont et envoyer le contenu à un ou plusieurs destinataires en aval.
2. Lancer le flux : modifiez le statut du flux de Veille à Actif lorsque vous êtes prêt à commencer le streaming.

Vous pouvez effectuer ces étapes manuellement dans la console ou par programmation à l'aide de l'API MediaConnect.

Fonctionnalités et gestion des flux

Les flux fournissent plusieurs fonctionnalités clés pour gérer vos flux de travail multimédia. Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- Ingérez des vidéos en direct dans le AWS cloud.
- Diffusez des vidéos en direct vers plusieurs destinations à l'intérieur ou à l'extérieur du AWS Cloud.
- Abonnez-vous à un flux vidéo en direct fourni par un autre AWS compte. Cela nécessite l'autorisation de l'auteur du contenu par le biais d'un droit.
- Envoyez du contenu d'une AWS région à une autre.

Vous pouvez gérer ces fonctions par le biais de la MediaConnect console, où vous pouvez :

- Consultez tous vos flux actifs.
- Démarrez et arrêtez plusieurs flux en même temps.
- Créez, supprimez et mettez à jour des flux.

MediaConnect gère la maintenance des flux par le biais d'une planification automatisée, les redémarrages ayant lieu environ tous les 60 jours à compter du moment où vous démarrez les flux. Vous pouvez personnaliser ces fenêtres de maintenance en sélectionnant le jour et l'heure de début

de votre choix lorsque vous créez ou mettez à jour vos flux. Vous pouvez contrôler le début de votre prochaine fenêtre de maintenance en vérifiant la console.

Considérations et limites relatives aux flux

Lorsque vous planifiez la mise en œuvre de votre flux, gardez ces points à l'esprit.

Caractéristiques et considérations relatives à Flow

Fonctionnalité	Description
Protocoles pris en charge	MediaConnect les flux prennent en charge plusieurs protocoles afin d'assurer la compatibilité entre les flux de travail hybrides. Les protocoles suivants sont actuellement pris en charge : RTP, RTP-FEC, RIST, SRT-Listener, SRT-Caller, Zixi-Pull, Zixi-Push et NDI®.
Partage de contenu entre comptes	Les créateurs de contenu peuvent accorder le droit de partager leur contenu avec d'autres Comptes AWS (comptes d'abonnés). Les abonnés peuvent ensuite configurer leurs propres MediaConnect flux en utilisant le flux de l'expéditeur comme source.
Capacité des flux	Vous pouvez créer jusqu'à 20 flux dans chacun Région AWS. Chaque flux prend en charge jusqu'à 50 sorties.
Basculement et fusion des sources	MediaConnect les flux prennent en charge à la fois le basculement automatique entre des sources redondantes et le contenu fusionné provenant de deux points de terminaison sources. Protocoles pris en charge : • Basculement : RTP, RTP-FEC, RIST, écouteur SRT, SRT-Caller, Zixi-Push • Fusion : RTP, RTP-FEC, RIST, Zixi-Push Les deux sources doivent : • Utiliser la même configuration de protocole • Utiliser la même configuration réseau (VPC ou publique)

Fonctionnalité	Description
	• Utiliser des numéros de port différents
MediaConnect intégration de routeurs	Le MediaConnect routeur prend en charge le routage vers ou depuis MediaConnect les flux. Pour plus de détails sur les considérations relatives à l'intégration des flux, consultez the section called "Intégrer les flux".

Étapes suivantes

Vous pouvez apprendre à configurer et à utiliser des flux dans les pages suivantes de ce guide :

- [Gestion des flux dans MediaConnect](#)
- [Gestion des sources dans MediaConnect](#)
- [Gestion des résultats dans MediaConnect](#)
- [Gestion des droits dans MediaConnect](#)
- [Interfaces VPC](#)
- [Protocoles dans MediaConnect](#)
- [Diffusion de contenu multimédia dans MediaConnect](#)
- [Bonnes pratiques en matière de MediaConnect flux](#)

Gestion des flux dans MediaConnect

Un flux est un transport entre une source et une ou plusieurs destinations. Lorsque vous créez un flux, vous spécifiez la source, un nom et une zone de disponibilité. Après avoir créé un flux, vous pouvez ajouter des sorties pour indiquer où vous souhaitez envoyer le contenu et comment vous souhaitez qu'il soit transporté.

MediaConnect prend en charge trois types de flux :

- Les flux de transport transportent du contenu compressé qui est multiplexé (les données audio, vidéo et auxiliaires sont combinées) en un seul flux. La qualité est suffisamment élevée pour être utilisée comme source pour créer des encodages finaux destinés aux appareils grand public.

Les flux de transport prennent également en charge la conversion du NDI® vers ou depuis les flux de transport, ce qui vous permet de connecter vos systèmes de production compatibles NDI aux flux de travail de contribution et de distribution traditionnels.

Vous pouvez autoriser le partage du contenu avec une autre Compte AWS personne. Un utilisateur du compte abonné peut ensuite créer un nouveau MediaConnect flux en utilisant votre flux comme source. Lorsque cela se produit, le service génère une sortie sur votre flux pour représenter le flux qui alimente le flux de l'abonné.

Il est important de gérer le nombre de sorties et de droits sur le flux. Chaque flux de transport ne peut avoir que 50 sorties. Bien que vous puissiez accorder jusqu'à 50 droits par flux, chacun de ces droits générera une sortie. Par exemple, vous créez un flux nommé **BasketballGame** et vous ajoutez 40 sorties qui envoient du contenu aux encodeurs locaux. Vous accordez également 30 droits pour partager votre contenu avec d'autres personnes. Comptes AWS Lorsque vos abonnés créent des flux en utilisant **BasketballGame** comme source, le service génère de nouvelles sorties pour chacun de ces abonnés. Une fois que les 10 premiers abonnés ont créé des **BasketballGame** flux, votre flux atteint son nombre maximum de sorties (40 pour les sorties d'origine que vous avez créées et 10 autres que le service a créées pour les flux d'abonnement). Lorsque le 11e abonné essaie de créer un flux en utilisant **BasketballGame** comme source, le service renvoie une erreur.

- Les flux NDI transportent le contenu compressé du flux de transport vers votre Virtual Private Cloud (VPC) et le convertissent en NDI®, ou convertissent votre contenu NDI en un flux de transport compressé pour le distribuer en dehors de votre VPC.
- Les flux CDI transportent du contenu non compressé ou légèrement compressé de haute qualité à destination et en provenance du. AWS Cloud Vous pouvez configurer un flux CDI pour utiliser le format JPEG XS pour transporter du contenu légèrement compressé. Le contenu est démultiplexé en flux multimédia distincts pour les données audio, vidéo ou auxiliaires. Chaque flux CDI peut utiliser plusieurs flux multimédia pour la source et plusieurs flux multimédias pour chaque sortie. MediaConnect utilise la technologie réseau AWS Cloud Digital Interface (AWS CDI) pour transporter du contenu conforme à la norme de transport SMPTE 2110, partie 22.

Rubriques

- [Création d'un flux](#)
- [Afficher une liste de MediaConnect flux](#)
- [Afficher les détails d'un flux](#)

- [Démarrer un flux](#)
- [Arrêter un flux](#)
- [Mise à jour d'un flux](#)
- [Gestion des balises dans un flux](#)
- [Supprimer un flux](#)
- [Tailles et capacités de flux](#)

Création d'un flux

Un flux est une connexion entre une ou plusieurs sources et une ou plusieurs sorties ou droits.

La méthode que vous utilisez pour créer un flux dépend du type de flux que vous souhaitez créer et du type de contenu de la source :

- Flux de [flux de transport avec une source standard](#) : utilise du contenu provenant de toute source autre qu'une source VPC ou une source autorisée.
- [Flux de transport avec une source autorisée](#) — Utilisez du contenu appartenant à un Compte AWS tiers ayant accordé un droit à votre compte.
- Flux de [flux de transport avec une source VPC](#) : utilise du contenu compressé provenant d'un VPC que vous configurez.
- [Flux NDI](#) — Utilisez le contenu provenant d'un expéditeur NDI® dans un VPC que vous configurez.
- [Flux CDI](#) — Utilisez du contenu non compressé provenant d'un VPC que vous configurez.

Note

Si vous souhaitez créer un flux de transport qui utilise des sources redondantes pour le basculement, créez le flux avec l'une des sources. Une fois le flux créé, [ajoutez l'autre source](#). Étant donné MediaConnect que les deux sources sont traitées comme la source principale, peu importe celle que vous spécifiez lors de la création du flux pour la première fois. Si votre flux utilise une source autorisée, vous ne pouvez pas ajouter de seconde source. Pour assurer la redondance avec les flux de travail CDI, créez deux flux distincts.

Création d'un flux de transport utilisant une source standard

Les flux de transport transportent du contenu compressé qui est mixé en un seul flux.

[Un flux utilise une source standard lorsque le contenu provient d'un autre endroit qu'un VPC \(source VPC\) ou un autre AWS compte \(source intitulée\).](#)

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir effectué les étapes suivantes :

Configuration du chiffrement (si nécessaire)

Si la source de votre flux nécessite un chiffrement, vous devez [configurer le chiffrement](#).

Configuration NDI® (pour les cas d'utilisation NDI uniquement)

Nous vous recommandons de consulter la documentation [des sorties NDI](#) pour vous familiariser avec cette fonctionnalité avant de commencer.

Si vous souhaitez ajouter une sortie NDI à votre flux, vous avez besoin d'un VPC avec des serveurs de découverte NDI provisionnés sur votre réseau. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous.

- Pour démarrer rapidement VPCs, vous pouvez utiliser notre [modèle AWS CloudFormation VPC pour créer automatiquement un VPC](#) avec des sous-réseaux publics et privés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#).
- Pour le déploiement du serveur NDI Discovery, AWS fournit des conseils sur la configuration automatisée dans plusieurs zones de disponibilité AWS CloudFormation, y compris les meilleures pratiques en matière d'installation et de configuration. Pour obtenir des instructions, voir [Configuration des serveurs NDI Discovery pour les flux de travail de diffusion](#).
- Nous vous recommandons de configurer vos groupes de sécurité avec une règle d'entrée et une règle de sortie autoréférencées. Vous pouvez ensuite associer ce groupe de sécurité aux instances EC2 sur lesquelles vos serveurs NDI s'exécutent au sein du VPC. Cette approche autorise automatiquement toutes les communications NDI nécessaires entre les composants de votre VPC, et tout le trafic réseau requis est autorisé. Pour obtenir des conseils sur la configuration des règles de groupe de sécurité à référencement automatique, consultez la section [Référencement des groupes de sécurité](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Procédure

Création d'un flux de transport utilisant une source standard (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
3. Dans la section Détails, pour Nom, spécifiez le nom de votre flux. Ce nom fera partie de l'ARN de ce flux.

Note

MediaConnect vous permet de créer plusieurs flux portant le même nom. Toutefois, nous vous encourageons à utiliser des noms de flux uniques au sein d'une AWS région pour faciliter l'organisation. Une fois que vous avez créé un flux, vous ne pouvez pas en modifier le nom.

4. Pour Zone de disponibilité, choisissez une zone de disponibilité pour votre flux. Utilisez cette option lorsque vous configurez des flux redondants. Sinon, vous pouvez laisser ce champ sous la forme Any. Si vous laissez la valeur par défaut, le service attribuera de manière aléatoire une zone de disponibilité dans la AWS région actuelle, ou si votre source provient d'un VPC, le service attribuera la zone de disponibilité du sous-réseau VPC au flux.
5. Sous Taille du flux, sélectionnez la taille qui correspond à votre cas d'utilisation. Pour plus d'informations sur les tailles de flux, voir [Tailles de flux et fonctionnalités](#).

Pour les débits moyens :

- Passez directement à l'étape 6.

Pour les grands débits :

- Si vous n'avez pas besoin de sorties NDI pour votre flux, passez directement à l'étape 6.
- Si vous souhaitez ajouter des sorties NDI à votre flux, configurez les paramètres NDI comme suit :
 1. Définissez le support Flow NDI sur Activé.
 2. (Facultatif) Entrez un nom de machine NDI.

- Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier les sources NDI créées par votre flux. Par exemple, si vous entrez **MACHINENAME**, vos sources NDI apparaîtront sous **MACHINENAME** (ProgramName) la forme.
- Si vous n'entrez pas de nom, MediaConnect génère un identifiant unique à 12 caractères comme préfixe. Cet ID est dérivé du nom de ressource Amazon (ARN) du flux, de sorte que le nom de la machine fait référence à la ressource du flux.

 Tip

Une dénomination réfléchie est particulièrement importante lorsque plusieurs flux créent des sources NDI. Par exemple, un environnement de production comportant 100 sources NDI bénéficierait de préfixes de nom de machine clairs et descriptifs tels que STUDIO-ASTUDIO-B, NEWSROOM,, etc.

3. Ajoutez jusqu'à trois serveurs de découverte NDI. Pour chaque serveur, fournissez les informations suivantes :

- Entrez l'adresse IP du serveur de votre infrastructure NDI existante.
- Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC pour contrôler l'accès au réseau.
- (Facultatif) Spécifiez un numéro de port. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut du serveur NDI Discovery TCP-5959.

 Tip

Vous pouvez ajouter jusqu'à trois serveurs de découverte. Le fait de disposer de plusieurs serveurs de découverte améliore la fiabilité et permet de garantir que vos sources NDI sont détectables sur l'ensemble de votre réseau.

6. Déterminez le protocole utilisé par votre source.

 Note

Si vous souhaitez spécifier des sources redondantes pour le basculement, créez le flux avec l'une des sources. Une fois le flux créé, mettez-le à jour pour activer le basculement sur la source et ajoutez la seconde source au flux. Étant donné MediaConnect que les deux sources sont traitées comme la source principale, peu importe celle que vous spécifiez lors de la création du flux pour la première fois.

7. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de votre type de source et de votre protocole, choisissez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console.
3. Pour Protocole, choisissez RIST.
4. Pour le port d'ingestion, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant.

Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve le port égal à +1 par rapport au port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

5. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

6. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
7. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre

1 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

RTP or RTP-FEC

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.
4. Pour le port d'ingestion, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant.

Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

5. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

6. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.

SRT listener

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.

2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocol, choisissez SRT listener.
4. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour le bloc CIDR Allowlist, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

 Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

6. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.
7. Pour Adresse de l'écouteur source, entrez l'adresse que MediaConnect vous utiliserez pour la connexion SRT. L'adresse peut être une adresse IP ou un nom de domaine.
8. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
9. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
10. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration.

Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

11. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

SRT caller

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocol, choisissez SRT Caller.
4. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour Adresse de l'écouteur source, entrez l'adresse que MediaConnect vous utiliserez pour la connexion SRT. L'adresse peut être une adresse IP ou un nom de domaine.
6. Pour le port de l'écouteur source, entrez le port MediaConnect qui sera utilisé pour la connexion SRT.
7. Pour Débit maximal (facultatif), spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
8. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus

long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

9. Pour Stream ID (facultatif), entrez un identifiant pour le flux. Cet identifiant peut être utilisé pour communiquer des informations sur le flux.
10. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

Zixi push

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocole, choisissez Zixi push.

 Note

MediaConnect attribue le port entrant aux sources push Zixi au moment de la création. Le numéro de port 2088 sera attribué automatiquement.

4. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

 Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

5. Pour Stream ID, spécifiez l'ID de flux défini dans le chargeur Zixi.

 Important

Si vous laissez ce champ vide, le service utilise le nom de la source comme identifiant du flux. Comme l'ID du flux doit correspondre à la valeur définie dans le chargeur Zixi, vous devez spécifier l'ID du flux s'il n'est pas exactement le même que le nom de la source.

6. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
7. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.

- b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
- c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
- d. Pour l'algorithme de déchiffrement, choisissez le type de chiffrement utilisé pour chiffrer la source.

Zixi push for AWS Elemental Link UHD device

Pour utiliser un AWS Elemental Link appareil comme source pour MediaConnect, vous devez créer un flux push Zixi en suivant la procédure suivante. Après avoir créé le flux push Zixi, vous devez configurer l'AWS Elemental Link appareil à l'aide de MediaLive. Consultez les instructions de MediaLive configuration suivantes pour terminer le processus une fois que vous avez créé le flux : [Utilisation d'un appareil dans un flux](#) dans le guide de MediaLive l'utilisateur. Assurez-vous d'avoir accès aux deux MediaConnect et MediaLive de suivre ces étapes.

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source standard.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocole, choisissez Zixi push.

Note

MediaConnect attribue le port entrant aux sources push Zixi au moment de la création. Le numéro de port 2088 sera attribué automatiquement.

4. Pour le bloc CIDR Allowlist, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Si vous connaissez la plage d'adresses IP publiques que votre appareil Link utilise pour se connecter à Internet, entrez ce bloc CIDR. Notez qu'il ne s'agit pas de

la même adresse IP de l' AWS Elemental Link appareil. Si vous ne pouvez pas obtenir ces informations, il est possible de configurer le bloc CIDR pour qu'il soit ouvert à toutes les adresses IP possibles en utilisant 0.0.0.0/0. Généralement, il n'est pas recommandé d'attribuer un bloc CIDR ouvert à l'ensemble d'Internet (0.0.0.0/0). Toutefois, si cette méthode doit être utilisée, les données transférées sont cryptées à l'aide du cryptage AES-128.

5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms. La valeur de latence maximale doit correspondre à la valeur de latence configurée sur l' AWS Elemental Link appareil. Pour plus d'informations sur la configuration de la latence de l'appareil Link, voir : [Configuration de l'appareil](#) dans le guide de AWS Elemental MediaLive l'utilisateur
6. Pour le déchiffrement, choisissez Activer et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.
 - b. Pour Algorithme de déchiffrement, choisissez AES-128. AWS Elemental Link nécessite AES-128, ne sélectionnez pas un autre algorithme.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
8. Sous Configuration de la surveillance de la source, choisissez les fonctionnalités de surveillance que vous souhaitez activer.
 - a. Activez l'état des miniatures pour générer des miniatures de source que vous pouvez prévisualiser dans la console.
 - b. Activez l'état d'analyse de la qualité du contenu pour détecter les problèmes de qualité audio et vidéo suivants.
 - i. (Facultatif) Activez les images noires pour détecter les périodes d'images vidéo noires dans le flux.

- ii. (Facultatif) Activez les images figées pour détecter les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
 - iii. (Facultatif) Activez le mode audio silencieux pour détecter les périodes de silence audio dans le flux.
 - iv. (Facultatif) Définissez un seuil de durée compris entre 10 et 60 secondes pour chaque métrique que vous activez. Le durée par défaut est 30 secondes.
9. Au bas de la page, choisissez **Create flow**.

Créez un flux de transport utilisant une source standard (AWS CLI)

1. Créez un fichier JSON contenant les détails du flux que vous souhaitez créer.

L'exemple suivant montre la structure du contenu du fichier :

```
{
  "Name": "AwardsShow",
  "Outputs": [
    {
      "Destination": "198.51.100.5",
      "Description": "RTP output",
      "Name": "RTPOutput",
      "Protocol": "rtp",
      "Port": 5020
    }
  ],
  "Source": {
    "Name": "AwardsShowSource",
    "Protocol": "rtp-fec",
    "WhitelistCidr": "10.24.34.0/23"
  }
}
```

2. Dans le AWS CLI, utilisez la `create-flow` commande :

```
aws mediaconnect create-flow --cli-input-json file://rtp.json --profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "Flow": {
```

```

    "EgressIp": "203.0.113.0",
    "AvailabilityZone": "us-east-1d",
    "Name": "AwardsShow",
    "Status": "STANDBY",
    "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow",
    "Source": {
        "SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:source:3-4aBC56dEF78hiJ90-4de5fG6Hi78Jk:AwardsShowSource",
        "Name": "AwardsShowSource",
        "IngestPort": 5000,
        "WhitelistCidr": "10.24.34.0/23",
        "IngestIp": "198.51.100.15",
        "Transport": {
            "Protocol": "rtp-fec",
            "MaxBitrate": 80000000
        }
    },
    "Entitlements": [],
    "Outputs": [
        {
            "Port": 5020,
            "Name": "AwardsShowOutput",
            "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:AwardsShowOutput",
            "Description": "RTP-FEC Output",
            "Destination": "198.51.100.5",
            "Transport": {
                "Protocol": "rtp",
                "SmoothingLatency": 0
            }
        }
    ]
}

```

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé un flux, procédez comme suit pour commencer à diffuser votre contenu :

- [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez que votre MediaConnect flux envoie votre contenu
- [Accordez des droits](#) pour permettre aux utilisateurs d'autres utilisateurs de s'abonner Comptes AWS à votre contenu
- [Démarrez votre flux](#) pour commencer à diffuser du contenu

Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur les options de surveillance des sources pour votre flux, consultez les pages suivantes de ce guide :

- [Affichage des vignettes de la vidéo source](#)
- [Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Création d'un flux de transport utilisant une source autorisée

Les flux de transport transportent du contenu compressé qui est mixé en un seul flux. Une source autorisée est un contenu provenant d'un autre AWS compte.

Conditions préalables

- Configuration NDI® (pour les cas d'utilisation NDI uniquement)

Nous vous recommandons de consulter la documentation [des sorties NDI](#) pour vous familiariser avec cette fonctionnalité avant de commencer.

Si vous souhaitez ajouter une sortie NDI à votre flux, vous avez besoin d'un VPC avec des serveurs de découverte NDI provisionnés sur votre réseau. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous.

- Pour démarrer rapidement VPCs, vous pouvez utiliser notre [modèle AWS CloudFormation VPC pour créer automatiquement un VPC](#) avec des sous-réseaux publics et privés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#).
- Pour le déploiement du serveur NDI Discovery, AWS fournit des conseils sur la configuration automatisée dans plusieurs zones de disponibilité AWS CloudFormation, y compris les meilleures pratiques en matière d'installation et de configuration. Pour obtenir des instructions, voir [Configuration des serveurs NDI Discovery pour les flux de travail de diffusion](#).

- Nous vous recommandons de configurer vos groupes de sécurité avec une règle d'entrée et une règle de sortie autoréférencées. Vous pouvez ensuite associer ce groupe de sécurité aux instances EC2 sur lesquelles vos serveurs NDI s'exécutent au sein du VPC. Cette approche autorise automatiquement toutes les communications NDI nécessaires entre les composants de votre VPC, et tout le trafic réseau requis est autorisé. Pour obtenir des conseils sur la configuration des règles de groupe de sécurité à référencement automatique, consultez la section [Référencement des groupes de sécurité](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Procédure

Pour créer un flux de transport utilisant une source autorisée (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
3. Dans la section Détails, pour Nom, spécifiez le nom de votre flux. Ce nom fera partie de l'ARN de ce flux.

Note

MediaConnect vous permet de créer plusieurs flux portant le même nom. Toutefois, nous vous encourageons à utiliser des noms de flux uniques au sein d'une AWS région pour faciliter l'organisation. Une fois que vous avez créé un flux, vous ne pouvez pas en modifier le nom.

4. Pour la zone de disponibilité, choisissez l'une des options suivantes :
 - Sélectionnez n'importe lequel (recommandé)
 - Sélectionnez une zone de disponibilité spécifique (utile si vous configurez des flux redondants)

Si vous utilisez le paramètre par défaut (N'importe lequel), une zone de disponibilité MediaConnect sera attribuée de manière aléatoire dans la AWS région actuelle. Si votre source provient d'un VPC, le service attribuera la zone de disponibilité du sous-réseau VPC au flux.

Note

Si votre source provient de votre VPC, la zone de disponibilité de votre flux doit correspondre à celle de votre sous-réseau VPC. Nous vous recommandons de laisser la

valeur Any et de laisser le service s'assurer que la zone de disponibilité est correctement définie.

5. Sous Taille du flux, sélectionnez la taille qui correspond à votre cas d'utilisation. Pour plus d'informations sur les tailles de flux, voir [Tailles de flux et fonctionnalités](#).

Pour les débits moyens :

- Passez directement à l'étape 6.

Pour les grands débits :

- Si vous n'avez pas besoin de sorties NDI pour votre flux, passez directement à l'étape 6.
- Si vous souhaitez ajouter des sorties NDI à votre flux, configurez les paramètres NDI comme suit :
 1. Définissez le support Flow NDI sur Activé.
 2. (Facultatif) Entrez un nom de machine NDI.
 - Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier les sources NDI créées par votre flux. Par exemple, si vous entrez **MACHINENAME**, vos sources NDI apparaîtront sous **MACHINENAME** (ProgramName) la forme.
 - Si vous n'entrez pas de nom, MediaConnect génère un identifiant unique à 12 caractères comme préfixe. Cet ID est dérivé du nom de ressource Amazon (ARN) du flux, de sorte que le nom de la machine fait référence à la ressource du flux.

 Tip

Une dénomination réfléchie est particulièrement importante lorsque plusieurs flux créent des sources NDI. Par exemple, un environnement de production comportant 100 sources NDI bénéficierait de préfixes de nom de machine clairs et descriptifs tels que STUDIO-ASTUDIO-B, NEWSROOM,, etc.

3. Ajoutez jusqu'à trois serveurs de découverte NDI. Pour chaque serveur, fournissez les informations suivantes :
- Entrez l'adresse IP du serveur de votre infrastructure NDI existante.
 - Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC pour contrôler l'accès au réseau.

- (Facultatif) Spécifiez un numéro de port. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut du serveur NDI Discovery TCP-5959.

 Tip

Vous pouvez ajouter jusqu'à trois serveurs de découverte. Le fait de disposer de plusieurs serveurs de découverte améliore la fiabilité et permet de garantir que vos sources NDI sont détectables sur votre réseau.

6. Dans la section Source :

- Pour Type de source, choisissez Source autorisée.
- Pour l'ARN d'autorisation, choisissez l'autorisation appropriée. Cette liste inclut tous les droits qui vous ont été accordés.

 Tip

Vous pouvez cliquer dans ce champ et commencer à saisir le nom du titre. MediaConnect filtrera la liste pour n'inclure que les droits dont le nom correspond à celui que vous avez saisi.

7. Sous Configuration de la surveillance de la source, choisissez les fonctionnalités de surveillance que vous souhaitez activer.
- a. Activez l'état des miniatures pour générer des miniatures de source que vous pouvez prévisualiser dans la console.
 - b. Activez l'état d'analyse de la qualité du contenu pour détecter les problèmes de qualité audio et vidéo suivants.
 - i. (Facultatif) Activez les images noires pour détecter les périodes d'images vidéo noires dans le flux.
 - ii. (Facultatif) Activez les images figées pour détecter les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
 - iii. (Facultatif) Activez le mode audio silencieux pour détecter les périodes de silence audio dans le flux.
 - iv. (Facultatif) Définissez un seuil de durée compris entre 10 et 60 secondes pour chaque métrique que vous activez. Le durée par défaut est 30 secondes.

8. Choisissez Create flow (Créer un flux).

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé un flux, procédez comme suit pour commencer à diffuser votre contenu :

- [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez que votre MediaConnect flux envoie votre contenu
- [Accordez des droits](#) pour permettre aux utilisateurs d'autres utilisateurs de s'abonner Comptes AWS à votre contenu
- [Démarrez votre flux](#) pour commencer à diffuser du contenu

Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur les options de surveillance des sources pour votre flux, consultez les pages suivantes de ce guide :

- [Affichage des vignettes de la vidéo source](#)
- [Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Création d'un flux de transport utilisant une source VPC

Les flux de transport transportent du contenu compressé qui est mixé en un seul flux.

Lorsque vous créez un flux qui utilise une source provenant de votre cloud privé virtuel (VPC), votre contenu ne passe pas par l'Internet public. Ceci est utile pour des raisons de sécurité et de fiabilité. Vous configurez votre VPC, puis vous créez un flux doté d'une interface avec ce VPC. Vous pouvez également créer un flux basé sur un droit accordé par un autre AWS compte pour vous permettre d'utiliser son contenu ([intitulé source](#)) ou une [source standard](#).

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir effectué les étapes suivantes :

Configuration VPC

Dans Amazon VPC, configurez votre VPC et les groupes de sécurité associés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#). Pour plus d'informations

sur la configuration des groupes de sécurité pour qu'ils fonctionnent avec votre interface VPC, consultez. [Considérations relatives aux groupes de sécurité](#)

Configuration IAM

Dans IAM, [configurez-le en MediaConnect tant que service de confiance](#).

Configuration du chiffrement (si nécessaire)

Si la source de votre flux nécessite un chiffrement, [configurez le chiffrement](#).

Configuration NDI® (pour les cas d'utilisation NDI uniquement)

Nous vous recommandons de consulter la documentation [des sorties NDI](#) pour vous familiariser avec cette fonctionnalité avant de commencer.

Si vous souhaitez ajouter une sortie NDI à votre flux, vous avez besoin d'un VPC avec des serveurs de découverte NDI provisionnés sur votre réseau. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous.

- AWS fournit des conseils sur la configuration automatisée dans plusieurs zones de disponibilité AWS CloudFormation, y compris les meilleures pratiques en matière d'installation et de configuration. Pour obtenir des instructions, voir [Configuration des serveurs NDI Discovery pour les flux de travail de diffusion](#).
- Nous vous recommandons de configurer vos groupes de sécurité avec une règle d'entrée et une règle de sortie autoréférencées. Vous pouvez ensuite associer ce groupe de sécurité aux instances EC2 sur lesquelles vos serveurs NDI s'exécutent au sein du VPC. Cette approche autorise automatiquement toutes les communications NDI nécessaires entre les composants de votre VPC, et tout le trafic réseau requis est autorisé. Pour obtenir des conseils sur la configuration des règles de groupe de sécurité à référencement automatique, consultez la section [Référencement des groupes de sécurité](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Procédure

Pour créer un flux de transport utilisant une source VPC (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
3. Dans la section Détails, pour Nom, spécifiez le nom de votre flux. Ce nom fera partie de l'ARN de ce flux.

 Note

MediaConnect vous permet de créer plusieurs flux portant le même nom. Toutefois, nous vous encourageons à utiliser des noms de flux uniques au sein d'une AWS région pour faciliter l'organisation. Une fois que vous avez créé un flux, vous ne pouvez pas en modifier le nom.

4. Pour Zone de disponibilité, choisissez N'importe laquelle ou choisissez la zone de disponibilité dans laquelle réside votre sous-réseau VPC. Nous vous recommandons de laisser la valeur Any et de laisser le service s'assurer que la zone de disponibilité est correctement définie.
5. Sous Taille du flux, sélectionnez la taille qui correspond à votre cas d'utilisation. Pour plus d'informations sur les tailles de flux, voir [Tailles de flux et fonctionnalités](#).

Pour les débits moyens :

- Passez directement à l'étape 6.

Pour les grands débits :

- Si vous n'avez pas besoin de sorties NDI pour votre flux, passez directement à l'étape 6.
- Si vous souhaitez ajouter des sorties NDI à votre flux, configurez les paramètres NDI comme suit :
 1. Définissez le support Flow NDI sur Activé.
 2. (Facultatif) Entrez un nom de machine NDI.
 - Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier les sources NDI créées par votre flux. Par exemple, si vous entrez **MACHINENAME**, vos sources NDI apparaîtront sous **MACHINENAME** (ProgramName) la forme.
 - Si vous n'entrez pas de nom, MediaConnect génère un identifiant unique à 12 caractères comme préfixe. Cet ID est dérivé du nom de ressource Amazon (ARN) du flux, de sorte que le nom de la machine fait référence à la ressource du flux.

 Tip

Une dénomination réfléchie est particulièrement importante lorsque plusieurs flux créent des sources NDI. Par exemple, un environnement de production

comportant 100 sources NDI bénéficierait de préfixes de nom de machine clairs et descriptifs tels que STUDIO-ASTUDIO-B,NEWSROOM,, etc.

3. Ajoutez jusqu'à trois serveurs de découverte NDI. Pour chaque serveur, fournissez les informations suivantes :

- Entrez l'adresse IP du serveur de votre infrastructure NDI existante.
- Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC pour contrôler l'accès au réseau.
- (Facultatif) Spécifiez un numéro de port. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut du serveur NDI Discovery TCP-5959.

 Tip

Vous pouvez ajouter jusqu'à trois serveurs de découverte. Le fait de disposer de plusieurs serveurs de découverte améliore la fiabilité et permet de garantir que vos sources NDI sont détectables sur votre réseau.

6. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez la source VPC.
7. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console.
8. Déterminez le protocole utilisé par votre source.

 Note

Si vous souhaitez spécifier des sources redondantes pour le basculement, créez le flux avec l'une des sources. Une fois le flux créé, mettez-le à jour pour activer le basculement sur la source et ajoutez la seconde source au flux. Étant donné MediaConnect que les deux sources sont traitées comme la source principale, peu importe celle que vous spécifiez lors de la création du flux pour la première fois.

9. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de votre protocole, sélectionnez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Pour Protocole, choisissez RIST.
2. Pour le port d'ingestion, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant.

 Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve le port égal à +1 par rapport au port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 1 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

RTP or RTP-FEC

1. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.
2. Pour le port d'ingestion, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant.

 Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.

SRT listener

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez la source VPC.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocol, choisissez SRT listener.
4. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
6. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.
7. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
8. Pour Latence minimale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

9. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :

- a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
- b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

SRT caller

1. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez la source VPC.
2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
3. Pour Protocol, choisissez SRT Caller.
4. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
6. Pour Port du récepteur source, entrez le port que le flux utilisera pour extraire la source.
7. Pour Débit maximal (facultatif), spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel.
8. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur

est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRTTO_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

9. Pour Stream ID (facultatif), entrez un identifiant pour le flux. Cet identifiant peut être utilisé pour communiquer des informations sur le flux.
10. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

Zixi push

1. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
2. Pour Protocole, choisissez Zixi push.

Note

MediaConnect attribue le port entrant aux sources VPC push Zixi au moment de la création. Un numéro de port 2090-2099 sera attribué automatiquement.

3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour Stream ID, spécifiez l'ID de flux défini dans le chargeur Zixi.

Important

Si vous laissez ce champ vide, le service utilise le nom de la source comme identifiant du flux. Comme l'ID du flux doit correspondre à la valeur définie dans le chargeur Zixi, vous devez spécifier l'ID du flux s'il n'est pas exactement le même que le nom de la source.

5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
6. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.
 - b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - d. Pour Algorithme de déchiffrement, choisissez le type de chiffrement utilisé pour chiffrer la source.
10. Pour chaque VPC que vous souhaitez connecter au flux, procédez comme suit :
 1. Dans la section Interface VPC, choisissez Ajouter une interface VPC.
 2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre interface VPC. Le nom de l'interface VPC doit être unique dans le flux.
 3. Pour le rôle ARN, spécifiez le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle que vous avez créé lors de votre configuration MediaConnect en tant que service fiable.
 4. Pour VPC, choisissez l'ID du VPC à utiliser.

 Note

Si le VPC que vous souhaitez ne figure pas dans la liste, vérifiez qu'il a été configuré dans Amazon Virtual Private Cloud et que vous disposez des autorisations IAM pour le consulter.

5. Pour Sous-réseau, choisissez le sous-réseau VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez en choisir au moins un et vous pouvez en choisir autant que vous le souhaitez.

6. Pour les groupes de sécurité, spécifiez les groupes de sécurité VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez choisir au moins un groupe de sécurité.
11. Sous Configuration de la surveillance de la source, choisissez les fonctionnalités de surveillance que vous souhaitez activer.
 - a. Activez l'état des miniatures pour générer des miniatures de source que vous pouvez prévisualiser dans la console.
 - b. Activez l'état d'analyse de la qualité du contenu pour détecter les problèmes de qualité audio et vidéo suivants.
 - i. (Facultatif) Activez les images noires pour détecter les périodes d'images vidéo noires dans le flux.
 - ii. (Facultatif) Activez les images figées pour détecter les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
 - iii. (Facultatif) Activez le mode audio silencieux pour détecter les périodes de silence audio dans le flux.
 - iv. (Facultatif) Définissez un seuil de durée compris entre 10 et 60 secondes pour chaque métrique que vous activez. Le durée par défaut est 30 secondes.
12. Au bas de la page, choisissez Create flow.

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé un flux, procédez comme suit pour commencer à diffuser votre contenu :

- [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez que votre MediaConnect flux envoie votre contenu
- [Accordez des droits](#) pour permettre aux utilisateurs d'autres utilisateurs de s'abonner Comptes AWS à votre contenu
- [Démarrez votre flux](#) pour commencer à diffuser du contenu

Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur les options de surveillance des sources pour votre flux, consultez les pages suivantes de ce guide :

- [Affichage des vignettes de la vidéo source](#)
- [Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Création d'un flux utilisant une source CDI

Un flux CDI transporte du contenu de haute qualité non compressé ou légèrement compressé vers et depuis le AWS cloud. Vous pouvez configurer un flux CDI pour utiliser le format JPEG XS pour transporter du contenu légèrement compressé. Le contenu est démultiplexé en flux multimédia distincts pour les données audio, vidéo ou auxiliaires. Chaque flux CDI peut utiliser plusieurs flux multimédia pour la source et plusieurs flux multimédias pour chaque sortie. MediaConnect utilise la technologie réseau AWS Cloud Digital Interface (AWS CDI) pour transporter du contenu conforme à la norme de transport SMPTE 2110, partie 22.

Les flux CDI ne prennent en charge que les sources provenant d'un cloud privé virtuel (VPC) que vous avez configuré à l'aide d'Amazon VPC. Vous configurez votre VPC, puis vous créez un flux doté d'une interface avec ce VPC.

MediaConnect ne prend pas en charge deux sources sur les flux CDI. Pour la redondance avec les sources ST 2110 JPEG XS, vous pouvez spécifier deux interfaces VPC entrantes sur un flux multimédia individuel. Pour assurer la redondance avec les sources CDI, créez un second flux.

Conditions préalables

Avant de commencer cette procédure, assurez-vous que les étapes suivantes ont été effectuées :

- Passez en revue le flux de travail suggéré présenté dans [Contribution aux flux de CDI](#).
- Dans Amazon VPC, configurez votre VPC et les groupes de sécurité associés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#). Pour plus d'informations sur la configuration des groupes de sécurité pour qu'ils fonctionnent avec votre interface VPC, consultez. [Considérations relatives aux groupes de sécurité](#)
- Dans IAM, [configurez-le en MediaConnect tant que service de confiance](#).

Procédure

Création d'un AWS CDI flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.

2. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
3. Dans la section Détails, pour Nom, spécifiez le nom de votre flux. Ce nom fera partie de l'ARN de ce flux.

 Note

MediaConnect vous permet de créer plusieurs flux portant le même nom. Toutefois, nous vous encourageons à utiliser des noms de flux uniques au sein d'une AWS région pour faciliter l'organisation. Une fois que vous avez créé un flux, vous ne pouvez pas en modifier le nom.

4. Pour Zone de disponibilité, choisissez la zone de disponibilité dans laquelle réside votre sous-réseau VPC.
5. Pour la taille du flux, sélectionnez Large 4x.
6. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez la source VPC.
7. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console.
8. Passez à la section de l'interface VPC.
9. Pour chaque VPC que vous souhaitez connecter au flux, procédez comme suit :
 1. Choisissez Ajouter une interface VPC.
 2. Dans Nom, spécifiez le nom de votre interface VPC. Le nom de l'interface VPC doit être unique dans le flux.
 3. Pour Type, choisissez le type d'adaptateur réseau que vous MediaConnect souhaitez utiliser sur cette interface. Si vous souhaitez utiliser cette interface pour une source ou une sortie CDI, vous devez choisir EFA comme type.
 4. Pour le rôle ARN, spécifiez le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle que vous avez créé lors de votre configuration MediaConnect en tant que service fiable.
 5. Pour VPC, choisissez l'ID du VPC à utiliser.

 Note

Si le VPC que vous souhaitez ne figure pas dans la liste, vérifiez qu'il a été configuré dans Amazon Virtual Private Cloud et que vous disposez des autorisations IAM pour le consulter.

6. Pour Sous-réseau, choisissez le sous-réseau VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez en choisir au moins un et vous pouvez en choisir autant que vous le souhaitez.
7. Pour les groupes de sécurité, spécifiez les groupes de sécurité VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez choisir au moins un groupe de sécurité.
10. Pour chaque flux multimédia que vous souhaitez ajouter au flux, procédez comme suit :
 1. Dans la section Diffusions multimédia, choisissez Ajouter un flux multimédia.
 2. Dans le champ Nom, spécifiez un nom descriptif qui vous aidera à distinguer ce flux multimédia des autres flux.
 3. Dans Description, spécifiez une description qui vous aidera à vous souvenir de l'utilisation de ce flux multimédia.
 4. Pour Stream ID, spécifiez un identifiant unique pour le flux multimédia.

Si la source ou l'une des sorties utilise le protocole CDI, spécifiez la valeur attendue par les systèmes de production et de diffusion.

Si la source et toutes les sorties utilisent le protocole ST 2110 JPEG XS, spécifiez une valeur unique par rapport à celle des autres flux multimédias du flux.

5. Choisissez Options avancées pour afficher les options supplémentaires en fonction de votre type de diffusion.
6. Pour obtenir des instructions spécifiques sur les options avancées en fonction de votre type de stream, choisissez l'un des onglets suivants :

Audio

- a. Pour le type de diffusion, choisissez Audio.
- b. Pour Fréquence d'horloge multimédia, spécifiez la fréquence d'échantillonnage du flux. Cette valeur est mesurée en Hz.
- c. Dans Langue, spécifiez la langue de l'audio. Cette valeur doit être dans un format reconnu par le récepteur.
- d. Pour Ordre des canaux, spécifiez le format du canal audio.
- e. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

Video

- a. Pour le type de diffusion, choisissez Vidéo.

MediaConnect Fournit une valeur par défaut qui représente le paramètre recommandé pour de nombreux champs. Modifiez la valeur par défaut si nécessaire.

- b. La fréquence d'horloge multimédia est la fréquence d'échantillonnage du flux, définie sur 90 000. Cette valeur est mesurée en Hz.
- c. Pour le format vidéo, spécifiez la résolution de la vidéo.
- d. Pour Fréquence d'images exacte, spécifiez la fréquence d'images de la vidéo. Cette valeur doit être représentée en images par seconde.
- e. Pour la colorimétrie, spécifiez le format utilisé pour la représentation des couleurs dans la vidéo.
- f. Pour le mode de numérisation, spécifiez la méthode utilisée pour numériser la vidéo entrante.
 - Choisissez Entrelacer si la vidéo entrante est entrelacée (par exemple, 480i ou 1080i).
 - Choisissez Progressive si la vidéo entrante est progressive (par exemple, 720p ou 1080p).
 - Choisissez une image segmentée progressive si la vidéo entrante est au format PSF (par exemple, 1080psf).
- g. Pour le TCS, spécifiez le système de caractéristiques de transfert (TCS) utilisé dans la vidéo.
- h. Pour Range, spécifiez la plage de codage de la vidéo.
- i. Pour LE PAR, spécifiez le rapport d'accès aux pixels (PAR) de la vidéo.
- j. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

Ancillary data

- a. Pour le type de flux, choisissez Données auxiliaires.
- b. La fréquence d'horloge multimédia est la fréquence d'échantillonnage du flux, définie sur 90 000. Cette valeur est mesurée en Hz.
- c. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

11. Revenez à la section Sources.
12. Déterminez le protocole utilisé par votre source.
13. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de votre protocole, sélectionnez l'un des onglets suivants :

CDI

1. Pour Protocole, choisissez CDI.
2. Dans Description, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement l'origine de cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant. Cette valeur peut être comprise entre 1024 et 65535, à l'exception de 2077 et 2088 (ces ports sont réservés à d'autres protocoles).
4. Pour l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
5. Pour chaque flux multimédia que vous souhaitez utiliser dans le cadre de la source, procédez comme suit.
 - a. Pour Nom du flux multimédia, choisissez le nom du flux multimédia.
 - b. Pour le nom du codage, acceptez la valeur par défaut.
 - Pour les flux de données auxiliaires, le nom d'encodage est **smpte291**.
 - Pour les flux audio, le nom d'encodage est **pcm**.
 - Pour la vidéo, le nom du codage est **raw**.

ST 2110 JPEG XS

1. Pour Protocole, choisissez ST 2110 JPEG XS.
2. Dans Description, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement l'origine de cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour la zone tampon de synchronisation maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour synchroniser les données source entrantes. Cette valeur est mesurée en millisecondes (ms).
4. Pour le nom d'interface VPC 1, choisissez l'une des interfaces VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
5. Pour le nom d'interface VPC 2, choisissez une deuxième interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source. Il n'y a aucune priorité entre les interfaces VPC 1 et 2.
6. Pour chaque flux multimédia que vous souhaitez utiliser dans le cadre de la source, procédez comme suit.
 - a. Pour Nom du flux multimédia, choisissez le nom du flux multimédia.

- b. Pour le nom du codage, acceptez la valeur par défaut.
 - Pour les flux de données auxiliaires, le nom d'encodage est **smpte291**.
 - Pour les flux audio, le nom d'encodage est **pcm**.
 - Pour la vidéo, le nom du codage est **jxsv**.
- c. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoutera le contenu entrant. Cette valeur peut être comprise entre 1024 et 65535, à l'exception de 2077 et 2088 (ces ports sont réservés à d'autres protocoles).

14. Au bas de la page, choisissez Create flow.

 Note

Le flux ne démarre pas automatiquement. Vous devez [démarrer le flux](#) manuellement.

15. [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous MediaConnect souhaitez envoyer le contenu.

Création d'un AWS CDI flux (AWS CLI)

Pour utiliser le AWS CLI pour créer un flux, vous devez utiliser la `create-flow` commande. Pour simplifier la création du flux, nous vous suggérons d'utiliser la `create-flow` commande associée à l'option `--cli-input-json`. Cette option vous oblige à créer un fichier JSON avec les paramètres nécessaires pour votre nouveau flux. L'étape 1 de cette procédure fournit un exemple d'une manière possible de configurer ce fichier JSON. Pour plus d'informations sur la `create-flow` commande et l'option `--cli-input-json`, voir : [AWS CLI Command Reference create-flow](#)

1. Créez un fichier JSON contenant les détails du flux que vous souhaitez créer.

L'exemple suivant montre la structure du contenu du fichier. Cet exemple utilise une source JPEG XS pour créer une AWS CDI sortie avec les attributs suivants :

- 2 interfaces Amazon VPC, 1 EFA (Elastic Fabric Adapter) et 1 ENA (Elastic Network Adapter)
- 1 flux vidéo, 1 flux audio et 1 flux de données auxiliaire

```
{  
  "Name": "AwardsShow",
```

```

"MediaStreams": [
  {
    "Attributes": {
      "Fmtp": {
        "Colorimetry": "BT709",
        "ExactFramerate": "60000/1001",
        "Par": "1:1",
        "Range": "NARROW",
        "ScanMode": "progressive",
        "Tcs": "SDR"
      }
    },
    "ClockRate": 90000,
    "MediaStreamId": 0,
    "MediaStreamName": "video-stream",
    "MediaStreamType": "video",
    "VideoFormat": "1080p"
  },
  {
    "Attributes": {
      "Fmtp": {
        "ChannelOrder": "SMPTE2110.(ST)"
      }
    },
    "ClockRate": 48000,
    "MediaStreamId": 1,
    "MediaStreamName": "audio-stream",
    "MediaStreamType": "audio"
  },
  {
    "ClockRate": 90000,
    "MediaStreamId": 2,
    "MediaStreamName": "anc-stream",
    "MediaStreamType": "ancillary-data"
  }
],

"Outputs": [
  {
    "Name": "cdi-output",
    "Protocol": "cdi",
    "Description": "cdi-output to medialive",
    "Destination": "198.51.100.5",
    "MediaStreamOutputConfigurations": [

```

```

        {
            "EncodingName": "raw",
            "MediaStreamName": "video-stream"
        },
        {
            "EncodingName": "pcm",
            "MediaStreamName": "audio-stream"
        }
    ],
    "Port": 5000,
    "VpcInterfaceAttachment": {
        "VpcInterfaceName": "efa-name"
    }
},
"Source": {
    "Name": "jxs-input",
    "Protocol": "st2110-jpegxs",
    "Description": "jxs-input to cdi-output",
    "MaxSyncBuffer": 100,
    "MediaStreamSourceConfigurations": [
        {
            "EncodingName": "jxsv",
            "InputConfigurations": [
                {
                    "InputPort": 5011,
                    "Interface": {
                        "Name": "efa-name"
                    }
                }
            ],
            {
                "InputPort": 5011,
                "Interface": {
                    "Name": "ena-name"
                }
            }
        ]
    },
    "MediaStreamName": "video-stream"
},
{
    "EncodingName": "pcm",
    "InputConfigurations": [
        {

```



```

        "InputPort": 5001,
        "Interface": {
            "Name": "efa-name"
        }
    },
    {
        "InputPort": 5001,
        "Interface": {
            "Name": "ena-name"
        }
    }
],
"MediaStreamName": "audio-stream"
}
]
},
"VpcInterfaces": [
    {
        "Name": "efa-name",
        "NetworkInterfaceType": "efa",
        "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectAccessRole",
        "SecurityGroupIds": [
            "sg-1234567890abcdef0"
        ],
        "SubnetId": "subnet-abcdef01234567890"
    },
    {
        "Name": "ena-name",
        "NetworkInterfaceType": "ena",
        "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectAccessRole",
        "SecurityGroupIds": [
            "sg-1234567890abcdef0"
        ],
        "SubnetId": "subnet-abcdef01234567890"
    }
]
}

```

2. Dans le AWS CLI, utilisez la `create-flow` commande.

```

aws mediaconnect create-flow --cli-input-json file://filename.json --
profile YourProfile

```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "Flow": {
    "AvailabilityZone": "us-west-2a",
    "Description": "jxs-input to cdi-output",
    "EgressIp": "203.0.113.0",
    "Entitlements": [],
    "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:flow:1-DwtfUlyOUVABAQNR-c94d84ce4215:AwardsShow",
    "MediaStreams": [
      {
        "Attributes": {
          "Fmtp": {
            "Colorimetry": "BT709",
            "ExactFramerate": "60000/1001",
            "Par": "1:1",
            "Range": "NARROW",
            "ScanMode": "progressive",
            "Tcs": "SDR"
          }
        },
        "ClockRate": 90000,
        "Fmt": 96,
        "MediaStreamId": 0,
        "MediaStreamName": "video-stream",
        "MediaStreamType": "video",
        "VideoFormat": "1080p"
      },
      {
        "Attributes": {
          "Fmtp": {
            "ChannelOrder": "SMPTE2110.(ST)"
          }
        },
        "ClockRate": 48000,
        "Fmt": 97,
        "MediaStreamId": 1,
        "MediaStreamName": "audio-stream",
        "MediaStreamType": "audio"
      },
      {
        "ClockRate": 90000,
```

```

        "Fmt": 98,
        "MediaStreamId": 2,
        "MediaStreamName": "anc-stream",
        "MediaStreamType": "ancillary-data"
    }
],
    "Name": "AwardsShow",
    "Outputs": [
        {
            "Description": "cdi-output to medialive",
            "Destination": "198.51.100.5",
            "MediaStreamOutputConfigurations": [
                {
                    "EncodingName": "raw",
                    "MediaStreamName": "video-stream"
                },
                {
                    "EncodingName": "pcm",
                    "MediaStreamName": "audio-stream"
                }
            ],
            "Name": "cdi-output",
            "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:output:1-DwtfULYOUVABAQNR-c94d84ce4215:cdi-output",
            "Port": 5000,
            "Transport": {
                "Protocol": "cdi"
            },
            "VpcInterfaceAttachment": {
                "VpcInterfaceName": "efa-name"
            }
        }
    ],
    "Source": {
        "Description": "jxs-input to cdi-output",
        "MediaStreamSourceConfigurations": [
            {
                "EncodingName": "jxs-input",
                "InputConfigurations": [
                    {
                        "InputIp": "203.0.113.1",
                        "InputPort": 5011,
                        "Interface": {
                            "Name": "efa-name"
                        }
                    }
                ]
            }
        ]
    }
}

```

```

        }
    },
    {
        "InputIp": "203.0.113.2",
        "InputPort": 5011,
        "Interface": {
            "Name": "ena-name"
        }
    }
],
"MediaStreamName": "video-stream"
},
{
    "EncodingName": "pcm",
    "InputConfigurations": [
        {
            "InputIp": "203.0.113.3",
            "InputPort": 5001,
            "Interface": {
                "Name": "efa-name"
            }
        },
        {
            "InputIp": "203.0.113.4",
            "InputPort": 5001,
            "Interface": {
                "Name": "ena-name"
            }
        }
    ],
    "MediaStreamName": "audio-stream"
}
],
"Name": "jxs-input",
"SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:source:1-DwtfULY0UVABAQNR-c94d84ce4215:jxs-input",
"Transport": {
    "MaxSyncBuffer": 100,
    "Protocol": "st2110-jpegxs"
}
},
"Sources": [
    {
        "Description": "jxs-input to cdi-output",

```

```
"MediaStreamSourceConfigurations": [  
  {  
    "EncodingName": "jxsv",  
    "InputConfigurations": [  
      {  
        "InputIp": "203.0.113.173",  
        "InputPort": 5011,  
        "Interface": {  
          "Name": "efa-name"  
        }  
      },  
      {  
        "InputIp": "203.0.113.114",  
        "InputPort": 5011,  
        "Interface": {  
          "Name": "ena-name"  
        }  
      }  
    ],  
    "MediaStreamName": "video-stream"  
  },  
  {  
    "EncodingName": "pcm",  
    "InputConfigurations": [  
      {  
        "InputIp": "203.0.113.173",  
        "InputPort": 5001,  
        "Interface": {  
          "Name": "efa-name"  
        }  
      },  
      {  
        "InputIp": "203.0.113.114",  
        "InputPort": 5001,  
        "Interface": {  
          "Name": "ena-name"  
        }  
      }  
    ],  
    "MediaStreamName": "audio-stream"  
  }  
],  
"Name": "jxs-input",
```

```

        "SourceArn": "arn:aws:mediacconnect:us-west-2:111122223333:source:1-
DwtfU1YOUVABAQNR-c94d84ce4215:jxs-input",
        "Transport": {
            "MaxSyncBuffer": 100,
            "Protocol": "st2110-jpegxs"
        }
    ],
    "Status": "STANDBY",
    "VpcInterfaces": [
        {
            "Name": "efa-name",
            "NetworkInterfaceIds": [
                "eni-0ae6ca9ea6673a2a7"
            ],
            "NetworkInterfaceType": "efa",
            "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectAccessRole",
            "SecurityGroupIds": [
                "sg-1234567890abcdef0"
            ],
            "SubnetId": "subnet-abcdef01234567890"
        },
        {
            "Name": "ena-name",
            "NetworkInterfaceIds": [
                "eni-0cbabcf978eeb00a2"
            ],
            "NetworkInterfaceType": "ena",
            "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectAccessRole",
            "SecurityGroupIds": [
                "sg-1234567890abcdef0"
            ],
            "SubnetId": "subnet-abcdef01234567890"
        }
    ]
}

```

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé un flux, procédez comme suit pour commencer à diffuser votre contenu :

- [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez que votre MediaConnect flux envoie votre contenu
- [Accordez des droits](#) pour permettre aux utilisateurs d'autres utilisateurs de s'abonner Comptes AWS à votre contenu
- [Démarrez votre flux](#) pour commencer à diffuser du contenu

Création d'un flux utilisant une source NDI®

Vous pouvez l'utiliser MediaConnect pour créer des flux qui ingèrent du contenu provenant d'expéditeurs NDI® au sein de votre VPC. Ce guide explique comment créer et configurer un flux contenant une source NDI. MediaConnect

Conditions préalables

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir effectué les étapes suivantes :

- Examen de la documentation

Consultez la documentation [des sources NDI](#) pour comprendre les fonctionnalités de cette fonctionnalité.

- Configuration de l'infrastructure

Configurez votre infrastructure VPC avec au moins un serveur de découverte NDI en cours d'exécution et avec des expéditeurs NDI diffusant activement du contenu au sein du VPC.

- Pour la configuration d'un VPC : vous pouvez utiliser le [modèle AWS CloudFormation VPC](#) pour créer automatiquement un VPC avec des sous-réseaux publics et privés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#).
- Pour le déploiement du serveur NDI Discovery : AWS fournit des conseils sur la configuration automatisée dans plusieurs zones de disponibilité AWS CloudFormation, y compris les meilleures pratiques en matière d'installation et de configuration. Pour obtenir des instructions, voir [Configuration des serveurs NDI Discovery pour les flux de travail de diffusion](#).
- Pour la configuration des groupes de sécurité : nous vous recommandons de configurer vos groupes de sécurité avec une règle d'entrée et une règle de sortie autoréférencées. Vous pouvez ensuite associer ce groupe de sécurité aux instances EC2 sur lesquelles vos serveurs NDI s'exécutent au sein du VPC. Cette approche autorise automatiquement toutes les communications NDI nécessaires entre les composants de votre VPC, et tout le trafic réseau

requis est autorisé. Pour obtenir des conseils, consultez [la section Référencement des groupes de sécurité](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Procédure

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.
3. Configurez les détails de base du flux :
 - Dans Nom, entrez le nom de votre flux.
 - Vous pouvez créer plusieurs flux portant le même nom. Cependant, nous vous encourageons à utiliser des noms de flux uniques dans une Région AWS pour faciliter l'organisation.
 - N'oubliez pas que vous ne pouvez pas modifier ce nom après avoir créé le flux.
 - Pour Zone de disponibilité, choisissez une zone de disponibilité pour votre flux.
 - Si vous laissez la valeur Any, vous en MediaConnect attribuerez un en fonction de votre sous-réseau VPC.
 - Pour Taille du flux, sélectionnez Large.
 - Vous ne pouvez utiliser que des sources NDI avec des flux de grande taille.
 - Pour plus d'informations sur les tailles de flux, voir [Tailles de flux et fonctionnalités](#).
4. Configurez la source de votre flux :
 - Pour Type de source, sélectionnez Source NDI.
 - Dans Nom de la source du flux, entrez un nom unique pour la source du flux NDI.
 - N'oubliez pas que vous ne pouvez pas modifier ce nom après avoir créé le flux.
 - Pour la description de la source Flow, entrez une description pour vous aider à identifier cette source et son objectif.
 - (Facultatif) Pour le nom de la source NDI, spécifiez le nom de l'expéditeur NDI en amont qui enverra à votre flux.

Vous avez le choix entre les options suivantes :

- Laissez ce champ vide pour le moment et sélectionnez-le dans la liste des sources découvertes après avoir démarré le flux.

- Entrez le nom exact d'un expéditeur NDI existant enregistré auprès de votre serveur de découverte (par exemple, **MACHINE (program)**).

5. Configurez les interfaces VPC pour votre flux :

- Dans la section Interface VPC, choisissez Ajouter une interface VPC.
- Dans Nom, entrez un nom unique pour votre interface VPC.
- Pour le rôle ARN, spécifiez le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle que vous avez créé lors de votre configuration MediaConnect en tant que service fiable.
- Pour VPC, choisissez l'ID du VPC à utiliser.
 - Si votre VPC n'est pas répertorié, vérifiez qu'il est configuré dans Amazon Virtual Private Cloud et que vous disposez des autorisations IAM pour le consulter.
- Pour Sous-réseau, choisissez le sous-réseau VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez en choisir au moins un et vous pouvez en choisir autant que vous le souhaitez.
- Pour les groupes de sécurité, spécifiez les groupes de sécurité VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez choisir au moins un groupe de sécurité.

6. Configurez les paramètres NDI :

- Réglez le support Flow NDI sur Activé si ce n'est pas déjà fait.
- Entrez un nom de machine NDI facultatif.
 - Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier cette source de flux en tant que récepteur NDI de votre réseau. Par exemple, si vous entrez **MACHINENAME**, votre source de flux apparaîtra à vos expéditeurs NDI sous la forme. **MACHINENAME (ProgramName)**
 - Si vous n'entrez pas de nom, MediaConnect génère un identifiant unique à 12 caractères à partir de l'ARN du flux.
- Ajoutez jusqu'à trois serveurs de découverte NDI. Pour chaque serveur de découverte, fournissez les informations suivantes :
 - Entrez l'adresse IP du serveur de découverte (IPv4 format).
 - Spécifiez un numéro de port si vous n'utilisez pas le port par défaut (5959).
 - Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC approprié.

7. Configurez les paramètres de l'encodeur :

- Pour le nom du profil d'encodeur, choisissez le profil d'encodeur que vous souhaitez appliquer à vos sorties de flux.
 - (Facultatif) Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu en bits par seconde (bits/s).
 - Ce paramètre vous permet de remplacer le débit vidéo par défaut dans la plage prise en charge du profil (10 à 50 Mbits/s).
 - Si ce champ est laissé vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 20 000 000 bits/s.
8. Configurez les options de surveillance que vous souhaitez activer :
- a. Activez l'état des miniatures pour générer des miniatures de source que vous pouvez prévisualiser dans la console.
 - b. Activez l'état d'analyse de la qualité du contenu pour détecter les problèmes de qualité audio et vidéo suivants.
 - i. (Facultatif) Activez les images noires pour détecter les périodes d'images vidéo noires dans le flux.
 - ii. (Facultatif) Activez les images figées pour détecter les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
 - iii. (Facultatif) Activez le mode audio silencieux pour détecter les périodes de silence audio dans le flux.
 - iv. (Facultatif) Définissez un seuil de durée compris entre 10 et 60 secondes pour chaque métrique que vous activez. Le durée par défaut est 30 secondes.
9. Au bas de la page, choisissez Create flow.

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez créé un flux, procédez comme suit pour commencer à diffuser votre contenu :

- [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez que votre MediaConnect flux envoie votre contenu
- [Démarrez votre flux](#) pour commencer à diffuser du contenu

Sélection des expéditeurs NDI après le démarrage de votre flux

Lorsque vous configurez la source de votre flux, vous pouvez spécifier quel expéditeur NDI en amont (comme une caméra ou un encodeur) fournira du contenu à votre MediaConnect flux. Si vous n'avez pas spécifié cet expéditeur lors de la création du flux ou si vous souhaitez le modifier, vous pouvez en sélectionner un après avoir démarré votre flux.

Vous devez démarrer votre flux avant de pouvoir exécuter cette procédure. MediaConnectne peut découvrir et répertorier les expéditeurs NDI disponibles que lorsque le flux est actif.

Pour sélectionner ou mettre à jour les sources NDI en amont

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.
3. Démarrez le flux s'il n'est pas déjà actif.
4. Choisissez l'onglet Source.
5. Choisissez la source que vous souhaitez mettre à jour.
6. Choisissez Mettre à jour.
7. Sous le nom de la source NDI, spécifiez la source en amont que l'expéditeur NDI enverra à votre flux.
 - Commencez à saisir un nom dans le champ. Au fur et à mesure que vous tapez, les sources NDI correspondantes de votre réseau apparaîtront dans une liste déroulante.
 - Sélectionnez la source NDI que vous souhaitez utiliser dans la liste.
 - Cliquez sur le bouton d'actualisation (↻) pour mettre à jour la liste des sources NDI disponibles selon les besoins.
8. Choisissez Mettre à jour pour enregistrer vos modifications.

Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur les options de surveillance des sources pour votre flux, consultez les pages suivantes de ce guide :

- [Affichage des vignettes de la vidéo source](#)
- [Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Afficher une liste de MediaConnect flux

Vous pouvez consulter la liste de vos MediaConnect flux AWS Elemental dans une région spécifique AWS .

Pour afficher la liste des flux (console)

- Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.

La page Flux apparaît, répertoriant tous les flux associés à votre compte.

Pour afficher la liste des flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `list-flows` commande :

```
aws mediaconnect list-flows --profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "Flows": [
    {
      "AvailabilityZone": "us-west-2a",
      "Description": "Temporary listed flow description",
      "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
      "Name": "BasketballGame",
      "SourceType": "OWNED",
      "Status": "STOPPING"
    },
    {
      "AvailabilityZone": "us-west-2d",
      "Description": "Temporary listed flow description",
      "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:2-3aBC45dEF67hiJ8k-2AbC34DE5fGa6:AwardsShow",
      "Name": "AwardsShow",
      "SourceType": "OWNED",
      "Status": "STANDBY"
    }
  ]
}
```

Afficher les détails d'un flux

Vous pouvez consulter les détails d'un flux, tels que l'ARN, la zone de disponibilité, le statut, la source, les droits et les sorties.

Pour afficher les détails d'un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez afficher.

La page de détails de ce flux apparaît. Cette page comprend les onglets suivants :

- L'onglet Source affiche des détails sur la source de ce flux, notamment une indication indiquant si le flux est connecté à la source.
- L'onglet Sorties affiche les détails de chaque sortie que vous avez créée pour ce flux.
- L'onglet Droits affiche tous les droits que vous avez accordés dans le cadre de ce flux.
- L'onglet Interfaces VPC affiche la liste des connexions de ce flux avec les clouds privés virtuels (VPCs) sur la base du service Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC).
- L'onglet Flux multimédia affiche la liste des flux multimédias créés sur ce flux. Chaque flux multimédia représente un composant différent d'une vidéo, tel que la vidéo, l'audio ou les données auxiliaires.
- L'onglet Alertes affiche un journal des alertes actives sur ce flux.

Pour afficher les détails d'un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `describe-flow` commande :

```
aws mediaconnect describe-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "Flow": {
    "EgressIp": "54.201.4.39",
    "AvailabilityZone": "us-east-1b",
    "Status": "ACTIVE",
```

```

    "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow",
    "Entitlements": [
      {
        "EntitlementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:entitlement:1-AaBb11CcDd22EeFf-34DE5fG12AbC:MyEntitlement",
        "Description": "Assign to this account",
        "Name": "MyEntitlement",
        "Subscribers": [
          "444455556666"
        ]
      }
    ],
    "Description": "NYC awards show",
    "Name": "AwardsShow",
    "Outputs": [
      {
        "Port": 2355,
        "Name": "NYC",
        "Transport": {
          "SmoothingLatency": 0,
          "Protocol": "rtp-fec"
        },
        "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:NYC",
        "Destination": "192.0.2.0"
      },
      {
        "Port": 3025,
        "Name": "LA",
        "Transport": {
          "SmoothingLatency": 0,
          "Protocol": "rtp-fec"
        },
        "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-987655dEF67hiJ89-c34de5fG678h:LA",
        "Destination": "192.0.2.0"
      }
    ],
    "Source": {
      "IngestIp": "54.201.4.39",
      "SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:source:3-4aBC56dEF78hiJ90-4de5fG6Hi78Jk:ShowSource",
      "Transport": {

```

```
        "MaxBitrate": 80000000,  
        "Protocol": "rtp"  
    },  
    "IngestPort": 1069,  
    "Description": "Saturday night show",  
    "Name": "ShowSource",  
    "WhitelistCidr": "10.24.34.0/23"  
  }  
}  
}
```

Démarrer un flux

Après avoir créé un flux, vous devez le démarrer. Vous pouvez également arrêter et redémarrer un flux à tout moment.

Pour démarrer un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez démarrer.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Sélectionnez Démarrer.

Pour démarrer un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `start-flow` commande :

```
aws mediaconnect start-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame --  
profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{  
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",  
  "Status": "STARTING"  
}
```

Arrêter un flux

Lorsque vous arrêtez un flux actif, il devient immédiatement indisponible pour les clients qui accèdent à la sortie directement depuis votre MediaConnect flux AWS Elemental ou par le biais d'un droit. Si vous souhaitez supprimer un flux actif, vous devez d'abord l'arrêter avant de pouvoir le supprimer.

Pour arrêter un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez arrêter.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez Arrêter.

L'état du flux passe à Standby. Le flux s'arrête immédiatement et n'est plus visible pour les clients qui accèdent au résultat directement depuis votre MediaConnect flux ou via un droit.

Pour arrêter un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `stop-flow` commande :

