



Guide de l'utilisateur

# AWS Deadline Cloud



Version latest

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

# AWS Deadline Cloud: Guide de l'utilisateur

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

---

# Table of Contents

Qu'est-ce que Deadline Cloud ? .....	1
Caractéristiques de Deadline Cloud .....	1
Concepts et terminologie .....	2
Ressources agricoles .....	2
Ressources pour l'exécution des tâches .....	3
Autres concepts et terminologies importants .....	5
Commencer à utiliser Deadline Cloud .....	7
Accès à Deadline Cloud .....	7
Services connexes .....	8
Comment fonctionne Deadline Cloud .....	9
Autorisations dans Deadline Cloud .....	9
Support logiciel avec Deadline Cloud .....	11
Intégration du pipeline .....	11
Qu'est-ce que l'intégration des pipelines ? .....	11
Exemple de studio sur site avec une ferme AWS .....	12
Prise en main .....	15
Configurez votre Compte AWS .....	15
Configurez l'infrastructure de votre ferme .....	16
Créez votre moniteur .....	16
Définissez les détails de la ferme .....	19
Définir les détails de la file .....	20
Définition des détails de la flotte .....	21
Vérifier et créer .....	22
Configurez votre poste de travail .....	23
Étape 1 : Installation de l'émetteur Deadline Cloud .....	23
Étape 2 : Installation et configuration du moniteur Deadline Cloud .....	27
Étape 3 : Lancez l'émetteur Deadline Cloud .....	32
Utilisation du moniteur .....	34
Partagez l'URL du moniteur Deadline Cloud .....	35
Ouvrez le moniteur Deadline Cloud .....	35
Modifiez vos paramètres de langue .....	37
Soumettre un ensemble d'offres d'emploi .....	38
Afficher les détails de la file d'attente et du parc .....	38
Gérez les tâches, les étapes et les tâches .....	39

Afficher les détails du poste .....	40
Archiver une tâche .....	41
Demander une offre d'emploi .....	42
Soumettre à nouveau une offre d'emploi .....	42
Afficher une étape .....	42
Afficher une tâche .....	43
Afficher les journaux de session et de travail .....	44
Afficher le tableau de bord des employés .....	45
Cas d'utilisation .....	46
Télécharger la sortie terminée .....	48
Automatisez le déploiement des postes de travail et les .....	49
Trouver le fichier exécutable du moniteur Deadline Cloud .....	49
Configuration d'un profil pour un accès utilisateur simplifié .....	50
Intégrer le moniteur Deadline Cloud à vos flux de travail .....	51
Fermes .....	53
Création d'une ferme .....	53
Files d'attente .....	54
Création d'une file d'attente .....	54
Création d'un environnement de file d'attente .....	56
Environnement de conda file d'attente par défaut .....	57
Associer une file d'attente et une flotte .....	61
Arrêter une association de flottes de files d'attente .....	62
Réactiver une association de flottes de files d'attente .....	62
Parcs .....	63
Flottes gérées par des services .....	63
Création d'un SMF .....	64
Utiliser un accélérateur GPU .....	65
Licences logicielles .....	66
Plateforme VFX .....	67
Contenu du logiciel AMI .....	68
Flottes gérées par le client .....	72
Gestion des utilisateurs .....	73
Comprendre la source de votre identité .....	73
Créer des utilisateurs avec Répertoire IAM Identity Center .....	74
Gérer les utilisateurs avec un IdP externe .....	76
Comprendre les niveaux d'accès .....	76

Matrice des autorisations relatives aux niveaux d'accès .....	77
Héritage des membres .....	78
Attribution des autorisations .....	80
Tâches .....	83
Utiliser un émetteur .....	84
Onglet Paramètres des tâches partagées .....	86
Onglet Paramètres spécifiques à la tâche .....	88
Onglet Pièces jointes aux tâches .....	89
onglet Exigences relatives à l'hôte .....	91
Tâches de traitement .....	92
Surveillance des tâches .....	93
Logiciels pris en charge .....	96
Adobe After Effects .....	96
Support en bref .....	97
Compatibilité des versions d'After Effects .....	97
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	97
Prise en main .....	98
Utilisation de l'émetteur After Effects .....	99
Configurations avancées. ....	100
Ressources open source .....	100
Autodesk 3ds Max .....	101
Support en bref .....	101
Compatibilité avec les versions 3ds Max .....	102
Différences entre 3ds Max et les autres outils de création de contenu numérique .....	102
Prise en main .....	102
Configurations avancées. ....	103
moteurs de rendu 3ds Max .....	103
Ressources open source .....	103
Autodesk Maya .....	104
Support général .....	104
Compatibilité avec les versions de Maya .....	104
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	105
Prise en main .....	106
Configurations avancées. ....	107
Moteurs de rendu Maya .....	107
Plug-ins Maya .....	108

Ressources open source .....	109
Autodesk VRED .....	109
Support en bref .....	110
Compatibilité avec les versions VRED .....	110
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	110
Exigences .....	111
Prise en main .....	111
Configuration avancée .....	112
Ressources open source .....	112
Mixeur .....	113
Support en bref .....	113
Compatibilité avec les versions de Blender .....	113
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	114
Prise en main .....	115
Utilisation de l'émetteur Blender .....	115
Configurations avancées. ....	116
Moteurs de rendu Blender .....	116
Ressources open source .....	117
Moteur Epic Unreal .....	117
Support en bref .....	117
Compatibilité des versions d'Unreal Engine .....	118
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	118
Prise en main .....	118
Utilisation de l'émetteur Unreal Engine .....	119
Configurations avancées. ....	120
Fonctionnalités de rendu d'Unreal Engine .....	120
Ressources open source .....	121
Foundry Nuke .....	121
Support en bref .....	121
Compatibilité des versions Nuke .....	122
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	122
Prise en main .....	123
Utilisation de l'émetteur Nuke .....	124
Configurations avancées. ....	124
Fonctionnalités de composition de Nuke .....	125
Ressources open source .....	126

KeyShot Studio .....	126
Support en bref .....	126
KeyShot compatibilité des versions .....	127
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	127
Prise en main .....	128
Utilisation de l' KeyShot émetteur .....	128
Configurations avancées. ....	128
Ressources open source .....	129
Maxon Cinema 4D .....	129
Support en bref .....	129
Compatibilité des versions de Cinema 4D .....	130
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	130
Prise en main .....	132
Configurations avancées. ....	133
Plug-ins Cinema 4D .....	133
Ressources open source .....	135
SideFX Houdini .....	135
Support en bref .....	136
Compatibilité des versions Houdini .....	136
Chaîne Deadline Cloud Conda .....	137
Prise en main .....	138
Utilisation de l'émetteur Houdini .....	138
Configurations avancées. ....	139
Moteurs de rendu Houdini .....	140
Ressources open source .....	140
Stockage .....	141
Profilés de stockage .....	141
Pour les systèmes de fichiers partagés .....	144
Pour les pièces jointes à des tâches .....	145
Pièces jointes aux offres d'emploi .....	147
Chiffrement pour les compartiments S3 associés aux tâches .....	147
Remplacer le compartiment des pièces jointes .....	149
Gestion des pièces jointes aux tâches dans les compartiments S3 .....	150
Système de fichiers virtuel .....	150
Téléchargements automatiques .....	153
Suivez les dépenses et l'utilisation .....	172

Hypothèses de coûts .....	172
Facteur d'échelle des coûts .....	174
Valeurs des facteurs d'échelle des coûts .....	174
Configuration du facteur d'échelle des coûts .....	174
Effets du facteur d'échelle des coûts sur les outils de calcul des coûts .....	175
Contrôlez les coûts grâce à un budget .....	175
Prérequis .....	176
Ouvrez le gestionnaire de budget de Deadline Cloud .....	176
Création d'un budget .....	176
Afficher un budget .....	177
Modifier un budget .....	178
Désactiver un budget .....	178
Surveillez un budget grâce aux EventBridge événements .....	179
Suivez l'utilisation et les coûts .....	180
Prérequis .....	180
Ouvrez l'explorateur d'utilisation .....	181
Utiliser l'explorateur d'utilisation .....	180
Gestion des coûts .....	184
Bonnes pratiques en matière de gestion des coûts .....	184
Sécurité .....	187
Protection des données .....	188
Chiffrement au repos .....	189
Chiffrement en transit .....	190
Gestion des clés .....	190
Confidentialité du trafic inter-réseaux .....	200
Refus .....	200
Gestion de l'identité et des accès .....	202
Public ciblé .....	202
Authentification par des identités .....	203
Gestion de l'accès à l'aide de politiques .....	204
Comment Deadline Cloud fonctionne avec IAM .....	206
Exemples de politiques basées sur l'identité .....	212
AWS politiques gérées .....	222
Rôles du service .....	226
Résolution des problèmes .....	240
Validation de conformité .....	242

Résilience .....	242
Sécurité de l'infrastructure .....	243
Analyse de la configuration et des vulnérabilités .....	243
Prévention du cas de figure de l'adjoint désorienté entre services .....	244
AWS PrivateLink .....	246
Considérations .....	246
Deadline Cloud points de terminaison .....	247
Création de points de terminaison .....	248
Environnements réseau restreints .....	249
AWS Points de terminaison d'API vers la liste d'autorisation .....	249
Liste des domaines Web à autoriser .....	249
Points de terminaison spécifiques à l'environnement à autoriser sur la liste .....	250
Bonnes pratiques de sécurité .....	251
Protection des données .....	251
Autorisations IAM .....	252
Exécuter des tâches en tant qu'utilisateurs et en tant que groupes .....	252
Réseaux .....	253
Données relatives aux emplois .....	253
Structure de la ferme .....	254
Files d'attente pour les offres d'emploi .....	255
Buckets logiciels personnalisés .....	257
Hôtes de travail .....	258
Script de configuration de l'hôte .....	260
Stations de travail .....	260
Vérifier le logiciel téléchargé .....	261
Surveillance .....	268
Quotas .....	270
AWS CloudFormation ressources .....	276
Deadline Cloud et CloudFormation modèles .....	276
En savoir plus sur CloudFormation .....	276
Résolution des problèmes .....	277
Pourquoi un utilisateur ne peut-il pas voir ma ferme, mon parc ou ma file d'attente ? .....	277
Accès utilisateur .....	277
Pourquoi les travailleurs ne décrochent-ils pas mon travail ? .....	278
Configuration des rôles de la flotte .....	278
Pourquoi mon travailleur est-il bloqué en train de courir ? .....	279

---

Un travailleur est bloqué en quittant l'environnement OpenJD .....	279
Résoudre les problèmes des tâches .....	280
Pourquoi la création de mon emploi a-t-elle échoué ? .....	280
Pourquoi mon travail n'est-il pas compatible ? .....	281
Pourquoi mon travail est-il prêt ? .....	281
Pourquoi mon travail a-t-il échoué ? .....	281
Pourquoi mon étape est-elle en attente ? .....	282
Deadline Cloud surveille les journaux des applications de bureau .....	282
Ressources supplémentaires .....	283
Notes de mise à jour .....	284
AWS Glossaire .....	302
.....	ccciiii

# Qu'est-ce que AWS Deadline Cloud ?

Deadline Cloud est un Service AWS outil que vous pouvez utiliser pour créer et gérer des projets et des tâches de rendu sur des instances Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) directement à partir de pipelines de création de contenu numérique et de postes de travail.

Deadline Cloud fournit des interfaces de console, des applications locales, des outils de ligne de commande et une API. Avec Deadline Cloud, vous pouvez créer, gérer et surveiller des fermes, des flottes, des tâches, des groupes d'utilisateurs et des espaces de stockage. Vous pouvez également spécifier les capacités matérielles, créer des environnements pour des charges de travail spécifiques et intégrer les outils de création de contenu dont votre production a besoin dans votre pipeline Deadline Cloud.

Deadline Cloud fournit une interface unifiée pour gérer tous vos projets de rendu en un seul endroit. Vous pouvez gérer les utilisateurs, leur attribuer des projets et accorder des autorisations pour les rôles professionnels.

## Rubriques

- [Caractéristiques de Deadline Cloud](#)
- [Concepts et terminologie pour Deadline Cloud](#)
- [Commencer à utiliser Deadline Cloud](#)
- [Accès à Deadline Cloud](#)
- [Services connexes](#)
- [Comment fonctionne Deadline Cloud](#)
- [Intégrez Deadline Cloud à votre pipeline](#)

## Caractéristiques de Deadline Cloud

Voici quelques-unes des principales manières dont Deadline Cloud peut vous aider à exécuter et à gérer les charges de travail de calcul visuel :

- Créez rapidement vos fermes, vos files d'attente et vos flottes. Surveillez leur statut et obtenez un aperçu du fonctionnement de votre ferme et de vos emplois.
- Gérez de manière centralisée les utilisateurs et les groupes de Deadline Cloud et attribuez des autorisations.

- Gérez la sécurité de connexion pour les utilisateurs du projet et les fournisseurs d'identité externes avec AWS IAM Identity Center.
- Gérez en toute sécurité l'accès aux ressources du projet à l'aide de politiques et de rôles Gestion des identités et des accès AWS (IAM).
- Utilisez des balises pour organiser et retrouver rapidement les ressources du projet.
- Gérez l'utilisation des ressources du projet et les coûts estimés de votre projet.
- Proposez un large éventail d'options de gestion du calcul pour prendre en charge le rendu dans le cloud ou en personne.

## Concepts et terminologie pour Deadline Cloud

Pour vous aider à démarrer avec AWS Deadline Cloud, cette rubrique explique certains de ses principaux concepts et termes.

### Ressources agricoles

Ce diagramme montre comment les ressources de la ferme Deadline Cloud fonctionnent ensemble.

#### Farm

Un parc contient toutes les autres ressources liées à la soumission et à l'exécution de tâches. Les fermes sont indépendantes les unes des autres, ce qui les rend utiles pour séparer les environnements de production.

#### File d'attente

Une file d'attente contient les tâches à planifier sur les flottes associées. Les utilisateurs peuvent soumettre des tâches à une file d'attente et gérer leur priorité et leur statut dans la file d'attente. Une file d'attente doit être associée à une flotte associée à une file d'attente et à une flotte pour que ses tâches puissent être exécutées, et les files d'attente peuvent être associées à plusieurs flottes.

#### Flotte

Un parc contient la capacité de calcul nécessaire à l'exécution de tâches. Les flottes peuvent être gérées par le service ou par le client. Les flottes gérées par des services fonctionnent dans Deadline Cloud et incluent des fonctionnalités intégrées telles que le dimensionnement automatique, les licences et l'accès aux logiciels. Les flottes gérées par le client fonctionnent sur

vos propres ressources informatiques, telles que des EC2 instances Amazon ou des serveurs sur site.

## Budget

Un budget définit des seuils de dépenses pour votre activité professionnelle et vous permet de prendre des mesures lorsque les seuils sont atteints, comme arrêter la planification des tâches.

## Environnement de file d'attente

Un environnement de file d'attente définit les scripts qui s'exécutent sur chaque travailleur pour configurer ou démonter l'environnement de charge de travail. Ils sont utiles pour définir des variables d'environnement, installer des logiciels et configurer le stockage des actifs.

## Profil de stockage

Un profil de stockage est une configuration pour un groupe d'hôtes et de postes de travail, qui indique où se trouvent les données dans le système de fichiers. Deadline Cloud utilise des profils de stockage pour cartographier les chemins lors de l'exécution de tâches sur des hôtes configurés différemment, comme une tâche soumise Windows et exécutée sur Linux.

## Limite

Une limite vous permet de suivre l'utilisation des ressources partagées, telles que les licences flottantes, et de contrôler la manière dont elles sont réparties entre les tâches. Les limites sont associées à des files d'attente associées à des limites de file d'attente.

## Surveillance

Le moniteur configure l'URL de l'application Web Deadline Cloud Monitor, permettant aux utilisateurs finaux de surveiller et de gérer les tâches. Il est accessible dans un navigateur ou via l'application de bureau Deadline Cloud Monitor.

# Ressources pour l'exécution des tâches

Ce diagramme montre comment les ressources de travail de Deadline Cloud fonctionnent ensemble.

## Tâche

Une tâche est un ensemble de tâches qu'un utilisateur soumet à Deadline Cloud pour être planifié et exécuté sur les travailleurs disponibles. Une tâche peut effectuer le rendu d'une scène 3D ou exécuter une simulation. Les tâches sont créées à partir de modèles de tâches réutilisables, qui

définissent l'environnement d'exécution et les processus, ainsi que des paramètres spécifiques aux tâches. Les tâches contiennent des étapes et des tâches qui définissent le travail à effectuer, et elles peuvent être configurées avec des priorités, le nombre maximum de travailleurs et des paramètres de nouvelle tentative.

### Priorité du job

La priorité des tâches est l'ordre approximatif dans lequel Deadline Cloud traite une tâche dans une file d'attente. Vous pouvez définir la priorité des tâches entre 1 et 100, les tâches ayant une priorité numérique plus élevée sont généralement traitées en premier. Les tâches ayant la même priorité sont traitées dans l'ordre de réception.

### Propriétés de la tâche

Les propriétés de la tâche sont des paramètres que vous définissez lorsque vous soumettez une tâche de rendu. Parmi les exemples, citons la plage d'images, le chemin de sortie, les pièces jointes aux tâches, la caméra rendable, etc. Les propriétés varient en fonction du DCC à partir duquel le rendu est soumis.

### Step (Étape)

Une étape fait partie d'une tâche qui fournit un modèle pour exécuter de nombreuses tâches identiques, à l'exception des valeurs des paramètres de tâche. Les étapes peuvent être dépendantes d'autres étapes, ce qui vous permet de créer des flux de travail complexes avec des chemins d'exécution séquentiels ou parallèles. Dans les tâches de rendu, une étape définit souvent la commande de rendu d'un cadre et utilise le numéro du cadre comme paramètre de tâche.

### Sous-tâche

Une tâche est la plus petite unité de travail dans Deadline Cloud. Les tâches font partie des étapes et sont exécutées par les travailleurs, ce qui représente des opérations individuelles qui doivent être effectuées dans le cadre d'un travail. Les tâches peuvent être configurées avec des paramètres spécifiques et sont attribuées aux travailleurs en fonction de leurs capacités et de leur disponibilité. Dans les tâches de rendu, une tâche effectue souvent le rendu d'une seule image.

### Nœuds

Les travailleurs font partie d'une flotte et exécutent des tâches à partir de leur poste. Les travailleurs peuvent être configurés avec des fonctionnalités spécifiques telles que les accélérateurs GPU, l'architecture du processeur et le système d'exploitation. Dans les flottes gérées par des services, les travailleurs sont créés automatiquement au fur et à mesure que le parc évolue.

## Instance

Les flottes utilisent des instances pour les ressources du processeur. Une instance est une instance Amazon EC2 Performance. Deadline Cloud utilise des instances On-Demand et Spot.

### Instance à la demande

Les instances à la demande sont facturées à la seconde, n'ont aucun engagement à long terme et ne seront pas interrompues.

### Instance ponctuelle

Les instances ponctuelles sont des capacités non réservées que vous pouvez utiliser à un prix réduit, mais qui peuvent être interrompues par des demandes à la demande.

### Attendez et économisez

La fonction Wait and Save permet une planification différée des tâches à moindre coût et peut être interrompue par des demandes ponctuelles ou à la demande. Wait and Save n'est disponible que dans les flottes gérées par le service Deadline Cloud.

Wait and Save permet de gérer l'exécution des charges de travail informatiques visuelles dans AWS Deadline Cloud. Consultez les [conditions AWS de service](#) pour plus de détails.

## Session

Une session représente la séquence de travail d'un travailleur sur une tâche. Au cours d'une même session, un travailleur peut se voir attribuer plusieurs tâches qu'il exécute les unes après les autres. Les sessions comportent souvent des actions de configuration qui configurent les environnements et chargent les actifs avant d'exécuter les actions de tâche.

### Action de session

Une action de session représente des opérations spécifiques effectuées au cours d'une session, telles que la configuration de l'environnement, l'exécution d'une tâche et la synchronisation des actifs.

## Autres concepts et terminologies importants

### Explorateur d'utilisation

L'explorateur d'utilisation est une fonctionnalité du moniteur Deadline Cloud. Il fournit une estimation approximative de vos coûts et de votre utilisation.

## Directeur du budget

Le gestionnaire de budget fait partie du moniteur Deadline Cloud. Utilisez le gestionnaire de budget pour créer et gérer des budgets. Vous pouvez également l'utiliser pour limiter les activités afin de respecter le budget.

## Bibliothèque cliente de Deadline Cloud

La bibliothèque client open source inclut une interface de ligne de commande et une bibliothèque pour gérer Deadline Cloud. Les fonctionnalités incluent la soumission de lots de tâches basés sur la spécification Open Job Description à Deadline Cloud, le téléchargement des résultats des pièces jointes aux tâches et la surveillance de votre ferme à l'aide de l'interface de ligne de commande (CLI).

## Application de création de contenu numérique (DCC)

Les applications de création de contenu numérique (DCCs) sont des produits tiers dans lesquels vous créez du contenu numérique. Deadline Cloud intègre des intégrations avec de nombreuses entreprises DCCs telles qu'Autodesk Maya, Blender et Maxon Cinema 4D, ce qui vous permet de soumettre des tâches depuis le DCC et d'effectuer des rendus sur des flottes gérées par des services avec des logiciels et des licences préconfigurés.

## Pièces jointes aux offres d'emploi

Les pièces jointes aux tâches sont une fonctionnalité de Deadline Cloud qui vous permet de charger et de télécharger des éléments dans le cadre d'une tâche, tels que des textures, des modèles 3D et des appareils d'éclairage. Les pièces jointes aux tâches sont stockées dans Amazon S3 et évitent le besoin d'un stockage réseau partagé.

## Modèle de tâche

Un modèle de tâche définit l'environnement d'exécution et tous les processus exécutés dans le cadre d'une tâche Deadline Cloud.

## Expéditeur de Deadline Cloud

Un émetteur Deadline Cloud est un plugin pour un DCC qui permet aux utilisateurs de soumettre facilement des tâches depuis le DCC.

## Endpoint de licence

Un point de terminaison de licence rend les licences basées sur l'utilisation de Deadline Cloud pour les produits tiers disponibles dans votre VPC. Ce modèle est payant au fur et à mesure, et vous êtes facturé en fonction du nombre d'heures et de minutes que vous utilisez. Les points

de terminaison de licence ne sont pas connectés aux parcs de serveurs et peuvent être utilisés indépendamment.

## Étiquettes

Une étiquette est une étiquette que vous pouvez attribuer à une AWS ressource. Chaque balise est composée d'une clé et d'une valeur facultative que vous définissez. Les balises vous permettent de classer vos AWS ressources de différentes manières, par exemple par objectif, propriétaire ou environnement.

## Licences basées sur l'utilisation (UBL)

Les licences basées sur l'utilisation (UBL) sont un modèle de licence à la demande disponible pour certains produits tiers. Ce modèle est payant au fur et à mesure, et vous êtes facturé en fonction du nombre d'heures et de minutes que vous utilisez.

# Commencer à utiliser Deadline Cloud

Utilisez Deadline Cloud pour créer rapidement un parc de rendu avec des paramètres et des ressources par défaut, tels que la configuration des EC2 instances Amazon et les compartiments Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

Vous pouvez également définir les paramètres et les ressources lorsque vous créez un parc de rendu. Cette méthode prend plus de temps que l'utilisation des paramètres et des ressources par défaut, mais elle vous donne plus de contrôle.