```
aws mediaconnect stop-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame --  
profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{  
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",  
  "Status": "STOPPING"  
}
```

Mise à jour d'un flux

Vous pouvez modifier la taille, la source, les droits, les sorties et plusieurs autres paramètres d'un flux. Vous ne pouvez pas modifier le nom, l'ARN ou la zone de disponibilité du flux. Pour plus d'informations, consultez les rubriques suivantes :

- [Mise à jour de la taille du flux](#)
- [Mise à jour de la configuration NDI® du flux](#)
- [Gestion des balises dans un flux](#)
- [Mettre à jour la source](#)
- [Mise à jour des sorties](#)
- [Mise à jour des flux multimédias](#)
- [Mise à jour des droits](#)
- [Ajouter une interface VPC à un flux](#)

Mise à jour de la taille du flux

La mise à jour de la taille du flux vous permet de modifier la capacité de traitement et l'ensemble de fonctionnalités disponibles pour votre MediaConnect flux.

Important

Vous pouvez uniquement mettre à jour les flux moyens vers les grands ou les grands flux vers les flux moyens.

Conditions préalables

- La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé un flux.
- Le flux doit être inactif. Si le flux est actif, vous devez [d'abord l'arrêter](#).
- Si vous mettez à jour la taille du flux de grande à moyenne et que le flux possède une source ou une sortie NDI®, vous devez [mettre à jour la source](#) vers une source standard, [supprimer la sortie NDI](#) (si elle existe) et [désactiver la configuration NDI avant de mettre à jour la](#) taille du flux.

Procédure

Pour mettre à jour la taille d'un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Dans la section Détails, sélectionnez Actions de flux, puis sélectionnez Mettre à jour la taille du flux.
4. Sélectionnez la taille du flux.
5. Choisissez Mettre à jour.

Mise à jour de la configuration NDI

La mise à jour de la configuration NDI® du flux vous permet de déterminer comment ce flux communique avec le reste de votre environnement NDI.

Important

La configuration NDI n'est disponible que pour les grands flux.

Conditions préalables

- La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé un flux de grande taille.

Procédure

Pour mettre à jour la configuration NDI d'un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Dans la section Configuration NDI, choisissez Modifier.
4. Définissez le support Flow NDI sur Activé pour activer le NDI ou sur Disabled pour désactiver le NDI.
5. Entrez ou mettez à jour le nom de la machine NDI.
 - Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier cette source de flux en tant que récepteur NDI de votre réseau. Par exemple, si vous entrez **MACHINENAME**, votre source de flux apparaîtra à vos expéditeurs NDI sous la forme **MACHINENAME (ProgramName)**
 - Si vous n'entrez pas de nom, MediaConnect génère un identifiant unique à 12 caractères à partir de l'ARN du flux.

6. Mettez à jour les serveurs de découverte NDI. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois serveurs de découverte. Pour chaque serveur de découverte, fournissez les informations suivantes :
 - Entrez l'adresse IP du serveur de découverte (IPv4 format).
 - Spécifiez un numéro de port si vous n'utilisez pas le port par défaut (5959).
 - Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC approprié.
7. Choisissez Mettre à jour.

Gestion des balises dans un flux

Vous pouvez utiliser des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos MediaConnect flux, sources, sorties et droits AWS Elemental. Ce sont les mêmes étiquettes qui AWS Billing and Cost Management permettent d'organiser votre AWS facture. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Rubriques

- [Ajouter des balises dans un MediaConnect flux](#)
- [Modification des balises dans un MediaConnect flux](#)
- [Supprimer des balises d'un MediaConnect flux](#)

Ajouter des balises dans un MediaConnect flux

Utilisez des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos sources AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour ajouter des balises à un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter des balises.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Dans la section Détails, choisissez Flow actions, puis Manage tags.
4. Choisissez Modifier les balises.

5. Pour chaque balise que vous souhaitez ajouter, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez Ajouter une nouvelle balise.
 - b. Saisissez une clé et une valeur. Par exemple, votre clé peut être **sports** et votre valeur peut être **golf**.
6. Sélectionnez Enregistrer les modifications.

Modification des balises dans un MediaConnect flux

Utilisez des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos flux AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour modifier les balises d'un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux contenant les balises que vous souhaitez modifier.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Dans la section Détails, choisissez Flow actions, puis Manage tags.
4. Choisissez Modifier les balises.
5. Mettez à jour les balises, le cas échéant.
6. Sélectionnez Enregistrer les modifications.

Supprimer des balises d'un MediaConnect flux

Vous pouvez supprimer un tag d'un flux si vous ne souhaitez plus l'utiliser pour suivre sa facturation et son organisation.

Pour supprimer des balises d'un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter des balises.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Dans la section Détails, choisissez Flow actions, puis Manage tags.

4. Choisissez Modifier les balises.
5. Choisissez Supprimer à côté de chaque étiquette que vous souhaitez supprimer.
6. Sélectionnez Enregistrer les modifications.

Supprimer un flux

Lorsque vous supprimez un flux actif, il devient immédiatement indisponible pour les clients qui accèdent à la sortie directement depuis votre MediaConnect flux AWS Elemental ou via un droit. Une fois que vous avez supprimé un flux, vous ne pouvez pas le récupérer.

Important

Certains flux ont des sorties [créées et gérées par un MediaLive canal](#). Lorsque vous gérez ce type de flux, gardez à l'esprit les points suivants :

- Si vous arrêtez le flux, MediaLive considère cela comme une perte d'entrée et le canal continue de fonctionner.
- Si vous supprimez le flux, vous perdez MediaLive la configuration d'entrée, ce qui entraîne l'échec du canal, même si le canal n'ingère pas actuellement les sorties du flux.

Action recommandée : Avant de supprimer un flux avec des sorties gérées, mettez à jour le MediaLive canal pour supprimer toute référence au flux. Cela permet d'éviter toute instabilité ou perturbation du canal. Pour obtenir des instructions, reportez-vous à la section [Détachement d'une entrée](#) dans le guide de MediaLive l'utilisateur.

Conditions préalables

- Si le flux est actif, vous devez l'arrêter avant de pouvoir le supprimer. Pour obtenir des instructions, consultez la section [Arrêt d'un flux](#).

Procédure

Procédez comme suit pour supprimer un flux dans MediaConnect.

Pour supprimer un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez supprimer.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Vérifiez le champ Status pour vérifier que le flux est en mode veille.
4. Si le statut du flux est Actif, choisissez Stop.
5. Sélectionnez Delete (Supprimer).

Un message de confirmation s'affiche.

6. Choisissez Supprimer le flux.

Le flux n'est plus visible pour les clients qui accèdent au résultat directement depuis votre MediaConnect flux ou via un droit. La suppression complète du flux peut prendre jusqu'à cinq minutes.

Pour supprimer un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `delete-flow` commande :

```
aws mediaconnect delete-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame --  
profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{  
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",  
  "Status": "DELETING"  
}
```

Tailles et capacités de flux

La taille d'un flux détermine le débit vidéo que votre flux peut gérer et les types de source et de sortie qu'il prend en charge. Le choix de la bonne taille garantit que votre flux peut s'adapter au nombre de

sorties requis, gérer la qualité vidéo souhaitée et prendre en charge des fonctionnalités spécifiques telles que NDI® ou AWS Cloud Digital Interface (CDI).

Options de taille de flux

MediaConnect propose actuellement trois tailles de débit : moyenne, grande et grande 4x. Medium est l'option par défaut et convient à la plupart des exigences de streaming standard. Les grands flux offrent des capacités améliorées pour un débit plus élevé et des fonctionnalités spécialisées telles que les sources et les sorties NDI. Les grands flux 4x prennent en charge le contenu non compressé de haute qualité avec AWS Cloud Digital Interface (CDI) ou le contenu légèrement compressé avec le JPEG XS via la norme de transport SMPTE 2110, partie 22.

Gestion de la taille des flux

- Lorsque vous créez un nouveau flux, vous devez sélectionner une taille moyenne, grande ou grande 4 fois, la taille moyenne étant le choix par défaut.
- Une fois le flux créé, vous pouvez mettre à jour les flux moyens en grands ou les flux grands en flux moyens.
- Vous ne pouvez pas mettre à jour la taille d'un grand flux 4x une fois celui-ci créé.
- Certains anciens flux peuvent ne pas afficher de désignation de taille (-) dans les détails du flux. Ces flux fonctionnent à capacité moyenne.

Comparez les tailles de débit

Utilisez ce tableau pour comparer les tailles de flux et sélectionner celui qui répond à vos besoins.

Taille du flux	Cas d'utilisation	Flux de transport		NDI		CDI	
		Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit
Moyen	Distribution standard des flux de transport	• Jusqu'à 50 sorties de flux de	• 400 Mbps combinés pour les	N/A	N/A	N/A	N/A

		Flux de transport		NDI		CDI	
Taille du flux	Cas d'utilisation	Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit
		transport ou jusqu'à quatre sorties TR-07	flux de transport • 1 Gbit/s combiné pour le TR-07				
Grand	Distribution des flux de transport et NDI	• Jusqu'à 50 sorties de flux de transport (peut inclure une sortie NDI) ou jusqu'à quatre sorties TR-07	• 400 Mbps combinés pour les flux de transport • 1 Gbit/s combiné pour le TR-07	• Jusqu'à 1 sortie NDI • La sortie NDI peut prendre en charge plusieurs récepteurs NDI dans le même sous-réseau VPC	• Débit agrégé total de 2 Gbit/s	N/A	N/A

Taille du flux	Cas d'utilisation	Flux de transport		NDI		CDI	
		Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit	Limites de sortie	Débit
Grand 4x	Environnements de production nécessitant le CDI ou le SMPTE 2110 avec JPEG XS	N/A	N/A	N/A	N/A	- Jusqu'à 10 sorties - Pour le contenu 4Kp60, jusqu'à 10 sorties SMPTE 2110 JPEG XS ou 4 sorties CDI	Débit agrégé total de 50 Gbit/s

Pour plus d'informations sur la tarification des flux, consultez la section Tarification [AWS Elemental MediaConnect](#).

Alertes de bande passante

Lorsque l'utilisation de la bande passante réseau pour un flux approche de la capacité maximale prise en charge, MediaConnect publie une alerte sur la page de détails du flux. Le débit de sortie vidéo est généralement le principal contributeur à l'utilisation totale de la bande passante, mais la bande passante requise pour les opérations de flux générales compte également dans le calcul du seuil.

Lorsque cette alerte s'affiche, vous devez envisager de prendre des mesures pour réduire la charge et respecter les limites prises en charge. Par exemple, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Diminuer le nombre de sorties dans le flux
- Diminuez le débit de la source ou la qualité de l'entrée vidéo

Pour obtenir des instructions sur la façon de consulter les alertes d'un flux, consultez [la section Affichage des détails d'un flux](#).

Gestion des sources dans MediaConnect

Une source d' MediaConnect entrée peut être tout élément fournissant un flux vidéo en direct, comme ce qui suit :

- Un encodeur sur site
- Un autre flux AWS Elemental MediaConnect
- Une AWS Elemental MediaLive sortie
- Un système de diffusion (basé sur le cloud ou sur site)

Pour obtenir la liste des protocoles pris en charge que vous pouvez utiliser pour votre source, consultez [Protocoles](#).

Depuis la MediaConnect console, vous pouvez consulter CloudWatch les métriques Amazon pour [surveiller l'état de santé de la source](#) d'un flux actif.

Rubriques

- [Utilisation de sources NDI® dans un flux MediaConnect](#)
- [Ajouter une deuxième source à un MediaConnect flux existant](#)
- [Mettre à jour la source d'un MediaConnect flux](#)
- [Basculement de source sur un flux MediaConnect](#)
- [Gestion des balises sur une MediaConnect source](#)
- [Supprimer une source d'un MediaConnect flux](#)
- [Ports source sur les MediaConnect flux](#)
- [Déterminer l'adresse IP homologue d'une source](#)

Utilisation de sources NDI® dans un flux MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect peut ingérer l'interface [NDI® \(Network Device Interface\)](#), un protocole permettant d'obtenir de la vidéo et de l'audio de haute qualité et à faible latence sur des réseaux IP, et de le convertir en flux de transport MPEG. Cette fonctionnalité permet l'ingestion directe de contenu au sein de votre réseau, en connectant les systèmes de production vidéo basés sur IP aux flux de travail de contribution traditionnels.

À l'aide de sources NDI, vous pouvez créer des flux de production rationalisés qui prennent le contenu de vos systèmes de production compatibles NDI, tels que les caméras, les mélangeurs de vision et les moteurs graphiques, et l'ingèrent directement dans un flux depuis votre Virtual MediaConnect Private Cloud (VPC). MediaConnect convertit ensuite cette entrée NDI en flux de transport, qui peuvent être distribués à l'infrastructure de diffusion traditionnelle à l'aide de protocoles tels que SRT ou Zixi. Cette intégration fonctionne avec votre infrastructure NDI existante et ne nécessite aucune modification de votre configuration VPC actuelle.

Points clés

Comprendre la terminologie NDI

Dans les flux de travail vidéo et audio, les termes source et sortie ont des significations spécifiques qui varient selon les contextes. Comprendre ces différences vous permet de travailler avec des sources NDI dans l'ensemble de votre flux de production.

- Dans MediaConnect les flux :
 - Une source est le point d'entrée d'un flux. Les sources NDI ingèrent du contenu NDI dans votre flux à partir d'un expéditeur NDI en amont.
 - Une sortie est le point de sortie d'un flux. Les sorties NDI envoient le contenu NDI de votre flux vers un récepteur NDI en aval.
- Dans la mise en œuvre du NDI :
 - Un expéditeur NDI est un point de terminaison réseau qui envoie des flux vidéo et audio sur des réseaux IP à l'aide du protocole NDI.
 - Du point de vue de votre MediaConnect flux, l'expéditeur NDI est le périphérique en amont qui fournit du contenu à la source NDI de votre flux.
 - Lorsque vous ajoutez une source NDI à votre MediaConnect flux, elle MediaConnect agit comme un récepteur NDI en vous connectant à un expéditeur NDI de votre réseau. Votre flux peut ensuite convertir ce contenu pour le distribuer via les protocoles de diffusion traditionnels.

Comment fonctionnent les sources NDI

De manière générale, voici comment votre contenu est diffusé MediaConnect lorsque vous utilisez des sources NDI dans vos flux :

1. Configurez votre infrastructure VPC avec au moins un serveur de découverte NDI et des expéditeurs NDI actifs au sein du VPC.
2. Créez un flux de grande taille avec une source NDI, en configurant vos serveurs de découverte et les paramètres de la source NDI.
3. Démarrez votre flux pour découvrir les expéditeurs NDI qui diffusent du contenu au sein de votre VPC.
4. Connectez-vous à l'expéditeur NDI que vous avez sélectionné pour commencer à recevoir du contenu dans votre flux.
5. Convertissez et distribuez le contenu via les sorties de votre flux à l'aide de protocoles de flux de transport tels que SRT ou Zixi.

Ce flux de travail maintient la compatibilité avec les systèmes de production basés sur le NDI tout en ajoutant la flexibilité et les avantages de mise en réseau de la distribution audiovisuelle traditionnelle.

Considérations et restrictions

Lorsque vous planifiez l'implémentation de votre source NDI dans MediaConnect, gardez à l'esprit les points suivants.

Considération		Description
Exigences de base et configuration	Taille de débit requise	Les sources de débit NDI ne fonctionnent qu'avec des débits importants.
	Exigences du VPC	Au moins un serveur de découverte NDI est requis pour chaque flux (trois au maximum).
		Les serveurs de découverte NDI doivent déjà être provisionnés et accessibles sur votre réseau VPC. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous.

Considération		Description
		Les sources NDI doivent être accessibles via votre infrastructure VPC. Tout le trafic NDI reste dans le vôtre. VPCs
	Exigences en matière de codage	Vous devez configurer les profils de codage pour convertir le NDI en flux de transport. Chaque flux utilise un profil de codage pour toutes ses sorties de flux de transport. Vous pouvez personnaliser les débits dans les limites du profil.
	Limitations des sources de débit	Vous pouvez utiliser une source NDI pour chaque flux de grande taille. Les modes de basculement et de fusion ne sont pas pris en charge pour les sources NDI.
	Compatibilité avec les sorties Flow	Lorsque vous utilisez une source NDI dans votre flux, vous pouvez utiliser n'importe quel protocole de flux de transport pris en charge pour la sortie du flux (RTP, RTP+FEC, SRT, Zixi et RIST). Vous ne pouvez pas utiliser une source NDI et une sortie NDI dans le même flux.
Gestion et opérations	Gestion des sources de flux	Vous pouvez passer d'une source NDI à une source de flux de transport lorsque le flux est actif ou en veille. • Avant de passer à une source NDI, vous devez d'abord augmenter la taille de votre flux. • Lorsque vous passez à une source de flux de transport, la taille du flux reste importante, sauf si vous choisissez de la réduire ultérieurement.

Considération		Description
	Contrôle	Vous pouvez surveiller l'état de la connexion à la source NDI par le biais de CloudWatch métriques.
	Prise en charge entre régions	Les sources NDI sont liées au VPC et ne peuvent pas être réparties entre différentes sources. Régions AWS Chaque flux ne peut recevoir du trafic NDI que depuis un sous-réseau VPC source situé dans la même région AWS que votre flux.
Caractéristiques techniques	Protocoles de transport	Lorsque vous utilisez NDI comme source de flux, le contenu est transporté via TCP.
	Protocoles NDI	Seule la haute qualité NDI (HQ) est prise en charge. NDI HX n'est pas pris en charge.
	Traitement du timecode	Les codes temporels intégrés à la source NDI seront insérés dans la vidéo AVC (H.264) codée dans un message SEI de type pic_timing, conformément à la section D.1.2 du document 14496-10-2005. ISO/IEC
	Méthodes de découverte et de connexion	MediaConnect prend en charge les connexions aux sources NDI via des serveurs de découverte NDI uniquement. La découverte directe de mDNS ou la connexion manuelle aux sources NDI ne sont pas prises en charge.
	Support des fonctionnalités NDI	Les groupes NDI ne sont pas pris en charge. NDI Genlock n'est pas pris en charge.

Étapes suivantes

Pour commencer, [créez un flux](#) avec une source NDI.

Ressources supplémentaires

- [Tailles et capacités de flux](#)

- [Bonnes pratiques](#)

Ajouter une deuxième source à un MediaConnect flux existant

Pour les flux de transport, vous pouvez ajouter une deuxième source de basculement. Les deux sources du flux doivent utiliser le même protocole. (Cependant, vous pouvez avoir une source qui utilise le RTP et l'autre qui utilise le RTP-FEC.) Pour plus d'informations sur le basculement de source, consultez [Basculement de la source](#).

La méthode que vous utilisez pour ajouter une deuxième source à un flux dépend du type de source que vous souhaitez utiliser :

- [Source standard](#) — Utilise du contenu provenant de toute source autre qu'une source VPC ou une source autorisée.
- [Source VPC](#) — Utilise le contenu provenant d'un VPC que vous configurez.

MediaConnect ne prend pas en charge deux sources sur les types de flux suivants :

- Flux dont la source est habilitée
- Flux avec une source CDI
- Flux avec une source NDI®

Pour la redondance avec les sources ST 2110 JPEG XS, vous pouvez spécifier deux interfaces VPC entrantes sur un flux multimédia individuel. Pour la redondance avec les sources CDI, créez un second flux.

Depuis la MediaConnect console, vous pouvez consulter CloudWatch les métriques Amazon pour [surveiller l'état de santé de la source](#) d'un flux actif.

Ajouter une source standard à un MediaConnect flux existant

Vous pouvez ajouter une seconde source à un flux existant pour le basculement. Les deux sources du flux doivent utiliser le même protocole. (Cependant, vous pouvez avoir une source qui utilise le RTP et l'autre qui utilise le RTP-FEC.) Pour plus d'informations sur le basculement de source, consultez [Basculement de la source](#).

Pour ajouter une source standard à un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.
3. Choisissez l'onglet Source.
4. Dans la section Configuration du basculement de la source, choisissez Modifier.
5. Dans la fenêtre Modifier la configuration du basculement de source, assurez-vous que le basculement est défini sur Active.

 Note

Si vous activez le basculement sur un flux en cours d'exécution, vous risquez de rencontrer une brève interruption de la sortie du flux.

6. Dans le menu déroulant du mode Failover, sélectionnez le mode à utiliser avec votre protocole source. Pour obtenir la liste des modes pris en charge par chaque protocole, voir [Prise en charge du basculement pour les protocoles source dans MediaConnect](#)
7. Pour la fenêtre de restauration, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une mémoire tampon plus grande signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais plus de place pour la correction des erreurs. Une mémoire tampon plus petite signifie un délai plus court, mais moins de place pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 100 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 200 ms.
8. Choisissez Mettre à jour.
9. Dans la section Sources, choisissez Ajouter.
10. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console.
11. Pour Type de source, choisissez Source standard.
12. Déterminez le protocole utilisé par votre source.

 Note

Toutes les sources d'un flux doivent utiliser le même protocole. Cependant, vous pouvez avoir une source qui utilise le RTP et l'autre qui utilise le RTP-FEC.

13. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de votre protocole, sélectionnez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Pour Protocole, choisissez RIST.
2. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.

Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve le port égal à +1 par rapport au port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

3. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 1 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

RTP or RTP-FEC

1. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.
2. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.

Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

3. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.

SRT listener

1. Pour Protocol, choisissez SRT listener.
2. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour le bloc CIDR Allowlist, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR

(Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

 Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

4. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.
5. Pour Adresse de l'écouteur source, entrez l'adresse que MediaConnect vous utiliserez pour la connexion SRT. L'adresse peut être une adresse IP ou un nom de domaine.
6. Pour Débit maximal (facultatif), spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
7. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRTO_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

8. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :

- a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
- b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

SRT caller

1. Pour Protocol, choisissez SRT Caller.
2. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour Adresse de l'écouteur source, entrez l'adresse que MediaConnect vous utiliserez pour la connexion SRT. L'adresse peut être une adresse IP ou un nom de domaine.
4. Pour le port de l'écouteur source, entrez le port MediaConnect qui sera utilisé pour la connexion SRT.
5. Pour Débit maximal (facultatif), spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
6. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de

débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

7. Pour Stream ID (facultatif), entrez un identifiant pour le flux. Cet identifiant peut être utilisé pour communiquer des informations sur le flux.
8. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

Zixi push

1. Pour Protocole, choisissez Zixi push.

AWS Elemental MediaConnect renseigne la valeur du port entrant.

2. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

3. Pour Stream ID, spécifiez l'ID de flux défini dans le chargeur Zixi.

Important

L'ID du flux doit correspondre à la valeur définie dans le chargeur Zixi. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise le nom de la source comme identifiant du flux. Si l'ID du flux n'est pas exactement le même que le nom de la source, vous devez le saisir manuellement.

4. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
5. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.
 - b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - d. Pour Algorithme de déchiffrement, choisissez le type de chiffrement utilisé pour chiffrer la source.

Zixi push for AWS Elemental Link UHD device

Après avoir créé la source push Zixi supplémentaire, vous devez configurer l' AWS Elemental Link appareil à l'aide de. MediaLive Consultez les instructions de MediaLive configuration suivantes pour terminer le processus une fois que vous avez créé la source : [Utilisation d'un appareil dans un flux](#) dans le guide de MediaLive l'utilisateur. Assurez-vous d'avoir accès aux deux MediaConnect et MediaLive de suivre ces étapes.

Note

Zixi Push pour appareils AWS Elemental Link UHD ne prend en charge que le mode failover. Le mode de fusion n'est pas pris en charge.

1. Pour Protocole, choisissez Zixi push.

AWS Elemental MediaConnect renseigne la valeur du port entrant.

2. Pour Allowlist CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à contribuer au contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-

Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

 Important

Si vous connaissez la plage d'adresses IP publiques que votre appareil Link utilise pour se connecter à Internet, entrez ce bloc CIDR. Notez qu'il ne s'agit pas de l'adresse IP de l'appareil AWS Elemental Link. Si vous ne pouvez pas obtenir ces informations, il est possible de configurer le bloc CIDR pour qu'il soit ouvert à toutes les adresses IP possibles en utilisant 0.0.0.0/0. Généralement, il n'est pas recommandé d'attribuer un bloc CIDR ouvert à l'ensemble d'Internet (0.0.0.0/0). Toutefois, si cette méthode doit être utilisée, les données transférées sont cryptées à l'aide du cryptage AES-128.

3. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms. La valeur de latence maximale doit correspondre à la valeur de latence configurée sur l'AWS Elemental Link appareil. Pour plus d'informations sur la configuration de la latence de l'appareil Link, voir : [Configuration de l'appareil](#) dans le guide de AWS Elemental MediaLive l'utilisateur
4. Pour le déchiffrement, choisissez Activer et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.
 - b. Pour Algorithme de déchiffrement, choisissez AES-128. AWS Elemental Link nécessite AES-128, ne sélectionnez pas un autre algorithme.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

14. Choisissez Enregistrer.

Ajouter une source VPC à un flux existant MediaConnect

Vous pouvez ajouter une seconde source à un flux de transport existant à des fins de basculement. Les deux sources du flux doivent être identiques sur le plan binaire (elles proviennent du même encodeur) et elles doivent utiliser le même protocole. (Cependant, vous pouvez avoir une source qui utilise le RTP et l'autre qui utilise le RTP-FEC.) Pour plus d'informations sur le basculement de source, consultez [Basculement de la source](#).

Important

Avant de commencer cette procédure, assurez-vous d'avoir effectué les étapes suivantes :

- Dans Amazon VPC, configurez votre VPC et les groupes de sécurité associés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#). Pour plus d'informations sur la configuration des groupes de sécurité pour qu'ils fonctionnent avec votre interface VPC, consultez. [Considérations relatives aux groupes de sécurité](#)
- Dans IAM, [configurez-le en MediaConnect tant que service de confiance](#).
- Si la source de votre flux nécessite un chiffrement, [configurez le chiffrement](#).
- [Arrêtez votre flux](#) ou assurez-vous qu'il est en état de veille. Vous ne pouvez pas ajouter d'interfaces VPC à un flux actif.

MediaConnect ne prend pas en charge deux sources sur les flux CDI. Pour la redondance avec les sources ST 2110 JPEG XS, vous pouvez spécifier deux interfaces VPC entrantes sur un flux multimédia individuel. Pour la redondance avec les sources CDI, créez un second flux.

Pour ajouter une source VPC à un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.
3. Choisissez l'onglet Source.
4. Dans la section Configuration du basculement de la source, choisissez Modifier.
5. Dans la fenêtre Modifier la configuration du basculement de source, assurez-vous que le basculement est défini sur Activé.

 Note

Si vous activez le basculement sur un flux en cours d'exécution, vous risquez de rencontrer une brève interruption de la sortie du flux.

6. Pour la fenêtre de restauration, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une mémoire tampon plus grande signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais plus de place pour la correction des erreurs. Une mémoire tampon plus petite signifie un délai plus court, mais moins de place pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 100 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 200 ms.
7. Choisissez Mettre à jour.
8. Dans la section Sources, choisissez Ajouter une source.
9. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console.
10. Pour Type de source, choisissez la source VPC.
11. Déterminez le protocole utilisé par votre source.

 Note

Toutes les sources d'un flux doivent utiliser le même protocole. Cependant, vous pouvez avoir une source qui utilise le RTP et l'autre qui utilise le RTP-FEC.

12. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de votre protocole, sélectionnez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Pour le protocole, RIST sera automatiquement sélectionné.
2. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.

 Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve le port égal à +1 par

rapport au port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 1 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

RTP or RTP-FEC

1. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.
2. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.

Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, MediaConnect réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.

SRT listener

1. Pour le protocole, l'écouteur SRT sera automatiquement sélectionné.
2. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour le port entrant, spécifiez le port sur lequel le flux écoute le contenu entrant.
5. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
6. Pour Latence minimale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

7. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).

- b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

SRT caller

1. Pour le protocole, l'appelant SRT sera automatiquement sélectionné.
2. Dans Description de la source, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement d'où provient cette source. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
3. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
4. Pour le port de l'écouteur source, entrez le port MediaConnect qui sera utilisé pour la connexion SRT.
5. Pour Adresse de l'écouteur source, entrez l'adresse que MediaConnect vous utiliserez pour la connexion SRT. L'adresse peut être une adresse IP ou un nom de domaine.
6. Pour Débit maximal, spécifiez le débit maximal attendu (en bits par seconde) pour le flux. Nous vous recommandons de spécifier une valeur deux fois supérieure au débit réel. La valeur la plus faible que vous pouvez saisir dans ce champ est de 100 Kbits/s.
7. Pour Latence minimale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

8. Pour Stream ID (facultatif), entrez un identifiant pour le flux. Cet identifiant peut être utilisé pour communiquer des informations sur le flux.
9. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - b. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).

Zixi push

1. Pour le protocole, Zixi push sera automatiquement sélectionné.

AWS Elemental MediaConnect renseigne la valeur du port entrant.

2. Pour le nom de l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC que vous souhaitez utiliser comme source.
3. Pour Stream ID, spécifiez l'ID de flux défini dans le chargeur Zixi.

Important

L'ID du flux doit correspondre à la valeur définie dans le chargeur Zixi. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise le nom de la source comme identifiant du flux. Si l'ID du flux n'est pas exactement le même que le nom de la source, vous devez le saisir manuellement.

4. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
5. Si la source est chiffrée, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.

- b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
- c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
- d. Pour l'algorithme de déchiffrement, choisissez le type de chiffrement utilisé pour chiffrer la source.

13. Choisissez Enregistrer.

Mettre à jour la source d'un MediaConnect flux

La mise à jour de la source d'un flux vous permet de modifier l'origine de votre contenu sans avoir à créer un nouveau flux. Pour la plupart des flux, vous pouvez effectuer ces mises à jour même lorsque le flux est en cours d'exécution.

Conditions préalables

Selon le type de mise à jour que vous souhaitez effectuer, certaines étapes doivent être effectuées avant de commencer.

Si vous mettez à jour un flux avec une source intitulée

Vous ne pouvez pas mettre à jour un flux autorisé lorsqu'il est actif. Avant de mettre à jour la source du flux, vous devez [d'abord arrêter le flux](#). Après avoir effectué vos mises à jour, vous pouvez redémarrer le flux.

Si vous passez d'une source NDI® à une source de flux de transport

Vous pouvez mettre à jour la source de flux lorsqu'elle est active ou en veille.

- Lors du passage à une source NDI

Avant de mettre à jour la source du flux, vous devez d'abord modifier le flux et faire passer la taille du flux de moyenne à grande.

- Lors du passage à une source de flux de transport

La taille de votre flux restera aussi grande une fois que vous aurez mis à jour le type de source.

Si vous souhaitez réduire la taille du flux, vous devrez ensuite modifier le flux dans le cadre d'une étape distincte.

Procédure

La procédure suivante vous guide tout au long du processus de mise à jour d'une source de flux.

Pour mettre à jour la source d'un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.
3. Choisissez l'onglet Source.
4. Choisissez la source que vous souhaitez mettre à jour.
5. Choisissez Mettre à jour.
6. Apportez les modifications appropriées, puis choisissez la source de mise à jour.

Pour mettre à jour la source d'un flux existant (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `update-flow-source` commande :

```
aws mediaconnect update-flow-source --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow --source-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:source:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:AwardsShowSource --allowlist-cidr 10.24.34.0/24 --profile PMprofile
```

Basculement de source sur un flux MediaConnect

Le basculement de source est une configuration qui implique deux sources redondantes pour un flux de transport. Cette redondance permet de minimiser les perturbations de votre flux vidéo. Pour utiliser le basculement de source, vous spécifiez deux sources pour le flux, puis vous choisissez l'une des deux options pour le mode de basculement : Merge ou Failover.

- Le mode Fusion combine les sources en un seul flux, ce qui permet une restauration progressive après toute perte d'une source unique. Si vous définissez le mode de basculement sur Merge, vous pouvez définir la fenêtre de restauration, qui correspond à la taille de la mémoire tampon (délai) que vous MediaConnect souhaitez conserver. Une fenêtre de récupération plus grande signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais plus de place pour la correction des erreurs. Une fenêtre de récupération plus petite signifie un délai plus court, mais moins de place pour la correction des erreurs. Les sources utilisées de cette manière doivent être identiques sur le plan binaire, ce qui signifie qu'elles doivent provenir du même encodeur. MediaConnect doit également

recevoir du contenu provenant des deux sources en même temps. De plus, si les sources utilisent le protocole RTP, elles doivent avoir des en-têtes RTP avec des numéros de séquence alignés et elles doivent également être conformes à la norme SMPTE ST

 Note

La norme SMPTE ST 7 est une norme développée par le groupe Society of Motion Picture and Television Engineers (SMPTE). La norme ST 4—7 définit une méthode qui remplace les paquets manquants par des paquets dans un flux identique et redondant. Ce type de basculement nécessite un petit tampon de latence dans votre flux de travail afin de laisser le temps de MediaConnect récupérer les paquets des deux flux.

- Le mode failover permet de basculer entre un flux principal et un flux de secours. Cette commutation facilite la transition vers un flux plus fiable. Si vous définissez le mode de basculement sur Failover, vous pouvez spécifier une source comme source principale. La seconde source sert d'option de secours. Si vous ne spécifiez pas de source principale, MediaConnect traite les deux sources avec la même priorité et bascule vers la source disponible selon les besoins.

MediaConnect utilise les deux modes de basculement de la manière suivante :

- En mode Fusion, MediaConnect utilise le contenu des deux sources. Le flux sélectionne de manière aléatoire l'une des sources pour commencer. S'il manque un paquet à cette source, le flux extrait le paquet manquant de l'autre source. Par exemple, si le flux utilise la source A et que le paquet 123 est absent, il MediaConnect extrait le paquet 123 de la source B et continue à utiliser la source A. Dans ce mode, les deux sources sont conformes au format binaire de identical/ST la version 7.
- En mode Failover, si vous ne spécifiez pas de source principale, utilise MediaConnect aléatoirement l'une des sources pour fournir le contenu du flux. S'il MediaConnect ne reçoit pas de données de la source pendant 500 millisecondes, le flux passe à l'autre source et peut continuer à passer d'une source à l'autre selon les besoins. Si vous spécifiez une source principale, MediaConnect utilisez cette source pour fournir le contenu du flux. Le flux passe à l'autre source si la source principale n'envoie pas de données pendant 500 millisecondes, et revient à la source principale dès que les données sont renvoyées.

Note

MediaConnect ne prend pas en charge le basculement à la source sur les flux CDI, sur les flux NDI® ou sur les flux d'autorisations. Pour plus d'informations sur la création de redondance avec les flux CDI, rendez-vous sur : [Création d'un flux utilisant une source CDI](#) De plus, vous ne pouvez pas ajouter une seconde source à un flux existant pour le basculement si vous utilisez le protocole Zixi Pull.

Prise en charge du basculement pour les protocoles source dans MediaConnect

Le tableau suivant décrit les protocoles source qui prennent en charge le basculement.

Protocole	Ce protocole prend-il en charge le basculement de source ?	Combien de sources peut-on ajouter ?	Modes de basculement pris en charge
POIGNET	Oui	2	Fusion ou basculement
RTP	Oui	2	Fusion ou basculement
RTP-FEC	Oui	2	Fusion ou basculement
écouteur SRT	Oui	2	Failover uniquement
appelant SRT	Oui	2	Failover uniquement
Pull Zixi	Non	Aucune - Le Zixi Pull ne peut pas être utilisé comme source.	Le basculement de source n'est pas pris en charge
Zixi Push	Oui	2	Fusion ou basculement

Protocole	Ce protocole prend-il en charge le basculement de source ?	Combien de sources peut-on ajouter ?	Modes de basculement pris en charge
Zixi Push pour l'UHD AWS Elemental Link	Oui	2	Failover uniquement
CDI	Non	1	Le basculement de source n'est pas pris en charge
ST 2110 JPEG XS	Non	1	Le basculement de source n'est pas pris en charge
Flux de droits	Non	1	Le basculement de source n'est pas pris en charge
NDI ® Speed HQ	Non	1	Le basculement de source n'est pas pris en charge

Gestion des balises sur une MediaConnect source

Vous pouvez utiliser des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos MediaConnect flux, sources, sorties et droits AWS Elemental. Ce sont les mêmes étiquettes que AWS Billing and Cost Management permettent d'organiser votre AWS facture. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Rubriques

- [Ajouter des balises à une MediaConnect source](#)
- [Modifier les balises d'une MediaConnect source](#)
- [Supprimer des balises d'une MediaConnect source](#)

Ajouter des balises à une MediaConnect source

Utilisez des balises pour vous aider à suivre la facturation et l'organisation de vos sources AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour ajouter des balises à une source (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la source à laquelle vous souhaitez ajouter des balises.
3. Choisissez l'onglet Sources.

La liste des sources de ce flux apparaît.

4. Choisissez la source à laquelle vous souhaitez ajouter des balises.
5. Choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les balises, puis choisissez Ajouter une étiquette.
7. Pour chaque balise que vous souhaitez ajouter, procédez comme suit :
 - a. Saisissez une clé et une valeur. Par exemple, votre clé peut être **sports** et votre valeur peut être **golf**.
 - b. Choisissez Ajouter une balise.
8. Choisissez Mettre à jour.

Modifier les balises d'une MediaConnect source

Utilisez des balises pour vous aider à suivre la facturation et l'organisation de vos sources AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour modifier les balises d'une source (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la source pour laquelle vous souhaitez modifier les balises.

3. Choisissez l'onglet Sources.

La liste des sources de ce flux apparaît.

4. Choisissez la source pour laquelle vous souhaitez modifier les balises.
5. Choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les tags.
7. Mettez à jour les balises, le cas échéant.
8. Choisissez Mettre à jour.

Supprimer des balises d'une MediaConnect source

Vous pouvez supprimer un tag d'une source si vous ne souhaitez plus l'utiliser pour suivre la facturation et l'organisation associées.

Pour supprimer des balises d'une source (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la source dont vous souhaitez supprimer les balises.
3. Choisissez l'onglet Sources.

La liste des sources de ce flux apparaît.

4. Choisissez la source dont vous souhaitez supprimer les balises.
5. Choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les tags.
7. Choisissez Supprimer le tag à côté de chaque tag que vous souhaitez supprimer.
8. Choisissez Mettre à jour.

Supprimer une source d'un MediaConnect flux

Si un flux possède plusieurs sources, vous pouvez supprimer l'une des sources même si le flux est en cours d'exécution.

Pour supprimer une source d'un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.

2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux.
3. Choisissez l'onglet Source.
4. Choisissez la source que vous souhaitez supprimer.
5. Cliquez sur Supprimer.

Ports source sur les MediaConnect flux

Chaque source d'un flux doit utiliser un port différent (pour les exceptions, voir la note). Certains protocoles nécessitent des ports supplémentaires pour corriger les erreurs. Pour les sources qui utilisent ces protocoles, AWS Elemental réserve MediaConnect automatiquement les ports supplémentaires nécessaires. Tous les MediaConnect protocoles utilisent des ports UDP. Le tableau suivant répertorie les ports supplémentaires, le cas échéant, réservés par le service.

Important

Il existe une exception aux exigences de port pour les sources qui utilisent le protocole Zixi. Pour les sources Zixi standard, toutes les sources utilisent le port 2088. Pour les sources Zixi VPC, les sources utiliseront une plage de ports entrants comprise entre 2090 et 2099. La plage de ports 2090-2099 est réservée exclusivement aux sources Zixi VPC et ne peut pas être utilisée par un autre protocole source. Le port source du VPC Zixi est attribué MediaConnect lors de la création de la source.

Protocole	Ports nécessaires	Ports requis
CDI	Port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la source.
POIGNET	Port et port+1	Le port que vous spécifiez , plus un port supplémentaire. MediaConnect réserve automatiquement un port égal à +1 par rapport au port que vous avez spécifié.

Protocole	Ports nécessaires	Ports requis
		Par exemple, si vous spécifiez le port 3000 pour cette sortie, le service réserve également le port 3001.
RTP	Port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la sortie.
RTP-FEC	Port, port+2 et port+4	Le port que vous spécifiez, plus deux ports supplémentaires. MediaConnect réserve automatiquement les ports +2 et +4 à partir du port que vous avez spécifié. Par exemple, si vous spécifiez le port 2000 pour cette sortie, le service réserve également les ports 2002 et 2004 pour la correction des erreurs.
écouteur SRT	Port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la source.
appelant SRT	Port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la source.
ST 2110 JPEG XS	Port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la source.

Protocole	Ports nécessaires	Ports requis
Zixi Push	Port	Pour les sources standard : utilise MediaConnect automatiquement le port 2088. Pour les sources VPC : attribue MediaConnect automatiquement un port compris entre 2090 et 2099 lors de la création de la source. La plage de ports 2090-2099 est réservée exclusivement aux sources Zixi VPC et ne peut pas être utilisée par un autre protocole source.
NDI®	Port	Les ports que vous spécifiez pour chaque flux multimédia. Si vous ne spécifiez pas de port personnalisé, MediaConnect utilise le protocole de découverte NDI par défaut (TCP-5959) pour annoncer les sources NDI sur votre réseau.

Déterminer l'adresse IP homologue d'une source

Une adresse IP d'homologue source indique quel appareil envoie actuellement du contenu à votre flux. Ces informations sont précieuses pour le dépannage et la surveillance, car elles vous aident à diagnostiquer vous-même les problèmes de connectivité sans avoir à contacter le AWS support.

Par exemple, vous pouvez utiliser l'adresse IP du pair source pour effectuer les opérations suivantes :

- Vérifiez que la source attendue est connectée

- résoudre des problèmes de connexion ;
- Surveillez la sécurité en vous assurant que le contenu est conforme aux attentes IP

Trouver l'adresse IP homologue d'une source

Vous pouvez afficher l'adresse IP actuelle de l'homologue pour chacune de vos sources de flux dans la MediaConnect console ou en utilisant l'opération [DescribeFlow](#) API.

Pour déterminer l'adresse IP homologue d'une source

1. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez afficher.
2. Choisissez l'onglet Sources.
3. Sélectionnez la source que vous souhaitez consulter, puis choisissez Détails.
4. Sous Adresse IP de l'homologue, notez l'adresse IP du pair.

Note

Pour les sources d'appels SRT, l'adresse IP du pair correspond à l'adresse IP que vous avez configurée lors de la configuration. Cela est dû au fait qu'il MediaConnect initie la connexion à cette adresse IP prédéfinie. MediaConnect indique cette adresse pour fournir une image complète de la configuration de votre flux.

Pour les protocoles dotés de pairs dynamiques (comme les sources RTP, les sources RIST et les sources d'écoute SRT), l'adresse IP du pair reflète l'état actuel du flux, en indiquant l'adresse du périphérique qui envoie actuellement du trafic vers votre source.

Informations importantes sur les adresses IP des homologues

Affichage IP homologue et mises à jour

- À des fins de résolution des problèmes, MediaConnect affiche les dernières informations d'adresse IP en temps quasi réel.
- Bien que la plupart des mises à jour soient effectuées rapidement, les modifications de l'adresse IP du pair peuvent prendre jusqu'à 20 secondes pour être reflétées dans les réponses de la console et de l'API.
- Seule l'adresse IP actuelle de l'homologue est affichée. Les données historiques ne sont pas disponibles actuellement.

- L'adresse IP du pair peut ne pas être visible pour les flux qui n'ont pas encore été démarrés ou pour les flux qui ont été lancés avant mai 2025. Dans ces cas, il se peut que vous deviez redémarrer votre flux pour voir les informations IP de l'homologue.

Protocoles et types de sources pris en charge

- Les adresses IP homologues sont affichées pour la plupart des protocoles, y compris les connexions préconfigurées et dynamiques
- Les adresses IP homologues ne sont pas disponibles pour :
 - Droits
 - CDI/ sources ST2110

Gestion des résultats dans MediaConnect

Les sorties sont les différentes destinations vers lesquelles vous MediaConnect souhaitez envoyer le contenu de votre flux. Vous pouvez ajouter, supprimer et désactiver des sorties à tout moment, même lorsque le flux est actif. Une sortie désactivée arrêtera de diffuser du contenu vers sa destination et n'entraînera aucun coût de transfert de données. Ces sorties sont envoyées à l'adresse IP que vous spécifiez. Cette option est utile si vous avez l'intention d'envoyer votre contenu vers un encodeur local.

Pour les flux de transport, vous pouvez [autoriser le partage](#) de votre contenu avec un autre AWS compte (compte abonné). Lorsque l'abonné crée un flux en utilisant votre contenu comme source, AWS Elemental MediaConnect génère une sortie sur votre flux.

Note

Si vous [désactivez](#) un droit après que l'abonné a créé un flux basé sur ce droit, la sortie associée reste dans votre flux. Cette sortie continue à être prise en compte dans votre nombre maximum de sorties. Pour supprimer une sortie associée à un droit, [révoquez](#) le droit.

Rubriques

- [Utilisation des sorties NDI® dans un flux MediaConnect](#)
- [Ajouter des sorties à un MediaConnect flux](#)

- [Afficher la liste des sorties d'un MediaConnect flux](#)
- [Mettre à jour les sorties d'un MediaConnect flux](#)
- [Gestion des balises sur une MediaConnect sortie](#)
- [Désactiver ou supprimer les sorties d'un flux MediaConnect](#)
- [Destinations de sortie](#)
- [Déterminer l'adresse IP d'une sortie](#)

Utilisation des sorties NDI® dans un flux MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect peut convertir les flux de transport MPEG en [Network Device Interface \(NDI®\)](#), un protocole pour des réseaux vidéo et audio de haute qualité et à faible latence sur les réseaux IP. Cette fonctionnalité permet la diffusion directe de contenu au sein de votre réseau, en connectant les flux de travail de contribution traditionnels aux systèmes de production vidéo basés sur IP.

À l'aide des sorties NDI, vous pouvez créer des flux de production rationalisés qui prennent le contenu de votre encodeur AVC ou HEVC, le traitent dans un MediaConnect flux en tant que flux de transport et le publient directement dans votre Virtual Private Cloud (VPC) sous forme de NDI. Vos systèmes de production, notamment les mélangeurs de vision, les mélangeurs audio, les systèmes de rediffusion et les moteurs graphiques, peuvent accéder immédiatement à ces flux NDI grâce à la découverte NDI standard. Cette intégration fonctionne avec votre infrastructure NDI existante et ne nécessite aucune modification de votre configuration VPC actuelle.

Points clés

Comprendre la terminologie NDI

Dans les flux de travail vidéo et audio, les termes source et sortie ont des significations spécifiques qui varient selon les contextes. Comprendre ces différences vous permet de travailler avec les sorties NDI dans l'ensemble de votre flux de production.

- Dans MediaConnect les flux :
 - Une source est le flux vidéo et audio entrant dans le flux. Le NDI est pris en charge en tant que type de source.
 - Une sortie détermine où et comment votre contenu est diffusé. Le NDI est pris en charge en tant que type de sortie.

- Lors de la mise en œuvre du NDI :
 - Une source NDI est un point de terminaison réseau qui envoie des flux vidéo et audio sur des réseaux IP à l'aide du protocole NDI.
 - Lorsque vous ajoutez une sortie NDI à votre MediaConnect flux, agissez en MediaConnect tant qu'expéditeur NDI en créant une source NDI. Vos systèmes de production peuvent ensuite se connecter à cette source en tant que récepteurs NDI pour obtenir le flux vidéo et audio.

En résumé : votre MediaConnect flux prend de la vidéo et du son à partir d'une source de flux et, lorsqu'une sortie de flux NDI est activée, il crée une source NDI à partir de laquelle vos systèmes de production peuvent recevoir.

Comment fonctionnent les sorties NDI

De manière générale, voici comment votre contenu est diffusé MediaConnect lorsque vous utilisez les sorties NDI :

1. Vous créez un flux de grande taille avec NDI activé, en configurant vos serveurs de découverte et les paramètres de sortie NDI.
2. Vous envoyez du contenu à la source du flux en utilisant les protocoles de flux de transport pris en charge tels que SRT ou Zixi.
3. MediaConnect traite le contenu vers la sortie du flux, créant ainsi une source NDI détectable dans votre VPC.
4. Les systèmes de production de votre réseau peuvent désormais découvrir ces points de terminaison, s'y connecter et recevoir votre contenu.

Ce flux de travail maintient la compatibilité avec l'infrastructure de diffusion existante tout en ajoutant la flexibilité et les avantages réseau de la distribution NDI.

Génération d'écran blanc pour les sorties NDI

Lorsque vous configurez un flux de transport avec des sorties NDI, des images vidéo blanches MediaConnect sont automatiquement générées pour fournir un signal source valide aux périphériques NDI en aval. Cela vous permet de vérifier que votre sortie NDI est correctement configurée et fonctionne correctement, même lorsque votre source n'envoie pas activement de contenu.

La génération de cadres blancs fonctionne de la manière suivante :

- Au démarrage initial du flux : si aucun contenu source n'est reçu dans les 10 secondes, des cadres blancs avec un son silencieux sont MediaConnect générés sur votre sortie NDI.
- Une fois qu'une source s'est connectée et a commencé à envoyer du contenu : si une source se déconnecte pendant plus de 60 secondes, elle MediaConnect génère des cadres blancs avec un son silencieux.

Cette fonctionnalité est particulièrement utile lorsque vous configurez des flux avant des événements en direct ou lorsque votre contenu source n'est pas immédiatement disponible. Les cadres blancs indiquent visuellement que votre sortie NDI fonctionne correctement et qu'elle est prête à recevoir le contenu source. C'est plus instructif que de voir un écran noir, qui peut indiquer une perte de signal ou un contenu vidéo noir intentionnel provenant de votre source.

Cette fonctionnalité est disponible exclusivement pour les sorties NDI. Vous n'avez pas besoin de configurer ou d'activer la génération d'écran blanc : elle fonctionne automatiquement chaque fois que votre flux est en cours d'exécution mais ne reçoit pas de contenu source. Lorsque votre source commence à envoyer du contenu à votre flux, le contenu source remplace automatiquement les cadres blancs. MediaConnect arrête de générer des trames audio silencieuses et le son provient de la source.

Considérations et restrictions

Lorsque vous planifiez l'implémentation de votre sortie NDI dans MediaConnect, gardez à l'esprit les points suivants.

Considération	Description
Type de flux	Les sorties NDI ne sont prises en charge que pour les flux de transport standard. Vous pouvez les utiliser avec tous les types de sources de flux de transport (source standard, source intitulée ou source VPC).
Taille du flux	La fonction de sortie NDI ne peut être utilisée que sur des flux de grande taille. Vous pouvez définir une taille de flux aussi grande que possible lorsque vous créez un nouveau flux.

Considération	Description
Support de transmission	Les flux ne peuvent pas avoir à la fois une source NDI et des sorties NDI.
Protocoles source pris en charge	Les sorties NDI sont compatibles avec tous les protocoles sources pris en charge (RTP, RTP+FEC, SRT, Zixi et RIST).
Protocoles de transport	MediaConnect utilise le protocole TCP comme protocole de transport pour NDI.
Gestion des sources multiprogrammes	Les sorties NDI ne peuvent être créées qu'à l'aide de sources de flux de transport à programme unique. Pour les sources de flux de transport multiprogrammes, la sortie NDI transmet uniquement le premier programme disponible aux récepteurs en aval.
Traitement du timecode	MediaConnect utilise l'horloge du système UTC pour générer des codes temporels NDI. Les codes temporels intégrés au flux de transport source ne seront pas conservés dans la sortie NDI.
Configuration de la sortie	Vous pouvez ajouter une sortie NDI à chaque flux de grande taille. Au moins un serveur de découverte NDI est requis pour chaque flux (trois au maximum).

Considération	Description
	Vous pouvez combiner une sortie NDI avec des sorties de flux de transport dans le même flux.  Note N'oubliez pas que les sorties NDI consomment beaucoup de ressources et que l'ajout d'une sortie NDI réduira le nombre de sorties de flux de transport que vous pouvez exécuter simultanément. Pour plus d'informations sur les meilleures pratiques relatives à l'utilisation des sorties NDI, consultez la section Meilleures pratiques.
Architecture réseau	Les serveurs de découverte NDI doivent déjà être provisionnés et accessibles sur votre réseau VPC. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous. Les sorties NDI doivent être fournies via votre infrastructure VPC. Tout le trafic NDI reste dans le vôtre. VPCs Vous pouvez utiliser deux serveurs de découverte dans le même sous-réseau. Toutefois, vous ne pouvez pas utiliser deux serveurs de découverte dotés de la même adresse IP dans des sous-réseaux différents.
Capacité du récepteur	Une sortie NDI peut prendre en charge plusieurs récepteurs NDI dans le même sous-réseau VPC. Nous vous recommandons de surveiller les performances du flux lorsque plusieurs récepteurs se connectent à une seule sortie, car cela peut avoir un impact sur l'utilisation du processeur et de la mémoire. Vous pouvez surveiller le nombre de connexions de récepteurs NDI par le biais de l'<code>ConnectedReceivers</code> entrée métrique. CloudWatch

Considération	Description
Support des fonctionnalités NDI	Les groupes NDI ne sont pas pris en charge.
	Les dispositifs de sécurité NDI sources/senders ne sont pas pris en charge.
	NDI Genlock n'est pas pris en charge.
Méthodes de découverte et de connexion	MediaConnect prend en charge les connexions aux sorties NDI via des serveurs de découverte NDI uniquement. La découverte directe de mDNS ou la connexion manuelle aux sorties NDI ne sont pas prises en charge.
Prise en charge entre régions	Les sorties NDI sont liées au VPC et ne peuvent pas être réparties entre différentes. Régions AWS Chaque flux ne peut transmettre le trafic NDI qu'au sous-réseau VPC cible qui se trouve dans la Région AWS même emplacement que votre flux. Pour les sorties NDI sur plusieurs Régions AWS, nous recommandons d'utiliser des flux distincts avec des écosystèmes NDI dédiés dans chaque région/VPC. Sinon, si vous devez envoyer du trafic NDI vers une autre destination Régions AWS, vous pouvez configurer une solution en aval qui utilise des services réseau pour acheminer le trafic NDI là où vous en avez besoin.

Paramètres de décodage pris en charge

Le tableau suivant décrit les paramètres de décodage pris en charge pour les sorties NDI dans MediaConnect

Pour les paramètres du décodeur vidéo : le bit pris en charge depth/codecs pour AVC doit être le même que pour le HEVC.

Paramètre de décodage	Description
Codecs vidéo et profils d'échantillonnage chromatique	• AVC (H.264) : 8 bits 4:2:0, 8 bits 4:2:2, 10 bits 4:2:0, 10 bits 4:2:2 • HEVC (H.265) : 8 bits 4:2:0, 8 bits 4:2:2, 10 bits 4:2:0, 10 bits 4:2:2 • MPEG-2 : 4:2:0 8 bits, 4:2:2 8 bits
Prise en charge des codecs audio	• MPEG-1 couche 2 • MPEG-2 partie 3 • MP3 • AAC (HE, LC) • AC3 • SMPTE 302 M • Plusieurs canaux audio sont pris en charge (jusqu'à la limite NDI de 16 canaux audio).  Note Si la source contient plusieurs flux audio PIDs, MediaConnect combine tous les flux audio. Cependant, cela n'est possible que si les taux d'échantillonnage sont les mêmes pour tous les PIDs.
Résolutions prises en charge	Supporte des résolutions de 480p à 1080p
Type d'analyse	Supporte les formats entrelacés et progressifs
Cadences d'images	Supporte les fréquences d'images suivantes : 23,98, 24, 25, 29,97, 30, 50, 59,94, 60 images par seconde

Étapes suivantes

Pour commencer à utiliser les sorties NDI, [créez d'abord un flux](#) avec NDI activé, puis [ajoutez une sortie NDI](#) à votre flux.

Ressources supplémentaires

- [Tailles et capacités de flux](#)
- [Bonnes pratiques](#)

Ajouter des sorties à un MediaConnect flux

Pour les flux de transport, vous pouvez ajouter jusqu'à 50 sorties. Toutefois, pour des performances optimales, suivez les instructions fournies dans [Bonnes pratiques](#). Chaque sortie doit avoir un nom, un [protocole](#), une adresse IP et un port.

Note

Si vous avez l'intention de définir un droit pour une sortie, ne créez pas la sortie. [Accordez plutôt un droit](#). Lorsque l'abonné crée un flux en utilisant votre contenu comme source, le service crée une sortie sur votre flux.

La méthode que vous utilisez pour ajouter une sortie à un flux dépend du type de sortie que vous souhaitez ajouter :

- [Sortie standard \(flux de transport\)](#) : envoie du contenu compressé vers toute destination autre qu'un cloud privé virtuel (VPC) que vous avez configuré à l'aide d'Amazon Virtual Private Cloud.
- [Sortie VPC \(flux de transport\)](#) : envoie du contenu compressé à un VPC que vous avez configuré à l'aide d'Amazon Virtual Private Cloud.
- [Sortie NDI® \(flux de transport\)](#) : envoie du contenu de haute qualité à faible latence via des réseaux IP afin qu'il puisse être reçu par les systèmes de production de votre réseau VPC.
- [Sortie VPC \(flux CDI\)](#) : envoie du contenu non compressé à un VPC que vous avez configuré à l'aide d'Amazon Virtual Private Cloud.

Ajouter des sorties standard à un MediaConnect flux

Pour les flux de transport, vous pouvez ajouter jusqu'à 50 sorties. Toutefois, pour des performances optimales, suivez les instructions fournies dans [Bonnes pratiques](#). Une sortie standard est envoyée à toute destination ne faisant pas partie d'un cloud privé virtuel (VPC) que vous avez créé à l'aide d'Amazon Virtual Private Cloud.

Note

Les flux CDI ne prennent pas en charge les sorties standard.

Pour ajouter une sortie standard à un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter une sortie.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Outputs.
4. Choisissez Ajouter une sortie.
5. Dans Nom, spécifiez le nom de votre sortie. Cette valeur est un identifiant qui n'est visible que sur la MediaConnect console AWS Elemental et qui n'est pas visible pour l'utilisateur final.
6. Pour Type de sortie, choisissez Sortie standard.
7. Dans Description, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement où va cette sortie. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
8. Déterminez le protocole que vous souhaitez utiliser pour la sortie.
9. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction du protocole que vous souhaitez utiliser, sélectionnez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Pour Protocole, choisissez RIST.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).

 Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, AWS Elemental MediaConnect réserve le port +1 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

4. Pour lisser la latence, spécifiez le délai supplémentaire que vous souhaitez utiliser pour le lissage de sortie. Nous vous recommandons de spécifier une valeur de 0 ms pour désactiver le lissage. Toutefois, si le récepteur ne parvient pas à traiter le flux correctement, spécifiez une valeur comprise entre 100 et 1 000 ms. AWS Elemental MediaConnect tente ainsi de corriger l'instabilité provenant de la source du flux. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 0 ms.

RTP or RTP-FEC

1. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).

 Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, AWS Elemental MediaConnect réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

4. Pour lisser la latence, spécifiez le délai supplémentaire que vous souhaitez utiliser pour le lissage de sortie. Nous vous recommandons de spécifier une valeur de 0 ms pour désactiver le lissage. Toutefois, si le récepteur ne parvient pas à traiter le flux correctement, spécifiez une valeur comprise entre 100 et 1 000 ms. AWS Elemental MediaConnect tente ainsi de corriger l'instabilité provenant de la source du flux. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 0 ms.

SRT listener

1. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
2. Pour Protocol, choisissez SRT listener.
3. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRTO_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

4. Pour la liste d'autorisation CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à afficher le contenu de votre sortie. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

Important

Spécifiez un bloc CIDR aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si vous spécifiez un bloc CIDR trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.

 Tip

Pour spécifier un bloc CIDR supplémentaire, choisissez Ajouter. Vous pouvez spécifier jusqu'à trois blocs CIDR.

5. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
6. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Le type de chiffrement ne sera pas sélectionnable. srt-password est le seul cryptage disponible pour ce protocole.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker le mot de passe SRT](#).

SRT caller

1. Pour Protocole, choisissez SRT-Caller.
2. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur

est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRTO_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

3. Pour Adresse IP de destination, entrez l'adresse IP ou le domaine de destination de la sortie.
4. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
5. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Le type de chiffrement ne sera pas sélectionnable. SRT-Password est le seul cryptage disponible pour ce protocole.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker le mot de passe SRT](#).

Zixi pull

1. Pour Protocol, choisissez Zixi pull.
2. Pour Stream ID, entrez la valeur Stream configurée lorsque vous avez ajouté l'entrée sur le récepteur Zixi. Dans le récepteur Zixi, cette valeur se trouve dans la section Paramètres du flux.

Important

Si vous laissez ce champ vide, le service utilise le nom de sortie comme identifiant du flux. Comme l'ID de flux doit correspondre à la valeur définie dans le récepteur Zixi, vous devez spécifier l'ID de flux s'il n'est pas exactement le même que le nom de sortie.

3. Pour Remote ID, entrez la valeur d'ID attribuée au récepteur Zixi. Dans le récepteur Zixi, cette valeur se trouve dans le menu des paramètres généraux et est étiquetée ID. La valeur de l'ID se trouve également sur la page d'état du récepteur Zixi.

4. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la latence définie dans le récepteur.
5. Pour la liste d'autorisations CIDR, spécifiez une plage d'adresses IP autorisées à récupérer le contenu de votre source. Formatez les adresses IP sous la forme d'un bloc CIDR (Classless Inter-Domain Routing), par exemple 10.24.34.0/23. Pour plus d'informations sur la notation de bloc d'adresse CIDR, consultez [RFC 4632](#).

 Tip

Pour spécifier un bloc CIDR supplémentaire, choisissez Ajouter. Vous pouvez spécifier jusqu'à trois blocs CIDR.

6. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Pour Type de chiffrement, choisissez Clé statique.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - e. Pour Algorithme de chiffrement, choisissez le type de chiffrement que vous souhaitez utiliser pour chiffrer la source.

Zixi push

1. Pour Protocole, choisissez Zixi push.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
4. Pour Stream ID, entrez l'ID de flux défini dans le récepteur Zixi.

⚠ Important

Si vous laissez ce champ vide, le service utilise le nom de sortie comme identifiant du flux. Comme l'ID de flux doit correspondre à la valeur définie dans le récepteur Zixi, vous devez spécifier l'ID de flux s'il n'est pas exactement le même que le nom de sortie.

5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
6. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Pour Type de chiffrement, choisissez Clé statique.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - e. Pour Algorithme de chiffrement, choisissez le type de chiffrement que vous souhaitez utiliser pour chiffrer la source.
10. Choisissez Ajouter une sortie.

Pour ajouter une sortie à un flux (AWS CLI)

1. Créez un fichier JSON contenant les détails de la sortie que vous souhaitez ajouter au flux.

L'exemple suivant montre la structure du contenu du fichier :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "Outputs": [
```



```
{
  "Description": "RTP-FEC Output",
  "Destination": "192.0.2.12",
  "Name": "RTPOutput",
  "Port": 5020,
  "Protocol": "rtp-fec",
  "SmoothingLatency": 100
}
```

2. Dans le AWS CLI, utilisez la `add-flow-output` commande :

```
aws mediaconnect add-flow-outputs --flow-arn "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame" --cli-
input-json file://addFlowOutput.txt --region us-west-2
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "Outputs": [
    {
      "Name": "RTPOutput",
      "Port": 5020,
      "Transport": {
        "SmoothingLatency": 100,
        "Protocol": "rtp-fec"
      },
      "Destination": "192.0.2.12",
      "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:RTPOutput",
      "Description": "RTP-FEC Output"
    }
  ]
}
```

Ajouter des sorties VPC à un flux

Une sortie VPC est envoyée vers un cloud privé virtuel (VPC) que vous avez créé à l'aide d'Amazon Virtual Private Cloud.

Pour les flux de transport, vous pouvez ajouter des sorties (jusqu'à 50) même si le flux est actif. Pour les flux CDI, vous pouvez ajouter des sorties (jusqu'à 10) uniquement si le flux est en mode veille. Pour des performances optimales, suivez les instructions fournies dans [Bonnes pratiques](#).

Pour ajouter une sortie VPC à un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter une sortie.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Outputs.
4. Choisissez Ajouter une sortie.
5. Dans Nom, spécifiez le nom de votre sortie. Cette valeur est un identifiant qui n'est visible que sur la MediaConnect console AWS Elemental et qui n'est pas visible pour l'utilisateur final.
6. Pour Type de sortie, choisissez sortie VPC.
7. Pour Protocole, choisissez le protocole approprié.
8. Dans Description, entrez une description qui vous rappellera ultérieurement où va cette sortie. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
9. Déterminez le protocole que vous souhaitez utiliser pour la sortie. Les options du protocole dépendent du type de flux.
 - Pour les flux de transport, les options de protocole sont les suivantes : RTP, RTP-FEC, RIST, SRT et Zixi.
 - Pour les flux CDI, les options de protocole sont les suivantes : CDI et ST 2110 JPEG XS.
10. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction du protocole que vous souhaitez utiliser, sélectionnez l'un des onglets suivants :

RIST

1. Pour Protocole, choisissez RIST.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.

3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).

 Note

Le protocole RIST nécessite un port supplémentaire pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, AWS Elemental MediaConnect réserve le port +1 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000 et 4001.

4. Pour lisser la latence, spécifiez le délai supplémentaire que vous souhaitez utiliser pour le lissage de sortie. Nous vous recommandons de spécifier une valeur de 0 ms pour désactiver le lissage. Toutefois, si le récepteur ne parvient pas à traiter le flux correctement, spécifiez une valeur comprise entre 100 et 1 000 ms. AWS Elemental MediaConnect tente ainsi de corriger l'instabilité provenant de la source du flux. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 0 ms.
5. Pour Sortie vers VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.

RTP or RTP-FEC

1. Pour Protocole, choisissez RTP ou RTP-FEC.

 Note

Les sorties RTP et RTP-FEC sont conformes à la norme SMPTE ÷ 7. Si votre récepteur en aval prend en charge la fusion de sources en 7, les sorties RTP et RTP-FEC seront compatibles.

2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).

 Note

Le protocole RTP-FEC nécessite deux ports supplémentaires pour la correction des erreurs. Pour répondre à cette exigence, AWS Elemental MediaConnect

réserve les ports +2 et +4 à partir du port que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez le port 4000 pour la sortie, le service attribue les ports 4000, 4002 et 4004.

4. Pour lisser la latence, spécifiez le délai supplémentaire que vous souhaitez utiliser pour le lissage de sortie. Nous vous recommandons de spécifier une valeur de 0 ms pour désactiver le lissage. Toutefois, si le récepteur ne parvient pas à traiter le flux correctement, spécifiez une valeur comprise entre 100 et 1 000 ms. AWS Elemental MediaConnect tente ainsi de corriger l'instabilité provenant de la source du flux. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 0 ms.
5. Pour Sortie vers VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.

SRT listener

1. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
2. Pour Type de sortie, sélectionnez Sortie VPC.
3. Pour Protocol, choisissez SRT listener.
4. Dans Description, entrez une description qui vous aidera à distinguer une sortie d'une autre. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration. Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRTO_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur

est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (SRTO_FC). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

6. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
7. Pour Sortie vers VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.
8. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker le mot de passe SRT](#).

SRT caller

1. Dans Nom, spécifiez le nom de votre source. Cette valeur est un identifiant visible uniquement sur la MediaConnect console. Il n'est visible par personne en dehors du AWS compte courant.
2. Pour Type de sortie, sélectionnez Sortie VPC.
3. Pour Protocol, choisissez SRT Caller.
4. Dans Description, entrez une description qui vous aidera à distinguer une sortie d'une autre. Il peut s'agir du nom de l'entreprise ou de notes concernant la configuration.
5. Pour Latence minimale, spécifiez la taille minimale de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour la correction des erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 10 et 15 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut de 2 000 ms.

Le protocole SRT utilise une configuration de latence minimale de chaque côté de la connexion. La plus grande de ces deux valeurs est utilisée comme latence de restauration.

Si le débit transmis, multiplié par la latence de récupération, est supérieur à la mémoire tampon du récepteur, la mémoire tampon débordera et le flux peut échouer avec un `Buffer Overflow Error`. Du côté du récepteur SRT, la mémoire tampon du récepteur est configurée par la valeur `SRT0_RCVBUF`. La taille de la mémoire tampon du récepteur est limitée par la valeur de la taille de la fenêtre de contrôle de flux (`SRT0_FC`). Sur le MediaConnect côté, la mémoire tampon du récepteur est calculée comme la valeur de débit maximale multipliée par la valeur de latence minimale. Pour plus d'informations sur le tampon SRT, consultez [les directives de configuration SRT](#).

6. Pour Adresse IP de destination, entrez l'adresse IP ou le domaine de destination de la sortie.
7. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
8. Pour Sortie vers VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.
9. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Le type de chiffrement ne sera pas sélectionnable. SRT-Password est le seul cryptage disponible pour ce protocole.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker le mot de passe SRT](#).

Zixi push

1. Pour Protocole, choisissez Zixi push.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
4. Pour Stream ID, entrez l'ID de flux défini dans le récepteur Zixi.

 Important

Si vous laissez ce champ vide, le service utilise le nom de sortie comme identifiant du flux. Comme l'ID de flux doit correspondre à la valeur définie dans le récepteur Zixi, vous devez spécifier l'ID de flux s'il n'est pas exactement le même que le nom de sortie.

5. Pour Latence maximale, spécifiez la taille de la mémoire tampon (délai) que vous souhaitez que le service conserve. Une valeur de latence supérieure signifie un délai plus long dans la transmission du flux, mais davantage de place pour la correction des erreurs. Une valeur de latence plus faible signifie un délai plus court, mais moins de marge de manœuvre pour corriger les erreurs. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre 0 et 60 000 ms. Si vous laissez ce champ vide, le service utilise la valeur par défaut de 6 000 ms.
6. Pour Sortie vers VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.
7. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée vers cette sortie, procédez comme suit :
 - a. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
 - b. Pour Type de chiffrement, choisissez Clé statique.
 - c. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - d. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - e. Pour Algorithme de chiffrement, choisissez le type de chiffrement que vous souhaitez utiliser pour chiffrer la source.

CDI

1. Pour Protocole, choisissez CDI.
2. Pour l'adresse IP, choisissez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).

4. Pour l'interface VPC, choisissez le nom de l'interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer votre sortie.
5. Pour chaque flux multimédia que vous souhaitez envoyer dans le cadre de la sortie, procédez comme suit :
 - a. Pour Nom du flux multimédia, choisissez le nom du flux multimédia. Vous ne pouvez ajouter que les flux multimédias utilisés par la source de votre flux.
 - b. Pour le nom du codage, confirmez la valeur par défaut, qui est présélectionnée en fonction du type de flux multimédia.
 - c. Pour FMT, spécifiez le numéro du type de format (parfois appelé type de charge utile RTP) du flux multimédia. Cette valeur doit être dans un format reconnu par le récepteur.

ST 2110 JPEG XS

1. Pour Protocole, choisissez ST 2110 JPEG XS.
2. Pour l'interface VPC 1, choisissez l'une des interfaces VPC auxquelles vous souhaitez envoyer du contenu, puis choisissez l'adresse IP spécifique à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie.
3. Pour l'interface VPC 2, choisissez une deuxième interface VPC à laquelle vous souhaitez envoyer du contenu, puis choisissez l'adresse IP spécifique à laquelle vous souhaitez envoyer la sortie. Il n'y a aucune priorité entre les interfaces VPC 1 et 2.
4. Pour chaque flux multimédia que vous souhaitez envoyer dans le cadre de la sortie, procédez comme suit :
 - a. Pour Nom du flux multimédia, choisissez le nom du flux multimédia. Vous ne pouvez ajouter que les flux multimédias utilisés par la source de votre flux.
 - b. Dans Nom du codage, choisissez le format utilisé pour coder les données.
 - Pour les flux de données auxiliaires, définissez le nom de codage sur **smpte291**.
 - Pour les flux audio, définissez le nom de codage sur **pcm**.
 - Pour la vidéo, définissez le nom de codage sur **jxsv**.
 - c. Pour Port, choisissez le port que vous souhaitez utiliser lorsque le contenu est distribué sur cette sortie. Pour plus d'informations sur les ports, consultez [Destinations de sortie](#).
 - d. Pour le profil de l'encodeur, choisissez un paramètre pour la compression. Cette propriété s'applique uniquement si la source utilise le protocole CDI.

- e. Pour Facteur de compression, spécifiez la valeur que vous souhaitez que le service utilise lors du calcul de la compression de la sortie. Les valeurs valides sont des nombres à virgule flottante compris entre 3,0 et 10,0 inclus. Le débit de la sortie est calculé comme suit :

$$\text{Débit de sortie} = (1/\text{CompressionFactor}) * (\text{débit source})$$

Cette propriété s'applique uniquement si la source utilise le protocole CDI.

5. Choisissez Ajouter une sortie.

Ajouter une sortie NDI® à un flux MediaConnect

Cette procédure vous guide tout au long du processus de configuration d'une sortie NDI® et de configuration de la façon dont vos flux vidéo NDI apparaissent sur les autres appareils de votre réseau VPC. Une fois les conditions requises réunies, vous pouvez ajouter une sortie NDI à votre MediaConnect flux, ce qui vous permettra de distribuer vos flux vidéo et audio via le protocole NDI au sein de votre VPC.