Une fois que vous serez familiarisé avec les [concepts et la terminologie](#) de Deadline Cloud, consultez la section [Mise en route pour obtenir](#) des step-by-step instructions sur la création de votre ferme, l'ajout d'utilisateurs et des liens vers des informations utiles.

## Accès à Deadline Cloud

Vous pouvez accéder à Deadline Cloud de l'une des manières suivantes :

- Console Deadline Cloud : accédez à la console dans un navigateur pour créer une ferme et ses ressources, et gérer l'accès des utilisateurs. Pour plus d'informations, consultez la section [Mise en route](#).
- Deadline Cloud monitor : gérez vos tâches de rendu, notamment en mettant à jour les priorités et les statuts des tâches. Surveillez votre ferme et consultez les journaux et le statut des tâches.

Pour les utilisateurs disposant d'autorisations de propriétaire, le moniteur Deadline Cloud permet également d'explorer l'utilisation et de créer des budgets. Le moniteur Deadline Cloud est disponible à la fois sous forme de navigateur Web et d'application de bureau.

- **AWSSDK et AWS CLI** — Utilisez le AWS Command Line Interface (AWS CLI) pour appeler les opérations de l'API Deadline Cloud depuis la ligne de commande de votre système local. Pour plus d'informations, consultez la section [Configuration d'un poste de développement](#).

## Services connexes

Deadline Cloud fonctionne avec les solutions suivantes Services AWS :

- **Amazon CloudWatch** — Avec CloudWatch, vous pouvez suivre vos projets et les AWS ressources associées. Pour plus d'informations, consultez la section [Surveillance avec CloudWatch](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.
- **Amazon EC2** — Cela Service AWS fournit des serveurs virtuels qui exécutent vos applications dans le cloud. Vous pouvez configurer vos projets pour utiliser les EC2 instances Amazon pour vos charges de travail. Pour plus d'informations, consultez la section [EC2 Instances Amazon](#).
- **Amazon EC2 Auto Scaling** — Avec Auto Scaling, vous pouvez automatiquement augmenter ou diminuer le nombre d'instances en fonction de l'évolution de la demande sur vos instances. Auto Scaling permet de s'assurer que vous exécutez le nombre d'instances souhaité, même en cas de défaillance d'une instance. Si vous activez Auto Scaling avec Deadline Cloud, les instances lancées par Auto Scaling sont automatiquement enregistrées auprès de la charge de travail. De même, les instances mises hors service par Auto Scaling sont automatiquement désenregistrées de la charge de travail. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'utilisateur d'Amazon EC2 Auto Scaling](#).
- **AWS PrivateLink**— AWS PrivateLink fournit une connectivité privée entre les clouds privés virtuels (VPCs) et vos réseaux sur site, sans exposer votre trafic à l'Internet public. Services AWS AWS PrivateLink permet de connecter facilement les services entre différents comptes et VPCs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [AWS PrivateLink](#).
- **Amazon S3** — Amazon S3 est un service de stockage d'objets. Deadline Cloud utilise des compartiments Amazon S3 pour stocker les pièces jointes aux tâches. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'utilisateur Amazon S3](#).
- **IAM Identity Center** — IAM Identity Center est un Service AWS endroit où vous pouvez fournir aux utilisateurs un accès par authentification unique à tous les comptes et applications qui leur sont attribués à partir d'un seul endroit. Vous pouvez également gérer de manière centralisée l'accès à

plusieurs comptes et les autorisations des utilisateurs pour tous vos comptes. AWS Organizations  
Pour de plus amples informations, veuillez consulter [AWS IAM Identity CenterFAQs](#).

## Comment fonctionne Deadline Cloud

Avec Deadline Cloud, vous pouvez créer et gérer des projets et des tâches de rendu directement à partir de pipelines et de postes de travail de création de contenu numérique (DCC).

Vous soumettez des tâches à Deadline Cloud à l'aide du AWS SDK, AWS Command Line Interface (AWS CLI) ou des émetteurs de tâches de Deadline Cloud. Deadline Cloud prend en charge l'Open Job Description (OpenJD) pour la spécification des modèles de tâches. Pour plus d'informations, consultez [Open Job Description](#) sur le GitHub site Web.

Deadline Cloud fournit des soumissionnaires d'offres d'emploi. Un émetteur de tâches est un plugin DCC permettant de soumettre des tâches de rendu à partir d'une interface DCC tierce, telle que Maya Nuke Avec un émetteur, les artistes peuvent soumettre des travaux de rendu depuis une interface tierce à Deadline Cloud, où les ressources du projet sont gérées et les tâches sont surveillées, le tout en un seul endroit.

Avec une ferme Deadline Cloud, vous pouvez créer des files d'attente et des flottes, gérer les utilisateurs et gérer l'utilisation des ressources et les coûts du projet. Une ferme se compose de files d'attente et de flottes. Une file d'attente est l'endroit où se trouvent les tâches soumises et où leur rendu est prévu. Une flotte est un groupe de nœuds de travail qui exécutent des tâches pour effectuer des tâches. Une file d'attente doit être associée à un parc afin que les tâches puissent être affichées. Une seule flotte peut prendre en charge plusieurs files d'attente et une file d'attente peut être prise en charge par plusieurs flottes.

Les tâches se composent d'étapes, et chaque étape comprend des tâches spécifiques. Avec le moniteur Deadline Cloud, vous pouvez accéder aux statuts, aux journaux et à d'autres indicateurs de résolution des problèmes relatifs aux tâches, aux étapes et aux tâches.

## Autorisations dans Deadline Cloud

Deadline Cloud prend en charge les fonctionnalités suivantes :

- Gérer l'accès à ses opérations d'API à l'aide de Gestion des identités et des accès AWS (IAM)
- Gestion de l'accès des utilisateurs du personnel à l'aide d'une intégration avec AWS IAM Identity Center

Avant que quiconque puisse travailler sur un projet, il doit avoir accès à ce projet et à la ferme associée. Deadline Cloud est intégré à IAM Identity Center pour gérer l'authentification et l'autorisation du personnel. Les utilisateurs peuvent être ajoutés directement à IAM Identity Center, ou les autorisations peuvent être connectées à votre fournisseur d'identité (IdP) existant tel que Okta ou Active Directory. Les administrateurs informatiques peuvent accorder des autorisations d'accès aux utilisateurs et aux groupes à différents niveaux. Chaque niveau suivant inclut les autorisations des niveaux précédents. La liste suivante décrit les quatre niveaux d'accès, du niveau le plus bas au niveau le plus élevé :

- **Visionneur** : autorisation de voir les ressources des fermes, des files d'attente, des flottes et des emplois auxquels elles ont accès. Un utilisateur ne peut pas soumettre de tâches ou y apporter des modifications.
- **Contributeur** : identique à un téléspectateur, mais avec l'autorisation de soumettre des tâches à une file d'attente ou à un parc de serveurs.
- **Gestionnaire** : identique au contributeur, mais il est autorisé à modifier les tâches dans les files d'attente auxquelles il a accès et à accorder des autorisations sur les ressources auxquelles il a accès.
- **Propriétaire** — Identique au responsable, mais peut consulter et créer des budgets et voir l'utilisation.

#### Note

Ces autorisations ne permettent pas aux utilisateurs d'accéder à l'infrastructure de Deadline Cloud AWS Management Console ou de la modifier.

Les utilisateurs doivent avoir accès à une ferme avant de pouvoir accéder aux files d'attente et aux flottes associées. L'accès des utilisateurs est attribué aux files d'attente et aux flottes séparément au sein d'un parc.

Vous pouvez ajouter des utilisateurs en tant qu'individus ou en tant que membres d'un groupe. L'ajout de groupes à une ferme, à une flotte ou à une file d'attente peut faciliter la gestion des autorisations d'accès pour de grands groupes de personnes. Par exemple, si une équipe travaille sur un projet spécifique, vous pouvez ajouter chacun des membres de l'équipe à un groupe. Vous pouvez ensuite accorder des autorisations d'accès à l'ensemble du groupe pour la ferme, le parc ou la file d'attente correspondants.

## Support logiciel avec Deadline Cloud

Deadline Cloud fonctionne avec n'importe quelle application logicielle qui peut être exécutée à partir d'une interface de ligne de commande et contrôlée à l'aide de valeurs de paramètres. Deadline Cloud prend en charge la OpenJD spécification permettant de décrire le travail sous forme de tâches comportant des étapes de script logiciel paramétrées (par exemple sur une page d'images) en tâches. Rassemblez OpenJD les instructions de travail dans des ensembles de tâches avec les outils et fonctionnalités de Deadline Cloud pour créer, exécuter et licencier les étapes à partir d'une application logicielle tierce.

Les travaux nécessitent une licence pour être rendus. Deadline Cloud propose usage-based-licensing (UBL) une sélection de licences d'applications logicielles facturées à l'heure par tranches de minutes en fonction de l'utilisation. Avec Deadline Cloud, vous pouvez également utiliser vos propres licences logicielles si vous le souhaitez. Si une tâche ne peut pas accéder à une licence, elle ne s'affiche pas et produit une erreur qui s'affiche dans le journal des tâches du moniteur Deadline Cloud.

## Intégrez Deadline Cloud à votre pipeline

Vous pouvez intégrer vos pipelines de rendu existants à AWS Deadline Cloud pour rationaliser la gestion de vos flux de travail et vos processus de soumission de tâches.

### Qu'est-ce que l'intégration des pipelines ?

L'intégration par pipeline de Deadline Cloud fait référence à la manière dont une ferme de serveurs Deadline Cloud assure le traitement par lots de vos flux de travail interactifs et automatisés. Cet exemple utilise un pipeline d'effets visuels que vous pouvez adapter aux applications et aux processus utilisés par vos opérateurs dans leurs flux de travail.

Un pipeline d'effets visuels comprend les étapes de post-production pour traiter les séquences d'entrée, les modèles 3D, les animations, les textures, l'éclairage, les images rendues, etc. Il décrit la manière dont les différents départements échangent des actifs pour effectuer les tâches dont ils sont responsables. Un pipeline bien conçu facilite la création efficace des images finales pour une émission de télévision ou similaire.

En intégrant une ferme de serveurs Deadline Cloud à votre pipeline, vous pouvez transférer des tâches de longue durée dans une file d'attente et hiérarchiser la manière dont Deadline Cloud les

planifie sur des flottes d'hôtes professionnels. Vous pouvez utiliser des flottes gérées par le service, et vous pouvez créer vos propres flottes sur site ou sur AWS.

Pour créer l'intégration de votre pipeline, tenez compte des facteurs suivants :

- Où sont stockées les données relatives à vos actifs et comment les fournirez-vous aux travailleurs hôtes de la ferme ?
- De quelles applications et plugins vos tâches ont-elles besoin, et comment les approvisionnerez-vous sur les hôtes de la ferme de serveurs ?
- Lorsque des artistes ou d'autres opérateurs auront des emplois à gérer, comment les proposeront-ils à la ferme ?
- Qui surveillera l'avancement et le statut des tâches, et comment allez-vous contrôler les coûts et optimiser l'utilisation des hôtes de travail ?

## Exemple de studio sur site avec une ferme AWS

Cet exemple se concentre sur un pipeline dans lequel les artistes travaillent ensemble sur site et soumettent des tâches à une ferme AWS pour le rendu. L'approche présentée ici est rapide à intégrer à Deadline Cloud et fournit un point de départ flexible pour la personnalisation.

Voici les facteurs d'intégration du pipeline de cet exemple de studio :

- Les données relatives aux actifs sont stockées sur un système de fichiers partagé NAS dans leur bureau local.
  - Activé Windows, les projets sont montés sur le lecteur P : et les utilitaires sont montés sur X :.
  - Activé macOS, les projets sont montés sur /Volumes/Projects and utilities are mounted to / Volumes/Utilities.
- Ils utilisent Maya pour la modélisation 3D, Arnold pour le rendu et Nuke pour la composition. Aucun plugin personnalisé n'est installé dans ces applications.
- Ils souhaitent utiliser l'expérience de soumission par défaut.
- Les artistes surveilleront leurs propres emplois et les producteurs surveilleront les coûts et ajusteront les priorités en cas de besoin.

L'intégration du pipeline de ce studio utilise des pièces jointes pour transférer les données depuis et vers les locaux du studio AWS, car il peut être facile de démarrer et peut être adapté à de grandes

tailles de parc. Le compartiment S3 des pièces jointes aux tâches configuré dans la file d'attente agit comme un niveau de cache entre le NAS sur site et les hôtes de travail sur AWS.

Lorsque les artistes soumettent des jobs depuis Maya ou Nuke, l'émetteur intégré de Deadline Cloud scanne la scène pour identifier les fichiers nécessaires à l'exécution du job, puis les joint au job en les téléchargeant sur S3. Un hachage performant est utilisé pour identifier les fichiers qui ont été précédemment téléchargés par n'importe quel artiste dans le studio. Ainsi, lorsqu'un artiste soumet de manière itérative de nouvelles versions d'un même plan, ou qu'un artiste passe une photo à un autre, seuls les fichiers nouveaux ou modifiés doivent être téléchargés lors du processus de soumission du travail.

Le studio utilise à la fois des macOS postes de travail Windows et configure des profils de stockage avec des emplacements de système de fichiers de type local pour ses projets et ses utilitaires. Consultez la rubrique [Profils de stockage pour les pièces jointes aux tâches](#) pour plus de détails sur la manière dont cela prend en charge le mappage de chemins nécessaire lorsque les tâches s'exécutent sur un système d'exploitation différent de celui à partir duquel elles sont soumises. Ils configurent également un Linux hôte sur leur réseau pour télécharger automatiquement le résultat de toutes les tâches des tâches de la file d'attente lorsqu'elles sont terminées. Pour savoir comment le configurer, consultez la section [Téléchargements automatiques des pièces jointes aux tâches](#).

La ferme contient deux flottes Linux gérées par des services dont les exigences en matière de v CPUs et de RAM sont définies dans des plages allant de la spécification minimale dont le studio a besoin pour ses tâches. L'une des flottes est configurée pour fournir un petit nombre d'instances ponctuelles afin de fournir une capacité de rendu constante pendant les heures de travail, tandis que l'autre flotte est configurée pour attendre et économiser afin de rendre plus de tâches pendant les heures creuses à moindre coût. L'ensemble de Maya, le plugin Maya for Arnold et Nuke sont fournis pour les flottes Linux gérées par des services via le canal Deadline-Cloud Conda, ainsi que des licences basées sur l'utilisation. Afin de réduire les coûts liés à l'installation de l'application, ils remplacent l'environnement conda par défaut configuré pour la file d'attente dans la console Deadline Cloud par l'[exemple d'environnement de file d'attente conda sur github doté d'une mise en cache améliorée](#).

Pour faciliter la soumission des offres d'emploi, ils ont [configuré des émetteurs Deadline Cloud](#) sur chaque poste de travail, en sélectionnant les intégrations Maya et Nuke. Avec le moniteur Deadline Cloud, ils peuvent se connecter à la ferme, suivre l'avancement des tâches et consulter les résultats des journaux pour diagnostiquer les problèmes. Les émetteurs Maya et Nuke disposent tous deux de boîtes de dialogue intégrées permettant de soumettre des tâches depuis l'interface de l'application.

Lors de la [configuration des niveaux d'accès des utilisateurs](#) dans la ferme, ils accordent l'accès des contributeurs aux artistes afin qu'ils puissent soumettre des tâches, consulter toutes les tâches et modifier les propriétés de leurs propres tâches. Ils permettent au gestionnaire d'accéder aux wranglers de rendu afin qu'il puisse modifier les propriétés de toutes les tâches. Ils permettent au propriétaire d'accéder aux producteurs, afin qu'il puisse [suivre les dépenses et l'utilisation](#) en créant des budgets et en explorant les coûts d'utilisation.

# Commencer à utiliser Deadline Cloud

Pour créer un parc dans AWS Deadline Cloud, vous pouvez utiliser la [console Deadline Cloud](#) ou le AWS Command Line Interface (AWS CLI). Utilisez la console pour une expérience guidée de création de la ferme, y compris des files d'attente et des flottes. Utilisez-le AWS CLI pour travailler directement avec le service ou pour développer vos propres outils compatibles avec Deadline Cloud.

Pour créer une ferme et utiliser le moniteur Deadline Cloud, configurez votre compte pour Deadline Cloud. Vous ne devez configurer l'infrastructure de surveillance de Deadline Cloud qu'une seule fois par compte. Depuis votre ferme, vous pouvez gérer votre projet, y compris l'accès des utilisateurs à votre ferme et à ses ressources.

Pour créer une ferme avec un minimum de ressources pour accepter des tâches, sélectionnez Quickstart sur la page d'accueil de la console. [Configurer le moniteur Deadline Cloud](#) vous guide à travers ces étapes. Ces parcs commencent par une file d'attente et une flotte automatiquement associées. Cette approche est un moyen pratique de créer des fermes de type bac à sable dans lesquelles expérimenter.

## Rubriques

- [Configurez votre Compte AWS](#)
- [Configurer le moniteur Deadline Cloud](#)
- [Configurez votre poste de travail](#)

## Configurez votre Compte AWS

Configurez votre compte Compte AWS pour utiliser AWS Deadline Cloud.

Si vous n'en avez pas Compte AWS, procédez comme suit pour en créer un.

Pour vous inscrire à un Compte AWS

1. Ouvrez l'<https://portal.aws.amazon.com/billing/inscription>.
2. Suivez les instructions en ligne.

Une partie de la procédure d'inscription consiste à recevoir un appel téléphonique ou un message texte et à saisir un code de vérification sur le clavier du téléphone.

Lorsque vous vous inscrivez à un Compte AWS, un Utilisateur racine d'un compte AWS est créé. Par défaut, seul l'utilisateur racine a accès à l'ensemble des Services AWS et des ressources de ce compte. La meilleure pratique de sécurité consiste à attribuer un accès administratif à un utilisateur, et à utiliser uniquement l'utilisateur racine pour effectuer les [tâches nécessitant un accès utilisateur racine](#).

Lorsque vous créez un Compte AWS, vous commencez par une identité de connexion unique qui donne un accès complet à toutes Services AWS les ressources du compte. Cette identité est appelée utilisateur Compte AWS root et est accessible en vous connectant avec l'adresse e-mail et le mot de passe que vous avez utilisés pour créer le compte.

#### Important

Il est vivement recommandé de ne pas utiliser l'utilisateur racine pour vos tâches quotidiennes. Protégez vos informations d'identification d'utilisateur racine et utilisez-les pour effectuer les tâches que seul l'utilisateur racine peut effectuer. Pour obtenir la liste complète des tâches qui vous imposent de vous connecter en tant qu'utilisateur racine, consultez [Tâches nécessitant des informations d'identification d'utilisateur racine](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Configurer le moniteur Deadline Cloud


Pour commencer, vous devez créer votre infrastructure de ferme Deadline Cloud, y compris un moniteur, une file d'attente et une flotte. Vous pouvez également effectuer des étapes facultatives supplémentaires, notamment ajouter des groupes et des utilisateurs, choisir un rôle de service et ajouter des balises à vos ressources.

### Étape 1 : Créez votre moniteur

Le moniteur Deadline Cloud est utilisé AWS IAM Identity Center pour autoriser les utilisateurs. Par défaut, l'instance IAM Identity Center que vous utilisez pour Deadline Cloud doit être Région AWS identique à celle du moniteur. Toutefois, si le support multirégional est activé dans IAM Identity Center, vous pouvez créer un moniteur dans une autre région. Pour plus d'informations, consultez [What is AWS IAM Identity Center](#). Si votre console utilise une autre région lorsque vous créez le moniteur, vous recevrez un rappel vous demandant de passer à la région du centre d'identité IAM.

L'infrastructure de votre moniteur comprend les composants suivants :

- **Nom du moniteur** : le nom du moniteur permet d'identifier votre moniteur, par exemple un AnyCompany moniteur. Le nom de votre moniteur détermine également l'URL de votre moniteur.
- **URL du moniteur** : vous pouvez accéder à votre moniteur à l'aide de l'URL du moniteur. L'URL est basée sur le nom du moniteur, par exemple <https://anycompanymonitor.awsapps.com>.
- **Région AWS**: Région AWSII s'agit de l'emplacement physique d'un ensemble de centres de AWS données. Lorsque vous configurez votre moniteur, la région utilise par défaut l'emplacement le plus proche de chez vous. Nous vous recommandons de changer de région afin qu'elle soit la plus proche de vos utilisateurs. Cela réduit le décalage et améliore les vitesses de transfert de données. Par défaut, AWS IAM Identity Center il doit être activé de la même manière Région AWS que Deadline Cloud, sauf si le support multirégional est activé dans IAM Identity Center. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Qu'est-ce que c'est AWS IAM Identity Center](#).

 Important

Vous ne pouvez pas changer de région une fois que vous avez terminé de configurer Deadline Cloud.

Effectuez les tâches décrites dans cette section pour configurer l'infrastructure de votre moniteur.

Pour configurer l'infrastructure de votre moniteur

1. Connectez-vous au pour démarrer la configuration AWS Management Console de Welcome to Deadline Cloud, puis choisissez Next.
2. Entrez le nom du moniteur, par exemple **AnyCompany Monitor**.
3. (Facultatif) Pour modifier l'URL du moniteur, choisissez Modifier l'URL.
4. (Facultatif) Pour modifier la Région AWS zone la plus proche de vos utilisateurs, choisissez Changer de région.
  - a. Sélectionnez la région la plus proche de vos utilisateurs.
  - b. Choisissez Appliquer la région.
5. (Facultatif) Pour personnaliser davantage la configuration de votre moniteur, sélectionnez [Réglages supplémentaires](#).
6. Si vous êtes prêt [Étape 2 : définir les détails de la ferme](#), choisissez Next.

## Réglages supplémentaires

La configuration de Deadline Cloud inclut des paramètres supplémentaires. Grâce à ces paramètres, vous pouvez consulter toutes les modifications apportées par la configuration de Deadline Cloud à votre compte Compte AWS, configurer votre rôle d'utilisateur de surveillance et modifier le type de clé de chiffrement.

### AWS IAM Identity Center

AWS IAM Identity Center est un service d'authentification unique basé sur le cloud pour la gestion des utilisateurs et des groupes. IAM Identity Center peut également être intégré à votre fournisseur d'authentification unique (SSO) d'entreprise afin que les utilisateurs puissent se connecter avec leur compte d'entreprise.

Deadline Cloud active IAM Identity Center par défaut, et il est nécessaire pour configurer et utiliser Deadline Cloud. Par défaut, l'instance IAM Identity Center que vous utilisez pour Deadline Cloud doit être Région AWS identique à celle du moniteur. Toutefois, si le support multirégional est activé dans IAM Identity Center, vous pouvez créer un moniteur dans une autre région. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Qu'est-ce que c'est AWS IAM Identity Center](#).

### Configurer le rôle d'accès au service

Un AWS service peut assumer un rôle de service pour effectuer des actions en votre nom. Deadline Cloud nécessite un rôle d'utilisateur de moniteur pour permettre aux utilisateurs d'accéder aux ressources de votre moniteur.