Note

Les flux CDI ne prennent pas en charge les sorties NDI.

Conditions préalables

Nous vous recommandons de consulter la documentation [des sorties NDI](#) pour vous familiariser avec cette fonctionnalité avant de commencer.

Avant de pouvoir ajouter des sorties NDI à un flux, assurez-vous de disposer des ressources suivantes :

MediaConnect Débit important avec configuration NDI activée

- Si vous n'avez pas encore créé de flux, vous devez [créer un flux de transport](#). Lorsque vous créez le flux, vous devez définir une taille élevée et vous assurer que le support NDI est activé.
- Le flux peut être en état ACTIF ou STANDBY avant que vous n'ajoutiez une sortie NDI.

Infrastructure réseau

- VPC : vous aurez besoin d'un Virtual Private Cloud (VPC). Pour démarrer rapidement, vous pouvez utiliser le [modèle AWS CloudFormation VPC](#) pour créer automatiquement un VPC

avec des sous-réseaux publics et privés. Pour plus d'informations à ce sujet VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#).

- **Serveurs de découverte** : les serveurs de découverte NDI doivent déjà être configurés sur votre réseau VPC. MediaConnect se connecte à ces serveurs, mais ne les crée pas pour vous. AWS fournit des conseils pour le déploiement automatique des serveurs de découverte NDI à l'aide AWS CloudFormation, y compris les meilleures pratiques en matière d'installation et de configuration. Pour obtenir des instructions, voir [Configuration des serveurs NDI Discovery pour les flux de travail de diffusion](#).
- **Groupes de sécurité** - Pour activer la fonctionnalité NDI, nous vous recommandons de configurer vos groupes de sécurité avec une règle d'entrée et une règle de sortie autoréférencées. Vous pouvez ensuite associer ce groupe de sécurité aux instances EC2 sur lesquelles vos serveurs NDI s'exécutent au sein du VPC. Cette approche autorise automatiquement toutes les communications NDI nécessaires entre les composants de votre VPC, et tout le trafic réseau requis est autorisé. Pour obtenir des conseils sur la configuration des règles de groupe de sécurité à référencement automatique, consultez la section [Référencement des groupes de sécurité](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.
- Dans la procédure suivante, vous devez connaître l'adresse IP privée de votre serveur NDI et votre ID de sous-réseau VPC.

Procédure

Suivez ces étapes pour configurer une sortie NDI et configurer la façon dont vos flux vidéo et audio NDI apparaissent sur les autres appareils de votre réseau VPC.

Pour ajouter une sortie NDI à un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter une sortie.
3. Sur la page des détails du flux, sous Taille du flux, assurez-vous que la taille est définie sur Large.
4. Sur la page des détails du flux, sous Configuration NDI, configurez vos paramètres comme suit :
 1. Réglez le support Flow NDI sur Activé si ce n'est pas déjà fait.
 2. (Facultatif) Entrez un nom de machine NDI.

- Ce nom est utilisé comme préfixe pour vous aider à identifier les sources NDI créées par votre flux. Par exemple, si vous entrez **MACHINE_NAME**, vos sources NDI apparaîtront sous **MACHINE_NAME** (ProgramName) la forme.
- Si vous laissez ce champ vide, un identifiant unique à 12 caractères sera MediaConnect généré comme préfixe. Cet ID est dérivé du nom de ressource Amazon (ARN) du flux, de sorte que le nom de la machine fait référence à la ressource du flux.

 Tip

Une dénomination réfléchie est particulièrement importante lorsque plusieurs flux créent des sources NDI. Par exemple, un environnement de production comportant 100 sources NDI bénéficierait de préfixes de nom de machine clairs et descriptifs tels que STUDIO-A, STUDIO-B, NEWSROOM, etc.

c. Ajoutez jusqu'à trois serveurs de découverte NDI. Pour chaque serveur, fournissez les informations suivantes :

- Entrez l'adresse IP privée qui peut être résolue dans le sous-réseau VPC vers lequel pointe l'adaptateur VPC. Il doit s'agir d'une adresse IP privée et non d'une adresse IP publique.
- Sélectionnez l'adaptateur d'interface VPC pour contrôler l'accès au réseau.
- (Facultatif) Spécifiez un numéro de port. Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise la valeur par défaut du serveur de découverte NDI TCP-5959.

 Note

Les noms DNS ne sont actuellement pas pris en charge pour les serveurs de découverte.

 Tip

Vous pouvez ajouter jusqu'à trois serveurs de découverte. Le fait de disposer de plusieurs serveurs de découverte améliore la fiabilité et permet de garantir que vos sources NDI sont détectables sur l'ensemble de votre réseau.

5. Choisissez l'onglet Outputs.
6. Choisissez Ajouter une sortie.
7. Dans Nom, spécifiez le nom de votre sortie. Cette valeur est un identifiant qui n'est visible que sur la MediaConnect console AWS Elemental et qui n'est pas visible pour l'utilisateur final.
8. Pour Type de sortie, choisissez sortie NDI.
9. Pour le codec NDI, choisissez SpeedHQ.
10. Pour la qualité NDI SpeedHQ, entrez une valeur comprise entre 100 et 200.
 - Ce paramètre ajuste le débit cible de l'encodeur NDI en pourcentage du débit par défaut.
 - La valeur par défaut est 100, qui utilise le débit NDI standard. Les valeurs allant jusqu'à 200 augmentent proportionnellement le débit cible (par exemple, 200 le double).

 Note

Certains types de contenus (tels que les sports animés) bénéficieront d'un réglage de meilleure qualité. Cependant, gardez à l'esprit que l'utilisation de paramètres de qualité supérieurs limite le nombre total de sorties qu'un flux peut générer (jusqu'à 2,5 Gbit/s).

11. (Facultatif) Entrez un nom de programme NDI.
 - Ce nom est utilisé comme suffixe pour vous aider à identifier les sources NDI créées par votre flux. Par exemple, si vous entrez **MyNDIProgram**, vos sources NDI apparaîtront sous MACHINENAME (**MyNDIProgram**) la forme.
 - Si vous laissez ce champ vide, MediaConnect utilise le nom de la sortie.

 Tip

Une dénomination réfléchie est particulièrement importante lorsque plusieurs flux créent des sources NDI. Par exemple, dans un environnement de production, vous pouvez utiliser des noms tels que MainCamBackupCam,GraphicsOutput,, etc. pour identifier clairement les différents flux vidéo provenant d'une même machine.

12. Choisissez Ajouter une sortie.

Étapes suivantes

Après avoir [démarré votre flux](#), vous devriez être en mesure de voir la sortie du flux MediaConnect NDI en tant que source NDI disponible sur votre serveur de découverte. Vous pouvez ensuite vous y abonner pour recevoir du trafic NDI. Pour plus d'informations, consultez la [documentation NDI](#).

Afficher la liste des sorties d'un MediaConnect flux

Vous pouvez consulter la liste des sorties d'un flux, ainsi que la configuration associée à chaque sortie. Cette liste inclut les sorties que vous avez ajoutées, ainsi que les sorties qu'AWS Elemental a MediaConnect ajoutées lorsque les abonnés créent des flux sur la base des droits que vous avez accordés.

Pour afficher la liste des sorties d'un flux existant (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez afficher.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Outputs.

La liste des sorties pour ce flux s'affiche.

Pour afficher la liste des sorties d'un flux existant (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `describe-flow` commande :

```
aws mediaconnect describe-flow --flow-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame" --region us-east-1 --profile PMprofile
```

La valeur renvoyée indique les détails de l'ensemble du flux, y compris toutes les sorties. L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "Flow": {
    "AvailabilityZone": "us-east-1d",
    "Entitlements": [],
    "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
```

```

    "Name": "BasketballGame",
    "Outputs": [
      {
        "Address": "192.0.2.12",
        "Description": "RTP-FEC Output",
        "Name": "NYCOutput",
        "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:NYCOutput",
        "Port": 5020,
        "Protocol": "rtp-fec"
      },
      {
        "Address": "198.51.100.8",
        "Description": "RTP Output",
        "Name": "DCOutput",
        "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:output:2-98765dEF67hiJ89-c34de5fG678h:DCOutput",
        "Port": 5110,
        "Protocol": "rtp"
      }
    ],
    "Source": {
      "IngestIp": "195.51.100.21",
      "IngestPort": 5010,
      "Name": "BasketballGameSource",
      "Protocol": "rtp-fec",
      "SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:source:3-4aBC56dEF78hiJ90-4de5fG6Hi78Jk:BasketballGameSource",
      "AllowlistCidr": "10.24.34.0/23"
    },
    "Status": "STANDBY"
  }
}

```

Mettre à jour les sorties d'un MediaConnect flux

Vous pouvez mettre à jour les sorties d'un flux, même lorsque le flux est actif.

Important

Pour les sorties NDI®, vous pouvez mettre à jour le nom de la machine, le nom du programme et l'adresse du serveur de découverte. Cependant, il est important d'éviter de

modifier le nom de la machine ou le nom du programme pour une sortie NDI active, car vos récepteurs en aval s'appuient sur ces informations pour maintenir leurs connexions. Lorsque vous modifiez le nom de la machine ou du programme, vos récepteurs en aval doivent rétablir les connexions avec les nouveaux noms de machine et de programme.

Pour mettre à jour une sortie sur un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie que vous souhaitez mettre à jour.
3. Choisissez l'onglet Outputs.

La liste des sorties pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez la sortie que vous souhaitez mettre à jour.
5. Choisissez Mettre à jour.
6. Effectuez les modifications appropriées, puis choisissez Save (Enregistrer).

Pour mettre à jour une sortie de flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `update-flow-output` commande :

```
aws mediaconnect update-flow-output --flow-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame" --output-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:NYCfeed" --port 5040 --region us-east-1 --profile PMprofile
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "Output": {
    "Address": "192.0.2.12",
    "Encryption": {
      "Algorithm": "aes256",
      "KeyType": "static-key",
      "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/AllowMediaConnect",
      "SecretArn": "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:SECRETID"
    }
  }
}
```

```
    },  
    "Name": "Output1",  
    "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-  
east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:Output1",  
    "Port": 5040,  
    "Protocol": "rtp-fec"  
  }  
}
```

Gestion des balises sur une MediaConnect sortie

Vous pouvez utiliser des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos sorties AWS Elemental MediaConnect . Ce sont les mêmes étiquettes qui AWS Billing and Cost Management permettent d'organiser votre AWS facture. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Rubriques

- [Ajouter des balises sur une MediaConnect sortie](#)
- [Modification des balises sur une MediaConnect sortie](#)
- [Supprimer des balises d'une MediaConnect sortie](#)

Ajouter des balises sur une MediaConnect sortie

Utilisez des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos sorties AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour ajouter des balises à une sortie (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie à laquelle vous souhaitez ajouter des balises.
3. Choisissez l'onglet Outputs.

La liste des sorties pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez la sortie à laquelle vous souhaitez ajouter des balises.
5. Choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les balises, puis choisissez Ajouter une étiquette.
7. Pour chaque balise que vous souhaitez ajouter, procédez comme suit :
 - a. Saisissez une clé et une valeur. Par exemple, votre clé peut être **sports** et votre valeur peut être **golf**.
 - b. Choisissez Ajouter une balise.
8. Choisissez Mettre à jour.

Modification des balises sur une MediaConnect sortie

Utilisez des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos sorties AWS Elemental MediaConnect . Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour modifier les balises d'une sortie (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie pour laquelle vous souhaitez modifier les balises.
3. Choisissez l'onglet Outputs.

La liste des sorties pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez la sortie pour laquelle vous souhaitez modifier les balises.
5. Dans la section Détails, choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les tags.
7. Mettez à jour les balises, le cas échéant.
8. Choisissez Mettre à jour.

Supprimer des balises d'une MediaConnect sortie

Vous pouvez supprimer un tag d'une sortie si vous ne souhaitez plus l'utiliser pour suivre sa facturation et son organisation.

Pour supprimer des balises d'une sortie (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie dont vous souhaitez supprimer les balises.
3. Choisissez l'onglet Outputs.

La liste des sorties pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez la sortie dont vous souhaitez supprimer les balises.
5. Dans la section Détails, choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez à nouveau Gérer les tags.
7. Choisissez Supprimer le tag à côté de chaque tag que vous souhaitez supprimer.
8. Choisissez Mettre à jour.

Désactiver ou supprimer les sorties d'un flux MediaConnect

Vous pouvez désactiver ou supprimer les sorties que vous avez ajoutées au flux. Si AWS Elemental a MediaConnect généré la sortie à la suite d'un droit, vous devez [révoquer](#) ce droit.

La désactivation d'une sortie arrête le streaming du contenu vers la destination de sortie, mais reste attaché au flux. Une sortie désactivée n'entraîne aucun coût de transfert de données.

Pour désactiver une sortie (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie que vous souhaitez désactiver.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Outputs.
4. Choisissez la sortie, puis choisissez Mettre à jour.
5. Dans la fenêtre Mettre à jour la sortie, utilisez le bouton État de sortie pour désactiver ou activer la sortie sélectionnée.
6. Choisissez Save pour enregistrer les changements.

Pour désactiver une sortie (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `update-flow-output` commande avec l'`--output-status DISABLED` option pour désactiver la sortie. Vous pouvez également utiliser `--output-status ENABLED` pour activer une sortie désactivée.

```
aws mediaconnect update-flow-output --flow-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame" --output-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:Output1" --output-status DISABLED
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "Output": {
    "Destination": "192.0.2.12",
    "Name": "NYCOutput",
    "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:NYCOutput",
    "OutputStatus": "DISABLED",
    "Port": 5020,
    "Transport": {
      "MinLatency": 1000,
      "Protocol": "rtp-fec"
    }
  }
}
```

Pour supprimer une sortie d'un flux (console)

- Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
- Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à la sortie que vous souhaitez supprimer.

La page de détails de ce flux apparaît.

- Choisissez l'onglet Outputs.
- Choisissez la sortie, puis choisissez Supprimer.

Pour supprimer une sortie d'un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `remove-flow-output` commande :

```
aws mediaconnect remove-flow-output --flow-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame" --output-arn "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:Output1" --region us-west-2
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "OutputArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:output:2-3aBC45dEF67hiJ89-c34de5fG678h:Output1"
}
```

Destinations de sortie

Chaque sortie d'un flux doit être envoyée vers une destination différente. Les paramètres qui définissent la destination dépendent du protocole, mais chaque protocole utilise un identifiant composé pour la destination. Par exemple, plusieurs sorties peuvent pointer vers la même adresse IP de destination, à condition qu'aucun de leurs ports ne se chevauche. De même, plusieurs sorties peuvent pointer vers le même identifiant de flux tant que leur télécommande IDs est différente. Le tableau suivant indique comment chaque protocole définit la destination.

Note

Certains protocoles nécessitent des ports supplémentaires pour corriger les erreurs. Pour les sorties utilisant ces protocoles, AWS Elemental réserve MediaConnect automatiquement les ports supplémentaires. Le protocole définit spécifiquement les ports qui doivent être réservés. Par exemple, certains protocoles nécessitent le port+2 et le port+4 pour corriger les erreurs. Si vous spécifiez le port 5000 pour la sortie, le service attribue les ports 5000, 5002 et 5004.

Protocole	Définition de la destination	Ports requis
CDI	Ports pour chaque flux multimédia	Les ports que vous spécifiez pour chaque flux multimédia. a. Ce sont les seuls ports nécessaires pour la sortie.
NDI®	Configuration du VPC et du serveur de découverte	Les ports que vous spécifiez pour chaque flux multimédia. Si vous ne spécifiez pas de port personnalisé, MediaConnect utilise le protocole de découverte NDI par défaut (TCP-5959) pour annoncer les sources NDI sur votre réseau.
POIGNET	Adresse IP, port et port+1	Le port que vous spécifiez, plus un port supplémentaire. Le service réserve automatiquement un port égal à +1 par rapport au port que vous avez spécifié. Par exemple, si vous spécifiez le port 3000 pour cette sortie, le service réserve également le port 3001.
RTP	Adresse IP et port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la sortie.
RTP-FEC	Adresse IP, port, port+2 et port +4	Le port que vous spécifiez, plus deux ports supplémentaires. Le service réserve automatiquement les ports +2 et +4 à partir du port que vous avez spécifié.

Protocole	Définition de la destination	Ports requis
		Par exemple, si vous spécifiez le port 2000 pour cette sortie, le service réserve également les ports 2002 et 2004 pour la correction des erreurs.
écouteur SRT	Liste d'autorisations CIDR et port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la sortie.
appelant SRT	Adresse IP et port	Le port que vous spécifiez. Il s'agit du seul port nécessaire pour la sortie.
ST 2110 JPEG XS	Ports pour chaque flux multimédia	Les ports que vous spécifiez pour chaque flux multimédia. Ce sont les seuls ports nécessaires pour la sortie.
Pull Zixi	ID de flux, ID distant et liste d'autorisations CIDR	Le service utilise automatiquement le port 2077 pour ces sorties.
Zixi Push	Adresse IP, ID de flux et port	Le port que vous spécifiez est le seul port nécessaire pour la sortie.

Déterminer l'adresse IP d'une sortie

Lorsque vous travaillez avec des sorties sur des flux standard, vous devez comprendre deux adresses IP importantes :

- Adresse IP de sortie : il s'agit de l'adresse du MediaConnect point de terminaison à laquelle se connectent vos récepteurs en aval. Vous aurez besoin de cette adresse lorsque vous configurerez vos récepteurs pour qu'ils se connectent à votre flux et commencent à recevoir son contenu.

- Adresse IP du pair de sortie : il s'agit de l'adresse IP de l'appareil qui reçoit actuellement le contenu de votre sortie. Cette adresse est utile pour résoudre les problèmes de connectivité et pour contrôler quels appareils sont activement connectés à votre sortie.

Les sections suivantes expliquent comment trouver l'adresse IP et l'adresse IP homologue pour les sorties de votre flux.

Trouver l'adresse IP d'une sortie

Vous pouvez afficher l'adresse IP de chacune de vos sorties de flux dans la MediaConnect console ou à l'aide de l'opération [DescribeFlowAPI](#).

Pour déterminer l'adresse IP d'une sortie

1. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez afficher.
2. Pour obtenir des instructions spécifiques en fonction de la manière dont le contenu est envoyé à votre sortie, choisissez l'un des onglets suivants :

Public internet

1. Dans la section Détails, notez l'adresse IP publique sortante. Il s'agit de l'adresse IP dont le récepteur a besoin.

Private internet

1. Choisissez l'onglet Sorties, puis recherchez la sortie que vous souhaitez afficher.
2. Sous Adresse du récepteur pour cette sortie, notez l'adresse IP. Il s'agit de l'adresse IP dont le récepteur a besoin.

Trouver l'adresse IP homologue d'une sortie

Vous pouvez afficher l'adresse IP actuelle de l'homologue pour chacune des sorties de votre flux dans la MediaConnect console ou à l'aide de l'opération [DescribeFlowAPI](#).

Pour déterminer l'adresse IP homologue d'une sortie

1. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez afficher.
2. Choisissez l'onglet Outputs.

3. Sélectionnez la sortie que vous souhaitez afficher, puis choisissez Détails.
4. Sous Adresse IP de l'homologue, notez l'adresse IP du pair.

Note

Pour certains types de sorties, l'adresse IP du pair correspond à l'adresse IP que vous avez configurée lors de l'installation.

Il s'agit des licences suivantes :

- Sorties SRT Caller
- Sorties RTP/FEC
- Sorties Zixi Push

Pour ces types de sortie, l'adresse IP homologue est effectivement statique car vous préconfigurez l'adresse IP de destination. Toutefois, signalez MediaConnect toujours ces adresses pour des raisons de cohérence et pour fournir une image complète de la configuration de votre flux.

Pour les autres protocoles (comme les sorties RIST et les sorties SRT Listener), l'adresse IP du pair est dynamique et indique l'adresse actuelle de l'appareil qui reçoit le trafic provenant de votre sortie.

Informations importantes sur les adresses IP des homologues

Affichage IP homologue et mises à jour

- À des fins de dépannage, MediaConnect affiche les dernières informations d'adresse IP en temps quasi réel.
- Bien que la plupart des mises à jour soient effectuées rapidement, les modifications de l'adresse IP du pair peuvent prendre jusqu'à 20 secondes pour être reflétées dans les réponses de la console et de l'API.
- Seule l'adresse IP actuelle de l'homologue est affichée. Les données historiques ne sont pas disponibles actuellement.
- L'adresse IP du pair peut ne pas être visible pour les flux qui n'ont pas encore été démarrés ou pour les flux qui ont été lancés avant mai 2025. Dans ces cas, il se peut que vous deviez redémarrer votre flux pour voir les informations IP de l'homologue.

Protocoles et types de sortie pris en charge

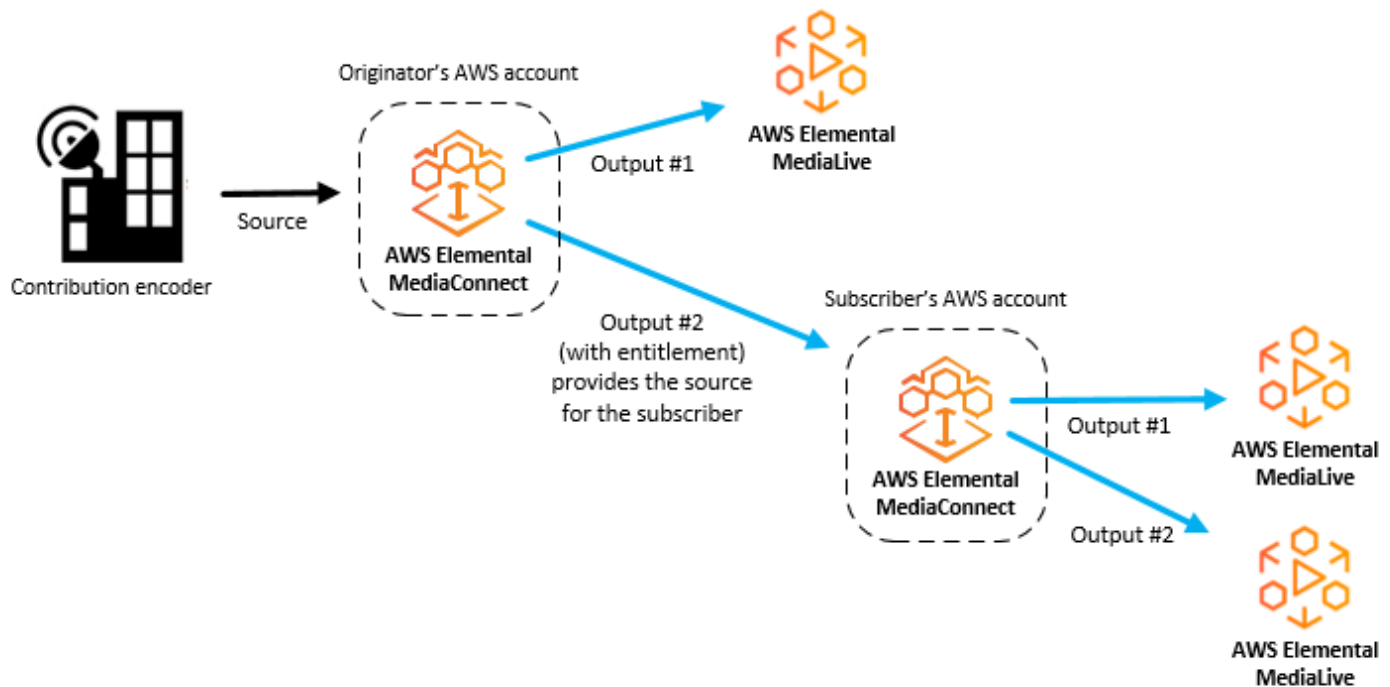
- Les adresses IP des homologues sont affichées pour la plupart des protocoles, notamment :
 - Connexions préconfigurées (comme les sorties SRT Caller ou Zixi Push)
 - Connexions dynamiques (comme les sources RTP ou le récepteur SRT)
- Les adresses IP homologues ne sont pas disponibles pour :
 - Droits
 - Sorties gérées (MediaLive)
 - Sorties CDI/ ST2110
 - Sorties NDI

Gestion des droits dans MediaConnect

Les créateurs de contenu peuvent accorder le droit de partager leur contenu avec d'autres Comptes AWS (comptes d'abonnés). Les abonnés peuvent ensuite configurer leurs propres flux AWS Elemental en utilisant le MediaConnect flux d'origine comme source. L'illustration suivante montre ce processus.

Note

MediaConnect ne prend pas en charge les droits sur les flux CDI. Vous ne pouvez accorder des droits que sur les flux de transport, à l'exception des sources TR-07.



Rubriques

- [Partage du contenu de votre AWS Elemental MediaConnect flux avec d'autres Comptes AWS](#)
- [Abonnement à du contenu multimédia en streaming fourni par un autre utilisateur Compte AWS MediaConnect](#)

Partage du contenu de votre AWS Elemental MediaConnect flux avec d'autres Comptes AWS

Vous pouvez autoriser un autre utilisateur Compte AWS (compte abonné) à partager le contenu de votre AWS Elemental MediaConnect flux. Lorsque l'abonné définit un flux en fonction du droit, le service génère une sortie sur votre flux pour représenter le flux entre votre flux et celui de l'abonné. Cette sortie est comptée comme faisant partie des 50 sorties maximales que vous pouvez avoir sur votre flux.

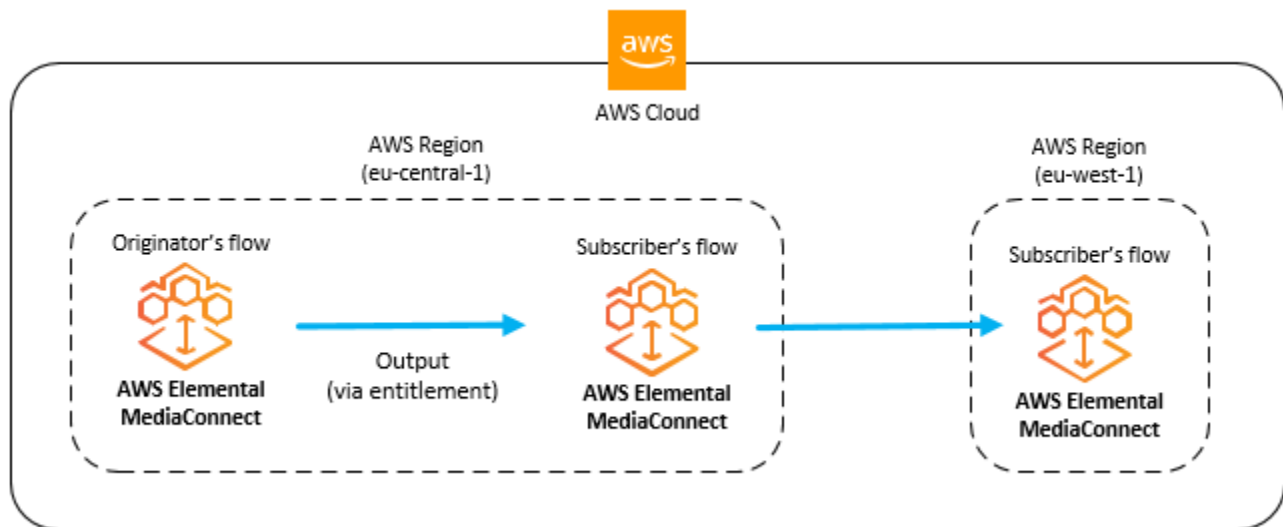
Vous pouvez accorder, mettre à jour et révoquer des droits à tout moment, même sur un flux actif. Si vous souhaitez arrêter temporairement de diffuser du contenu vers le flux d'abonnés, vous pouvez désactiver ce droit. Plus tard, vous pourrez activer ce droit lorsque vous serez prêt à autoriser à nouveau le contenu à être diffusé sur le flux de l'abonné. Vous pouvez également spécifier le

pourcentage des frais de transfert des données d'accès que vous souhaitez que l'abonné soit responsable.

Note

Si vous accordez un droit et que vous le [désactivez](#) ultérieurement (pour arrêter temporairement la diffusion de contenu dans le flux de l'abonné), le droit reste associé à votre flux et est pris en compte dans votre nombre maximum de droits. Toutefois, si vous [révoquez](#) le droit (pour arrêter définitivement de diffuser du contenu sur le flux de l'abonné), le droit est supprimé de votre flux et ne compte plus dans le nombre maximum de droits.

Après avoir accordé un droit, vous fournissez des informations sur le droit (nom et détails de cryptage) à l'abonné. Région AWS L'abonné utilise ces informations pour créer un MediaConnect flux qui utilise votre flux comme source. Le flux de l'abonné doit être Région AWS identique au vôtre. Si l'abonné souhaite un flux dans une autre région, il doit créer un deuxième flux dans la nouvelle région. L'illustration suivante montre ce processus.



Note

MediaConnect ne prend pas en charge les droits sur les flux CDI. Vous ne pouvez accorder des droits que sur les flux de transport, à l'exception des sources TR-07.

Rubriques

- [Octroi d'un droit sur un flux](#)
- [Mettre à jour un droit](#)
- [Gestion des balises associées à un droit](#)
- [Révocation d'un droit](#)
- [Désactivation temporaire d'un droit](#)
- [Activation d'un droit temporairement désactivé](#)

Octroi d'un droit sur un flux

Vous pouvez autoriser un flux existant à partager votre contenu avec un autre Compte AWS (le compte d'abonné). L'abonné crée un AWS Elemental MediaConnect flux dans celui-ci Région AWS, en utilisant votre flux comme source. Dans ce cas, le service génère une sortie sur votre flux pour représenter le flux vidéo de votre flux vers le flux de l'abonné.

L'abonné ne peut utiliser un droit qu'une seule fois.

Conditions préalables

Avant de pouvoir octroyer un droit, vous devez effectuer les opérations suivantes :

- Obtenez le Compte AWS numéro de l'abonné.
- Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée de votre flux au flux de l'abonné, configurez le chiffrement à l'aide du chiffrement par [clé statique ou du protocole SPEKE \(Secure Packager and Encoder Key Exchange\)](#).

Pour accorder un droit sur un flux (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux pour lequel vous souhaitez accorder un droit.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Droits.
4. Choisissez Grant entitlement.

La page d'admissibilité à la subvention s'affiche.

5. Dans Nom, spécifiez un nom pour le droit qui vous aidera, ainsi qu'à l'abonné, à différencier ce flux des autres flux. Le nom fait également partie de l'ARN d'autorisation, qui est visible par l'abonné.
6. Pour l'ID de compte d'abonné, spécifiez l' Compte AWS identifiant à 12 chiffres de l'abonné. N'insérez pas de tirets dans l'identifiant.
7. Dans Description, spécifiez une description qui vous aidera à identifier ce droit ultérieurement. La description n'est visible que sur la MediaConnect console de votre compte.
8. Pour le pourcentage des frais d'abonnement au transfert de données, spécifiez le pourcentage des frais de transfert de données d'autorisation que vous souhaitez que l'abonné soit responsable. AWS facture le reste à votre compte. Par exemple, si vous spécifiez 15 %, AWS facture le compte de l'abonné pour 15 % des frais de transfert des données d'admissibilité et votre compte pour les 85 % restants.

 Note

Même si vous indiquez que l'abonné est responsable d'une partie ou de la totalité des frais de transfert de données d'éligibilité, l'abonné n'aura pas à payer de frais tant qu'il n'aura pas créé et démarré un flux basé sur ce droit.

9. Pour le statut de l'autorisation, spécifiez si vous souhaitez que l'autorisation soit activée ou désactivée. Si le droit est activé, l'abonné peut créer un flux basé sur ce droit et commencer à diffuser du contenu immédiatement. Si le droit est désactivé, l'abonné doit attendre que vous l'activiez pour que le contenu puisse être diffusé de votre flux vers son flux.
10. Si vous souhaitez chiffrer la vidéo lorsqu'elle est envoyée de votre flux vers le flux de l'abonné, choisissez l'un des onglets suivants :

Static key encryption

1. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
2. Pour Type de chiffrement, choisissez Clé statique.
3. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
4. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
5. Pour Algorithme de chiffrement, choisissez le type de chiffrement que vous souhaitez utiliser pour chiffrer la source.

SPEKE encryption

1. Dans la section Chiffrement, choisissez Activer.
2. Pour le type de chiffrement, choisissez SPEKE.
3. Pour Algorithme de chiffrement, choisissez le type de chiffrement que vous souhaitez utiliser pour chiffrer la source.
4. Pour le rôle ARN, entrez le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle IAM qui vous permet d'envoyer vos demandes via API Gateway. Vous avez créé ce rôle lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).

L'exemple suivant montre un ARN de rôle :

```
arn:aws:iam::111122223333:role/SpekeAccess
```

5. Pour ID de ressource, entrez un identifiant pour le contenu. Le service l'envoie au serveur de clés pour identifier le point de terminaison actuel. Le degré d'originalité de ce système dépend de la précision avec laquelle vous souhaitez que les contrôles d'accès soient précis. L'ID de ressource est également appelé ID de contenu.

L'exemple suivant montre un ID de ressource :

```
MovieNight20171126093045
```

6. Pour Device ID, entrez la valeur de l'un des appareils que vous avez configurés avec votre fournisseur de clés de plateforme d'accès conditionnel (CA).
7. Pour URL, entrez l'URL du proxy API Gateway que vous avez configuré pour communiquer avec votre serveur de clés. Le proxy API Gateway doit résider dans le même emplacement Région AWS que MediaConnect.

L'exemple suivant montre une URL.

```
https://1wm2dx1f33.execute-api.us-west-2.amazonaws.com/SpekeSample/  
copyProtection
```

8. (Facultatif) Pour le vecteur d'initialisation constante, entrez une valeur hexadécimale de 128 bits et 16 octets représentée par une chaîne de 32 caractères, à utiliser avec la clé pour chiffrer le contenu.

11. Au bas de la page, sélectionnez Autoriser les subventions.
12. Dans l'onglet Droits, recherchez le nouveau droit dans la liste.
13. Notez l'ARN de l'autorisation.
14. Fournissez les informations suivantes à l'abonné :
 - L'ARN des droits
 - Le flux dans Région AWS le quel vous avez créé le flux
 - La clé de chiffrement et l'algorithme si vous configurez le chiffrement sur le titre
 - Le pourcentage des frais de transfert des données d'accès à la charge de l'abonné

 Note

MediaConnect supprime les paquets nuls afin d'optimiser la connexion de données entre le flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Cela peut entraîner une fluctuation du débit du flux de l'abonné ou une différence entre le débit du flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Nous vous recommandons de surveiller l'état de santé de la source en combinant d'SourceBitRateautres indicateurs tels que SourceContinuityCounter etSourceNotRecoveredPackets.

Pour accorder un droit à un flux ()AWS CLI

1. Créez un fichier JSON contenant les détails des droits que vous souhaitez octroyer.

L'exemple suivant montre la structure du contenu du fichier :

```
[
  {
    "Description": "For AnyCompany",
    "Encryption": [
      {
        "Algorithm": "aes128",
        "KeyType": "static-key",
        "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnect-ASM",
        "SecretArn": "arn:aws:secretsmanager:us-
west-2:111122223333:secret:mySecret1"
      }
    ]
  },
]
```

```

    "Name": "AnyCompany_Entitlement",
    "Subscribers": [
      "444455556666",
      "123456789012"
    ]
  },
  {
    "Description": "For Example Corp",
    "Name": "ExampleCorp",
    "Subscribers": [
      "777788889999"
    ]
  }
]

```

2. Dans le AWS CLI, utilisez la `grant-flow-entitlements` commande :

```

aws mediaconnect grant-flow-entitlements --entitlements --flow-
arn arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame --cli-input-
json file://entitlements.json

```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```

{
  "Entitlements": [
    {
      "Name": "AnyCompany_Entitlement",
      "EntitlementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
west-2:111122223333:entitlement:1-11aa22bb11aa22bb-3333cccc4444:AnyCompany_Entitlement",
      "Subscribers": [
        "444455556666", "123456789012"
      ],
      "Description": "For AnyCompany",
      "Encryption": {
        "SecretArn": "arn:aws:secretsmanager:us-
west-2:111122223333:secret:mySecret1",
        "Algorithm": "aes128",
        "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnect-ASM",
        "KeyType": "static-key"
      }
    },
    {

```



```

        "Name": "ExampleCorp",
        "EntitlementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
west-2:111122223333:entitlement:1-3333cccc4444dddd-1111aaaa2222:ExampleCorp",
        "Subscribers": [
            "777788889999"
        ],
        "Description": "For Example Corp"
    },
    {
        "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame"
    }
}

```

Mettre à jour un droit

Une fois qu'un droit a été créé, vous pouvez toujours mettre à jour la description, le statut et les abonnés. Si vous modifiez l'identifiant du compte d'abonné, le contenu devient indisponible pour le compte d'abonné d'origine. Si l'abonné d'origine a déjà créé un flux utilisant l'autorisation comme source, la sortie associée est supprimée de votre flux.

Pour mettre à jour un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à l'autorisation que vous souhaitez mettre à jour.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Droits.
4. Choisissez le droit que vous souhaitez mettre à jour.
5. Choisissez Mettre à jour.
6. Effectuez les modifications appropriées, puis choisissez Save (Enregistrer).

Pour mettre à jour un droit sur un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `update-flow-entitlement` commande :

```

aws mediaconnect update-flow-entitlement --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame --

```

```
entitlement-arn arn:aws:mediacconnect:us-
west-2:111122223333:entitlement:1-11aa22bb11aa22bb-3333cccc4444:AnyCompany_Entitlement
--description 'For AnyCompany Affiliate' --subscribers 444455556666",
"123456789012"
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediacconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame",
  "Entitlement": {
    "Name": "AnyCompany_Entitlement",
    "Description": "For AnyCompany Affiliate",
    "EntitlementArn": "arn:aws:mediacconnect:us-
west-2:111122223333:entitlement:1-11aa22bb11aa22bb-3333cccc4444:AnyCompany_Entitlement",
    "Encryption": {
      "KeyType": "static-key",
      "Algorithm": "aes128",
      "RoleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnect-ASM",
      "SecretArn": "arn:aws:secretsmanager:us-
west-2:111122223333:secret:mySecret1"
    },
    "Subscribers": [
      "444455556666", "123456789012"
    ]
  }
}
```

Gestion des balises associées à un droit

Vous pouvez utiliser des balises pour suivre la facturation et l'organisation de vos AWS Elemental MediaConnect flux, sources, sorties et droits. Ce sont les mêmes étiquettes que AWS Billing and Cost Management permettent d'organiser votre AWS facture. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Rubriques

- [Ajouter des tags à un MediaConnect droit](#)
- [Modification des balises d'un MediaConnect droit](#)
- [Supprimer les tags d'un MediaConnect droit](#)

Ajouter des tags à un MediaConnect droit

Utilisez des balises pour vous aider à suivre la facturation et l'organisation de vos AWS Elemental MediaConnect droits. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour ajouter des balises à un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au droit auquel vous souhaitez ajouter des balises.
3. Choisissez l'onglet Droits.

La liste des droits pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez le droit auquel vous souhaitez ajouter des balises.
5. Choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez Gérer les balises, puis Ajouter une étiquette.
7. Pour chaque balise que vous souhaitez ajouter, procédez comme suit :
 - a. Saisissez une clé et une valeur. Par exemple, votre clé peut être **sports** et votre valeur peut être **golf**.
 - b. Choisissez Ajouter une balise.
8. Choisissez Mettre à jour.

Modification des balises d'un MediaConnect droit

Utilisez des balises pour vous aider à suivre la facturation et l'organisation de vos AWS Elemental MediaConnect droits. Pour plus d'informations sur l'utilisation des balises pour la répartition des coûts, voir [Utiliser les balises de répartition des coûts pour les rapports de facturation personnalisés](#) dans le guide de AWS Billing l'utilisateur.

Pour modifier les balises d'un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au droit pour lequel vous souhaitez modifier les balises.

3. Choisissez l'onglet Droits.

La liste des droits pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez le droit pour lequel vous souhaitez modifier les balises.
5. Dans la section Détails, choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez Gérer les balises.
7. Mettez à jour les balises, le cas échéant.
8. Choisissez Mettre à jour.

Supprimer les tags d'un MediaConnect droit

Vous pouvez supprimer un tag d'un droit si vous ne souhaitez plus l'utiliser pour suivre sa facturation et son organisation.

Pour supprimer des balises d'un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au droit dont vous souhaitez supprimer des balises.
3. Choisissez l'onglet Droits.

La liste des droits pour ce flux s'affiche.

4. Choisissez le droit dont vous souhaitez supprimer les tags.
5. Dans la section Détails, choisissez Gérer les balises.
6. Choisissez Gérer les balises.
7. Choisissez Supprimer le tag à côté de chaque tag que vous souhaitez supprimer.
8. Choisissez Mettre à jour.

Révocation d'un droit

Une fois que vous avez révoqué un droit, le contenu devient définitivement indisponible sur le compte de l'abonné. L'autorisation et la sortie associée sont supprimées de votre flux. Si vous révoquez un droit et décidez par la suite que vous devez le réaccorder, le flux de l'abonné doit être redémarré manuellement. Le flux de l'abonné ne démarrera pas automatiquement une fois le droit accordé.

Si vous souhaitez arrêter temporairement la diffusion de contenu vers le flux d'abonnés, [désactivez](#) plutôt ce droit.

Pour révoquer un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à l'autorisation que vous souhaitez révoquer.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Droits.
4. Choisissez le droit que vous souhaitez révoquer.
5. Choisissez Révoquer.

Pour révoquer un droit sur un flux (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, utilisez la `revoke-flow-entitlement` commande :

```
aws mediaconnect revoke-flow-entitlement --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame --entitlement-arn arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:entitlement:1-11aa22bb11aa22bb-3333cccc4444:AnyCompany_Entitlement
```

L'exemple suivant illustre la valeur de retour :

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BaseballGame",
  "EntitlementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:entitlement:1-11aa22bb11aa22bb-3333cccc4444:AnyCompany_Entitlement"
}
```

Désactivation temporaire d'un droit

Lorsque vous désactivez un droit, le contenu devient immédiatement indisponible pour le compte de l'abonné. Cependant, le droit et la sortie associée restent dans votre flux. Ces ressources continuent d'être prises en compte dans votre quota de résultats et de droits. Plus tard, vous pourrez [activer le droit de rétablir l'accès](#).

Si vous souhaitez arrêter définitivement la diffusion de contenu vers le flux d'abonnés, [révoquez plutôt](#) le droit. Cette action supprime le droit et la sortie associée de votre flux.

Pour désactiver un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au droit que vous souhaitez désactiver.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Droits.
4. Choisissez le droit que vous souhaitez désactiver.
5. Choisissez Désactiver.

Activation d'un droit temporairement désactivé

Si un droit a été [désactivé](#), vous pouvez l'activer pour recommencer à diffuser du contenu sur le flux de l'abonné.

Note

Si le droit a été [révoqué](#), vous ne pouvez pas l'activer. Vous devez [accorder](#) un nouveau droit.

Pour activer un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au droit que vous souhaitez activer.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Droits.
4. Choisissez le droit que vous souhaitez activer.
5. Sélectionnez Activer.

Abonnement à du contenu multimédia en streaming fourni par un autre utilisateur Compte AWS MediaConnect

Lorsqu'un autre Compte AWS (compte d'auteur) accorde un droit à votre Compte AWS (compte d'abonné), vous pouvez créer un flux qui utilise le contenu de l'expéditeur comme source. Pour vous abonner à un contenu fourni par un autre Compte AWS, vous créez un flux basé sur le droit qui vous est accordé. Vous devez configurer votre flux de la même manière Région AWS que le flux d'origine.

Vous ne pouvez utiliser un droit qu'une seule fois.

Note

MediaConnect supprime les paquets nuls afin d'optimiser la connexion de données entre le flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Cela peut entraîner une fluctuation du débit du flux de l'abonné ou une différence entre le débit du flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Nous vous recommandons de surveiller l'état de santé de la source en combinant d'`SourceBitRate` autres indicateurs tels que `SourceContinuityCounter` et `SourceNotRecoveredPackets`.

Conditions préalables

Avant de créer votre flux, vous devez effectuer les opérations suivantes :

- Obtenez les informations suivantes auprès de l'auteur du contenu :
 - L'ARN des droits
 - Le flux dans Région AWS lequel l'expéditeur a créé le flux
 - La clé de chiffrement et l'algorithme si l'expéditeur a configuré le chiffrement sur le titre
- Si le droit est chiffré à l'aide d'un [chiffrement par clé statique](#), [stockez la clé de chiffrement](#) AWS Secrets Manager avant de commencer cette procédure. (Si le contenu est chiffré à l'aide de SPEKE, vous n'avez rien à faire pour configurer le chiffrement.)

Pour créer un flux basé sur un droit (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Vérifiez que vous êtes connecté au même flux Région AWS que celui de l'expéditeur.
3. Sur la page Flux, choisissez Créer un flux.

4. Dans la section Détails, pour Nom, spécifiez le nom de votre flux.
5. Pour Zone de disponibilité, choisissez une zone de disponibilité pour votre flux. Il n'est pas nécessaire que cela corresponde à la zone de disponibilité du flux d'origine.
6. Dans la section Source, pour Type de source, choisissez Source autorisée.
7. Pour l'ARN d'autorisation, choisissez l'autorisation appropriée. Cette liste inclut tous les droits qui vous ont été accordés.

 Tip

Vous pouvez cliquer dans ce champ et commencer à saisir le nom du titre. AWS Elemental MediaConnect filtrera la liste pour n'inclure que les droits dont le nom correspond à celui que vous avez saisi.

 Note

Le pourcentage des frais de transfert des données d'admissibilité dont vous êtes responsable est indiqué à côté de chaque droit. Cette valeur est définie par l'auteur du contenu.

8. Si l'expéditeur a configuré le chiffrement de l'autorisation, choisissez Activer dans la section Déchiffrement et procédez comme suit :
 - a. Pour le type de déchiffrement, choisissez Clé statique.
 - b. Pour l'ARN du rôle, spécifiez l'ARN du rôle que vous avez créé lorsque vous avez [configuré le chiffrement](#).
 - c. Pour l'ARN secret, spécifiez l'ARN AWS Secrets Manager attribué lors de [la création du secret pour stocker la clé de chiffrement](#).
 - d. Pour Algorithme de déchiffrement, choisissez le type de chiffrement fourni par l'expéditeur.
9. Au bas de la page, choisissez Create flow.

 Note

Le flux ne démarre pas automatiquement. Vous devez [démarrer le flux](#) manuellement.

10. [Ajoutez des sorties](#) pour spécifier où vous souhaitez MediaConnect envoyer le contenu, ou [accordez des droits](#) pour permettre aux utilisateurs d'autres utilisateurs de s'abonner Comptes AWS à votre contenu.

Interfaces VPC

Un cloud privé virtuel (VPC) basé sur le service Amazon Virtual Private Cloud est votre réseau privé isolé de manière logique dans le cloud. AWS Vous pouvez configurer une interface VPC pour établir une connexion entre votre flux AWS MediaConnect Elemental et votre VPC.

Pour plus d'informations, consultez les sections suivantes.

- [Création d'un flux de transport utilisant une source VPC](#)
- [Ajouter une interface VPC à un flux MediaConnect](#)
- [Supprimer une interface VPC d'un flux MediaConnect](#)
- [Ajouter une source VPC à un flux existant MediaConnect](#)
- [Ajouter des sorties VPC à un flux](#)
- [Considérations relatives aux groupes de sécurité pour les interfaces VPC](#)

Ajouter une interface VPC à un flux MediaConnect

Pour éviter de diffuser votre contenu sur l'Internet public, vous pouvez ajouter une interface VPC à votre flux AWS MediaConnect Elemental. Vous pouvez ajouter jusqu'à deux interfaces VPC à chaque flux.

Important

Lorsque vous ajoutez une interface VPC, vous MediaConnect créez une interface réseau élastique (ENI) gérée par des services dans votre. Compte AWS Pour garantir le bon fonctionnement du service, veuillez à ne pas modifier cette ressource de quelque manière que ce soit.

Conditions préalables

Avant de commencer cette procédure, assurez-vous d'avoir effectué les étapes suivantes :

- Dans Amazon VPC, configurez votre VPC et les groupes de sécurité associés. Pour plus d'informations VPCs, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#). Pour plus d'informations sur la configuration des groupes de sécurité pour qu'ils fonctionnent avec votre interface VPC, consultez [Considérations relatives aux groupes de sécurité](#).
- Dans IAM, [configurez-le en MediaConnect tant que service de confiance](#).

Procédure

Pour ajouter une interface VPC à un flux (console)

1. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux que vous souhaitez mettre à jour.
2. Choisissez l'onglet Interfaces VPC.
3. Choisissez Ajouter une interface VPC.
4. Dans Nom, spécifiez le nom de votre interface VPC. Le nom de l'interface VPC doit être unique dans le flux.
5. Pour le type d'interface réseau, spécifiez le type d'adaptateur réseau que vous MediaConnect souhaitez utiliser sur cette interface. Si vous ne définissez pas cette valeur, la valeur par défaut est ENA.

Note

- Vous pouvez ajouter une interface VPC EFA par flux.
- Vous pouvez ajouter jusqu'à deux interfaces VPC ENA par flux.
- Vous ne pouvez utiliser une interface VPC EFA que pour les sources qui utilisent le protocole CDI ou le ST 2110 avec le protocole JPEG XS.

6. Pour le rôle ARN, spécifiez le nom de ressource Amazon (ARN) du rôle que vous avez créé lors de votre configuration MediaConnect en tant que service fiable.
7. Pour VPC, choisissez l'ID du VPC à utiliser.
8. Pour Sous-réseau, choisissez le sous-réseau VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Le sous-réseau doit résider dans la même zone de disponibilité que le flux.
9. Pour les groupes de sécurité, spécifiez les groupes de sécurité VPC que vous MediaConnect souhaitez utiliser pour configurer votre configuration VPC. Vous devez choisir au moins un groupe de sécurité.

Ressources supplémentaires

Les journaux de flux VPC peuvent être utilisés pour capturer des informations sur le trafic IP à destination et en provenance des interfaces réseau de votre VPC. Les données du journal de flux peuvent être publiées sur CloudWatch Logs, Amazon S3 ou Data Firehose. Pour plus d'informations sur les journaux de flux VPC, consultez la section [Journalisation du trafic IP à l'aide des journaux de flux VPC dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC](#).

Supprimer une interface VPC d'un flux MediaConnect

Vous pouvez supprimer une interface VPC de votre flux si elle n'est pas utilisée comme source pour le flux.

Conditions préalables

- Le flux doit être en mode veille.
- Si le flux comporte une erreur, vous devez résoudre l'erreur avant de terminer la procédure suivante.

Procédure

Pour supprimer une interface VPC d'un flux (console)

1. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé à l'interface VPC que vous souhaitez supprimer.
2. Choisissez Arrêter.

L'état du flux passe à Standby. Le flux s'arrête immédiatement et n'est plus visible pour les clients qui accèdent au résultat directement depuis votre flux ou via un droit.

3. Choisissez l'onglet Interfaces VPC.
4. Choisissez l'interface VPC que vous souhaitez supprimer, puis choisissez Supprimer.

Considérations relatives aux groupes de sécurité pour les interfaces VPC

Lorsque vous configurez un cloud privé virtuel (VPC) dans Amazon Virtual Private Cloud, vous créez des groupes de sécurité qui contrôlent le trafic entrant et sortant. Ensuite, lorsque vous créez une interface VPC dans AWS MediaConnect Elemental, vous spécifiez les groupes de sécurité que vous MediaConnect souhaitez utiliser lorsqu'elle envoie et reçoit du contenu depuis votre VPC.

Pour garantir que le contenu peut circuler entre votre VPC et votre VPC MediaConnect, respectez les consignes suivantes :

Assurez-vous que l'interface VPC possède un groupe de sécurité avec...	Informations supplémentaires
Règle entrante qui autorise l'adresse IP privée de la ressource au sein du VPC qui envoie du contenu.	Sources Zixi : Lorsque vous créez une source VPC à l'aide du protocole Zixi, le port entrant est automatiquement attribué par MediaConnect. Le port attribué sera compris entre 2090 et 2099 et sera attribué au moment de la création de la source. Vous devez d'abord créer la source Zixi VPC et noter le port attribué. Une fois que vous avez obtenu les informations de port attribuées, vous pouvez configurer vos groupes de sécurité.
Règle sortante qui autorise tout le trafic sortant. Par défaut, tous les groupes de sécurité incluent cette règle. Tant que vous n'avez pas supprimé cette règle du groupe de sécurité, il n'est pas nécessaire d'en créer une nouvelle.	Sur la ressource qui reçoit le trafic de votre flux, vous devez également configurer un groupe de sécurité avec une règle entrante qui autorise l'adresse IP privée de l'ID d'interface réseau associé à l'interface VPC. (Dans MediaConnect, vous pouvez consulter les détails du flux pour trouver l'ID de l'interface réseau. Ensuite, dans EC2, vous pouvez consulter les détails de l'interface réseau pour obtenir l'adresse IP.)
Une règle entrante et une règle sortante qui répondent aux exigences répertoriées ci-dessus.	Vous pouvez utiliser un groupe de sécurité comportant les deux règles ou deux groupes de sécurité (un pour chaque règle). Pour les flux CDI, le groupe de sécurité spécifié pour les interfaces VPC doit être autoréférentiel. Vérifiez que le groupe de sécurité utilisé possède le même ID de groupe de sécurité ajouté aux règles entrantes et sortantes.

Assurez-vous que l'interface VPC possède un groupe de sécurité avec...

Informations supplémentaires

Pour plus d'informations sur les groupes de sécurité, consultez le guide de l'[utilisateur Amazon VPC](#).

Protocoles dans MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect prend en charge différents protocoles pour les flux vidéo en direct entrants (source) et sortants (sortie) en fonction du type de flux que vous utilisez.

Flux des flux de transport

Pour les flux de transport, qui transportent du contenu compressé mixé (les données audio, vidéo et auxiliaires sont combinées) en un seul flux, vous pouvez utiliser les protocoles suivants :

- L'interface de périphérique réseau (NDI ®) utilise la compression SpeedHQ pour fournir une transmission vidéo de haute qualité et à faible latence sur les réseaux IP. Ce protocole est optimisé pour les flux vidéo professionnels et prend en charge une qualité vidéo allant jusqu'à 1080p60.
- Le Reliable Internet Stream Transport (RIST) (profil simple uniquement) est un protocole à haute disponibilité et à faible latence qui convient aux applications longue distance. MediaConnect ne prend pas en charge le chiffrement pour les sources ou les sorties utilisant le protocole RIST.
- Le protocole de transport en temps réel (RTP) est largement applicable et utilise moins de bande passante que le RTP-FEC. MediaConnect ne prend pas en charge le chiffrement pour les sources ou les sorties qui utilisent le protocole RTP.
- Le protocole de transport en temps réel avec correction d'erreur directe (RTP-FEC) est largement applicable et la correction d'erreur directe (FEC) permet de réparer automatiquement toute corruption ou perte de paquets. L'utilisation de ce protocole prend plus de bande passante que le RTP sans FEC. AWS Elemental MediaConnect ne prend pas en charge le chiffrement des sources ou des sorties qui utilisent le protocole RTP-FEC.
- Le protocole SRT (Secure Reliable Transport) est un protocole à haute disponibilité et à faible latence adapté aux applications longue distance.

- L'écouteur SRT est une implémentation du protocole SRT basée sur le pull. Vous pouvez l'utiliser comme source ou comme sortie. Lorsqu'il est configuré en tant que source ou en sortie, un écouteur SRT ne peut accepter les connexions que d'un seul appelant SRT à la fois. Les connexions multiples à un flux configuré avec un écouteur SRT ne sont pas prises en charge.
- L'appelant SRT est une implémentation du protocole SRT basée sur le push. Vous pouvez l'utiliser comme source ou comme sortie. L'appelant SRT doit communiquer avec un écouteur SRT.
- Zixi est un protocole hautement disponible adapté à la plupart des applications, en particulier aux cas d'utilisation impliquant de longues distances. Si votre encodeur n'est pas capable d'utiliser Zixi, vous pouvez utiliser le logiciel d'alimentation/récepteur Zixi spécialement créé pour être utilisé avec MediaConnect. Vous pouvez accéder à ce logiciel sur le [site Web de Zixi](#), où il vous sera demandé de fournir vos informations avant de pouvoir télécharger le logiciel. Si vous configurez plusieurs flux pour la distribution, nous vous recommandons d'utiliser Zixi comme protocole pour envoyer du contenu entre les flux. MediaConnect prend en charge deux options du protocole Zixi :
 - Zixi pull utilise le protocole Zixi pour envoyer du contenu à un récepteur ou à un décodeur récepteur intégré (IRD) situé derrière un pare-feu. En outre, vous pouvez utiliser cette option lorsque vous avez besoin d'une traduction d'adresses réseau (NAT) pour acheminer le trafic depuis MediaConnect le récepteur.
 - Zixi push utilise le protocole Zixi pour envoyer du contenu à un récepteur doté d'une adresse IP statique adressable publiquement. Utilisez cette option lorsque le récepteur ne se trouve pas derrière un pare-feu ou un routeur NAT.
 - Zixi Push for AWS Elemental Link utilise le protocole Zixi Push pour connecter un appareil AWS Elemental Link UHD à un flux. MediaConnect

Flux de CDI

Pour les flux CDI, qui transportent du contenu de haute qualité légèrement compressé à l'aide du format JPEG XS, vous utilisez les protocoles suivants :

- AWS L'interface numérique cloud (AWS CDI) est une technologie qui vous permet de transporter des vidéos non compressées de haute qualité dans le AWS cloud, avec une fiabilité élevée et une latence réseau aussi faible que 8 millisecondes.
- Le ST 2110 JPEG XS est un protocole à faible latence qui peut être utilisé sur des flux avec une compression minimale.

Support de protocole pour les sources et les sorties

Le tableau suivant décrit les protocoles qui peuvent être utilisés pour les sources, les sorties ou les deux.

Protocoles de flux de transport

Protocole	Cela peut-il être utilisé comme source ?	Cela peut-il être utilisé comme sortie ?
NDI-SpeedHQ	Oui	Oui
POIGNET	Oui	Oui
RTP	Oui	Oui
RTP-FEC	Oui	Oui
écouteur SRT	Oui	Oui
appelant SRT	Oui	Oui
Pull Zixi	Non	Oui
Zixi Push	Oui	Oui

Protocoles CDI

Protocole	Cela peut-il être utilisé comme source ?	Cela peut-il être utilisé comme sortie ?
CDI	Oui	Oui
ST 2110 JPEG XS	Oui	Oui

Support des couleurs pour les protocoles CDI

MediaConnect Les flux CDI prennent en charge plusieurs configurations d'espace colorimétrique, de profondeur de bits et d'échantillonnage chromatique pour chaque protocole. Le tableau suivant décrit les configurations prises en charge par chaque protocole CDI.

Note

MediaLive ne prend actuellement pas en charge l'espace colorimétrique RGB pour les entrées CDI. Si vous souhaitez générer un flux CDI de MediaConnect à MediaLive, assurez-vous d'utiliser l'espace colorimétrique YCb Cr.

Support couleur CDI

Protocole	Configurations couleur prises en charge
CDI	• YCbCr 10 bits 4:2:2 • RGB 10 bits 4:4:4 • RGB 12 bits 4:4:4
ST 2110 JPEG XS	• YCbCr 10 bits 4:2:2 • RGB 10 bits 4:4:4 • RGB 12 bits 4:4:4

Diffusion de contenu multimédia dans MediaConnect

Un flux multimédia est un composant essentiel d'un flux CDI, que vous pouvez utiliser pour ingérer du contenu et le transporter dans le AWS Cloud via la norme de transport SMPTE 2110, partie 22. Chaque flux multimédia représente une piste ou un flux multimédia unique contenant des données vidéo, audio ou auxiliaires.

Vous définissez un flux multimédia dans le cadre du flux. Vous pouvez ensuite l'associer à une source et à plusieurs sorties sur ce flux. La source et les sorties doivent utiliser le protocole CDI ou le protocole ST 2110 JPEG XS, et peuvent consister en un ou plusieurs flux multimédia.

Le type de flux multimédia que vous créez dépend de la sortie que vous recevez ou que vous envoyez à un appareil local, par exemple AWS Elemental Live.

 Note

Vous n'utilisez les flux multimédia que pour les flux CDI dont le protocole d'entrée et de sortie est ST 2110 avec JPEG XS. Si vous avez configuré vos flux pour utiliser le CDI comme protocole d'entrée et de sortie, vous n'avez pas besoin de flux multimédia.

AWS Elemental Live sortie	MediaConnect type de flux multimédia
SMPTE 2110-20 : vidéo non compressée	(Non pris en charge)
SMPTE 2110-22 : vidéo compressée avec JPEG XS	Vidéo
SMPTE 2110-30 : audio PCM	Audio
SMPTE 2110-31 : Dolby audio (,) AC3 EAC3	(Non pris en charge)
SMPTE 2110-40 : Données auxiliaires	Données connexes

Pour des illustrations des flux de travail CDI, voir [Contribution aux flux de CDI](#) et [Réplication et surveillance CDI](#).

Rubriques

- [Ajouter un flux multimédia à un MediaConnect flux](#)
- [Mettre à jour un flux multimédia, un MediaConnect flux](#)
- [Supprimer un flux multimédia](#)

Ajouter un flux multimédia à un MediaConnect flux

Avant de pouvoir associer un flux multimédia à une source ou à une sortie, vous devez l'ajouter au flux. Après avoir ajouté un flux multimédia à un flux, vous pouvez l'associer à une source, puis à des sorties.

 Note

Vous ne pouvez associer un flux multimédia à une sortie que s'il a déjà été associé à une source du flux.

Pour ajouter un flux multimédia à un flux

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux auquel vous souhaitez ajouter le flux multimédia.
3. Choisissez l'onglet Diffusions multimédias.
4. Choisissez Ajouter un flux multimédia.
5. Dans le champ Nom, spécifiez un nom descriptif qui vous aidera à distinguer ce flux multimédia des autres flux.
6. Dans Description, spécifiez une description qui vous aidera à vous souvenir de l'utilisation de ce flux multimédia.
7. Pour Stream ID, spécifiez un identifiant unique pour le flux multimédia.

Si la source ou l'une des sorties utilise le protocole CDI, spécifiez la valeur attendue par les systèmes de production et de diffusion.

Si la source et toutes les sorties utilisent le protocole ST 2110 JPEG XS, spécifiez une valeur unique par rapport à celle des autres flux multimédias du flux.

8. Choisissez Options avancées pour afficher les options supplémentaires en fonction de votre type de diffusion.
9. Pour obtenir des instructions spécifiques sur les options avancées en fonction de votre type de stream, choisissez l'un des onglets suivants :

Audio

1. Pour le type de diffusion, choisissez Audio.
2. Pour Fréquence d'horloge multimédia, spécifiez la fréquence d'échantillonnage du flux. Cette valeur est mesurée en Hz.
3. Dans Langue, spécifiez la langue de l'audio. Cette valeur doit être dans un format reconnu par le récepteur.
4. Pour Ordre des canaux, spécifiez le format du canal audio.

5. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

Video

1. Pour le type de diffusion, choisissez Vidéo.

MediaConnect Fournit une valeur par défaut qui représente le paramètre recommandé pour de nombreux champs. Modifiez la valeur par défaut si nécessaire.

2. La fréquence d'horloge multimédia est la fréquence d'échantillonnage du flux, définie sur 90 000. Cette valeur est mesurée en Hz.
3. Pour le format vidéo, spécifiez la résolution de la vidéo.
4. Pour Fréquence d'images exacte, spécifiez la fréquence d'images de la vidéo. Cette valeur doit être représentée en images par seconde.
5. Pour la colorimétrie, spécifiez le format utilisé pour la représentation des couleurs dans la vidéo.
6. Pour le mode de numérisation, spécifiez la méthode utilisée pour numériser la vidéo entrante.
 - Choisissez Entrelacer si la vidéo entrante est entrelacée (par exemple, 480i ou 1080i).
 - Choisissez Progressive si la vidéo entrante est progressive (par exemple, 720p ou 1080p).
 - Choisissez une image segmentée progressive si la vidéo entrante est au format PSF (par exemple, 1080psf).
7. Pour le TCS, spécifiez le système de caractéristiques de transfert (TCS) utilisé dans la vidéo.
8. Pour Range, spécifiez la plage de codage de la vidéo.
9. Pour LE PAR, spécifiez le rapport d'accès aux pixels (PAR) de la vidéo.
10. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

Ancillary data

1. Pour le type de flux, choisissez Données auxiliaires.
2. La fréquence d'horloge multimédia est la fréquence d'échantillonnage du flux, définie sur 90 000. Cette valeur est mesurée en Hz.
3. Choisissez Ajouter un flux multimédia.

Mettre à jour un flux multimédia, un MediaConnect flux

Vous pouvez mettre à jour les flux multimédia même si le flux est en cours d'exécution. Toutefois, si le flux multimédia est associé à une source ou à une sortie, vous ne pouvez pas mettre à jour son type.

Pour mettre à jour un flux multimédia sur un flux

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au flux multimédia que vous souhaitez mettre à jour.
3. Choisissez l'onglet Diffusions multimédias.

La liste des flux multimédias correspondant à ce flux s'affiche.

4. Choisissez le flux multimédia que vous souhaitez mettre à jour.
5. Choisissez Mettre à jour.
6. Effectuez les modifications appropriées, puis choisissez Save (Enregistrer).

Supprimer un flux multimédia

Vous pouvez supprimer un flux multimédia d'un flux si celui-ci n'est pas actif et si le flux multimédia n'est associé à aucune source ni à aucune sortie.

Pour supprimer un flux multimédia d'un flux

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux associé au flux multimédia que vous souhaitez supprimer.

La page de détails de ce flux apparaît.

3. Choisissez l'onglet Diffusions multimédias.
4. Choisissez le flux multimédia, puis sélectionnez Supprimer.

Bonnes pratiques en matière de MediaConnect flux

Pour des performances et une disponibilité optimales, suivez les meilleures pratiques lorsque vous configurez vos flux AWS Elemental MediaConnect .

Performance

Flux des flux de transport

Les meilleures pratiques suivantes décrivent comment optimiser les performances des flux de transport :

- Assurez-vous d'avoir configuré vos flux de transport avec une bande passante de sortie globale allant jusqu'à 400Mb/s. MediaConnect is designed to work with an aggregate output bandwidth of 400 Mb/s.

bande passante de sortie agrégée = (débit de la source) x (nombre de sorties)

Par exemple, si votre flux possède une source avec un débit de 80 Mb/s et 5 sorties, la bande passante de sortie agrégée est de 400Mb/s. Likewise, a flow that has a source with a bitrate of 20 Mb/s and sends content to 20 outputs also has an aggregate output bandwidth of 400 Mb/s.

Note

Comme vous pouvez spécifier deux destinations pour une seule sortie ST 2110 JPEG XS, ces sorties doivent être comptées deux fois dans ce calcul.

- Vous pouvez configurer des flux de transport avec des débits allant jusqu'à 120 mégabits par seconde (Mo/s) avec des vidéos en direct de qualité mezzanine.

Flux de flux de transport avec sorties NDI®

Les meilleures pratiques suivantes décrivent comment optimiser les performances des flux avec des sorties NDI :

- Surveillez les performances de votre MediaConnect flux en augmentant le nombre de récepteurs connectés à votre sortie NDI. Surveillez tout particulièrement les signes de surabonnement, tels que :
 - Des images perdues ou des vidéos bégayées sur vos récepteurs NDI

- Connexions NDI interrompues

Si vous remarquez ces problèmes, pensez à réduire le nombre de récepteurs NDI ou à rechercher des moyens d'optimiser votre flux de travail.

- Calculez la bande passante globale de votre sortie NDI et de tous les récepteurs NDI abonnés, et assurez-vous qu'elle correspond à la capacité de débit totale de la taille de votre MediaConnect flux. La grande taille du débit prend en charge un débit agrégé allant jusqu'à 2,5 Gbit/s.
- Utilisez des conventions de dénomination descriptives pour vos sorties NDI afin de permettre aux systèmes de production de découvrir et de se connecter rapidement aux bonnes sources.
- Testez l'intégralité de votre flux de travail NDI, y compris la connexion de plusieurs récepteurs, pour comprendre les caractéristiques de performance et les limites de votre cas d'utilisation spécifique.
- Limitez votre configuration NDI à un seul adaptateur d'interface par VPC. Chaque interface VPC possède sa propre adresse IP privée. Lorsque vous utilisez plusieurs interfaces VPC, cela peut perturber le serveur de découverte NDI et entraîner un comportement de routage inattendu.
- MediaConnect n'impose pas de limite stricte au nombre de récepteurs NDI pouvant s'abonner à une sortie MediaConnect NDI. Toutefois, lorsque vous augmentez le nombre de récepteurs NDI, gardez à l'esprit que chaque récepteur NDI supplémentaire connecté à votre flux augmente l'utilisation du processeur et de la mémoire sur le MediaConnect service. Cela MediaConnect est dû au fait qu'il agit en tant qu'expéditeur NDI et doit encoder et transmettre les flux vidéo et audio à tous les récepteurs connectés.

Flux de CDI

Les meilleures pratiques suivantes décrivent comment optimiser les performances des flux CDI :

- Vous pouvez utiliser jusqu'à 10 sorties pour les flux CDI. De plus, les flux CDI 4Kp60 prennent en charge 10 sorties ST 2110 JPEG XS, mais seulement 4 sorties CDI.

Passerelles

Les meilleures pratiques suivantes décrivent comment optimiser les performances des passerelles :

- L'API peut être utilisée pour démarrer plusieurs ponts à la fois. Si vous démarrez plusieurs ponts à l'aide de l'API, nous vous recommandons de ne pas en démarrer plus de 10 à la fois. Si vous devez démarrer plus de 10 ponts, utilisez plusieurs requêtes.

Flux avec sorties gérées

Les meilleures pratiques suivantes décrivent comment optimiser les performances des flux avec des types de sortie gérés :

- Vous pouvez utiliser les sorties gérées pour envoyer du contenu exclusivement entre les MediaConnect flux et les MediaLive canaux. Pour obtenir des instructions sur la création de ces types de sortie, reportez-vous à la section [Configuration d'une MediaConnect entrée](#) dans le Guide de MediaLive l'utilisateur.
- Pour les flux avec des types de sortie gérés, nous recommandons une limite de débit agrégé de 160 Mbits/s. Par exemple, si un flux a un débit source de 4,5 Mbits/s, le nombre total de sorties gérées ne doit pas dépasser 35.
- Pour les flux comportant à la fois des sorties gérées et des sorties de flux de transport, appliquez la même limite globale de 160 Mbits/s.

Disponibilité

- Pour minimiser les pertes de paquets, utilisez les protocoles basés sur la correction d'erreur directe (FEC) ou les demandes de répétition automatique (ARQ) tels que le protocole Zixi ou RTP-FEC. Ces [protocoles](#) sont conçus pour minimiser les pertes de paquets entre les appareils source et de destination.
- La perte de paquets étant présente sur tous les réseaux, même dans les réseaux entièrement gérés tels que le AWS cloud, vous devez créer et gérer des connexions redondantes dans l'ensemble de vos flux de travail. Dans MediaConnect, il existe plusieurs manières d'ajouter de la redondance à votre flux de travail :
 - Créez des flux dans au moins deux zones de disponibilité différentes.
 - [Ajoutez une deuxième source](#) à chaque flux. En cas d'erreur dans le flux, MediaConnect vous pouvez utiliser des paquets provenant d'une source redondante ou passer complètement à la source redondante.
- Nous recommandons à votre organisation de créer un VPC spécifiquement pour tous les services AWS multimédia. Un VPC unique permet de garantir la disponibilité des adresses IP, de définir des règles appropriées dans les groupes de sécurité et de garantir qu'un administrateur réseau ne supprime pas accidentellement les interfaces réseau élastiques.

Fiabilité

- Configurez CloudWatch les métriques et les alarmes Amazon pour suivre l'état de santé de votre source. Pour plus d'informations sur les mesures à surveiller, consultez [Surveillance et balisage](#).

Sécurité

- Le bloc CIDR sur la source de flux doit être aussi précis que possible. N'incluez que les adresses IP auxquelles vous souhaitez ajouter du contenu à votre flux. Si le bloc CIDR est trop large, il est possible que des tiers envoient du contenu à votre flux.
- Lorsque vous créez un nouveau mot de passe SRT pour chiffrer une sortie SRT, vous devez créer ce mot de passe dans AWS Secrets Manager. AWS Secrets Manager n'applique pas de politique de mot de passe spécifique. Cependant, nous recommandons la politique de mot de passe suivante :
 - Longueur minimale du mot de passe de 10 caractères et maximale de 80 caractères
 - Au minimum trois des types de caractères suivants : majuscules, minuscules, chiffres et les symboles ! @ # \$ % ^ & * () _ + - = [] { } | '
- Ne pas être identique au nom de votre AWS compte ou à votre adresse e-mail

Passerelle AWS Elemental MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect Gateway est une fonctionnalité MediaConnect qui déploie des ressources sur site pour le transport de vidéos en direct vers et depuis le. AWS Cloud MediaConnect Gateway vous permet de diffuser des vidéos en direct AWS Cloud depuis le matériel sur site, ainsi que de distribuer des vidéos en direct depuis votre centre AWS Cloud de données local.

Le graphique suivant décrit un flux de travail dans lequel AWS Elemental MediaConnect Gateway s'exécute sur site et envoie des flux de multidiffusion en monodiffusion. Ce processus transmet une vidéo en direct entre le centre des opérations sur site et le AWS Cloud. À partir de là, AWS Elemental MediaConnect Gateway distribue le même contenu vers un autre emplacement sur site.

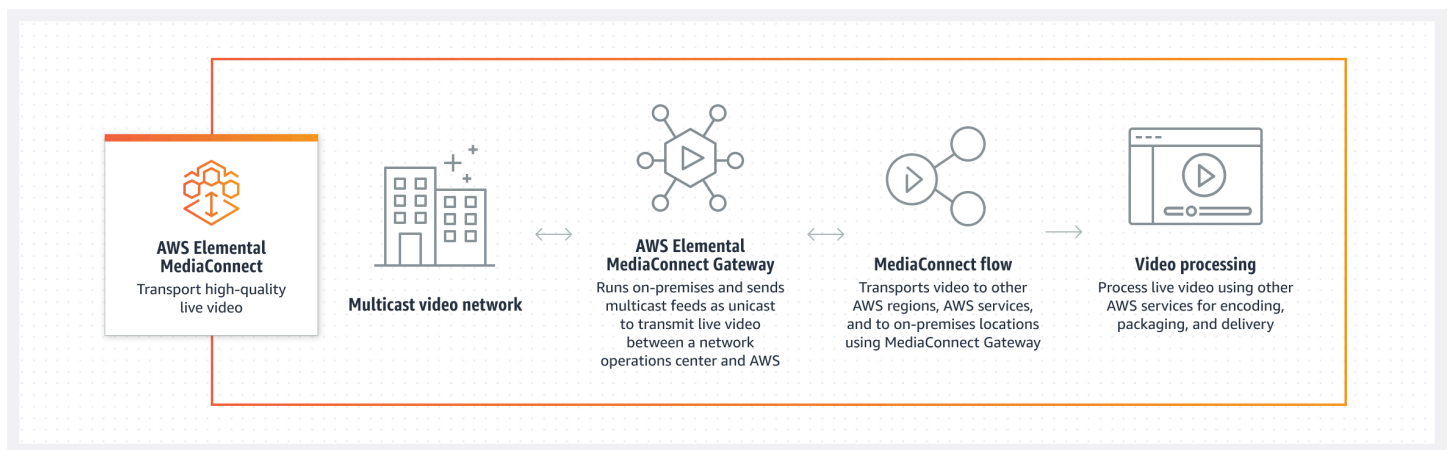


Table des matières

- [Points clés](#)
 - [Composants de la passerelle](#)
 - [MediaConnect Terminologie du portail](#)
- [Étapes suivantes](#)
- [Ressources supplémentaires](#)

Points clés

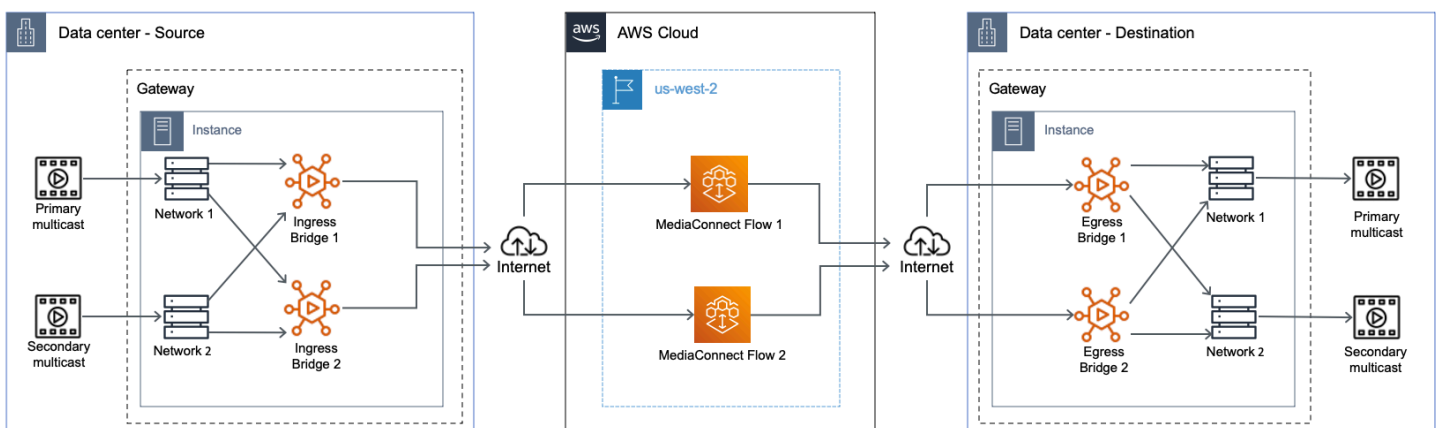
Composants de la passerelle

AWS Elemental MediaConnect Gateway est composé de quatre composants principaux : les passerelles, les réseaux, les instances et les ponts. Chacun de ces composants est expliqué plus

en détail dans les sections suivantes de ce guide. Ce qui suit décrit la relation de base entre ces composants :

- **Passerelles** : regroupement logique d'instances et de ponts. Chaque passerelle utilise des informations IP définies par l'utilisateur pour la communication entre les centres de données et le AWS Cloud
- **Réseaux** : un réseau de MediaConnect passerelle est un ensemble d'informations IP que les instances et les ponts utilisent pour communiquer sur le réseau local de votre centre de données. Les informations réseau doivent correspondre au réseau local du centre de données que vous utilisez pour communiquer avec la passerelle. Chaque MediaConnect passerelle peut contenir au maximum deux réseaux. Toutes les passerelles doivent contenir au moins un réseau.
- **Instances** : instance de calcul exécutée sur l'équipement de votre centre de données et gérée par MediaConnect. Cette instance est une implémentation locale du MediaConnect service et est contenue dans une passerelle. Les instances utilisent des ponts pour communiquer entre votre centre de données et le AWS Cloud. Vous créez des instances en installant le logiciel sur un serveur local.
- **Ponts** : connexion entre les instances de votre centre de données et le AWS Cloud. Un pont peut être utilisé pour envoyer des vidéos depuis votre centre AWS Cloud de données ou depuis votre centre de données vers le AWS Cloud.

Le graphique suivant décrit les interactions de chaque composant dans un scénario de flux de travail courant. Dans ce flux de travail, la multidiffusion depuis le centre de données est ingérée dans une instance de passerelle et transmise via un pont vers MediaConnect le AWS Cloud. À partir de AWS Cloud, la multidiffusion est distribuée vers l'instance de passerelle d'un autre centre de données.



MediaConnect Terminologie du portail

La section suivante fournit des détails sur les concepts et la terminologie de MediaConnect Gateway.

- **Entrée** : dans MediaConnect Gateway, l'entrée fait référence au contenu qui y est contribué AWS Cloud depuis un emplacement sur site. Si le contenu quitte votre position via un pont d'entrée, cela signifie que sa destination est AWS.
- **Sortie** : dans MediaConnect Gateway, la sortie fait référence au contenu distribué sur votre site à partir du. AWS Cloud Si le contenu entre dans votre position par un pont de sortie, cela signifie que sa source est AWS.
- **Flux cloud** : MediaConnect flux existant dans le AWS Cloud. Il s'agit généralement d'un MediaConnect flux existant que vous utilisez peut-être déjà et que vous souhaitez distribuer sur une passerelle locale.
- **Source de flux** : une source qui provient du AWS Cloud. Un pont de sortie utilise ce type de source.
- **Source réseau** : source qui provient de votre site sur site. Un pont d'entrée utilise ce type de source.
- **Sortie de flux** : sortie délivrée au AWS Cloud. Un pont d'entrée utilise ce type de sortie.
- **Sortie réseau** : sortie qui est délivrée à votre site sur site. Un pont de sortie utilise ce type de sortie.

Étapes suivantes

Maintenant que vous avez une connaissance de base de MediaConnect Gateway, nous vous recommandons de consulter le [Systèmes d'exploitation et architectures système pris en charge pour l'utilisation de MediaConnect Gateway](#).

Ressources supplémentaires

- Pour en savoir plus sur les réseaux de passerelles, consultez [MediaConnect Réseaux de passerelles](#).
- Pour en savoir plus sur les instances de passerelle, consultez [Instances gérées par MediaConnect Gateway](#).
- Pour en savoir plus sur les passerelles, voir [MediaConnect Passerelles](#).

Systèmes d'exploitation et architectures système pris en charge pour l'utilisation de MediaConnect Gateway

Avant de pouvoir utiliser AWS Elemental MediaConnect Gateway, vous devez disposer des autorisations appropriées pour accéder aux composants, les visualiser et les modifier MediaConnect . Compte AWS En outre, vous aurez besoin d'un matériel physique conforme aux exigences de la MediaConnect passerelle répertoriées dans les sections suivantes.

Table des matières

- [Informations générales](#)
- [Architectures système prises en charge](#)
- [Systèmes d'exploitation pris en charge](#)

Informations générales

AWS Elemental MediaConnect Gateway repose sur le service Amazon Elastic Container Service Anywhere (ECS Anywhere). Amazon ECS Anywhere vous permet d'enregistrer une instance externe, telle qu'un serveur sur site, dans votre AWS infrastructure. Cette architecture nécessite que les instances externes utilisant MediaConnect Gateway respectent à la fois les exigences d'Amazon ECS Anywhere et les exigences supplémentaires de MediaConnect Gateway.

Pour une compréhension détaillée d'Amazon ECS Anywhere et de ses fonctionnalités de gestion de clusters pour le matériel sur site, consultez les ressources suivantes :

- [Clusters Amazon ECS pour le type de lancement externe](#) dans le manuel Amazon Elastic Container Service Developer Guide
- [Amazon ECS Anywhere FAQs](#)

Les sections suivantes de cette page décrivent les exigences en matière de matériel et de système d'exploitation (OS), ainsi que les exigences MediaConnect spécifiques à Gateway.

Le tableau suivant contient les quotas par défaut pour chaque composant de la MediaConnect passerelle.

Composant	Quota par défaut	Ce quota peut-il être augmenté ?
Nombre maximum de passerelles pour chacune Région AWS	3	Oui
Nombre maximal d'instances pour chaque passerelle	20	Non
Nombre maximum de ponts pour chaque passerelle	40	Non
Débit maximal pour chaque pont	100 Mbits/s	Non

Architectures système prises en charge

Le tableau suivant contient les architectures système recommandées pour vos instances de passerelle individuelles. Le système déterminera le nombre maximum de ponts pouvant être exécutés sur l'instance. Seules les architectures de processeur x86_64 sont prises en charge. MediaConnect Gateway ne prend pas en charge les systèmes basés sur ARM CPUs :

Nombre de ponts	Noyaux de vCPU (2.6) GHz	Noyaux de vCPU (3.0) GHz	Mémoire vive minimale (Go)	Espace disque minimal (Go)
10	2	2	4	25
25	6	4	8	25
40	10	8	16	25

Références du processeur

Les architectures du processeur sont comparées à l'aide des éléments suivants CPUs :

- 2,6 GHz - Intel E5-2660 v3
- 3,0 GHz - AMD 7302

Systèmes d'exploitation pris en charge

La liste suivante contient les systèmes d'exploitation (SE) et les configurations logicielles pris en charge pour vos instances MediaConnect Gateway.

Systèmes d'exploitation pris en charge

- Ubuntu 20.04

Logiciel requis

- Docker - MediaConnect Gateway nécessite que vous installiez la dernière version de Docker. Si vous utilisez une distribution Linux autre que RHEL, le script d'enregistrement d'instance fourni par MediaConnect installera Docker pour vous. Ni Docker ni les référentiels de packages ouverts de RHEL ne prennent en charge l'installation native de Docker sur RHEL. Lorsque vous utilisez RHEL, vous devez vous assurer que Docker est installé avant d'exécuter le script d'enregistrement d'instance décrit dans ce document.

MediaConnect Réseaux de passerelles

Un réseau AWS Elemental MediaConnect Gateway est un ensemble d'informations IP qui seront utilisées par les instances et les ponts pour communiquer sur le réseau de votre centre de données local. Les informations du réseau de passerelle doivent correspondre au réseau local du centre de données que vous utilisez pour communiquer avec la passerelle. Chaque passerelle peut contenir deux réseaux au maximum. Toutes les passerelles doivent contenir au moins un réseau.

Points clés

- Les réseaux sont automatiquement créés lors du processus de configuration initiale d'une nouvelle passerelle.
- Vous ne pouvez pas ajouter ou modifier un réseau après la création initiale de la passerelle.
- Les réseaux sont supprimés dans le cadre du processus de suppression de la passerelle.

Étapes suivantes

- Pour en savoir plus sur la création d'une passerelle et de ses réseaux, voir [Configuration d'une MediaConnect passerelle](#).
- Pour en savoir plus sur la suppression d'une passerelle et de ses réseaux, consultez [Supprimer une MediaConnect passerelle](#).

Passerelles gérées par MediaConnect Gateway

Les passerelles constituent le regroupement logique des instances et des ponts de l' MediaConnect architecture, facilitant ainsi la communication entre les réseaux locaux et les flux AWS Cloud de travail multimédia.

Cette section couvre les procédures de base pour travailler avec les passerelles.

Table des matières

- [Configuration d'une MediaConnect passerelle](#)
- [Supprimer une MediaConnect passerelle](#)

Configuration d'une MediaConnect passerelle

L'installation commence par la création de la passerelle. Cela peut être fait dans la MediaConnect console, par programmation à l'aide de l' MediaConnect API ou à l'aide d'AWS. CloudFormation

Table des matières

- [Conditions préalables](#)
- [Procédure](#)
- [Étapes suivantes](#)

Conditions préalables

- Assurez-vous d'avoir lu le [Systèmes d'exploitation et architectures système pris en charge pour l'utilisation de MediaConnect Gateway](#).

- Avant de créer une passerelle, vous aurez besoin du nom, des informations IP CIDR de sortie et des informations réseau de la passerelle que vous souhaitez créer.

Procédure

Vous pouvez créer une passerelle à l'aide de la console ou du AWS CLI.

Console

Pour créer une passerelle à l'aide de la console

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways. Dans la section Passerelles, choisissez Create gateway.
3. Sur la page Créer une passerelle, entrez le nom de votre passerelle. Ce nom ne pourra pas être modifié ultérieurement.
4. Pour les blocs CIDR de sortie : entrez un bloc CIDR pour la sortie de votre passerelle. Ces adresses IP doivent prendre la forme d'un bloc de routage inter-domaines sans classe (CIDR), par exemple 10.0.0.0/16. Ce bloc CIDR représente une plage d'adresses IP autorisées à fournir du contenu ou à lancer des demandes de sortie pour les flux communiquant avec cette passerelle.



Important

N'utilisez pas 0.0.0.0/0 pour les blocs CIDR de sortie. Cela ouvrira la porte au public.

5. Dans la section Réseaux, saisissez le nom de votre premier réseau. Une passerelle peut contenir au maximum deux réseaux. Chaque nom de réseau doit être unique pour cette passerelle.
6. Entrez un bloc CIDR pour ce réseau. Pour terminer la création de la passerelle, cliquez sur le bouton Créer une passerelle.

AWS CLI

Pour créer une passerelle à l'aide du AWS CLI

1. Recherchez le nom, les informations IP CIDR de sortie et les informations réseau de la passerelle que vous souhaitez créer. Stockez ces informations dans un fichier JSON sur l'ordinateur qui exécute le AWS CLI. Le fichier JSON doit être nommé `gateway.json`. L'exemple suivant montre les sections et le formatage corrects pour le fichier JSON.

```
{
  "Name": "gateway",
  "EgressCidrBlocks": [
    "10.20.30.0/24"
  ],
  "Networks": [
    {
      "Name": "blue",
      "CidrBlock": "172.31.48.0/20",
    }
  ]
}
```

2. Entrez la commande suivante dans l' AWS CLI interface. Remplacez les `<region>` valeurs `<yourprofile>` et par le profil souhaité et Région AWS.

```
aws --profile <yourprofile> --region <region> mediaconnect create-gateway
--cli-input-json file://gateway.json
```

3. Le AWS CLI renverra une réponse comme dans l'exemple suivant.

```
"Gateway": {
  "EgressCidrBlocks": [
    "10.20.30.0/24"
  ],
  "GatewayArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
west-2:111122223333:gateway:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:gateway",
  "GatewayState": "CREATING",
  "Name": "gateway",
  "Networks": [
    {
      "CidrBlock": "172.31.48.0/20",
      "Name": "blue"
    }
  ]
}
```

```
}  
  ]  
}  
}
```

Étapes suivantes

Après la création d'une MediaConnect passerelle et de ses réseaux, vous pouvez commencer à enregistrer des instances auprès de cette MediaConnect passerelle. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Enregistrement d'une instance de MediaConnect Gateway](#).

Supprimer une MediaConnect passerelle

Pour supprimer une passerelle, vous devez d'abord supprimer tous ses composants, tels que ses réseaux, ses instances et ses ponts. Le processus de suppression d'une passerelle et de ses composants est le suivant.

Table des matières

- [Conditions préalables](#)
- [Procédure](#)

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé au moins une MediaConnect passerelle.

Procédure

Vous pouvez supprimer une passerelle à l'aide de la console ou du AWS CLI.

Console

Pour supprimer une passerelle à l'aide de la console

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle que vous souhaitez supprimer.

3. Sur la page de détails de la MediaConnect passerelle, sélectionnez l'onglet Ponts. Procédez comme suit pour supprimer les ponts :
 1. Sélectionnez le pont que vous souhaitez supprimer.
 2. Si le pont a été démarré, sélectionnez Arrêter.
 3. Lorsque le pont est arrêté, sélectionnez Supprimer.
 4. Confirmez la suppression du pont en sélectionnant Supprimer le pont.
 5. Répétez ces étapes pour tous les ponts supplémentaires que vous devez supprimer.
4. Retournez à la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Instances. Procédez comme suit pour supprimer les instances :
 - a. Sélectionnez l'instance que vous souhaitez supprimer.
 - b. Sélectionnez Désenregistrer.
 - c. Confirmez le désenregistrement de l'instance en sélectionnant Désenregistrer l'instance.
 - d. Répétez ces étapes pour toutes les instances supplémentaires dont vous avez besoin pour annuler l'enregistrement.

 Note

FACULTATIF : Si vous souhaitez réutiliser l'instance pour Amazon ECS Anywhere ou en tant qu'autre instance de passerelle, vous devez suivre les étapes suivantes. Si ce n'est pas le cas, passez à l'étape 5.

- e. Assurez-vous que l'état de l'instance est Désenregistré pour l'instance que vous souhaitez réutiliser.
- f. À partir d'un ordinateur disposant de cet accès, connectez-vous à l'instance via SSH.
- g. Exécutez les commandes suivantes, dans l'ordre :

```
sudo docker stop $(sudo docker ps -f "name=MediaConnectGatewayAgent" -q); \  
sudo docker stop ecs-agent; \  
sudo systemctl stop ecs amazon-ssm-agent; \  
sudo yum remove -y amazon-ecs-init amazon-ssm-agent; `# or apt or snap as  
needed` \  
sudo rm /var/lib/ecs /etc/ecs /var/lib/amazon/ssm /var/log/ecs /var/log/  
amazon/ssm -rf; \  
sudo docker rm -f ecs-agent ssm-agent; \  
sudo docker container rm -f $(sudo docker ps -a -f  
"name=MediaConnectGatewayAgent" -q); \  
sudo docker volume rm -f ecsdata docker run; \  
sudo pkill -f -KILL network_bootstra[p]; \  
sudo pkill -KILL mcproxy;
```

5. Après avoir correctement supprimé tous les ponts et désenregistré toutes les instances associées à la passerelle, vous pouvez supprimer la passerelle. La suppression de la passerelle entraîne la suppression de tous les réseaux créés sous cette passerelle.
 1. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways.
 2. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle que vous souhaitez supprimer pour afficher la page de détails de cette passerelle.
 3. Choisissez le bouton Supprimer.
 4. Confirmez la suppression de la passerelle en choisissant Supprimer la passerelle.

AWS CLI

Pour supprimer une passerelle à l'aide du AWS CLI

1. Supprimez les ponts en exécutant la commande suivante.

```
aws --profile <Profile> --region <Region> mediaconnect delete-bridge --bridge-  
arn <BridgeArn>
```

2. Désenregistrez les instances en exécutant la commande suivante.

```
aws --profile <Profile> --region <Region> mediaconnect deregister-gateway-  
instance --gateway-instance-arn <GatewayArn>
```

 Note

FACULTATIF : Si vous souhaitez réutiliser l'instance pour Amazon ECS Anywhere ou en tant qu'autre instance AWS Elemental MediaConnect Gateway, vous devez suivre les étapes suivantes. Si ce n'est pas le cas, passez à l'étape 3.

- a. Assurez-vous qu'il s'agit d'InstanceState DEREGISTERED de l'instance que vous souhaitez réutiliser. Vous pouvez vérifier à l'aide de la `describe-gateway-instance` commande illustrée dans l'exemple suivant.

```
aws --profile <Profile> --region <Region> mediaconnect describe-gateway-  
instance  
    --gateway-instance-arn <GatewayInstanceArn>
```

- b. À partir d'un ordinateur disposant de cet accès, connectez-vous à l'instance via SSH.
- c. Exécutez les commandes suivantes, dans l'ordre.

```
sudo docker stop $(sudo docker ps -f "name=MediaConnectGatewayAgent" -q); \  
sudo docker stop ecs-agent; \  
sudo systemctl stop ecs amazon-ssm-agent; \  
sudo yum remove -y amazon-ecs-init amazon-ssm-agent; `# or apt or snap as  
needed` \  
sudo rm /var/lib/ecs /etc/ecs /var/lib/amazon/ssm /var/log/ecs /var/log/  
amazon/ssm -rf; \  
sudo docker rm -f ecs-agent ssm-agent; \  
sudo docker container rm -f $(sudo docker ps -a -f  
    "name=MediaConnectGatewayAgent" -q); \  
sudo docker volume rm -f ecsdata docker run; \  
sudo pkill -f -KILL network_bootstra[p]; \  
sudo pkill -KILL mcproxy;
```

3. Supprimez la passerelle. Cela supprimera tous les réseaux associés à la passerelle.

```
aws --profile <Profile> --region <Region> mediaconnect delete-gateway --gateway-  
arn <GatewayArn>
```

Instances gérées par MediaConnect Gateway

Une instance est une instance de calcul exécutée sur l'équipement de votre centre de données et gérée par MediaConnect Gateway. Cette instance est une implémentation locale du MediaConnect service et est contenue dans une passerelle.

Les instances utilisent des ponts pour communiquer entre votre centre de données et le AWS Cloud. Les instances sont créées en installant le logiciel sur un serveur sur site.

Cette section couvre les procédures de base pour travailler avec les passerelles.

Table des matières

- [Enregistrement d'une instance de MediaConnect Gateway](#)
- [Annulation de l'enregistrement d'une instance de Gateway MediaConnect](#)

Enregistrement d'une instance de MediaConnect Gateway

Vous pouvez enregistrer une instance en exécutant une commande Linux personnalisée sur l'appareil qui hébergera l'instance. Vous générez la commande en suivant le processus d'enregistrement de l'instance dans le AWS Management Console. L'enregistrement d'une instance à l'aide du n' AWS CLI est actuellement pas pris en charge.

Table des matières

- [Conditions préalables](#)
- [Procédure](#)
- [Étapes suivantes](#)
- [Ressources supplémentaires](#)

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé une passerelle.

Procédure

Pour enregistrer une instance de MediaConnect Gateway

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.

2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways.
3. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle sur laquelle vous souhaitez enregistrer l'instance.
4. Sur la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Instances.
5. Dans l'onglet Instances, choisissez Enregistrer une instance.
6. Sur la page Register les instances de Gateway, effectuez les étapes suivantes :
 1. Pour la durée de validité de la clé d'activation, entrez le nombre de jours pendant lesquels la clé d'activation restera active. Après ce nombre de jours, la clé ne fonctionnera plus lors de l'enregistrement d'une instance de passerelle.
 2. Dans le champ Nombre d'instances, entrez le nombre d'instances que vous souhaitez enregistrer sur votre passerelle avec cette clé d'activation.
 3. Pour Instance role (Rôle d'instance), choisissez le rôle IAM à associer à vos instances externes.
 4. Sélectionnez Générer une commande d'enregistrement.
7. Copiez la commande Linux qui s'affiche.
8. Exécutez la commande sur chaque instance que vous souhaitez enregistrer auprès de cette passerelle.

 Important

La partie bash du script doit être exécutée en tant que root. Si la commande n'est pas exécutée en tant que racine, une erreur est renvoyée.

9. Après quelques minutes, l'instance s'enregistrera auprès de la passerelle. Toutes les instances enregistrées sur cette passerelle apparaîtront dans l'onglet Instances.

Étapes suivantes

Après avoir enregistré une instance sur une MediaConnect passerelle, vous pouvez créer un pont sur cette instance. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [the section called “Création d'un pont”](#).

Ressources supplémentaires

- [Annulation de l'enregistrement d'une instance de Gateway MediaConnect](#)

Annulation de l'enregistrement d'une instance de Gateway MediaConnect

Vous pouvez annuler l'enregistrement d'une instance que vous ne souhaitez plus utiliser dans MediaConnect Gateway. En désenregistrant l'instance, elle ne prendra plus en charge les ponts et ne fera plus partie de votre passerelle.

Table des matières

- [Conditions préalables](#)
- [Procédure](#)
- [Étapes suivantes](#)
 - [Réutilisation d'une instance de passerelle](#)
- [Ressources supplémentaires](#)

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà enregistré au moins une instance sur votre passerelle.

Procédure

Pour désenregistrer une instance de passerelle

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle qui contient l'instance que vous souhaitez désenregistrer.
3. Sur la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Instances. Sélectionnez l'ID d'instance de l'instance que vous souhaitez désenregistrer.
4. Sélectionnez Désenregistrer.
5. Confirmez le désenregistrement de l'instance en sélectionnant Désenregistrer l'instance.
6. Répétez les étapes précédentes pour toutes les instances supplémentaires dont vous avez besoin pour annuler l'enregistrement.

Étapes suivantes

Réutilisation d'une instance de passerelle

Si vous souhaitez réutiliser l'instance pour Amazon ECS Anywhere ou en tant qu'autre instance de passerelle, vous devez suivre les étapes suivantes.

Pour réutiliser une instance de passerelle (facultatif)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle qui contient l'instance que vous souhaitez réutiliser.
3. Sur la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Instances. Localisez l'ID d'instance de l'instance que vous souhaitez réutiliser.
4. Assurez-vous que l'état de l'instance est Désenregistré pour l'instance que vous souhaitez réutiliser.
5. À partir d'un ordinateur disposant de cet accès, connectez-vous à l'instance via SSH.
6. Exécutez les commandes suivantes, dans l'ordre.

```
sudo docker stop $(sudo docker ps -f "name=MediaConnectGatewayAgent" -q); \  
sudo docker stop ecs-agent; \  
sudo systemctl stop ecs amazon-ssm-agent; \  
sudo yum remove -y amazon-ecs-init amazon-ssm-agent; `# or apt or snap as needed` \  
\  
sudo rm /var/lib/ecs /etc/ecs /var/lib/amazon/ssm /var/log/ecs /var/log/amazon/ssm \  
-rf; \  
sudo docker rm -f ecs-agent ssm-agent; \  
sudo docker container rm -f $(sudo docker ps -a -f "name=MediaConnectGatewayAgent" \  
-q); \  
sudo docker volume rm -f ecsdata docker run; \  
sudo pkill -f -KILL network_bootstra[p]; \  
sudo pkill -KILL mcproxy;
```

Ressources supplémentaires

Pour plus d'informations sur la suppression d'une MediaConnect passerelle et de ses réseaux, consultez [Supprimer une MediaConnect passerelle](#).

MediaConnect Passerelles

Un pont est une connexion entre les instances de votre centre de données et le AWS Cloud. Selon le type de pont sélectionné, un pont peut être utilisé pour envoyer du contenu depuis votre centre AWS Cloud de données ou depuis votre centre de données vers le AWS Cloud.

Table des matières

- [Points clés](#)
 - [Types de ponts](#)
 - [Sources du pont](#)
 - [Sorties du pont](#)
- [Étapes suivantes](#)

Points clés

Types de ponts

AWS Elemental MediaConnect Gateway prend en charge deux types de ponts. Chaque type de pont a un objectif différent et détermine si vous allez contribuer au contenu du site AWS Cloud ou le distribuer à un emplacement physique. Voici les deux types de ponts et leurs différentes fonctions :

- Pont d'entrée : ground-to-cloud pont. Sur un pont d'entrée, le contenu provient de vos locaux et est livré au AWS Cloud
- Pont de sortie : un cloud-to-ground pont. Sur un pont de sortie, le contenu provient d'un MediaConnect flux existant et est livré dans vos locaux.

Sources du pont

Pour chaque pont, vous devez créer au moins une source. La source est le contenu qui sera ingéré par la MediaConnect passerelle. L'origine du contenu source sera différente selon le type de pont sélectionné. Si vous créez plusieurs sources de pont, vous pouvez améliorer la résilience de votre pont en activant le basculement pendant le processus de création. Les deux types de sources sont les suivants :

- Source du pont d'entrée : dans le cas d'un pont d'entrée, le contenu provient de vos locaux et est diffusé dans le cloud. Lors de la création d'une source de pont d'entrée, vous devez sélectionner le protocole (RTP, RTP-FEC ou UDP) et saisir l'adresse IP multicast et le port du contenu provenant de votre site. Vous pouvez également utiliser le mode multicast spécifique à la source (SSM) pour les ponts d'entrée, ce qui vous permet de fournir éventuellement une adresse IP source en plus de l'adresse IP multicast lors de la création ou de la mise à jour d'un pont d'entrée. De cette façon, vous pouvez contrôler plus précisément le trafic multicast.
- Source du pont de sortie : pour un pont de sortie, le contenu provient d'un MediaConnect flux existant et est livré dans vos locaux. Lorsque vous créez une source de pont de sortie, vous devez sélectionner le MediaConnect flux que vous souhaitez envoyer dans vos locaux. Il n'est pas nécessaire de sélectionner le protocole. La source utilisera le même protocole que le flux existant.

Basculement vers la source du pont

Si vous créez plusieurs sources de pont, vous pouvez améliorer la résilience de votre pont en activant le basculement pendant le processus de création. La configuration de basculement

détermine le comportement d'AWS MediaConnect Elemental Gateway en cas de perte d'entrée source. Le type de pont déterminera lequel des deux modes de basculement est disponible. Les deux modes de basculement sont les suivants :

- **Basculement** : ce mode permet de basculer entre une source principale et une source auxiliaire. Vous pouvez spécifier une source comme source principale. La seconde source sert d'option de secours. Le service bascule vers la source auxiliaire en cas de défaillance de la source principale et revient à la source principale dès qu'elle est de nouveau fiable.
- **Fusion** : ce mode combine les sources en un seul flux, ce qui permet de récupérer en douceur après la perte d'une source individuelle. En mode fusion, s'il manque un paquet à une source, le service extrait le paquet manquant de l'autre source.

Sorties du pont

Pour chaque pont, vous devez créer au moins une sortie. Les deux types de sorties sont les suivants :

- **Sortie du pont d'entrée** : dans le cas d'un pont d'entrée, le contenu provient de vos locaux et est diffusé dans le cloud. Il n'est pas nécessaire de configurer les sorties pour les types de pont d'entrée. Lorsque vous créez un MediaConnect flux en utilisant le pont d'entrée comme source, la sortie est automatiquement créée au démarrage du flux.
- **Sortie du pont de sortie** : pour un pont de sortie, le contenu provient d'un MediaConnect flux existant et est livré dans vos locaux. Lorsque vous créez une sortie de pont de sortie, vous devez configurer les informations IP et de protocole qui seront transmises à votre site. Les sorties du pont de sortie prennent en charge les protocoles RTP, RTP-FEC et UDP.

Étapes suivantes

- Pour créer un pont, voir [the section called “Création d'un pont”](#).

Création d'un pont MediaConnect Gateway

Après avoir enregistré au moins une instance sur votre passerelle, vous pouvez créer un pont. Le processus de création d'un pont varie en fonction du type de pont sélectionné.

Table des matières

- [Conditions préalables](#)
- [Procédure](#)
- [Étapes suivantes](#)
 - [Démarrage d'un pont](#)
 - [Mettre à jour un pont](#)

Conditions préalables

- La procédure suivante suppose que vous avez déjà créé une passerelle et que vous y avez enregistré une instance.
- Avant de créer un pont, vous devez recueillir les détails du pont que vous souhaitez créer.
- Si vous créez un pont d'entrée et que vous souhaitez utiliser la multidiffusion spécifique à la source (SSM), vérifiez la capacité de votre réseau et assurez-vous que votre infrastructure réseau (routeurs et commutateurs) prend en charge le SSM. L'adresse IP source de multidiffusion que vous utilisez doit être une IPv4 adresse valide.

Procédure

Après avoir enregistré au moins une instance sur votre passerelle, vous pouvez créer un pont. Le processus de création d'un pont varie en fonction du type de pont sélectionné. Il existe deux types de ponts : un pont d'entrée (un ground-to-cloud pont) ou un pont de sortie (un cloud-to-ground pont).

Console

Pour créer un pont d'entrée

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways.
3. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle sur laquelle vous souhaitez créer le pont.
4. Sur la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Ponts.
5. Sélectionnez Créer un pont.
6. Sur la page Créer un pont, effectuez les étapes suivantes dans la section Détails :

1. Entrez un nom pour le pont.
2. Pour Type de pont, sélectionnez Pont d'entrée.
3. Entrez le débit maximal pour le contenu que vous transporterez sur le pont.
4. Entrez le nombre maximal de sorties pour le pont.
7. Procédez ensuite aux étapes suivantes dans la section Sources. La source d'un pont d'entrée est le contenu de multidiffusion qui provient de vos locaux :
 1. Entrez un nom pour la source du pont.
 2. Sélectionnez un réseau. Il s'agit d'un réseau que vous avez créé lors du processus de configuration de la passerelle.
 3. Sélectionnez le protocole pour cette source.
 4. Entrez l'adresse IP de multidiffusion.
 5. (Facultatif) Si vous souhaitez utiliser la multidiffusion spécifique à la source (SSM), entrez l'adresse IP de la source de multidiffusion. L'adresse IP source de multidiffusion que vous entrez doit être une IPv4 adresse valide. Si vous n'entrez aucune valeur ici, la source du pont utilisera le mode Any-Source Multicast (ASM).
 6. Entrez le port de la source.
8. Si vous ajoutez plusieurs sources, vous pouvez configurer le basculement à l'aide de la section Configuration du basculement.
 - a. Sélectionnez le mode Failover : Failover ou Merge.
 - b. (Facultatif) Si vous sélectionnez Failover comme mode, vous pouvez sélectionner l'une des sources que vous avez précédemment configurées comme source principale. Si vous ne sélectionnez pas de source principale, vous en MediaConnect sélectionnerez une au hasard.
9. Choisissez Create bridge.
10. Une fois le pont créé, vous pouvez le démarrer en sélectionnant Démarrer sur la page Détails du pont.

Pour créer un pont de sortie

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Gateways.

3. Dans la section Passerelles, sélectionnez la passerelle sur laquelle vous souhaitez créer le pont.
4. Sur la page Détails de la passerelle, sélectionnez l'onglet Ponts.
5. Choisissez Create bridge.
6. Sur la page Créer un pont, effectuez les étapes suivantes dans la section Détails :
 1. Entrez un nom pour le pont.
 2. Sélectionnez un type de pont de sortie.
 3. Entrez le débit maximal pour le contenu que vous transporterez sur le pont.
7. Procédez comme suit dans la section Sources :
 1. Entrez un nom pour la source du pont. Pour un pont de sortie, la source est le contenu provenant d'un MediaConnect flux et livré dans vos locaux.
 2. Sélectionnez un réseau. Il s'agit d'un réseau que vous avez créé lors du processus de configuration de la passerelle.
 3. Sélectionnez le Flow ARN. Il s'agit de l'ARN du MediaConnect flux que vous allez utiliser comme source.
 4. Si ce flux utilise une interface VPC, sélectionnez-la.
8. Si vous ajoutez plusieurs sources, vous pouvez configurer le basculement à l'aide de la section Configuration du basculement.
 - a. Lorsque vous sélectionnez un pont de sortie, le seul mode Failover disponible est Failover. Impossible de sélectionner la fusion.
 - b. (Facultatif) Sélectionnez l'une des sources que vous avez créées précédemment comme source principale. Si vous ne sélectionnez pas de source principale, vous en MediaConnect sélectionnez une au hasard.
9. Sous Sorties, effectuez les étapes suivantes.
 1. Entrez un nom pour la sortie du pont.
 2. Sélectionnez un réseau. Il s'agit d'un réseau que vous avez créé lors du processus de configuration de la MediaConnect passerelle.
 3. Sélectionnez un protocole de transport pour la sortie.
 4. Entrez une adresse IP pour la sortie. Il doit s'agir d'une adresse IP compatible avec votre réseau local.
 5. Entrez le port pour la sortie. Il doit s'agir d'un port compatible avec votre réseau local.

6. Entrez un TTL (time-to-live) pour la sortie.
10. Sélectionnez Créer un pont.
11. Une fois le pont créé, vous pouvez le démarrer en sélectionnant Démarrer sur la page de détails du pont.

AWS CLI

Pour créer un pont à l'aide du AWS CLI

1. Trouvez les détails du pont que vous souhaitez créer. Ces informations seront stockées dans un fichier JSON sur l'ordinateur exécutant le AWS CLI. Le fichier JSON doit être nommé `bridge.json`. Les exemples suivants montrent les sections et le formatage corrects pour le fichier JSON.

Voici un exemple de création d'un pont de sortie :

```
{
  "Name": "bridge",
  "PlacementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:gateway:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:gateway",
  "EgressGatewayBridge": {
    "MaxBitrate": 100000000
  },
  "SourceFailoverConfig": {
    "FailoverMode": "FAILOVER",
    "State": "ACTIVE"
  },
  "Sources": [
    {
      "FlowSource": {
        "Name": "Source0",
        "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:flow:1-UAECXlABCQJeVwMB-95ec11ac6059:gatewayFlow",
        "NetworkName": "blue"
      }
    },
    {
      "FlowSource": {
        "Name": "Source1",
        "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:flow:1-ECRZVGADYMGtPGTM-c1iPQ5FNL7Qn:gatewayFlow",
        "NetworkName": "blue",
        "FlowVpcInterfaceAttachment": {
          "VpcInterfaceName": "VPCIF"
        }
      }
    }
  ],
  "Outputs": [
    {
      "NetworkOutput": {
        "Name": "Output0",
        "NetworkName": "blue",
        "IpAddress": "225.1.2.3",
        "Port": 5010,
        "Protocol": "rtp-fec",
        "Ttl": 8
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  },
  {
    "NetworkOutput": {
      "Name": "Output1",
      "NetworkName": "blue",
      "IpAddress": "225.1.2.4",
      "Port": 6010,
      "Protocol": "rtsp",
      "Ttl": 250
    }
  }
]
}

```

Voici un exemple de création d'un pont d'entrée qui supporte le SSM
(MulticastSourceSettingset MulticastSourceIp qui est défini dans la source) :

```

{
  "Name": "bridge",
  "PlacementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:11112223333:gateway:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:gateway",
  "IngressGatewayBridge": {
    "MaxBitrate": 800000000,
    "MaxOutputs": 1
  },
  "SourceFailoverConfig": {
    "FailoverMode": "FAILOVER",
    "SourcePriority": {
      "PrimarySource": "network-source1"
    }
  },
  "State": "ENABLED"
},
"Sources": [
  {
    "NetworkSource": {
      "MulticastIp": "224.0.0.1",
      "MulticastSourceSettings": {
        "MulticastSourceIp": "1.2.3.4"
      },
      "Name": "network-source1",
      "NetworkName": "network-1",
      "Port": 5001,

```

```
        "Protocol": "rtp"
      },
    ],
    {
      "NetworkSource": {
        "MulticastIp": "224.0.0.2",
        "MulticastSourceSettings": {
          "MulticastSourceIp": "4.3.2.1"
        },
        "Name": "network-source2",
        "NetworkName": "network-1",
        "Port": 5001,
        "Protocol": "rtp"
      }
    }
  ]
}
```

2. Entrez la commande suivante dans l' AWS CLI interface. Remplacez les *<region>* valeurs *<yourprofile>* et par le profil souhaité et Région AWS.

```
aws --profile <yourprofile> --region <region> mediaconnect create-bridge
    --cli-input-json file://bridge.json
```

3. Le AWS CLI renverra une réponse comme dans l'exemple suivant.

```

{
  "Bridge": {
    "BridgeArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:bridge:1-GLx1BRLrHzzvpwyb-1dd82066b207:bridge",
    "BridgeMessages": [],
    "BridgeState": "STANDBY",
    "EgressGatewayBridge": {
      "MaxBitrate": 1000000000
    },
    "Name": "bridge",
    "Outputs": [
      {
        "NetworkOutput": {
          "IpAddress": "225.1.2.3",
          "Name": "Output0",
          "NetworkName": "blue",
          "Port": 5010,
          "Protocol": "rtp-fec",
          "Ttl": 8
        }
      },
      {
        "NetworkOutput": {
          "IpAddress": "225.1.2.4",
          "Name": "Output1",
          "NetworkName": "blue",
          "Port": 6010,
          "Protocol": "rtp",
          "Ttl": 250
        }
      }
    ],
    "PlacementArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:gateway:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:gateway",
    "SourceFailoverConfig": {
      "FailoverMode": "FAILOVER",
      "State": "ENABLED"
    },
    "Sources": [
      {
        "FlowSource": {
          "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:flow:1-UAECX1ABCQJeVwMB-95ec11ac6059:gatewayFlow",
          "Name": "Source0",

```

```

        "NetworkName": "blue"
      },
    ],
    {
      "FlowSource": {
        "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
west-2:111122223333:flow:1-ECRZVGADYMGtPGTM-c1iPQ5FNL7Qn:gatewayFlow",
        "Name": "Source1",
        "NetworkName": "blue",
        "FlowVpcInterfaceAttachment": {
          "VpcInterfaceName": "VPCIF"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Étapes suivantes

Démarrage d'un pont

Une fois le pont créé, vous pouvez le démarrer en choisissant **Start** sur la page de détails du pont.

Mettre à jour un pont

Lorsque vous mettez à jour une source de pont existante pour utiliser SSM, gardez ces points essentiels à l'esprit :

1. Exigences relatives à l'état du pont : le pont doit être en **STANDBY** état pour que vous puissiez apporter des modifications.
2. Activation du SSM : pour activer le SSM, ajoutez une adresse IP source de multidiffusion à la configuration du pont d'entrée. Après avoir démarré le pont, il utilisera la nouvelle configuration SSM et n'acceptera que le trafic de multidiffusion provenant de l'adresse IP source spécifiée.
3. Revenir à ASM : pour revenir au mode Any-Source Multicast (ASM), supprimez l'adresse IP de la source de multidiffusion de la configuration du pont d'entrée. N'oubliez pas que cela ne peut être fait que lorsque le pont est en **STANDBY** état.
4. Appliquer les modifications : une fois que vous avez apporté vos modifications, vous devez démarrer le pont pour que la nouvelle configuration prenne effet.

5. Vérification des informations sur les sources du pont : vous pouvez consulter l'état actuel de vos sources du pont (y compris l'adresse IP de la source de multidiffusion) à l'aide de l'[DescribeBridge](#) API ou en vérifiant les détails du pont dans la console.

En suivant ces directives, vous pouvez gérer avec succès les paramètres de multidiffusion de votre pont, en basculant entre les modes SSM et ASM selon vos besoins.

Réservations pour AWS Elemental MediaConnect

Les réservations vous permettent de réaliser des économies importantes sur vos MediaConnect coûts AWS élémentaires par rapport aux tarifs à la demande.

Une réservation est un engagement à utiliser une quantité spécifique de bande passante sortante chaque mois pendant une durée spécifiée. En retour, vous payez un tarif horaire réduit pour cette bande passante. La réservation est attribuée et facturée sur une base mensuelle pendant toute la durée de la réservation.

Le tarif réduit s'applique à la bande passante sortante provenant de tous les MediaConnect flux de votre compte, jusqu'à la quantité de bande passante spécifiée dans la réservation.

La bande passante sortante fait référence aux données transférées d'un MediaConnect flux vers un emplacement ou un point de terminaison en dehors du AWS cloud. Cela n'inclut pas les données transférées dans votre MediaConnect flux, ni les données transférées d'un MediaConnect flux vers un emplacement quelconque dans le AWS Cloud.

Pour plus d'informations sur les frais de réservation, consultez la [liste des MediaConnect prix](#).

Fonctionnement de la facturation

La bande passante sortante réservée est facturée à l'heure. Pour chaque cycle de facturation, AWS débite votre compte pour la bande passante sortante au tarif réduit, comme indiqué dans votre réservation. Si votre compte utilise plus de bande passante sortante que ce qui est prévu dans la réservation, l'excédent est facturé aux tarifs à la demande. Si votre compte a utilisé moins de bande passante, il vous AWS facture la quantité de bande passante sortante spécifiée dans la réservation. La bande passante non utilisée n'est pas reportée au mois suivant.

Afficher les réservations pour MediaConnect

Sur la console, vous pouvez consulter les réservations que vous avez achetées.

Pour consulter la liste des réservations (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le panneau de navigation, choisissez Réservations (Réservations).

La liste de toutes les réservations que vous avez achetées s'affiche.

Offres en MediaConnect

Les offres sont des MediaConnect remises proposées en échange d'un engagement à utiliser une certaine quantité de bande passante sortante chaque mois. Les composants d'une MediaConnect offre sont les suivants :

- Durée
- Bande passante sortante
- Prix (facturé à l'heure)

Lorsque vous achetez une offre, vous spécifiez la date et l'heure de début. La ressource qui en résulte est appelée réservation car vous « réservez » une certaine quantité de bande passante sortante pendant un certain temps.

La bande passante sortante fait référence aux données transférées d'un MediaConnect flux vers un emplacement ou un point de terminaison en dehors du AWS cloud. Cela n'inclut pas les données transférées dans votre MediaConnect flux, ni les données transférées d'un MediaConnect flux vers un emplacement quelconque dans le AWS Cloud.

Consulter les MediaConnect offres

Sur la console, vous pouvez consulter les offres disponibles dans la AWS région actuelle.

Pour consulter la liste des offres (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Offerings.

Une liste s'affiche, répertoriant toutes les offres disponibles dans la région actuelle.

Acheter une MediaConnect offre

Si aucune réservation n'est déjà active sur votre compte, vous pouvez acheter une offre pour créer une nouvelle réservation.

Pour acheter une offre (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Offerings.

Une liste s'affiche, répertoriant toutes les offres disponibles dans la région actuelle.

Note

Si vous avez une réservation active, vous ne pouvez pas acheter une autre offre.

3. Choisissez la réservation que vous souhaitez acheter, puis cliquez sur Acheter.

La page Entrez les détails de la réservation s'affiche.

4. Dans le champ Nom, saisissez le nom de la réservation. Les noms de réservation doivent être uniques dans votre compte, y compris les réservations expirées.
5. Pour Date de début, cliquez sur l'icône du calendrier et choisissez la date à laquelle vous souhaitez que la réservation commence. Vous pouvez choisir une date dès le premier jour du mois en cours et aussi récente qu'aujourd'hui.
6. Dans le champ Heure de début, entrez l'heure à laquelle vous souhaitez que la réservation commence. Si votre date de début est antérieure, vous pouvez choisir n'importe quel moment de la journée. Si votre date de début est aujourd'hui, vous pouvez choisir n'importe quel moment jusqu'à l'heure actuelle incluse.
7. Choisissez Suivant.

La page de révision et d'achat apparaît.

8. Vérifiez les détails de la réservation. Si vous devez modifier le nom ou le début de la réservation, choisissez Précédent et apportez les modifications. Si vous devez choisir une autre offre, cliquez sur Annuler et recommencez.
9. Choisissez Purchase (Acheter).

Sécurité dans AWS Elemental MediaConnect

La sécurité du cloud AWS est la priorité absolue. En tant que AWS client, vous bénéficiez d'un centre de données et d'une architecture réseau conçus pour répondre aux exigences des entreprises les plus sensibles en matière de sécurité.

La sécurité est une responsabilité partagée entre vous AWS et vous. Le [modèle de responsabilité partagée](#) décrit cette notion par les termes sécurité du cloud et sécurité dans le cloud :

- **Sécurité du cloud** : AWS est chargée de protéger l'infrastructure qui exécute les AWS services dans le AWS cloud. AWS vous fournit également des services que vous pouvez utiliser en toute sécurité. Des auditeurs tiers testent et vérifient régulièrement l'efficacité de notre sécurité dans le cadre des [programmes de conformité AWS](#). Pour en savoir plus sur les programmes de conformité qui s'appliquent à AWS Elemental MediaConnect, veuillez consulter [AWS Services in Scope by Compliance Program](#) (français non garanti).
- **Sécurité dans le cloud** — Votre responsabilité est déterminée par le AWS service que vous utilisez. Vous êtes également responsable d'autres facteurs, y compris de la sensibilité de vos données, des exigences de votre entreprise, ainsi que de la législation et de la réglementation applicables.

Cette documentation vous aide à comprendre comment appliquer le modèle de responsabilité partagée lors de son utilisation AWS Elemental MediaConnect. Les rubriques suivantes expliquent comment procéder à la configuration AWS Elemental MediaConnect pour atteindre vos objectifs de sécurité et de conformité. Vous apprendrez également à utiliser d'autres AWS services qui vous aident à surveiller et à sécuriser vos AWS Elemental MediaConnect ressources.

Rubriques

- [Protection des données pour AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Gestion des identités et des accès pour AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Journalisation et surveillance](#)
- [Validation de conformité pour AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Résilience dans AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Sécurité de l'infrastructure dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Protection des données pour AWS Elemental MediaConnect

Vous pouvez protéger vos données à l'aide des outils fournis par AWS. AWS Elemental MediaConnect peut déchiffrer votre vidéo entrante (source de flux ou entrée du routeur) et chiffrer votre vidéo sortante (sorties de flux, sorties du routeur et droits).

Trois options s'offrent à vous pour chiffrer le contenu en transit :

- **Chiffrement par clé statique** : vous pouvez utiliser cette option pour chiffrer les sources de flux, les sorties de flux, le routeur I/O et les droits. Vous stockez votre clé de chiffrement dans AWS Secrets Manager, puis vous MediaConnect autorisez l'obtention de la clé de chiffrement auprès de Secrets Manager.

Avantages : Vous avez un contrôle total sur le stockage de la clé de chiffrement de votre compte. La clé est stockée dans AWS Secrets Manager un endroit où vous pouvez y accéder à tout moment.

Difficultés : Toutes les parties (les propriétaires du flux ou de la source d'entrée du routeur, du flux, des sorties du flux ou du routeur et des droits) ont besoin de la clé de chiffrement. Si le contenu est partagé à l'aide d'un droit, l'auteur et l'abonné doivent enregistrer la clé de chiffrement. AWS Secrets Manager Si la clé de chiffrement change, vous devez informer toutes les parties de la nouvelle clé.

- **Secure Packager and Encoder Key Exchange (SPEKE)** : vous pouvez utiliser cette option pour chiffrer le contenu envoyé via un droit. Vous vous associez à un fournisseur de clés de plateforme d'accès conditionnel (CA) qui gère et fournit les clés de chiffrement. Vous autorisez ensuite Amazon API Gateway à agir en tant que proxy entre le fournisseur de clés de la plateforme CA et votre AWS compte.

Avantages : L'auteur du contenu contrôle totalement l'accès à la clé de chiffrement. En tant que créateur de contenu, vous travaillez en partenariat avec votre fournisseur de clés de plate-forme CA qui gère la clé de chiffrement, mais vous ne gérez pas la clé elle-même et vous ne la partagez pas avec d'autres parties. Selon les capacités de votre fournisseur de clés, cette option vous permet d'attribuer des limites de temps à une clé de chiffrement ou de révoquer complètement la clé. L'abonné n'a pas besoin de configurer le chiffrement. Ces informations sont automatiquement fournies par le biais de l'autorisation.

Difficultés : Vous devez travailler avec un tiers (le principal fournisseur).

- Chiffrement du mot de passe SRT (Secure Reliable Transport) : vous pouvez utiliser cette option pour chiffrer les sources de flux, les sorties de flux et le routeur I/O lorsque vous utilisez les protocoles SRT. Les protocoles SRT sont des protocoles à haute disponibilité et à faible latence adaptés aux applications longue distance. Vous stockez votre mot de passe de chiffrement dans AWS Secrets Manager, puis vous MediaConnect autorisez l'obtention du mot de passe de cryptage auprès de Secrets Manager.

Avantages : Utilise le protocole AES avec des longueurs de clé de 128, 192 ou 256 bits. Vous avez un contrôle total sur le stockage du mot de passe de chiffrement. Le mot de passe est enregistré dans AWS Secrets Manager un endroit où vous pouvez y accéder à tout moment.

Défis : Utilisable uniquement avec les protocoles SRT.

Note

Le chiffrement est pris en charge pour les droits, les sources de flux et les sorties qui utilisent les protocoles Zixi ou SRT, ainsi que pour les routeurs I/O qui utilisent le protocole SRT.

Rubriques

- [Chiffrement par clé statique dans AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Chiffrement SPEKE dans AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Chiffrement des mots de passe SRT dans AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Confidentialité du trafic inter-réseau](#)

Chiffrement par clé statique dans AWS Elemental MediaConnect

Vous pouvez utiliser le chiffrement par clé statique pour protéger vos sources, vos sorties, vos droits et les E/S du routeur. Vous y stockez votre clé de chiffrement AWS Secrets Manager, puis vous MediaConnect autorisez l'obtention de la clé de chiffrement auprès de Secrets Manager.

Rubriques

- [Gestion des clés pour le chiffrement par clé statique](#)
- [Configuration du chiffrement par clé statique à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect](#)

Gestion des clés pour le chiffrement par clé statique

Dans AWS Elemental MediaConnect, vous pouvez utiliser le chiffrement par clé statique pour sécuriser le contenu des sources, des sorties, des droits et des E/S du routeur. Pour utiliser cette méthode, vous stockez une clé de chiffrement sous forme de secret et vous autorisez AWS Elemental à AWS Secrets Manager accéder à ce secret. MediaConnect Secrets Manager protège votre clé de chiffrement, en permettant uniquement aux entités que vous spécifiez dans une politique Gestion des identités et des accès AWS (IAM) d'y accéder.

Avec le chiffrement par clé statique, tous les participants (le propriétaire de la source du flux, du flux, des sorties du flux, des droits et des E/S du routeur) ont besoin de la clé de chiffrement. Si le contenu est partagé à l'aide d'un droit, les deux propriétaires du AWS compte doivent y stocker la clé de chiffrement. AWS Secrets Manager

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configuration du chiffrement par clé statique](#).

Configuration du chiffrement par clé statique à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect

Avant de créer un flux ou un routeur I/O avec une source ou une sortie chiffrée, ou une autorisation utilisant le chiffrement par clé statique, vous devez effectuer les étapes suivantes :

Étape 1 — Stockez votre clé de chiffrement en tant que secret dans AWS Secrets Manager.

Étape 2 — Créez une politique IAM qui permet à AWS MediaConnect Elemental de lire le secret dans lequel vous l'avez stocké. AWS Secrets Manager

Étape 3 — Créez un rôle IAM et associez la politique que vous avez créée à l'étape 2. Configurez ensuite AWS Elemental MediaConnect en tant qu'entité de confiance autorisée à assumer ce rôle et à effectuer des demandes au nom de votre compte.

Note

MediaConnect prend en charge le chiffrement uniquement pour les droits, les sources de flux et les sorties qui utilisent les protocoles Zixi ou SRT, et pour les routeurs I/O qui utilisent le protocole SRT. Votre clé enregistrée dans Secrets Manager pour le protocole Zixi est une clé statique au format hexadécimal. SRT utilise une clé d'accès pour le chiffrement.

Étape 1 : Stockez votre clé de chiffrement dans AWS Secrets Manager

Pour utiliser le chiffrement par clé statique afin de chiffrer votre contenu AWS MediaConnect Elemental, vous devez AWS Secrets Manager créer un secret qui stocke la clé de chiffrement. Vous devez créer le secret et la ressource (source, sortie, autorisation ou E/S du routeur) qui utilise le secret dans le même AWS compte. Vous ne pouvez pas partager des secrets entre comptes.

Note

Si vous MediaConnect distribuez des vidéos d'une AWS région à l'autre, vous devez créer deux secrets (un secret dans chaque région).

Pour stocker une clé de chiffrement dans Secrets Manager

1. Obtenez la clé de chiffrement auprès de l'entité qui gère la source.
2. Connectez-vous à la AWS Secrets Manager console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/secretsmanager/>.
3. Dans la page Stocker un nouveau secret, pour Sélectionner un type de secret, choisissez Autre type de secrets.
4. Pour les paires clé/valeur, choisissez Plaintext.
5. Effacez le texte de la zone et remplacez-le uniquement par la valeur de la clé de chiffrement. Pour les clés hexadécimales, vérifiez la longueur de la clé pour vous assurer qu'elle correspond à la longueur spécifiée pour le type de chiffrement. Par exemple, une clé de chiffrement AES-256 doit comporter 64 chiffres, car chaque chiffre a une taille de 4 bits.
6. Pour Sélectionner la clé de chiffrement, conservez la valeur par défaut définie sur DefaultEncryptionKey.
7. Choisissez Suivant.
8. Pour Nom du secret, spécifiez un nom pour votre secret qui vous aidera à l'identifier ultérieurement. Par exemple, **2018-12-01_baseball-game-source**.
9. Choisissez Suivant.
10. Dans la section Configurer la rotation automatique, choisissez Désactiver la rotation automatique.
11. Choisissez Suivant, puis Stocker.

La page de détails de votre nouveau secret apparaît et affiche des informations telles que le nom ARN du secret.

12. Notez l'ARN secret fourni par Secrets Manager. Vous aurez besoin de cette information dans la procédure suivante.

Étape 2 : créer une politique IAM pour permettre à AWS MediaConnect Elemental d'accéder à votre secret

À l'[étape 1](#), vous avez créé un secret et l'avez enregistré dans AWS Secrets Manager. Au cours de cette étape, vous créez une politique IAM qui permet à AWS MediaConnect Elemental de lire le secret que vous avez stocké.

Pour créer une politique IAM permettant d'accéder MediaConnect à votre secret

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le volet de navigation de la console IAM, choisissez Stratégies.
3. Choisissez Create policy, puis sélectionnez l'onglet JSON.
4. Entrez une politique qui utilise le format suivant :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "secretsmanager:GetResourcePolicy",
        "secretsmanager:GetSecretValue",
        "secretsmanager:DescribeSecret",
        "secretsmanager:ListSecretVersionIds"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:aes256-7g8H9i"
      ]
    }
  ]
}
```

Dans *Resource* cette section, chaque ligne représente l'ARN d'un secret différent que vous avez créé. Pour obtenir plus d'exemples, consultez [Exemples de politiques d'accès aux clés de MediaConnect chiffrement dans Secrets Manager](#).

5. Choisissez Examiner une politique.
6. Dans Nom, entrez un nom pour votre politique, tel que **SecretsManagerForMediaConnect**.
7. Choisissez Create Policy (Créer une politique).

Étape 3 : créer un rôle IAM avec une relation de confiance

À [l'étape 2](#), vous avez créé une politique IAM qui autorise l'accès en lecture au secret dans AWS Secrets Manager lequel vous l'avez stocké. Au cours de cette étape, vous créez un rôle IAM et attribuez la politique à ce rôle. Vous définissez ensuite AWS Elemental MediaConnect comme une entité de confiance qui peut assumer le rôle. Cela permet d' MediaConnect avoir un accès en lecture à votre secret.

Pour créer un rôle avec une relation de confiance

1. Dans le panneau de navigation de la console IAM, choisissez Rôles.
2. Sur la page Rôle, choisissez Créer un rôle.
3. Sur la page Créer un rôle, dans Sélectionner le type d'entité approuvée, choisissez service AWS (la valeur par défaut).
4. Sous Choisir le service qui utilisera ce rôle, choisissez EC2.

Vous choisissez EC2 car AWS MediaConnect Elemental ne figure pas actuellement dans cette liste. Le choix d'EC2 vous permet de créer un rôle. Dans une étape ultérieure, vous modifierez ce rôle pour inclure MediaConnect au lieu d'EC2.

5. Choisissez Suivant : Autorisations.
6. Pour Joindre des politiques d'autorisation, entrez le nom de la politique que vous avez créée à [l'étape 2](#), par exemple **SecretsManagerForMediaConnect**.
7. Pour SecretsManagerReadWrite, cochez la case, puis choisissez Suivant : Révision.
8. Pour Nom du rôle (Role name), saisissez un nom. Nous vous recommandons vivement de ne pas utiliser le nom `MediaConnectAccessRole` car il est réservé. Utilisez plutôt un nom qui inclut MediaConnect et décrit l'objectif de ce rôle, tel que **MediaConnect-ASM**.

9. Pour la description du rôle, remplacez le texte par défaut par une description qui vous aidera à vous souvenir de l'objectif de ce rôle. Par exemple, **Allows MediaConnect to view secrets stored in AWS Secrets Manager.**
10. Choisissez Créer un rôle.
11. Dans le message de confirmation qui apparaît en haut de votre page, choisissez le nom du rôle que vous venez de créer.
12. Sélectionnez l'onglet Trust relationships (Relations d'approbation), puis Edit trust policy (Modifier la relation d'approbation).
13. dans la fenêtre Modifier la politique de confiance, apportez les modifications suivantes au JSON :
 - Pour le service, remplacez `ec2.amazonaws.com` par `mediaconnect.amazonaws.com`
 - Pour plus de sécurité, définissez des conditions spécifiques pour la politique de confiance. Cela se limitera MediaConnect à l'utilisation des seules ressources de votre compte. Pour ce faire, utilisez une condition globale telle que l'ID de compte, l'ARN du flux, ou les deux. Consultez l'exemple suivant de politique de confiance conditionnelle. Pour plus d'informations sur les avantages en matière de sécurité liés à la situation mondiale, consultez la section [Prévention interservices de la confusion des adjoints](#).

 Note

L'exemple suivant utilise à la fois les conditions d'ID de compte et d'ARN du flux. Votre politique sera différente si vous n'utilisez pas les deux conditions. Si vous ne connaissez pas l'ARN complet du flux ou si vous spécifiez plusieurs flux, utilisez la clé de condition de contexte `aws:SourceArn` global avec des caractères génériques (*) pour les parties inconnues de l'ARN. Par exemple, `arn:aws:mediaconnect:*:111122223333:*`.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediaconnect.amazonaws.com"
```

```

    },
    "Action": "sts:AssumeRole",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnLike": {
            "aws:SourceArn": "arn:aws:mediacconnect:us-
west-2:111122223333:flow:*:flow-name"
        }
    }
}
]
}

```

14. Choisissez Mettre à jour la politique d'approbation.
15. Sur la page Résumé, prenez note de la valeur du champ ARN de rôle. Il se présente comme suit : `arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectASM`.

Chiffrement SPEKE dans AWS Elemental MediaConnect

[Vous pouvez utiliser le Secure Packager and Encoder Key Exchange \(SPEKE\) avec AWS Elemental MediaConnect pour chiffrer un droit.](#) Cela vous permet, en tant qu'auteur du contenu, de contrôler totalement les autorisations associées à ce contenu. Cette utilisation est une personnalisation de l'architecture basée sur le cloud SPEKE décrite dans la documentation [SPEKE](#).

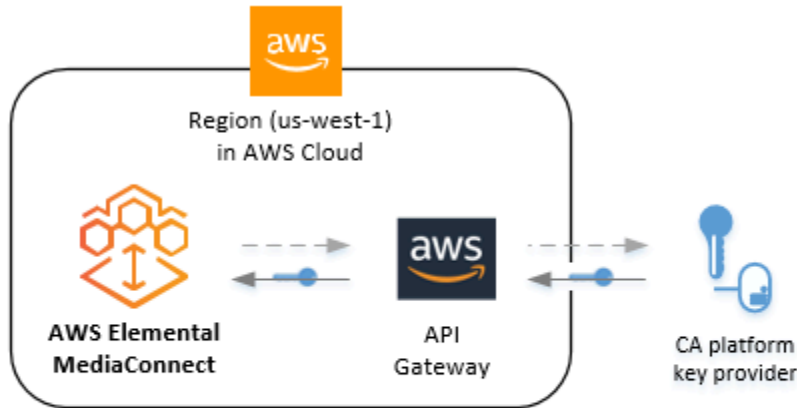
Rubriques

- [Gestion des clés pour SPEKE](#)
- [Configuration du chiffrement SPEKE à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect](#)

Gestion des clés pour SPEKE

Avec une implémentation SPEKE, un système d'accès conditionnel (CA) fournit des clés à AWS MediaConnect Elemental pour le chiffrement et le déchiffrement du contenu. API Gateway agit comme un proxy pour la communication entre le service et le fournisseur de clés de la plate-forme CA. Chaque MediaConnect flux AWS Elemental doit résider dans la même AWS région que son proxy API Gateway.

L'illustration suivante montre comment AWS Elemental MediaConnect obtient la clé de chiffrement ou de déchiffrement à l'aide de SPEKE. Dans le flux de l'expéditeur, le service obtient la clé de chiffrement et l'utilise pour chiffrer le contenu avant de l'envoyer via l'autorisation. Dans le flux d'abonnés, le service obtient la clé de déchiffrement lorsque le contenu est reçu de la part de l'autorisation.



Legend

- > Step 1. The service requests the encryption key, through API Gateway.
- ←--● Step 2. The CA platform key provider returns the encryption key to the service, through API Gateway.

Voici les principaux services et composants :

- **AWS Elemental MediaConnect** — Fournit et contrôle la configuration du chiffrement pour le flux. AWS Elemental MediaConnect obtient les clés de chiffrement auprès du fournisseur de clés de la plateforme CA via Amazon API Gateway. À l'aide des clés de chiffrement, AWS Elemental MediaConnect chiffre le contenu (pour le flux de l'expéditeur) ou le déchiffre (pour le flux de l'abonné).
- **API Gateway** : gère les rôles fiables des clients et les communications par proxy entre le crypteur et le fournisseur de clés. API Gateway fournit des fonctionnalités de journalisation et permet aux clients de contrôler leurs relations avec le chiffeur et avec la plateforme CA. L'API Gateway doit résider dans la même AWS région que le crypteur.
- **Fournisseur de clés de plate-forme CA** : fournit des clés de chiffrement et de déchiffrement à AWS MediaConnect Elemental via une API compatible Speke.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configuration du chiffrement SPEKE](#).

Configuration du chiffrement SPEKE à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect

Avant de pouvoir octroyer un droit utilisant le chiffrement SPEKE, vous devez effectuer les étapes suivantes :

Étape 1. — Adhérez à un fournisseur de clés de plateforme d'accès conditionnel (CA) qui gérera votre clé de chiffrement. Au cours de ce processus, vous créez une API dans Amazon API Gateway qui envoie des demandes au nom d'AWS Elemental MediaConnect au fournisseur clé.