Vous pouvez associer des politiques gérées Gestion des identités et des accès AWS (IAM) au rôle d'utilisateur du moniteur. Les politiques autorisent les utilisateurs à effectuer certaines actions, telles que la création de tâches dans une application Deadline Cloud spécifique. Comme les applications dépendent de conditions spécifiques définies dans la stratégie gérée, si vous n'utilisez pas les politiques gérées, l'application risque de ne pas fonctionner comme prévu.

Vous pouvez modifier le rôle de l'utilisateur du moniteur une fois la configuration terminée, à tout moment. Pour plus d'informations sur les rôles des utilisateurs, consultez la section [Rôles IAM](#).

Les onglets suivants contiennent des instructions pour deux cas d'utilisation différents. Pour créer et utiliser un nouveau rôle de service, choisissez l'onglet Nouveau rôle de service. Pour utiliser un rôle de service existant, choisissez l'onglet Rôle de service existant.

## New service role

Pour créer et utiliser un nouveau rôle de service

1. Sélectionnez Créer et utiliser un nouveau rôle de service.
2. (Facultatif) Entrez un nom de rôle d'utilisateur du service.
3. Choisissez Afficher les détails des autorisations pour plus d'informations sur le rôle.

## Existing service role

Pour utiliser un rôle de service existant

1. Sélectionnez Utiliser un rôle de service existant.
2. Ouvrez la liste déroulante pour choisir un rôle de service existant.
3. (Facultatif) Choisissez Afficher dans la console IAM pour plus d'informations sur le rôle.

## Étape 2 : définir les détails de la ferme

De retour sur la console Deadline Cloud, suivez les étapes suivantes pour définir les détails de la ferme.

1. Dans Détails de la ferme, ajoutez le nom de la ferme.
2. Dans Description, entrez la description de la ferme. Une description peut vous aider à identifier l'objectif de votre exploitation.
3. Créez un groupe et ajoutez des utilisations à votre ferme. Après avoir configuré votre ferme, vous pouvez utiliser la console de gestion Deadline Cloud pour ajouter ou modifier des groupes et des utilisateurs.
4. (Facultatif) Choisissez Paramètres de ferme supplémentaires.
  - a. (Facultatif) Par défaut, vos données sont cryptées à l'aide d'une clé qui AWS détient et gère votre sécurité. Vous pouvez choisir Personnaliser les paramètres de chiffrement (avancés) pour utiliser une clé existante ou pour en créer une nouvelle que vous gérez.

Si vous choisissez de personnaliser les paramètres de chiffrement à l'aide de la case à cocher, entrez un AWS KMS ARN ou créez-en un nouveau AWS KMS en choisissant Créer une nouvelle clé KMS.

- b. (Facultatif) Choisissez Ajouter un nouveau tag pour ajouter un ou plusieurs tags à votre ferme.
5. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Sélectionnez Passer à la révision et Créer pour [revoir et créer votre ferme](#).
  - Sélectionnez Suivant pour passer à d'autres étapes facultatives.

## (Facultatif) Étape 3 : définir les détails de la file d'attente

La file d'attente est chargée de suivre la progression et de planifier le travail pour vos tâches.

1. À partir de la section Détails de la file d'attente, indiquez un nom pour la file d'attente.
2. Dans Description, entrez la description de la file d'attente. Une description claire peut vous aider à identifier rapidement l'objectif de votre file d'attente.
3. Pour les pièces jointes aux Job, vous pouvez soit créer un nouveau compartiment Amazon S3, soit choisir un compartiment Amazon S3 existant. Si vous ne possédez pas de compartiment Amazon S3 existant, vous devez en créer un.
  - a. Pour créer un nouveau compartiment Amazon S3, sélectionnez Créer un nouveau compartiment de tâches. Vous pouvez définir le nom du job bucket dans le champ Préfixe racine. Nous vous recommandons d'appeler le bucket **deadlinecloud-job-attachments-[QUEUENAME]**.

Vous ne pouvez utiliser que des lettres minuscules et des tirets. Pas d'espaces ni de caractères spéciaux.
  - b. Pour rechercher et sélectionner un compartiment Amazon S3 existant, sélectionnez Choisir parmi un compartiment Amazon S3 existant. Recherchez ensuite un compartiment existant en choisissant Browse S3. Lorsque la liste de vos compartiments Amazon S3 disponibles s'affiche, sélectionnez le compartiment Amazon S3 que vous souhaitez utiliser pour votre file d'attente.
4. (Facultatif) Choisissez Paramètres de ferme supplémentaires.
  - a. Si vous utilisez des flottes gérées par le client, sélectionnez Activer l'association avec les flottes gérées par le client.

- i. Pour les flottes gérées par le client, ajoutez un utilisateur configuré en file d'attente, puis définissez les informations d'identification POSIX Windows. and/or Vous pouvez également contourner la fonctionnalité d'exécution en tant que telle en cochant la case.
  - ii. Si vous souhaitez définir un budget pour une file d'attente, choisissez Exiger un budget pour cette file d'attente. Si vous avez besoin d'un budget, vous devez le créer à l'aide de la console Deadline Cloud pour planifier les tâches dans la file d'attente.
- b. Votre file d'attente nécessite une autorisation pour accéder à Amazon S3 en votre nom. Nous vous recommandons de créer un nouveau rôle de service pour chaque file d'attente.
- i. Pour un nouveau rôle, procédez comme suit.
    - A. Sélectionnez Créer et utiliser un nouveau rôle de service.
    - B. Entrez un nom de rôle pour votre rôle dans la file d'attente ou utilisez le nom de rôle fourni.
    - C. (Facultatif) Ajoutez une description du rôle de file d'attente.
    - D. Vous pouvez consulter les autorisations IAM pour le rôle de file d'attente en choisissant Afficher les détails des autorisations.
  - ii. Vous pouvez également sélectionner un rôle de service existant.
- c. (Facultatif) Ajoutez des variables d'environnement pour l'environnement de file d'attente à l'aide de paires de nom et de valeur.
- d. (Facultatif) Ajoutez des balises pour la file d'attente à l'aide de paires clé/valeur.

Choisissez l'une des options suivantes :

- Sélectionnez Passer à la révision et Créer pour [revoir et créer votre ferme](#).
- Sélectionnez Suivant pour passer à d'autres étapes facultatives.

## (Facultatif) Étape 4 : définir les détails de la flotte

Une flotte affecte des travailleurs pour exécuter vos tâches de rendu. Si vous avez besoin d'une flotte pour vos tâches de rendu, cochez la case Créer une flotte.

1. Détails de la flotte
  - a. Fournissez à la fois un nom et une description facultative pour votre flotte.

- b. Passez en revue le type de flotte et le système d'exploitation pour les sensibiliser.
2. Dans la section Type de marché d'instances, choisissez Spot, On-Demand ou Wait and Save Instance. Les instances Amazon EC2 On-Demand offrent une disponibilité plus rapide et les instances Amazon EC2 Spot et Wait and Save sont meilleures pour réduire les coûts.
3. Pour le dimensionnement automatique du nombre d'instances de votre parc, choisissez à la fois un nombre minimum d'instances et un nombre maximum d'instances.

Nous vous recommandons vivement de toujours définir le nombre minimum d'instances **0** afin d'éviter des coûts supplémentaires.

4. Passez en revue les capacités des travailleurs pour les sensibiliser.
5. (facultatif) Choisissez Paramètres de flotte supplémentaires
  - a. Votre flotte a besoin d'une autorisation pour écrire CloudWatch en votre nom. Nous vous recommandons de créer un nouveau rôle de service pour chaque flotte.
    - i. Pour un nouveau rôle, procédez comme suit.
      - A. Sélectionnez Créer et utiliser un nouveau rôle de service.
      - B. Entrez un nom de rôle pour votre rôle dans la flotte ou utilisez le nom de rôle fourni.
      - C. (Facultatif) Ajoutez une description du rôle de la flotte.
      - D. Pour consulter les autorisations IAM associées au rôle de flotte, choisissez Afficher les détails des autorisations.
    - ii. Vous pouvez également utiliser un rôle de service existant.
  - b. (Facultatif) Ajoutez des balises pour la flotte à l'aide de paires clé/valeur.

Après avoir saisi tous les détails de la flotte, choisissez Next.

## Étape 5 : vérification et création

Vérifiez les informations saisies pour créer votre ferme. Lorsque vous êtes prêt, choisissez Create farm.

La progression de la création de votre ferme est affichée sur la page Fermes. Un message de réussite s'affiche lorsque votre ferme est prête à être utilisée.

# Configurez votre poste de travail

Ce processus est destiné aux administrateurs et aux artistes qui souhaitent installer, configurer et lancer l'émetteur AWS Deadline Cloud. Un émetteur de Deadline Cloud est un plugin de création de contenu numérique (DCC). Les artistes l'utilisent pour soumettre des offres d'emploi à partir d'une interface DCC tierce qu'ils connaissent bien.

## Note

Ce processus doit être effectué sur tous les postes de travail que les artistes utiliseront pour soumettre des rendus.

Le DCC doit être installé sur chaque poste de travail avant d'installer l'émetteur correspondant. Par exemple, si vous souhaitez télécharger l'émetteur Deadline Cloud pour Blender, vous devez l'avoir Blender déjà installé sur votre poste de travail.

Nous proposons des valeurs par défaut raisonnables pour assurer la sécurité des postes de travail. Pour plus d'informations sur la sécurisation de votre poste de travail, voir [Bonnes pratiques en matière de sécurité - postes de travail](#).

## Rubriques

- [Étape 1 : Installation de l'émetteur Deadline Cloud](#)
- [Étape 2 : Installation et configuration du moniteur Deadline Cloud](#)
- [Étape 3 : Lancez l'émetteur Deadline Cloud](#)

## Étape 1 : Installation de l'émetteur Deadline Cloud

Les sections suivantes vous indiquent les étapes d'installation de l'émetteur Deadline Cloud.

## Note

Unreal Engine : l'émetteur Unreal Engine n'est pas inclus dans le programme d'installation standard et nécessite un processus de configuration distinct. Pour les instructions d'installation, consultez le guide de [configuration d'Unreal Engine Submitter](#).

## Téléchargez le programme d'installation de l'émetteur

Avant de pouvoir installer l'émetteur Deadline Cloud, vous devez télécharger le programme d'installation de l'émetteur.

1. Téléchargez le programme d'installation de l'émetteur pour votre système d'exploitation :

[Téléchargement pour Windows](#)

[Téléchargement pour Linux](#)

[Télécharger pour macOS \(arm64\)](#)

2. (Facultatif) [Vérifier l'authenticité du logiciel téléchargé.](#)

## Installation de l'émetteur Deadline Cloud

Avec le programme d'installation, vous pouvez installer les émetteurs suivants :

Logiciels	Versions prises en charge	Installateur Windows	Installateur Linux	Programme d'installation de macOS (arm64)
<a href="#">Adobe After Effects</a>	2024 - 2026	Inclus	Non incluse	Inclus
<a href="#">Autodesk 3ds Max</a>	2024 - 2026	Inclus	Non incluse	Non incluse
<a href="#">Autodesk Arnold pour Cinema 4D</a>	4.8.4.1	Inclus	Non incluse	Inclus
<a href="#">Autodesk Arnold pour Maya</a>	7,1 - 7,4	Inclus	Inclus	Inclus
<a href="#">Autodesk Maya</a>	2023 - 2026	Inclus	Inclus	Inclus
<a href="#">Autodesk VRED</a>	2025 - 2026	Inclus	Non incluse	Non incluse
<a href="#">Mixeur</a>	3,6 - 5,0	Inclus	Inclus	Inclus

Logiciels	Versions prises en charge	Installateur Windows	Installateur Linux	Programme d'installation de macOS (arm64)
<a href="#">Chaos V-Ray pour Maya</a>	6 À 7	Inclus	Inclus	Inclus
<a href="#">Foundry Nuke</a>	15 à 16	Inclus	Inclus	Inclus
<a href="#">KeyShot Studio</a>	2023 - 2025	Inclus	Non incluse	Inclus
<a href="#">Maxon Cinema 4D</a>	2024 - 2026	Inclus	Non incluse	Inclus
<a href="#">Maxon Redshift pour Maya</a>	2025-2026	Inclus	Inclus	Inclus
<a href="#">SideFX Houdini</a>	19,5 - 21,0	Inclus	Inclus	Inclus

### Note

Unreal Engine : l'émetteur Unreal Engine n'est pas inclus dans le programme d'installation standard et nécessite un processus de configuration distinct. Pour les instructions d'installation, consultez le guide de [configuration d'Unreal Engine Submitter](#).

## Windows

1. Dans un navigateur de fichiers, accédez au dossier dans lequel le programme d'installation a été téléchargé, puis sélectionnez `DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe`.
  - a. Si une fenêtre contextuelle protégée par Windows s'affiche, sélectionnez Plus d'informations.
  - b. Choisissez tout de même Exécuter.
2. Lorsque l'assistant de configuration de AWS Deadline Cloud Submitter s'ouvre, choisissez Next.

3. Choisissez l'étendue de l'installation en effectuant l'une des étapes suivantes :
  - Pour effectuer l'installation uniquement pour l'utilisateur actuel, sélectionnez Utilisateur.
  - Pour effectuer l'installation pour tous les utilisateurs, sélectionnez Système.

Si vous choisissez Système, vous devez quitter le programme d'installation et le réexécuter en tant qu'administrateur en effectuant les étapes suivantes :

- a. Cliquez avec le bouton droit sur **DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe**, puis choisissez Exécuter en tant qu'administrateur.
  - b. Entrez vos informations d'identification d'administrateur, puis choisissez Oui.
  - c. Choisissez System pour l'étendue de l'installation.
4. Après avoir sélectionné l'étendue de l'installation, choisissez Next.
  5. Choisissez à nouveau Next pour accepter le répertoire d'installation.
  6. Sélectionnez Émetteur intégré pour Nuke ou n'importe quel émetteur que vous souhaitez installer.
  7. Choisissez Suivant.
  8. Passez en revue l'installation, puis choisissez Next.
  9. Cliquez à nouveau sur Suivant, puis sur Terminer.

## Linux

### Note

Le programme d'installation intégré de Deadline Cloud Linux et le moniteur Deadline Cloud ne peuvent être installés que sur Linux des distributions utilisant au moins la version GLIBC 2.31.

1. Ouvrez une fenêtre du terminal.
2. Pour effectuer une installation système du programme d'installation, entrez la commande **sudo -i** et appuyez sur Entrée pour devenir root.
3. Accédez à l'emplacement où vous avez téléchargé le programme d'installation.

Par exemple, **cd /home/*USER*/Downloads**.

4. Pour rendre le programme d'installation exécutable, entrez **chmod +x DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**.
5. Pour exécuter le programme d'installation de Deadline Cloud Submitter, entrez. **./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**
6. Lorsque le programme d'installation s'ouvre, suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer l'assistant de configuration.

### macOS (arm64)

1. Dans un navigateur de fichiers, accédez au dossier dans lequel le programme d'installation a été téléchargé, puis sélectionnez le fichier.
2. Lorsque l'assistant de configuration de AWS Deadline Cloud Submitter s'ouvre, choisissez Next.
3. Choisissez à nouveau Next pour accepter le répertoire d'installation.
4. Sélectionnez Émetteur intégré pour Maya ou n'importe quel émetteur que vous souhaitez installer.
5. Choisissez Suivant.
6. Passez en revue l'installation, puis choisissez Next.
7. Cliquez à nouveau sur Suivant, puis sur Terminer.

## Étape 2 : Installation et configuration du moniteur Deadline Cloud

Vous pouvez installer l'application de bureau Deadline Cloud Monitor avec WindowsLinux, ou macOS.

### Windows

1. Téléchargez le programme d'installation du moniteur Deadline Cloud pour Windows :  
[Téléchargez le moniteur Deadline Cloud pour Windows](#)
2. Exécutez le programme d'installation téléchargé et suivez les instructions pour terminer l'installation.

Pour effectuer une installation silencieuse, utilisez la commande suivante :

```
DeadlineCloudMonitor_x64-setup.exe /S
```

Par défaut, le moniteur est installé dans `C:\Users{username}\AppData\Local\DeadlineCloudMonitor`. Pour modifier le répertoire d'installation, utilisez plutôt cette commande :

```
DeadlineCloudMonitor_x64-setup.exe /S /D={InstallDirectory}
```

## Linux (ApplImage)

Pour installer le moniteur Deadline Cloud ApplImage sur les distributions Debian

1. Téléchargez le moniteur Deadline Cloud ApplImage :

[Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(ApplImage\)](#)

- 2.

### Note

Cette étape concerne Ubuntu 22 et versions ultérieures. Pour les autres versions d'Ubuntu, ignorez cette étape.

Pour installer libfuse2, entrez :

```
sudo apt update
sudo apt install libfuse2
```

3. Pour créer l' ApplImage exécutable, entrez :

```
chmod a+x deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage
```

## Linux (Debian)

Pour installer le paquet Debian Deadline Cloud monitor sur les distributions Debian

1. Téléchargez le paquet Debian Deadline Cloud Monitor :

[Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.deb\)](#)

2.

**Note**

Cette étape concerne Ubuntu 22 et versions ultérieures. Pour les autres versions d'Ubuntu, ignorez cette étape.

Pour installer libssl1.1, entrez :

```
wget https://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/o/openssl/  
libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb  
sudo apt install ./libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb
```

3. Pour installer le paquet Debian Deadline Cloud monitor, entrez :

```
sudo apt update  
sudo apt install ./deadline-cloud-monitor_amd64.deb
```

4. Si l'installation échoue sur des packages dont les dépendances ne sont pas satisfaites, corrigez les packages défectueux, puis exécutez les commandes suivantes.

```
sudo apt --fix-missing update  
sudo apt update  
sudo apt install -f
```

## Linux (RPM)

Pour installer le moniteur RPM de Deadline Cloud sur Rocky Linux 9 ou Alma Linux 9

**Note**

Rocky Linux 9 et Alma Linux 9 utilisent OpenSSL 3.0 par défaut et n'incluent pas la bibliothèque libssl.so.1.1. Vous devez installer le compat-openssl11 package pour que le moniteur Deadline Cloud fonctionne.

1. Téléchargez le RPM du moniteur Deadline Cloud :

[Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Ajoutez les packages supplémentaires pour le Enterprise Linux 9 référentiel :

```
sudo dnf install epel-release
```

3. Installation `compat-openssl11` pour la `libssl.so.1.1` dépendance :

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

Pour installer le moniteur RPM de Deadline Cloud sur Red Hat Linux 9

#### Note

Red Hat Linux 9 utilise OpenSSL 3.0 par défaut et n'inclut pas la bibliothèque. `libssl.so.1.1` Vous devez installer le `compat-openssl11` package pour que le moniteur Deadline Cloud fonctionne.

1. Téléchargez le RPM du moniteur Deadline Cloud :

[Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Activez le CodeReady Linux Builder référentiel :

```
subscription-manager repos --enable codeready-builder-for-rhel-9-x86_64-rpms
```

3. Installez les packages supplémentaires pour Enterprise RPM :

```
sudo dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-9.noarch.rpm
```

4. Installation `compat-openssl11` pour la `libssl.so.1.1` dépendance :

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

Pour installer le moniteur RPM de Deadline Cloud sur Rocky Linux 8 Alma Linux 8, ou Red Hat Linux 8