Étape 2 — Créez une politique IAM qui permet à l'API que vous avez créée à l'étape 1 d'agir en tant que proxy pour envoyer des demandes au fournisseur de clés.

Étape 3. — Créez un rôle IAM et associez la politique que vous avez créée à l'étape 2. Configurez ensuite AWS Elemental en MediaConnect tant qu'entité de confiance autorisée à assumer ce rôle et à accéder au point de terminaison API Gateway en votre nom.

Étape 1 : Adhérez à un fournisseur CA

Pour utiliser SPEKE avec AWS MediaConnect Elemental, vous devez disposer d'un fournisseur de clés de plate-forme CA. Les AWS partenaires suivants fournissent des solutions d'accès conditionnel (CA) pour la MediaConnect personnalisation de SPEKE :

- [Verimatrix](#)

Si vous êtes à l'origine de contenu, contactez votre fournisseur de clés de plate-forme CA pour obtenir de l'aide concernant le processus d'intégration. Avec l'aide de votre fournisseur clé de plate-forme CA, vous gérez qui a accès à quel contenu.

Pendant le processus d'intégration, prenez note des points suivants :

- ARN de la demande de **POST** méthode : nom de ressource Amazon (ARN) AWS attribué à la demande que vous créez dans API Gateway.
- Vecteur d'initialisation constant (facultatif) : valeur hexadécimale de 128 bits et 16 octets représentée par une chaîne de 32 caractères, à utiliser avec la clé pour chiffrer le contenu.
- ID de l'appareil : identifiant unique pour chaque appareil que vous configurez avec le fournisseur de clés. Chaque appareil représente un destinataire différent pour votre contenu.
- ID de ressource : identifiant unique que vous créez pour chaque élément de contenu que vous configurez avec le fournisseur de clés.
- URL : URL attribuée par AWS l'API que vous créez dans Amazon API Gateway.

Vous aurez besoin de ces valeurs ultérieurement, lorsque vous configurerez le [droit](#) dans MediaConnect.

Étape 2 : créer une politique IAM pour autoriser API Gateway à agir en tant que proxy

À [l'étape 1](#), vous avez travaillé avec un fournisseur de clés de plate-forme CA qui gère votre clé de chiffrement. Au cours de cette étape, vous créez une politique IAM qui permet à API Gateway de faire des demandes en votre nom. API Gateway agit comme un proxy pour la communication entre votre compte et le fournisseur clé.

Pour créer une politique IAM pour un proxy API Gateway

1. Dans le volet de navigation de la console IAM, choisissez Stratégies.
2. Choisissez Create policy, puis sélectionnez l'onglet JSON.
3. Entrez une politique qui utilise le format suivant :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "execute-api:Invoke"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:execute-api:us-west-2:111122223333:1abcdefghi/*/POST/*"
      ]
    }
  ]
}
```

Dans Resource cette section, remplacez l'exemple Amazon Resource Name (ARN) par l'ARN de la demande de POST méthode que vous avez créée dans API Gateway avec le fournisseur de clés de la plateforme CA.

4. Choisissez Examiner une politique.
5. Pour Nom, saisissez **APIGateway-Proxy-Access**.

6. Sélectionnez Create policy (Créer une politique).

Étape 3 : créer un rôle IAM avec une relation de confiance

À [l'étape 2](#), vous avez créé une politique APIGateway-Proxy-Access qui permet à API Gateway d'agir en tant que proxy et de faire des demandes en votre nom. Au cours de cette étape, vous créez un rôle IAM et associez les autorisations suivantes :

- La politique APIGateway-Proxy-Access permet à Amazon API Gateway d'agir en tant que proxy en votre nom afin de pouvoir effectuer des demandes entre votre compte et le fournisseur de clés de la plate-forme CA. Il s'agit de la politique que vous avez créée à l'étape 1.
- Une politique de relation de confiance permet à AWS Elemental MediaConnect d'assumer le rôle en votre nom. Vous allez créer cette politique dans le cadre de la procédure suivante.

Pour créer un rôle IAM avec une relation de confiance

1. Dans le panneau de navigation de la console IAM, choisissez Rôles.
2. Sur la page Rôle, choisissez Créer un rôle.
3. Sur la page Créer un rôle, dans Sélectionner le type d'entité approuvée, choisissez service AWS (la valeur par défaut).
4. Sous Choisir le service qui utilisera ce rôle, choisissez EC2.

Vous choisissez EC2 car AWS MediaConnect Elemental ne figure pas actuellement dans cette liste. Le choix d'EC2 vous permet de créer un rôle. Dans une étape ultérieure, vous modifierez ce rôle pour inclure MediaConnect au lieu d'EC2.

5. Choisissez Suivant : Autorisations.
6. Pour les politiques de filtrage, choisissez Gestion par le client.
7. Cochez la case à côté de APIGateway-Proxy-Access, puis choisissez Next : Tags.
8. Entrez les valeurs des balises (facultatif), puis choisissez Next : Review.
9. Pour Nom du rôle, entrez un nom tel que **SpekeAccess**.
10. Pour la description du rôle, remplacez le texte par défaut par une description qui vous aidera à vous souvenir de l'objectif de ce rôle. Par exemple, **Allows AWS Elemental MediaConnect to talk to API Gateway on my behalf**.
11. Choisissez Créer un rôle.

12. Dans le message de confirmation qui apparaît en haut de votre page, choisissez le nom du rôle que vous venez de créer.
13. Choisissez Relations de confiance, puis sélectionnez Modifier la relation de confiance.
14. Pour le document de stratégie, modifiez la politique pour qu'elle ressemble à ceci :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediaconnect.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

15. Choisissez Mettre à jour la politique d'approbation.
16. Sur la page Résumé, prenez note de la valeur du champ ARN de rôle. Il se présente comme suit : `arn:aws:iam::111122223333:role/SpekeAccess`.

Chiffrement des mots de passe SRT dans AWS Elemental MediaConnect

Vous pouvez utiliser l'option de chiffrement du mot de passe SRT (Secure Reliable Transport) pour chiffrer les sources, les sorties et le routeur I/O lorsque vous utilisez les protocoles SRT. Les protocoles SRT sont des protocoles à haute disponibilité et à faible latence adaptés aux applications longue distance. Vous stockez votre mot de passe de chiffrement dans AWS Secrets Manager, puis vous MediaConnect autorisez l'obtention du mot de passe de cryptage auprès de Secrets Manager.

Rubriques

- [Gestion des mots de passe pour le chiffrement des mots de passe SRT](#)
- [Configuration du chiffrement des mots de passe SRT à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect](#)

Gestion des mots de passe pour le chiffrement des mots de passe SRT

Dans AWS Elemental MediaConnect, vous pouvez utiliser le chiffrement des mots de passe SRT pour sécuriser le contenu des sources, des sorties et des E/S du routeur. Pour utiliser cette méthode, vous stockez un mot de passe SRT sous forme de secret et vous autorisez AWS Elemental à AWS Secrets Manager accéder à ce secret. MediaConnect Secrets Manager protège votre mot de passe, en permettant uniquement aux entités que vous spécifiez dans une politique Gestion des identités et des accès AWS (IAM) d'y accéder.

Avec le chiffrement par mot de passe SRT, tous les participants (le propriétaire de la source, du flux, des sorties et des E/S du routeur) ont besoin du mot de passe SRT.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configuration du chiffrement des mots de passe SRT](#).

Configuration du chiffrement des mots de passe SRT à l'aide d'AWS Elemental MediaConnect

Avant de créer un flux ou un routeur I/O utilisant le chiffrement par mot de passe SRT, vous devez effectuer les étapes suivantes :

[Étape 1](#) — Stockez votre mot de passe SRT en tant que secret dans AWS Secrets Manager.

[Étape 2](#) — Créez une politique IAM qui permet à AWS MediaConnect Elemental de lire le secret dans lequel vous l'avez stocké. AWS Secrets Manager

[Étape 3](#) — Créez un rôle IAM et associez la politique que vous avez créée à l'étape 2. Configurez ensuite AWS Elemental MediaConnect en tant qu'entité de confiance autorisée à assumer ce rôle et à effectuer des demandes au nom de votre compte.

Étape 1 : Enregistrez votre mot de passe de cryptage dans AWS Secrets Manager

Pour utiliser le chiffrement de mot de passe SRT afin de chiffrer votre contenu AWS MediaConnect Elemental, vous devez AWS Secrets Manager créer un secret qui stocke le mot de passe. Vous devez créer le secret et la ressource (source, sortie ou E/S du routeur) qui utilise le secret dans le même AWS compte. Vous ne pouvez pas partager des secrets entre comptes.

 Note

Si vous distribuez une vidéo d'une AWS région à une autre, vous devez créer deux secrets (un secret dans chaque région).

Si vous créez un nouveau mot de passe SRT pour chiffrer la sortie d'un flux ou d'un routeur, nous vous recommandons de suivre la politique de mot de passe suivante :

- Longueur minimale du mot de passe de 10 caractères et maximale de 80 caractères
- Au minimum trois des types de caractères suivants : majuscules, minuscules, chiffres et les symboles ! @ # \$ % ^ & * () _ + - = [] { } | '
- Ne pas être identique au nom de votre AWS compte ou à votre adresse e-mail

Pour enregistrer un mot de passe dans Secrets Manager

1. Connectez-vous à la AWS Secrets Manager console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/secretsmanager/>.
2. Dans la page Stocker un nouveau secret, pour Sélectionner un type de secret, choisissez Autre type de secrets.
3. Pour les paires clé/valeur, choisissez Plaintext.
4. Effacez le texte de la zone et remplacez-le uniquement par la valeur du mot de passe SRT.
5. Pour la clé de chiffrement, conservez le réglage par défaut sur aws/secretsmanager.
6. Choisissez Suivant.
7. Pour Nom du secret, spécifiez un nom pour votre secret qui vous aidera à l'identifier ultérieurement. Par exemple, **2018-12-01_baseball-game-source**.
8. Choisissez Suivant.
9. Dans la section Configurer la rotation automatique, laissez la rotation automatique désactivée.
10. Choisissez Suivant, puis Stocker. Sur l'écran suivant, sélectionnez le nom du secret que vous avez créé.

La page de détails de votre nouveau secret apparaît et affiche des informations telles que le nom ARN du secret.

11. Notez l'ARN secret fourni par Secrets Manager. Vous aurez besoin de cette information dans la procédure suivante.

Étape 2 : créer une politique IAM pour permettre à AWS MediaConnect Elemental d'accéder à votre secret

À l'[étape 1](#), vous avez créé un secret et l'avez enregistré dans AWS Secrets Manager. Au cours de cette étape, vous créez une politique IAM qui permet à AWS MediaConnect Elemental de lire le secret que vous avez stocké.

Pour créer une politique IAM permettant d'accéder MediaConnect à votre secret

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le volet de navigation de la console IAM, choisissez Stratégies.
3. Choisissez Create policy, puis sélectionnez l'onglet JSON.
4. Entrez une politique qui utilise le format suivant :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "secretsmanager:GetResourcePolicy",
        "secretsmanager:GetSecretValue",
        "secretsmanager:DescribeSecret",
        "secretsmanager:ListSecretVersionIds"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:aes256-7g8H9i"
      ]
    }
  ]
}
```

Dans Resource cette section, chaque ligne représente l'ARN d'un secret différent que vous avez créé. Entrez l'ARN secret de la procédure précédente. Choisissez Suivant : Balises.

5. Choisissez Suivant : Vérification.
6. Dans Nom, entrez un nom pour votre politique, tel que **SecretsManagerForMediaConnect**.

7. Choisissez Create Policy (Créer une politique).

Étape 3 : créer un rôle IAM avec une relation de confiance

À [l'étape 2](#), vous avez créé une politique IAM qui autorise l'accès en lecture au secret dans AWS Secrets Manager lequel vous l'avez stocké. Au cours de cette étape, vous créez un rôle IAM et attribuez la politique à ce rôle. Vous définissez ensuite AWS Elemental MediaConnect comme une entité de confiance qui peut assumer le rôle. Cela permet d' MediaConnect avoir un accès en lecture à votre secret.

Pour créer un rôle avec une relation de confiance

1. Dans le panneau de navigation de la console IAM, choisissez Rôles.
2. Sur la page Rôle, choisissez Créer un rôle.
3. Sur la page Créer un rôle, dans Sélectionner le type d'entité approuvée, choisissez service AWS (la valeur par défaut).
4. Sous Choisir le service qui utilisera ce rôle, choisissez EC2.

Vous choisissez EC2 car AWS MediaConnect Elemental ne figure pas actuellement dans cette liste. Le choix d'EC2 vous permet de créer un rôle. Dans une étape ultérieure, vous modifierez ce rôle pour inclure MediaConnect au lieu d'EC2.

5. Choisissez Suivant : Autorisations.
6. Pour Joindre des politiques d'autorisation, entrez le nom de la politique que vous avez créée à [l'étape 2](#), par exemple **SecretsManagerForMediaConnect**.
7. Pour SecretsManagerForMediaConnect, cochez la case, puis choisissez Next.
8. Pour Nom du rôle (Role name), saisissez un nom. Nous vous recommandons vivement de ne pas utiliser le nom MediaConnectAccessRole car il est réservé. Utilisez plutôt un nom qui inclut MediaConnect et décrit l'objectif de ce rôle, tel que **MediaConnect-ASM**.
9. Pour la description du rôle, remplacez le texte par défaut par une description qui vous aidera à vous souvenir de l'objectif de ce rôle. Par exemple, **Allows MediaConnect to view secrets stored in AWS Secrets Manager**.
10. Choisissez Créer un rôle.
11. Dans le message de confirmation qui apparaît en haut de votre page, choisissez le nom du rôle que vous venez de créer.

12. Sélectionnez l'onglet Trust relationships (Relations d'approbation), puis Edit trust policy (Modifier la relation d'approbation).
13. Pour Modifier la politique de confiance, passez `ec2.amazonaws.com` à `mediaconnect.amazonaws.com`.

Le document de stratégie doit maintenant ressembler à l'exemple suivant :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediaconnect.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

14. Choisissez Mettre à jour une politique.
15. Sur la page Résumé, prenez note de la valeur du champ ARN de rôle. Il se présente comme suit : `arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectASM`.

Confidentialité du trafic inter-réseau

Pour configurer une connexion privée entre votre Amazon VPC et votre réseau d'entreprise, vous pouvez choisir de configurer une connexion IPsec VPN sur Internet ou une connexion physique privée à l'aide Direct Connect d'une connexion. Direct Connect vous permet d'établir une interface virtuelle privée depuis votre réseau local directement vers votre Amazon VPC, vous fournissant ainsi une connexion réseau privée à haut débit entre votre réseau et votre VPC. Avec plusieurs interfaces virtuelles, vous pouvez établir une connectivité privée avec plusieurs interfaces VPCs tout en maintenant l'isolation du réseau. Pour plus d'informations, consultez [Qu'est-ce qu' AWS Site-to-Site un VPN ?](#) et [qu'est-ce que c'est Direct Connect ?](#)

Pour acheminer le trafic directement entre MediaConnect et votre réseau d'entreprise via un cloud privé virtuel (VPC)

1. Configurez une connexion privée entre votre Amazon VPC et votre réseau d'entreprise. Vous pouvez choisir entre une connexion IPsec VPN sur Internet ou une connexion physique privée par Direct Connect connexion.
2. [Créez un flux qui utilise une source VPC](#). Au cours de ce processus, vous ajoutez une interface VPC à votre flux pour établir la connexion initiale entre votre VPC et votre flux. Vous spécifiez également cette même interface VPC comme source pour le nouveau flux.

 Note

Si votre flux existe déjà, vous pouvez le mettre à jour pour [ajouter une interface VPC](#), puis [ajouter une autre source utilisant cette interface VPC](#).

Gestion des identités et des accès pour AWS Elemental MediaConnect

Gestion des identités et des accès AWS (IAM) est un outil Service AWS qui permet à un administrateur de contrôler en toute sécurité l'accès aux AWS ressources. Les administrateurs IAM contrôlent qui peut être authentifié (connecté) et autorisé (autorisé) à utiliser MediaConnect les ressources. IAM est un Service AWS outil que vous pouvez utiliser sans frais supplémentaires.

Public ciblé

La façon dont vous utilisez Gestion des identités et des accès AWS (IAM) varie en fonction de votre rôle :

- Utilisateur du service : demandez des autorisations à votre administrateur si vous ne pouvez pas accéder aux fonctionnalités (voir [Résolution des problèmes liés AWS à l' MediaConnect identité et à l'accès Elemental](#))
- Administrateur du service : déterminez l'accès des utilisateurs et soumettez les demandes d'autorisation (voir [Comment AWS Elemental MediaConnect fonctionne avec IAM](#))
- Administrateur IAM : rédigez des politiques pour gérer l'accès (voir [AWS Exemples de politiques élémentaires basées sur MediaConnect l'identité](#))

Authentification par des identités

L'authentification est la façon dont vous vous connectez à AWS l'aide de vos informations d'identification. Vous devez être authentifié en tant qu'utilisateur IAM ou en assumant un rôle IAM. Utilisateur racine d'un compte AWS

Vous pouvez vous connecter en tant qu'identité fédérée à l'aide d'informations d'identification provenant d'une source d'identité telle que AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center), d'une authentification unique ou d'informations d'identification. Google/Facebook Pour plus d'informations sur la connexion, consultez [Connexion à votre Compte AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur Connexion à AWS .

Pour l'accès par programmation, AWS fournit un SDK et une CLI pour signer les demandes de manière cryptographique. Pour plus d'informations, consultez [Signature AWS Version 4 pour les demandes d'API](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Compte AWS utilisateur root

Lorsque vous créez un Compte AWS, vous commencez par une seule identité de connexion appelée utilisateur Compte AWS root qui dispose d'un accès complet à toutes Services AWS les ressources. Il est vivement déconseillé d'utiliser l'utilisateur racine pour vos tâches quotidiennes. Pour les tâches qui requièrent des informations d'identification de l'utilisateur racine, consultez [Tâches qui requièrent les informations d'identification de l'utilisateur racine](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Utilisateurs et groupes IAM

Un [utilisateur IAM](#) est une identité qui dispose d'autorisations spécifiques pour une seule personne ou application. Nous vous recommandons d'utiliser ces informations d'identification temporaires au lieu des utilisateurs IAM avec des informations d'identification à long terme. Pour plus d'informations, voir [Exiger des utilisateurs humains qu'ils utilisent la fédération avec un fournisseur d'identité pour accéder à AWS l'aide d'informations d'identification temporaires](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

[Les groupes IAM](#) spécifient une collection d'utilisateurs IAM et permettent de gérer plus facilement les autorisations pour de grands ensembles d'utilisateurs. Pour plus d'informations, consultez [Cas d'utilisation pour les utilisateurs IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Rôles IAM

Un [rôle IAM](#) est une identité dotée d'autorisations spécifiques qui fournit des informations d'identification temporaires. Vous pouvez assumer un rôle en [passant d'un rôle d'utilisateur à un rôle](#)

[IAM \(console\)](#) ou en appelant une opération d' AWS API AWS CLI ou d'API. Pour plus d'informations, consultez [Méthodes pour endosser un rôle](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Les rôles IAM sont utiles pour l'accès des utilisateurs fédérés, les autorisations temporaires des utilisateurs IAM, les accès intercompte, les accès entre services et les applications exécutées sur Amazon EC2. Pour plus d'informations, consultez [Accès intercompte aux ressources dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Gestion de l'accès à l'aide de politiques

Vous contrôlez l'accès en AWS créant des politiques et en les associant à AWS des identités ou à des ressources. Une politique définit les autorisations lorsqu'elles sont associées à une identité ou à une ressource. AWS évalue ces politiques lorsqu'un directeur fait une demande. La plupart des politiques sont stockées AWS sous forme de documents JSON. Pour plus d'informations les documents de politique JSON, consultez [Vue d'ensemble des politiques JSON](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

À l'aide de politiques, les administrateurs précisent qui a accès à quoi en définissant quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

Par défaut, les utilisateurs et les rôles ne disposent d'aucune autorisation. Un administrateur IAM crée des politiques IAM et les ajoute aux rôles, que les utilisateurs peuvent ensuite assumer. Les politiques IAM définissent les autorisations quelle que soit la méthode que vous utilisez pour exécuter l'opération.

Politiques basées sur l'identité

Les stratégies basées sur l'identité sont des documents de stratégie d'autorisations JSON que vous attachez à une identité (utilisateur, groupe ou rôle). Ces politiques contrôlent les actions que peuvent exécuter ces identités, sur quelles ressources et dans quelles conditions. Pour découvrir comment créer une politique basée sur l'identité, consultez [Définition d'autorisations IAM personnalisées avec des politiques gérées par le client](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Les politiques basées sur l'identité peuvent être des politiques intégrées (intégrées directement dans une seule identité) ou des politiques gérées (politiques autonomes associées à plusieurs identités). Pour découvrir comment choisir entre des politiques gérées et en ligne, consultez [Choix entre les politiques gérées et les politiques en ligne](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Autres types de politique

AWS prend en charge des types de politiques supplémentaires qui peuvent définir les autorisations maximales accordées par les types de politiques les plus courants :

- Limites d'autorisations : une limite des autorisations définit le nombre maximum d'autorisations qu'une politique basée sur l'identité peut accorder à une entité IAM. Pour plus d'informations, consultez [Limites d'autorisations pour des entités IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Politiques de contrôle des services (SCPs) — Spécifiez les autorisations maximales pour une organisation ou une unité organisationnelle dans AWS Organizations. Pour plus d'informations, consultez [Politiques de contrôle de service](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS Organizations .
- Politiques de contrôle des ressources (RCPs) : définissez le maximum d'autorisations disponibles pour les ressources de vos comptes. Pour plus d'informations, voir [Politiques de contrôle des ressources \(RCPs\)](#) dans le guide de AWS Organizations l'utilisateur.
- Politiques de session : politiques avancées que vous passez en tant que paramètre lorsque vous créez par programmation une session temporaire pour un rôle ou un utilisateur fédéré. Pour plus d'informations, consultez [Politiques de session](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Plusieurs types de politique

Lorsque plusieurs types de politiques s'appliquent à la requête, les autorisations en résultant sont plus compliquées à comprendre. Pour savoir comment AWS déterminer s'il faut autoriser une demande lorsque plusieurs types de politiques sont impliqués, consultez la section [Logique d'évaluation des politiques](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

En savoir plus

Pour plus d'informations sur la gestion des identités et des accès pour MediaConnect, consultez les pages suivantes :

- [Comment MediaConnect fonctionne avec IAM](#)
- [Exemples de politiques basées sur l'identité](#)
- [Exemples de stratégies basées sur les ressources](#)
- [Exemples de politiques relatives aux secrets dans AWS Secrets Manager](#)
- [Résolution des problèmes](#)

Comment AWS Elemental MediaConnect fonctionne avec IAM

Avant d'utiliser IAM pour gérer l'accès à MediaConnect, vous devez comprendre quelles fonctionnalités IAM sont disponibles. MediaConnect Pour obtenir une vue d'ensemble de la façon dont MediaConnect les autres AWS services fonctionnent avec IAM, consultez la section [AWS Services qui fonctionnent avec IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur d'IAM.

Rubriques

- [MediaConnect politiques basées sur l'identité](#)
- [MediaConnect politiques basées sur les ressources](#)
- [Autorisation basée sur les MediaConnect tags](#)
- [MediaConnect Rôles IAM](#)

MediaConnect politiques basées sur l'identité

Avec les politiques basées sur l'identité IAM, vous pouvez spécifier des actions et ressources autorisées ou refusées, ainsi que les conditions dans lesquelles les actions sont autorisées ou refusées. MediaConnect prend en charge des actions, ressources et clés de condition spécifiques. Pour en savoir plus sur tous les éléments que vous utilisez dans une politique JSON, consultez [Références des éléments de politique JSON IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Actions

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément Action d'une politique JSON décrit les actions que vous pouvez utiliser pour autoriser ou refuser l'accès à une politique. Intégration d'actions dans une politique afin d'accorder l'autorisation d'exécuter les opérations associées.

Les actions de politique en MediaConnect cours utilisent le préfixe suivant avant l'action :mediaconnect:. Par exemple, pour autoriser quelqu'un à consulter une liste de droits avec l'opération d' MediaConnectListEntitlementsAPI, vous devez inclure l'mediaconnect:ListEntitlementsaction dans sa politique. Les déclarations de politique doivent inclure un NotAction élément Action ou. MediaConnect définit son propre ensemble d'actions décrivant les tâches que vous pouvez effectuer avec ce service.

Pour spécifier plusieurs actions dans une seule déclaration, séparez-les par des virgules comme suit :

```
"Action": [  
    "mediacconnect:action1",  
    "mediacconnect:action2"
```

Vous pouvez aussi spécifier plusieurs actions à l'aide de caractères génériques (*). Par exemple, pour spécifier toutes les actions qui commencent par le mot `List`, incluez l'action suivante :

```
"Action": "mediacconnect:List*"
```

Pour consulter la liste des MediaConnect actions, consultez la section [Actions définies par AWS Elemental MediaConnect](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

Ressources

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément de politique JSON `Resource` indique le ou les objets auxquels l'action s'applique. Il est recommandé de définir une ressource à l'aide de son [Amazon Resource Name \(ARN\)](#). Pour les actions qui ne sont pas compatibles avec les autorisations de niveau ressource, utilisez un caractère générique (*) afin d'indiquer que l'instruction s'applique à toutes les ressources.

```
"Resource": "*" 
```

MediaConnect présente les caractéristiques suivantes ARNs :

```
arn:${Partition}:mediacconnect:${Region}:${Account}:entitlement:${resourceID}:  
${resourceName}  
arn:${Partition}:mediacconnect:${Region}:${Account}:flow:${resourceID}:${resourceName}  
arn:${Partition}:mediacconnect:${Region}:${Account}:output:${resourceID}:${resourceName}  
arn:${Partition}:mediacconnect:${Region}:${Account}:source:${resourceID}:${resourceName}
```

Pour plus d'informations sur le format de ARNs, consultez [Amazon Resource Names \(ARNs\) et AWS Service Namespaces](#).

Par exemple, pour spécifier le 1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG flux dans votre instruction, utilisez l'ARN suivant :

```
"Resource": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame"
```

Pour spécifier tous les flux appartenant à un compte spécifique, utilisez le caractère générique (*) :

```
"Resource": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:*"
```

Certaines MediaConnect actions, telles que celles relatives à la création de ressources, ne peuvent pas être effectuées sur une ressource spécifique. Dans ces cas-là, vous devez utiliser le caractère générique (*).

```
"Resource": "*"
```

De nombreuses actions d' MediaConnect API impliquent plusieurs ressources.

`RemoveFlowOutput` supprime par exemple une sortie d'un flux particulier, de sorte qu'un utilisateur IAM doit disposer d'autorisations pour le flux et la sortie. Pour spécifier plusieurs ressources dans une seule instruction, séparez-les ARNs par des virgules.

```
"Resource": [  
    "resource1",  
    "resource2"
```

Pour consulter la liste des types de MediaConnect ressources et leurs caractéristiques ARNs, consultez la section [Ressources définies par AWS Elemental MediaConnect](#) dans le guide de l'utilisateur IAM. Pour savoir avec quelles actions vous pouvez spécifier l'ARN de chaque ressource, voir [Actions définies par AWS Elemental MediaConnect](#).

Clés de condition

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément `Condition` indique à quel moment les instructions s'exécutent en fonction de critères définis. Vous pouvez créer des expressions conditionnelles qui utilisent des [opérateurs de condition](#),

tels que les signes égal ou inférieur à, pour faire correspondre la condition de la politique aux valeurs de la demande. Pour voir toutes les clés de condition AWS globales, voir les clés de [contexte de condition AWS globales](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

Exemples

Pour consulter des exemples de politiques MediaConnect basées sur l'identité, consultez. [AWS Exemples de politiques élémentaires basées sur MediaConnect l'identité](#)

MediaConnect politiques basées sur les ressources

AWS Elemental MediaConnect ne prend pas en charge les politiques basées sur les ressources.

Autorisation basée sur les MediaConnect tags

AWS Elemental MediaConnect ne prend pas en charge le balisage des ressources ni le contrôle de l'accès en fonction des balises.

MediaConnect Rôles IAM

Un [rôle IAM](#) est une entité de votre AWS compte qui possède des autorisations spécifiques.

Utilisation d'informations d'identification temporaires avec MediaConnect

Vous pouvez utiliser des informations d'identification temporaires pour vous connecter à l'aide de la fédération, endosser un rôle IAM ou encore pour endosser un rôle intercompte. Vous obtenez des informations d'identification de sécurité temporaires en appelant des opérations d' AWS STS API telles que [AssumeRole](#) ou [GetFederationToken](#).

MediaConnect prend en charge l'utilisation d'informations d'identification temporaires.

Rôles liés à un service

Les [rôles liés aux](#) AWS services permettent aux services d'accéder aux ressources d'autres services pour effectuer une action en votre nom. Les rôles liés à un service s'affichent dans votre compte IAM et sont la propriété du service. Un administrateur IAM peut consulter, mais ne peut pas modifier, les autorisations concernant les rôles liés à un service.

MediaConnect ne prend pas en charge les rôles liés à un service.

Rôles du service

Cette fonction permet à un service d'endosser une [fonction du service](#) en votre nom. Ce rôle autorise le service à accéder à des ressources d'autres services pour effectuer une action en votre nom. Les rôles de service s'affichent dans votre compte IAM et sont la propriété du compte. Cela signifie qu'un administrateur IAM peut modifier les autorisations associées à ce rôle. Toutefois, une telle action peut perturber le bon fonctionnement du service.

MediaConnect ne prend pas en charge les rôles de service.

AWS Exemples de politiques élémentaires basées sur MediaConnect l'identité

Par défaut, les utilisateurs et les rôles IAM ne sont pas autorisés à créer ou modifier les ressources MediaConnect. Ils ne peuvent pas non plus effectuer de tâches à l'aide de l'AWS API AWS Management Console AWS CLI, ou. Un administrateur IAM doit créer des politiques IAM autorisant les utilisateurs et les rôles à exécuter des opérations d'API spécifiques sur les ressources spécifiées dont ils ont besoin. Il doit ensuite attacher ces politiques aux utilisateurs ou aux groupes IAM ayant besoin de ces autorisations.

Pour savoir comment créer une stratégie IAM basée sur l'identité à l'aide de ces exemples de documents de stratégie JSON, veuillez consulter [Création de stratégies dans l'onglet JSON](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Bonnes pratiques en matière de politiques

Les politiques basées sur l'identité déterminent si quelqu'un peut créer, accéder ou supprimer MediaConnect des ressources dans votre compte. Ces actions peuvent entraîner des frais pour votre Compte AWS. Lorsque vous créez ou modifiez des politiques basées sur l'identité, suivez ces instructions et recommandations :

- Commencez AWS par les politiques gérées et passez aux autorisations du moindre privilège : pour commencer à accorder des autorisations à vos utilisateurs et à vos charges de travail, utilisez les politiques AWS gérées qui accordent des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants. Ils sont disponibles dans votre Compte AWS. Nous vous recommandons de réduire davantage les autorisations en définissant des politiques gérées par le AWS client spécifiques à vos cas d'utilisation. Pour plus d'informations, consultez [politiques gérées par AWS](#) ou [politiques gérées par AWS pour les activités professionnelles](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

- Accordez les autorisations de moindre privilège : lorsque vous définissez des autorisations avec des politiques IAM, accordez uniquement les autorisations nécessaires à l'exécution d'une seule tâche. Pour ce faire, vous définissez les actions qui peuvent être entreprises sur des ressources spécifiques dans des conditions spécifiques, également appelées autorisations de moindre privilège. Pour plus d'informations sur l'utilisation d'IAM pour appliquer des autorisations, consultez [politiques et autorisations dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Utilisez des conditions dans les politiques IAM pour restreindre davantage l'accès : vous pouvez ajouter une condition à vos politiques afin de limiter l'accès aux actions et aux ressources. Par exemple, vous pouvez écrire une condition de politique pour spécifier que toutes les demandes doivent être envoyées via SSL. Vous pouvez également utiliser des conditions pour accorder l'accès aux actions de service si elles sont utilisées par le biais d'un service spécifique Service AWS, tel que CloudFormation. Pour plus d'informations, consultez [Conditions pour éléments de politique JSON IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Utilisez l'Analyseur d'accès IAM pour valider vos politiques IAM afin de garantir des autorisations sécurisées et fonctionnelles : l'Analyseur d'accès IAM valide les politiques nouvelles et existantes de manière à ce que les politiques IAM respectent le langage de politique IAM (JSON) et les bonnes pratiques IAM. IAM Access Analyzer fournit plus de 100 vérifications de politiques et des recommandations exploitables pour vous aider à créer des politiques sécurisées et fonctionnelles. Pour plus d'informations, consultez [Validation de politiques avec IAM Access Analyzer](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Exiger l'authentification multifactorielle (MFA) : si vous avez un scénario qui nécessite des utilisateurs IAM ou un utilisateur root, activez l'authentification MFA pour une sécurité accrue. Compte AWS Pour exiger la MFA lorsque des opérations d'API sont appelées, ajoutez des conditions MFA à vos politiques. Pour plus d'informations, consultez [Sécurisation de l'accès aux API avec MFA](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Pour plus d'informations sur les bonnes pratiques dans IAM, consultez [Bonnes pratiques de sécurité dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Utilisation de la MediaConnect console

Pour accéder à la MediaConnect console AWS Elemental, vous devez disposer d'un minimum d'autorisations. Ces autorisations doivent vous permettre de répertorier et d'afficher les informations relatives MediaConnect aux ressources de votre AWS compte. Si vous créez une politique basée sur l'identité qui est plus restrictive que les autorisations minimales requises, la console ne fonctionnera pas comme prévu pour les entités (utilisateurs et rôles IAM) tributaires de cette politique.

Pour garantir que ces entités peuvent toujours utiliser la MediaConnect console, associez également la politique AWS gérée suivante aux entités. Pour plus d'informations, consultez [Ajout d'autorisations à un utilisateur](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mediacconnect:*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "ec2:DescribeAvailabilityZones",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:CreateNetworkInterface",
        "ec2:CreateNetworkInterfacePermission",
        "ec2>DeleteNetworkInterface",
        "ec2>DeleteNetworkInterfacePermission"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "cloudwatch:GetMetricData"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "iam:PassRole"
      ],

```

```

        "Effect": "Allow",
        "Resource": "*",
        "Condition": {
            "StringLike": {
                "iam:PassedToService": "mediacconnect.amazonaws.com"
            }
        }
    }
}

```

Il n'est pas nécessaire d'accorder des autorisations de console minimales aux utilisateurs qui appellent uniquement l'API AWS CLI ou l' AWS API. Autorisez plutôt l'accès à uniquement aux actions qui correspondent à l'opération d'API que vous tentez d'effectuer.

Autorisation accordée aux utilisateurs pour afficher leurs propres autorisations

Cet exemple montre comment créer une politique qui permet aux utilisateurs IAM d'afficher les politiques en ligne et gérées attachées à leur identité d'utilisateur. Cette politique inclut les autorisations permettant d'effectuer cette action sur la console ou par programmation à l'aide de l'API AWS CLI or AWS .

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ViewOwnUserInfo",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetUserPolicy",
        "iam:ListGroupsForUser",
        "iam:ListAttachedUserPolicies",
        "iam:ListUserPolicies",
        "iam:GetUser"
      ],
      "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
    },
    {
      "Sid": "NavigateInConsole",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetGroupPolicy",

```



```
        "iam:GetPolicyVersion",
        "iam:GetPolicy",
        "iam:ListAttachedGroupPolicies",
        "iam:ListGroupPolicies",
        "iam:ListPolicyVersions",
        "iam:ListPolicies",
        "iam:ListUsers"
    ],
    "Resource": "*"
}
]
```

AWS Exemples de politiques basées MediaConnect sur les ressources élémentaires

Pour accéder à la AWS Elemental MediaConnect console, vous devez disposer d'un ensemble minimal d'autorisations vous permettant de répertorier et d'afficher les détails MediaConnect des ressources de votre AWS compte. Les politiques IAM de cette section présentent des exemples de politiques qui autorisent des actions spécifiques sur les ressources dans AWS Elemental MediaConnect.

Autoriser l'accès en lecture à toutes les ressources dans AWS Elemental MediaConnect

Pour accéder à la AWS Elemental MediaConnect console, vous devez disposer d'une politique qui définit les actions que vous êtes autorisé à effectuer sur les MediaConnect ressources de votre AWS compte. La politique IAM ci-dessous fournit les autorisations suivantes :

- La section consacrée aux `mediaconnect:Describe*` actions `mediaconnect:List*` et permet d'accéder en lecture seule à toutes les ressources que vous créez dans. AWS Elemental MediaConnect
- La section consacrée à l'`ec2:DescribeAvailabilityZones` action permet au service d'obtenir des informations sur la zone de disponibilité dans laquelle se trouve le flux. Cette partie de la politique est obligatoire.
- La section consacrée à l'`cloudwatch:GetMetricData` action permet au service d'obtenir des métriques auprès d'Amazon CloudWatch. Cette partie de la politique est obligatoire.
- La section consacrée à l'`iam:PassRole` action permet à IAM de transmettre un rôle AWS Elemental MediaConnect au service afin de communiquer avec IAM afin d'assumer un rôle au nom

du service. Cela autorise le service à assumer ultérieurement le rôle et à effectuer des actions en votre nom. Cette partie de la politique est obligatoire.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mediaconnect:List*",
        "mediaconnect:Describe*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "ec2:DescribeAvailabilityZones"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "cloudwatch:GetMetricData"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "iam:PassRole"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringLike": {
          "iam:PassedToService": "mediaconnect.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

Autoriser toutes les actions sur toutes les AWS Elemental MediaConnect ressources

Chaque utilisateur de AWS Elemental MediaConnect doit disposer d'une politique qui définit les autorisations sur les AWS Elemental MediaConnect ressources. La politique IAM ci-dessous fournit les autorisations suivantes :

- La section consacrée à `mediacconnect:*` action autorise toutes les actions sur toutes les ressources que vous créez dans AWS Elemental MediaConnect.
- La section consacrée à `ec2:DescribeAvailabilityZones` action permet au service d'obtenir des informations sur la zone de disponibilité dans laquelle se trouve le flux. Cette partie de la politique est obligatoire.
- La section consacrée à `cloudwatch:GetMetricData` action permet au service d'obtenir des métriques auprès d'Amazon CloudWatch. Cette partie de la politique est obligatoire.
- La section consacrée à `iam:PassRole` action permet à IAM de transmettre un rôle AWS Elemental MediaConnect au service afin de communiquer avec IAM afin d'assumer un rôle au nom du service. Cela autorise le service à assumer ultérieurement le rôle et à effectuer des actions en votre nom. Cette partie de la politique est obligatoire.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mediacconnect:*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "ec2:DescribeAvailabilityZones"
      ],
      "Effect": "Allow",
```

```

        "Resource": "*"
    },
    {
        "Action": [
            "cloudwatch:GetMetricData"
        ],
        "Effect": "Allow",
        "Resource": "*"
    },
    {
        "Action": [
            "iam:PassRole"
        ],
        "Effect": "Allow",
        "Resource": "*",
        "Condition": {
            "StringLike": {
                "iam:PassedToService": "mediacnect.amazonaws.com"
            }
        }
    }
]
}

```

AWS Elemental MediaConnect Permettre de créer et de gérer des interfaces réseau dans votre VPC

Cet exemple de politique IAM permet à AWS MediaConnect Elemental de créer et de gérer des interfaces réseau dans votre VPC afin que le contenu puisse circuler de votre VPC vers MediaConnect. Si vous souhaitez connecter votre VPC à votre flux, vous devez configurer cette politique.

- La section consacrée aux `ec2` : actions permet de MediaConnect créer, de lire, de mettre à jour et de supprimer des interfaces réseau dans votre VPC. Cette partie de la politique est obligatoire.

JSON

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [

```

```
{
  "Action": [
    "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
    "ec2:DescribeSecurityGroups",
    "ec2:DescribeSubnets",
    "ec2:CreateNetworkInterface",
    "ec2:CreateNetworkInterfacePermission",
    "ec2>DeleteNetworkInterface",
    "ec2>DeleteNetworkInterfacePermission"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
}
```

Exemples de politiques d'accès aux clés de MediaConnect chiffrement dans Secrets Manager

Vous pouvez créer des politiques IAM qui permettent AWS Elemental MediaConnect de lire les clés de chiffrement stockées sous forme de secrets dans AWS Secrets Manager.

Lorsque vous configurez le chiffrement par clé statique à l'aide de MediaConnect, [vous créez une politique IAM](#) à MediaConnect laquelle vous attribuez. Cette politique permet MediaConnect de lire les secrets que vous avez enregistrés dans Secrets Manager. Les paramètres de cette stratégie sont à votre entière discrétion. La politique peut aller de la plus restrictive (autoriser l'accès à des secrets spécifiques uniquement) à la moins restrictive (autoriser l'accès à tout secret que vous créez à l'aide de votre Compte AWS). Nous vous recommandons d'utiliser la stratégie la plus restrictive à titre de bonne pratique. Toutefois, les exemples suivants vous montrent comment configurer des politiques avec différents niveaux de restriction. Étant donné MediaConnect que seul un accès en lecture aux secrets est nécessaire, tous les exemples montrent uniquement les actions nécessaires pour lire les valeurs que vous stockez.

Note

Bien que les exemples de politiques IAM suivants pour Secrets Manager soient largement applicables à divers Services AWS, cette page montre spécifiquement leur utilisation dans

le contexte de MediaConnect. Pour plus d'informations sur Secrets Manager, consultez la [AWS Secrets Manager documentation](#).

Rubriques

- [Autoriser l'accès en lecture à des secrets spécifiques dans Secrets Manager](#)
- [Autoriser l'accès en lecture à tous les secrets créés dans un domaine spécifique Région AWS dans Secrets Manager](#)
- [Autoriser l'accès en lecture à toutes les ressources dans Secrets Manager](#)

Autoriser l'accès en lecture à des secrets spécifiques dans Secrets Manager

L'exemple de politique IAM suivant autorise l'accès en lecture à des ressources spécifiques (secrets) que vous créez dans Secrets Manager.

Remplacez le *placeholder text* dans le ARNs par vos propres informations. Le ARNs doit représenter les secrets qui stockent les clés de chiffrement que vous souhaitez utiliser MediaConnect.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "secretsmanager:GetResourcePolicy",
        "secretsmanager:GetSecretValue",
        "secretsmanager:DescribeSecret",
        "secretsmanager:ListSecretVersionIds"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:aes128-1a2b3c",
        "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:aes192-4D5e6F",
        "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:aes256-7g8H9i"
      ]
    }
  ]
}
```

```

    ]
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": "secretsmanager:ListSecrets",
    "Resource": "*"
  }
]
}

```

Autoriser l'accès en lecture à tous les secrets créés dans un domaine spécifique Région AWS dans Secrets Manager

La politique IAM suivante autorise l'accès en lecture à tous les secrets que vous créez dans un environnement spécifique Région AWS dans Secrets Manager, y compris les clés de MediaConnect chiffrement utilisées. Cette stratégie s'applique aux ressources que vous avez déjà créées et à toutes les ressources que vous créez à l'avenir dans la région spécifiée. Cela peut être utile lors de la gestion de plusieurs MediaConnect flux chiffrés au sein d'une même région.

Remplacez le *placeholder text* dans le ARNs par vos propres informations. La région et le numéro de compte doivent indiquer l'endroit où sont stockés vos secrets.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "secretsmanager:GetResourcePolicy",
        "secretsmanager:GetSecretValue",
        "secretsmanager:DescribeSecret",
        "secretsmanager:ListSecretVersionIds"
      ],
      "Resource": "arn:aws:secretsmanager:us-west-2:111122223333:secret:*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "secretsmanager:ListSecrets",

```

```

        "Resource": "*"
    }
]
}

```

Autoriser l'accès en lecture à toutes les ressources dans Secrets Manager

La politique IAM suivante autorise l'accès en lecture à toutes les ressources que vous créez dans Secrets Manager, y compris les clés de MediaConnect chiffrement utilisées. Cette stratégie s'applique aux ressources que vous avez déjà créées et à toutes les ressources que vous créerez à l'avenir. Cet accès élargi peut être nécessaire lors de la gestion de MediaConnect flux chiffrés dans plusieurs régions.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "secretsmanager:GetResourcePolicy",
        "secretsmanager:GetSecretValue",
        "secretsmanager:DescribeSecret",
        "secretsmanager:ListSecretVersionIds",
        "secretsmanager:ListSecrets"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ]
    }
  ]
}

```

Pour plus d'informations sur la configuration du chiffrement de vos MediaConnect flux, consultez la section [Protection des données](#) de ce guide. Pour obtenir des informations générales sur l'utilisation de Secrets Manager, reportez-vous au [guide de AWS Secrets Manager l'utilisateur](#).

AWS politiques gérées pour AWS Elemental MediaConnect

Une politique AWS gérée est une politique autonome créée et administrée par AWS. AWS les politiques gérées sont conçues pour fournir des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants afin que vous puissiez commencer à attribuer des autorisations aux utilisateurs, aux groupes et aux rôles.

N'oubliez pas que les politiques AWS gérées peuvent ne pas accorder d'autorisations de moindre privilège pour vos cas d'utilisation spécifiques, car elles sont accessibles à tous les AWS clients.

Nous vous recommandons de réduire encore les autorisations en définissant des [politiques gérées par le client](#) qui sont propres à vos cas d'utilisation.

Vous ne pouvez pas modifier les autorisations définies dans les politiques AWS gérées. Si les autorisations définies dans une politique AWS gérée sont AWS mises à jour, la mise à jour affecte toutes les identités principales (utilisateurs, groupes et rôles) auxquelles la politique est attachée. AWS est le plus susceptible de mettre à jour une politique AWS gérée lorsqu'une nouvelle politique Service AWS est lancée ou lorsque de nouvelles opérations d'API sont disponibles pour les services existants.

Pour plus d'informations, consultez [Politiques gérées par AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

AWS politique gérée : AWSElementalMediaConnectReadOnlyAccess

Vous pouvez associer `AWSElementalMediaConnectReadOnlyAccess` à vos utilisateurs, groupes et rôles.

Cette politique accorde des autorisations en lecture seule qui permettent aux utilisateurs de visualiser toutes les ressources dans MediaConnect

Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes.

- `mediaconnect:DescribeBridge`— Permet aux principaux d'afficher des informations détaillées sur un pont spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez inspecter la configuration et l'état du pont.
- `mediaconnect:DescribeFlow`— Permet aux principaux d'afficher des informations détaillées sur un flux spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez inspecter la configuration et l'état du flux.

- `mediaconnect:DescribeFlowSourceMetadata`— Permet aux principaux d'afficher les métadonnées relatives à la source d'un flux dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir les détails techniques du flux d'entrée.
- `mediaconnect:DescribeFlowSourceThumbnail`— Permet aux principaux d'afficher les détails de l'image miniature de la source d'un flux dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir des aperçus visuels de vos flux vidéo.
- `mediaconnect:DescribeGateway`— Permet aux principaux d'afficher des informations détaillées sur une passerelle spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez inspecter la configuration et l'état de la passerelle.
- `mediaconnect:DescribeGatewayInstance`— Permet aux principaux d'afficher des informations détaillées sur une instance de passerelle spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez inspecter la configuration et l'état de l'instance de passerelle.
- `mediaconnect:DescribeOffering`— Permet aux donneurs d'ordre de consulter des informations détaillées sur une offre de service spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir les options d'engagement de bande passante et les taux de réduction associés.
- `mediaconnect:DescribeReservation`— Permet aux principaux d'afficher des informations détaillées sur une réservation spécifique dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir les détails de votre engagement en matière de bande passante et de la réduction associée.
- `mediaconnect:ListBridges`— Permet aux principaux de consulter la liste des ponts entrants. MediaConnect Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir toutes les ressources de pont disponibles dans votre compte.
- `mediaconnect:ListEntitlements`— Permet aux principaux de consulter la liste des droits dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir toutes les autorisations accordées à d'autres personnes Comptes AWS pour accéder à vos flux de transport.
- `mediaconnect:ListFlows`— Permet aux principaux de consulter la liste des flux entrants. MediaConnect Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir toutes les ressources de flux disponibles dans votre compte.
- `mediaconnect:ListGatewayInstances`— Permet aux principaux de consulter la liste des instances de passerelle dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir toutes les ressources de calcul de la passerelle en cours d'exécution dans votre compte.

- `mediaconnect:ListGateways`— Permet aux principaux de consulter la liste des passerelles entrées. MediaConnect Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir toutes les ressources de passerelle disponibles dans votre compte.
- `mediaconnect:ListOfferings`— Permet aux donneurs d'ordre de consulter une liste des offres de services dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir les options de discount de bande passante disponibles qui nécessitent un engagement. Les offres affichées peuvent varier en fonction de vos besoins Région AWS.
- `mediaconnect:ListReservations`— Permet aux principaux de consulter la liste des réservations dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que vous puissiez consulter vos engagements de bande passante actifs et les remises associées.
- `mediaconnect:ListTagsForResource`— Permet aux principaux d'afficher les balises associées aux MediaConnect ressources. Cela est nécessaire pour que vous puissiez voir l'organisation des ressources et les métadonnées de classification.

Pour consulter les autorisations associées à cette politique, consultez le [AWSElementalMediaConnectReadOnlyAccess](#) document AWS Managed Policy Reference.

AWS politique gérée : `AWSElementalMediaConnectFullAccess`

Vous pouvez associer `AWSElementalMediaConnectFullAccess` à vos utilisateurs, groupes et rôles.

Cette politique accorde des autorisations administratives qui autorisent l'utilisateur à créer, lire, mettre à jour et supprimer MediaConnect des ressources.

Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes.

- `mediaconnect:*`— Permet aux directeurs d'effectuer toutes les actions dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que les administrateurs et les autres utilisateurs puissent créer, lire, mettre à jour et supprimer MediaConnect des ressources et gérer tous les aspects des flux de travail de transport vidéo. L'autorisation générique (*) inclut toutes les MediaConnect actions possibles, telles que la création et la suppression de flux, la gestion des droits et des sorties, et la configuration des flux de travail de transport vidéo.

Pour consulter les autorisations associées à cette politique, consultez le [AWSElementalMediaConnectFullAccess](#) document AWS Managed Policy Reference.

AWS politique gérée : MediaConnectGatewayInstanceRolePolicy

Vous pouvez associer la politique MediaConnectGatewayInstanceRolePolicy à vos identités IAM.

Cette politique accorde l'autorisation d'enregistrer des instances de MediaConnect passerelle auprès d'une MediaConnect passerelle. Cette politique sera associée à un rôle. L'entité assumant le rôle pourra enregistrer des instances auprès de la passerelle.

Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes.

- `mediaconnect:DiscoverGatewayPollEndpoint`— Permet aux principaux de localiser les points de terminaison du sondage de passerelle pour la passerelle spécifiée.
- `mediaconnect:PollGateway`— Permet aux principaux d'interroger régulièrement la passerelle. MediaConnect Cela est nécessaire pour que les instances de MediaConnect passerelle puissent vérifier et recevoir les mises à jour, les configurations et les instructions du service de passerelle.
- `mediaconnect:SubmitGatewayStateChange`— Permet aux directeurs de signaler les mises à jour de statut dans MediaConnect. Cela est nécessaire pour que les instances de MediaConnect passerelle puissent informer le service de passerelle des modifications de leur état de fonctionnement, de leur état de santé et de leur état de configuration.

Pour consulter les autorisations associées à cette politique, consultez le [MediaConnectGatewayInstanceRolePolicy](#) document AWS Managed Policy Reference.

AWS politique gérée : AWS MediaConnectServicePolicy

Vous ne pouvez pas vous associer AWS MediaConnectServicePolicy à vos entités IAM. Cette politique est associée à un rôle lié à un service qui permet d' MediaConnect effectuer des actions en votre nom. Pour plus d'informations, consultez [l'article Utiliser des rôles liés à un service](#).

Cette politique est attachée au rôle lié à un service AWS ServiceRoleForMediaConnect.

Cette politique permet au rôle lié au service de gérer les ressources Amazon ECS en votre nom. AWS Elemental MediaConnect Gateway utilise Amazon ECS comme base pour la mise en œuvre sur site d'AWS Elemental Gateway. MediaConnect Par conséquent, MediaConnect il doit être en mesure de créer, de mettre à jour et de supprimer des ressources Amazon ECS selon les besoins.

La politique permet également au rôle lié au service de gérer les ressources Amazon EC2 en votre nom. Le MediaConnect routeur nécessite des fonctionnalités réseau EC2 pour le routage audio et vidéo. Par conséquent, MediaConnect il doit être en mesure de créer, de mettre à jour et de supprimer des ressources Amazon EC2 selon les besoins, ainsi que de consulter les détails de configuration du réseau. Lorsque vous MediaConnect effectuez des actions sur des ressources EC2 à l'aide de ce rôle lié à un service, nous les balisons avec `aws:ResourceTag/created-for-service: MediaConnect`. Cela vous permet de faire facilement la distinction entre les ressources EC2 qui MediaConnect créent et celles que vous créez vous-même.

Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes.

- Autorisations Amazon ECS

Note

Ces autorisations sont limitées aux clusters ECS dont les noms commencent `MediaConnectGateway` par le bloc de conditions.

- `ecs:CreateCluster`— Permet aux principaux de créer de nouveaux clusters ECS. Cela est nécessaire pour établir les MediaConnect nouveaux clusters nécessaires aux opérations de passerelle.
- `ecs:CreateService`— Permet aux donneurs d'ordre d'établir de nouveaux services ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir configurer de nouveaux composants de service pour la mise en œuvre de la passerelle.
- `ecs>DeleteAttributes`— Permet aux principaux de supprimer des attributs des ressources ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir nettoyer les métadonnées lorsqu'elles ne sont plus nécessaires.
- `ecs>DeleteService`— Permet aux principaux de supprimer les services ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir nettoyer les services lorsqu'ils ne sont plus nécessaires.
- `ecs:DescribeClusters`— Permet aux principaux d'afficher les détails relatifs aux clusters ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller l'état et la configuration des clusters Gateway.

- `ecs:DescribeContainerInstances`— Permet aux principaux d'afficher les détails relatifs aux instances de conteneur ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller l'état et l'état des composants de la passerelle.
- `ecs:DeregisterContainerInstance`- Permet aux principaux de supprimer des instances de conteneur d'un cluster ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir supprimer les composants de passerelle du cluster lorsqu'ils ne sont plus nécessaires.
- `ecs:DescribeServices`— Permet aux principaux de consulter les détails des services ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller et gérer l'état de ses services.
- `ecs:DescribeTasks`— Permet aux directeurs d'accéder aux détails des tâches ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller l'état des tâches en cours d'exécution.
- `ecs:ListAttributes`— Permet aux principaux de récupérer les attributs des ressources ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller et gérer les métadonnées des composants de la passerelle.
- `ecs:ListContainerInstances`- Permet aux principaux de récupérer une liste d'instances de conteneur dans un cluster. Cela est nécessaire pour MediaConnect suivre tous les composants de la passerelle exécutés dans le cluster.
- `ecs:ListTasks`— Permet aux directeurs d'afficher toutes les tâches dans ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir surveiller et gérer les tâches en cours d'exécution.
- `ecs:PutAttributes`— Permet aux principaux d'ajouter des attributs aux ressources ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect configurer les ressources en appliquant les métadonnées nécessaires.
- `ecs:RegisterTaskDefinition`- Permet aux principaux d'enregistrer de nouvelles définitions de tâches. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir définir les spécifications des nouveaux composants de la passerelle.
- `ecs:RunTask`— Permet aux directeurs de démarrer de nouvelles tâches dans ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir lancer de nouveaux composants de passerelle selon les besoins.
- `ecs:StartTask`— Permet aux directeurs d'exécuter des tâches spécifiques dans ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir lancer des composants de passerelle spécifiques.
- `ecs:StopTask`— Permet aux principaux de mettre fin à l'exécution de tâches dans ECS. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir arrêter les composants de la passerelle en cas de besoin.

- `ecs:UpdateContainerInstancesState`— Permet aux principaux de modifier l'état des instances de conteneur. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir gérer le cycle de vie des instances de conteneur.
- `ecs:UpdateCluster`- Permet aux principaux de modifier les configurations de clusters ECS existantes. Cela est nécessaire pour MediaConnect pouvoir ajuster les paramètres du cluster selon les besoins pour un fonctionnement optimal de la passerelle.
- `ecs:UpdateClusterSettings`- Permet aux principaux de modifier les paramètres à l'échelle du cluster. Cela est nécessaire pour mettre à jour les MediaConnect paramètres du cluster afin de répondre aux exigences de la passerelle.
- `ecs:UpdateService`— Permet aux principaux de modifier les services ECS existants. Cela est nécessaire pour MediaConnect mettre à jour les configurations de service pour les composants de MediaConnect passerelle exécutés sur ECS.
- Autorisations Amazon EC2
 - `ec2:CreateNetworkInterfacePermission`— Permet MediaConnect d'accorder des autorisations pour les interfaces réseau utilisées dans le routeur.
 - `ec2:DeleteNetworkInterface`— Permet MediaConnect de supprimer les interfaces réseau lorsqu'elles ne sont plus nécessaires.
 - `ec2:DeleteNetworkInterfacePermission`— Permet MediaConnect de révoquer les autorisations pour les interfaces réseau utilisées dans le routeur.
 - `ec2:DescribeNetworkInterfaces`— Permet MediaConnect d'afficher les détails des interfaces réseau utilisées dans le routeur.
 - `ec2:DescribeSecurityGroups`— Permet d' MediaConnect afficher les détails des groupes de sécurité utilisés avec l'interface réseau d'un routeur.
 - `ec2:DescribeSubnets`— Permet d' MediaConnect afficher les détails des sous-réseaux utilisés avec l'interface réseau d'un routeur.

Pour consulter les autorisations associées à cette politique, consultez le [AWSMediaConnectServicePolicy](#) document AWS Managed Policy Reference.

MediaConnect mises à jour des politiques AWS gérées

Consultez les détails des mises à jour des politiques AWS gérées MediaConnect depuis que ce service a commencé à suivre ces modifications. Pour recevoir des alertes automatiques concernant les modifications apportées à cette page, abonnez-vous au flux RSS sur la page d'[historique du MediaConnect document](#).

Modifier	Description	Date
AWSMediaConnectServicePolicy – Mise à jour d'une stratégie existante	MediaConnect a ajouté les autorisations Amazon EC2 suivantes pour prendre en charge la fonctionnalité du routeur : - ec2:CreateNetworkInterfacePermission - ec2>DeleteNetworkInterface - ec2>DeleteNetworkInterfacePermission - ec2:DescribeNetworkInterfaces - ec2:DescribeSecurityGroups - ec2:DescribeSubnets Ces autorisations permettent MediaConnect de visualiser et de gérer les interfaces réseau des routeurs selon les besoins du routage audio et vidéo entre régions.	19 novembre 2025
La politique MediaConnect gérée AWSElementalMediaConnectReadOnlyAccessa été ajoutée.	Cette politique fournit un accès en lecture seule aux ressources. MediaConnect	12 février 2025
La politique MediaConnect gérée AWSElementalMediaConnectFullAccessa été ajoutée.	Cette politique fournit un accès complet aux MediaConnect ressources.	12 février 2025

Modifier	Description	Date
La politique MediaConnect gérée MediaConnectGatewayInstanceRolePolicya été ajoutée.	Cette politique accorde l'autorisation d'enregistrer des instances de MediaConnect passerelle auprès d'une MediaConnect passerelle.	12 avril 2023
La politique MediaConnect gérée AWSMediaConnectServicePolicya été ajoutée.	Cette politique est utilisée par un rôle de lien de service et accorde des autorisations pour accéder aux AWS services et aux ressources utilisés par. MediaConnect	12 avril 2023
MediaConnect a commencé à suivre les modifications	MediaConnect a commencé à suivre les modifications apportées AWS à ses politiques gérées.	12 avril 2023

Utilisation de rôles liés à un service pour MediaConnect

[AWS Elemental MediaConnect utilise Gestion des identités et des accès AWS \(IAM\) des rôles liés à un service.](#) Un rôle lié à un service est un type unique de rôle IAM directement lié à. MediaConnect Les rôles liés au service sont prédéfinis par MediaConnect et incluent toutes les autorisations dont le service a besoin pour appeler d'autres AWS services en votre nom.

Un rôle lié à un service facilite la configuration MediaConnect car vous n'avez pas à ajouter manuellement les autorisations nécessaires. MediaConnect définit les autorisations associées à ses rôles liés aux services et, sauf indication contraire, seul MediaConnect peut assumer ses rôles. Les autorisations définies comprennent la politique de confiance et la politique d'autorisation. De plus, cette politique d'autorisation ne peut pas être attachée à une autre entité IAM.

Vous pouvez supprimer un rôle lié à un service uniquement après la suppression préalable de ses ressources connexes. Cela protège vos MediaConnect ressources car vous ne pouvez pas supprimer par inadvertance l'autorisation d'accès aux ressources.

Pour plus d'informations sur les autres services qui prennent en charge les rôles liés aux services, consultez la section [AWS Services qui fonctionnent avec IAM](#) et recherchez les services dont la valeur est Oui dans la colonne Rôles liés aux services. Sélectionnez un Oui ayant un lien pour consulter la documentation du rôle lié à un service, pour ce service.

Autorisations de rôle liées à un service pour MediaConnect

MediaConnect utilise le rôle lié au service nommé. `AWSServiceRoleForMediaConnect` Il s'agit du rôle lié au service par défaut qui permet d'accéder Services AWS aux ressources utilisées ou gérées par. MediaConnect

Le rôle `AWSServiceRoleForMediaConnect` lié à un service fait confiance aux services suivants pour assumer le rôle :

- MediaConnect

La politique d'autorisations de rôle nommée `MediaConnectServiceRolePolicy` MediaConnect permet d'effectuer les actions suivantes sur les ressources spécifiées :

1. Actions sur toutes les ressources ECS

- Actions:
 - `ecs:CreateCluster`
 - `ecs:RegisterTaskDefinition`
- Ressource : *

2. Actions sur le cluster MediaConnect Gateway ECS

- Actions:
 - `ecs:DeregisterContainerInstance`
 - `ecs:DescribeClusters`
 - `ecs:ListAttributes`
 - `ecs:ListContainerInstances`
 - `ecs:UpdateCluster`
 - `ecs:UpdateClusterSettings`
- Ressource : `arn:aws:ecs:*:*:cluster/MediaConnectGateway`

3. Actions sur les services et tâches ECS au sein du cluster MediaConnect Gateway

- Actions:
 - `ecs:CreateService`
 - `ecs>DeleteAttributes`
 - `ecs>DeleteService`
 - `ecs:DescribeContainerInstances`

- `ecs:DescribeServices`
- `ecs:DescribeTasks`
- `ecs:ListTasks`
- `ecs:PutAttributes`
- `ecs:RunTask`
- `ecs:StartTask`
- `ecs:StopTask`
- `ecs:UpdateContainerInstancesState`
- `ecs:UpdateService`
- Ressource : *
- État : ArnLike: {"ecs:cluster": "arn:aws:ecs:*:*:cluster/MediaConnectGateway"}

4. Actions sur les interfaces réseau au sein du MediaConnect routeur

- Actions:
 - `ec2:DeleteNetworkInterface`
 - `ec2:DeleteNetworkInterfacePermission`
 - `ec2:CreateNetworkInterfacePermission`
- Ressource : `arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*`
- État : `aws:ResourceTag/created-for-service`: "MediaConnect"

5. Actions pour décrire les ressources réseau disponibles

- Actions:
 - `ec2:DescribeNetworkInterfaces`
 - `ec2:DescribeSecurityGroups`
 - `ec2:DescribeSubnets`
- Ressource : *

Vous devez configurer les autorisations de manière à permettre à une entité IAM (comme un utilisateur, un groupe ou un rôle) de créer, modifier ou supprimer un rôle lié à un service. Pour plus d'informations, consultez [Autorisations de rôles liés à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Création d'un rôle lié à un service pour MediaConnect

Vous n'avez pas besoin de créer manuellement un rôle lié à un service. Lorsque vous créez une MediaConnect ressource associée dans le AWS Management Console, le ou l' AWS API AWS CLI, vous MediaConnect créez le rôle lié au service pour vous.

Important

Ce rôle lié à un service peut apparaître dans votre compte si vous avez effectué une action dans un autre service qui utilise les fonctions prises en charge par ce rôle. De plus, si vous utilisiez le MediaConnect service avant le 1er janvier 2023, date à laquelle il a commencé à prendre en charge les rôles liés au service, vous avez MediaConnect créé le AWSService RoleForMediaConnect rôle dans votre compte. Pour en savoir plus, consultez [Un nouveau rôle est apparu dans mon compte IAM](#).

Si vous supprimez ce rôle lié à un service et que vous avez ensuite besoin de le recréer, vous pouvez utiliser la même procédure pour recréer le rôle dans votre compte. Lorsque vous créez une MediaConnect ressource associée, le rôle lié au service est à nouveau MediaConnect créé pour vous.

Vous pouvez également utiliser la console IAM pour créer un rôle lié à un service avec le MediaConnect cas d'utilisation. Dans l'API AWS CLI ou dans l' AWS API, créez un rôle lié à un service avec le nom du MediaConnect service. Pour plus d'informations, consultez [Création d'un rôle lié à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM. Si vous supprimez ce rôle lié à un service, vous pouvez utiliser ce même processus pour créer le rôle à nouveau.

Modification d'un rôle lié à un service pour MediaConnect

MediaConnect ne vous permet pas de modifier le rôle AWSService RoleForMediaConnect lié au service. Après avoir créé un rôle lié à un service, vous ne pouvez pas changer le nom du rôle, car plusieurs entités peuvent faire référence à ce rôle. Néanmoins, vous pouvez modifier la description du rôle à l'aide d'IAM. Pour plus d'informations, consultez [Modification d'un rôle lié à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Supprimer un rôle lié à un service pour MediaConnect

Si vous n'avez plus besoin d'utiliser une fonctionnalité ou un service qui nécessite un rôle lié à un service, nous vous recommandons de supprimer ce rôle. De cette façon, vous n'avez aucune

entité inutilisée qui n'est pas surveillée ou gérée activement. Cependant, vous devez nettoyer les ressources de votre rôle lié à un service avant de pouvoir les supprimer manuellement.

 Note

Si le MediaConnect service utilise le rôle lorsque vous essayez de supprimer les ressources, la suppression risque d'échouer. Si cela se produit, patientez quelques minutes et réessayez.

Pour supprimer MediaConnect les ressources utilisées par AWSService RoleForMediaConnect

1. Supprimez tous les ponts de toutes les passerelles.
2. Désenregistrez toutes les instances dans toutes les passerelles.
3. Supprimez toutes les passerelles.

Pour supprimer manuellement le rôle lié au service à l'aide d'IAM

Utilisez la console IAM, le AWS CLI, ou l' AWS API pour supprimer le rôle lié au AWSService RoleForMediaConnect service. Pour plus d'informations, consultez la section [Suppression d'un rôle lié à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Régions prises en charge pour les rôles MediaConnect liés à un service

MediaConnect prend en charge l'utilisation de rôles liés au service dans toutes les régions où le service est disponible. Pour plus d'informations, consultez [MediaConnect Régions et points de terminaison](#).

Configuration d'AWS Elemental en MediaConnect tant que service de confiance

Vous pouvez utiliser Gestion des identités et des accès AWS (IAM) pour contrôler quelles AWS ressources sont accessibles par quels utilisateurs et applications. Cela inclut la configuration d'autorisations permettant à AWS Elemental de MediaConnect communiquer avec d'autres services au nom de votre compte. Pour configurer AWS Elemental en MediaConnect tant qu'entité de confiance, vous devez effectuer les étapes suivantes :

Étape 1. — Créez une politique IAM qui régit les actions que vous souhaitez autoriser.

Étape 2 — Créez un rôle IAM avec une relation de confiance et associez la politique que vous avez créée à l'étape précédente.

Étape 1 : créer une politique IAM pour autoriser des actions spécifiques

Au cours de cette étape, vous créez une politique IAM qui régit les actions que vous souhaitez autoriser.

Pour créer la stratégie IAM

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le panneau de navigation, choisissez Politiques.
3. Choisissez Create policy, puis sélectionnez l'onglet JSON.
4. Entrez une politique qui utilise le format JSON. Pour obtenir des exemples relatifs à , consultez les rubriques suivantes :
 - [Exemple de stratégie pour la connexion à votre VPC](#)
 - [Exemples de politiques relatives aux secrets dans AWS Secrets Manager](#)
5. Choisissez Examiner une politique.
6. Dans Nom, entrez le nom de votre politique.
7. Choisissez Create Policy (Créer une politique).

Étape 2 : créer un rôle IAM avec une relation de confiance

À [l'étape 1](#), vous avez créé une politique IAM qui régit les actions que vous souhaitez autoriser. Au cours de cette étape, vous créez un rôle IAM et attribuez la politique à ce rôle. Vous définissez ensuite AWS Elemental MediaConnect comme une entité de confiance qui peut assumer le rôle.

Pour créer un rôle avec une relation de confiance

1. Dans le panneau de navigation de la console IAM, choisissez Rôles.
2. Sur la page Rôle, choisissez Créer un rôle.
3. Sur la page Créer un rôle, dans Sélectionner le type d'entité approuvée, choisissez service AWS (la valeur par défaut).
4. Sous Choisir le service qui utilisera ce rôle, choisissez EC2.

Vous choisissez EC2 car il n' MediaConnect est pas inclus dans cette liste actuellement. Le choix d'EC2 vous permet de créer un rôle. Dans une étape ultérieure, vous modifierez ce rôle pour inclure MediaConnect au lieu d'EC2.

5. Choisissez Suivant : Autorisations.
6. Pour Joindre des politiques d'autorisation, entrez le nom de la politique que vous avez créée à [l'étape 1](#).
7. Cochez la case à côté du nom de la politique, puis choisissez Suivant : Tags.
8. (Facultatif) Ajoutez des métadonnées à l'utilisateur en associant les balises sous forme de paires clé-valeur. Pour plus d'informations sur l'utilisation des identifications dans IAM, consultez [Étiquetage des entités IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
9. Choisissez Next: Review (Suivant : Vérification).
10. Pour Nom du rôle (Role name), saisissez un nom. Le nom MediaConnectAccessRole est réservé, vous ne pouvez donc pas l'utiliser. Utilisez plutôt un nom comprenant MediaConnect, qui décrit l'objectif de ce rôle.
11. Pour la description du rôle, remplacez le texte par défaut par une description qui vous aidera à vous souvenir de l'objectif de ce rôle.
12. Choisissez Créer un rôle.
13. Dans le message de confirmation qui apparaît en haut de votre page, choisissez le nom du rôle que vous venez de créer en sélectionnant Afficher le rôle.
14. Choisissez l'onglet Relations de confiance, puis sélectionnez Modifier la politique de confiance.
15. dans la fenêtre Modifier la politique de confiance, apportez les modifications suivantes au JSON :
 - Pour le service, remplacez `ec2.amazonaws.com` par `mediaconnect.amazonaws.com`
 - Pour plus de sécurité, définissez des conditions spécifiques pour la politique de confiance. Cela se limitera MediaConnect à l'utilisation des seules ressources de votre compte. Pour ce faire, utilisez une condition globale telle que l'ID de compte, l'ARN du flux, ou les deux. Consultez l'exemple suivant de politique de confiance conditionnelle. Pour plus d'informations sur les avantages en matière de sécurité liés à la situation mondiale, consultez la section [Prévention interservices de la confusion des adjoints](#).

 Note

L'exemple suivant utilise à la fois les conditions d'ID de compte et d'ARN du flux. Votre politique sera différente si vous n'utilisez pas les deux conditions. Si

vous ne connaissez pas l'ARN complet du flux ou si vous spécifiez plusieurs flux, utilisez la clé de condition de contexte `aws:SourceArn` global avec des caractères génériques (*) pour les parties inconnues de l'ARN. Par exemple, `arn:aws:mediaconnect:*:111122223333:*`.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediaconnect.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-  
west-2:111122223333:flow:*:flow-name"
        }
      }
    }
  ]
}
```

16. Choisissez Mettre à jour une politique.
17. Sur la page Résumé, prenez note de la valeur du champ ARN de rôle. Il se présente comme suit : `arn:aws:iam::111122223333:role/MediaConnectASM`.

Prévention du problème de l'adjoint confus entre services

Le problème de député confus est un problème de sécurité dans lequel une entité qui n'est pas autorisée à effectuer une action peut contraindre une entité plus privilégiée à le faire. En AWS, l'usurpation d'identité interservices peut entraîner la confusion des adjoints. L'usurpation d'identité

entre services peut se produire lorsqu'un service (le service appelant) appelle un autre service (le service appelé). Le service appelant peut être manipulé et ses autorisations utilisées pour agir sur les ressources d'un autre client auxquelles on ne serait pas autorisé à accéder autrement. Pour éviter cela, AWS fournit des outils qui vous aident à protéger vos données pour tous les services avec des principaux de service qui ont eu accès aux ressources de votre compte.

Nous recommandons d'utiliser les clés [aws:SourceArn](#) de contexte de flux et de condition [aws:SourceAccount](#) globale dans les politiques de ressources afin de limiter les autorisations qu'AWS Elemental MediaConnect accorde à un autre service à la ressource. Utilisez les flux `aws:SourceArn` si vous souhaitez qu'une seule ressource soit associée à l'accès interservices. Utilisez `aws:SourceAccount` si vous souhaitez autoriser une ressource de ce compte à être associée à l'utilisation interservices.

Le moyen le plus efficace de se protéger contre le problème de confusion des adjoints consiste à utiliser la clé de contexte de condition `aws:SourceArn` globale avec l'ARN complet du flux. Si vous ne connaissez pas l'ARN complet du flux ou si vous spécifiez plusieurs flux, utilisez la clé de condition de contexte `aws:SourceArn` global avec des caractères génériques (*) pour les parties inconnues de l'ARN. Par exemple, `arn:aws:mediacconnect:*:111122223333:*`.

L'exemple suivant montre comment utiliser les touches de contexte de condition `aws:SourceAccount` globale `aws:SourceArn` et globale MediaConnect pour éviter le problème de confusion des adjoints.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "mediacconnect.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnLike": {
```

```
    "aws:SourceArn": "arn:aws:mediaconnect:us-  
west-2:111122223333:flow:1-ABCDEFGHJxyzMNoP-a1234bc12345:flow-name"  
  }  
}  
]  
}
```

Résolution des problèmes liés AWS à l' MediaConnect identité et à l'accès Elemental

Utilisez les informations suivantes pour vous aider à diagnostiquer et à résoudre les problèmes courants que vous pouvez rencontrer lorsque vous travaillez avec MediaConnect IAM.

Rubriques

- [Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans MediaConnect](#)
- [Je souhaite autoriser des personnes extérieures à mon AWS compte à accéder à mes MediaConnect ressources](#)

Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans MediaConnect

S'il vous AWS Management Console indique que vous n'êtes pas autorisé à effectuer une action, vous devez contacter votre administrateur pour obtenir de l'aide. Votre administrateur est la personne qui vous a fourni votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

L'exemple d'erreur suivant se produit lorsque l'utilisateur mateojackson essaie d'utiliser la console pour afficher les détails d'un flux mais ne dispose pas des `mediaconnect:DescribeFlow` autorisations nécessaires.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:  
mediaconnect:DescribeFlow on resource: myExampleFlow
```

Dans ce cas, Mateo demande à son administrateur de mettre à jour ses politiques pour lui permettre d'accéder à la ressource `myExampleFlow` à l'aide de l'action `mediaconnect:DescribeFlow`.

Je souhaite autoriser des personnes extérieures à mon AWS compte à accéder à mes MediaConnect ressources

Vous pouvez créer un rôle que les utilisateurs provenant d'autres comptes ou les personnes extérieures à votre organisation pourront utiliser pour accéder à vos ressources. Vous pouvez spécifier qui est autorisé à assumer le rôle. Pour les services qui prennent en charge les politiques basées sur les ressources ou les listes de contrôle d'accès (ACLs), vous pouvez utiliser ces politiques pour autoriser les utilisateurs à accéder à vos ressources.

Pour plus d'informations, consultez les éléments suivants :

- Pour savoir si ces fonctionnalités sont prises MediaConnect en charge, consultez [Comment AWS Elemental MediaConnect fonctionne avec IAM](#).
- Pour savoir comment fournir l'accès à vos ressources sur celles Comptes AWS que vous possédez, consultez la section [Fournir l'accès à un utilisateur IAM dans un autre utilisateur Compte AWS que vous possédez](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Pour savoir comment fournir l'accès à vos ressources à des tiers Comptes AWS, consultez la section [Fournir un accès à des ressources Comptes AWS détenues par des tiers](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
- Pour savoir comment fournir un accès par le biais de la fédération d'identité, consultez [Fournir un accès à des utilisateurs authentifiés en externe \(fédération d'identité\)](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Pour en savoir plus sur la différence entre l'utilisation des rôles et des politiques basées sur les ressources pour l'accès intercompte, consultez [Accès intercompte aux ressources dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Journalisation et surveillance

Cette section fournit une présentation des options de consignation et surveillance dans AWS Elemental MediaConnect à des fins de sécurité. Pour plus d'informations sur la consignation et la surveillance dans MediaConnect consultez [Surveillance et balisage](#).

La surveillance joue un rôle important dans le maintien de la fiabilité, de la disponibilité AWS Elemental MediaConnect et des performances de vos AWS solutions. Vous devez collecter des données de surveillance provenant de toutes les parties de votre AWS solution afin de pouvoir corriger plus facilement une défaillance multipoint, le cas échéant. AWS fournit plusieurs outils pour surveiller vos MediaConnect ressources et répondre aux incidents potentiels :

CloudWatch Alarmes Amazon

À l'aide d' CloudWatch alarmes, vous observez une seule métrique sur une période que vous spécifiez. Si la métrique dépasse un seuil donné, une notification est envoyée à une rubrique Amazon SNS ou à une politique AWS Auto Scaling. CloudWatch les alarmes n'appellent pas d'actions car elles se trouvent dans un état particulier. L'état doit avoir changé et avoir été conservé pendant un nombre de périodes spécifié. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Surveillance avec des métriques CloudWatch](#).

AWS CloudTrail journaux

CloudTrail fournit un enregistrement des actions entreprises par un utilisateur, un rôle ou un AWS service dans AWS Elemental MediaConnect. À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande qui a été faite MediaConnect, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été faite, qui a fait la demande, quand elle a été faite et des détails supplémentaires. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Journalisation des appels d'API avec AWS CloudTrail](#).

AWS Trusted Advisor

Trusted Advisor s'appuie sur les meilleures pratiques apprises en servant des centaines de milliers de AWS clients. Trusted Advisor inspecte votre AWS environnement, puis émet des recommandations lorsque des opportunités se présentent pour économiser de l'argent, améliorer la disponibilité et les performances du système ou contribuer à combler les failles de sécurité. Tous les AWS clients ont accès à cinq chèques Trusted Advisor. Les clients disposant d'un plan de support Business ou Enterprise peuvent consulter tous les Trusted Advisor chèques.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [AWS Trusted Advisor](#).

Validation de conformité pour AWS Elemental MediaConnect

Pour savoir si un [programme Services AWS de conformité Service AWS s'inscrit dans le champ d'application de programmes de conformité](#) spécifiques, consultez Services AWS la section de conformité et sélectionnez le programme de conformité qui vous intéresse. Pour des informations générales, voir Programmes de [AWS conformité Programmes AWS](#) de .

Vous pouvez télécharger des rapports d'audit tiers à l'aide de AWS Artifact. Pour plus d'informations, voir [Téléchargement de rapports dans AWS Artifact](#) .

Votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS est déterminée par la sensibilité de vos données, les objectifs de conformité de votre entreprise et les lois et réglementations applicables. Pour plus d'informations sur votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS, consultez [AWS la documentation de sécurité](#).

Résilience dans AWS Elemental MediaConnect

L'infrastructure AWS mondiale est construite autour des AWS régions et des zones de disponibilité. AWS Les régions fournissent plusieurs zones de disponibilité physiquement séparées et isolées, connectées par un réseau à faible latence, à haut débit et hautement redondant. Avec les zones de disponibilité, vous pouvez concevoir et exploiter des applications et des bases de données qui basculent automatiquement d'une zone de disponibilité à l'autre sans interruption. Les zones de disponibilité sont plus hautement disponibles, tolérantes aux pannes et évolutives que les infrastructures traditionnelles à un ou plusieurs centres de données.

Pour plus d'informations sur AWS les régions et les zones de disponibilité, consultez la section [Infrastructure AWS mondiale](#).

Sécurité de l'infrastructure dans AWS Elemental MediaConnect

En tant que service géré, AWS Elemental MediaConnect est protégé par la sécurité du réseau AWS mondial. Pour plus d'informations sur les services AWS de sécurité et sur la manière dont AWS l'infrastructure est protégée, consultez la section [Sécurité du AWS cloud](#). Pour concevoir votre AWS environnement en utilisant les meilleures pratiques en matière de sécurité de l'infrastructure, consultez la section [Protection de l'infrastructure](#) dans le cadre AWS bien architecturé du pilier de sécurité.

Vous utilisez des appels d'API AWS publiés pour accéder MediaConnect via le réseau. Les clients doivent prendre en charge les éléments suivants :

- Protocole TLS (Transport Layer Security). Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3.
- Ses suites de chiffrement PFS (Perfect Forward Secrecy) comme DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) ou ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). La plupart des systèmes modernes tels que Java 7 et les versions ultérieures prennent en charge ces modes.

MediaConnect points de terminaison VPC d'interface ()AWS PrivateLink

Vous pouvez utiliser un point de terminaison VPC d'interface pour conserver tout le trafic de demandes d' API MediaConnect entre votre VPC et MediaConnect le réseau Amazon, améliorant ainsi la sécurité de votre VPC. Les points de terminaison VPC d'interface n'ont pas besoin de passerelle Internet, de périphérique NAT ou de passerelle privée virtuelle. Les points de terminaison VPC sont alimentés par AWS PrivateLink une technologie que vous pouvez utiliser pour accéder en privé MediaConnect APIs avec des adresses IP privées.

Pour plus d'informations sur AWS PrivateLink les points de terminaison VPC, consultez la section Points de terminaison [VPC dans le guide de l'utilisateur](#) Amazon VPC.

Considérations relatives aux points de MediaConnect terminaison VPC

Avant de configurer un point de terminaison d'interface pour MediaConnect, assurez-vous de consulter les [propriétés et les limites du point de terminaison d'interface](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC, et prenez en compte les points suivants :

- Les points de terminaison d'un VPC ne prennent pas en charge les demandes inter-régions pour le moment. Assurez-vous de créer votre point de terminaison dans la même région que celle avec laquelle vous prévoyez d'interagir MediaConnect.
- Les points de terminaison d'un VPC prennent uniquement en charge le DNS fourni par Amazon via Amazon Route 53. Si vous souhaitez utiliser votre propre DNS, vous pouvez utiliser le transfert DNS conditionnel. Pour en savoir plus, consultez [Jeux d'options DHCP](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon VPC.
- Le groupe de sécurité attaché au point de terminaison d'un VPC doit autoriser les connexions entrantes sur le port 443 à partir du sous-réseau privé du VPC.

Création des points de terminaison VPC pour MediaConnect

Vous pouvez créer un point de terminaison d'interface pour MediaConnect utiliser la console Amazon VPC ou le AWS Command Line Interface ()AWS CLI. Suivez la procédure décrite dans la section [Création d'un point de terminaison d'interface](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Contrôle de l'accès aux points de terminaison VPC pour MediaConnect

Vous pouvez contrôler l'accès MediaConnect en attachant une politique de point de terminaison à votre point de terminaison VPC. La politique spécifie les informations suivantes :

- Le principal qui peut exécuter des actions.
- Les actions qui peuvent être effectuées.
- Les ressources sur lesquelles les actions peuvent être exécutées.

Pour plus d'informations, consultez [Contrôle de l'accès aux services avec points de terminaison d'un VPC](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon VPC.

Exemple : politique de point de terminaison d'un VPC pour les actions

Voici un exemple de politique de point de terminaison pour MediaConnect. Lorsqu'elle est attachée à un point de terminaison, cette politique accorde l'accès aux MediaConnect actions répertoriées pour tous les principaux sur toutes les ressources.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Principal": "*",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "mediaconnect:action-1",
        "mediaconnect:action-2",
        "mediaconnect:action-3"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Surveillance et balisage dans AWS Elemental MediaConnect

La surveillance joue un rôle important dans le maintien de la fiabilité, de la disponibilité et des performances d'AWS Elemental MediaConnect et de vos autres AWS solutions. AWS fournit les outils de surveillance suivants pour surveiller MediaConnect, signaler tout problème et prendre des mesures automatiques le cas échéant :

- MediaConnect la surveillance des sources de flux affiche des informations détaillées sur un flux source et son support de programme. Vous pouvez consulter les messages d'état relatifs au flux ainsi que les détails relatifs au programme (vidéo, audio et autres données). Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section [Surveillance à l'aide des métadonnées source](#) de ce guide.
- AWS CloudTrail capture les appels d'API et les événements associés effectués par ou pour le compte de votre AWS compte et envoie les fichiers journaux dans un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. Vous pouvez identifier les utilisateurs et les comptes appelés AWS, l'adresse IP source à partir de laquelle les appels ont été effectués et la date des appels. Pour plus d'informations, consultez le [Guide de l'utilisateur AWS CloudTrail](#).
- Amazon EventBridge fournit un flux d'événements système en temps quasi réel qui décrivent les modifications apportées aux AWS ressources. EventBridge permet une informatique automatisée axée sur les événements, car vous pouvez écrire des règles qui surveillent certains événements et déclenchent des actions automatisées dans d'autres AWS services lorsque ces événements se produisent. Pour plus d'informations, consultez le [guide de EventBridge l'utilisateur Amazon](#).
- Amazon CloudWatch surveille vos AWS ressources et les applications que vous utilisez AWS en temps réel. Vous pouvez collecter et suivre les métriques, créer des tableaux de bord personnalisés, et définir des alarmes qui vous informent ou prennent des mesures lorsqu'une métrique spécifique atteint un seuil que vous spécifiez. Par exemple, vous pouvez CloudWatch suivre le nombre de paquets abandonnés et non récupérés sur vos flux AWS MediaConnect Elemental et vous avertir automatiquement lorsque ces valeurs dépassent un certain nombre. Pour plus d'informations, consultez le [guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon](#).

Surveillance à l'aide de la console AWS Elemental MediaConnect

AWS Elemental MediaConnect propose plusieurs méthodes pour surveiller vos ressources directement dans la MediaConnect console. Cela vous permet de consulter rapidement l'état et l'état

de santé de vos flux, de vos sources et de votre contenu sans avoir à passer à un autre Services AWS.

Dans la MediaConnect console, vous pouvez utiliser les fonctionnalités de surveillance suivantes :

- **Analyse de la qualité du contenu** : surveillez vos flux sources pour détecter les problèmes tels que les cadres noirs, les images figées et le silence audio.
- **Miniatures** : visualisez des aperçus visuels de votre contenu vidéo sous forme de vignettes pour vérifier les diffusions.
- **Métadonnées de la source** : affichez des informations détaillées sur les flux de transport, les programmes et les pistes multimédia.
- **État du flux et de la source** : surveillez l'état général et l'état de vos flux et de vos sources.

En utilisant ces outils de surveillance intégrés, vous pouvez identifier et résoudre les problèmes liés à vos MediaConnect ressources de manière proactive.

Les sections suivantes fournissent des informations détaillées sur l'utilisation de chaque fonctionnalité de surveillance de la MediaConnect console.

Table des matières

- [Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect](#)
- [Affichage des vignettes de la vidéo source](#)
- [Surveillance à l'aide des métadonnées source](#)
- [Surveillance du flux et de l'état de la source](#)

Surveillance avec analyse de la qualité du contenu dans AWS Elemental MediaConnect

Vous pouvez utiliser l'analyse de la qualité MediaConnect du contenu pour surveiller vos flux sources de manière plus efficace. Cette fonctionnalité vous permet de suivre des indicateurs audio et vidéo spécifiques, ce qui vous permet de vous assurer que votre contenu répond aux normes de qualité requises. En surveillant ces indicateurs, vous pouvez rapidement identifier les anomalies dans vos flux, ce qui vous permet de résoudre rapidement les problèmes et de maintenir la qualité du contenu.

Lorsqu'elle est utilisée conjointement avec d'autres outils de MediaConnect surveillance, l'analyse de la qualité du contenu vous fournit une vue complète de la qualité de votre stream. Cette approche de

surveillance intégrée vous permet de mettre en œuvre des mesures proactives et de garantir un flux de diffusion multimédia fluide et fiable.

Table des matières

- [Points clés](#)
 - [Comment fonctionne l'analyse de la qualité du contenu](#)
 - [Considérations](#)
- [Étapes suivantes](#)

Points clés

Comment fonctionne l'analyse de la qualité du contenu

Vous pouvez surveiller les problèmes de qualité du contenu suivants :

- Périodes audio silencieuses : utilisez cette métrique pour détecter les périodes de silence audio dans le flux. Cela est utile pour détecter des microphones désactivés lors d'émissions en direct, des silences involontaires lors d'enregistrements ou des problèmes d'encodage audio.
- Images noires : utilisez cette métrique pour détecter les périodes d'images vidéo noires dans le flux. Cela est utile pour identifier les problèmes liés aux diffusions en direct, au contenu préenregistré ou à votre processus d'encodage vidéo.
- Images figées : utilisez cette métrique pour détecter les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux. Cela est utile pour les événements en direct, pour identifier les problèmes d'équipement ou pour détecter les problèmes liés à la diffusion de votre contenu.

Pour chaque métrique, vous pouvez définir des seuils de durée personnalisés afin de déterminer avec précision le moment où les alertes sont déclenchées en fonction de vos besoins spécifiques. MediaConnect surveille ensuite l'état du contenu de votre flux source, en publiant des avertissements et des alertes lorsque des problèmes surviennent dans les zones que vous avez choisi de surveiller.

Considérations

- L'analyse de la qualité du contenu ne fonctionne qu'avec les flux sources des flux de transport. Les flux CDI et les flux relais ne sont actuellement pas pris en charge.
- La fonction d'analyse de la qualité du contenu surveille uniquement le premier flux vidéo et le premier flux audio qu'il rencontre au sein d'une même source.

- La surveillance de l'analyse de la qualité du contenu est limitée aux flux comportant 10 sorties ou moins. Si un flux dépasse 10 sorties, l'analyse du contenu de ce flux est MediaConnect automatiquement désactivée.
- Cette fonctionnalité est disponible sans frais supplémentaires partout Régions AWS où elle MediaConnect est disponible.

Étapes suivantes

Pour commencer à utiliser cette fonctionnalité, consultez [Permettre l'analyse de la qualité du contenu et configurer les seuils](#).

Permettre l'analyse de la qualité du contenu et configurer les seuils

Vous activez l'analyse de la qualité du contenu pour chaque flux de manière MediaConnect individuelle. Vous pouvez le faire lorsque vous créez un nouveau flux ou lorsque vous mettez à jour un flux existant. Pour chaque flux, vous pouvez personnaliser l'expérience de surveillance en configurant des seuils pour des métriques individuelles ou en désactivant des métriques spécifiques selon les besoins.

Cette page vous guide tout au long du processus d'activation de l'analyse de la qualité du contenu et de configuration de ses indicateurs.

Conditions préalables

Si vous souhaitez activer l'analyse de la qualité du contenu pour un flux existant, assurez-vous que l'état du flux est `STANDBYUPDATING`, ou `ACTIVE` avant de commencer.

Procédure

Vous pouvez activer l'analyse de la qualité du contenu via l'AWS Management Console, la CLI AWS et l' MediaConnect API.

Activation de l'analyse de la qualité du contenu lors de la création d'un flux

Console

Pour activer l'analyse de la qualité du contenu lorsque vous créez un flux

Suivez les instructions ci-dessous pour [Création d'un flux](#). À l'étape de configuration de la surveillance de la source, assurez-vous d'activer l'état d'analyse de la qualité du contenu.

Lorsque vous activez l'analyse de la qualité du contenu, vous pouvez définir un seuil pour les mesures suivantes. Pour chaque métrique, vous pouvez saisir une valeur comprise entre 10 et 60 secondes. Le seuil par défaut est de 30 secondes.

Type de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
Vidéo	Images noires	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.	Utile pour identifier une perte vidéo complète lors d'événements en direct. Permet de détecter les pannes de caméra ou les interruptions de transmission en temps réel.
	Cadres Frozen	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.	Utile pour détecter le blocage ou la mise en mémoire tampon du flux vidéo en direct. Permet de surveiller la continuité du flux et d'identifier les éventuels problèmes de réseau ou d'encodage.
Audio	Audio silencieux	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.	Utile pour reconnaître les interruptions audio dans les émissions en direct. Permet d'identifier les défaillances du microphone ou les problèmes de mixage audio pendant le streaming.

AWS CLI

Pour activer l'analyse de la qualité du contenu avec les paramètres par défaut

Exécutez la commande [create-flow](#) comme indiqué dans l'exemple suivant :

```
aws mediaconnect create-flow
  --flow-name "myFlow" \
  --source-arn "sourceFlowARN" \
  --source-monitoring-config ContentQualityAnalysisState=ENABLED \
```

`--other-required-parameters`

MediaConnect active automatiquement toutes les mesures individuelles avec une valeur par défaut de 30 secondes, comme indiqué ci-dessous :

```
{
  "Flow": {
    "FlowArn": <arn>,
    ...
    "SourceMonitoringConfig": {
      "ContentQualityAnalysisState": "ENABLED",
      "AudioMonitoringSettings": [
        {
          "SilentAudio": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          }
        }
      ],
      "VideoMonitoringSettings": [
        {
          "BlackFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          },
          "FrozenFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          }
        }
      ]
    }
  }
}
```

Pour permettre l'analyse de la qualité du contenu avec des seuils personnalisés

Exécutez la commande [create-flow](#) avec le `--source-monitoring-config` paramètre configuré comme indiqué ci-dessous.

L'exemple de commande suivant active les trois métriques avec des seuils personnalisés :

```
aws mediaconnect create-flow
```

```
--flow-name "myFlow" \
--source-arn "sourceFlowARN" \
--source-monitoring-config '{"ContentQualityAnalysisState": "ENABLED", \
  "VideoMonitoringSettings": [{ \
    "FrozenFrames": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}, \
    "BlackFrames": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}}], \
  "AudioMonitoringSettings": [{ \
    "SilentAudio": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}}]}'
```

Gardez à l'esprit les points suivants :

- Pour chaque seuil, remplacez-le **<int>** par une valeur comprise entre 10 et 60 secondes.
- Si vous ne spécifiez aucun seuil, la valeur par défaut de 30 secondes est utilisée.
- Vous pouvez activer une ou plusieurs des mesures suivantes.
 - Si vous activez la surveillance vidéo, vous devez activer au moins l'une BlackFrames des FrozenFrames métriques.
 - Si vous activez la surveillance audio, vous devez activer la SilentAudio métrique.

Type de paramètres de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
VideoMonitoringSettings	BlackFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.	Utile pour identifier une perte vidéo complète lors d'événements en direct. Permet de détecter les pannes de caméra ou les interruptions de transmission en temps réel.
	FrozenFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent	Utile pour détecter le blocage ou la mise en mémoire tampon du flux vidéo en direct. Permet de surveiller la continuité du flux et d'identifier les éventuels problèmes de réseau ou d'encodage.

Type de paramètres de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
		pas dans le flux.	
AudioMonitoringSettings	SilentAudio	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.	Utile pour reconnaître les interruptions audio dans les émissions en direct. Permet d'identifier les défaillances du microphone ou les problèmes de mixage audio pendant le streaming.

Activation de l'analyse de la qualité du contenu dans un flux existant

Console

Pour activer l'analyse de la qualité du contenu dans un flux existant

Suivez les instructions ci-dessous pour [Mise à jour d'un flux](#). À l'étape de configuration de la surveillance de la source, assurez-vous d'activer l'état d'analyse de la qualité du contenu.

Lorsque vous activez l'analyse de la qualité du contenu, vous pouvez définir un seuil pour les mesures suivantes. Pour chaque métrique, vous pouvez saisir une valeur comprise entre 10 et 60 secondes. Le seuil par défaut est de 30 secondes.

Type de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
Vidéo	Images noires	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.	Utile pour identifier une perte vidéo complète lors d'événements en direct. Permet de détecter les pannes de caméra ou les interruptions de transmission en temps réel.
	Cadres Frozen	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne	Utile pour détecter le blocage ou la mise en mémoire tampon du flux vidéo en direct. Permet

Type de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
		changent pas dans le flux.	de surveiller la continuité du flux et d'identifier les éventuels problèmes de réseau ou d'encodage.
Audio	Audio silencieux	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.	Utile pour reconnaître les interruptions audio dans les émissions en direct. Permet d'identifier les défaillances du microphone ou les problèmes de mixage audio pendant le streaming.

AWS CLI

Pour activer l'analyse de la qualité du contenu avec les paramètres par défaut

Exécutez la commande [update-flow](#) comme indiqué dans l'exemple suivant :

```
aws mediaconnect update-flow
  --flow-arn "FlowArn" \
  --source-monitoring-config ContentQualityAnalysisState=ENABLED
```

MediaConnect active automatiquement toutes les mesures individuelles avec une valeur par défaut de 30 secondes, comme indiqué ci-dessous :

```
{
  "Flow": {
    "FlowArn": <arn>,
    ...
    "SourceMonitoringConfig": {
      "ContentQualityAnalysisState": "ENABLED",
      "AudioMonitoringSettings": [
        {
          "SilentAudio": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          }
        }
      ],
      "VideoMonitoringSettings": [
        {
```



```

        "BlackFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
        },
        "FrozenFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
        }
    ]
}
}
}
}
}

```

Pour permettre l'analyse de la qualité du contenu avec des seuils personnalisés

Exécutez la commande [update-flow](#) avec le `--source-monitoring-config` paramètre configuré comme indiqué ci-dessous.

Cet exemple de commande active les trois métriques avec des seuils personnalisés.

```

aws mediaconnect update-flow \
--flow-arn "FlowArn" \
--source-monitoring-config '{"ContentQualityAnalysisState": "ENABLED", \
  "VideoMonitoringSettings": [{ \
    "FrozenFrames": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}, \
    "BlackFrames": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}}], \
  "AudioMonitoringSettings": [{ \
    "SilentAudio": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": <int>}}]}' \

```

Gardez à l'esprit les points suivants :

- Pour chaque seuil, remplacez-le `<int>` par une valeur comprise entre 10 et 60 secondes.
- Si vous activez une métrique pour la première fois et que vous ne spécifiez pas de seuil, la valeur par défaut de 30 secondes est utilisée.
- Si vous mettez à jour une métrique précédemment activée et que vous ne spécifiez pas de seuil, la valeur précédemment définie est conservée.
- Vous pouvez activer une ou plusieurs des mesures suivantes.
 - Si vous activez la surveillance vidéo, vous devez activer au moins l'une BlackFrames des FrozenFrames métriques.

- Si vous activez la surveillance audio, vous devez activer la SilentAudio métrique.

Type de paramètres de surveillance	Métrique	Description	Cas d'utilisation
VideoMonitoringSettings	BlackFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.	Utile pour identifier une perte vidéo complète lors d'événements en direct. Permet de détecter les pannes de caméra ou les interruptions de transmission en temps réel.
	FrozenFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.	Utile pour détecter le blocage ou la mise en mémoire tampon du flux vidéo en direct. Permet de surveiller la continuité du flux et d'identifier les éventuels problèmes de réseau ou d'encodage.
AudioMonitoringSettings	SilentAudio	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.	Utile pour reconnaître les interruptions audio dans les émissions en direct. Permet d'identifier les défaillances du microphone ou les problèmes de mixage audio pendant le streaming.

Étapes suivantes

- Après avoir activé l'analyse de la qualité du contenu pour un flux, MediaConnect commence à analyser le flux source et à signaler tout problème détecté. Pour obtenir des instructions sur la manière de résoudre ces problèmes, consultez [Affichage des paramètres d'analyse de la qualité du contenu et des alertes](#).
- Si vous ne souhaitez plus analyser la qualité du contenu de votre flux, vous pouvez désactiver cette fonctionnalité. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Désactivation de l'analyse de la qualité du contenu](#).

Ressources supplémentaires

- [Création d'un flux](#)
- [Mise à jour d'un flux](#)
- [Surveillance et balisage dans AWS Elemental MediaConnect](#)

Affichage des paramètres d'analyse de la qualité du contenu et des alertes

Lorsque vous activez l'analyse de la qualité du contenu, vous commencez MediaConnect à publier des avertissements et des alertes pour les métriques activées dans votre compte AWS.

Cette page vous guide tout au long du processus de confirmation de vos paramètres d'analyse de la qualité du contenu et de visualisation des avertissements et alertes relatifs aux flux de votre compte.

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà activé l'analyse de la qualité du contenu pour un flux.

Procédure

Vous pouvez consulter les avertissements et alertes relatifs à la qualité du contenu par le biais de l'AWS Management Console, de l'AWS CLI et de l' MediaConnect API.

Console

Pour vérifier si l'analyse de la qualité du contenu est activée

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans l'écran Flux, sélectionnez le flux que vous souhaitez inspecter.
3. Sur la page des détails du flux, choisissez l'onglet Configuration.
4. Sous Configuration de la surveillance de la source, vous pouvez trouver l'état de l'analyse de la qualité du contenu.

Source monitoring configuration [Info](#)[Edit](#)**Thumbnail state**

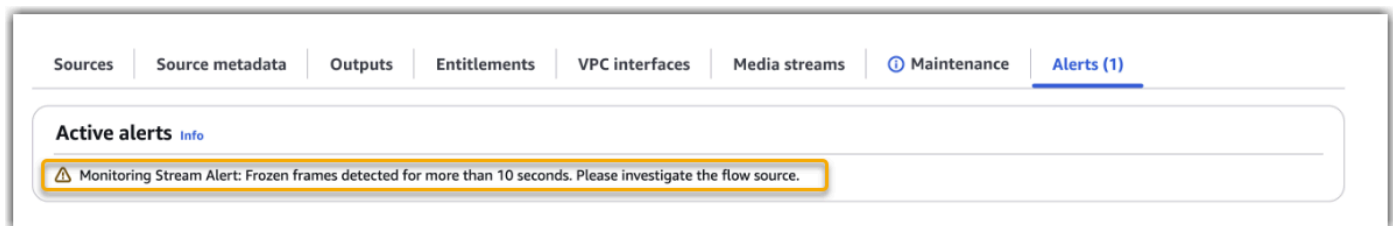
✔ Enabled

Content quality analysis state

✔ Enabled

Pour vérifier si des alertes de qualité sont présentes

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans l'écran Flux, sélectionnez le flux que vous souhaitez inspecter.
3. Dans l'onglet Alertes, des alertes apparaissent lorsque des problèmes de qualité du contenu sont détectés dans la source du flux.



AWS CLI

Pour vérifier si les métriques d'analyse de qualité sont activées pour un flux donné, exécutez la commande [describe-flow](#) :

```
aws mediaconnect describe-flow --flow-arn flowARN
```

La réponse indique quelles mesures d'analyse de la qualité du contenu sont activées :

```
{
  "Flow": {
    "FlowArn": "flowARN",
    ...
    "SourceMonitoringConfig": {
      "ContentQualityAnalysisState": "ENABLED",
      "AudioMonitoringSettings": [
        {
          "SilentAudio": {
            "State": "DISABLED",
            "ThresholdSeconds": 15
          }
        }
      ]
    }
  }
}
```

```

    }
  },
  "VideoMonitoringSettings": [
    {
      "BlackFrames": {
        "State": "DISABLED",
        "ThresholdSeconds": 10
      },
      "FrozenFrames": {
        "State": "ENABLED",
        "ThresholdSeconds": 5
      }
    }
  ],
  ...
}

```

La réponse affiche également des messages concernant les avertissements ou alertes qui nécessitent votre attention :

```

{
  ...
  "Messages": {
    "Errors": [
      "Monitoring Stream Alert: Audio Stream Missing. Please investigate the
      flow source.",
      "Monitoring Stream Alert: Video Stream Missing. Please investigate the
      flow source."
    ]
  }
}

```

Sinon, si des flux audio et vidéo sont présents mais que vous rencontrez des problèmes, vous pourriez voir quelque chose comme ceci :

```

{
  ...
  "Messages": {
    "Errors": [

```

```
    "Monitoring Stream Alert: Black frames detected for more than 30
seconds. Please investigate the flow source.",
    "Monitoring Stream Alert: Frozen frames detected for more than 30
seconds. Please investigate the flow source.",
    "Monitoring Stream Alert: Silent audio detected for more than 30
seconds. Please investigate the flow source."
  ]
}
```

Note

Ces messages d'erreur dépendent du contexte. Si un flux audio ou vidéo est absent, les alertes de qualité associées à ce flux (telles que le son silencieux ou les black/frozen images) ne seront pas déclenchées.

Étapes suivantes

Si vous ne souhaitez plus analyser la qualité du contenu de votre flux, vous pouvez désactiver cette fonctionnalité. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Désactivation de l'analyse de la qualité du contenu](#).

Désactivation de l'analyse de la qualité du contenu

Vous pouvez désactiver la fonctionnalité d'analyse de la qualité du contenu sans perdre les paramètres précédemment configurés pour les mesures individuelles. Si vous réactivez l'analyse de la qualité du contenu à l'avenir, vos seuils personnalisés pour les indicateurs individuels sont préservés afin que vous n'ayez pas à les reconfigurer.

Cette page vous guide tout au long du processus de désactivation de la fonctionnalité d'analyse de la qualité du contenu.

Conditions préalables

La procédure suivante suppose que vous avez déjà activé l'analyse de la qualité du contenu pour un flux. Vous pouvez désactiver l'analyse de la qualité du contenu sur un flux actif ou inactif. Si le flux est actif, il n'est pas nécessaire de l'arrêter au préalable.

Procédure

Vous pouvez désactiver l'analyse de la qualité du contenu via la console de gestion AWS, l'interface de ligne de commande AWS et l' MediaConnect API.

Console

Pour désactiver l'analyse de la qualité du contenu

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans l'écran Flux, sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez désactiver l'analyse de la qualité du contenu.
3. Sur la page des détails du flux, choisissez l'onglet Sources.
4. Dans la section Configuration de la surveillance de la source, choisissez Modifier.
5. Choisissez l'une des options suivantes :
 - a. Pour désactiver toutes les mesures, désactivez l'état d'analyse de la qualité du contenu.
 - b. Pour désactiver des métriques spécifiques, désactivez une ou plusieurs des métriques suivantes :

Métrique	Description
Images noires	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.
Cadres Frozen	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
Audio silencieux	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.

6. Choisissez Mettre à jour pour enregistrer vos modifications.

AWS CLI

Pour désactiver toutes les métriques

Exécutez la commande [update-flow](#) comme indiqué dans l'exemple suivant :

```
aws mediaconnect update-flow \
--flow-arn "FlowARN" \
--source-monitoring-config ContentQualityAnalysisState=DISABLED
```

Dans l'exemple de réponse suivant, elle ContentQualityAnalysisState est désormais désactivée, mais les paramètres de mesure individuels restent inchangés :

```
{
  "Flow": {
    "FlowArn": "<arn>",
    ...
    "SourceMonitoringConfig": {
      "ContentQualityAnalysisState": "DISABLED",
      "ThumbnailState": "ENABLED",
      "AudioMonitoringSettings": [
        {
          "SilentAudio": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          }
        }
      ],
      "VideoMonitoringSettings": [
        {
          "BlackFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 30
          },
          "FrozenFrames": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 10
          }
        }
      ]
    }
  }
}
```

Note

Lorsqu'il ContentQualityAnalysisState est défini surDISABLED, il a priorité sur les paramètres de mesure individuels. Cela signifie que même si les indicateurs individuels

(SilentAudio,BlackFrames,FrozenFrames) apparaissent comme telsENABLED, ils ne sont pas actifs. Cela vous permet de conserver votre configuration préférée pour les métriques individuelles sans avoir à les reconfigurer à chaque fois que vous basculez sur l'ensemble. ContentQualityAnalysisState

Lorsque vous souhaitez réactiver l'analyse de la qualité du contenu, ContentQualityAnalysisState revenez àENABLED. Vos paramètres de mesure individuels précédemment configurés redeviendront alors actifs.

Pour désactiver des métriques spécifiques

Exécutez la commande [update-flow](#) avec le paramètre `--source-monitoring-config` parameter configuré comme indiqué ci-dessous.

L'exemple de commande suivant désactive les deux mesures de surveillance vidéo tout en préservant les seuils personnalisés pour une utilisation future :

```
aws mediaconnect update-flow \
  --flow-arn "FlowArn" \
  --source-monitoring-config ContentQualityAnalysisState=ENABLED \
  '{"VideoMonitoringSettings": [ \
    {"FrozenFrames": {"State": "DISABLED", "ThresholdSeconds": 10}}, \
    {"BlackFrames": {"State": "DISABLED", "ThresholdSeconds": 15}}], \
    "AudioMonitoringSettings": [ \
    {"SilentAudio": {"State": "ENABLED", "ThresholdSeconds": 25}}]}'
```

Dans l'exemple de réponse suivant, ContentQualityAnalysisState reste activé, mais les deux mesures de surveillance vidéo sont désormais désactivées :

```
{
  "Flow": {
    "FlowArn": <arn>,
    ...
    "SourceMonitoringConfig": {
      "ContentQualityAnalysisState": "ENABLED",
      "AudioMonitoringSettings": [
        {
          "SilentAudio": {
            "State": "ENABLED",
            "ThresholdSeconds": 25
```

```

    }
  },
  "VideoMonitoringSettings": [
    {
      "BlackFrames": {
        "State": "DISABLED",
        "ThresholdSeconds": 15
      },
      "FrozenFrames": {
        "State": "DISABLED",
        "ThresholdSeconds": 10
      }
    }
  ]
}

```

Gardez à l'esprit les points suivants :

- Il n'est pas nécessaire de modifier ou de supprimer les seuils existants pour les mesures individuelles. Si vous réactivez l'analyse de la qualité du contenu à l'avenir, vos seuils personnalisés sont préservés afin que vous n'ayez pas à les reconfigurer.
- Vous pouvez désactiver une, deux ou les trois mesures suivantes :

Type de paramètres de surveillance	Métrique	Description
VideoMonitoringSettings	BlackFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles des images vidéo sont noires dans le flux.
	FrozenFrames	Détecte les périodes pendant lesquelles les images vidéo ne changent pas dans le flux.
AudioMonitoringSettings	SilentAudio	Détecte les périodes de silence audio dans le flux.

Étapes suivantes

Vous pouvez réactiver la fonctionnalité d'analyse de la qualité du contenu à tout moment. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Activation de l'analyse de la qualité du contenu dans un flux existant](#).

Affichage des vignettes de la vidéo source

AWS Elemental MediaConnect peut générer des vignettes au format JPEG de la vidéo qui se trouve dans la source dans n'importe quel type de flux, à l'exception des flux CDI. La miniature permet de vérifier visuellement que le contenu contient une vidéo. Vous pouvez afficher les miniatures sur la console ou les récupérer par programmation.

Comment les vignettes sont générées

Lorsque vous avez activé les vignettes dans un flux et que le flux est actif, MediaConnect génère une miniature JPEG avec une résolution de 480 x 270.

Le taux de génération de la miniature est le suivant :

- Le taux le plus rapide possible est d'une image par seconde.
- Le débit peut être plus lent en fonction des caractéristiques de la source vidéo. Par exemple, une image toutes les 6 secondes.

Mode d'affichage des vignettes

Dès que la miniature est générée, elle est MediaConnect affichée sur la page Détails du flux, dans la section Aperçu.

Cela rend également la miniature disponible sous forme de données binaires en base 64. Vous pouvez utiliser une AWS API pour travailler avec les données binaires par programmation. MediaConnect chiffre les vignettes lors de leur extraction dans la fenêtre d'aperçu de la console ou pendant leur transfert pour les réponses de l'API.

Le taux de récupération des vignettes est le suivant :

- Le taux de rafraîchissement de la MediaConnect console est toutes les 2 secondes. Si le taux est supérieur au taux de génération, la même miniature est affichée plusieurs fois sur la console.
- Le taux de récupération de l'API est limité par le [TPS maximal](#). Cette contrainte n'est importante que si vous essayez de récupérer les miniatures de plusieurs flux.

Si vous ne récupérez des vignettes que pour un seul flux, cela ne sert à rien de récupérer les vignettes plus souvent que toutes les secondes (le taux de génération le plus rapide possible).

Rubrique

- [Exigences relatives aux vignettes](#)
- [Limite du nombre de vignettes dans MediaConnect](#)
- [Activation et affichage des miniatures dans la console](#)
- [Activation et récupération de vignettes par programmation](#)

Exigences relatives aux vignettes

Exigences relatives à la source vidéo

MediaConnect Pour générer correctement des vignettes, assurez-vous que la source vidéo répond aux exigences suivantes.

Résolution, taille d'image et fréquence d'images	Codec vidéo	Type d'analyse	Profil et format	Niveau	Échantillonnage chromatique	Profondeur de bits
4K UHD maximale à 60 images par seconde (2160p60)	AVC (H.264)	Progressif ou entrelacé	Base de référence, principale, haute 10, haute 422, haute 10 intra, haute 422 intra	1,0 à 5,2	4:2:0, 4:2:2	8 bits/10 bits
	HEVC (H.265)	Progressif uniquement	Principale, Principale 10,	1,0 à 5,2	4:2:0, 4:2:2	8 bits/10 bits

Résolution, taille d'image et fréquence d'images	Codec vidéo	Type d'analyse	Profil et format	Niveau	Échantillonnage chromatique	Profondeur de bits
			Principale 422 10			
	MPEG-2 (H.262)	Progressif ou entrelacé	Simple, principal, 422	Faible, principal, élevé 1440, élevé	4:2:0, 4:2:2	8 bits/10 bits

Exigences relatives au flux

Pour générer correctement des miniatures, assurez-vous que votre flux répond aux exigences suivantes.

Caractéristique du flux	Exigence
Type de flux prenant en charge les vignettes	Tout type de flux à l'exception des flux CDI.
Nombre maximum de sorties pouvant être associées au flux	10 Si le flux dépasse cette limite, aucune miniature MediaConnect ne sera générée pour ce flux.
Débit maximal pour toutes les sorties associées au flux	400 Mbits/s Si le flux dépasse cette limite, aucune miniature MediaConnect ne sera générée pour ce flux.

Limite du nombre de vignettes dans MediaConnect

Le nombre de vignettes que vous pouvez afficher ou récupérer est limité. Cette limite est le TPS (transactions par seconde). La fonction de vignettes partage les limites globales pour MediaConnect. Pour en savoir plus, consultez [the section called “Limites pour les demandes d'API”](#).

Activation et affichage des miniatures dans la console

Vous activez les miniatures séparément dans chaque flux. Vous pouvez activer les miniatures lorsque vous créez le flux, ou vous pouvez les activer dans un flux existant.

Une fois que vous avez activé les vignettes, elles commencent MediaConnect automatiquement à les générer chaque fois que le flux est actif.

Activation lors de la création d'un flux

Dans le flux que vous créez, accédez à la section Configuration du moniteur source et déplacez le curseur d'état des vignettes sur Activé.

Lorsque vous lancerez le nouveau flux, vous MediaConnect commencerez à générer des vignettes.

Activation dans un flux existant

1. Dans la barre de navigation de gauche, choisissez Flows. Sélectionnez le flux par son nom.
2. Sur la page Détails du flux, choisissez l'onglet Sources. Dans la section Configuration de la surveillance de la source, choisissez Modifier.
3. Déplacez le curseur d'état des miniatures sur Activé, puis choisissez Mettre à jour.

Si le flux est actuellement actif, MediaConnect commence à générer des miniatures. Vous pouvez activer et désactiver les miniatures aussi souvent que vous le souhaitez, lorsque le flux est actif ou inactif.

Affichage des vignettes

Lorsque les miniatures sont activées dans un flux actif, il génère MediaConnect automatiquement des miniatures et les affiche sur la page Détails du flux, dans la section Aperçu.

Si le flux devient inactif, l'aperçu des vignettes cesse de s'actualiser. Après quelques secondes, l'aperçu est remplacé par un message.

Affichage des vignettes de plusieurs flux

Vous pouvez ouvrir plusieurs instances de la MediaConnect console, une instance pour chaque flux actif. Vous pouvez le faire, mais si vous activez les miniatures dans toutes les instances, l'affichage des miniatures dans une ou plusieurs instances peut poser des problèmes.

Nous vous recommandons d'activer les miniatures sur un seul flux actif à la fois et de les désactiver sur les autres flux actifs.

Désactiver les vignettes

Vous pouvez désactiver les miniatures sur un flux actif ou inactif. Si le flux est actif, il n'est pas nécessaire de l'arrêter au préalable.

Accédez à la page Détails du flux, choisissez l'onglet Sources et déplacez le curseur d'état des vignettes sur Désactivé. Choisissez ensuite Update (Mettre à jour).

Activation et récupération de vignettes par programmation

Vous pouvez utiliser le AWS CLI pour travailler avec des vignettes par programmation. Les informations suivantes supposent que vous connaissez les principes de base de l'utilisation du AWS CLI. Pour plus d'informations sur les principes de base, consultez le manuel de [référence des AWS CLI commandes](#).

Vous activez les miniatures séparément dans chaque flux. Vous pouvez activer les miniatures lorsque vous créez un flux pour la première fois ou vous pouvez les activer dans un flux existant.

Une fois que les vignettes sont actives, elles commencent MediaConnect automatiquement à être générées chaque fois que le flux est actif. Il génère une miniature au maximum une fois par seconde. (Pour plus d'informations sur le taux de génération, voir [la section appelée "Comment les vignettes sont générées"](#).) Vous pouvez récupérer la dernière miniature générée.

Activation des vignettes

Utilisez la UpdateFlow commande CreateFlow ou. Cette commande est représentée différemment dans chaque interface :

- Dans le AWS CLI, les commandes sont `create-flow` ou `update-flow`.
- Dans l'API, la commande est HTTP POST activée CreateFlow ou HTTP PUT activée UpdateFlow.
- Dans le AWS SDKs, la commande est représentée par des constructions adaptées à ce langage du SDK.

Pour activer les miniatures à l'aide de la CLI AWS

Entrez la `update-flow` commande `create-flow` ou. Cet exemple illustre la `update-flow` commande. Remplacez l'ARN par votre ARN.

```
aws mediaconnect update-flow
--flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow
--source-monitoring-config ThumbnailState=ENABLED
```

Récupération de vignettes

Pour récupérer des miniatures à l'aide de l'AWS CLI, utilisez la `DescribeFlowSourceThumbnail` commande. Cette commande est représentée différemment dans chaque interface :

- Dans le AWS CLI, la commande est `describe-flow-source-thumbnail`.
- Dans l'API, la commande est `HTTP GET` activée `Source-thumbnail`.
- Dans le AWS SDKs, la commande est représentée par des constructions adaptées à ce langage du SDK.

Pour récupérer des vignettes à l'aide de la CLI AWS

Entrez la commande `describe-flow-source-thumbnail`. Remplacez l'ARN par votre ARN.

```
aws mediaconnect describe-flow-source-thumbnail
--flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow
```

La réponse

La demande donne lieu à un code d'état et à une réponse.

- Code d'état 200 : La demande a été traitée avec succès. Cela signifie généralement que la réponse inclut la miniature de la source du flux dans le codage base64.

Toutefois, dans certains cas, le code d'état 200 MediaConnect peut être renvoyé même si une miniature n'a pas pu être récupérée. Dans ces situations, la réponse inclut un message d'erreur expliquant pourquoi la miniature n'a pas pu être générée :

- **ThumbnailDecodeError**: La source vidéo ne répond pas [aux exigences](#) ou il n'y a aucun trafic entrant sur le flux. Par conséquent, MediaConnect impossible de générer une miniature.
- **ThumbnailGenerationInProgress**: La miniature est toujours en cours de génération. Patientez quelques secondes et réessayez.
- **ThumbnailSuppressed**: Cette erreur se produit généralement parce que le processeur et la mémoire requis pour traiter le flux sont actuellement élevés. Si des vignettes MediaConnect sont générées maintenant, la gestion du flux ralentirait. Réessayez après quelques secondes. Si le problème persiste, consultez les informations contenues dans [the section called “Exigences relatives au flux”](#).
- **Code d'état 202** : La demande est valide, mais le flux MediaConnect est toujours en cours de préparation. Par conséquent, il n'est pas encore possible de générer une miniature. Patientez quelques secondes et réessayez.
- **Code de statut 4xx** : La demande n'est pas valide.
- **Code de statut 5xx** : La demande est valide mais MediaConnect n'a pas pu être traitée.

Surveillance à l'aide des métadonnées source

MediaConnect la surveillance des métadonnées de la source affiche des informations sur le flux de transport et son support de programme. Vous pouvez consulter les messages d'état relatifs à la source du flux ainsi que les détails relatifs aux données vidéo, audio et autres du programme. La surveillance des métadonnées source peut être utilisée avec la MediaConnect console AWS CLI, l'API ou le SDK. Pour plus d'informations sur l'API, voir : [DescribeFlowSourceMetadata](#) dans le Guide de référence de l'MediaConnect API.

Note

Si vous utilisez plusieurs sources pour votre flux, les métadonnées de la source ne sont affichées que pour la source actuellement utilisée par le flux.

Détails des métadonnées de la source

Les sections suivantes fournissent des détails sur le type d'informations affichées par la surveillance des métadonnées source.

Alertes et messages

La section Alertes actives de l'onglet Console des métadonnées source et la section messages de la DescribeFlowSourceMetadata API/CLI réponse peuvent contenir des messages d'état contenant davantage d'informations sur le flux de transport. Si un problème est MediaConnect détecté ou si vous ne parvenez pas à récupérer les métadonnées du flux source, un message d'état associé sera affiché.

Programmes

La section des programmes contient des informations sur les programmes individuels contenus dans le flux de transport. Cette section contient les champs suivants :

Champ	Détails
Numéro du programme	Numéro de programme du programme.
Programme PID	Le programme Packet Identifier (PID).
PCR PID	Le PID de référence d'horloge du programme (PCR) du programme.
Nom du programme	Le nom du programme. Le nom du programme provient de la valeur du nom de service dans la table de description des services (SDT).
Flux	Les sections imbriquées contiennent des informations sur les types de flux vidéo, audio et de données.

Flux

La section des flux est imbriquée dans chaque programme de flux de transport individuel. Cette section contient les champs suivants :

Champ	Détails
Type de flux	Type de contenu contenu dans le flux. Cette valeur peut être vidéo, audio, de données ou inconnue.
Codec	Le codec du flux. Cette valeur varie en fonction du type de flux. Exemple : un type de flux vidéo peut afficher une valeur égale à H264 tandis qu'un type de flux audio s'affiche AAC.
PID	L'identifiant de paquet (PID) du flux.
Fréquence de trames	Fréquence d'images du flux vidéo, affichée en frames-per-second (fps).
Résolution du cadre	Résolution du flux vidéo. Dans la console, ce champ affiche la largeur du cadre suivie de la hauteur du cadre. Exemple : une largeur de cadre de 1920 et une hauteur de cadre de 1080 sont affichées dans la console sous la forme 1920 x 1080. Dans la API/CLI réponse, la hauteur et la largeur du cadre sont affichées sous forme de valeurs distinctes.
Canaux	Le nombre de canaux du flux audio.
Fréquence d'échantillonnage	Fréquence d'échantillonnage du flux audio. Dans la API/CLI réponse, la fréquence d'échantillonnage est affichée en hertz (Hz). Dans la console, la fréquence d'échantillonnage est affichée en Hz, sauf si elle dépasse 1000 Hz, puis elle est affichée en kilohertz (kHz).
Taille de l'échantillon	Taille d'échantillon du flux audio. La taille de l'échantillon est affichée en bits.

Utilisation de la surveillance des métadonnées source (console)

Vous pouvez récupérer les dernières métadonnées de la source à MediaConnect l'aide de la console.

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans l'écran Flux, sélectionnez le flux que vous souhaitez inspecter.
3. Sélectionnez l'onglet Métadonnées de la source.
4. L'onglet des métadonnées de la source contient une liste extensible de chaque alerte, programme et flux actifs pour la source du flux sélectionné.

Utilisation de la surveillance des métadonnées source (AWS CLI)

Vous pouvez récupérer les dernières métadonnées de la source à MediaConnect l'aide du AWS CLI. L'exemple suivant montre la AWS CLI commande et la valeur de retour pour un scénario typique.

1. Dans le AWS CLI, utilisez la `describe-flow-source-metadata` commande avec l'`--flow-arn` option du flux que vous souhaitez inspecter.

```
aws mediaconnect describe-flow-source-metadata --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow
```

2. La valeur renvoyée contiendra les informations multimédia relatives à la source du flux sélectionné. Voici un exemple générique du format de la valeur de retour. Dans cet exemple, il n'y a aucun message à afficher.

```
{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow",
  "Messages": [],
  "Timestamp": "2023-12-06T19:57:54Z",
  "TransportMediaInfo": {
    "Programs": [
      {
        "PcrPid": 1000,
        "ProgramNumber": 1,
        "ProgramPid": 2000,
        "ProgramName": "AwardsShow HD",
        "Streams": [
          {
            "Codec": "H264",
```

```

        "FrameRate": "59.94",
        "FrameResolution": {
            "FrameHeight": 1080,
            "FrameWidth": 1920
        },
        "Pid": 256,
        "StreamType": "Video"
    },
    {
        "Channels": 1,
        "Codec": "AAC",
        "Pid": 257,
        "SampleRate": 50,
        "SampleSize": 16,
        "StreamType": "Audio"
    },
    {
        "StreamType": "Data",
        "Codec": "SCTE35",
        "Pid": 258
    }
]
}
}
}
}

```

Exemple de API/CLI réponse aux métadonnées de la source

Voici un autre exemple de réponse de l'`DescribeFlowSourceMetadataAPI/CLI`. Dans cet exemple, il existe deux programmes. Chaque programme comporte un flux vidéo et deux flux audio. Le premier programme possède un flux de données SCTE-35. Le deuxième programme possède un type de flux non valide sur le PID 139. Le type de flux non valide est indiqué par le code d'état dans la section des messages et le type de Unknown flux dans la section du programme.

```

{
  "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
  "TransportMediaInfo": {
    "Messages": [
      {
        "StatusCode": "InvalidType",

```

```
    "Message": "We could not determine the type of pid 139 on program 2"
  },
  "Programs": [
    {
      "ProgramNumber": 1,
      "ProgramPid": 16,
      "PcrPid": 56,
      "ProgramName": "Basketball HD",
      "Streams": [
        {
          "Codec": "H264",
          "FrameRate": "59.94",
          "FrameResolution": {
            "FrameHeight": 1080,
            "FrameWidth": 1920
          },
          "Pid": 126,
          "StreamType": "Video"
        },
        {
          "Channels": 1,
          "Codec": "AAC",
          "Pid": 127,
          "SampleRate": 50,
          "SampleSize": 16,
          "StreamType": "Audio"
        },
        {
          "Channels": 1,
          "Codec": "AAC",
          "Pid": 128,
          "SampleRate": 50,
          "SampleSize": 16,
          "StreamType": "Audio"
        },
        {
          "StreamType": "Data",
          "Codec": "SCTE35",
          "Pid": 129
        }
      ]
    }
  ],
  {
```

```

    "ProgramNumber": 2,
    "ProgramPid": 26,
    "PcrPid": 66,
    "ProgramName": "Basketball SD",
    "Streams": [
      {
        "Codec": "H264",
        "FrameRate": "29.97",
        "FrameResolution": {
          "FrameHeight": 480,
          "FrameWidth": 640
        },
        "Pid": 136,
        "StreamType": "Video"
      },
      {
        "Channels": 1,
        "Codec": "AAC",
        "Pid": 137,
        "SampleRate": 50,
        "SampleSize": 16,
        "StreamType": "Audio"
      },
      {
        "Channels": 1,
        "Codec": "AAC",
        "Pid": 138,
        "SampleRate": 50,
        "SampleSize": 16,
        "StreamType": "Audio"
      },
      {
        "StreamType": "Unknown",
        "Codec": "Unknown",
        "Pid": 139
      }
    ]
  },
]
},
]
}

```

Surveillance du flux et de l'état de la source

Sur la AWS Elemental MediaConnect console, vous pouvez surveiller l'état de vos flux et de leurs sources.

L'état du flux indique si votre flux n'est pas connecté en raison d'un problème d'autorisation ou de chiffrement.

L'état de santé de la source indique si votre source est connectée. Si tel est le cas, la console affiche CloudWatch les métriques Amazon qui fournissent le statut de la source sur une période donnée.

Rubriques

- [Surveillance de l'état d'un MediaConnect flux](#)
- [Surveillance de l'état de santé d'une MediaConnect source](#)

Surveillance de l'état d'un MediaConnect flux

L'onglet Alertes de la MediaConnect console affiche la liste des alertes survenues lorsque vous avez démarré ou arrêté le flux en cours. Pour obtenir la liste complète des alertes relatives à un flux, consultez Amazon CloudWatch.

MediaConnect affiche les alertes suivantes dans l'onglet Alertes :

- Messages d'erreur contextuels concernant votre flux, appelés [erreurs de flux](#).
- Le droit sur lequel repose ce flux est déjà utilisé. Cela se produit si vous créez plusieurs flux basés sur les mêmes droits. Si l'un de ces flux est déjà en cours d'exécution, MediaConnect affiche une alerte si vous essayez de démarrer le second flux.
- Le droit sur lequel repose ce flux n'existe plus. Cela se produit si le compte qui a accordé le droit (l'auteur du contenu) révoque le droit.
- Le droit sur lequel ce flux est basé n'a pas de source active. Cela se produit si le flux de l'expéditeur est supprimé ou arrêté. Lorsque vous démarrez votre flux sur la base de ce droit, aucun contenu ne provient du flux d'origine.
- Les informations de déchiffrement ou de chiffrement du flux ne sont pas valides. Cela peut se produire pour plusieurs raisons. Par exemple, la clé de déchiffrement ne correspond pas au type de l'algorithme spécifié. Ou bien, votre flux est basé sur un droit qui utilise le cryptage SPEKE et ne MediaConnect permet pas de contacter le fournisseur de clés de la plateforme d'accès conditionnel (CA).

- Votre flux est basé sur un droit, et le flux du créateur du contenu possède déjà le nombre maximum de sorties.

Erreurs de diffusion

MediaConnect Les alertes peuvent également contenir des erreurs contextuelles concernant les sources et les sorties du flux. Ces erreurs sont appelées erreurs de diffusion et suivent un format spécifique.

- Erreur *source name* du flux source :*error message*. Vérifiez la source du flux.
- Erreur du *output name* flux de sortie :*error message*. Vérifiez le débit sortant.

Le message d'erreur fournira plus de contexte pour le problème et vous pourrez l'utiliser comme indicateur pour savoir par où commencer le dépannage.

Exemple

Si vous avez reçu l'alerte suivante sur un flux nommé NationalBroadcast:

Erreur *StudioFeed2* du flux source :*CDI Configuration Error*. Vérifiez la source du flux.

Cela indiquerait une erreur avec le CDI entrant à la source. Plus précisément, la prochaine étape devrait consister à vérifier les paramètres de la source StudioFeed2 sur le flux nommé NationalBroadcast. Vous devez porter une attention particulière aux paramètres de source spécifiques au CDI, tels que le port entrant, l'interface VPC utilisée et les flux multimédias.

Afficher les alertes de flux

Pour consulter les alertes actives (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux.
3. Choisissez l'onglet Alertes.

Le service affiche une liste des alertes, le cas échéant, sur le flux.

Surveillance de l'état de santé d'une MediaConnect source

Dans la AWS Elemental MediaConnect console, vous pouvez consulter CloudWatch les statistiques Amazon qui indiquent l'état de santé de la source sur une période donnée. L'état de santé de la source est indiqué à l'aide des indicateurs suivants :

- Débit source : débit de la vidéo entrante.
- Nombre total de paquets reçus : nombre total de paquets MediaConnect reçus.

Pour surveiller l'état d'une source (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Sur la page Flux, choisissez le nom du flux.
3. Choisissez l'onglet Source et consultez le statut de votre source. Cela inclut notamment les éléments suivants :
 - Le champ Santé de la source indique l'état actuel de la source.
 - Connecté indique que le flux est correctement connecté à sa source.
 - Déconnecté indique que le flux n'est pas connecté à sa source. Pour résoudre ce problème, vérifiez que la source envoie réellement du contenu. Vérifiez également les paramètres source du flux, tels que la liste d'autorisation CIDR et la configuration du protocole.
 - Le fait que le flux soit inactif indique qu'il n'a pas été démarré. Pour résoudre ce problème, [lancez le flux](#).
 - L'erreur indique qu' MediaConnect il n'est pas autorisé à communiquer avec CloudWatch. Pour résoudre l'erreur, vous devez vous connecter en AWS Management Console tant qu'entité permettant d'obtenir des statistiques métriques MediaConnect à partir de CloudWatch. Pour obtenir des conseils, consultez [cet exemple](#).
- La section Mesures de santé de la source n'est visible que si l'état de santé de votre source est connecté. Les graphiques indiquent le débit source et le nombre total de paquets reçus au cours de la dernière heure. Vous pouvez choisir différentes périodes dans le menu déroulant situé dans le coin supérieur droit de la section.

 Note

MediaConnect actualise CloudWatch automatiquement les données toutes les 1 minute, 5 minutes ou 30 minutes, selon la période que vous avez choisie. Lorsque les graphiques sont actualisés, les données sont en retard d'une minute sur le temps réel.

Surveillance d'AWS Elemental à l'aide des métriques MediaConnect Amazon CloudWatch

Vous pouvez surveiller AWS Elemental à MediaConnect l'aide d'AWS Elemental CloudWatch, qui collecte les données brutes et les traite en métriques lisibles en temps quasi réel. Ces statistiques sont conservées pendant 15 mois, afin que vous puissiez accéder aux informations historiques et avoir une meilleure idée des performances de votre application ou service Web. La plupart MediaConnect des indicateurs sont accessibles sur des périodes aussi courtes qu'une seconde. Vous pouvez également définir des alarmes qui surveillent certains seuils et envoient des notifications ou prennent des mesures lorsque ces seuils sont atteints. Pour plus d'informations, consultez le [guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon](#).

Vous pouvez consulter CloudWatch les métriques de vos flux directement sur la MediaConnect console. Sur la console, vous pouvez consulter ces statistiques sur des périodes aussi courtes qu'une seconde ou 30 minutes.

 Note

MediaConnect Les métriques de passerelle ne sont pas disponibles pendant les périodes de haute résolution (une seconde). Vous devez sélectionner une période d'au moins une minute.

Définition d'une métrique pour les points de MediaConnect données

AWS Elemental MediaConnect collecte des données qui constituent la base des métriques. Il collecte ces points de données chaque seconde et les envoie immédiatement à Amazon. CloudWatch Vous pouvez l'utiliser CloudWatch pour générer des métriques pour ces points de données.

Une métrique est un ensemble de points de données auquel une agrégation (une statistique) a été appliquée et qui comporte une période et une plage de temps. Par exemple, vous pouvez demander

la métrique des paquets abandonnés sous forme de moyenne (la statistique) pour une période d'une minute sur 10 minutes (la plage de temps). Le résultat de cette demande est de 10 mesures (car la plage divisée par la période est de 10).

Period

La plupart MediaConnect des métriques ont une période de haute résolution, ce qui signifie que la période minimale est d'une seconde. MediaConnect Les métriques de passerelle sont les seules métriques qui ne sont pas disponibles pendant une période de haute résolution.

Plage horaire

Chaque période a une plage de temps maximale. Par exemple, si vous spécifiez 1 jour comme plage de temps, vous ne pourrez pas récupérer les métriques avec une période de 10 secondes.

Period	Plage de temps maximale
1 seconde	Les 3 dernières heures
5 secondes	
10 secondes	
30 secondes	
60 secondes	Les 360 dernières heures (15 jours)
300 secondes (5 minutes)	Les 1512 dernières heures (63 jours)
900 secondes (15 minutes)	
3 600 secondes (1 heure) ou plus	Les 455 derniers jours (15 mois)

Les périodes n'ont pas de plage de temps minimale. Mais il arrive un moment où les statistiques que vous appliquez n'ont aucun sens si votre période est courte. Supposons, par exemple, que vous définissiez la période à une seconde. Cela signifie que cela CloudWatch récupère un point de données. Vous ne pouvez pas obtenir de moyenne, de minimum ou de maximum pour un point de données. Cependant, cela ne signifie pas que la métrique n'a aucun sens. La métrique concerne plutôt le point de données brut, sans aucune statistique.

Durée de stockage maximale

Les statistiques sont disponibles pour les 15 derniers mois. Assurez-vous de spécifier une période qui autorise la plage de temps que vous souhaitez.

Afficher les métriques d'un MediaConnect flux

Vous pouvez consulter certaines statistiques dans la MediaConnect console. Vous pouvez consulter tous les indicateurs dans la CloudWatch console. Vous pouvez également récupérer des métriques à l'aide de la CLI, de l'API REST ou de n'importe quel AWS SDK.

Sur la CloudWatch console, le taux de rafraîchissement minimal des métriques est de 30 secondes.

Pour afficher les métriques sur la MediaConnect console

Vous pouvez consulter certaines statistiques dans la MediaConnect console. Vous pouvez consulter les statistiques actuelles, allant d'une heure à une semaine. (Pour consulter d'autres mesures ou pour consulter l'historique des mesures, vous devez utiliser la CloudWatch console.)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Flux. Sur la page Flux, choisissez le flux souhaité. La page Détails s'affiche.
3. Choisissez l'onglet Health. Les métriques prises en MediaConnect charge dans cet onglet apparaissent.
4. Choisissez la période et la plage horaire. Par exemple, 1 jour passé (période de 5 minutes).

Pour afficher les métriques à l'aide de la CloudWatch console

Sur la CloudWatch console, vous pouvez consulter tous les MediaConnect indicateurs pour n'importe quel intervalle de temps, qu'il s'agisse des indicateurs actuels ou des indicateurs historiques.

L'affichage des métriques sur la CloudWatch console est payant.

1. Ouvrez la CloudWatch console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Dans le volet de navigation, choisissez Metrics, puis All metrics. Dans la moitié inférieure de la page, l'onglet Parcourir affiche des cartes avec des noms.

Aucune carte n'apparaît si vous êtes complètement nouveau dans le AWS domaine et si vous n'avez effectué aucune action qui crée des statistiques dans un service.

3. Sélectionnez la carte nommée AWS/MediaConnect.

Cette carte apparaît uniquement si vous avez lancé au moins un flux au cours des 15 derniers mois dans la AWS région actuellement sélectionnée CloudWatch. Cette carte n'apparaîtra pas si vous n'avez jamais lancé de MediaConnect flux. Dans ce cas, revenez à cette procédure après avoir créé et démarré un flux.

(Une carte nommée MediaConnect peut apparaître dans la section espace de noms personnalisé de la page. Cette carte est destinée à l'ancien espace de noms pour les MediaConnect métriques. Les deux espaces de noms sont devenus des doublons l'un de l'autre en septembre 2022, il n'y a donc aucun avantage à choisir cette carte. Choisissez toujours AWS/MediaConnect.)

4. L'onglet Parcourir dans la moitié inférieure de la page affiche désormais les dimensions. Choisissez la dimension de métrique. Par exemple, choisissez Flow ARN.

L'onglet Parcourir affiche désormais un tableau avec une colonne indiquant la dimension choisie (par exemple, Flow ARN) et une colonne répertoriant toutes les métriques. Vous pouvez trier le tableau.

5. Sélectionnez une ou plusieurs lignes. Dès que vous sélectionnez une ligne, elle apparaît dans le graphique dans la moitié supérieure de la page.
6. Dans la moitié inférieure de la page, choisissez l'onglet Statistiques graphiques.
7. Dans les choix situés à droite de l'onglet, spécifiez la statistique et la période.

Lorsque vous choisissez la période, le graphique est actualisé pour afficher la [plage de temps maximale pour cette période](#). Si le graphique est désormais vide sur la gauche, vous pouvez ajuster la chronologie dans les choix en haut à droite du graphique. Choisissez un chiffre inférieur pour que tout l'espace soit rempli. Par exemple, remplacez 1w par 1d.