1. Téléchargez le RPM du moniteur Deadline Cloud :

[Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

## 2. Installez le moniteur Deadline Cloud :

```
sudo dnf install deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

### macOS (arm64)

1. Téléchargez le programme d'installation du moniteur Deadline Cloud pour macOS :

[Téléchargez le moniteur Deadline Cloud pour macOS \(arm64\)](#)

2. Ouvrez le fichier téléchargé. Lorsque la fenêtre s'affiche, sélectionnez et faites glisser l'icône du moniteur Deadline Cloud dans le dossier Applications.

Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez vérifier l'authenticité du logiciel téléchargé. Vous pouvez le faire pour vous assurer que personne n'a altéré les fichiers pendant ou après le processus de téléchargement. Voir [Vérifier l'authenticité du logiciel téléchargé](#) à l'étape 1.

Après avoir téléchargé le moniteur Deadline Cloud et vérifié son authenticité, utilisez la procédure suivante pour configurer le moniteur Deadline Cloud.

### Pour configurer le moniteur Deadline Cloud

1. Ouvrez le moniteur Deadline Cloud.
2. Lorsque vous êtes invité à créer un nouveau profil, procédez comme suit.
  - a. Entrez l'URL de votre moniteur dans l'URL d'entrée, qui ressemble à **https://MY-MONITOR.deadlinecloud.amazonaws.com/**
  - b. Entrez un nom de profil.
  - c. Choisissez Créer un profil.

Votre profil est créé et vos informations d'identification sont désormais partagées avec tous les logiciels utilisant le nom de profil que vous avez créé.

3. Après avoir créé le profil du moniteur Deadline Cloud, vous ne pouvez pas modifier le nom du profil ni l'URL du studio. Si vous devez apporter des modifications, procédez plutôt comme suit :
  - a. Supprimez le profil. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Deadline Cloud monitor > Paramètres > Supprimer.
  - b. Créez un nouveau profil avec les modifications souhaitées.

4. Dans le volet de navigation de gauche, utilisez l'option >Deadline Cloud monitor pour effectuer les opérations suivantes :
  - Modifiez le profil du moniteur Deadline Cloud pour vous connecter à un autre moniteur.
  - Activez la connexion automatique afin de ne pas avoir à saisir l'URL de votre moniteur lors des prochaines ouvertures du moniteur Deadline Cloud.
5. Fermez la fenêtre de surveillance de Deadline Cloud. Il continue de fonctionner en arrière-plan et permet aux autres outils de Deadline Cloud d'accéder à votre ferme de rendu.
6. Pour chaque application de création de contenu numérique (DCC) que vous prévoyez d'utiliser pour vos projets de rendu, procédez comme suit :
  - a. Depuis votre émetteur Deadline Cloud, ouvrez la configuration du poste de travail Deadline Cloud.
  - b. Dans la configuration du poste de travail, sélectionnez le profil que vous avez créé dans le moniteur Deadline Cloud. Vos informations d'identification Deadline Cloud sont désormais partagées avec ce DCC et vos outils devraient fonctionner comme prévu.

## Étape 3 : Lancez l'émetteur Deadline Cloud

L'exemple suivant montre comment installer l'émetteur Blender. Vous pouvez installer d'autres émetteurs en suivant des étapes similaires.

Pour lancer l'émetteur Deadline Cloud dans Blender

### Note

Support fourni à Blender l'aide de l'condaenvironnement des flottes gérées par des services. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Environnement de conda file d'attente par défaut](#).

1. Ouvrir Blender.
2. Dans le menu Render, choisissez Soumettre à AWS Deadline Cloud.
  - a. Si vous êtes invité à installer les dépendances de l'interface graphique, cliquez sur OK et la boîte de dialogue de soumission de Deadline Cloud apparaîtra sous peu.

- b. Si vous n'êtes pas encore authentifié dans l'émetteur Deadline Cloud, le statut des informations d'identification s'affiche sous la forme NEEDS\_LOGIN.
  - c. Choisissez Login (Connexion). Vous serez invité à vous connecter à l'aide de vos informations d'identification d'utilisateur dans un navigateur.
  - d. Vous êtes maintenant connecté et le statut des informations d'identification indique AUTHENTIFIÉ.
3. Sélectionnez Soumettre.

Votre travail est maintenant soumis à votre ferme Deadline Cloud et sera traité par une flotte compatible. Pour plus d'informations sur la façon de visualiser l'avancement des tâches sur le moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

# Utilisation du moniteur Deadline Cloud

Le moniteur AWS Deadline Cloud vous fournit une vue d'ensemble de vos tâches de calcul visuel. Vous pouvez l'utiliser pour surveiller et gérer les tâches, consulter l'activité des employés sur les flottes, suivre les budgets et l'utilisation, et pour télécharger les résultats d'une tâche.

Chaque file d'attente dispose d'un moniteur de tâches qui vous indique l'état des tâches, des étapes et des tâches. Le moniteur permet de gérer les tâches directement depuis le moniteur. Vous pouvez modifier les priorités, annuler des tâches, les mettre en attente et les soumettre à nouveau.

Le moniteur Deadline Cloud comporte un tableau qui indique le statut récapitulatif d'une tâche. Vous pouvez également sélectionner une tâche pour consulter les journaux de tâches détaillés qui vous aideront à résoudre les problèmes liés à une tâche.

Vous pouvez utiliser le moniteur Deadline Cloud pour télécharger les résultats à l'emplacement indiqué sur votre poste de travail lors de la création de la tâche.

Le moniteur Deadline Cloud vous aide également à surveiller l'utilisation et à gérer les coûts. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Suivez les dépenses et l'utilisation des fermes Deadline Cloud](#).

## Rubriques

- [Partagez l'URL du moniteur Deadline Cloud](#)
- [Ouvrez le moniteur Deadline Cloud](#)
- [Soumettre un ensemble d'offres d'emploi](#)
- [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#)
- [Gérez les tâches, les étapes et les tâches dans Deadline Cloud](#)
- [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#)
- [Afficher une étape dans Deadline Cloud](#)
- [Afficher une tâche dans Deadline Cloud](#)
- [Afficher les journaux de session et de travail dans Deadline Cloud](#)
- [Afficher les détails du collaborateur dans le tableau de bord du collaborateur](#)
- [Télécharger le résultat final dans Deadline Cloud](#)
- [Automatisez Deadline Cloud, surveillez le déploiement et les flux de travail](#)

# Partagez l'URL du moniteur Deadline Cloud

Lorsque vous configurez le service Deadline Cloud, vous créez par défaut une URL qui ouvre le moniteur Deadline Cloud pour votre compte. Utilisez cette URL pour ouvrir le moniteur dans votre navigateur ou sur votre bureau. Partagez l'URL avec d'autres utilisateurs afin qu'ils puissent accéder au moniteur Deadline Cloud.

Avant qu'un utilisateur puisse ouvrir le moniteur Deadline Cloud, vous devez lui accorder l'accès. Pour accorder l'accès, ajoutez l'utilisateur à la liste des utilisateurs autorisés pour le moniteur ou ajoutez-le à un groupe ayant accès au moniteur. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Gestion des utilisateurs dans Deadline Cloud](#).

Pour partager l'URL du moniteur

1. Ouvrez la [console Deadline Cloud](#).
2. Dans Commencer, choisissez Accéder au tableau de bord de Deadline Cloud.
3. Dans le volet de navigation, sélectionnez Dashboard (Tableau de bord).
4. Dans la section Aperçu du compte, sélectionnez Détails du compte.
5. Copiez puis envoyez en toute sécurité l'URL à toute personne ayant besoin d'accéder au moniteur Deadline Cloud.

## Ouvrez le moniteur Deadline Cloud

Vous pouvez ouvrir le moniteur Deadline Cloud de l'une des manières suivantes :

- Console : connectez-vous à la console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la.
- Web : accédez à l'URL du moniteur que vous avez créée lors de la configuration de Deadline Cloud.
- Surveiller — Utilisez le moniteur Deadline Cloud pour ordinateur de bureau.

Lorsque vous utilisez la console, vous devez être en mesure de vous connecter à AWS l'aide d'une Gestion des identités et des accès AWS identité, puis de vous connecter au moniteur avec des AWS IAM Identity Center informations d'identification. Si vous ne disposez que des informations d'identification IAM Identity Center, vous devez vous connecter à l'aide de l'URL du moniteur ou de l'application de bureau.

## Pour ouvrir le moniteur Deadline Cloud (web)

1. À l'aide d'un navigateur, ouvrez l'URL du moniteur que vous avez créée lors de la configuration de Deadline Cloud.
2. Connectez-vous à l'aide de vos informations d'identification d'utilisateur.

## Pour ouvrir le moniteur Deadline Cloud (console)

1. Ouvrez la [console Deadline Cloud](#).
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Fermes.
3. Sélectionnez une ferme, puis choisissez Gérer les tâches pour ouvrir la page de surveillance de Deadline Cloud.
4. Connectez-vous à l'aide de vos informations d'identification d'utilisateur.

## Pour ouvrir le moniteur Deadline Cloud (ordinateur de bureau)

1. Ouvrez la [console Deadline Cloud](#).

-ou-

Ouvrez le moniteur Deadline Cloud - Web à partir de l'URL du moniteur.

2. • Sur la console Deadline Cloud, procédez comme suit :
  1. Sur le moniteur, choisissez Accéder au tableau de bord de Deadline Cloud, puis sélectionnez Téléchargements dans le menu de gauche.
  2. Dans le moniteur Deadline Cloud, choisissez la version du moniteur pour votre ordinateur de bureau.
  3. Choisissez Téléchargement.
- Sur le moniteur Web de Deadline Cloud, procédez comme suit :
  - Dans le menu de gauche, choisissez Configuration du poste de travail. Si l'élément de configuration du poste de travail n'est pas visible, utilisez la flèche pour ouvrir le menu de gauche.
  - Choisissez Téléchargement.
  - Dans Sélectionnez un système d'exploitation, sélectionnez votre système d'exploitation.
3. Téléchargez le moniteur Deadline Cloud pour ordinateur.
4. Après avoir téléchargé et installé le moniteur, ouvrez-le sur votre ordinateur.

- Si c'est la première fois que vous ouvrez le moniteur Deadline Cloud, vous devez fournir l'URL du moniteur et créer un nom de profil. Ensuite, vous vous connectez au moniteur avec vos informations d'identification Deadline Cloud.
- Après avoir créé un profil, vous pouvez ouvrir le moniteur en sélectionnant un profil. Vous devrez peut-être saisir vos informations d'identification Deadline Cloud.

## Modifiez vos paramètres de langue

Après avoir créé et ouvert votre moniteur Deadline Cloud, vous pouvez modifier vos paramètres de langue. Par défaut, la langue du moniteur est définie selon les paramètres de langue de votre système.

Pour modifier vos paramètres de langue depuis le moniteur Deadline Cloud (ordinateur de bureau)

1. Dans votre profil utilisateur, sélectionnez Paramètres, puis Langue.
2. Dans le menu déroulant, sélectionnez l'une des langues disponibles.
3. Vérifiez que la langue que vous avez choisie est l'option répertoriée, puis choisissez Confirmer et appliquez pour appliquer la modification.

Une fois le moniteur actualisé, il s'affiche dans la langue choisie.

Une fois que vous avez modifié le paramètre de langue, il devient le paramètre par défaut à l'ouverture et le reste jusqu'à ce que vous le modifiez à nouveau ou que vous désinstalliez l'application de bureau.

Pour modifier la langue du moniteur Deadline Cloud sur le Web, modifiez la langue préférée dans les paramètres de votre navigateur.

### Note

Si votre navigateur ou votre système d'exploitation est configuré sur une langue qui n'est pas prise en charge par Deadline Cloud, l'anglais devient la langue par défaut pour le moniteur Deadline Cloud.

## Soumettre un ensemble d'offres d'emploi

Vous pouvez soumettre un ensemble de tâches directement depuis l'application de bureau AWS Deadline Cloud Monitor. Un ensemble de tâches est un répertoire qui contient les fichiers et les informations nécessaires pour soumettre une tâche à Deadline Cloud. Pour des exemples de lots de tâches, consultez le [deadline-cloud-samples](#) référentiel sur GitHub.

Pour soumettre un ensemble d'offres d'emploi

- Dans l'application de bureau Deadline Cloud Monitor, choisissez File, Submit Job Bundle. Cette fonctionnalité n'est pas disponible dans les versions Linux AppImage ou macOS x64.

## Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud

Vous pouvez utiliser le moniteur Deadline Cloud pour visualiser la configuration des files d'attente et des flottes de votre ferme. Vous pouvez également utiliser le moniteur pour voir la liste des tâches d'une file d'attente ou des travailleurs d'un parc de véhicules.

Vous devez être VIEWING autorisé à consulter les détails de la file d'attente et de la flotte. Si les informations ne s'affichent pas, contactez votre administrateur pour obtenir les autorisations appropriées.

Pour afficher les détails de la file d'attente

1. [Ouvrez le moniteur Deadline Cloud.](#)
2. Dans la liste des fermes, choisissez la ferme qui contient la file d'attente qui vous intéresse.
3. Dans la liste des files d'attente, choisissez une file pour en afficher les détails. Pour comparer la configuration de deux files d'attente ou plus, cochez plusieurs cases.
4. Pour voir la liste des tâches de la file d'attente, choisissez le nom de la file d'attente dans la liste des files d'attente ou dans le panneau de détails.

Si le moniteur est déjà ouvert, vous pouvez sélectionner la file d'attente dans la liste des files d'attente du volet de navigation de gauche.

## Pour afficher les détails d'une flotte

1. [Ouvrez le moniteur Deadline Cloud.](#)
2. Dans la liste des fermes, choisissez la ferme qui contient la flotte qui vous intéresse.
3. Dans Ressources agricoles, sélectionnez Fleets.
4. Dans la liste des flottes, choisissez une flotte pour en afficher les détails. Pour comparer la configuration de deux flottes ou plus, cochez plusieurs cases.
5. Pour voir la liste des travailleurs de la flotte, choisissez le nom de la flotte dans la liste des flottes ou dans le panneau des détails.

Si le moniteur est déjà ouvert, vous pouvez sélectionner la flotte dans la liste des flottes du volet de navigation de gauche.

## Gérez les tâches, les étapes et les tâches dans Deadline Cloud

Lorsque vous sélectionnez une file d'attente, la section de surveillance des tâches du moniteur Deadline Cloud affiche les tâches de cette file d'attente, les étapes de la tâche et les tâches de chaque étape. Lorsque vous sélectionnez une tâche, une étape ou une tâche, vous pouvez utiliser le menu Actions pour les gérer.

Pour ouvrir le moniteur de tâches, suivez les étapes pour afficher une file d'attente [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#), puis sélectionnez le travail, l'étape ou la tâche à utiliser.

Pour les tâches, les étapes et les tâches, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Modifiez le statut sur En attente, Succès, Échec ou Annulé.
- Téléchargez le résultat traité à partir de la tâche, de l'étape ou de la tâche.
- Copiez l'ID de la tâche, de l'étape ou de la tâche.

Pour la tâche sélectionnée, vous pouvez :

- Archivez le job.
- Modifiez les propriétés de la tâche, notamment le nom, la description, la priorité ou le nombre maximal de travailleurs.
- Afficher les dépendances étape par étape.

- Affichez des détails supplémentaires à l'aide des paramètres de la tâche.
- Soumettez à nouveau le travail.

Pour plus d'informations, consultez [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#).

Pour chaque étape, vous pouvez :

- Affichez les dépendances de l'étape. Les dépendances d'une étape doivent être terminées avant que l'étape ne s'exécute.

Pour en savoir plus, consultez [Afficher une étape dans Deadline Cloud](#).

Pour chaque tâche, vous pouvez :

- Afficher les journaux de la tâche.
- Afficher les paramètres des tâches.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Afficher une tâche dans Deadline Cloud](#).

## Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud

La page Job monitor du moniteur Deadline Cloud fournit les informations suivantes :

- Vue d'ensemble de l'avancement d'une tâche.
- Vue des étapes et des tâches qui constituent le travail.

Choisissez une tâche dans la liste pour afficher la liste des étapes de la tâche, puis choisissez une étape dans la liste des étapes pour afficher les tâches associées à la tâche. Après avoir choisi un élément, vous pouvez utiliser le menu Actions correspondant à cet élément pour en afficher les détails.

Pour consulter les détails du poste

1. Suivez les étapes pour afficher une file d'attente dans [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#).
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez la file d'attente dans laquelle vous avez soumis votre tâche.

3. Sélectionnez une tâche à l'aide de l'une des méthodes suivantes :
  - a. Dans la liste des tâches, sélectionnez une tâche pour en afficher les détails.
  - b. Dans le champ de recherche, entrez le texte associé à la tâche, tel que le nom de la tâche ou l'utilisateur qui l'a créée. Dans les résultats qui s'affichent, sélectionnez le travail que vous souhaitez consulter.

Les détails d'une tâche incluent les étapes de la tâche et les tâches de chaque étape. Vous pouvez utiliser le menu Actions pour effectuer les opérations suivantes :

- Modifiez le statut de la tâche.
- Affichez et modifiez les propriétés d'une tâche.
  - Vous pouvez visualiser les dépendances entre les étapes de la tâche.
  - Vous pouvez modifier la priorité de la tâche dans une file d'attente. Les tâches dont la priorité numérique est supérieure sont traitées avant les tâches dont la priorité numérique est inférieure. Les emplois peuvent avoir une priorité comprise entre 1 et 100. Lorsque deux tâches ont la même priorité, la tâche la plus ancienne est planifiée en premier.
- Affichez les paramètres de la tâche qui ont été définis lors de son envoi.
- Téléchargez le résultat d'une tâche. Lorsque vous téléchargez le résultat d'un travail, celui-ci contient tous les résultats générés par les étapes et les tâches du travail.

## Archiver une tâche

Pour archiver une tâche, elle doit être dans un état terminal `FAILED`, `SUCCEEDED`, `SUSPENDED`, ou `CANCELED`. L'`ARCHIVED` état est définitif. Une fois qu'une tâche est archivée, elle ne peut pas être mise en file d'attente ou modifiée.

Les données de la tâche ne sont pas affectées par l'archivage de la tâche. Les données sont supprimées lorsque le délai d'inactivité est atteint ou lorsque la file d'attente contenant le travail est supprimée.

Autres problèmes liés aux tâches archivées :

- Les tâches archivées sont masquées dans le moniteur Deadline Cloud.
- Les tâches archivées sont visibles en lecture seule depuis la CLI de Deadline Cloud pendant 120 jours avant d'être supprimées.

## Demander une offre d'emploi

Lorsque vous demandez une tâche, toutes les tâches ne dépendant pas d'étapes passent àREADY. L'état des étapes comportant des dépendances passe à READY ou à PENDING mesure qu'elles sont restaurées.

- Toutes les tâches, étapes et tâches passent àPENDING.
- Si une étape n'a pas de dépendance, elle passe àREADY.

## Soumettre à nouveau une offre d'emploi

Il peut arriver que vous souhaitiez exécuter à nouveau une tâche, mais avec des propriétés et des paramètres différents. Par exemple, vous pouvez soumettre une tâche pour afficher un sous-ensemble de trames de test, vérifier le résultat, puis exécuter à nouveau la tâche avec la plage d'images complète. Pour ce faire, soumettez à nouveau le travail.

Lorsque vous soumettez à nouveau une tâche, de nouvelles tâches sans dépendances le deviennentREADY. De nouvelles tâches avec dépendances deviennentPENDING.

- Tous les nouveaux emplois, étapes et tâches deviennentPENDING.
- Si une nouvelle étape n'a pas de dépendance, elle le devientREADY.

Lorsque vous soumettez à nouveau une tâche, vous ne pouvez modifier que les propriétés définies comme configurables lors de sa création initiale. Par exemple, si le nom d'une tâche n'est pas défini comme une propriété configurable de la tâche lors de sa première soumission, le nom ne peut pas être modifié lors d'une nouvelle soumission.

## Afficher une étape dans Deadline Cloud

Utilisez le moniteur AWS Deadline Cloud pour visualiser les étapes de vos tâches de traitement. Dans le moniteur de tâches, la liste des étapes affiche la liste des étapes composant le travail sélectionné. Lorsque vous sélectionnez une étape, la liste des tâches affiche les tâches de l'étape.

Pour consulter une étape

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.

2. Sélectionnez une tâche dans la liste de Tâches.
3. Sélectionnez une étape dans la liste des étapes.

Vous pouvez utiliser le menu Actions pour effectuer les opérations suivantes :

- Modifiez le statut de l'étape.
- Téléchargez le résultat de l'étape. Lorsque vous téléchargez le résultat d'une étape, celui-ci contient tous les résultats générés par les tâches de l'étape.
- Affichez les dépendances d'une étape. Le tableau des dépendances présente une liste des étapes qui doivent être terminées avant que l'étape sélectionnée ne commence, ainsi qu'une liste des étapes en attente de la fin de cette étape.

## Afficher une tâche dans Deadline Cloud

Utilisez le moniteur AWS Deadline Cloud pour visualiser les tâches de vos tâches de traitement. Dans le Moniteur des tâches, la liste des tâches affiche les tâches qui constituent l'étape sélectionnée dans la liste des étapes.

Pour afficher une tâche

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.
2. Sélectionnez une tâche dans la liste de Tâches.
3. Sélectionnez une étape dans la liste des étapes.
4. Sélectionnez une tâche dans la liste des tâches.

Vous pouvez utiliser le menu Actions pour effectuer les opérations suivantes :

- Modifiez le statut de la tâche.
- Affichez les journaux des tâches. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Afficher les journaux de session et de travail dans Deadline Cloud](#).
- Affichez les paramètres définis lors de la création de la tâche.
- Téléchargez le résultat de la tâche. Lorsque vous téléchargez le résultat d'une tâche, celui-ci ne contient que le résultat généré par la tâche sélectionnée.

# Afficher les journaux de session et de travail dans Deadline Cloud

Les journaux vous fournissent des informations détaillées sur le statut et le traitement des tâches. Dans le moniteur AWS Deadline Cloud, vous pouvez voir les deux types de journaux suivants :

- Les journaux de session détaillent la chronologie des actions, notamment :
  - Actions de configuration, telles que la synchronisation des pièces jointes et le chargement de l'environnement logiciel
  - Exécution d'une tâche ou d'un ensemble de tâches
  - Actions de fermeture, telles que la fermeture de l'environnement d'un travailleur

Une session inclut le traitement d'au moins une tâche et peut inclure plusieurs tâches. Les journaux de session contiennent également des informations sur le type d'instance Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2), le vCPU et la mémoire. Les journaux de session incluent également un lien vers le journal du travailleur utilisé dans la session.

- Les journaux des travailleurs fournissent des détails sur la chronologie des actions qu'un travailleur exécute au cours de son cycle de vie. Les journaux des travailleurs peuvent contenir des informations sur plusieurs sessions.

Vous pouvez télécharger les journaux de session et de travail afin de pouvoir les consulter hors ligne.

Pour consulter les journaux de session

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.
2. Sélectionnez une tâche dans la liste de Tâches.
3. Sélectionnez une étape dans la liste des étapes.
4. Sélectionnez une tâche dans la liste des tâches.
5. Dans le menu Actions, choisissez Afficher les journaux.

La section Chronologies présente un résumé des actions associées à la tâche. Pour voir d'autres tâches exécutées au cours de la session et pour voir les actions de fermeture de la session, choisissez Afficher les journaux de toutes les tâches.

## Pour consulter les journaux des employés à partir d'une tâche

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.
2. Sélectionnez une tâche dans la liste de Tâches.
3. Sélectionnez une étape dans la liste des étapes.
4. Sélectionnez une tâche dans la liste des tâches.
5. Dans le menu Actions, choisissez Afficher les journaux.
6. Choisissez Informations sur la session.
7. Choisissez Afficher le journal des travailleurs.

## Pour consulter les journaux des travailleurs à partir des détails du parc

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#) pour voir une flotte.
2. Sélectionnez un ID de travailleur dans la liste des travailleurs.
3. Dans le menu Actions, choisissez Afficher les journaux des travailleurs.

## Afficher les détails du collaborateur dans le tableau de bord du collaborateur

Le tableau de bord du travailleur fournit des informations détaillées sur le travailleur qui traite une tâche. Vous pouvez voir :

- Les métadonnées, telles que le type d'instance, pour le travailleur
- Les actions de session effectuées par le travailleur
- Performances des utilisateurs, y compris l'utilisation du processeur, de la mémoire et du disque
- Un graphique de l'utilisation du processeur, de la mémoire et du disque au fil du temps
- Un graphique de la vitesse du disque au fil du temps
- Le journal de travail associé à la tâche

Pour afficher le tableau de bord du travailleur à partir d'une tâche

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.
2. Sélectionnez une tâche dans la liste de Tâches.
3. Sélectionnez une étape dans la liste des étapes.
4. Sélectionnez une tâche dans la liste des tâches.
5. Dans le tableau des tâches, dans le menu Actions, choisissez Afficher le tableau de bord du collaborateur.

Pour consulter le tableau de bord des travailleurs à partir des détails du parc

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#) pour voir une flotte.
2. Sélectionnez un travailleur dans la liste des travailleurs.
3. Dans le menu Actions, choisissez Afficher le tableau de bord du collaborateur.

## Cas d'utilisation

### Détecter les instances sous-provisionnées

Lorsque les rendus prennent plus de temps que prévu, le tableau de bord des travailleurs peut vous aider à déterminer si la taille de vos instances est adaptée à vos charges de travail. Bien que l'utilisation de 100 % des vCPU soit normale pour de nombreux moteurs de rendu, une utilisation constante de la mémoire proche de la capacité maximale et une utilisation élevée de l'espace disque peuvent indiquer que vos instances sont sous-provisionnées. Dans de tels cas, la mise à niveau de la configuration des instances de votre parc peut réduire les erreurs de rendu et améliorer considérablement les temps de rendu. Cependant, il est important de continuer à surveiller les performances du personnel après la mise à niveau afin de vous assurer que vous avez trouvé l'équilibre optimal. Une mise à niveau trop agressive peut entraîner des coûts inutiles en raison d'un provisionnement excessif.

### Détecter les instances surprovisionnées

Même lorsque les tâches sont menées à bien, il peut être possible d'optimiser vos coûts. Le tableau de bord des employés peut indiquer si vous payez pour une puissance de calcul supérieure à celle

requis par vos charges de travail. Si vous constatez que l'utilisation moyenne des vCPU par le travailleur est faible, qu'il utilise peu de mémoire et qu'il y a un excédent d'espace disque inutilisé, vous pouvez réduire la taille de la configuration des instances de votre parc.

## Résolution des problèmes ayant échoué

Lorsque vous étudiez des tâches qui ont échoué, le tableau de bord du travailleur constitue un outil de diagnostic précieux. Portez une attention particulière aux pics d'utilisation de la mémoire et de l'espace disque. Si ces indicateurs approchent ou atteignent 100 %, ils sont probablement à l'origine de l'échec de vos tâches. Un tel épuisement des ressources indique que vos instances actuelles ne sont pas en mesure de gérer efficacement vos charges de travail. Dans ces cas, le provisionnement des instances avec de la mémoire ou de l'espace disque accru contribuera à garantir la réussite des tâches.

## Taux d'utilisation des instances optimal

### Utilisation des vCPU

Plage cible : 70 à 90 %

- Moins de 70 % : sous-utilisation probable des ressources informatiques, ce qui signifie que vous payez pour un processeur supérieur aux besoins de votre charge de travail
- 70 à 90 % : plage optimale où vous utilisez efficacement les ressources sans vous heurter à des goulots d'étranglement
- Constamment à 100 % : cela peut indiquer un engorgement du processeur susceptible de ralentir les rendus

N'oubliez pas que certaines tâches de rendu seront naturellement plus gourmandes en CPU que d'autres, et qu'une utilisation à 100 % du vCPU peut ne pas poser de problème. Les tâches de visualisation en temps réel peuvent montrer une utilisation plus cohérente du processeur, tandis que les tâches dont les exigences de calcul changent peuvent avoir des modèles différents.

### Utilisation de la mémoire

Plage cible : 70 à 85 %

- Moins de 50 % : instances potentiellement surdimensionnées pour votre charge de travail
- 70 à 85 % : utilisation optimale avec une marge de manœuvre suffisante pour les pics

- Au-delà de 90 % : risque de dégradation des performances ou d' out-of-memoryerreurs

Les besoins en mémoire peuvent varier considérablement en fonction de la complexité de la scène, de la résolution de la texture et des données de simulation. Il est important de surveiller les tendances de la mémoire au fil du temps pour déterminer si vos charges de travail augmentent en termes de besoins en mémoire.

Utilisation de l'espace disque

Plage cible : 60 à 80 %

- Moins de 40 % : stockage probablement surprovisionné
- 60 à 85 % : Bonne utilisation avec de la place pour les fichiers temporaires et les caches
- Au-delà de 85 % : risque de manquer d'espace lors de grands rendus

N'oubliez pas que les I/O performances du disque peuvent être tout aussi importantes que la capacité, en particulier pour les charges de travail comportant de read/write grandes quantités de texture ou mettant en cache des fichiers lors du rendu.

## Télécharger le résultat final dans Deadline Cloud

Une fois le travail terminé, vous pouvez utiliser le moniteur AWS Deadline Cloud pour télécharger les résultats sur votre poste de travail. Le fichier de sortie est stocké avec le nom et l'emplacement que vous avez spécifiés lors de la création de la tâche.

Les fichiers de sortie sont stockés indéfiniment. Pour réduire les coûts de stockage, pensez à créer une configuration S3 Lifecycle pour le compartiment Amazon S3 de votre file d'attente. Pour plus d'informations, consultez [Gérer votre cycle de vie de stockage](#) dans le guide de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service.

Pour télécharger le résultat final d'une tâche, d'une étape ou d'une tâche

1. Suivez les étapes ci-dessous [Afficher et gérer les détails des tâches dans Deadline Cloud](#) pour afficher la liste des offres d'emploi.
2. Sélectionnez le travail, l'étape ou la tâche pour laquelle vous souhaitez télécharger le résultat.
  - Si vous sélectionnez une tâche, vous pouvez télécharger tous les résultats correspondant à toutes les tâches correspondant à toutes les étapes de cette tâche.

- Si vous sélectionnez une étape, vous pouvez télécharger tous les résultats pour toutes les tâches de cette étape.
  - Si vous sélectionnez une tâche, vous pouvez télécharger le résultat correspondant à cette tâche individuelle.
3. Dans le menu Actions, choisissez Télécharger le résultat.
  4. La sortie sera téléchargée à l'emplacement défini lors de la soumission de la tâche.

#### Note

Le téléchargement de la sortie à l'aide du menu n'est actuellement pris en charge que pour Windows et Linux. Si vous avez un Mac et que vous choisissez l'élément de menu Télécharger la sortie, une fenêtre affiche la AWS CLI commande que vous pouvez utiliser pour télécharger la sortie rendue.

## Automatisez Deadline Cloud, surveillez le déploiement et les flux de travail

L'application de bureau AWS Deadline Cloud Monitor inclut une interface de ligne de commande (CLI) que les administrateurs peuvent utiliser pour configurer des profils pour les utilisateurs et que les artistes et les développeurs peuvent utiliser pour intégrer le moniteur dans des flux de travail automatisés sur leurs postes de travail.

### Trouver le fichier exécutable du moniteur Deadline Cloud

Pour utiliser les commandes CLI, exécutez l'exécutable du moniteur Deadline Cloud depuis un terminal. L'emplacement d'installation par défaut dépend de votre système d'exploitation et de votre méthode d'installation.

#### Windows

```
%LOCALAPPDATA%\DeadlineCloudMonitor\DeadlineCloudMonitor.exe
```

#### macOS

```
/Applications/DeadlineCloudMonitor.app/Contents/MacOS/DeadlineCloudMonitor
```

## Linux(paquet deb ou RPM)

```
/usr/bin/deadline-cloud-monitor
```

## Linux (Applmage)

Exécutez le Applmage fichier directement depuis l'emplacement où vous l'avez téléchargé.

Dans les exemples suivants, remplacez `DeadlineCloudMonitor` par le chemin complet du fichier exécutable correspondant à votre système d'exploitation.

## Configuration d'un profil pour un accès utilisateur simplifié

Les administrateurs utilisent la `create-profile` commande pour créer des profils de surveillance Deadline Cloud pour les utilisateurs. Cette commande configure un profil afin que les utilisateurs puissent ouvrir le moniteur, se connecter et commencer à travailler sans configuration supplémentaire ni sélection de profil.

La `create-profile` commande accepte les drapeaux suivants :

- `--enable-auto-login`— Configure le moniteur pour qu'il se connecte automatiquement avec le profil le plus récemment utilisé au démarrage de l'application.
- `--set-as-deadline-default`— Définit le profil par défaut pour les outils Deadline Cloud, notamment l'émetteur Deadline Cloud, la CLI Deadline et l'interface graphique de Deadline Cloud. Ce drapeau n'affecte pas le AWS Command Line Interface (AWS CLI).

Lorsque les deux indicateurs sont activés, les utilisateurs ouvrent le moniteur et se connectent automatiquement sans qu'aucune autre configuration ou sélection de profil ne soit requise.

Pour créer un profil

Exécutez la commande suivante en remplaçant les valeurs d'espace réservé par les informations de votre moniteur.

```
DeadlineCloudMonitor create-profile \  
  --profile profile-name \  
  --monitor-id monitor-id \  
  --monitor-url https://monitorName.region.deadlinecloud.amazonaws.com \  
  --enable-auto-login \  
  --set-as-deadline-default
```

```
--enable-auto-login \  
--set-as-deadline-default
```

La commande crée le profil et écrit la configuration dans les fichiers de configuration de Deadline Cloud sur le poste de travail de l'utilisateur. L'URL du moniteur doit être au format `https://monitorName.region.deadlinecloud.amazonaws.com`.

### Note

La `create-profile` commande s'arrête après la création du profil. Pour ouvrir le moniteur avec le nouveau profil, exécutez la `login` commande ou ouvrez l'application de bureau Deadline Cloud Monitor.

## Intégrer le moniteur Deadline Cloud à vos flux de travail

Utilisez les `handle-url` commandes `login`/`logout`, et pour intégrer le moniteur Deadline Cloud dans les scripts et les flux de travail automatisés de votre poste de travail.

### Connexion et déconnexion

Utilisez les `logout` commandes `login` et pour contrôler l'authentification dans le cadre d'un flux de travail. Par exemple, un script qui soumet des tâches peut utiliser la `login` commande pour s'assurer que l'utilisateur est authentifié avant le début de la soumission.

Lorsque vous utilisez la `login` commande, le moniteur s'ouvre directement sur le profil spécifié, sans passer par l'écran de sélection du profil. Une fois l'authentification terminée, le moniteur passe à la barre d'état système afin que votre flux de travail puisse se poursuivre. Si le moniteur est déjà en cours d'exécution pour le profil spécifié, la fenêtre existante apparaît au premier plan au lieu de démarrer une nouvelle instance.

Pour vous connecter à un profil

Exécutez la commande suivante en la `profile-name` remplaçant par le nom de votre profil de moniteur Deadline Cloud.

```
DeadlineCloudMonitor login --profile profile-name
```

Pour vous déconnecter d'un profil

Exécutez la commande suivante pour effacer les informations d'identification d'un profil et signaler à toute instance de moniteur en cours d'exécution la fermeture de ce profil.

```
DeadlineCloudMonitor logout --profile profile-name
```

## Ouvrir le moniteur sur une page spécifique

Utilisez la `handle-url` commande pour ouvrir le moniteur Deadline Cloud sur une page spécifique. Cette commande est utile lorsqu'un script exécute une action, telle que la création d'une tâche, et que vous souhaitez ouvrir automatiquement le moniteur pour afficher le résultat. Par exemple, une fois qu'un script a soumis une tâche, le script peut appeler `handle-url` pour ouvrir le moniteur directement sur la page des détails de la tâche.

Vous pouvez également utiliser l'`deadline-cloud-monitor://URL` comme lien sur les sites Web de l'entreprise, les wikis ou les outils de suivi des tâches pour permettre aux utilisateurs d'ouvrir le moniteur directement sur une page spécifique.

L'URL utilise le schéma de `deadline-cloud-monitor://` protocole avec une `launch` commande. L'URL inclut le nom du profil et l'URL de la page de surveillance à ouvrir.

Pour ouvrir le moniteur sur une page spécifique

Exécutez la commande suivante en la *monitor-page-url* remplaçant par l'URL de la page de surveillance codée en URL et *profile-name* par le nom de votre profil.

```
DeadlineCloudMonitor handle-url --url "deadline-cloud-monitor://launch?url=monitor-page-url&profile=profile-name"
```

# Fermes cloud Deadline

Avec une ferme Deadline Cloud, vous pouvez gérer les utilisateurs et les ressources du projet. Une ferme est l'endroit où se trouvent les ressources de votre projet. Votre ferme est composée de files d'attente et de flottes. Une file d'attente est l'endroit où se trouvent les tâches soumises et où leur rendu est prévu. Une flotte est un groupe de nœuds de travail qui exécutent des tâches pour effectuer des tâches. Après avoir créé une ferme, vous pouvez créer des files d'attente et des flottes pour répondre aux besoins de votre projet.

## Création d'une ferme

1. Dans la [console Deadline Cloud](#), choisissez Accéder au tableau de bord.
2. Dans la section Fermes du tableau de bord de Deadline Cloud, choisissez Actions → Créer une ferme.
  - Sinon, dans le panneau de gauche, choisissez Fermes et autres ressources, puis choisissez Créer une ferme.
3. Ajoutez un nom à votre ferme.
4. Dans Description, entrez la description de la ferme. Une description claire peut vous aider à identifier rapidement l'objectif de votre exploitation.
5. (Facultatif) Par défaut, vos données sont cryptées à l'aide d'une clé qui AWS détient et gère votre sécurité. Vous pouvez choisir Personnaliser les paramètres de chiffrement (avancés) pour utiliser une clé existante ou pour en créer une nouvelle que vous gérez.

Si vous choisissez de personnaliser les paramètres de chiffrement à l'aide de la case à cocher, entrez un AWS KMS ARN ou créez-en un nouveau AWS KMS en choisissant Créer une nouvelle clé KMS.

6. (Facultatif) Pour le facteur d'échelle des coûts, entrez une valeur pour ajuster la façon dont les coûts sont affichés dans l'explorateur d'utilisation et le gestionnaire de budget. Les valeurs inférieures à 1 représentent les remises, les valeurs supérieures à 1 représentent les primes et 1 (valeur par défaut) laisse les coûts inchangés. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Facteur d'échelle des coûts](#).
7. (Facultatif) Choisissez Ajouter un nouveau tag pour ajouter un ou plusieurs tags à votre ferme.
8. Choisissez Create farm. Une fois créée, votre ferme s'affiche.

# Files d'attente Deadline Cloud

Une file d'attente est une ressource agricole qui gère et traite les tâches.

Pour travailler avec des files d'attente, vous devez déjà avoir configuré un moniteur et une ferme.


## Rubriques

- [Création d'une file d'attente](#)
- [Création d'un environnement de file d'attente](#)
- [Associer une file d'attente et une flotte](#)

## Création d'une file d'attente

1. Dans le tableau de bord de [la console Deadline Cloud](#), sélectionnez le parc pour lequel vous souhaitez créer une file d'attente.
  - Sinon, dans le panneau de gauche, choisissez Fermes et autres ressources, puis sélectionnez la ferme pour laquelle vous souhaitez créer une file d'attente.
2. Dans l'onglet Files d'attente, choisissez Créer une file d'attente.
3. Entrez un nom pour votre file d'attente.
4. Dans Description, entrez la description de la file d'attente. Une description vous aide à identifier l'objectif de votre file d'attente.
5. Pour les pièces jointes aux Job, vous pouvez soit créer un nouveau compartiment Amazon S3, soit choisir un compartiment Amazon S3 existant.
  - a. Pour créer un nouveau compartiment Amazon S3
    - i. Sélectionnez Créer un nouveau compartiment de tâches.
    - ii. Nommez le compartiment. Nous vous recommandons de donner un nom au `bucketdeadlinecloud-job-attachments-[MONITORNAME]`.
    - iii. Entrez un préfixe racine pour définir ou modifier l'emplacement racine de votre file d'attente.
  - b. Pour choisir un compartiment Amazon S3 existant
    - i. Sélectionnez Choisir un compartiment S3 existant > Parcourir S3.

- ii. Sélectionnez le compartiment S3 pour votre file d'attente dans la liste des compartiments disponibles.
6. (Facultatif) Pour associer votre file d'attente à un parc géré par le client, sélectionnez Activer l'association aux flottes gérées par le client.
7. Si vous activez l'association avec des flottes gérées par le client, vous devez suivre les étapes suivantes.

 Important

Nous vous recommandons vivement de spécifier des utilisateurs et des groupes pour la fonctionnalité d'exécution en tant que telle. Si vous ne le faites pas, cela dégradera la sécurité de votre exploitation, car les tâches peuvent alors faire tout ce que l'agent du travailleur peut faire. Pour plus d'informations sur les risques de sécurité potentiels, voir [Exécuter des tâches en tant qu'utilisateurs et en tant que groupes](#).

- a. Pour Exécuter en tant qu'utilisateur :

Pour fournir des informations d'identification pour les tâches de la file d'attente, sélectionnez Utilisateur configuré dans la file d'attente.

Ou, pour refuser de définir vos propres informations d'identification et d'exécuter des tâches en tant qu'utilisateur de l'agent de travail, sélectionnez l'utilisateur de l'agent de travail.

- b. (Facultatif) Pour Exécuter en tant qu'informations d'identification utilisateur, entrez un nom d'utilisateur et un nom de groupe pour fournir des informations d'identification pour les tâches de la file d'attente.

Si vous utilisez une Windows flotte, vous devez créer un AWS Secrets Manager secret contenant le mot de passe pour exécuter en tant qu'utilisateur. Si le mot de passe n'est associé à aucun secret, choisissez Create secret pour ouvrir la console Secrets Manager afin de créer un secret. Pour plus d'informations, consultez la section [Gérer l'accès aux secrets des utilisateurs du Windows job](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

8. Le fait d'exiger un budget permet de gérer les coûts de votre file d'attente. Sélectionnez Ne pas exiger de budget ou Exiger un budget.
9. Votre file d'attente nécessite une autorisation pour accéder à Amazon S3 en votre nom. Vous pouvez créer un nouveau rôle de service ou utiliser un rôle de service existant. Si vous n'avez pas de rôle de service existant, créez-en un nouveau et utilisez-en un nouveau.

- a. Pour utiliser un rôle de service existant, sélectionnez Choisir un rôle de service, puis sélectionnez un rôle dans la liste déroulante.
  - b. Pour créer un nouveau rôle de service, sélectionnez Créer et utiliser un nouveau rôle de service, puis entrez un nom et une description du rôle.
10. (Facultatif) Pour ajouter des variables d'environnement pour l'environnement de file d'attente, choisissez Ajouter une nouvelle variable d'environnement, puis entrez un nom et une valeur pour chaque variable que vous ajoutez.
  11. (Facultatif) Choisissez Ajouter un nouveau tag pour ajouter un ou plusieurs tags à votre file d'attente.
  12. Pour créer un environnement de conda file d'attente par défaut, maintenez la case à cocher sélectionnée. Pour en savoir plus sur les environnements de file d'attente, voir [Création d'un environnement de file d'attente](#). Si vous créez une file d'attente pour un parc géré par le client, décochez la case.
  13. Choisissez Créez une file d'attente.

## Création d'un environnement de file d'attente

Un environnement de file d'attente est un ensemble de variables et de commandes d'environnement qui configurent les employés du parc automobile. Vous pouvez utiliser les environnements de file d'attente pour fournir des applications logicielles, des variables d'environnement et d'autres ressources aux tâches de la file d'attente.

Lorsque vous créez une file d'attente, vous avez la possibilité de créer un environnement de conda file d'attente par défaut. Cet environnement permet aux flottes gérées par les services d'accéder aux packages destinés aux applications et moteurs de rendu DCC partenaires. L'environnement par défaut Pour plus d'informations, consultez [Environnement de conda file d'attente par défaut](#).

Vous pouvez ajouter des environnements de file d'attente à l'aide de la console ou en modifiant directement le modèle json ou YAML. Cette procédure décrit comment créer un environnement avec la console.

1. Pour ajouter un environnement de file d'attente à une file d'attente, accédez à la file d'attente et sélectionnez l'onglet Environnements de file d'attente.
2. Choisissez Actions, puis Créer un nouveau formulaire.

3. Entrez un nom et une description pour l'environnement de file d'attente.
4. Choisissez Ajouter une nouvelle variable d'environnement, puis entrez un nom et une valeur pour chaque variable que vous ajoutez.
5. (Facultatif) Entrez une priorité pour l'environnement de file d'attente. La priorité indique l'ordre dans lequel cet environnement de file d'attente sera exécuté sur le travailleur. Les environnements de file d'attente prioritaires seront exécutés en premier.
6. Choisissez Créer un environnement de file d'attente.

## Environnement de conda file d'attente par défaut

Lorsque vous créez une file d'attente associée à un parc géré par des services, vous avez la possibilité d'ajouter un environnement de file d'attente par défaut qui permet de [conda](#) télécharger et d'installer des packages dans un environnement virtuel pour vos tâches.

Si vous ajoutez un environnement de file d'attente par défaut avec la [console](#) Deadline Cloud, l'environnement est créé pour vous. Si vous ajoutez une file d'attente d'une autre manière, par exemple avec AWS CLI ou avec CloudFormation, vous devez créer vous-même l'environnement de file d'attente. Pour vous assurer que vous disposez du contenu adapté à l'environnement, vous pouvez vous référer aux fichiers YAML du modèle d'environnement de file d'attente sur GitHub. Pour le contenu de l'environnement de file d'attente par défaut, consultez le [fichier YAML de l'environnement de file d'attente par défaut](#) sur GitHub.

Il existe d'autres [modèles d'environnement de file d'attente](#) GitHub que vous pouvez utiliser comme point de départ pour vos propres besoins.

Conda fournit des forfaits à partir de chaînes. Un canal est un emplacement où les packages sont stockés. Deadline Cloud fournit un canal qui héberge des conda packages compatibles avec les applications et les moteurs de rendu DCC partenaires. `deadline-cloud` Sélectionnez chaque onglet ci-dessous pour voir les packages disponibles pour Linux ou Windows.

### Linux

- Autodesk Arnold pour Cinema 4D
  - `cinema4d-c4dtoa=2025`
- Autodesk Arnold pour Maya
  - `maya-mtoa=2024.5.3`
  - `maya-mtoa=2025.5.4`

- maya-mtoa=2026.5.5
- Autodesk Maya
  - maya=2024
  - maya=2025
  - maya=2026
  - maya-openjd
- Autodesk VRED
  - vredcore=2025
  - vredcore=2026
- Mixeur
  - blender=3.6
  - blender=4.2
  - blender=4.5
  - blender=5.0
  - blender-openjd
- Chaos V-Ray pour Maya
  - maya-vray=2025.7
  - maya-vray=2026.7
- Foundry Nuke
  - nuke=15
  - nuke=16
  - nuke-openjd
- Maxon Cinema 4D
  - cinema4d=2025
  - cinema4d=2026
  - cinema4d-openjd
- Maxon Redshift pour Maya
  - maya-redshift=2025.4
  - maya-redshift=2026.2

- houdini=19.5
- houdini=20.0
- houdini=20.5
- houdini=21.0
- houdini-openjd

## Windows

- Adobe After Effects
  - aftereffects=24.6
  - aftereffects=25.1
  - aftereffects=25.2
  - aftereffects=25.6
  - aftereffects=26.0
- Autodesk Arnold pour Cinema 4D
  - cinema4d-c4dtoa=2025
  - cinema4d-c4dtoa=2026
- KeyShot Studio
  - keyshot=2024
  - keyshot=2025
  - keyshot-openjd
- Maxon Cinema 4D
  - cinema4d=2024
  - cinema4d=2025
  - cinema4d=2026
  - cinema4d-openjd
- Unreal Engine
  - unrealengine=5.4
  - unrealengine=5.5
  - unrealengine=5.6

**Note**

Pour Cinema 4D, le package Linux conda ne prend pas en charge les matériaux 3D substantiels. Les tâches utilisant ce matériau échouent avec l'une des erreurs suivantes :

```
Commandline: ./modules/io_substance/source/substance_framework/src/details/
detailsengine.cpp:794:
SubstanceAir::Details::Engine::Context::Context(SubstanceAir::Details::Engine&,
SubstanceAir::RenderCallbacks*): Assertion `res==0' failed.
```