Pour consulter les statistiques à l'aide du AWS CLI

- À partir d'une invite de commande, utilisez la commande suivante :

```
aws cloudwatch list-metrics --namespace "AWS/MediaConnect"
```

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller l'état des flux

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des indicateurs spécifiques pour évaluer l'état de votre flux. Si le flux ne fonctionne pas correctement, ces mesures peuvent vous aider à déterminer l'origine du problème. Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez les tableaux de cette section.

Pour plus d'informations sur les métriques de source, consultez [Mesures permettant de surveiller l'état de santé de la source de flux](#).

Note

Les métriques suivies par MediaConnect adhèrent à la norme telle que définie par la spécification TR 101 290.

Rubriques

- [Métriques de débit](#)
- [TR 101 290 Métriques de priorité 1](#)
- [TR 101 290 Métriques de priorité 2](#)
- [Métriques de maintenance](#)

Métriques de débit

Le tableau suivant répertorie les métriques réseau auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
ARQRecovered	Nombre de paquets abandonnés qui ont été récupérés par une demande de répétition automatique (ARQ). Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Pour les flux qui ont plusieurs sources, utilisez la ARQRecovered métrique Source pour afficher les données de chaque source. Unités : nombre Dimensions valides :

Métrique	Description
	• Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
ARQRequests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ) et reçus. Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Pour les flux qui ont plusieurs sources, utilisez la ARQRequests métrique Source pour afficher les données de chaque source. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
BitRate	Débit de la vidéo entrante (source). Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
Connected	État de la source. Une valeur de 1 indique que la source est connectée et une valeur de 0 (zéro) indique que la source est déconnectée. Cette métrique s'applique uniquement aux sources qui utilisent les protocoles Zixi, SRT ou RIST. Unités : aucune Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
Disconnections	Le nombre de fois où l'état de la source est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
DroppedPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
FECPackets	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC) et reçus. Cette métrique s'applique uniquement aux flux dont une source utilise les protocoles RTP-FEC ou Zixi. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Pour les flux qui ont plusieurs sources, utilisez la FECPackets métrique Source pour afficher les données de chaque source. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
FECRecovered	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC), perdus pendant le transit et récupérés. Cette métrique s'applique uniquement aux flux dont une source utilise les protocoles RTP-FEC ou Zixi. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Pour les flux qui ont plusieurs sources, utilisez la FECRecovered métrique Source pour afficher les données de chaque source. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
MergeActive	État de fusion de toutes les sources du flux. La valeur 1 indique que toutes les sources sont fusionnées. Une valeur de 0 (zéro) indique qu'au moins une source n'est pas fusionnée activement avec le code 7. Unités : aucune Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
MergeLatency	La valeur maximale pour SourceMergeLatency. Unités : millisecondes Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
NotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
OverflowPackets	Nombre de paquets perdus en transit parce que la vidéo nécessitait plus de mémoire tampon que ce qui était disponible. Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
RecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
RoundTripTime	Le temps nécessaire à la source pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception d'AWS Elemental MediaConnect. Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Pour les flux qui ont plusieurs sources, utilisez la SourceRoundTripTime métrique pour afficher les données de chaque source. Unités : millisecondes Dimensions valides : - Flux (ARN) - Zone de disponibilité - Tous les flux
TotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Dimensions valides : - Flux (ARN) - Zone de disponibilité - Tous les flux
FailoverSwitches	Nombre total de fois que le flux passe d'une source à l'autre lors de l'utilisation du mode Failover pour le basculement de source.

TR 101 290 Métriques de priorité 1

Le tableau suivant répertorie les métriques TR 101 290 Priority 1 auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie. CloudWatch

Métrique	Description
ContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus.

Métrique	Description
	Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le flux de transport a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
PMTError	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
TSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
TSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation TS s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets TS consécutives. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

TR 101 290 Métriques de priorité 2

Le tableau suivant répertorie les métriques TR 101 290 Priority 2 auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie. CloudWatch

Métrique	Description
CATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
CRCErrror	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PCRAccuracyError	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux.

Métrique	Description
	Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PCRError	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
PTSError	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du flux de transport (TS). Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
Transport Error	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet TS est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métriques de maintenance

Le tableau suivant répertorie les métriques de maintenance des flux auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie. CloudWatch

Métrique	Description
MaintenanceScheduled	La maintenance est planifiée pour le flux. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Tous les flux
MaintenanceRescheduled	MediaConnect n'est pas en mesure d'effectuer la maintenance à la date et à l'heure prévues précédemment. Une nouvelle date et heure ont été automatiquement attribuées par MediaConnect pour la maintenance de ce flux. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN)

Métrique	Description
	• Tous les flux
MaintenanceCanceled	La maintenance de ce flux est annulée par MediaConnect. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Tous les flux
MaintenanceStarted	La maintenance de ce flux a débuté et est actuellement en cours. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Tous les flux
MaintenanceSucceeded	La maintenance s'est terminée avec succès pour ce flux. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Tous les flux
MaintenanceFailed	La maintenance ne s'est pas terminée correctement pour ce flux. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Tous les flux

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller l'état des sources de flux

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des indicateurs spécifiques pour évaluer l'état de santé de la source de votre flux. Si le flux ne fonctionne pas correctement, ces mesures peuvent vous aider à déterminer si le problème provient de la source. Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez les tableaux de cette section.

Pour plus d'informations sur les métriques de flux, consultez [Des métriques pour surveiller l'état du flux](#).

Note

Les métriques suivies par MediaConnect adhèrent à la norme telle que définie par la spécification TR 101 290.

Rubriques

- [Métriques de source pour les protocoles de flux de transport](#)
- [Indicateurs de source pour NDI®](#)
- [Indicateurs de source pour le CDI](#)
- [TR 101 290 Métriques de priorité 1](#)
- [TR 101 290 Métriques de priorité 2](#)

Métriques de source pour les protocoles de flux de transport

Le tableau suivant répertorie les métriques de source auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des messages. CloudWatch

Métrique	Description
SourceARQ Recovered	Nombre de paquets abandonnés qui ont été récupérés par une demande de répétition automatique (ARQ). Cette métrique s'applique aux sources qui utilisent le protocole RIST, Zixi ou SRT. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre

Métrique	Description
	Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceARQ Requests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ) et reçus. Cette métrique s'applique aux sources qui utilisent le protocole RIST, Zixi ou SRT. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceBit Rate	Débit de la vidéo entrante (source). Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux  Note Tout MediaConnect comme le protocole Zixi, ils utilisent des techniques d'optimisation de la bande passante qui peuvent affecter les mesures du débit : • Dans les flux utilisant des sources Zixi, Zixi optimise souvent l'utilisation du réseau en remplaçant les paquets de contenu répétitifs par des paquets nuls. • Pour les droits, MediaConnect effectue une optimisation similaire entre le flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Par exemple, dans un flux de 30 Mbits/s avec un contenu répétitif (comme une ardoise noire), l'une ou l'autre des optimisations peut réduire le débit à 5 Mbits/s. Ces fluctuations du débit sont normales et n'affectent pas la qualité du contenu, mais elles peuvent être perceptibles lors de votre surveillance du débit. Nous vous recommandons de surveiller l'état de santé de la source en combinant d'SourceBit Rate autres indicateurs tels que SourceContinuityCounter et SourceNotRecoveredPackets .

Métrique	Description
SourceConnected	État de la source. Une valeur de 1 indique que la source est connectée et une valeur de 0 (zéro) indique que la source est déconnectée. Cette métrique s'applique uniquement aux sources qui utilisent le protocole Zixi ou SRT. Unités : aucune Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceDisconnections	Le nombre de fois où l'état de la source est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceDroppedPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceFEC Packets	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC) et reçus. Cette métrique s'applique uniquement aux sources qui utilisent les protocoles RTP-FEC ou Zixi. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceFEC Recovered	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC), perdus pendant le transit et récupérés. Cette métrique s'applique uniquement aux sources qui utilisent les protocoles RTP-FEC ou Zixi. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceMergeActive	Une indication du statut de la source par rapport aux autres sources. Cette métrique est utile lorsque le flux possède plusieurs sources de basculement et que vous utilisez le mode de basculement Merge. Une valeur de 1 indique que le flux possède plusieurs sources et que cette source est activement utilisée, avec une fusion à 7. La valeur 0 (zéro) indique que le flux n'utilise pas la source pour former le flux. Unités : aucune Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceSelected	Une indication si une source est utilisée comme entrée pour l'ingestion de flux. Cette métrique s'applique si votre flux utilise le basculement à la source et si le mode de basculement est défini sur Failover. La valeur 1 indique que la source est utilisée comme entrée. La valeur 0 (zéro) indique que le flux est utilisé comme flux de sauvegarde. Unités : aucune Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceMergeLatency	Durée pendant laquelle cette source suit la source principale. Si cette source est la source principale, la valeur est 0 (zéro). Unités : millisecondes Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceMergeStatusWarnMismatch	Une métrique d'état avertissant que le flux reçoit des sources incompatibles. Cela signifie que les paquets abandonnés ne seront pas récupérés, ce qui nuira à la fiabilité du réseau. Cette métrique s'applique uniquement aux sources utilisant le basculement en mode fusion. Le basculement en mode fusion nécessite que les deux sources soient binaires identiques. Pour être identiques sur le plan binaire, les sources doivent provenir du même encodeur. Cela permettra aux sources de partager les paquets manquants, car les paquets sont identiques. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceMergeStatusWArnSolo	Une métrique d'état avertissant que le flux ne reçoit qu'une seule source. Cela signifie que les paquets abandonnés ne seront pas récupérés, ce qui nuira à la fiabilité du réseau. Cette métrique s'applique uniquement aux sources utilisant le basculement en mode fusion. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceMissingPackets	Un paquet était absent des deux flux sources, ce qui signifie que le paquet n'a pas pu être récupéré. Cette métrique s'applique uniquement aux sources utilisant le basculement en mode fusion. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceOverflowPackets	Nombre de paquets perdus en transit parce que la vidéo nécessitait plus de mémoire tampon que ce qui était disponible. Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourcePacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceRoundTripTime	Le temps nécessaire à la source pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception d'AWS Elemental MediaConnect. Cette métrique s'applique aux sources qui utilisent le protocole RIST, Zixi ou SRT. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : millisecondes Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceTotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceTotalBytes	Quantité totale d'octets transférés MediaConnect depuis la source. Unités : octets Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Indicateurs de source pour NDI®

Le tableau suivant répertorie les métriques de source NDI auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
SourceAudioFrames	Nombre de trames audio reçues par la source NDI. Cette métrique s'applique uniquement aux sources NDI. Unités : nombre Dimensions valides :

Métrique	Description
	• ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceConnected	État de la source. La valeur 1 indique que la source est connectée à un expéditeur NDI et la valeur 0 (zéro) indique que la source est déconnectée. Unités : aucune Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceDiscoveredSources	Nombre total d'expéditeurs NDI disponibles découverts par la source NDI. Cette métrique s'applique uniquement aux sources NDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceVideoFrames	Nombre d'images vidéo reçues par la source NDI. Cette métrique s'applique uniquement aux sources NDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Indicateurs de source pour le CDI

Le tableau suivant répertorie les métriques de source CDI auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
SourceDroppedPayloads	Charges utiles perdues pendant le transport MediaConnect vers la source. Une charge utile est une image vidéo ou un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceLatePayloads	Paquets d'une charge utile qui arrivent en dehors de la période de tampon de synchronisation maximale configurée. Une charge utile est une image vidéo ou

Métrique	Description
	un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceTotalPayloads	Quantité totale de charges utiles livrées MediaConnect depuis la source. Une charge utile est une image vidéo ou un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

TR 101 290 Métriques de priorité 1

Le tableau suivant répertorie les métriques TR 101 290 Priority 1 auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie. CloudWatch

Ces mesures s'appliquent uniquement aux protocoles de flux de transport.

Métrique	Description
SourceContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourcePATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourcePIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le TS a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Dimensions valides :

Métrique	Description
	• ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourcePMT Error	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourceTSB yteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet TS s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceTSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation TS s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets TS consécutives. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

TR 101 290 Métriques de priorité 2

Le tableau suivant répertorie les métriques TR 101 290 Priority 2 auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie. CloudWatch

Ces mesures s'appliquent uniquement aux protocoles de flux de transport.

Métrique	Description
SourceCATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceCRC Error	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourcePCR AccuracyE rror	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à partir de l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourcePCR Error	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
SourcePTS Error	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du TS. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceTransportError	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet TS est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de la source • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller l'état du flux de sortie

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des métriques spécifiques pour évaluer l'état de la sortie de votre flux.

Note

Les métriques suivies par MediaConnect adhèrent à la norme telle que définie par la spécification TR 101 290.

Rubriques

- [Métriques de sortie pour les protocoles de flux de transport](#)
- [Métriques de sortie pour NDI®](#)
- [Métriques de sortie pour les protocoles CDI](#)

Métriques de sortie pour les protocoles de flux de transport

Métrique	Description
Connected Outputs	Le nombre de sorties actuellement connectées. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole Zixi ou SRT. Unités : nombre Dimensions valides : • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputARQ Requests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ) et reçus. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole SRT ou à la sortie vers MediaLive. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputBit rate	Débit de la vidéo sortante (sortie). Cette métrique s'applique aux sorties utilisant les protocoles SRT ou les sorties vers MediaLive. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides :

Métrique	Description
	• ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
	 Note Tout MediaConnect comme le protocole Zixi, ils utilisent des techniques d'optimisation de la bande passante qui peuvent affecter les mesures du débit : • Dans les flux dotés de sorties Zixi, Zixi optimise souvent l'utilisation du réseau en remplaçant les paquets de contenu répétitifs par des paquets nuls. • Pour les droits, MediaConnect effectue une optimisation similaire entre le flux de l'auteur du contenu et le flux de l'abonné. Par exemple, dans un flux de 30 Mbits/s avec un contenu répétitif (comme une ardoise noire), l'une ou l'autre des optimisations peut réduire le débit à 5 Mbits/s. Ces fluctuations du débit sont normales et n'affectent pas la qualité du contenu, mais elles peuvent être perceptibles lors de votre surveillance du débit. En outre, la <code>OutputBitrate</code> valeur peut varier en fonction du protocole sélectionné en raison des paquets autres que des charges utiles, des paquets retransmis, des en-têtes de paquets et d'autres paquets spécifiques au protocole. En raison de ces facteurs, la valeur du débit indiquée par cette métrique peut varier d'une sortie à l'autre.

Métrique	Description
OutputConnected	État de la sortie. Une valeur de 1 indique que la sortie est connectée, et une valeur de 0 (zéro) indique que la sortie est déconnectée. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole Zixi ou SRT. Unités : aucune Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputDisconnections	Le nombre de fois où l'état de sortie est passé de connecté à déconnecté. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole Zixi ou SRT. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
OutputNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Cette métrique s'applique aux sorties vers MediaLive. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputResentPackets	Le nombre de paquets qui ont été retransmis vers la destination de sortie. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole SRT ou à la sortie vers MediaLive. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
OutputRoundTripTime	Le temps nécessaire à la sortie pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception de la destination de sortie. Cette métrique s'applique aux sorties qui utilisent le protocole SRT ou à la sortie vers MediaLive. Unités : millisecondes Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputTotalPackets	Nombre total de paquets envoyés à la sortie. Cette métrique s'applique aux sorties utilisant les protocoles SRT ou les sorties vers MediaLive. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métriques de sortie pour NDI®

Métrique	Description
OutputConnectedReceivers	Nombre de récepteurs NDI connectés à la sortie du flux. Cette métrique s'applique uniquement aux sorties NDI. Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputGeneratedAudioSamples	Le nombre d'échantillons audio envoyés à chaque récepteur NDI individuel. Cette métrique s'applique uniquement aux sorties NDI. Cette métrique est publiée même si aucun récepteur n'est actuellement connecté. Si plusieurs récepteurs sont connectés, gardez à l'esprit que cette valeur représente le nombre envoyé à chaque récepteur, et non le total de tous les récepteurs. La valeur n'est pas multipliée en fonction du nombre de récepteurs. Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputGeneratedVideoFrames	Nombre d'images vidéo envoyées à chaque récepteur NDI individuel. Cette métrique s'applique uniquement aux sorties NDI. Cette métrique est publiée même si aucun récepteur n'est actuellement connecté. Si plusieurs récepteurs sont connectés, gardez à l'esprit que cette valeur représente le nombre envoyé à chaque récepteur, et non le total de

Métrique	Description
	tous les récepteurs. La valeur n'est pas multipliée en fonction du nombre de récepteurs. Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métriques de sortie pour les protocoles CDI

Métrique	Description
OutputDroppedPayloads	Charges utiles perdues pendant le transport entre la sortie MediaConnect et la sortie. Une charge utile est une image vidéo ou un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputLatePayloads	Paquets d'une charge utile qui arrivent en sortie en dehors MediaConnect de la mémoire tampon interne. Une charge utile est une image vidéo ou un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre

Métrique	Description
	Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputTotalBytes	Quantité totale d'octets MediaConnect transférés depuis la sortie. Cette métrique n'est applicable que lors de l'utilisation du CDI. Unités : octets Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux
OutputTotalPayloads	Quantité totale de charges utiles livrées depuis MediaConnect la sortie. Une charge utile est une image vidéo ou un échantillon audio. Les charges utiles peuvent être constituées de plusieurs paquets. Les métriques de charge utile ne sont applicables que lors de l'utilisation du CDI. Unités : nombre Dimensions valides : • ARN de sortie • Flux (ARN) • Zone de disponibilité • Tous les flux

Des MediaConnect métriques AWS Elemental pour surveiller la santé des médias

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des indicateurs spécifiques pour évaluer l'état des médias transmis par MediaConnect. Les indicateurs de santé des médias répertoriés ci-dessous ne s'appliquent qu'aux flux Transport Stream (TS). Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez le tableau de cette section.

Métriques relatives aux médias

Le tableau suivant répertorie les métriques multimédias auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des messages CloudWatch.

Note

Toutes les métriques au niveau de la source et au niveau de la sortie sont également publiées au niveau du flux. Cela vous permet d'interroger ces métriques à l'aide des dimensions ARN du flux, ARN source ou ARN de sortie, selon le cas.

Métrique	Description
ConnectionAttempts	Le nombre de tentatives de reconnexion. Si le MediaConnect flux ou la source perd sa connexion, il tentera de se reconnecter automatiquement. Unités : nombre Protocoles pris en charge : • Zixi • SRT Statistiques prises en charge : • Somme Ensembles de dimensions valides :

Métrique	Description
	• Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux
ConsecutiveDrops	Nombre de paquets de données déposés d'affilée lors de la transmission de données vers ou depuis MediaConnect. Unités : nombre Protocoles pris en charge : • Zixi Statistiques prises en charge : • Maximum • Minimum • Moyenne Ensembles de dimensions valides : • Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
ConsecutiveNotRecovered	Nombre de paquets de données qui n'ont pas été restaurés d'affilée. Après la suppression d'un paquet de données, la correction d'erreur tente de le récupérer. Cette métrique permet d'identifier les périodes prolongées de paquets de données qui ont été abandonnés et qui n'ont pas été récupérés. Unités : nombre Protocoles pris en charge : • Zixi Statistiques prises en charge : • Maximum • Minimum • Moyenne Ensembles de dimensions valides : • Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceJitter	La gigue actuelle du réseau, mesurée en millisecondes. L'instabilité du réseau est une mesure de l'évolution de la latence. Une augmentation de l'instabilité du réseau indique une incohérence de la latence et peut avoir un impact négatif sur la qualité. Unités : millisecondes (ms) Protocoles pris en charge : • Tous les protocoles Transport Stream (TS) Statistiques prises en charge : • Maximum • Minimum • Moyenne Ensembles de dimensions valides : • Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceLatency	La latence du flux ou de la source. La latence est le temps nécessaire pour que les paquets de données voyagent de votre source à MediaConnect. Unités : millisecondes (ms) Protocoles pris en charge : • Tous les protocoles Transport Stream (TS) Statistiques prises en charge : • Maximum • Minimum • Moyenne Ensembles de dimensions valides : • Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux

Métrique	Description
SourceUptime	Le nombre de secondes pendant lesquelles la source est active. Si la source est déconnectée ou si le délai de connexion est expiré, cette métrique est remise à zéro. Unités : nombre Protocoles pris en charge : • Tous les protocoles Transport Stream (TS) Statistiques prises en charge : • Maximum • Minimum • Moyenne Ensembles de dimensions valides : • Flux (ARN) • ARN de la source • Zone de disponibilité • Tous les flux

Des MediaConnect métriques AWS Elemental pour surveiller l'état de la passerelle

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des indicateurs spécifiques pour évaluer l'état de santé de vos passerelles. Si le flux entrant ou sortant de la passerelle est défectueux, ces mesures peuvent vous aider à déterminer l'origine du problème. Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez les tableaux de cette section.

Note

MediaConnect Les métriques de passerelle ne sont pas disponibles pendant les périodes de haute résolution (une seconde). Vous devez sélectionner une période d'au moins une minute.

Rubriques

- [Métriques d'entrée de la passerelle](#)
- [Mesures relatives à la source d'entrée de la passerelle](#)
- [Métriques de sortie de la passerelle](#)
- [Mesures relatives à la source de sortie de la passerelle](#)

Métriques d'entrée de la passerelle

Le tableau suivant répertorie les métriques d'entrée de passerelle auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
IngressBridgeBitRate	Débit de la source du pont d'entrée, après la fusion en cas de basculement. Cette source provient de votre centre de données local. Unités : bits par seconde (bps) Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeCATERror	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides :

Métrique	Description
	• Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeCRCError	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeDroppedPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgeFailoverSwitches	Nombre total de fois que le pont bascule entre les sources lors de l'utilisation du mode Failover pour le basculement de source. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeMergeActive	État de fusion de toutes les sources du pont. La valeur 1 indique que toutes les sources sont fusionnées. Une valeur de 0 (zéro) indique qu'au moins une source n'est pas fusionnée activement avec le code 7. Unités : aucune Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgePATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgePCRAccuracyError	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgePCRError	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgePIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le flux de transport a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgePMTError	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgePTSError	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du flux de transport (TS). Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgePacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgeRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeTSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeTSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation du flux de transport s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets consécutives dans le flux de transport. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
IngressBridgeTotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance
IngressBridgeTransportError	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet du flux de transport est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance

Mesures relatives à la source d'entrée de la passerelle

Le tableau suivant répertorie les métriques des sources d'entrée de la passerelle auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
IngressBridgeSourceARQRecovered	Nombre de paquets abandonnés qui ont été récupérés par une demande de répétition automatique (ARQ). Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : ARN du pont, nom de la source du pont

Métrique	Description
	ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceARQRequests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ) et reçus. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceBitRate	Débit de la source du pont d'entrée, avant toute fusion par basculement. Cette source provient de votre centre de données local. Unités : bits par seconde (bps) Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceCATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourceCRCError	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceDroppedPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourceFECPackages	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC) et reçus. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceFECRecovered	Nombre de paquets transmis à l'aide de la correction d'erreur directe (FEC), perdus pendant le transit et récupérés. Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceMergeActive	Une indication du statut de la source par rapport aux autres sources. Cette métrique est utile lorsque le pont possède plusieurs sources de basculement et que vous utilisez le mode de basculement Merge. Une valeur de 1 indique que le pont possède plusieurs sources et que cette source est activement utilisée, avec une fusion à 7. La valeur 0 (zéro) indique que le pont n'utilise pas la source pour former le flux. Unités : aucune Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourceMergeLatency	Durée pendant laquelle cette source suit la source principale. Si cette source est la source principale, la valeur est 0 (zéro). Unités : millisecondes Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceOverflowPackets	Nombre de paquets perdus en transit parce que la vidéo nécessitait plus de mémoire tampon que ce qui était disponible. Cette métrique ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'une autorisation ou aux flux qui ont plusieurs sources. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourcePATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourcePCRAccuracyError	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à partir de l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourcePCRError	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourcePIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le flux de transport a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourcePMTError	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourcePTSError	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du TS. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourcePacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont • ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourceRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceRoundTripTime	Le temps nécessaire à la source pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception. AWS Elemental MediaConnect Cela ne s'applique pas aux flux qui reçoivent du contenu provenant d'un droit. Unités : millisecondes Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceTSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métrique	Description
IngressBridgeSourceTSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation du flux de transport s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets consécutives dans le flux de transport. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceTotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau
IngressBridgeSourceTransportError	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet du flux de transport est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont - ARN de passerelle, ID d'instance, nom du réseau

Métriques de sortie de la passerelle

Le tableau suivant répertorie les métriques de sortie de passerelle auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
EgressBridgeBitRate	Le débit de la source du pont de sortie, après la fusion en cas de basculement. Cette source provient d'un MediaConnect flux. Unités : bits par seconde (bps) Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeCATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeCRCError	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre

Métrique	Description
	Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeDropPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeFailoverSwitches	Nombre total de fois que le pont bascule entre les sources lors de l'utilisation du mode Failover pour le basculement de source. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeMergeActive	État de fusion de toutes les sources du pont. La valeur 1 indique que toutes les sources sont fusionnées. Une valeur de 0 (zéro) indique qu'au moins une source n'est pas fusionnée activement avec le code 7. Unités : aucune Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
EgressBridgeNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgePATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgePCRAccuracyError	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
EgressBridgePCRError	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgePIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le flux de transport a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
EgressBridgePMTError	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgePTSError	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du flux de transport (TS). Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgePacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
EgressBridgeRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeTSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeTSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation du flux de transport s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets consécutives dans le flux de transport. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • Pont ARN • ARN de passerelle, ID d'instance

Métrique	Description
EgressBridgeTotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance
EgressBridgeTransportError	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet du flux de transport est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - Pont ARN - ARN de passerelle, ID d'instance

Mesures relatives à la source de sortie de la passerelle

Le tableau suivant répertorie les métriques de source de sortie de passerelle auxquelles AWS MediaConnect Elemental envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
EgressBridgeSourceBitRate	Débit de la source du pont de sortie, avant toute fusion par basculement. Cette source provient d'un MediaConnect flux. Unités : bits par seconde (bps) Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourceCATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'accès conditionnel (CAT) s'est produite. Cette erreur indique que le CAT n'est pas présent. Le CAT indique au décodeur récepteur intégré (IRD) où trouver les messages de gestion pour les systèmes d'accès conditionnel (CA) utilisés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceCRCError	Nombre de fois qu'une erreur de contrôle de redondance cyclique (CRC) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un CRC détermine que les données sont corrompues. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceContinuityCounter	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourceDroppedPackets	Le nombre de paquets perdus pendant le transport. Cette valeur est mesurée avant toute correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceMergeActive	Une indication du statut de la source par rapport aux autres sources. Cette métrique est utile lorsque le pont possède plusieurs sources de basculement et que vous utilisez le mode de basculement Merge. Une valeur de 1 indique que le pont possède plusieurs sources et que cette source est activement utilisée, avec une fusion à 7. La valeur 0 (zéro) indique que le pont n'utilise pas la source pour former le flux. Unités : aucune Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceMergeLatency	Durée pendant laquelle cette source suit la source principale. Si cette source est la source principale, la valeur est 0 (zéro). Unités : millisecondes Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourceNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourcePATError	Nombre de fois qu'une erreur de table d'association de programmes (PAT) s'est produite. Cette erreur indique que le PAT est manquant. Le PAT répertorie les programmes disponibles dans un flux de transport (TS) et pointe vers les tables de mappage des programmes (PMTs). Le décodeur a besoin du PAT pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourcePCRAccuracyError	Nombre de fois qu'une erreur de précision du registre d'horloge du programme (PCR) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque la valeur de la PCR transmise diffère de plus de 500 nanosecondes (ns) de ce qui est attendu. Lorsqu'un flux est codé, le codeur attribue des valeurs PCR périodiques à partir de l'horloge du programme de l'encodeur. Le décodeur s'appuie sur ces valeurs pour garantir la synchronisation du flux. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourcePCRError	Le nombre de fois qu'une erreur PCR s'est produite. Cette erreur se produit lorsque les valeurs PCR ne sont pas envoyées assez fréquemment. Le service s'appuie sur une fréquence constante PCR pour réinitialiser l'horloge MHz système 27 locale. Bien que l'erreur se produise lorsque l'intervalle dépasse 100 millisecondes (ms), les meilleures pratiques stipulent qu'il PCR doit être reçu au moins toutes les 40 ms. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourcePIDError	Nombre de fois qu'une erreur d'identifiant de paquet (PID) s'est produite. Cette erreur indique qu'il manque le flux de données associé à un PID. PIDs Il s'agit d'identifiants qui indiquent l'emplacement des flux vidéo, audio et de données. Cette erreur peut se produire une fois que le flux de transport a été multiplexé puis remultiplexé. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourcePMTError	Nombre de fois qu'une erreur de table de mappage des programmes (PMT) s'est produite. Cette erreur se produit lorsque le PMT n'est pas reçu au moins toutes les 500 millisecondes (ms). Chaque PMT contient une liste de PIDs, qui aident les décodeurs à réassembler les données. Le décodeur en a besoin PMTs pour faire son travail. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourcePTSError	Nombre de fois qu'une erreur d'horodatage de présentation (PTS) s'est produite. Cette erreur se produit lorsqu'un horodatage de présentation (PTS) n'est pas reçu au moins toutes les 700 ms. Cela peut se produire si le PTS est envoyé moins fréquemment ou pas du tout. La cause la plus courante de cette erreur est le brouillage du TS. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourcePacketLossPercent	Pourcentage de paquets perdus pendant le transit, même s'ils ont été récupérés. Unités : pourcentage Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourceRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit, mais récupérés. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceTSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceTSSyncLoss	Nombre de fois qu'une erreur de perte de synchronisation du flux de transport s'est produite. Cette erreur se produit après au moins deux erreurs d'octets consécutives dans le flux de transport. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : • ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux • ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

Métrique	Description
EgressBridgeSourceTotalPackets	Nombre total de paquets reçus. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité
EgressBridgeSourceTransportError	Nombre de fois qu'une erreur de transport principale s'est produite. Cette erreur indique que le paquet du flux de transport est inutilisable. Lorsque cette erreur se produit, ignorez toutes les autres erreurs TR 101 290 pour ce paquet. Unités : nombre Ensembles de dimensions valides : - ARN du pont, nom de la source du pont, ARN du flux - ARN de passerelle, ID d'instance, zone de disponibilité

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller la qualité du contenu

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des indicateurs spécifiques pour évaluer la qualité du contenu transmis par MediaConnect.

Indicateurs de qualité du contenu

Le tableau suivant répertorie les mesures de qualité du contenu auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des messages. CloudWatch

Métrique	Description
AudioStreamMissing	Surveille les cas où le flux audio attendu n'est pas détecté dans le contenu.

Métrique	Description
BlackFramesBreaching	Suit la durée des images noires de la vidéo qui dépassent le seuil spécifié.
FrozenFramesBreaching	Surveille les cas où la vidéo reste inchangée pendant une durée supérieure au seuil spécifié.
SilentAudioBreaching	Mesure la durée du silence audio qui dépasse le seuil spécifié.
TimecodePresent	Indique si un code temporel valide est présent dans le flux multimédia.
VideoStreamMissing	Surveille les cas où le flux vidéo attendu est absent du contenu.

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller l'état des entrées du routeur

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des métriques spécifiques pour évaluer l'état des entrées de votre routeur. Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez les tableaux de cette section.

Pour plus d'informations sur les métriques de flux, consultez [Des métriques pour surveiller l'état du flux](#).

Rubriques

- [Métriques d'entrée du routeur](#)
- [Métriques de basculement pour les entrées du routeur](#)
- [Fusionner les métriques pour les entrées du routeur](#)

Métriques d'entrée du routeur

Le tableau suivant répertorie les métriques d'entrée du routeur auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
<code>RouterInputARQRequests</code>	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ). Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
<code>RouterInputBitRate</code>	Débit de la charge utile, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : - RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
<code>RouterInputCCErrors</code>	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Dimensions valides :

Métrique	Description
	• RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputConnected	État de l'entrée. Une valeur de 1 indique que l'entrée est connectée, et une valeur de 0 (zéro) indique que l'entrée est déconnectée. Unités : aucune Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputDisconnections	Le nombre de fois où l'état d'entrée est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : SRT

Métrique	Description
RouterInputFECPackages	Nombre de paquets de correction d'erreur transmis. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : RTP/FEC
RouterInputJitter	Mesure de la gigue spécifique au protocole utilisé. Unités : millisecondes Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterInputLatency	La latence de récupération du flux d'entrée. Unités : millisecondes Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT, RTP/FEC

Métrique	Description
RouterInputNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputRecoveredPackets	Le nombre de paquets récupérés par retransmission. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputRejections	Le nombre de fois où la connexion a été rejetée par l'homologue. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputRoundTripTime	Le temps nécessaire à l'entrée pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception. Unités : millisecondes Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputTotalPackets	Nombre total de paquets reçus par l'entrée. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputTR101PCRAccuracyError	Le nombre d'erreurs de précision de la PCR dans le flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputTR101TSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputTR101TSSyncLoss	Nombre d'erreurs de perte de synchronisation du flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterInputARN • AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputUptime	Durée pendant laquelle l'entrée a reçu des données. Unités : secondes Dimensions valides : - RouterInputName, RouterInput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métriques de basculement pour les entrées du routeur

Lorsque vous configurez une entrée de routeur pour le basculement, MediaConnect collecte deux ensembles de métriques : des métriques agrégées pour l'entrée globale du routeur, ainsi que des métriques au niveau de la source pour suivre les différentes sources de basculement.

Mesures de basculement agrégées

Ces mesures vous donnent une vue des performances de l'entrée du routeur de basculement.

Métrique	Description
RouterInputFailoverActiveSource	Index de la source actuellement active. Unités : aucune Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputFailoverSwitches	Le nombre total de fois que l'entrée du routeur a changé de source. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Protocoles : Tous
RouterInputPostFailoverBitRate	Débit de la charge utile après le basculement, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputPostFailoverCCErrors	Nombre d'erreurs de continuité dans le flux de transport après un basculement. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputPostFailureNotRecoveredPackets	Nombre de paquets non récupérés après le basculement. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputPostFailureRecoveredPackets	Nombre de paquets récupérés après un basculement. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputPostFailureTR101PCRAccuracyError	Nombre d'erreurs de précision de la PCR dans le flux de transport après un basculement. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
<code>RouterInputPostFailoverTR101TSByteError</code>	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite après un basculement. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputPostFailoverTR101TSSyncLoss</code>	Nombre d'erreurs de perte de synchronisation du flux de transport après un basculement. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous

Mesures de basculement au niveau de la source

Pour les entrées de routeur configurées pour le basculement, les métriques d'entrée de base du routeur sont également disponibles avec une `RouterInputFailoverSourceIndex` dimension supplémentaire. Cela vous permet de surveiller les performances de la source de basculement principale (`RouterInputFailoverSourceIndex=0`) et de la source de basculement secondaire (`RouterInputFailoverSourceIndex=1`) séparément.

Métrique	Description
RouterInputARQRequests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ). Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterInputBitRate	Débit de la charge utile, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputCCErrors	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputConnected	État de l'entrée. Une valeur de 1 indique que l'entrée est connectée, et une valeur de 0 (zéro) indique que l'entrée est déconnectée. Unités : aucune Dimensions valides : • RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex • AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputDisconnections	Le nombre de fois où l'état d'entrée est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex • AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputFECPackets	Nombre de paquets de correction d'erreur transmis. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex • AvailabilityZone Protocoles : RTP/FEC

Métrique	Description
RouterInputJitter	Mesure de la gigue spécifique au protocole utilisé. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterInputLatency	La latence de récupération du flux d'entrée. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputRecoveredPackets	Le nombre de paquets récupérés par retransmission. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputRejections	Le nombre de fois où la connexion a été rejetée par l'homologue. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputRoundTripTime	Le temps nécessaire à l'entrée pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
<code>RouterInputTotalPackets</code>	Nombre total de paquets reçus par l'entrée. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputFailoverSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputTR101PCRAccuracyError</code>	Le nombre d'erreurs de précision de la PCR dans le flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputFailoverSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputTR101TSByteError</code>	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputFailoverSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputTR101TSyncLoss	Nombre d'erreurs de perte de synchronisation du flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputUptime	Durée pendant laquelle l'entrée a reçu des données. Unités : secondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputFailoverSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Fusionner les métriques pour les entrées du routeur

Comme pour le basculement, lorsque vous configurez une entrée de routeur pour la fusion, vous fournissez MediaConnect des métriques agrégées et au niveau de la source.

Mesures de fusion agrégées

Ces statistiques vous donnent une vue globale de haut niveau des performances de l'entrée de fusion. Elles incluent des données qui s'appliquent à l'ensemble de la configuration de fusion, sans distinction entre les deux sources de fusion.

Métrique	Description
RouterInputMergeActive	État de fusion de toutes les sources d'entrée du routeur. La valeur 1 indique que toutes les sources sont fusionnées. Une valeur de 0 (zéro) indique qu'au moins une source n'est pas fusionnée activement avec le code 7. Unités : aucune Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST
RouterInputMergeSkew	Décalage temporel maximal entre les deux sources d'entrée du routeur. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST
RouterInputPostMergeBitRate	Débit de la charge utile après la fusion, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST

Métrique	Description
RouterInputPostMergeCCErrors	Nombre d'erreurs de continuité dans le flux de transport après la fusion. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST
RouterInputPostMergeNotRecoveredPackets	Le nombre de paquets non récupérés après la fusion. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST
RouterInputPostMergeRecoveredPackets	Le nombre de paquets récupérés après la fusion. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : RTP, RIST

Métrique	Description
RouterInputPostMergeTR101PCRAccuracyError	Le nombre d'erreurs de précision de la PCR dans le flux de transport après la fusion. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputPostMergeTR101TSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite après la fusion. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputPostMergeTR101TSSyncLoss	Nombre d'erreurs de perte de synchronisation du flux de transport après la fusion. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Mesures de fusion au niveau de la source

Pour les entrées de routeur configurées pour la fusion, les métriques d'entrée de base du routeur sont également disponibles avec une `RouterInputMergeSourceIndex` dimension supplémentaire. Cela vous permet de surveiller les performances de la première source de fusion (`RouterInputMergeSourceIndex=0`) et de la seconde source de fusion (`RouterInputMergeSourceIndex=1`) séparément.

Métrique	Description
<code>RouterInputARQRequests</code>	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ). Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputMergeSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputBitRate</code>	Débit de la charge utile, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputMergeSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputCCErrors</code>	Le nombre de fois qu'une erreur de continuité s'est produite. Cette erreur indique un ordre de paquets incorrect ou des paquets perdus. Unités : nombre Dimensions valides :

Métrique	Description
	- RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputConnected	État de l'entrée. Une valeur de 1 indique que l'entrée est connectée, et une valeur de 0 (zéro) indique que l'entrée est déconnectée. Unités : aucune Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterInputDisconnections	Le nombre de fois où l'état d'entrée est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : SRT

Métrique	Description
RouterInputFECPackages	Nombre de paquets de correction d'erreur transmis. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : RTP/FEC
RouterInputJitter	Mesure de la gigue spécifique au protocole utilisé. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterInputLatency	La latence de récupération du flux d'entrée. Unités : millisecondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputNotRecoveredPackets	Nombre de paquets perdus pendant le transit et qui n'ont pas été récupérés par correction d'erreur. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputRecoveredPackets	Le nombre de paquets récupérés par retransmission. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputRejections	Le nombre de fois où la connexion a été rejetée par l'homologue. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : SRT

Métrique	Description
<code>RouterInputRoundTripTime</code>	Le temps nécessaire à l'entrée pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception. Unités : millisecondes Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputMergeSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputTotalPackets</code>	Nombre total de paquets reçus par l'entrée. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputMergeSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous
<code>RouterInputTR101PCRAccuracyError</code>	Le nombre d'erreurs de précision de la PCR dans le flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : • <code>RouterInputARN</code>, <code>RouterInputMergeSourceIndex</code> • <code>AvailabilityZone</code> Protocoles : Tous

Métrique	Description
RouterInputTR101TSByteError	Nombre de fois qu'une erreur d'octet dans le flux de transport s'est produite. Cette erreur indique que l'octet de synchronisation n'est pas apparu après le nombre d'octets prescrit. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputTR101TSSyncLoss	Nombre d'erreurs de perte de synchronisation du flux de transport. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterInputUptime	Durée pendant laquelle l'entrée a reçu des données. Unités : secondes Dimensions valides : - RouterInputARN, RouterInputMergeSourceIndex - AvailabilityZone Protocoles : Tous

MediaConnect Mesures AWS Elemental pour surveiller l'état de la sortie du routeur

AWS Elemental MediaConnect envoie des métriques à CloudWatch. Vous pouvez consulter des métriques spécifiques pour évaluer l'état des sorties de votre routeur. Pour plus de détails sur chaque métrique, consultez les tableaux de cette section.

Pour plus d'informations sur les métriques de flux, consultez [Des métriques pour surveiller l'état du flux](#).

Rubriques

- [Métriques de sortie du routeur](#)

Métriques de sortie du routeur

Le tableau suivant répertorie les métriques de sortie du routeur auxquelles AWS Elemental MediaConnect envoie des données. CloudWatch

Métrique	Description
RouterOutputARQRequests	Le nombre de paquets retransmis qui ont été demandés par le biais d'une demande de répétition automatique (ARQ). Unités : nombre Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterOutputBitRate	Débit de la charge utile du flux de sortie, hors surcharge du protocole. Unités : bits par seconde (bps) Dimensions valides :

Métrique	Description
	- RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterOutputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous
RouterOutputConnected	État de la sortie. Une valeur de 1 indique que la sortie est connectée, et une valeur de 0 (zéro) indique que la sortie est déconnectée. Unités : aucune Dimensions valides : - RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterOutputARN - AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterOutputDisconnections	Le nombre de fois où l'état de sortie est passé de connecté à déconnecté. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterOutputARN - AvailabilityZone Protocoles : SRT

Métrique	Description
RouterOutputFECPackages	Le nombre de paquets de correction d'erreur transmis envoyés par la sortie. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : RTP/FEC
RouterOutputLatency	Latence du flux de sortie. Unités : millisecondes Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : SRT
RouterOutputRejections	Le nombre de fois où la connexion a été rejetée par l'homologue. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : SRT

Métrique	Description
RouterOutputResentPackets	Le nombre de paquets qui ont été retransmis vers la destination de sortie. Unités : nombre Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT
RouterOutputRoundTripTime	Le temps nécessaire à la sortie pour envoyer un signal et recevoir un accusé de réception. Unités : millisecondes Dimensions valides : • RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone • RouterOutputARN • AvailabilityZone Protocoles : RIST, SRT

Métrique	Description
RouterOutputTotalPackets	Nombre total de paquets envoyés par la sortie. Unités : nombre Dimensions valides : - RouterOutputName, RouterOutput IDENTIFIANT, AvailabilityZone - RouterOutputARN - AvailabilityZone Protocoles : Tous

Utilisation de métriques pour résoudre les problèmes liés à votre flux MediaConnect

Vous pouvez surveiller l'état de votre flux en consultant les métriques MediaConnect envoyées par AWS Elemental CloudWatch. En particulier, si vous rencontrez un problème sur votre MediaConnect flux, ces mesures peuvent vous aider à isoler le problème. Les indicateurs spécifiques à surveiller dépendent du protocole utilisé par votre source. Consultez les listes ci-dessous, qui sont triées par protocole source.

Rubriques

- [Indicateurs pour vérifier si votre source utilise le protocole RIST](#)
- [Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole RTP](#)
- [Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole RTP-FEC](#)
- [Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole SRT](#)
- [Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole push Zixi](#)
- [Des indicateurs pour vérifier si votre source provient d'un droit](#)
- [Indicateurs à surveiller si vous utilisez des passerelles](#)

Indicateurs pour vérifier si votre source utilise le protocole RIST

Si le protocole de votre source est RIST, observez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre source.

- ARQRecovered
- ARQRequests
- DroppedPackets
- NotRecoveredPackets
- OverflowPackets
- PacketLossPercent
- RecoveredPackets
- RoundTripTime
- TotalPackets

Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole RTP

Si le protocole de votre source est le RTP, observez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre source.

- DroppedPackets
- OverflowPackets
- RoundTripTime
- TotalPackets

Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole RTP-FEC

Si le protocole de votre source est RTP-FEC, observez les métriques ci-dessous pour évaluer l'état de votre source.

- DroppedPackets
- FECPackets
- FECRecovered
- NotRecoveredPackets

- OverflowPackets
- RecoveredPackets
- RoundTripTime
- TotalPackets

Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole SRT

Si le protocole de votre source est SRT (écoutateur ou appelant), observez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre source.

- ARQRecovered
- ARQRequests
- DroppedPackets
- NotRecoveredPackets
- OverflowPackets
- RecoveredPackets
- RoundTripTime
- TotalPackets

Des métriques pour vérifier si votre source utilise le protocole push Zixi

Si le protocole de votre source est Zixi Push, observez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre source.

- ARQRecovered
- ARQRequests
- DroppedPackets
- FECPackets
- FECRecovered
- NotRecoveredPackets
- OverflowPackets
- RecoveredPackets

- RoundTripTime
- TotalPackets

Des indicateurs pour vérifier si votre source provient d'un droit

Si votre source provient d'un droit accordé à votre compte par un autre AWS compte, observez les statistiques ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre source.

- ARQRecovered
- ARQRequests
- DroppedPackets
- FECPackets
- FECRecovered
- NotRecoveredPackets
- OverflowPackets
- RecoveredPackets
- RoundTripTime
- TotalPackets

Indicateurs à surveiller si vous utilisez des passerelles

Consultez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état de santé de votre passerelle.

Indicateurs à surveiller si vous utilisez une passerelle dotée d'un pont d'entrée

Consultez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état du pont d'entrée de votre passerelle. Les mesures de dépannage du pont d'entrée recommandées sont séparées par protocole.

- RTP
 - IngressBridgeTotalPackets
 - IngressBridgeDroppedPackets
 - IngressBridgeSourceTotalPackets
 - IngressBridgeSourceDroppedPackets
 - IngressBridgeSourceOverflowPackets

- IngressBridgeSourceRoundTripTime
- RTP-FEC
 - IngressBridgeTotalPackets
 - IngressBridgeDroppedPackets
 - IngressBridgeRecoveredPackets
 - IngressBridgeNotRecoveredPackets
 - IngressBridgeSourceTotalPackets
 - IngressBridgeSourceDroppedPackets
 - IngressBridgeSourceRecoveredPackets
 - IngressBridgeSourceNotRecoveredPackets
 - IngressBridgeSourceOverflowPackets
 - IngressBridgeSourceFECPackets
 - IngressBridgeSourceFECRecovered
 - IngressBridgeSourceRoundTripTime
- UDP
 - IngressBridgeTotalPackets
 - IngressBridgeSourceTotalPackets
 - IngressBridgeSourceOverflowPackets

Indicateurs à surveiller si vous utilisez une passerelle dotée d'un pont de sortie

Regardez les indicateurs ci-dessous pour évaluer l'état du pont de sortie de votre passerelle.

- EgressBridgeTotalPackets
- EgressBridgeDroppedPackets
- EgressBridgeRecoveredPackets
- EgressBridgeNotRecoveredPackets
- EgressBridgeSourceTotalPackets
- EgressBridgeSourceDroppedPackets
- EgressBridgeSourceRecoveredPackets
- EgressBridgeSourceNotRecoveredPackets

Surveillance des EventBridge événements avec Amazon

EventBridge vous permet d'automatiser vos AWS services et de répondre automatiquement aux événements du système tels que les problèmes de disponibilité des applications ou les modifications des ressources. Les événements AWS liés aux services sont diffusés EventBridge en temps quasi réel. Vous pouvez écrire des règles simples pour indiquer quels événements vous intéressent et les actions automatisées à effectuer quand un événement correspond à une règle.

Les actions qui peuvent être déclenchées automatiquement à l'aide des EventBridge méthodes suivantes sont les suivantes :

- Invoquer une fonction AWS Lambda
- Appel de la fonctionnalité Exécuter la commande d'Amazon EC2
- Relais de l'événement à Amazon Kinesis Data Streams
- Activation d'une machine à AWS Step Functions états
- Notification d'une rubrique Amazon SNS ou d'une file d'attente Amazon SQS

Pour plus d'informations, consultez le [guide de EventBridge l'utilisateur Amazon](#).

EventBridge in MediaConnect

- [MediaConnect événement de changement d'état du flux](#)
- [MediaConnect événement de maintenance du flux](#)
- [MediaConnect événement lié à la santé du flux](#)
- [MediaConnect événement d'alerte](#)
- [MediaConnect événement de santé à la source](#)
- [MediaConnect événement de santé de sortie](#)
- [MediaConnect événement sur la qualité du contenu du flux](#)

MediaConnect événement de changement d'état du flux

Cet événement est publié lorsque l'état d'un flux passe ou passe à l'un des états suivants : veille, actif, mise à jour, suppression, démarrage, arrêt ou erreur.

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de cet événement.

```
{
  "account": "111122223333",
  "detail": {
    "currentStatus": "STARTING",
    "previousStatus": "STANDBY"
  },
  "detail-type": "MediaConnect Flow Status Change",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",
  "region": "us-east-1",
  "resources": ["arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:AwardsShow"],
  "source": "aws.mediaconnect",
  "time": "2022-01-06T00:45:47Z",
  "version": "0"
}
```

MediaConnect événement de maintenance du flux

Cet événement est publié lorsque l'état de maintenance d'un flux est modifié, que ce soit vers ou depuis l'un des états suivants :

- **PLANIFIÉ** - La maintenance est planifiée pour le flux.
- **REPROGRAMMÉ** : MediaConnect ne peut pas effectuer la maintenance à la date et à l'heure prévues précédemment. Une nouvelle date et heure ont été automatiquement attribuées par MediaConnect pour la maintenance de ce flux.
- **ANNULÉ** - La maintenance de ce flux est annulée par MediaConnect.
- **EN COURS** - La maintenance a commencé et est actuellement en cours pour ce flux.
- **TERMINÉ** - La maintenance s'est terminée avec succès pour ce flux.
- **ÉCHEC** - La maintenance ne s'est pas terminée correctement pour ce flux.

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Pour plus d'informations sur la MediaConnect maintenance, consultez la section [Maintenance des MediaConnect flux](#).

Le message suivant est un exemple de cet EventBridge événement.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",
  "detail-type": "MediaConnect Flow Maintenance",
  "source": "aws.mediaconnect",
  "account": "111122223333",
  "time": "2022-02-14T00:45:47Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:ExampleFlow"
  ],
  "detail": {
    "currentStatus": "FINISHED"
  }
}
```

MediaConnect événement lié à la santé du flux

AWS Elemental MediaConnect publie les événements relatifs à l'état d'un flux lorsque l'état d'un indicateur d'état d'un flux change.

MediaConnect publie cet événement chaque fois qu'un changement d'état est apporté à un ou plusieurs des indicateurs de santé du flux suivants. Cet événement publie l'état actuel et précédent du flux.

Les indicateurs de santé du flux sont les suivants :

- État de la source
 - États possibles : `connected`, `receiving`, `disconnected`, `idle`
- Commutateur Failover
 - États possibles : `true`, `false`
- TR-101 : La TR-101 est une recommandation technique standard de l'industrie pour la surveillance des flux de transport (TS). Les événements suivants ne sont publiés que pour les protocoles basés sur TS.
 - La perte de synchronisation TS se `true` produit lorsque les charges utiles sources ne ressemblent pas à un flux de transport valide.
 - Une erreur de comptage de continuité se `true` produit lorsque la source détecte des erreurs de comptage de continuité.

- L'erreur de transport se true produit lorsque l'indicateur de transport est défini sur le TS.
- L'erreur de PCR se true produit lorsqu'il y a une discontinuité de la PCR ou un long intervalle dans la réception des paquets de PCR.

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de cet événement.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",
  "detail-type": "MediaConnect Flow Health",
  "source": "aws.mediaconnect",
  "account": "012345678901",
  "time": "2006-01-02T15:04:05Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:012345678901:flow:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-
    abcdef123455:ExampleFlow"
  ],
  "detail": {
    "unhealthy": true,
    "current": {
      "failover_switch": false,
      "source_state": "CONNECTED",
      "tr101": {
        "ts_sync_loss": false,
        "continuity_count_error": true,
        "transport_error": true,
        "pcr_error": true
      }
    },
    "previous": {
      "failover_switch": false,
      "source_state": "CONNECTED",
      "tr101": {
        "ts_sync_loss": false,
        "continuity_count_error": false,
        "transport_error": false,
        "pcr_error": false
      }
    }
  }
}
```

```
}  
}
```

MediaConnect événement d'alerte

MediaConnect publie un événement d'alerte lorsqu'une ressource rencontre une erreur. L'événement contient un code d'erreur et un message décrivant le problème. Ces alertes sont visibles sur la MediaConnect console ou à l'aide de la commande `describe-flow` AWS Command Line Interface (AWS CLI). Pour plus d'informations sur la commande `describe-flow`, consultez la [AWS CLI Référence de commande de l'](#).

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de cet événement.

```
{  
  "version": "0",  
  "id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",  
  "detail-type": "MediaConnect Alert",  
  "source": "aws.mediaconnect",  
  "account": "111122223333",  
  "time": "2022-01-06T00:45:47Z",  
  "region": "us-east-1",  
  "resources": [  
    "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-  
    abcdef123455:ExampleFlow"  
  ],  
  "detail": {  
    "errored": true,  
    "error-code": "AccessDeniedException",  
    "error-message": "Permission denied accessing encryption key for output  
    Test. Removing output until it is fixed (secret arn:aws:secretsmanager:us-  
    east-1:111122223333:secret:ExampleSecret, role arn:aws:iam::111122223333:role/  
    ExampleKey)"  
  }  
}
```

MediaConnect événement de santé à la source

AWS Elemental MediaConnect publie les événements relatifs à l'état de santé de la source après le changement de l'état d'un indicateur de santé source.

MediaConnect publie cet événement chaque fois qu'un changement d'état est apporté à un ou plusieurs des indicateurs de santé de la source suivants. Cet événement publie l'état actuel et précédent du flux. Notez que l'événement relatif à l'état de la source répertorie le flux et la source concernés dans la `resources` section.

Les indicateurs de santé sources sont les suivants :

- État de la source
 - États possibles : `connected`, `receiving`, `disconnected`, `idle`
- TR-101 : La TR-101 est une recommandation technique standard de l'industrie pour la surveillance des flux de transport (TS). Les événements suivants ne sont publiés que pour les protocoles basés sur TS.
 - Perte de synchronisation TS : vrai lorsque les charges utiles sources ne ressemblent pas à un flux de transport valide.
 - Erreur de comptage de continuité : vrai lorsque la source détecte des erreurs de comptage de continuité.
 - Erreur de transport : vrai lorsque l'indicateur de transport est défini sur le TS.
 - Erreur PCR - vraie en cas de discontinuité de la PCR ou d'un long intervalle dans la réception des paquets PCR.

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de cet événement.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",
  "detail-type": "MediaConnect Source Health",
  "source": "aws.mediaconnect",
  "account": "012345678901",
  "time": "2006-01-02T15:04:05Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:012345678901:flow:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-abcdef123455:ExampleFlow",
    "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:012345678901:source:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-abcdef123455:ExampleSource"
  ],
  "detail": {
```

```

    "unhealthy": true,
    "current": {
      "state": "CONNECTED",
      "tr101": {
        "ts_sync_loss": false,
        "continuity_count_error": true,
        "transport_error": true,
        "pcr_error": true
      }
    },
    "previous": {
      "state": "CONNECTED",
      "tr101": {
        "ts_sync_loss": false,
        "continuity_count_error": false,
        "transport_error": false,
        "pcr_error": false
      }
    }
  }
}

```

MediaConnect événement de santé de sortie

AWS Elemental MediaConnect publie les événements de santé en sortie après que l'état d'un indicateur de santé en sortie change.

MediaConnect publie cet événement chaque fois que l'état d'un ou de plusieurs des indicateurs de santé des résultats suivants change. Cet événement publie l'état actuel et précédent du flux. Notez que l'événement d'état de la sortie répertorie le flux et la sortie concernés dans la `resources` section.

Les indicateurs de santé relatifs aux résultats sont les suivants :

- État de sortie
 - États possibles : `connected`, `sending`, `disconnected`, `idle`

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de cet événement.

```
{
```

```
"version": "0",
"id": "01234567-0123-0123-0123-0123456789ab",
"detail-type": "MediaConnect Output Health",
"source": "aws.mediaconnect",
"account": "012345678901",
"time": "2006-01-02T15:04:05Z",
"region": "us-east-1",
"resources": [
  "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:012345678901:flow:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-
  abcdef123455:ExampleFlow",
  "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:012345678901:output:1-AbCdEfGhIjKlMnOp-
  abcdef123455:ExampleOutput"
],
"detail": {
  "current": {
    "state": "CONNECTED"
  },
  "previous": {
    "state": "DISCONNECTED"
  }
}
}
```

MediaConnect événement sur la qualité du contenu du flux

AWS Elemental MediaConnect publie l'événement suivant lorsqu'un problème de qualité du contenu est détecté : MediaConnect Flow Content Quality

MediaConnect publie cet événement selon trois scénarios :

1. Lorsque le seuil de durée est dépassé pour l'une des métriques suivantes :
 - Cadres noirs : des périodes d'images vidéo noires sont détectées dans le flux.
 - Images figées : des périodes d'images vidéo immuables sont détectées dans le flux.
 - Son silencieux : des périodes de silence audio sont détectées dans le flux.
2. Lorsque le contenu audio ou vidéo est absent du flux. Cela se produit lorsque la surveillance est configurée pour les flux audio ou vidéo, mais qu'il n'est pas MediaConnect possible de détecter les données attendues à surveiller.
3. Lorsqu'un problème précédemment signalé a été résolu (état de résolution).

MediaConnect publie ces événements chaque fois que l'état d'une condition surveillée change. Cela inclut le moment où les problèmes sont détectés pour la première fois, leur résolution ou toute combinaison de ces modifications. Par exemple, un seul événement peut indiquer que certains problèmes sont en cours de résolution alors que d'autres sont détectés, en fonction de ce qui a changé au cours de cette période de rapport.

Dans l'événement JSON, vous verrez les champs suivants pour indiquer ces problèmes :

En cas de dépassement du seuil de durée :

- `black_frames_duration_breaching`: vrai lorsque les images noires dépassent le seuil
- `frozen_frames_duration_breaching`: vrai lorsque les images figées dépassent le seuil
- `silent_audio_duration_breaching`: vrai lorsque le son silencieux dépasse le seuil

Pour les fichiers audio/vidéo manquants :

- `audio_missing`: vrai en cas d'absence de contenu audio
- `video_missing`: vrai en cas d'absence de contenu vidéo

Ces alertes sont visibles sur la MediaConnect console ou à l'aide de la commande `describe-flow` AWS Command Line Interface (AWS CLI). Pour plus d'informations sur la `describe-flow` commande, consultez le manuel de [référence des commandes de l'AWS CLI](#).

Pour plus d'informations sur l'inscription à cet événement, consultez [Amazon EventBridge](#).

Le message suivant est un exemple de MediaConnect Flow Content Quality cet événement. Dans cet exemple, l'événement indique à la fois un contenu audio manquant et un dépassement du seuil de durée des images gelées dans le flux.

```
{
  "impacted": true,
  "streams": [
    {
      "audio_missing": true,
    },
    {
      "frozen_frames_duration_breaching": true,
    }
  ]
}
```

```
}
```

Journalisation des appels d' MediaConnect API AWS Elemental avec AWS CloudTrail

AWS Elemental MediaConnect est intégré à AWS CloudTrail un service qui fournit un enregistrement des actions entreprises par un utilisateur, un rôle ou un AWS service dans AWS Elemental.

MediaConnect CloudTrail capture tous les appels d'API pour AWS Elemental MediaConnect sous forme d'événements. Les appels capturés incluent des appels provenant de la MediaConnect console AWS Elemental et des appels de code vers les opérations de l'API AWS MediaConnect Elemental.

Si vous créez un suivi, vous pouvez activer la diffusion continue d' CloudTrail événements vers un compartiment Amazon S3, y compris des événements pour AWS Elemental MediaConnect. Si vous ne configurez pas de suivi, vous pouvez toujours consulter les événements les plus récents dans la CloudTrail console dans Historique des événements. À l'aide des informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande envoyée à AWS Elemental MediaConnect, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été faite, l'auteur de la demande, la date à laquelle elle a été faite, ainsi que des informations supplémentaires.

Pour en savoir plus CloudTrail, consultez le [guide de AWS CloudTrail l'utilisateur](#).

Informations AWS Elemental MediaConnect dans CloudTrail

CloudTrail est activé sur votre AWS compte lorsque vous le créez. Lorsqu'une activité se produit dans AWS Elemental MediaConnect, cette activité est enregistrée dans un CloudTrail événement avec d'autres événements de AWS service dans l'historique des événements. Vous pouvez consulter, rechercher et télécharger les événements récents dans votre AWS compte. Pour plus d'informations, consultez la section [Affichage des événements à l'aide de l'historique des CloudTrail événements](#).

Pour un enregistrement continu des événements de votre AWS compte, y compris des événements pour AWS Elemental MediaConnect, créez un journal. Un suivi permet CloudTrail de fournir des fichiers journaux à un compartiment Amazon S3. Par défaut, lorsque vous créez un parcours dans la console, celui-ci s'applique à toutes les AWS régions. Le journal enregistre les événements de toutes les régions de la AWS partition et transmet les fichiers journaux au compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. En outre, vous pouvez configurer d'autres AWS services pour analyser plus en détail les données d'événements collectées dans les CloudTrail journaux et agir en conséquence. Pour plus d'informations, consultez les ressources suivantes :

- [Vue d'ensemble de la création d'un journal d'activité](#)
- [CloudTrail Services et intégrations pris en charge](#)
- [Configuration des notifications Amazon SNS pour CloudTrail](#)
- [Réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs régions](#) et [réception de fichiers CloudTrail journaux de plusieurs comptes](#)

Toutes les MediaConnect actions AWS Elemental sont enregistrées CloudTrail et documentées dans le manuel [AWS MediaConnect Elemental API Reference](#). Par exemple, les appels aux CreateFlow UpdateFlowOutput opérations StartFlow et les opérations génèrent des entrées dans les fichiers CloudTrail journaux.

Chaque événement ou entrée de journal contient des informations sur la personne ayant initié la demande. Les informations relatives à l'identité permettent de déterminer les éléments suivants :

- Si la demande a été faite avec les informations d'identification de l'utilisateur root ou Gestion des identités et des accès AWS (IAM).
- Si la demande a été effectuée avec les informations d'identification de sécurité temporaires d'un rôle ou d'un utilisateur fédéré.
- Si la demande a été faite par un autre AWS service.

Pour plus d'informations, consultez la section [Élément userIdentity CloudTrail](#) .

Comprendre les entrées du fichier MediaConnect journal AWS Elemental

Un suivi est une configuration qui permet de transmettre des événements sous forme de fichiers journaux à un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. CloudTrail les fichiers journaux contiennent une ou plusieurs entrées de journal. Un événement représente une demande unique provenant de n'importe quelle source et inclut des informations sur l'opération demandée, la date et l'heure de l'opération, les paramètres de la demande, etc. CloudTrail les fichiers journaux ne constituent pas une trace ordonnée des appels d'API publics, ils n'apparaissent donc pas dans un ordre spécifique.

L'exemple suivant montre une entrée de CloudTrail journal illustrant l'DescribeFlowopération :

```
{  
  "eventVersion": "1.05",
```

```

"userIdentity": {
  "type": "IAMUser",
  "principalId": "ABCDEFGHijkl123456789",
  "arn": "arn:aws:sts::111122223333:user/testUser",
  "accountId": "111122223333",
  "accessKeyId": "ABCDE12345EFGHIJKLMN",
  "sessionContext": {
    "attributes": {
      "mfaAuthenticated": "false",
      "creationDate": "2018-11-16T20:34:51Z",
    },
    "sessionIssuer": {
      "type": "Role",
      "principalId": "ABCDEFGHijkl123456789",
      "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/Administrator",
      "accountId": "111122223333",
      "userName": "Administrator",
    },
  },
},
},
"eventTime": "2018-11-16T20:34:52Z",
"eventSource": "mediaconnect.amazonaws.com",
"eventName": "DescribeFlow",
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "203.0.113.17",
"userAgent": "aws-cli/1.15.40 Python/3.6.5 Darwin/16.7.0 boto3/1.10.40",
"requestParameters": {
  "flowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-west-2:111122223333:flow
%3A1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG%3AAwardsShow",
},
"responseElements": {
},
"requestID": "1a2b3c4d-1234-5678-1234-1a2b3c4d5e6f",
"eventID": "987abc65-1a2b-3c4d-5d6e-987abc654def",
"readOnly": true,
"eventType": "AwsApiCall",
"recipientAccountId": "111122223333",
}

```

Ressources de balisage AWS Elemental MediaConnect

Une balise est une étiquette d'attribut personnalisée que vous attribuez ou attribuez à une AWS ressource. AWS Chaque balise se compose de deux parties :

- Une clé de balise (par exemple, CostCenter, Environment ou Project). Les clés de balises sont sensibles à la casse.
- Un champ facultatif appelé valeur de balise (par exemple, 111122223333 ou Production). Si la valeur de balise est identique à l'utilisation d'une chaîne vide. Les valeurs de balise sont sensibles à la casse, tout comme les clés de balise.

Les balises vous permettent d'effectuer les actions suivantes :

- Identifiez et organisez vos AWS ressources. De nombreux AWS services prennent en charge le balisage. Vous pouvez donc attribuer le même tag aux ressources de différents services pour indiquer que les ressources sont liées. Par exemple, vous pouvez attribuer la même balise à un AWS Elemental MediaConnect flux que celle que vous attribuez à une sortie de AWS Elemental MediaLive canal.
- Suivez vos AWS coûts. Vous activez ces balises sur le AWS Billing and Cost Management tableau de bord. AWS utilise les balises pour classer vos coûts et vous fournir un rapport mensuel de répartition des coûts. Pour plus d'informations, consultez [Utilisation des balises d'allocation des coûts](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS Billing .

Les sections suivantes fournissent plus d'informations sur les balises pour AWS Elemental MediaConnect.

Rubriques

- [AWS Elemental MediaConnect ressources prenant en charge le balisage](#)
- [Conventions de dénomination et d'utilisation des balises](#)
- [Gestion des tags](#)

AWS Elemental MediaConnect ressources prenant en charge le balisage

Les ressources suivantes relatives au balisage AWS Elemental MediaConnect sont les suivantes :

- Flux
- Sources
- Sorties
- Droits

Pour obtenir des informations sur l'ajout et la gestion de balises, veuillez consulter [Gestion des tags](#).

AWS Elemental MediaConnect ne prend pas en charge la fonctionnalité de contrôle d'accès basée sur des balises de Gestion des identités et des accès AWS (IAM).

Conventions de dénomination et d'utilisation des balises

Les conventions de dénomination et d'utilisation de base suivantes s'appliquent à l'utilisation de balises avec AWS Elemental MediaConnect des ressources :

- Chaque ressource peut avoir un maximum de 50 balises.
- Pour chaque ressource, chaque clé de balise doit être unique, et chaque clé de balise peut avoir une seule valeur.
- La longueur maximale des clés de balise est de 128 caractères Unicode en UTF-8.
- La longueur maximale des valeurs de balise est de 256 caractères Unicode en UTF-8.
- Les caractères autorisés sont les lettres, les espaces et les chiffres représentables en UTF-8, ainsi que les caractères spéciaux suivants : . : + = @ _ / - (tiret). Les ressources Amazon EC2 autorisent tous les caractères.
- Les clés et les valeurs des balises distinguent les majuscules et minuscules. La bonne pratique consiste à choisir une politique pour mettre des balises en majuscule et mettre en œuvre cette politique de manière cohérente sur tous les types de ressources. Par exemple, décidez si vous souhaitez utiliser `Costcenter`, `costcenter` ou `CostCenter`, et utilisez la même convention pour toutes les balises. Évitez d'utiliser des balises avec une incohérence de traitement de cas similaires.
- Le `aws :` préfixe est interdit pour les balises ; il est réservé à l'AWS usage. Vous ne pouvez pas modifier ni supprimer des clés ou valeurs d'étiquette ayant ce préfixe. Les balises avec ce préfixe ne sont pas prises en compte dans vos balises pour le quota de ressources.

Gestion des tags

Les balises sont constituées des propriétés `Key` et `Value` sur une ressource. Vous pouvez utiliser la AWS Elemental MediaConnect console, le AWS CLI, ou l'AWS Elemental MediaConnect API pour ajouter, modifier ou supprimer les valeurs de ces propriétés. Pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation des balises, consultez ce qui suit :

- [Ressources](#) de la référence de l'API AWS Elemental MediaConnect .

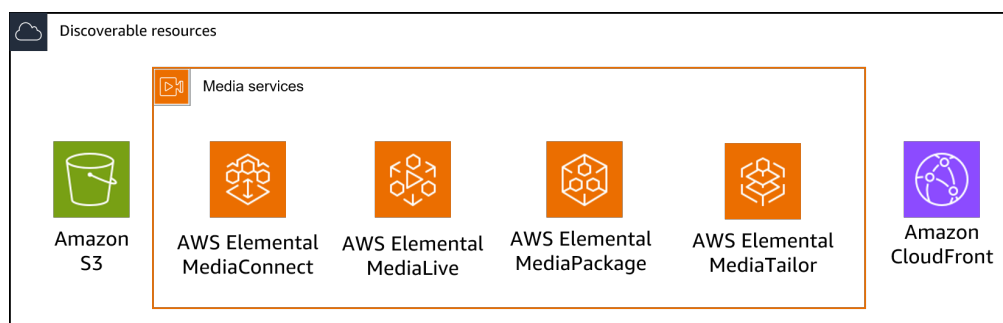
- [the section called “Gestion des balises dans un flux”](#) dans ce guide
- [the section called “Gestion des balises sur une source”](#) dans ce guide
- [the section called “Gestion des balises sur une sortie”](#) dans ce guide
- [the section called “Gestion des balises associées à un droit”](#) dans ce guide

Surveillance des services AWS multimédias avec un moniteur de flux de travail

Le moniteur de flux de travail est un outil de découverte, de visualisation et de surveillance des flux de travail AWS multimédia. Le moniteur de flux de travail est disponible dans la AWS console et dans l'API. Vous pouvez utiliser le moniteur de flux de travail pour découvrir et créer des mappages visuels des ressources de votre flux de travail, appelés cartes de signaux. Vous pouvez créer et gérer des modèles CloudWatch d'alarme Amazon et de EventBridge règles Amazon pour surveiller les ressources mappées. Les modèles de surveillance que vous créez sont transformés en AWS CloudFormation modèles déployables pour permettre la répétabilité. AWS les modèles d'alarme recommandés fournissent une surveillance prédéfinie basée sur les meilleures pratiques.

Découvrez

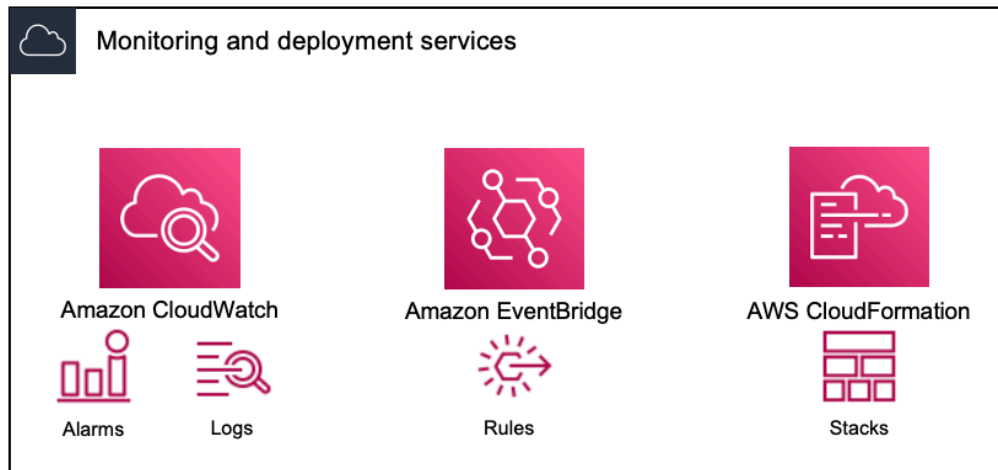
Utilisez des cartes de signaux pour découvrir automatiquement les AWS ressources interconnectées associées à votre flux de travail multimédia. La découverte peut commencer par n'importe quelle ressource de service prise en charge et crée un end-to-end mappage du flux de travail. Les cartes de signaux peuvent être utilisées comme outils de visualisation autonomes ou améliorées à l'aide de modèles de surveillance.



Surveiller

Vous pouvez créer des modèles CloudWatch d'alarme et de EventBridge règles personnalisés pour surveiller l'état et l'état de vos flux de travail multimédia. Des modèles d'alarme conformes aux meilleures pratiques peuvent être importés dans votre environnement de surveillance des flux de

travail. Vous pouvez utiliser les modèles d'alarme conformes aux meilleures pratiques tels quels ou les modifier pour mieux les adapter à votre flux de travail. Tous les modèles que vous créez sont transformés en CloudFormation modèles pour un déploiement reproductible.



Note

L'utilisation du moniteur de flux de travail n'entraîne aucun coût direct. Cependant, certains coûts sont associés aux ressources créées et utilisées pour surveiller votre flux de travail. Lorsque la surveillance est déployée, Amazon CloudWatch et EventBridge des ressources Amazon sont créées. Lorsque vous utilisez la console de AWS gestion, avant de déployer la surveillance sur une carte de signaux, vous serez informé du nombre de ressources qui seront créées. Pour plus d'informations sur la tarification, voir : [CloudWatchtarification](#) et [EventBridge tarification](#).

Workflow Monitor utilise des AWS CloudFormation modèles pour déployer les EventBridge ressources CloudWatch et. Ces modèles sont stockés dans un bucket Amazon Simple Storage Service de classe standard créé en votre nom, par Workflow Monitor, pendant le processus de déploiement et qui entraînera des frais de stockage d'objets et de rappel. Pour plus d'informations sur la tarification, consultez : [Tarification Amazon S3](#).

Les aperçus générés dans la carte des signaux du moniteur de flux de travail pour les AWS Elemental MediaPackage canaux sont fournis depuis le point de terminaison MediaPackage Origin et entraînent des frais de transfert de données sortantes. Pour les tarifs, voir : [MediaPackagetarification](#).

Composants du moniteur de flux de travail

Le moniteur de flux de travail comporte quatre composants principaux :

- CloudWatch modèles d'alarme - Définissez les conditions que vous souhaitez surveiller à l'aide CloudWatch. Vous pouvez créer vos propres modèles d'alarme ou importer des modèles prédéfinis créés par AWS. Pour plus d'informations, voir : [CloudWatch groupes d'alarmes et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia](#)
- EventBridge modèles de règles - Définissez le mode d' EventBridge envoi des notifications lorsqu'une alarme est déclenchée. Pour plus d'informations, voir : [EventBridge groupes de règles et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia](#)
- Cartes de signaux - Utilisez un processus automatisé pour créer des cartes de flux de travail AWS élémentaires à l'aide des AWS ressources existantes. Les cartes de signaux peuvent être utilisées pour découvrir les ressources de votre flux de travail et déployer une surveillance sur ces ressources. Pour plus d'informations, voir : [Cartes des signaux du moniteur de flux de travail](#)
- Vue d'ensemble - La page de présentation vous permet de surveiller directement l'état de plusieurs cartes de signaux à partir d'un seul endroit. Passez en revue les métriques, les journaux et les alarmes de vos flux de travail. Pour plus d'informations, voir : [Présentation du moniteur de flux de travail](#)

Services pris en charge

Le moniteur de flux de travail prend en charge la découverte automatique et le mappage des signaux des ressources associées aux services suivants :

- AWS Elemental MediaConnect
- AWS Elemental MediaLive
- AWS Elemental MediaPackage
- AWS Elemental MediaTailor
- Amazon S3
- Amazon CloudFront

Rubriques

- [Configuration du moniteur de flux de travail pour surveiller AWS les services multimédias](#)
- [Utilisation du moniteur de flux de travail](#)

Configuration du moniteur de flux de travail pour surveiller AWS les services multimédias

Pour configurer le moniteur de flux de travail pour la première fois, vous créez les modèles d'alarme et d'événement, et vous découvrez les cartes de signaux utilisées pour surveiller vos flux de travail multimédia. Le guide suivant décrit les étapes nécessaires pour configurer les rôles IAM de niveau administrateur et opérateur, créer des ressources de surveillance des flux de travail et déployer la surveillance dans vos flux de travail.

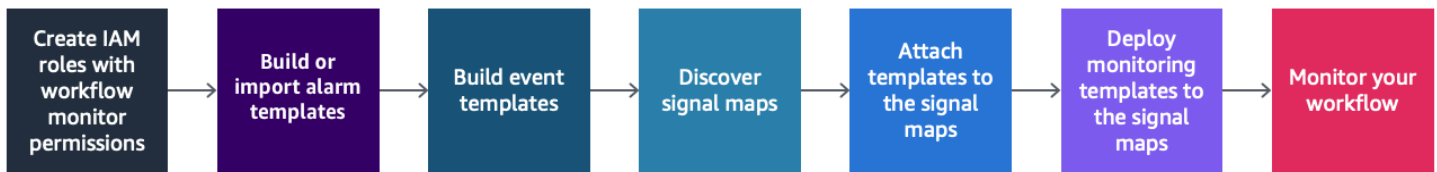
Rubriques

- [Commencer à utiliser le moniteur de flux de travail](#)
- [Groupes et modèles de surveillance des flux de travail](#)
- [Cartes des signaux du moniteur de flux de travail](#)
- [Quotas de surveillance des workflows](#)

Commencer à utiliser le moniteur de flux de travail

Les étapes suivantes fournissent un aperçu de base de la première utilisation du moniteur de flux de travail.

1. Configurer les autorisations IAM de surveillance du flux de travail pour les rôles d'administrateur et d'opérateur : [Politiques IAM de surveillance des flux de travail](#)
2. Créez des modèles d'alarme ou importez des modèles prédéfinis créés par AWS : [Alarmes CloudWatch](#)
3. Créez des événements de notification qui seront diffusés par EventBridge : [EventBridge règles](#)
4. Découvrez des cartes de signalisation en utilisant vos ressources AWS élémentaires existantes : [Cartes des signaux](#)
5. Joignez les modèles d'alarme et les règles de notification à votre carte des signaux : [Joindre des modèles](#)
6. Déployez les modèles pour commencer à surveiller la carte des signaux : [Déploiement de modèles de surveillance](#)
7. Surveillez et passez en revue les ressources de surveillance de votre flux de travail à l'aide de la section de présentation de la AWS console : [Présentation de](#)



Politiques IAM de surveillance des flux de travail

Le moniteur de flux de travail interagit avec plusieurs AWS services pour créer des cartes de signaux, des builds, EventBridge des ressources CloudWatch et des CloudFormation modèles. Étant donné que le moniteur de flux de travail interagit avec un large éventail de services, des politiques spécifiques Gestion des identités et des accès AWS (IAM) doivent être attribuées à ces services. Les exemples suivants indiquent les politiques IAM nécessaires pour les rôles IAM d'administrateur et d'opérateur.

Politique IAM de l'administrateur

L'exemple de politique suivant concerne une stratégie IAM de surveillance des flux de travail au niveau de l'administrateur. Ce rôle permet de créer et de gérer les ressources du moniteur de flux de travail et les ressources de service prises en charge qui interagissent avec le moniteur de flux de travail.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudwatch:List*",
        "cloudwatch:Describe*",
        "cloudwatch:Get*",
        "cloudwatch:PutAnomalyDetector",
        "cloudwatch:PutMetricData",
        "cloudwatch:PutMetricAlarm",
        "cloudwatch:PutCompositeAlarm",
        "cloudwatch:PutDashboard",
        "cloudwatch>DeleteAlarms",
        "cloudwatch>DeleteAnomalyDetector",
        "cloudwatch>DeleteDashboards",

```

```

        "cloudwatch:TagResource",
        "cloudwatch:UntagResource"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudformation:List*",
        "cloudformation:Describe*",
        "cloudformation:CreateStack",
        "cloudformation:UpdateStack",
        "cloudformation>DeleteStack",
        "cloudformation:TagResource",
        "cloudformation:UntagResource"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudfront:List*",
        "cloudfront:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "events:List*",
        "events:Describe*",
        "events:CreateEventBus",
        "events:PutRule",
        "events:PutTargets",
        "events:EnableRule",
        "events:DisableRule",
        "events>DeleteRule",

```

```

        "events:RemoveTargets",
        "events:TagResource",
        "events:UntagResource"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:Describe*",
        "logs:Get*",
        "logs:TagLogGroup",
        "logs:TagResource",
        "logs:UntagLogGroup",
        "logs:UntagResource"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "mediaconnect:List*",
        "mediaconnect:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "medialive:*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "mediapackage:List*",
        "mediapackage:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [

```

```

        "mediapackagev2:List*",
        "mediapackagev2:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "mediapackage-vod:List*",
        "mediapackage-vod:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "mediatailor:List*",
        "mediatailor:Describe*",
        "mediatailor:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "resource-groups:ListGroup",
        "resource-groups:GetGroup",
        "resource-groups:GetTags",
        "resource-groups:GetGroupQuery",
        "resource-groups:GetGroupConfiguration",
        "resource-groups:CreateGroup",
        "resource-groups:UngroupResources",
        "resource-groups:GroupResources",
        "resource-groups>DeleteGroup",
        "resource-groups:UpdateGroupQuery",
        "resource-groups:UpdateGroup",
        "resource-groups:Tag",
        "resource-groups:Untag"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [

```

```

        "s3:*"
      ],
      "Resource": "arn:aws:s3:::workflow-monitor-templates*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "sns:TagResource",
        "sns:UntagResource"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "tag:Get*",
        "tag:Describe*",
        "tag:TagResources",
        "tag:UntagResources"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}

```

Politique IAM de l'opérateur

L'exemple de politique suivant concerne une stratégie IAM de surveillance des flux de travail au niveau de l'opérateur. Ce rôle permet un accès limité et en lecture seule aux ressources du moniteur de flux de travail et aux ressources de service prises en charge qui interagissent avec le moniteur de flux de travail.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudwatch:List*",

```

```
        "cloudwatch:Describe*",
        "cloudwatch:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudformation:List*",
        "cloudformation:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudfront:List*",
        "cloudfront:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "events:List*",
        "events:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:Describe*",
        "logs:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
}
```



```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "mediaconnect:List*",
    "mediaconnect:Describe*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "medialive:List*",
    "medialive:Get*",
    "medialive:Describe*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "mediapackage:List*",
    "mediapackage:Describe*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "mediapackagev2:List*",
    "mediapackagev2:Get*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "mediapackage-vod:List*",
    "mediapackage-vod:Describe*"
  ],
  "Resource": "*"
},
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
```

```

        "mediatailor:List*",
        "mediatailor:Describe*",
        "mediatailor:Get*"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "s3:Get*",
        "s3:List*"
    ],
    "Resource": "arn:aws:s3:::workflow-monitor-templates*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "tag:Get*",
        "tag:Describe*"
    ],
    "Resource": "*"
}
]
}

```

Groupes et modèles de surveillance des flux de travail

Avant de déployer la surveillance du flux de travail sur une carte des signaux, vous devez créer les groupes et les modèles pour les CloudWatch alarmes et EventBridge les notifications. Les CloudWatch modèles définissent les scénarios et les seuils qui seront utilisés pour déclencher les alarmes. Les EventBridge modèles détermineront la manière dont ces alarmes vous seront signalées.

Si vous souhaitez uniquement des mappages de vos ressources connectées et que vous ne souhaitez pas utiliser les fonctionnalités des modèles de surveillance du moniteur de flux de travail, les cartes de signaux peuvent être utilisées sans CloudWatch les EventBridge modèles. Pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes de signaux, voir : [Cartes des signaux](#)

Rubriques

- [CloudWatch groupes d'alarmes et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia](#)
- [EventBridge groupes de règles et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia](#)

CloudWatch groupes d'alarmes et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia

Les alarmes de surveillance du flux de travail vous permettent d'utiliser CloudWatch les métriques existantes comme base des alarmes pour vos cartes de signaux. Vous pouvez créer un groupe de modèles d'alarmes pour trier et classer les types d'alarmes importants pour votre flux de travail. Au sein de chaque groupe de modèles d'alarme, vous créez des modèles d'alarme avec CloudWatch des mesures et des paramètres spécifiques que vous souhaitez surveiller. Vous pouvez créer vos propres modèles d'alarme ou importer des modèles d'alarme recommandés créés par AWS. Après avoir créé un groupe de modèles d'alarme et des modèles d'alarme au sein de ce groupe, vous pouvez associer un ou plusieurs de ces groupes de modèles d'alarme à une carte des signaux.

Vous devez d'abord créer un groupe de modèles d'alarmes. Après avoir créé un groupe de modèles d'alarme, vous pouvez créer vos propres modèles ou utiliser les modèles recommandés créés par AWS. Si vous souhaitez créer vos propres modèles d'alarme, continuez sur cette page. Pour plus d'informations sur l'importation de modèles recommandés, voir : [Modèles recommandés](#)

Cette section traite de la création d' CloudWatch alarmes à l'aide du moniteur de flux de travail. Pour plus d'informations sur la façon dont le CloudWatch service gère les alarmes et pour en savoir plus sur les composants des alarmes, consultez : [Utilisation des CloudWatch alarmes](#) dans le guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon

Création de groupes de modèles d'alarmes

Les groupes de modèles d'alarmes vous permettent de trier et de classer les types d'alarmes importants pour votre flux de travail.

Pour créer un groupe de modèles d'alarmes

1. Dans le volet de navigation de la console Workflow Monitor, sélectionnez les modèles CloudWatch d'alarme.
2. Sélectionnez Créer un groupe de modèles d'alarme.
3. Donnez au groupe de modèles d'alarme un nom de groupe unique et une description facultative.
4. Sélectionnez Créer. Vous serez redirigé vers la page de détails du groupe de modèles d'alarmes nouvellement créé.

Création de modèles d'alarme

Vous pouvez créer des modèles d'alarme avec les CloudWatch métriques et les paramètres que vous souhaitez surveiller.

Pour créer un modèle d'alarme

1. Sur la page de détails du groupe de modèles d'alarme, sélectionnez Créer un modèle d'alarme.
2. Donnez au modèle d'alarme un nom de modèle unique et une description facultative.
3. Dans la section Choisir une métrique :
 1. Sélectionnez un type de ressource cible. Le type de ressource cible est une ressource pour le service concerné, telle qu'un canal pour MediaLive MediaPackage et/ou un flux pour MediaConnect.
 2. Sélectionnez un nom de métrique. Il s'agit de la CloudWatch métrique qui sert de base à l'alarme. La liste des mesures changera en fonction du type de ressource cible sélectionné.
4. Dans la section Paramètres de l'alarme :

Note

Pour plus d'informations sur la façon dont le CloudWatch service gère les alarmes et pour en savoir plus sur les composants des alarmes, consultez : [Utilisation des CloudWatch alarmes](#) dans le guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon

1. Sélectionnez la statistique. Il s'agit d'une valeur telle qu'une somme ou une moyenne qui sera utilisée pour surveiller la métrique.
 2. Sélectionnez l'opérateur de comparaison. Ce champ fait référence au seuil que vous avez défini à l'étape suivante.
 3. Définissez un seuil. Il s'agit d'une valeur numérique que l'opérateur de comparaison utilise pour déterminer une valeur supérieure, inférieure ou égale au statut.
 4. Définissez une période. Il s'agit d'une valeur temporelle, en secondes. La période est la durée pendant laquelle la statistique, l'opérateur de comparaison et le seuil interagissent pour déterminer si l'alarme est déclenchée.
 5. Définissez les points de données. Cette valeur détermine le nombre de points de données nécessaires pour déclencher l'alarme.
 6. Sélectionnez le mode de traitement des données manquantes. Cette sélection détermine la façon dont cette alarme réagit aux données manquantes.
5. Sélectionnez Créer pour terminer le processus.

Un exemple de modèle d'alarme terminé peut comporter les paramètres suivants : Un type de ressource cible de MediaConnect flux est surveillé pour le nom de la métrique de déconnexions. La valeur statistique est définie sur Somme avec un opérateur de comparaison « supérieur ou égal à » et un seuil de 10. La période est fixée à 60 secondes et ne nécessite qu'un point de données sur 1. Traiter les données manquantes est défini sur « ignorer ».

Le résultat de ces paramètres est le suivant : le moniteur du flux de travail surveillera les déconnexions sur le flux. Si 10 déconnexions ou plus se produisent dans les 60 secondes, l'alarme se déclenche. 10 déconnexions ou plus en 60 secondes ne doivent se produire qu'une seule fois pour que l'alarme se déclenche.

Modèles d'alarme recommandés pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia

Les modèles recommandés par Workflow Monitor sont une sélection organisée de métriques de service AWS Elemental avec des paramètres d'alarme prédéfinis adaptés à la métrique. Si vous ne souhaitez pas créer de modèles d'alarme personnalisés, les modèles recommandés vous fournissent des modèles de surveillance conformes aux meilleures pratiques créés par AWS.

Le moniteur de flux de travail contient des groupes de modèles recommandés pour chaque service pris en charge. Ces groupes sont conçus pour appliquer la surveillance des meilleures pratiques à des types de flux de travail spécifiques. Chaque groupe de modèles contient une sélection organisée d'alarmes configurées à partir de métriques spécifiques au service. Par exemple, un groupe de modèles recommandé pour un flux de travail MediaLive multiplex comportera un ensemble de mesures préconfigurées différent de celui d'un flux de travail MediaConnect CDI.

Pour utiliser les modèles d'alarme recommandés

1. Suivez les étapes pour [créer un groupe de modèles d'alarmes](#) ou sélectionnez-en un existant.
2. Dans la section Modèles d'alarme, sélectionnez Importer. Vous devrez importer les modèles AWS recommandés dans votre groupe de modèles.
3. Utilisez le menu déroulant des groupes de modèles d'CloudWatch alarme pour sélectionner un groupe AWS recommandé. Ces groupes contiennent des alarmes sélectionnées pour des services spécifiques.
4. Sélectionnez les modèles à importer à l'aide des cases à cocher. Chaque modèle listera ses métriques, ses valeurs de surveillance préconfigurées et fournira une description de la métrique. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les modèles, cliquez sur le bouton Ajouter.
5. Les modèles sélectionnés seront déplacés vers la section Modèles d'alarme à importer. Passez en revue vos choix et sélectionnez Importer.

6. Une fois l'importation terminée, les modèles sélectionnés seront ajoutés au groupe de modèles. Si vous souhaitez ajouter d'autres modèles, répétez le processus d'importation.
7. Les modèles importés peuvent être personnalisés après l'importation. Les paramètres d'alarme peuvent être modifiés pour répondre à vos besoins en matière d'alarme.

EventBridge groupes de règles et modèles pour surveiller votre flux de travail AWS multimédia

CloudWatch utilise les EventBridge règles d'Amazon pour envoyer des notifications. Vous commencez par créer un groupe de modèles d'événements. Dans ce groupe de modèles d'événements, vous créez des modèles d'événements qui déterminent les conditions à l'origine d'une notification et les personnes qui en sont informées.

Cette section traite de la création de EventBridge règles à l'aide du moniteur de flux de travail. Pour plus d'informations sur la manière dont le EventBridge service utilise les règles, consultez : [EventBridge règles](#) dans le guide de EventBridge l'utilisateur Amazon

Création de groupes de modèles d'événements

Les groupes de modèles d'événements vous permettent de trier et de classer les événements en fonction de votre cas d'utilisation.

Pour créer un groupe de modèles d'événements

1. Dans le volet de navigation de la console Workflow Monitor, sélectionnez des modèles de EventBridge règles.
2. Sélectionnez Créer un groupe de modèles d'événements.
3. Donnez au groupe de modèles d'alarme un nom de groupe unique et une description facultative.
4. Sélectionnez Créer. Vous serez redirigé vers la page de détails du groupe de modèles d'alarmes nouvellement créé.

Création de modèles d'événements

Vous pouvez envoyer des notifications en fonction des modèles d'événements que vous créez.

Pour créer un modèle d'événement

1. Sur la page de détails du groupe de modèles d'événements, sélectionnez Créer un modèle d'événement.

2. Donnez au modèle d'événement un nom de modèle unique et une description facultative.
3. Dans la section Paramètres des règles :
 1. Sélectionnez un type d'événement. Lorsque vous sélectionnez un type d'événement, vous pouvez choisir entre plusieurs événements créés par AWS ou sélectionner Signal map active alarm pour utiliser une alarme créée par un modèle d'alarme.
 2. Sélectionnez un service cible. Cela détermine la manière dont vous souhaitez être informé de cet événement. Vous pouvez sélectionner Amazon Simple Notification Service ou CloudWatch les journaux.
 3. Après avoir sélectionné un service cible, sélectionnez-en un. Il s'agira d'une rubrique Amazon SNS ou d'un groupe de CloudWatch journaux, selon le service cible que vous avez sélectionné.
4. Sélectionnez Créer pour terminer le processus.

Cartes des signaux du moniteur de flux de travail

Les cartes de signaux sont des mappages visuels des AWS ressources de votre flux de travail multimédia. Vous pouvez utiliser le moniteur de flux de travail pour démarrer la découverte de la carte des signaux sur tous les types de ressources pris en charge. Au cours du processus de découverte, le moniteur de flux de travail mapperait automatiquement et récursivement toutes les AWS ressources connectées. Une fois la carte des signaux créée, vous pouvez utiliser la console de surveillance du flux de travail pour déployer des modèles de surveillance, consulter les métriques et afficher les détails des ressources mappées.

Rubriques

- [Création de cartes de signaux pour les flux de travail AWS multimédia](#)
- [Visualisation des cartes de signaux des flux de travail AWS multimédia](#)
- [Joindre des modèles d'alarme et d'événement à la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia](#)
- [Déploiement de modèles sur la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia](#)
- [Mise à jour de la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia](#)
- [Suppression de la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia](#)

Création de cartes de signaux pour les flux de travail AWS multimédia

Vous pouvez utiliser les cartes de signaux du moniteur de flux de travail pour créer une cartographie visuelle de toutes les AWS ressources connectées de votre flux de travail multimédia.

Pour créer une carte des signaux

1. Dans le volet de navigation de la console Workflow Monitor, sélectionnez Signal maps.
2. Sélectionnez Créer une carte des signaux.
3. Donnez un nom et une description à la carte des signaux.
4. Dans la section Découvrir une nouvelle carte des signaux, les ressources du compte courant et de la région sélectionnée sont affichées. Sélectionnez une ressource pour commencer la découverte de la carte des signaux. La ressource sélectionnée sera le point de départ de la découverte.
5. Sélectionnez Créer. Attendez quelques instants pour que le processus de découverte soit terminé. Une fois le processus terminé, la nouvelle carte des signaux vous sera présentée.

Note

Les aperçus générés dans la carte des signaux du moniteur de flux de travail pour les AWS Elemental MediaPackage canaux sont fournis depuis le point de terminaison MediaPackage Origin et entraînent des frais de transfert de données sortantes. Pour les tarifs, voir : [MediaPackagetarifification](#).

Visualisation des cartes de signaux des flux de travail AWS multimédia

Les cartes de signaux du moniteur de flux de travail vous permettent de visualiser une cartographie visuelle de toutes les AWS ressources connectées de votre flux de travail multimédia.

Vues de la carte des signaux

Après avoir sélectionné une carte des signaux, vous disposez de deux vues qui peuvent être utilisées pour surveiller ou configurer la carte des signaux. Surveiller la carte des signaux et configurer la carte des signaux est un bouton contextuel situé dans le coin supérieur droit de la section de la console de carte des signaux.

Si vous sélectionnez la carte des signaux à l'aide de la section Cartes des signaux du volet de navigation, votre carte des signaux sera affichée dans la vue de configuration. La vue de

configuration vous permet d'apporter des modifications aux groupes de modèles attachés à cette carte de signaux, de déployer les modèles joints et d'afficher les détails de base et les balises de la carte de signaux.

Si vous sélectionnez la carte des signaux à l'aide de la section Vue d'ensemble du volet de navigation, votre carte des signaux sera affichée dans la vue de surveillance. La vue de surveillance affiche les CloudWatch alarmes, EventBridge les règles, les alertes, les journaux et les mesures de cette carte de signaux.

La vue peut être modifiée à tout moment en sélectionnant le bouton Monitor/Configure signal map en haut à droite. La vue de configuration nécessite des autorisations IAM de niveau administrateur. Les autorisations IAM requises peuvent être consultées ici : [Politiques IAM de surveillance des flux de travail](#)

Naviguer sur la carte des signaux

Une carte des signaux contiendra des nœuds pour chaque ressource AWS prise en charge découverte par le moniteur de flux de travail. Certaines ressources, telles que les MediaLive chaînes et les MediaPackage points de terminaison, peuvent afficher des aperçus miniatures du contenu, si des aperçus miniatures sont disponibles.

En sélectionnant un nœud de ressource, puis en sélectionnant Afficher les détails des ressources sélectionnées dans le menu déroulant Actions, vous accédez à la page de détails du service associé. Par exemple, si vous sélectionnez un MediaLive canal et sélectionnez Afficher les détails des ressources sélectionnées, la page de détails de la MediaLive console correspondant à ce canal s'ouvre.

La sélection d'un nœud de ressource filtrera la liste des alarmes actives uniquement sur ce nœud. Si vous sélectionnez l'ARN cible de la ressource dans l'alarme active, vous serez redirigé vers la page de détails du service associé, avec la ressource sélectionnée ouverte.

Joindre des modèles d'alarme et d'événement à la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia

Après avoir créé des modèles d'alarme et d'événement, vous devez les joindre à une carte des signaux. Tous les modèles d'alarme et d'événement que vous avez créés peuvent être joints à toutes les cartes de signaux découvertes.

Pour joindre des modèles d'alarme et d'événement à votre carte des signaux

1. Dans le volet de navigation de la console du moniteur de flux de travail, sélectionnez Signal maps et sélectionnez la carte des signaux avec laquelle vous souhaitez travailler.
2. Dans le coin supérieur droit de la page de carte des signaux, dans l'onglet Groupes de modèles CloudWatch d'alarmes, sélectionnez Joindre des groupes de modèles CloudWatch d'alarme.
 1. Dans la nouvelle section qui s'ouvre, choisissez tous les groupes de modèles d'alarme que vous souhaitez appliquer à cette carte de signaux, puis sélectionnez Ajouter. Cela entraînera le déplacement des groupes de modèles d'alarme sélectionnés vers la section Groupes de modèles CloudWatch d'alarme joints.
 2. Sélectionnez Enregistrer pour enregistrer vos modifications et revenir à la page de la carte des signaux.
3. À droite de la page de la carte des signaux, sélectionnez l'onglet Groupes de modèles de EventBridge règles, puis sélectionnez Attacher des groupes de modèles de EventBridge règles.
 1. Dans la nouvelle section qui s'ouvre, choisissez tous les groupes de modèles d'événements que vous souhaitez appliquer à cette carte de signaux, puis sélectionnez Ajouter. Cela entraînera le déplacement des groupes de modèles de règles sélectionnés vers la section Groupes de modèles de EventBridge règles attachés.
 2. Sélectionnez Enregistrer pour enregistrer vos modifications et revenir à la page de la carte des signaux.
4. Vous avez attribué des modèles CloudWatch d'alarme et de EventBridge règles à la carte des signaux, mais la surveillance n'est pas encore déployée. La section suivante traitera du déploiement des ressources de surveillance.

Déploiement de modèles sur la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia

Après avoir joint les modèles d'alarme et d'événement à votre carte des signaux, vous devez déployer la surveillance. Tant que le déploiement n'est pas terminé, la surveillance de votre carte de signaux ne sera pas active.

Le moniteur de flux de travail ne déploie que les alarmes pertinentes pour la carte de signaux sélectionnée. Par exemple, le groupe de modèles d'alarme joint peut contenir des alarmes pour plusieurs services MediaLive, tels que MediaPackage, et MediaConnect. Si la carte de signal sélectionnée ne contient que des MediaLive ressources, aucune alarme ne sera déployée MediaPackage ou aucune MediaConnect alarme ne sera déployée.

Pour déployer les modèles de surveillance

1. Après avoir joint des groupes de modèles d'alarmes et d'événements à votre carte de signaux et enregistré vos modifications, sélectionnez Déployer le moniteur dans le menu déroulant Actions.
2. Il vous sera demandé de confirmer le déploiement et le nombre de ressources qui seront créées ainsi que le nombre CloudWatch de EventBridge ressources qui seront créées vous seront présentés. Si vous souhaitez continuer, sélectionnez Déployer.

Note

L'utilisation du moniteur de flux de travail n'entraîne aucun coût direct. Cependant, certains coûts sont associés aux ressources créées et utilisées pour surveiller votre flux de travail.

Lorsque la surveillance est déployée, Amazon CloudWatch et EventBridge des ressources Amazon sont créées. Lorsque vous utilisez la console de AWS gestion, avant de déployer la surveillance sur une carte de signaux, vous serez informé du nombre de ressources qui seront créées. Pour plus d'informations sur la tarification, voir : [CloudWatch tarification](#) et [EventBridge tarification](#).

Workflow Monitor utilise des AWS CloudFormation modèles pour déployer les EventBridge ressources CloudWatch et. Ces modèles sont stockés dans un bucket Amazon Simple Storage Service de classe standard créé en votre nom, par Workflow Monitor, pendant le processus de déploiement et qui entraînera des frais de stockage d'objets et de rappel. Pour plus d'informations sur la tarification, consultez : [Tarification Amazon S3](#).

3. L'état du déploiement est affiché à côté du nom de la carte des signaux. L'état du déploiement est également visible dans la section Stacks de la CloudFormation console. Après quelques instants de création et de déploiement des ressources, la surveillance de votre carte des signaux commencera.

Mise à jour de la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia

Si une modification est apportée à votre flux de travail, vous devrez peut-être redécouvrir la carte des signaux et redéployer les ressources de surveillance. Le moniteur de flux de travail est un outil de visualisation et de surveillance qui n'est pas en mesure d'apporter des modifications à votre flux de travail. Les cartes de signaux représentent une point-in-time visualisation de votre flux de travail. Si vous ajoutez, supprimez ou modifiez de manière significative des parties de votre flux de travail

multimédia, nous vous recommandons de redécouvrir la carte des signaux. Si des ressources de surveillance sont associées à la carte des signaux, nous vous recommandons de redéployer la surveillance après le processus de redécouverte.

Pour redécouvrir une carte des signaux

1. Dans le volet de navigation de la console du moniteur de flux de travail, sélectionnez Signal maps et sélectionnez la carte des signaux avec laquelle vous souhaitez travailler.
2. Vérifiez que vous êtes dans la vue de la carte de configuration des signaux. Pour plus d'informations sur la modification des vues, voir : [Visualisation des cartes de signalisation](#)
3. Dans le coin supérieur droit de la page de la carte des signaux, sélectionnez le menu déroulant Actions. Sélectionnez Redécouvrir.
4. L'écran de redécouverte vous sera présenté. Sélectionnez une ressource faisant partie du flux de travail que vous êtes en train de redécouvrir. Sélectionnez le bouton Redécouvrir.
5. La carte des signaux sera reconstruite conformément au flux de travail actuel. Si vous devez redéployer des ressources de surveillance, restez sur la page de cette carte des signaux. Tous les modèles de surveillance précédemment joints resteront attachés, mais devront être redéployés.

Pour redéployer des modèles de surveillance après la redécouverte d'une carte de signaux

1. Après la redécouverte, vous serez dirigé vers la carte des signaux mise à jour. Pour redéployer les modèles de surveillance, sélectionnez Déployer le moniteur dans le menu déroulant Actions.
2. Il vous sera demandé de confirmer le déploiement et le nombre de EventBridge ressources qui seront créées vous sera présenté. CloudWatch Si vous souhaitez continuer, sélectionnez Déployer.
3. L'état du déploiement est affiché à côté du nom de la carte des signaux. Après quelques instants de création et de déploiement des ressources, la surveillance de votre carte des signaux commencera.

Suppression de la carte des signaux de votre flux de travail AWS multimédia

Si vous n'avez plus besoin d'une carte des signaux, elle peut être supprimée. Si vous avez déployé des modèles de surveillance sur la carte des signaux, le processus de suppression vous demandera de supprimer toutes CloudWatch les EventBridge ressources déployées sur cette carte des signaux.

La suppression des ressources déployées n'affecte pas les modèles qui les ont créées. Cette suppression de ressources vise à garantir que vous ne disposez pas CloudWatch de EventBridge ressources déployées mais non utilisées.

Pour supprimer un mappage de signaux

1. Dans le volet de navigation de la console du moniteur de flux de travail, sélectionnez Signal maps et sélectionnez le bouton radio à côté de la carte des signaux que vous souhaitez supprimer.
2. Sélectionnez le bouton Supprimer. Il vous sera demandé de confirmer la suppression des ressources de surveillance. Sélectionnez Supprimer pour lancer le processus de suppression des ressources de surveillance.
3. La colonne Surveiller le déploiement affichera l'état actuel. Lorsque le statut est passé à DELETE_COMPLETE, sélectionnez à nouveau le bouton Supprimer.
4. Il vous sera demandé de confirmer la suppression de la carte des signaux. Sélectionnez Supprimer pour continuer et supprimer le mappage des signaux.

Quotas de surveillance des workflows

La section suivante contient les quotas pour les ressources de surveillance des flux de travail. Chaque quota est calculé « par compte ». Si vous devez augmenter le quota de votre compte, vous pouvez utiliser la [console AWS Service Quotas](#) pour demander une augmentation, sauf indication contraire dans le tableau suivant.

Quotas

Type de ressource	Quota
CloudWatch groupes de modèles d'alarme	20
CloudWatch modèles d'alarme	200
EventBridge groupes de modèles de règles	20
EventBridge modèles de règles	200
Cartes des signaux	30

Type de ressource	Quota
Cartes de signaux : groupes de modèles CloudWatch d'alarmes attachés à une seule carte de signaux	5 Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.
Cartes de signaux : groupes de modèles de EventBridge règles attachés à une seule carte de signaux	5 Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.

Utilisation du moniteur de flux de travail

Utilisez les sections de présentation et de cartographie des signaux de la console de surveillance des flux de travail pour consulter l'état actuel des flux de travail et les alarmes, mesures et journaux associés.

Rubriques

- [Présentation du moniteur de flux de travail](#)
- [Vue d'ensemble des journaux et des mesures pour le suivi des flux de travail](#)
- [Utilisation des cartes de signaux du moniteur de flux de travail](#)

Présentation du moniteur de flux de travail

La section Vue d'ensemble de la console de surveillance du flux de travail est un tableau de bord qui fournit des at-a-glance informations sur vos cartes de signaux. Dans la section d'aperçu, vous pouvez voir l'état actuel de la surveillance de chaque carte de signaux, ainsi que CloudWatch les métriques et les CloudWatch journaux associés. Vous pouvez sélectionner n'importe quelle carte de signaux à afficher sur cette page de console de cartes de signaux.

Aperçu du filtrage

À l'aide de la barre de recherche dans la section d'aperçu, vous pouvez filtrer la liste des cartes de signaux à l'aide de contraintes contextuelles. Après avoir sélectionné la barre de recherche, une liste de propriétés à filtrer s'affichera. La sélection d'une propriété affichera des opérateurs tels que égal, contient, n'est pas égal et ne contient pas. La sélection d'un opérateur créera une liste de ressources à partir du type de propriété sélectionné. En sélectionnant l'une de ces ressources, la liste des cartes de signaux n'affichera que les cartes de signaux correspondant à la contrainte que vous avez définie.

Vue d'ensemble des journaux et des mesures pour le suivi des flux de travail

Pour consulter CloudWatch les métriques et les journaux d'une carte de signaux, sélectionnez le bouton radio à côté du nom de la carte de signaux. Une interface à onglets pour les métriques et les journaux apparaîtra sous la liste de la carte des signaux.

CloudWatch Métriques

CloudWatch les métriques de la carte de signal sélectionnée seront sensibles au contexte et n'afficheront que les métriques associées aux services utilisés dans ce flux de travail de cartes de signaux. Vous pouvez utiliser les outils de mesure à l'écran pour personnaliser les périodes métriques et les plages de temps affichées.

CloudWatch Journaux

Si vous avez associé un groupe de CloudWatch journaux à la carte des signaux, ce groupe sera affiché ici.

Utilisation des cartes de signaux du moniteur de flux de travail

Dans la section d'aperçu de la console, vous pouvez sélectionner une carte de signal spécifique pour afficher plus d'informations sur cette carte de signaux et les ressources de surveillance associées.

Après avoir sélectionné une carte des signaux, vous verrez apparaître la carte des signaux et un certain nombre de sections à onglets contenant plus d'informations :

- CloudWatch alarmes
- EventBridge règles
- AWS Alertes élémentaires
- Métriques
- Journaux
- Détails de base

Naviguer sur la carte des signaux

Une carte des signaux contiendra des nœuds pour chaque ressource AWS prise en charge découverte par le moniteur de flux de travail. Certaines ressources, telles que les MediaLive chaînes et les MediaPackage points de terminaison, peuvent afficher des aperçus miniatures du contenu, si des aperçus miniatures sont disponibles.

En sélectionnant un nœud de ressource, puis en sélectionnant Afficher les détails des ressources sélectionnées dans le menu déroulant Actions, vous accédez à la page de détails du service associé. Par exemple, si vous sélectionnez un MediaLive canal et sélectionnez Afficher les détails des ressources sélectionnées, la page de détails de la MediaLive console correspondant à ce canal s'ouvre.

La sélection d'un nœud de ressource filtrera la liste des alarmes actives uniquement sur ce nœud. Si vous sélectionnez l'ARN cible de la ressource dans l'alarme active, vous serez redirigé vers la page de détails du service associé, avec la ressource sélectionnée ouverte.

MediaConnect maintien du débit

AWS Elemental MediaConnect effectue régulièrement la maintenance des systèmes sous-jacents pour des raisons de sécurité, de fiabilité et de performance opérationnelle. Les activités de maintenance incluent des actions telles que l'application de correctifs au système d'exploitation, la mise à jour des pilotes ou l'installation de logiciels et de correctifs.

Note

Dans le cadre du processus de maintenance, votre flux doit être redémarré.

Vous pouvez sélectionner le jour et l'heure auxquels les événements de maintenance se produisent. C'est ce que l'on appelle une fenêtre de maintenance et elle est utilisée chaque fois qu'un événement de maintenance est requis. Si vous devez modifier le jour et l'heure, vous pouvez modifier la fenêtre de maintenance.

Lorsque la maintenance est requise pour votre flux, vous AWS attribuerez à votre flux une date de péremption obligatoire. Si aucune fenêtre de maintenance n'est configurée pour le flux, consultez la section [Configuration des fenêtres de maintenance](#). Vous pouvez consulter les flux qui nécessitent une maintenance sur la MediaConnect console ou en utilisant la AWS CLI section [Afficher les flux nécessitant une maintenance](#). Lorsqu'une date limite requise a été attribuée à votre flux, vous pouvez sélectionner une date précise pour que cette maintenance ait lieu. La date de maintenance sélectionnée ne s'appliquera qu'au prochain événement de maintenance.

Si vous ne configurez pas de fenêtre de maintenance, AWS sélectionnez-la automatiquement pour vous. Nous vous recommandons de définir une fenêtre de maintenance pour chaque flux et MediaConnect d'autoriser le redémarrage automatique pendant cette fenêtre. Le MediaConnect fait d'autoriser le redémarrage réduit les temps d'arrêt de votre flux. Si un flux nécessite une maintenance et que vous choisissez de le redémarrer manuellement, le statut de maintenance de ce flux passe à Annulé. Le flux redémarré manuellement appliquera toujours les mises à jour requises, mais vous ne recevrez pas le statut Terminé avec succès. Comme vous avez effectué le redémarrage manuellement, la maintenance est considérée comme annulée car MediaConnect aucune mise à jour n'est requise pour ce flux.

La durée de la fenêtre de maintenance est de deux heures.

 Important

La durée de la fenêtre de deux heures ne signifie pas que le débit sera affecté pendant deux heures. Le flux s'arrêtera et redémarrera normalement à un moment donné dans la fenêtre de deux heures.

Exemple : si vous configurez l'heure de début de la fenêtre de maintenance d'un flux à 02h00, le flux redémarrera entre 02h00 et 04h00.

Si la maintenance n'a pas lieu à la date et à l'heure prévues, elle MediaConnect sera reprogrammée pour qu'elle ait lieu dans la fenêtre de maintenance de la semaine suivante ou définira automatiquement une nouvelle fenêtre si vous n'en avez pas configuré une.

Rubriques

- [Visualisation MediaConnect des flux nécessitant une maintenance](#)
- [Configuration des fenêtres de maintenance](#)

Visualisation MediaConnect des flux nécessitant une maintenance

Vous pouvez consulter les flux qui nécessitent une maintenance dans la MediaConnect console ou à l'aide du AWS CLI.

 Note

Si votre flux ne possède pas de date limite requise (console) ou de MaintenanceDeadline(AWS CLI), aucune maintenance n'est actuellement requise pour ce flux.

Pour afficher les flux nécessitant une maintenance (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Flux.
3. Dans la colonne de la fenêtre Maintenance, vous pouvez consulter la date limite requise. Vous pouvez également afficher la date limite requise sur la page de détails d'un flux individuel.
4. Tous les flux listés doivent être redémarrés avant la date indiquée.

Pour afficher les flux nécessitant une maintenance (AWS CLI)

- Dans le AWS CLI, vous pouvez utiliser la `list-flows` commande pour afficher tous les flux et leur statut de maintenance. En outre, vous pouvez consulter l'état de maintenance d'un flux spécifique à l'aide de la `describe-flow` commande :

```
aws mediaconnect list-flows
```

or

```
aws mediaconnect describe-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame
```

L'exemple suivant montre la valeur de retour de `list-flows`. La valeur de retour pour `describe-flow` utilise une structure similaire.

Dans cet exemple, le flux nommé `BasketballGame` possède un `MaintenanceDay` et `MaintenanceStartHour` défini pour la maintenance récurrente. Le flux nommé `AwardsShow` possède le `MaintenanceStartHour` et `MaintenanceDay`, mais également un `MaintenanceDeadline`. `MaintenanceDeadline` s'agit de la date d'échéance requise pour les redémarrages de maintenance sur ce flux. Le `AwardsShow` flux a également planifié une date spécifique pour les redémarrages de maintenance, indiquée dans la `MaintenanceScheduledDate` valeur. Cela `MaintenanceScheduledDate` doit se produire avant que `MaintenanceDeadline`:

```
{
  "Flows": [
    {
      "AvailabilityZone": "us-west-2d",
      "Description": "Example flow description",
      "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
      "Name": "BasketballGame",
      "SourceType": "OWNED",
      "Status": "STANDBY",
      "Maintenance": {
        "MaintenanceDay": "Monday",
        "MaintenanceStartHour": "08:00"
      }
    },
    {
```

```
    "AvailabilityZone": "us-west-2b",
    "Description": "Example flow description",
    "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-
east-1:111122223333:flow:2-3aBC45dEF67hiJ8k-2AbC34DE5fGa6:AwardsShow",
    "Name": "AwardsShow",
    "SourceType": "OWNED",
    "Status": "ACTIVE",
    "Maintenance": {
        "MaintenanceDay": "Saturday",
        "MaintenanceDeadline": "2021-10-25T22:15:56Z",
        "MaintenanceScheduledDate": "2021-10-23",
        "MaintenanceStartHour": "23:00"}
    }
}
```

Configuration des fenêtres de maintenance

Vous pouvez sélectionner le jour et l'heure auxquels les événements de maintenance se produisent. C'est ce que l'on appelle une fenêtre de maintenance. Ces fenêtres permettent de minimiser l'impact de la maintenance sur votre production.

Une fenêtre de maintenance est utilisée chaque fois qu'un événement de maintenance est requis. Vous pouvez définir une fenêtre de maintenance lors de la création d'un flux ou ajouter la fenêtre à un flux existant. Pour modifier le jour et l'heure d'une fenêtre de maintenance, vous pouvez utiliser la MediaConnect console ou le AWS CLI. En outre, si une maintenance est requise, vous pouvez définir une date précise pour qu'elle ait lieu. La date que vous sélectionnez doit être antérieure à la date de maintenance requise.

Si vous ne définissez pas de fenêtre de maintenance, MediaConnect redémarrez les flux pour vous. Nous vous recommandons de définir une fenêtre de maintenance pour chaque flux nécessitant une maintenance.

Pour définir une fenêtre de maintenance (console)

1. Ouvrez la MediaConnect console à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/mediaconnect/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Flux. Lorsqu'un flux nécessite une maintenance, il affiche une date limite dans la colonne de la fenêtre Maintenance.

3. Sélectionnez le ou les flux. Vous pouvez définir une fenêtre de maintenance unique pour chaque flux. Vous pouvez également définir des fenêtres de maintenance en bloc en sélectionnant plusieurs flux.
4. Dans le menu déroulant Actions du flux, sélectionnez Modifier la fenêtre de maintenance du flux.
5.
 - Sélectionnez le jour de la semaine où la maintenance aura lieu dans le champ Jour de début.
 - Sélectionnez l'heure à laquelle la maintenance aura lieu dans le champ Heure de début. Le temps est présenté dans UTC.
 - Si une maintenance est requise, vous avez la possibilité de sélectionner une date spécifique dans le champ Date de la fenêtre de maintenance. La date sélectionnée doit être antérieure à la date et à l'heure de maintenance requises.
 - Tâche de sélection Update (Mise à jour).
6. Vous pouvez vérifier la fenêtre en consultant la colonne Fenêtre de maintenance sur le tableau de bord Flows.

Pour définir une fenêtre de maintenance (AWS CLI)

1. Dans le AWS CLI, utilisez la `update-flow` commande avec l'`--maintenanceoption`. Vous devrez également utiliser l'`--flow-arnoption` pour spécifier le flux avec lequel vous travaillez.

L'`--maintenanceoption` accepte les arguments suivants :

- `MaintenanceDay`
 - `MaintenanceStartHour`
 - `MaintenanceScheduleDate`- Cet argument n'est accepté que lorsqu'une date de maintenance requise est attribuée par AWS.
2. Utilisez la commande suivante pour mettre à jour le jour et l'heure de maintenance récurrente. Le jour et l'heure de maintenance peuvent être configurés à tout moment, quel que soit le statut de maintenance requis.

```
aws mediaconnect update-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame --  
maintenance MaintenanceDay='Tuesday',MaintenanceStartHour='10:00'
```

L'exemple suivant montre la valeur renvoyée lorsque vous définissez uniquement le `MaintenanceDay` et `MaintenanceStartHour`:

```
{
  "Flows": [
    {
      "AvailabilityZone": "us-west-2d",
      "Description": "Example flow description",
      "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:1-23aBC45dEF67hiJ8-12AbC34DE5fG:BasketballGame",
      "Name": "BasketballGame",
      "SourceType": "OWNED",
      "Status": "STANDBY",
      "Maintenance": {
        "MaintenanceDay": "Tuesday",
        "MaintenanceStartHour": "10:00"}
    }
  ]
}
```

3. Utilisez la commande suivante pour définir une date de maintenance spécifique, en plus de définir le jour et l'heure de maintenance récurrente. La date planifiée de maintenance ne peut être définie que lorsqu'AWSune maintenance est requise sur le flux.

```
aws mediaconnect update-flow --flow-arn arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:2-3aBC45dEF67hiJ8k-2AbC34DE5fGa6:AwardsShow --maintenance
MaintenanceDay='Saturday',MaintenanceStartHour='23:00',MaintenanceScheduledDate='2021-10-2
```

L'exemple suivant montre la valeur renvoyée lorsque vous définissez les valeurs MaintenanceDayMaintenanceStartHour, et MaintenanceScheduledDate:

```
{
  "Flows": [
    {
      "AvailabilityZone": "us-west-2b",
      "Description": "Example flow description",
      "FlowArn": "arn:aws:mediaconnect:us-east-1:111122223333:flow:2-3aBC45dEF67hiJ8k-2AbC34DE5fGa6:AwardsShow",
      "Name": "AwardsShow",
      "SourceType": "OWNED",
      "Status": "ACTIVE",
      "Maintenance": {
        "MaintenanceDay": "Saturday",
        "MaintenanceDeadline": "2021-10-25T22:15:56Z",
```

```
        "MaintenanceScheduledDate": "2021-10-23",  
        "MaintenanceStartHour": "23:00"}  
    }  
]  
}
```

Le jour et l'heure sélectionnés sont utilisés pour tous les futurs événements de maintenance récurrents sur ce flux. Répétez ces étapes pour ajouter ou modifier des fenêtres de maintenance supplémentaires. Une fois la maintenance terminée, la colonne État de maintenance du tableau de bord Flows affiche Aucune maintenance requise.

Quotas dans AWS Elemental MediaConnect

Le tableau suivant décrit les quotas, anciennement appelés limites, dans AWS Elemental MediaConnect. Pour de plus amples informations sur les quotas qui peuvent être modifiés, veuillez consulter [Quotas de service AWS](#).

Ressource	Quota par défaut	Commentaires
Ponts	40 par passerelle	Le nombre maximum de ponts qu'une passerelle peut avoir. Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.
Droits	50 par flux	Le nombre maximal de droits que vous pouvez accordez par flux. Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.
Flux	20 par AWS région	Le nombre maximum de flux que vous pouvez créer dans chaque AWS région. Vous pouvez demander une augmentation de quota.
Sorties	50 par flux de transport 10 par flux CDI	Le nombre maximal de sorties par flux. Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.
Sources	2 par flux de transport 1 par flux CDI	Le nombre maximum de sources qu'un flux peut avoir. Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.

Ressource	Quota par défaut	Commentaires
RouterInputs	20 par AWS région	Le nombre maximum d'entrées de routeur que vous pouvez créer dans chaque AWS région. Vous pouvez demander une augmentation de quota.
RouterNetworkInterfaces	10 par AWS région	Nombre maximal d'interfaces réseau de routeurs que vous pouvez créer dans chaque AWS région. Vous pouvez demander une augmentation de quota.
RouterOutputs	20 par AWS région	Le nombre maximum de sorties de routeur que vous pouvez créer dans chaque AWS région. Vous pouvez demander une augmentation de quota.
VpcInterfaces	2 interfaces ENA et 1 interface EFA par flux	Nombre maximal d'interfaces VPC qu'un flux peut avoir. Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.

 Note

Pour optimiser les performances, nous vous recommandons de configurer votre flux de travail pour une bande passante de sortie globale inférieure Mb/s ou égale à 400. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Bonnes pratiques](#).

Limitations de sortie spécifiques aux fonctionnalités

Les fonctionnalités suivantes présentent des limites de sortie supplémentaires :

Fonctionnalité	Limitation de sortie
Analyse de la qualité du contenu	Maximum de 10 sorties par flux. En cas de dépassement, l'analyse de la qualité du contenu est automatiquement désactivée.
Miniatures	Maximum de 10 sorties par flux. En cas de dépassement, la génération de vignettes est automatiquement désactivée.

Limites pour les demandes d'API

Le tableau suivant décrit les limites de fréquence des demandes d'API dans MediaConnect. Ces limites ne sont pas des quotas que vous pouvez augmenter. Si vous dépassez ces limites, MediaConnect renvoie une erreur HTTP 429 (too many requests).

Méthode avec l'API	Limite	Commentaires
Fréquence des demandes d'API : état d'équilibre	Pour <code>DescribeF</code> <code>low DescribeFlowSource</code> <code>Metadata</code> , et <code>DescribeF</code> <code>lowSourceThumbnail</code> : 30 demandes par seconde pour chaque compte dans une région Pour tous les autres APIs : 5 demandes par seconde pour chaque compte dans une région	Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.
Fréquence des demandes d'API - mode rafale	Pour tous APIs :	Vous ne pouvez pas augmenter ce quota.

Méthode avec l'API	Limite	Commentaires
	30 demandes par seconde pour chaque compte dans une région.	Le mode Burst permet un dépassement temporaire de la limite d'état stable. Si les demandes d'API dépassent la limite du mode MediaConnect rafale, limite la limite et renvoie une erreur 429. La limite est renouvelée au rythme de 5 demandes par seconde.

 Note

Si votre application dépasse ces limites, nous vous recommandons d'implémenter un ralentissement exponentiel pour les nouvelles tentatives. Pour plus d'informations, consultez [Nouvelles tentatives après erreur et interruptions exponentielles dans AWS](#) dans la Référence générale sur Amazon Web Services.

Référence : normes multimédia prises en charge

Important

MediaConnect respecte et met en œuvre de nombreuses normes du secteur des médias établies par différentes organisations. Cette référence n'est pas destinée à être une liste exhaustive, mais contient des normes mises en évidence par des organisations spécifiques.

Forum sur les services vidéo : recommandations techniques

AWS Elemental MediaConnect prend en charge les recommandations techniques (TR) du Video Services Forum (VSF) pour certaines fonctionnalités. Ce guide de référence peut être utilisé pour identifier ceux qui TRs sont pris en charge par MediaConnect. Pour plus d'informations sur les recommandations techniques, visitez le site Web de VSF : Recommandations techniques de [VSF](#)

Recommandations techniques VSF prises en charge

Recommandation technique	Description
TR-06-01 : Transport fiable de flux Internet (RIST) [profil simple]	Cette recommandation technique concerne uniquement le support RIST Simple Profile. MediaConnect ne prend pas en charge les profils principaux, améliorés ou évolutifs lors de l'utilisation de RIST.
TR-07 : Transport de vidéos JPEG XS dans un flux de transport MPEG-2 (TS) sur IP  Important Le TR-07 est automatiquement invoqué lorsque vous utilisez un protocole pris en charge et que le débit maximal est supérieur à 200 Mbits/s.	MediaConnect prend en charge le transport JPEG XS au format MPEG-2 TS sur IP avec les exigences et limitations suivantes : • En tant que source : • Seul un protocole RTP ou RTP-FEC redondant est pris en charge. • Le débit source maximal est de 500 Mbits/s. • Les sources TR-07 ne peuvent pas être intitulées.

Recommandation technique	Description
	• En sortie : • Le protocole de sortie peut être RTP ou RTP-FEC. • Jusqu'à quatre sorties au total peuvent être utilisées, mais la bande passante totale ne doit pas dépasser 1 250 Mbits/s.

Recommandation technique	Description
TR-08 : Transport de vidéos JPEG XS dans ST 2110-22  Note Pour les flux directs JPEG XS dans lesquels les images vidéo ne sont pas codées par MediaConnect, les images vidéo ne sont pas décodées. Par conséquent, aucune validation de la conformité à la norme TR-08 n'est effectuée.	MediaConnect prend en charge le transport JPEG XS via le protocole SMPTE ST 2110-22 avec les exigences et limitations suivantes : • Un profil élevé est requis. L'utilisation du profil principal ne provoquera pas d'erreur, mais sera ignorée par MediaConnect. • Un mode entrelacé de 01 (champ supérieur en premier) est requis pour les signaux entrelacés. • Un sous-niveau de 3 bits-per-pixel ou 4 bits-per-pixel est requis. Le sous-niveau dépend du niveau de compression et de la profondeur de pixels que vous utilisez. • Description vidéo Les cases placées dans les images vidéo codées refléteront les valeurs conformes pour le profil, le mode entrelacé et le sous-niveau. • L'enregistrement de la spécification NMOS (Networked Media Open Specification) n'est pas pris en charge. • Mode de transmission de paquets séquentiel RTP (Real-Time Transport Protocol) uniquement. • Mode de mise en paquets Codestream uniquement. Le mode Slice n'est pas pris en charge. Configurations d'espace colorimétrique, de profondeur de bits et d'échantillonnage chromatique prises en charge : • YCbCr 10 bits 4:2:2

Recommandation technique	Description
	• RGB 10 bits 4:4:4 • RGB 12 bits 4:4:4

SMPTE-2022

MediaConnect supporte de nombreuses normes SMPTE (Society of Motion Picture and Television Engineers). Le tableau suivant est spécifique au SMPTE-2022 et inclut une sélection de normes. Il ne s'agit pas d'une liste exhaustive de toutes les normes SMPTE prises en charge.

Normes SMPTE-2022 prises en charge

Standard	Description
SMPTE-2_7 : commutation de protection transparente du RTP	• Sources : MediaConnect prend en charge les sources RTP conformes à cette norme. Pour plus d'informations sur le basculement de source, voir Basculement de source • Sorties : Les sorties RTP et RTP-FEC sont conformes à la norme SMPTE 2_7. Si votre récepteur en aval prend en charge la fusion de sources en 7, les sorties RTP et RTP-FEC seront compatibles.

Historique du document pour le guide de l'utilisateur

Le tableau suivant décrit la documentation de cette version d'AWS Elemental MediaConnect. Pour recevoir les notifications de mise à jour de cette documentation, abonnez-vous à un flux RSS.

Modification	Description	Date
Sources NDI®	Vous pouvez désormais recevoir de la vidéo et du son des expéditeurs NDI® de votre réseau et convertir ce contenu en flux de transport pour une diffusion plus large.	26 janvier 2026
Politique AWS gérée mise à jour	AWS Elemental MediaConnect a mis à jour le AWSMediaConnectServicePolicy .	19 novembre 2025
MediaConnect routeur	Une nouvelle fonctionnalité appelée MediaConnect routeur a été publiée. MediaConnect Un routeur vous permet de gérer le routage vidéo et audio à la fois sur AWS Cloud et via l'Internet public.	17 novembre 2025
Adresse IP du pair source	Vous pouvez désormais consulter les adresses IP homologues actuelles et historiques de vos sources de flux.	21 avril 2025
Adresse IP du pair de sortie	Vous pouvez désormais consulter les adresses IP homologues actuelles et historiques pour les sorties de votre flux.	21 avril 2025

Sorties NDI®	Vous pouvez désormais utiliser les sorties NDI® pour envoyer du contenu de votre MediaConnect flux vers votre environnement NDI.	24 mars 2025
AWS stratégie gérée - Nouvelle politique	La AWSElemental MediaConnectReadOnlyAccess politique a été créée.	12 février 2025
AWS stratégie gérée - Nouvelle politique	La AWSElemental MediaConnectFullAccess politique a été créée.	12 février 2025
EventBridge Événements relatifs à la qualité du contenu	Un nouvel EventBridge événement de surveillance de la qualité du contenu a été ajouté à MediaConnect.	27 janvier 2025
Analyse de la qualité du contenu	Vous pouvez désormais utiliser l'analyse de la qualité MediaConnect du contenu pour surveiller plus efficacement vos flux sources.	3 janvier 2025
Passerelle AWS Elemental MediaConnect	MediaConnect Gateway prend désormais en charge la multidiffusion spécifique à la source (SSM) pour les ponts d'entrée. Cela vous permet de spécifier une adresse IP source en plus de l'adresse IP de multidiffusion lors de la création ou de la mise à jour d'une source de pont d'entrée.	13 décembre 2024

Désactivation de la sortie	Vous pouvez désormais désactiver les sorties d'un flux. Une sortie désactivée arrêtera le streaming de contenu et n'entraînera aucun coût de transfert de données.	12 juillet 2024
Surveillance du flux source : champs supplémentaires	Des informations supplémentaires sur les MediaConnect flux sources peuvent être consultées à l'aide de la surveillance des métadonnées source dans la MediaConnect console et l'API. La surveillance des métadonnées source affiche des informations multimédia sur le flux de transport et ses programmes.	18 juin 2024
moniteur de flux de travail	Analysez AWS les services multimédias et créez des cartes de signaux, des visualisations du flux de travail multimédia, entre ces services. Utilisez les cartes de signaux pour générer des alarmes et des notifications de surveillance à l'aide de CloudWatch EventBridge, et CloudFormation.	11 avril 2024
Recommandation mise à jour du système d'exploitation MediaConnect Gateway	Le système d'exploitation recommandé pour MediaConnect Gateway a été mis à jour de RHEL 8 vers Ubuntu 20.04.	11 mars 2024

[Surveillance du flux source : console](#)

Des informations détaillées sur les MediaConnect flux de sources de flux peuvent être consultées à l'aide de la surveillance des métadonnées source dans la MediaConnect console. La surveillance des métadonnées source affiche des informations multimédia sur le flux de transport et ses programmes.

8 mars 2024

[Surveillance du flux source : API](#)

Des informations détaillées sur les MediaConnect flux de sources de flux peuvent être consultées à l'aide de l'API de surveillance des métadonnées sources. La surveillance des métadonnées source affiche des informations multimédia sur le flux de transport et ses programmes.

22 décembre 2023

[Assistance VSF TR-07](#)

La section de référence des normes multimédia prises en charge a été mise à jour pour refléter la mise en œuvre MediaConnect du TR-07 (transport de vidéos JPEG XS dans un flux de transport MPEG-2 sur IP) du Video Services Forum.

8 décembre 2023

[Limites pour les demandes d'API](#)

Le guide a été mis à jour pour inclure les limites des demandes d'API par seconde.

2 novembre 2023

AWS Elemental Link Appareils UHD avec MediaConnect	Vous pouvez désormais utiliser les appareils AWS Elemental Link UHD et le protocole push Zixi comme source de flux. MediaConnect	11 septembre 2023
MediaConnect métriques relatives aux médias	Le guide de l'utilisateur a été mis à jour pour inclure de nouvelles CloudWatch mesures permettant de surveiller l'état des médias transmis à l'aide MediaConnect.	7 septembre 2023
MediaConnect métriques à haute résolution	MediaConnect les métriques peuvent désormais être visualisées à des intervalles aussi courts qu'une seconde.	22 juin 2023
Référence aux normes multimédia prises en charge	Ce guide a été mis à jour pour inclure une liste de référence des normes du secteur des médias prises en charge par MediaConnect.	9 juin 2023
Basculement SRT	Vous pouvez désormais activer le basculement de source et ajouter une seconde source aux flux avec des sources SRT (écouteur ou appelant).	1er mai 2023
Table d'assistance en cas de basculement	Un nouveau tableau a été ajouté qui définit les protocoles sources qui peuvent prendre en charge le basculement.	1er mai 2023

MediaConnect Métriques de la passerelle	Le guide de l'utilisateur a été mis à jour pour inclure de nouvelles CloudWatch mesures relatives à la fonctionnalité MediaConnect Gateway.	13 avril 2023
Passerelle AWS Elemental MediaConnect	Une nouvelle fonctionnalité appelée MediaConnect Gateway a été publiée. MediaConnect Gateway dans une implémentation sur site de. MediaConnect	13 avril 2023
AWS rôle lié à un service - Nouveau rôle	Le AWSService RoleForMediaConnect rôle a été créé.	13 avril 2023
AWS stratégie gérée - Nouvelle politique	Le MediaConnectGatewayInstanceRolePolicy a été créé.	13 avril 2023
AWS stratégie gérée - Nouvelle politique	Le AWSMedia ConnectServicePolicy a été créé.	13 avril 2023
Mise à jour des directives IAM pour MediaConnect	Mise à jour du guide s'aligner sur les bonnes pratiques IAM. Pour plus d'informations, consultez Bonnes pratiques de sécurité dans IAM .	14 février 2023
EventBridge Événements liés à la santé	De nouveaux EventBridge événements de surveillance de l'état des flux, des sources et des sorties ont été ajoutés MediaConnect.	8 février 2023

Support des couleurs pour les protocoles CDI	Un nouveau tableau a été ajouté qui définit l'espace colorimétrique, la profondeur de bits et la prise en charge de l'échantillonnage chromatique pour les protocoles CDI.	4 novembre 2022
MediaConnect Alertes : erreurs de diffusion	Le guide de l'utilisateur a été mis à jour pour inclure des informations sur les alertes d'erreur de diffusion.	27 octobre 2022
Sources et sorties de l'appelant SRT	Vous pouvez désormais utiliser le protocole d'appel SRT pour les sources et les sorties.	19 septembre 2022
Tableau des protocoles de source et de sortie	Une nouvelle table a été ajoutée qui définit les protocoles qui peuvent être utilisés pour les sources, les sorties ou les deux.	5 août 2022
EventBridge Événement de maintenance	Le guide de l'utilisateur a été mis à jour pour inclure un nouvel EventBridge événement de MediaConnect maintenance.	1er août 2022
CloudWatch Métriques de maintenance	Le guide de l'utilisateur a été mis à jour pour inclure de nouvelles CloudWatch mesures de MediaConnect maintenance.	1er août 2022
Chiffrement des mots de passe SRT	La documentation relative au chiffrement des mots de passe SRT a été ajoutée au guide.	31 mai 2022

Fenêtres de maintenance	Vous pouvez désormais planifier des fenêtres de maintenance MediaConnect pour effectuer la maintenance de vos flux. Vous pouvez planifier la maintenance à l'aide des nouveaux outils de planification de la console ou de l'API.	22 mars 2022
Fenêtres de maintenance	Vous pouvez désormais planifier des fenêtres de maintenance MediaConnect pour effectuer la maintenance de vos flux en créant un dossier de support.	31 août 2021
Basculement de la source	Lorsque vous activez le basculement de source, vous pouvez désormais spécifier l'une des deux sources comme source principale. Vous pouvez choisir entre deux modes de basculement pour éviter toute interruption du flux vidéo.	11 juin 2021
Flux de travail CDI	MediaConnect prend désormais en charge le format JPEG XS pour les AWS flux de travail non compressés avec interface numérique cloud (AWS CDI).	17 mai 2021

Adresse de l'auditeur	Pour les flux utilisant des protocoles d'écoute, vous pouvez désormais facilement localiser l'adresse IP sortante d'une sortie pour un Internet privé.	14 avril 2021
Sources et sorties de l'écouteur SRT	Vous pouvez désormais utiliser le protocole SRT-Lister pour les sources et les sorties.	16 mars 2021
Réservations	Vous pouvez désormais acheter des réservations, qui offrent un tarif horaire réduit en échange de l'engagement à utiliser une quantité spécifique de bande passante sortante chaque mois pendant une durée spécifiée.	30 septembre 2020
Désactivation des droits	Vous pouvez désormais désactiver le droit d'arrêter temporairement la diffusion de contenu dans le flux de l'abonné. Lorsque vous êtes prêt à rétablir l'accès, vous pouvez activer le droit.	24 juillet 2020
Indicateurs de santé de la source	Dans la MediaConnect console, vous pouvez consulter CloudWatch les statistiques Amazon qui indiquent l'état de santé de la source sur une période donnée.	11 mai 2020

Sorties VPC	Vous pouvez désormais ajouter une sortie pour envoyer du contenu depuis votre MediaConnect flux AWS Elemental vers votre VPC sans passer par Internet public.	7 avril 2020
Sources en VPC	Vous pouvez désormais connecter votre VPC à votre flux AWS MediaConnect Elemental et envoyer du contenu à votre flux sans passer par Internet public.	31 mars 2020
Basculement de la source	Vous pouvez désormais activer le basculement de source et ajouter une seconde source (redondante) à votre flux.	13 mars 2020
Quotas de service (sorties)	Vous pouvez désormais ajouter jusqu'à 50 sorties à chaque flux de transport.	7 février 2020
Partage des frais de transfert des données d'admissibilité avec l'abonné	Lorsque vous accordez un droit, vous pouvez désormais spécifier le pourcentage des frais de transfert de données d'accès que vous souhaitez que l'abonné soit responsable.	16 septembre 2019
Sources et sorties RIST	Vous pouvez désormais utiliser le protocole RIST pour les sources et les sorties.	11 septembre 2019

Sorties Zixi Pull	Vous pouvez désormais ajouter des sorties utilisant le protocole Zixi Pull.	26 juillet 2019
Support SPEKE	Vous pouvez désormais chiffrer le contenu de vos droits à l'aide de (SPEKE).	25 juin 2019
Quotas de service (flux)	Vous pouvez désormais demander une augmentation du quota de 20 flux par AWS région.	14 mars 2019
Nouveau guide et service	Il s'agit de la version initiale du service d'ingestion et de transport multimédia, AWS MediaConnect Elemental, et du guide de l'utilisateur AWS MediaConnect Elemental.	27 novembre 2018

 Note

- Les services AWS multimédias ne sont pas conçus ou destinés à être utilisés avec des applications ou dans des situations nécessitant des performances fiables, telles que les opérations de sécurité des personnes, les systèmes de navigation ou de communication, le contrôle du trafic aérien ou les appareils de survie dans lesquels l'indisponibilité, l'interruption ou la défaillance des services pourraient entraîner la mort, des blessures, des dommages matériels ou des dommages environnementaux.

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.