```
/home/job-user/.conda/envs/<hash>/Lib/deadline/cinema4d_adaptor/Cinema4DAdaptor/
adaptor.sh: line 44: 10832 Segmentation fault      (core dumped) $C4DEXE
${ARGS[*]}
```

Nous vous recommandons de soumettre des offres d'emploi contenant des matières premières à la Windows place.

Dans Cinema 4D 2025.3.3 ou version ultérieureLinux, les chemins d'actifs mondialisés peuvent provoquer des erreurs de segmentation. Par conséquent, le package Linux conda contient Cinema 4D 2025.3.1 avec Redshift 2025.6.0 à la place. Si vous avez besoin de fonctionnalités ou de corrections de bogues dans Cinema 4D 2025.3.3, nous vous recommandons deux options : passer à Cinema 4D 2026 ou envoyer ces tâches à la place. Windows

Pour Cinema 4D OpenJD, afin d'éviter tout problème de délai d'exécution, nous vous recommandons de définir le délai d'exécution des tâches de manière à doubler le temps de rendu attendu, au lieu d'utiliser le délai d'expiration de 2 jours par défaut.

Lorsque vous soumettez une tâche à une file d'attente avec l'condaenvironnement par défaut, l'environnement ajoute deux paramètres à la tâche. Ces paramètres spécifient les conda packages et les canaux à utiliser pour configurer l'environnement de la tâche avant le traitement des tâches. Les paramètres sont les suivants :

- CondaPackages— une liste séparée par des espaces des [spécifications de correspondance des packages](#), telles `blender=3.6` que ou. `numpy>1.22` La valeur par défaut est vide pour ignorer la création d'un environnement virtuel.
- CondaChannels— une liste de [condachânes séparées par des espaces, par exemple](#) `deadline-cloudconda-forge, ous3://amzn-s3-demo-bucket/conda/channel1`. Par

`défaultheadline-cloud`, il s'agit d'un canal accessible aux flottes gérées par des services qui fournit des applications et des moteurs de rendu DCC partenaires.

Lorsque vous utilisez un émetteur intégré pour envoyer une tâche à Deadline Cloud depuis votre DCC, l'émetteur renseigne la valeur du `CondaPackages` paramètre en fonction de l'application DCC et de l'expéditeur. Par exemple, si vous utilisez Blender, le `CondaPackage` paramètre est défini `subblender=3.6.* blender-openjd=0.4.*`.

Nous vous recommandons d'épingler les soumissions uniquement aux versions répertoriées dans le tableau ci-dessus, par exemple `blender=3.6`. Il est recommandé d'épingler la version majeure `.minor` car les mises à jour affectent les packages disponibles. Par exemple, lorsque nous publierons la version Blender 3.6.17, nous ne Blender distribuerons plus la version 3.6.16. Toute soumission épinglée à `blender=3.6.16` échouera. Si vous utilisez `blender=3.6`, vous obtiendrez la dernière version du correctif distribué et les tâches ne seront pas affectées. Par défaut, les émetteurs DCC épinglent les versions actuelles répertoriées dans le tableau ci-dessus, à l'exception du numéro de correctif, tel que `blender=3.6`.

## Associer une file d'attente et une flotte

Pour traiter les tâches, vous devez associer une file d'attente à un parc. Vous pouvez associer une seule flotte à plusieurs files d'attente et une file unique à plusieurs flottes. Lorsque vous associez une flotte à plusieurs files d'attente, ses employés sont répartis équitablement entre eux. De même, lorsque vous associez une file d'attente à plusieurs flottes, les tâches sont réparties uniformément entre ces flottes.

### Note

Pour utiliser le mode Wait and Save, nous vous recommandons d'associer votre file d'attente uniquement à un parc utilisant des types d'instances Wait and Save. Si vous associez votre file d'attente à plusieurs flottes et que l'une de ces flottes utilise des types d'instances ponctuelles ou à la demande, il est possible que votre flotte ne traite pas vos tâches avec des instances d'attente et de sauvegarde.

Pour associer une file d'attente existante à un parc existant, procédez comme suit :

1. Dans votre parc Deadline Cloud, sélectionnez la file d'attente que vous souhaitez associer à une flotte. La file d'attente s'affiche.

2. Pour sélectionner une flotte à associer à votre file d'attente, choisissez Associer des flottes.
3. Choisissez le menu déroulant Sélectionner des flottes. La liste des flottes disponibles s'affiche.
4. Dans la liste des flottes disponibles, cochez la case à côté de la flotte ou des flottes que vous souhaitez associer à votre file d'attente.
5. Choisissez Associer. Le statut d'association de flotte doit désormais être actif.

## Arrêter une association de flottes de files d'attente

Pour arrêter une association de flottes de files d'attente, procédez comme suit :

1. Dans votre file d'attente, sélectionnez l'onglet Flottes associées.
2. Cochez la case correspondant à la flotte que vous souhaitez arrêter d'associer à la file d'attente.
3. Dans le menu déroulant Actions, sélectionnez Arrêt éventuel ou Arrêt immédiat.

Pour terminer les tâches de traitement avant l'arrêt de l'association, sélectionnez Arrêt éventuel. Pour arrêter immédiatement le traitement des tâches, sélectionnez Arrêt immédiat.

4. Dans la fenêtre de confirmation, entrez, **confirm** puis choisissez Arrêter.
5. (Facultatif) Pour dissocier le parc de la file d'attente, procédez comme suit :
  - a. Attendez que le statut de l'association passe à Arrêté.
  - b. Une fois l'association terminée, si ce n'est pas déjà fait, cochez la case correspondant à la flotte.
  - c. Dans le menu déroulant Actions, sélectionnez Dissocier la flotte.
  - d. Dans la fenêtre de confirmation, choisissez Dissocier.

## Réactiver une association de flottes de files d'attente

Pour réactiver une association de flottes de files d'attente, procédez comme suit :

1. Dans votre file d'attente, sélectionnez l'onglet Flottes associées.
2. Cochez la case correspondant au parc pour lequel vous souhaitez réactiver l'association du parc de files d'attente.
3. Dans le menu déroulant Actions, sélectionnez Démarrer. Le statut de l'association passe à Actif.

# Flottes Deadline Cloud

Cette section explique comment gérer les flottes gérées par les services et les flottes gérées par le client (CMF) pour Deadline Cloud.

Vous pouvez configurer deux types de flottes Deadline Cloud :

- Les flottes gérées par des services sont des flottes de travailleurs dont les paramètres par défaut sont fournis par Deadline Cloud. Ces paramètres par défaut sont conçus pour être efficaces et rentables.
- Les flottes gérées par le client (CMFs) vous permettent de contrôler totalement votre pipeline de traitement. Un CMF peut résider au sein AWS d'une infrastructure, sur site ou dans un centre de données colocalisé. CMFs incluent l'approvisionnement, les opérations, la gestion et le démantèlement du personnel de la flotte.

Lorsque vous associez une flotte à plusieurs files d'attente, ses employés sont répartis de manière égale entre ces files d'attente.

## Rubriques

- [Flottes gérées par des services](#)
- [Flottes gérées par le client](#)

## Flottes gérées par des services

Un parc géré par des services (SMF) est un parc de travailleurs dont les paramètres par défaut sont fournis par Deadline Cloud. Ces paramètres par défaut sont conçus pour être efficaces et économiques.

Certains paramètres par défaut limitent la durée pendant laquelle les travailleurs et les tâches peuvent être exécutés. Un travailleur ne peut s'exécuter que pendant sept jours et une tâche ne peut s'exécuter que pendant cinq jours. Lorsque la limite est atteinte, la tâche ou le travailleur s'arrête. Dans ce cas, vous risquez de perdre le travail que ce travailleur ou cette tâche exécutait. Pour éviter cela, surveillez vos employés et vos tâches pour vous assurer qu'ils ne dépassent pas les limites de durée maximale. Pour en savoir plus sur le suivi de vos employés, consultez [Utilisation du moniteur Deadline Cloud](#).

## Création d'un parc géré par des services

Vous pouvez choisir 3 types d'options d'instance pour votre parc géré par des services : ponctuelle, à la demande et. wait-and-save Les instances Spot sont des capacités non réservées que vous pouvez utiliser à un prix réduit, mais qui peuvent être interrompues par des demandes à la demande. Les instances à la demande sont facturées à la seconde, n'ont aucun engagement à long terme et ne seront pas interrompues. Wait-and-save permet une planification différée des tâches à moindre coût et peut être interrompue par des demandes ponctuelles ou à la demande.

1. Depuis la [console Deadline Cloud](#), accédez à la ferme dans laquelle vous souhaitez créer la flotte.
2. Sélectionnez l'onglet Flottes, puis choisissez Create fleet.
3. Entrez le nom de votre flotte.
4. (Facultatif) Entrez une description. Une description claire peut vous aider à identifier rapidement l'objectif de votre flotte.
5. Sélectionnez le type de flotte géré par le service.
6. Choisissez l'option de marché des instances Spot, On-Demand ou Wait and Save pour votre flotte. Par défaut, les flottes utilisent l'option Spot.
7. Pour accéder aux services de votre flotte, sélectionnez un rôle existant ou créez-en un nouveau. Un rôle de service fournit des informations d'identification aux instances du parc, leur accordant l'autorisation de traiter les tâches, et aux utilisateurs du moniteur afin qu'ils puissent lire les informations du journal.
8. Choisissez Suivant.
9. Choisissez entre des instances utilisant uniquement le processeur ou des instances accélérées par le GPU. Les instances accélérées par GPU peuvent traiter vos tâches plus rapidement, mais elles peuvent être plus coûteuses.
10. Sélectionnez le système d'exploitation pour vos employés. Vous pouvez conserver la valeur par défaut Linux ou choisir Windows.
11. (Facultatif) Si vous avez sélectionné des instances accélérées par GPU, définissez le nombre maximum et minimum de GPUs dans chaque instance. À des fins de test, vous êtes limité à un seul GPU. Pour demander davantage pour vos charges de travail de production, consultez la section [Demander une augmentation de quota](#) dans le Guide de l'utilisateur du Service Quotas.
12. Entrez le v minimum et maximum CPUs dont vous avez besoin pour votre flotte.
13. Entrez la mémoire minimale et maximale dont vous avez besoin pour votre flotte.

14. (Facultatif) Vous pouvez choisir d'autoriser ou d'exclure des types d'instances spécifiques de votre parc afin de garantir que seuls ces types d'instances sont utilisés pour ce parc.
15. (Facultatif) Définissez le nombre maximum d'instances pour dimensionner le parc afin que la capacité soit disponible pour les tâches de la file d'attente. Nous vous recommandons de maintenir le nombre minimum d'instances à ce niveau **0** afin de garantir que le parc libère toutes les instances lorsqu'aucune tâche n'est mise en file d'attente.
16. (Facultatif) Vous pouvez spécifier la taille du volume Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) gp3 qui sera attaché aux travailleurs de ce parc. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'utilisateur d'EBS](#).
17. Choisissez Suivant.
18. (Facultatif) Définissez des capacités de travail personnalisées qui définissent les fonctionnalités de ce parc qui peuvent être combinées avec les capacités d'hôte personnalisées spécifiées dans les soumissions de tâches. Par exemple, un type de licence particulier est celui d'un type de licence si vous prévoyez de connecter votre flotte à votre propre serveur de licences.
19. Choisissez Suivant.
20. (Facultatif) Pour associer votre flotte à une file d'attente, sélectionnez une file d'attente dans le menu déroulant. Si la file d'attente est configurée avec l'environnement de conda file d'attente par défaut, votre flotte reçoit automatiquement des packages compatibles avec les applications et les moteurs de rendu DCC partenaires. Pour obtenir la liste des packages fournis, consultez [Environnement de conda file d'attente par défaut](#).
21. Choisissez Suivant.
22. (Facultatif) Pour ajouter une étiquette à votre flotte, choisissez Ajouter une nouvelle étiquette, puis entrez la clé et la valeur de cette étiquette.
23. Choisissez Suivant.
24. Passez en revue les paramètres de votre flotte, puis choisissez Créer une flotte.

## Utiliser un accélérateur GPU

Vous pouvez configurer les hôtes de travail de vos flottes gérées par les services pour en utiliser un ou plusieurs afin d'accélérer le traitement GPU de vos tâches. L'utilisation d'un accélérateur peut réduire le temps nécessaire au traitement d'une tâche, mais peut augmenter le coût de chaque instance de travail. Vous devez tester vos charges de travail pour comprendre les compromis entre un parc utilisant des accélérateurs GPU et des flottes qui n'en utilisent pas.

GPUs ne sont pas disponibles pour les flottes dotées d'instances wait-and-save.

**Note**

À des fins de test, vous êtes limité à un seul GPU. Pour demander davantage pour vos charges de travail de production, consultez la section [Demander une augmentation de quota](#) dans le Guide de l'utilisateur du Service Quotas.

Vous décidez si votre flotte utilisera des accélérateurs GPU lorsque vous spécifiez les capacités de l'instance de travail. Si vous décidez d'utiliser GPUs, vous pouvez spécifier le nombre minimum et maximum de puces GPUs pour chaque instance, les types de puces GPU à utiliser et le pilote d'exécution du GPUs.

Les accélérateurs GPU disponibles sont les suivants :

- T4- Processeur graphique NVIDIA T4 Tensor Core
- A10G- Processeur graphique NVIDIA A10G Tensor Core
- L4- Processeur graphique NVIDIA L4 Tensor Core
- L40s- Processeur graphique NVIDIA L40S Tensor Core

Vous pouvez choisir parmi les pilotes d'exécution suivants :

- Latest- Utilisez le dernier environnement d'exécution disponible pour la puce. Si vous spécifiez latest et qu'une nouvelle version du moteur d'exécution est publiée, la nouvelle version du moteur d'exécution est utilisée.
- `grid:r570`- [Logiciel NVIDIA vGPU 18](#)
- `grid:r550`(obsolète) - Logiciel NVIDIA [vGPU 17](#)

Si vous ne spécifiez aucun environnement d'exécution, Deadline Cloud latest l'utilise par défaut. Toutefois, si vous avez plusieurs accélérateurs et que vous en spécifiez latest certains et en laissez d'autres vides, Deadline Cloud déclenche une exception.

## Licences logicielles pour les flottes gérées par des services

Deadline Cloud fournit des licences basées sur l'utilisation (UBL) pour les logiciels couramment utilisés. Les logiciels pris en charge sont automatiquement licenciés lorsqu'ils sont exécutés sur un parc géré par des services. Il n'est pas nécessaire de configurer ou de gérer un serveur de licences logicielles. Les licences évoluent afin que vous ne soyez pas à court de tâches plus importantes.

Vous pouvez installer des packages logiciels compatibles UBL à l'aide du canal conda intégré de Deadline Cloud, ou vous pouvez utiliser vos propres packages. Pour plus d'informations sur le canal Conda, consultez [Création d'un environnement de file d'attente](#).

Pour obtenir la liste des logiciels pris en charge et des informations sur la tarification d'UBL, consultez la section [Tarification de AWS Deadline Cloud](#).

## Apportez votre propre licence avec des flottes gérées par des services

Avec les licences basées sur l'utilisation (UBL) de Deadline Cloud, vous n'avez pas besoin de gérer des contrats de licence distincts avec les fournisseurs de logiciels. Toutefois, si vous possédez des licences existantes ou si vous devez utiliser un logiciel qui n'est pas disponible via UBL, vous pouvez utiliser vos propres licences logicielles avec vos flottes gérées par le service Deadline Cloud. Vous connectez votre SMF au serveur de licences logicielles via Internet pour obtenir une licence pour chaque travailleur du parc.

Pour un exemple de connexion à un serveur de licences à l'aide d'un proxy, consultez la section [Connecter des flottes gérées par des services à un serveur de licences personnalisé](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

## Compatibilité VFX Reference Platform

VFX Reference Platform s'agit d'une plate-forme cible courante pour l'industrie des effets visuels. Pour utiliser l'instance Amazon EC2 de parc géré par des services standard exécutant Amazon Linux 2023 avec un logiciel compatible, vous devez tenir compte VFX Reference Platform des considérations suivantes lorsque vous utilisez un parc géré par des services.

VFX Reference Platform est mis à jour chaque année. Ces considérations relatives à l'utilisation d'un service Deadline Cloud AL2023 incluant des flottes gérées par le service Deadline Cloud sont basées sur les plateformes de référence de l'année civile (CY) 2022 à 2024. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [VFX Reference Platform](#).

### Note

Si vous créez un custom Amazon Machine Image (AMI) pour un parc géré par le client, vous pouvez ajouter ces exigences lorsque vous préparez l'instance Amazon EC2.

Pour utiliser un logiciel VFX Reference Platform pris en charge sur une instance Amazon EC2 AL2023, tenez compte des points suivants :

- La version de glibc installée avec celle-ci AL2023 est compatible pour l'exécution, mais pas pour la création de logiciels compatibles avec la version VFX Reference Platform CY2024 ou une version antérieure.
- Python 3.9 et 3.11 sont fournis avec le parc géré par les services, ce qui le rend compatible avec et. VFX Reference Platform CY2022 CY2024 Python 3.7 et 3.10 ne sont pas fournis dans le parc géré par les services. Les logiciels qui les nécessitent doivent fournir l'installation de Python dans la file d'attente ou dans l'environnement de travail.
- Certains composants de la bibliothèque Boost fournis dans le parc géré par les services sont en version 1.75, qui n'est pas compatible avec le. VFX Reference Platform Si votre application utilise Boost, vous devez fournir votre propre version de la bibliothèque pour des raisons de compatibilité.
- La mise à jour 3 d'Intel TBB est fournie dans le parc géré par les services. Cette version est compatible avec VFX Reference Platform CY2022 CY2023, et CY2024.
- Les autres bibliothèques dont les versions sont spécifiées par le ne VFX Reference Platform sont pas fournies par le parc géré par le service. Vous devez fournir à la bibliothèque toute application utilisée sur un parc géré par des services. Pour une liste des bibliothèques, consultez la [plateforme de référence](#).

## Contenu du logiciel Worker AMI

Cette section fournit des informations sur les logiciels installés sur les travailleurs gérés par le service AWS Deadline Cloud () Amazon Machine ImageAMIs.

AWS Les outils de travail gérés par le service Deadline Cloud AMIs sont basés à la fois sur Windows Server 2022 et Amazon Linux 2023, et incluent des logiciels supplémentaires spécialement installés pour prendre en charge les charges de travail de rendu. Ils AMIs sont continuellement mis à jour pour maintenir leur fonctionnalité.

Les logiciels correspondants AMIs sont organisés selon l'une des catégories de support suivantes :

Packages logiciels fournis par le service

Logiciel spécifiquement installé et maintenu pour le rendu des charges de travail

Logiciel système supplémentaire

Tous les autres logiciels susceptibles de changer sans préavis

## Packages logiciels fournis par le service

Ces progiciels sont installés pour prendre en charge les charges de travail de rendu et sont maintenus à des fins de compatibilité. Vous pouvez prendre en toute sécurité des dépendances à l'égard de ces packages.

### Outils et langages de développement

#### Linux (AL2023):

- Python 3.11
- Git

#### Windows(Serveur 2022) :

- Python 3.11
- Git pour Windows

### AWS outils

#### Les deux plateformes :

- AWS Interface de ligne de commande v2 (AWS CLI v2)

### Bibliothèques système et utilitaires

#### Linux:

- FUSE et FUSE3 bibliothèques pour les opérations sur les systèmes de fichiers
- Bibliothèques d'images
  - libpng
  - libjpeg
  - libtiff
- Bibliothèques OpenGL
  - Mesa-Libglu
  - MESA-LibGL
  - MESA-LibEL

- libglvnd-opengl
- Bibliothèques de développement :
  - json-c (analyse JSON)
  - libnsl (bibliothèque de services réseau)
  - libxcrypt-compat (compatibilité avec le chiffrement)
- Bibliothèques X Window
  - LibXMU
  - LibXPM
  - Rama de Libxin
  - libXcomposite
  - libXrender
  - LibXR
  - Curseur LibX
  - libXi
  - libx damage
  - libXtst
  - libxkbcommon
  - libSM
- Utilitaires réseau et système
  - tcsh

## Flottes accélérées par GPU

- Pilotes Nvidia Grid

## Gestionnaires de package.

### Linux:

- Gestionnaire de paquets Conda/Mamba (installé dans) /opt/conda
- Gestionnaire de packages DNF (packages système)

## Windows:

- Gestionnaire de paquets Conda/Mamba (installé dans) C:\ProgramData\conda
- pip (installateur de paquets Python)

## Logiciel système supplémentaire

Tous les autres logiciels de l'AMI peuvent être mis à jour, supprimés ou modifiés sans préavis. Ne prenez aucune dépendance à l'égard d'un logiciel qui n'est pas explicitement répertorié dans la section Packages logiciels pris en charge ci-dessus. Cette restriction inclut, sans toutefois s'y limiter :

- Packages et bibliothèques du système d'exploitation
- Composants de gestion des services
- Logiciel et pilotes AMI de base
- Dépendances logicielles et bibliothèques d'exécution
- Outils et utilitaires de configuration du système

## Exemples de logiciels système supplémentaires

Linux: Packages système tels que systemd, les modules du noyau, les pilotes matériels, les composants réseau et les bibliothèques de support installés dans le cadre de la AL2023 distribution de base.

Windows: composants Windows du système, Microsoft Edge, logiciel de service Amazon EC2, pilotes matériels et composants Windows d'exécution.

## Bonnes pratiques

Gestion des dépendances : ne prenez en compte que les dépendances aux logiciels répertoriés dans la section Packages logiciels pris en charge.

Versions de package : pour des versions logicielles spécifiques, installez des packages spécifiques à l'aide de gestionnaires de packages (tels que pip, conda, etc.) plutôt que de vous fier aux versions fournies par AMI.

Isolation de l'environnement : utilisez des environnements virtuels (tels que les environnements Python, venv et conda) pour isoler vos dépendances spécifiques.

## Modèle de mise à jour de l'AMI

Notez les informations suivantes sur le mode de mise à jour de l'AMI de travail.

- AMIs Les Worker sont continuellement mis à jour sans système de version.
- Les mises à jour sont effectuées automatiquement dans le cadre du fonctionnement du service.
- Aucun système de notification préalable n'est fourni pour les mises à jour de l'AMI.

## Flottes gérées par le client

Lorsque vous souhaitez utiliser un parc de travailleurs que vous gérez, vous pouvez créer un parc géré par le client (CMF) que Deadline Cloud utilise pour traiter vos tâches. Utilisez un CMF lorsque :

- Vous avez des employés sur site existants à intégrer à Deadline Cloud.
- Vous avez des employés dans un centre de données colocalisé.
- Vous souhaitez contrôler directement les employés d'Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

Lorsque vous utilisez un CMF, vous avez le contrôle total et la responsabilité de la flotte. Cela inclut le provisionnement, les opérations, la gestion et le démantèlement du personnel de la flotte.

Pour plus d'informations, consultez la section [Création et utilisation de flottes gérées par les clients de Deadline Cloud](#) dans le Guide du développeur de Deadline Cloud.

# Gestion des utilisateurs dans Deadline Cloud

AWS Deadline Cloud est utilisé AWS IAM Identity Center pour gérer les utilisateurs et les groupes. IAM Identity Center est un service d'authentification unique basé sur le cloud qui peut être intégré à votre fournisseur d'authentification unique (SSO) d'entreprise. Grâce à l'intégration, les utilisateurs peuvent se connecter avec leur compte d'entreprise.

Deadline Cloud active IAM Identity Center par défaut, et il est nécessaire pour configurer et utiliser Deadline Cloud. Le propriétaire de votre organisation AWS Organizations est chargé de gérer les utilisateurs et les groupes qui ont accès à votre moniteur Deadline Cloud. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Qu'est-ce que c'est AWS Organizations](#).

La façon dont vous gérez les utilisateurs dépend de la configuration de votre source d'identité IAM Identity Center. La source d'identité définit l'endroit où IAM Identity Center obtient les informations utilisateur.

## Rubriques

- [Comprendre la source de votre identité](#)
- [Créez et gérez des utilisateurs avec Répertoire IAM Identity Center](#)
- [Gérez les utilisateurs avec un fournisseur d'identité externe](#)
- [Comprendre les niveaux d'accès](#)

## Comprendre la source de votre identité

IAM Identity Center utilise une source d'identité pour définir où les utilisateurs sont gérés. Il existe deux types de sources d'identité :

### Répertoire IAM Identity Center

Il s'agit de la source d'identité par défaut. Les utilisateurs sont créés et gérés directement dans IAM Identity Center. Vous pouvez créer des utilisateurs via la console Deadline Cloud ou la console IAM Identity Center. Les utilisateurs reçoivent des invitations par e-mail pour rejoindre votre organisation, et les mots de passe sont gérés dans IAM Identity Center.

### Fournisseur d'identité externe (IdP)

Les utilisateurs sont fédérés à partir d'un système externe tel que Okta/Microsoft Entra ID, ou d'autres fournisseurs d'identité SAML 2.0. Les utilisateurs doivent d'abord être créés dans le

système externe. La console Deadline Cloud ne peut pas créer d'utilisateurs lorsqu'un IdP externe est configuré, mais vous pouvez attribuer des autorisations aux utilisateurs existants. Les mots de passe sont gérés par l'IdP externe.

Pour vérifier la configuration de votre source d'identité ou la modifier, consultez la section [Gérer votre source d'identité](#) dans le guide de l'utilisateur d'IAM Identity Center.

## Créez et gérez des utilisateurs avec Répertoire IAM Identity Center

Si votre source d'identité est définie sur Répertoire IAM Identity Center, vous pouvez créer et gérer des utilisateurs et des groupes directement via la console Deadline Cloud. Les utilisateurs créés dans la console recevront des invitations par e-mail de la part d'IAM Identity Center. Après avoir accepté l'invitation, les utilisateurs peuvent accéder au moniteur Deadline Cloud.

### Note

Si votre IAM Identity Center est connecté à un fournisseur d'identité externe, vous ne pouvez pas créer d'utilisateurs via la console Deadline Cloud. Consultez [the section called “Gérer les utilisateurs avec un IdP externe”](#) pour plus d'informations sur la gestion des utilisateurs avec un IdP externe.

1. Connectez-vous à la [console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la](#). Sur la page principale, dans la section Commencer, choisissez Configurer Deadline Cloud ou Accéder au tableau de bord.
2. Dans le volet de navigation de gauche, choisissez Gestion des utilisateurs. Par défaut, l'onglet Groupes est sélectionné.

En fonction de l'action à effectuer, choisissez l'onglet Groupes ou l'onglet Utilisateurs.

### Groupes

Pour créer un groupe

1. Choisissez Créer un groupe.
2. Entrez un nom de groupe. Le nom doit être unique parmi les groupes de votre organisation IAM Identity Center.

## Pour supprimer un groupe

1. Sélectionnez le groupe à supprimer.
2. Cliquez sur Supprimer.
3. Dans la boîte de dialogue de confirmation, choisissez Supprimer le groupe.

### Note

Vous supprimez le groupe d'IAM Identity Center. Les membres du groupe ne peuvent plus se connecter au Deadline Cloud ni accéder aux ressources de la ferme.

## Users

### Pour ajouter des utilisateurs

1. Sélectionnez l'onglet Utilisateurs.
2. Sélectionnez Ajouter des utilisateurs.
3. Entrez le nom, l'adresse e-mail et le nom d'utilisateur du nouvel utilisateur.
4. (Facultatif) Choisissez un ou plusieurs groupes IAM Identity Center auxquels ajouter le nouvel utilisateur.
5. Choisissez Envoyer une invitation pour envoyer au nouvel utilisateur un e-mail contenant des instructions pour rejoindre votre organisation IAM Identity Center.

### Pour supprimer un utilisateur

1. Sélectionnez l'utilisateur que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur Supprimer.
3. Dans la boîte de dialogue de confirmation, choisissez Supprimer l'utilisateur.

### Note

Vous supprimez l'utilisateur d'IAM Identity Center. L'utilisateur ne peut plus se connecter au moniteur Deadline Cloud ni accéder aux ressources de la ferme.

# Gérez les utilisateurs avec un fournisseur d'identité externe

Si votre centre d'identité IAM est connecté à un fournisseur d'identité externe (IdP) Okta tel que Microsoft Entra ID ou, les utilisateurs doivent être créés et gérés dans ce système externe. La console Deadline Cloud ne peut pas créer de nouveaux utilisateurs lorsqu'un IdP externe est configuré.

Une fois les utilisateurs créés dans votre IdP externe et synchronisés avec IAM Identity Center, vous pouvez leur attribuer des autorisations d'accès aux ressources de Deadline Cloud. Consultez [the section called “Comprendre les niveaux d'accès”](#) pour plus d'informations sur l'attribution d'autorisations au niveau de la ferme, de la file d'attente et du parc.

Pour plus d'informations sur la gestion de la configuration de votre fournisseur d'identité externe, consultez la section [Gérer votre source d'identité](#) dans le guide de l'utilisateur d'IAM Identity Center.

## Comprendre les niveaux d'accès

Quelle que soit votre source d'identité, vous attribuez des autorisations aux utilisateurs et aux groupes au niveau de la ferme, de la file d'attente et du parc via la console Deadline Cloud. Vous pouvez accorder des autorisations d'accès à différents niveaux. Chaque niveau suivant inclut les autorisations des niveaux précédents. La liste suivante décrit les quatre niveaux d'accès, du niveau le plus bas au niveau le plus élevé :

- **Visionneur** : autorisation de voir les ressources des fermes, des files d'attente, des flottes et des emplois auxquels elles ont accès. Un utilisateur ne peut pas soumettre de tâches ou y apporter des modifications.
- **Contributeur** : identique à un téléspectateur, mais avec l'autorisation de soumettre des tâches à une file d'attente ou à un parc de serveurs.
- **Gestionnaire** : identique au contributeur, mais il est autorisé à modifier les tâches dans les files d'attente auxquelles il a accès et à accorder des autorisations sur les ressources auxquelles il a accès.
- **Propriétaire** — Identique au responsable, mais il peut consulter et créer des budgets et voir l'utilisation.

Pour plus d'informations sur la personnalisation de ces niveaux d'accès, consultez la section [Rôle du moniteur](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

## Rubriques

- [Matrice des autorisations relatives aux niveaux d'accès](#)
- [Héritage des membres](#)
- [Attribuer des autorisations aux utilisateurs et aux groupes](#)

## Matrice des autorisations relatives aux niveaux d'accès

Les tableaux suivants indiquent les autorisations spécifiques disponibles à chaque niveau d'accès pour les parcs de serveurs, les files d'attente et les flottes lors de l'utilisation des politiques AWS gérées par défaut. La gestion de l'accès des utilisateurs n'est actuellement disponible que via la console Deadline Cloud et n'est pas disponible dans le moniteur Deadline Cloud. Pour plus d'informations sur la personnalisation de ces niveaux d'accès, consultez la section [Rôle du moniteur](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

### Autorisations de ferme par niveau d'accès

Autorisations	Lecteur	Participant	Responsable	Propriétaire
Afficher les détails de la ferme	Oui	Oui	Oui	Oui
Afficher les files d'attente et les flottes	Oui	Oui	Oui	Oui
Soumettre des offres	Non	Oui	Oui	Oui
Gérer l'accès des utilisateurs	Non	Non	Oui	Oui
Afficher et créer des budgets	Non	Non	Non	Oui
Afficher les données d'utilisation	Non	Non	Non	Oui

### Autorisations de file d'attente par niveau d'accès

Autorisations	Lecteur	Participant	Responsable	Propriétaire
Afficher les détails de la file	Oui	Oui	Oui	Oui

Autorisations	Lecteur	Participant	Responsable	Propriétaire
Afficher les tâches en attente	Oui	Oui	Oui	Oui
Soumettre les tâches à la file d'attente	Non	Oui	Oui	Oui
Modifier et annuler des tâches	Non	Non	Oui	Oui
Gérer l'accès des utilisateurs aux files d'attente	Non	Non	Oui	Oui
Afficher l'allocation budgétaire de la file d'attente	Non	Non	Non	Oui

### Autorisations de flotte par niveau d'accès

Autorisations	Lecteur	Participant	Responsable	Propriétaire
Afficher les détails de la flotte	Oui	Oui	Oui	Oui
Afficher les employés de la flotte	Oui	Oui	Oui	Oui
Gérez l'accès des utilisateurs de la flotte	Non	Non	Oui	Oui
Afficher les données sur les coûts du parc	Non	Non	Non	Oui

## Héritage des membres

Deadline Cloud utilise un modèle d'adhésion hiérarchique dans lequel les autorisations peuvent être attribuées au niveau de la ferme, de la file d'attente ou du parc. Comprendre le fonctionnement de l'héritage des membres vous permet de configurer efficacement le contrôle d'accès.

## Adhésion au niveau de la ferme

Lorsque vous attribuez l'adhésion d'un utilisateur ou d'un groupe au niveau de la ferme, cette adhésion s'applique à toutes les files d'attente et à toutes les flottes de la ferme. L'adhésion au niveau de la ferme fournit un accès étendu et est utile pour les utilisateurs qui doivent travailler sur plusieurs files d'attente ou flottes.

Par exemple, si vous assignez un utilisateur en tant que contributeur au niveau de la ferme, cet utilisateur peut soumettre des tâches à n'importe quelle file d'attente de la batterie de serveurs.

## Adhésion au niveau de la file d'attente et de la flotte

Vous pouvez également attribuer des membres au niveau de la file d'attente ou de la flotte pour un contrôle d'accès plus précis. L'adhésion au niveau de la file d'attente et au niveau de la flotte ne s'applique qu'à cette ressource spécifique.

Par exemple, si vous affectez un utilisateur en tant que responsable d'une file d'attente spécifique, cet utilisateur peut modifier les tâches et gérer l'accès uniquement pour cette file d'attente, pas pour les autres files d'attente de la batterie de serveurs.

Les utilisateurs ne peuvent avoir accès qu'à une file d'attente ou à un parc sans être membres de la ferme. Dans ce cas, l'utilisateur ne peut pas voir la ferme dans sa liste de fermes, mais peut soumettre des tâches et consulter uniquement les files d'attente ou les flottes auxquelles il a accès.

## Autorisations en vigueur

Lorsqu'un utilisateur possède plusieurs niveaux d'adhésion, Deadline Cloud utilise le niveau d'accès le plus élevé. Par exemple :

- Un utilisateur disposant d'un accès Viewer au niveau du parc de serveurs et d'un accès Manager sur une file d'attente spécifique dispose des autorisations Manager sur cette file d'attente et des autorisations Viewer sur toutes les autres files d'attente.
- Un utilisateur disposant d'un accès contributeur au niveau de la ferme et d'un accès propriétaire sur une flotte spécifique dispose d'autorisations de propriétaire sur cette flotte et d'autorisations de contributeur ailleurs.

**Note**

Les utilisateurs qui n'ont aucun abonnement au niveau de la ferme, de la file d'attente ou de la flotte ne peuvent pas accéder à ces ressources, même s'ils sont authentifiés via IAM Identity Center.

Pour obtenir des instructions sur l'attribution d'une adhésion à des utilisateurs et à des groupes, consultez [the section called "Attribution des autorisations"](#).

## Attribuer des autorisations aux utilisateurs et aux groupes

Utilisez la console Deadline Cloud pour attribuer des niveaux d'accès aux utilisateurs et aux groupes au niveau de la ferme, de la file d'attente ou du parc.

**Note**

Les modifications apportées aux autorisations d'accès peuvent prendre jusqu'à 10 minutes pour être prises en compte dans le système.

Pour accéder à la gestion des accès

1. Connectez-vous à la [console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la](#).
2. Dans le volet de navigation de gauche, sélectionnez Fermes et autres ressources.
3. Sélectionnez la ferme à gérer. Choisissez le nom de la ferme pour ouvrir la page de détails. Vous pouvez rechercher la ferme à l'aide de la barre de recherche.
4. (Facultatif) Pour gérer une file d'attente ou un parc plutôt que le parc, choisissez l'onglet Files d'attente ou Flottes, puis choisissez la file d'attente ou le parc à gérer.
5. Choisissez l'onglet Gestion des accès.

En fonction de l'action à effectuer, choisissez l'onglet Groupes ou l'onglet Utilisateurs.

### Groups

Pour ajouter des groupes

1. Sélectionnez le bouton Groupes.

2. Choisissez Add Group (Ajouter un groupe).
3. Dans le menu déroulant, sélectionnez les groupes à ajouter.
4. Pour le niveau d'accès au groupe, choisissez l'une des options suivantes :
  - Lecteur
  - Participant
  - Gérant
  - Propriétaire
5. Choisissez Ajouter.

#### Pour supprimer des groupes

1. Sélectionnez les groupes à supprimer.
2. Cliquez sur Supprimer.
3. Dans la boîte de dialogue de confirmation, choisissez Supprimer le groupe.

## Users

#### Pour ajouter des utilisateurs

1. Pour ajouter un utilisateur, choisissez Ajouter un utilisateur.
2. Dans le menu déroulant, sélectionnez les utilisateurs à ajouter.
3. Pour le niveau d'accès utilisateur, choisissez l'une des options suivantes :
  - Lecteur
  - Participant
  - Gérant
  - Propriétaire
4. Choisissez Ajouter.

#### Pour supprimer des utilisateurs

1. Sélectionnez l'utilisateur à supprimer.
2. Cliquez sur Supprimer.

3. Dans la boîte de dialogue de confirmation, choisissez Supprimer l'utilisateur.

# Emplois chez Deadline Cloud

Une tâche est un ensemble d'instructions que AWS Deadline Cloud utilise pour planifier et exécuter le travail des employés disponibles. Lorsque vous créez une tâche, vous choisissez le parc et la file d'attente auxquels envoyer la tâche.

Un soumissionnaire est un plugin pour votre application de création de contenu numérique (DCC) qui gère la création d'une tâche dans l'interface de votre application DCC. Après avoir créé la tâche, vous devez demander à l'expéditeur de l'envoyer à Deadline Cloud pour traitement.

L'émetteur crée un modèle Open [Job Specification \(OpenJD\)](#) qui décrit le travail. En même temps, il télécharge vos fichiers d'actifs dans un compartiment Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). Pour réduire le temps de chargement, l'expéditeur envoie uniquement les fichiers modifiés depuis le dernier téléchargement à Amazon S3.

Vous pouvez également créer une tâche de différentes manières.

- Depuis un terminal : pour les utilisateurs qui soumettent une tâche et qui sont à l'aise avec la ligne de commande.
- À partir d'un script, pour personnaliser et automatiser les charges de travail.
- À partir d'une application : lorsque le travail de l'utilisateur est effectué dans une application ou lorsque le contexte d'une application est important.

Pour plus d'informations, consultez [Comment soumettre une tâche à Deadline Cloud](#) dans le Guide du développeur de Deadline Cloud.

Un emploi consiste à :

- **Priorité** : ordre approximatif dans lequel Deadline Cloud traite une tâche dans une file d'attente. Vous pouvez définir la priorité des tâches entre 0 et 100, les tâches dont la priorité numérique est plus élevée sont généralement traitées en premier. Les tâches ayant la même priorité sont traitées dans l'ordre de réception.
- **Étapes** — Définit le script à exécuter sur les travailleurs. Les étapes peuvent avoir des exigences telles qu'une mémoire de travail minimale ou d'autres étapes qui doivent d'abord être effectuées. Chaque étape comporte une ou plusieurs tâches.

- **Tâches** : unité de travail envoyée à un travailleur pour qu'il l'exécute. Une tâche est une combinaison du script d'une étape et de paramètres, tels qu'un numéro de trame, utilisés dans le script. La tâche est terminée lorsque toutes les tâches sont terminées pour toutes les étapes.
- **Environnement** — Configurez et démontez les instructions partagées par plusieurs étapes ou tâches.

## Utilisation d'un émetteur Deadline Cloud

Un émetteur est un outil qui s'intègre à la création de votre contenu numérique afin que vous puissiez envoyer des tâches de rendu directement à Deadline Cloud. Cette intégration rationalise votre flux de travail en éliminant le besoin de passer d'une application à l'autre ou de transférer manuellement des fichiers. Cela permet de gagner du temps et de réduire les risques d'erreurs.

Des émetteurs sont disponibles pour de nombreuses applications DCC populaires. L'installation d'un émetteur ajoute des options spécifiques à Deadline Cloud à l'interface de votre application, généralement dans les paramètres de rendu ou dans le menu d'exportation.


Avec un émetteur Deadline Cloud, vous pouvez :

- Configurez les paramètres de la tâche de rendu dans votre environnement DCC habituel
- Soumettez des offres d'emploi à Deadline Cloud sans quitter votre candidature
- Réduisez les risques d'erreurs associés aux transferts manuels de fichiers
- Gagnez du temps car vous n'avez pas besoin de passer d'une application à l'autre

Pour trouver un émetteur pour votre demande DCC, consultez la page. [Configurez votre poste de travail](#) Suivez ensuite les instructions [Configurez votre poste de travail](#) pour installer l'émetteur.

Si aucun émetteur n'est pris en charge pour votre application, vous pouvez toujours exécuter des tâches pour votre application. Un exemple de bundle de tâches est peut-être disponible pour cela, ou vous pouvez créer un simple émetteur pour la commande render CLI de l'application. Pour plus d'informations, consultez les [modèles Open Job Description \(OpenJD\) pour Deadline Cloud](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

Les exemples présentés dans cette rubrique utilisent l'Blenderémetteur, mais les étapes relatives à l'utilisation d'autres émetteurs sont similaires.

 Note

Pour utiliser un émetteur, vous devez être connecté au moniteur Deadline Cloud.

L'expéditeur dispose de quatre onglets :

### Rubriques

- [Onglet Paramètres des tâches partagées](#)
- [Onglet Paramètres spécifiques à la tâche](#)
- [Onglet Pièces jointes aux tâches](#)
- [onglet Exigences relatives à l'hôte](#)

## Onglet Paramètres des tâches partagées

Submit to AWS Deadline Cloud

Shared job settings | Job-specific settings | Job attachments | Host requirements

Job Properties

Name: testCube

Description:

Priority: 50

Initial state: READY

Maximum failed tasks count: 20

Maximum retries per task: 5

Maximum worker count:  No max worker count  Set max worker count

Deadline Cloud settings

Farm: DocTestMonitor farm

Queue: DocTestMonitor queue

Queue Environment: Conda

Conda Packages: blender=4.2.\* blender-openjd=0.5.\*

Conda Channels: deadline-cloud

Credential source: DEADLINE\_CLOUD\_MONITOR\_LOGIN

Authentication status: AUTHENTICATED

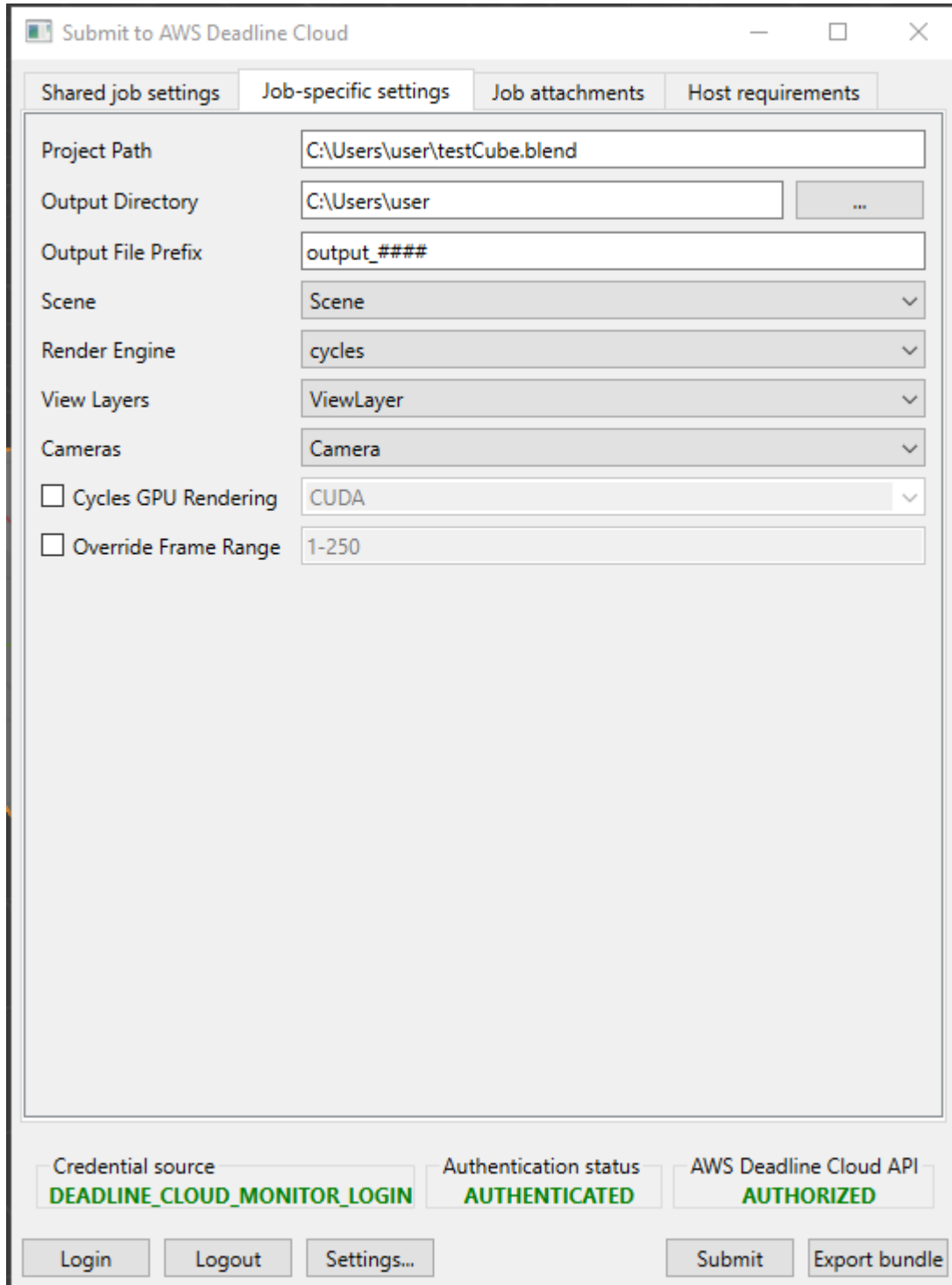
AWS Deadline Cloud API: AUTHORIZED

Login Logout Settings... Submit Export bundle

L'onglet Paramètres des tâches partagées contient les paramètres communs à toutes les tâches envoyées à Deadline Cloud à l'aide de l'expéditeur. Les trois sections sont les suivantes :

- **Propriétés de la tâche** : définit les propriétés générales de la tâche. Ces propriétés sont présentes dans les émetteurs pour toutes les applications DCC.
- **Paramètres de Deadline Cloud** : indique le parc et la file d'attente auxquels le travail est envoyé. Pour modifier le parc et la file d'attente, utilisez les paramètres... bouton en bas de l'expéditeur.
- **Environnement de file d'attente** : définit les valeurs des paramètres définis dans l'environnement de file d'attente. Deadline Cloud ajoute les valeurs de paramètres par défaut pour votre application DCC, vous pouvez ajouter des valeurs supplémentaires si nécessaire.

## Onglet Paramètres spécifiques à la tâche



The screenshot displays the 'Submit to AWS Deadline Cloud' dialog box, with the 'Job-specific settings' tab selected. The settings are as follows:

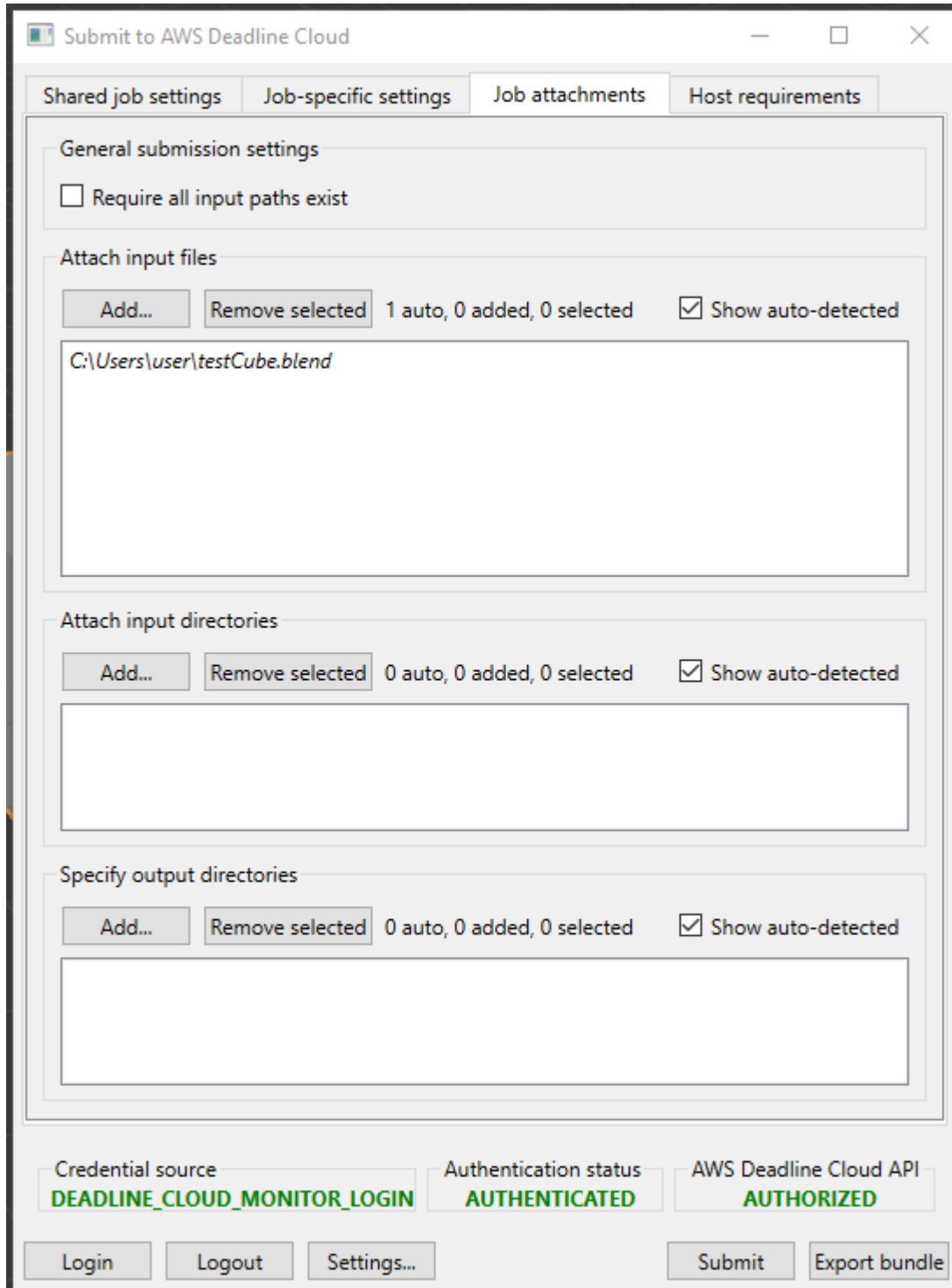
- Project Path: C:\Users\user\testCube.blend
- Output Directory: C:\Users\user
- Output File Prefix: output\_####
- Scene: Scene
- Render Engine: cycles
- View Layers: ViewLayer
- Cameras: Camera
- Cycles GPU Rendering: CUDA
- Override Frame Range: 1-250

At the bottom of the dialog, the following status indicators and buttons are visible:

- Credential source: DEADLINE\_CLOUD\_MONITOR\_LOGIN
- Authentication status: AUTHENTICATED
- AWS Deadline Cloud API: AUTHORIZED
- Buttons: Login, Logout, Settings..., Submit, Export bundle

L'onglet des paramètres spécifiques à la tâche contient les paramètres spécifiques à votre application DCC. Spécifiez ces paramètres en fonction des options disponibles dans votre application.

## Onglet Pièces jointes aux tâches



L'onglet Pièces jointes aux tâches affiche tous les fichiers nécessaires pour effectuer un rendu. L'expéditeur essaie de trouver tous les fichiers nécessaires au rendu. Les fichiers qu'il identifie apparaissent dans les listes en italique.

Vous pouvez ajouter des fichiers d'entrée et des répertoires supplémentaires contenant d'autres actifs nécessaires au rendu qui n'ont pas été détectés automatiquement.

Si votre tâche écrit des fichiers dans plusieurs répertoires de sortie, vous devez spécifier les répertoires ici afin qu'ils fassent partie du téléchargement de la tâche.

## Onglet Exigences relatives à l'hôte

The screenshot shows the 'Host requirements' tab in the 'Submit to AWS Deadline Cloud' window. The interface is divided into several sections:

- Radio buttons:** Two options are available: 'Run on all available worker hosts' (selected) and 'Run on worker hosts that meet the following requirements'. Below the second option is the text 'All fields below are optional'.
- Operating system and CPU architecture:** Two dropdown menus, both currently set to '-'. The 'Operating system' dropdown is highlighted.
- Hardware requirements:** A section containing five rows of input fields for 'vCPUs', 'Memory (GiB)', 'GPUs', 'GPU memory (GiB)', and 'Scratch space'. Each row has 'Min' and 'Max' columns, each with a spinner control.
- Custom host requirements:** A section with a 'More info' link and two buttons: 'Add amount' and 'Add attribute'.
- Authentication and API status:** Three status boxes: 'Credential source' (DEADLINE\_CLOUD\_MONITOR\_LOGIN), 'Authentication status' (AUTHENTICATED), and 'AWS Deadline Cloud API' (AUTHORIZED).
- Buttons:** At the bottom, there are buttons for 'Login', 'Logout', 'Settings...', 'Submit', and 'Export bundle'.

Les onglets relatifs aux exigences de l'hôte définissent les capacités du parc requises pour traiter le travail. Les capacités sont spécifiées pour l'ensemble de la flotte, et non pour les travailleurs individuels de la flotte.

Si votre file d'attente est associée à des limites de ressources, utilisez le bouton Ajouter un montant pour spécifier la limite. Pour plus d'informations, voir [Créer des limites de ressources pour les tâches](#)

## Processing Deadline Cloud : tâches

Lorsqu'une tâche entre dans une file d'attente, Deadline Cloud la planifie sur une ou plusieurs flottes associées aux files d'attente. La flotte est choisie en fonction des capacités configurées pour la flotte et des exigences de l'hôte pour une étape spécifique. Si une tâche comporte une exigence qui ne peut être satisfaite par aucune des flottes associées à la file d'attente, le statut de la tâche est défini sur « Non compatible » et les autres étapes de la tâche sont annulées.

Deadline Cloud envoie ensuite des instructions aux travailleurs pour qu'ils configurent une session pour l'étape. Le logiciel requis pour l'étape doit être disponible sur l'instance de travail pour que la tâche puisse s'exécuter. Le service ouvre des sessions sur plusieurs travailleurs si les paramètres de dimensionnement des flottes le permettent.

Vous pouvez configurer le logiciel dans un Amazon Machine Image (AMI), ou votre utilisateur peut le charger au moment de l'exécution à partir d'un référentiel ou d'un gestionnaire de packages. Vous pouvez utiliser des environnements de file d'attente, de travail ou d'étapes pour déployer le logiciel que vous préférez.

Le service Deadline Cloud utilise le modèle OpenJD pour identifier les étapes requises pour le travail et les tâches requises pour chaque étape. Certaines étapes sont dépendantes d'autres étapes, c'est pourquoi Deadline Cloud détermine l'ordre dans lequel les étapes doivent être effectuées. Deadline Cloud envoie ensuite les tâches correspondant à chaque étape aux collaborateurs pour qu'ils les traitent. Lorsqu'une tâche est terminée, le service envoie une autre tâche au cours de la même session, ou le travailleur peut démarrer une nouvelle session.

Une fois toutes les tâches de chaque étape terminées, le travail est terminé et le résultat est prêt à être téléchargé sur votre poste de travail. Même si le travail n'est pas terminé, le résultat de chaque étape et tâche terminée peut être téléchargé.

### Note

Deadline Cloud supprime les jobs 120 jours après leur soumission. Lorsqu'une tâche est supprimée, toutes les étapes et tâches associées à la tâche sont également supprimées. Si vous devez réexécuter la tâche, soumettez à nouveau le modèle OpenJD correspondant à la tâche.

# Surveillance des jobs Deadline Cloud

Le moniteur AWS Deadline Cloud vous fournit une vue d'ensemble de vos tâches. Utilisez-le pour :

- Surveiller et gérer les tâches
- Afficher l'activité des employés sur les flottes
- Suivez les budgets et l'utilisation
- Téléchargez les résultats d'une tâche.

Pour surveiller une tâche spécifique, sélectionnez le parc et la file d'attente contenant la tâche, puis sélectionnez la tâche dans la liste. Vous pouvez utiliser le champ de recherche pour localiser une ou plusieurs tâches spécifiques dans la file d'attente.

Cliquez avec le bouton droit sur une tâche, une étape ou une tâche pour voir les options associées à l'élément. Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- Modifier le statut
- Suspendre et reprendre l'article
- Demandez l'article
- Téléchargez le résultat
- Pour les tâches : modifiez les propriétés de la tâche, telles que le nom, la description, la priorité ou le nombre maximal de travailleurs.
- Pour les tâches : consultez les journaux des tâches et des travailleurs.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Utilisation du moniteur Deadline Cloud](#).

Chaque tâche d'une tâche ou d'une étape possède un statut. Le statut d'une tâche ou d'une étape dépend de l'état de ses tâches. Le statut est déterminé par les tâches dotées de ces statuts, dans l'ordre. Les statuts des étapes sont déterminés de la même manière que le statut des tâches.

The screenshot shows the 'Job monitor' interface in AWS Deadline Cloud. It displays a list of 19 jobs with columns for Job name, User, Progress, Status, Duration, Priority, Current..., and Max wor... The jobs are sorted by status and progress. The interface includes a search bar, filters for 'Any User (default)' and 'Status', and a sidebar with navigation icons.

Job name	User	Progress	Status	Duration	Priority	Current ...	Max wor...
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v27.mb		100% (162/162)	✓ Succeeded	98:14:19	50	0	-
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v27.mb		100% (162/162)	✓ Succeeded	01:03:56	50	0	-
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v25.mb		0% (0/162)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		0% (0/10)	⚠ Failed	00:03:02	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		100% (10/10)	✓ Succeeded	00:08:55	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		100% (10/10)	✓ Succeeded	00:06:45	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		40% (4/10)	⚠ Failed	165:36:35	50	0	-
sq0300_sh0050_lighting_v29_gtest.ma		0% (0/2)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_noBS_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	02:26:29	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_greyScale_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	01:37:54	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v01.mb		0% (0/1170)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_noBS_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	03:42:11	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		33% (1/3)	⊗ Canceled	00:38:38	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		33% (1/3)	⊗ Canceled	00:38:28	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		99% (1169/1170)	⚠ Failed	84:46:14	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	06:04:12	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_v02.mb		0% (0/1170)	⚠ Failed	02:13:34	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		0% (0/1170)	⊗ Canceled	00:02:26	50	0	-
sq5000_sh0001_submitterTest_v03.mb		100% (1/1)	✓ Succeeded	840:08:16	50	0	-

La liste suivante décrit les statuts :

### NOT\_COMPATIBLE

Le travail n'est pas compatible avec la ferme car aucune flotte ne peut effectuer l'une des tâches du travail.

### RUNNING

Un ou plusieurs collaborateurs exécutent des tâches depuis le poste. Tant qu'au moins une tâche est en cours d'exécution, la tâche est marquée RUNNING.

## ASSIGNED

Une ou plusieurs tâches sont assignées à un ou plusieurs collaborateurs lors de leur prochaine action. L'environnement, le cas échéant, est configuré.

## STARTING

Un ou plusieurs collaborateurs configurent l'environnement pour exécuter les tâches.

## SCHEDULED

Les tâches associées à la tâche sont planifiées pour un ou plusieurs travailleurs en tant que prochaine action du travailleur.

## READY

Au moins une tâche correspondant à la tâche est prête à être traitée.

## INTERRUPTING

Au moins une tâche du travail est interrompue. Des interruptions peuvent se produire lorsque vous mettez à jour manuellement le statut de la tâche. Cela peut également se produire en réponse à une interruption due aux variations de prix d'Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) Spot.

## FAILED

Une ou plusieurs tâches de la tâche n'ont pas été exécutées correctement.

## CANCELED

Une ou plusieurs tâches de la tâche ont été annulées.

## SUSPENDED

Au moins une tâche de la tâche a été suspendue.

## PENDING

Une tâche en cours d'exécution attend la disponibilité d'une autre ressource.

## SUCCEEDED

Toutes les tâches du projet ont été traitées avec succès.

# Logiciels pris en charge

Deadline Cloud prend en charge un large éventail d'applications de création de contenu numérique pour le rendu 3D, l'animation, les effets visuels et la composition. Les applications prises en charge incluent toujours des émetteurs intégrés, mais peuvent également prendre en charge les packages conda, les scripts de configuration d'hôte, les licences basées sur l'utilisation, etc. Les applications répertoriées ci-dessous bénéficient du support officiel de Deadline Cloud. Pour les options de personnalisation autres que les configurations officiellement prises en charge, consultez [les sections Fournir des applications pour vos tâches](#) et [Créer un package conda pour une application ou un plugin](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

Les applications DCC suivantes sont prises en charge par Deadline Cloud :

## Rubriques

- [Adobe After Effects](#)
- [Autodesk 3ds Max](#)
- [Autodesk Maya](#)
- [Autodesk VRED](#)
- [Mixeur](#)
- [Moteur Epic Unreal](#)
- [Foundry Nuke](#)
- [KeyShot Studio](#)
- [Maxon Cinema 4D](#)
- [SideFX Houdini](#)

## Adobe After Effects

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration d'After Effects sur GitHub](#).

Adobe After Effects est une application professionnelle d'effets visuels numériques, d'animations et de composition. After Effects est entièrement pris en charge par Deadline Cloud avec une intégration complète incluant les soumetteurs et les packages Conda pour des performances de rendu accrues.

## Support en bref

After Effects est compatible avec les composants suivants :

- Soumetteur : émetteur intégré pour la soumission directe de tâches depuis After Effects avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Packages Conda : Deadline Cloud pour une installation automatique sur des flottes gérées par des services.
- Compatibilité multiplateforme : support pour les émetteurs pour Windows et macOS avec support pour les utilisateurs pour Windows.

## Compatibilité des versions d'After Effects

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions d'After Effects :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda
2024	Windows, macOS	Windows
2025	Windows, macOS	Windows
2026	Windows, macOS	Windows

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages conda applicables à After Effects disponibles pour les flottes gérées par Service dans le canal Conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version
Windows	séquences	24,6
Windows	séquences	25,1

Système d'exploitation	Package	Version
Windows	séquelles	25,2
Windows	séquelles	25,6
Windows	séquelles	26,0

## Prise en main

Procédez comme suit pour configurer After Effects avec Deadline Cloud. Vous allez installer l'émetteur et le moniteur requis sur votre poste de travail et commencer à soumettre des tâches de rendu à votre file d'attente.

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud sur votre poste de travail d'artiste à l'aide des installateurs de moniteurs Deadline Cloud. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Installez l'émetteur After Effects de Deadline Cloud sur votre poste de travail d'artiste à l'aide des programmes d'installation de Deadline Cloud Submitter. Lorsque vous installez l'émetteur, vous pouvez choisir entre l'installation utilisateur (aucun administrateur requis) ou l'installation système (Windows uniquement, nécessite un administrateur). Les utilisateurs de macOS doivent utiliser l'installation utilisateur.
  - Installation utilisateur : s'installe dans le répertoire des utilisateurs sans privilèges d'administrateur. L'émetteur sera une fenêtre autonome plutôt qu'un panneau ancrable.
    - Windows: `C:\Users\\DeadlineCloudSubmitter\Submitters\AfterEffects\AE<version>`
    - macOS : `/Users/<user>/DeadlineCloudSubmitter/Submitters/AfterEffects/AE<version>`
  - Installation du système (Windows uniquement) : s'installe dans le répertoire d'installation d'Adobe After Effects sous la forme d'un panneau ancrable.
    - Windows: `C:\Program Files\Adobe\Adobe After Effects <version>\Support Files\Scripts\Script UI Panels`

# Utilisation de l'émetteur After Effects

## Lancement de l'émetteur

### Pour lancer l'émetteur After Effects

1. Lancez Adobe After Effects.
2. Mettez à jour les paramètres suivants dans After Effects pour autoriser les scripts à écrire des fichiers et à envoyer des communications via un réseau :
  - Pour Windows, choisissez Edition > Préférences > Scripts et expressions, puis sélectionnez Autoriser les scripts à écrire des fichiers et à accéder aux réseaux.
  - Pour macOS, choisissez After Effects > Paramètres > Scripts et expressions, puis sélectionnez Autoriser les scripts à écrire des fichiers et à accéder aux réseaux.
3. Redémarrez After Effects.
4. Ouvrez l'émetteur Deadline Cloud en fonction de votre type d'installation :
  - Pour une installation du système, sélectionnez Windows, puis choisissez DeadlineCloudSubmitter.jsx.
  - Pour une installation par un utilisateur, choisissez Fichier > Scripts > Exécuter le fichier de script, puis recherchez et sélectionnez DeadlineCloudSubmitter.jsx.
5. (Facultatif) Si l'émetteur est fermé et que vous avez utilisé une installation utilisateur, rouvrez-le en choisissant Fichier > Scripts > Fichiers de script récents et en sélectionnant .jsx.  
DeadlineCloudSubmitter

## Soumission d'une tâche de rendu

### Pour soumettre une tâche de rendu depuis After Effects

1. Choisissez Ouvrir la file d'attente de rendu sur l'expéditeur.
2. Ajoutez une composition à votre file d'attente de rendu et configurez vos paramètres de rendu, votre module de sortie et votre chemin de sortie.
3. Choisissez Actualiser sur l'expéditeur pour voir votre composition dans la liste des compositions.
4. Sélectionnez la composition à rendre et choisissez Soumettre pour soumettre une tâche de rendu.

5. Si un avertissement s'affiche concernant l'exécution d'un fichier script, supprimez-le en suivant les instructions affichées dans la fenêtre contextuelle.
6. Installez toutes les bibliothèques Python si vous y êtes invité.
7. Choisissez Soumettre pour envoyer votre travail vers Deadline Cloud.
8. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version pour poste de travail d'After Effects n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non compatible d'After Effects, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez le job depuis After Effects, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le worker (par exemple, `aftereffects=2025`). Cela peut fonctionner ou non, en fonction des fonctionnalités utilisées par votre scène et de la manière dont After Effects fonctionne avec les scènes de la version de votre station de travail.
- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge liée ci-dessous comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

## Ressources open source

L'émetteur est open source et disponible sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour After Effects](#)
- Le [bundle de tâches After Effects autonome](#) est disponible sur GitHub.
- [Un guide d'utilisation complet](#) est disponible.

# Autodesk 3ds Max

## Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration Autodesk 3ds Max](#) sur GitHub

## Note

Lorsque vous utilisez Autodesk 3ds Max avec AWS Deadline Cloud, vous pouvez utiliser les droits cloud d'Autodesk inclus dans votre abonnement. Pour plus d'informations sur les droits liés au cloud et les avantages de l'abonnement, consultez la [FAQ sur les avantages de l'abonnement : Cloud Rights](#) sur le site Web d'Autodesk.

Autodesk 3ds Max est un programme d'infographie 3D professionnel permettant de créer des animations, des modèles, des jeux et des images 3D. Deadline Cloud fournit un support complet pour 3ds Max avec des émetteurs intégrés, des scripts de configuration d'hôte, des licences basées sur l'utilisation et des adaptateurs pour des performances de rendu accrues.

## Support en bref

3ds Max est compatible avec les composants suivants :

- Soumetteur : émetteur intégré pour la soumission directe de tâches depuis 3ds Max avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Script de configuration de l'hôte : exemple de script de configuration de l'hôte pour installer 3ds Max.
- Adaptateur : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- Compatibilité multiplateforme : prise en charge de l'émetteur pour Windows avec prise en charge des utilisateurs pour Windows et mappage automatique des chemins.
- Licences basées sur l'utilisation : Pay-as-you-go licence pour 3ds Max et Corona.

## Compatibilité avec les versions 3ds Max

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions 3ds Max :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support pour la configuration de l'hôte
2024	Windows	Windows
2025	Windows	Windows
2026	Windows	Windows

## Différences entre 3ds Max et les autres outils de création de contenu numérique

Dans Deadline Cloud, 3ds Max est installé à l'aide de scripts de configuration de l'hôte plutôt que de packages conda. Cela diffère de la plupart des autres DCCs applications de Deadline Cloud en raison des exigences uniques du processus d'installation de 3ds Max, car l'application doit être installée par un administrateur système.

## Prise en main

Pour utiliser 3ds Max avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Configurez le parc avec le support GPU si vous avez l'intention d'utiliser les fonctionnalités de rendu accélérées par GPU. La flotte doit être configurée à l'aide d'un script de configuration hôte qui installe 3ds Max. Pour plus d'informations, consultez la section Configuration du [script de configuration d'hôte 3ds Max et l'exemple de configuration d'hôte 3ds Max](#) sur GitHub
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur 3ds Max sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis 3ds Max à l'aide de l'émetteur intégré à la file d'attente.
4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'émetteur intégré 3ds Max, consultez le guide de l'utilisateur de [l'intégration 3ds Max](#) sur. GitHub

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Vous devez vous assurer que la version de 3ds Max utilisée par l'artiste est compatible avec la version de 3ds Max configurée dans la configuration hôte de votre flotte.

Support pour les anciennes versions de 3ds Max via des scripts de configuration de l'hôte. Cependant, l'émetteur intégré peut ne pas fonctionner en raison des anciennes versions de Python. Dans de tels cas, les offres de tâches personnalisées peuvent toujours être soumises en tant que tâches Deadline Cloud.

### moteurs de rendu 3ds Max

Deadline Cloud prend en charge le rendu des tâches 3ds Max à l'aide des moteurs de rendu suivants lors de l'utilisation d'un script de configuration hôte qui les inclut :

Moteur de rendu	Version du moteur de rendu	Script de configuration de l'hôte fourni	Support des licences basé sur l'utilisation
Autodesk Scanline	Intégrée	N/A	N/A
Raytracer d'Autodesk (ART)	Intégrée	N/A	N/A
Chaos V-Ray 6	6.x	Oui	Oui
Chaos V-Ray 7	7.x	Oui	Oui
Corona	Dernière	Oui	Non

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Soumetteur et adaptateur 3ds Max](#)
- [Exemples de Deadline Cloud \(pour les exemples de flux de travail 3ds Max\)](#)
- [Exemple de configuration d'hôte 3ds Max](#)

## Autodesk Maya

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration Maya sur GitHub](#).

Autodesk Maya est un logiciel d'animation, de modélisation, de simulation et de rendu 3D par ordinateur utilisé pour créer des applications 3D interactives, notamment des jeux vidéo, des films d'animation, des séries télévisées et des effets visuels. Maya est entièrement pris en charge par Deadline Cloud avec une intégration complète incluant des émetteurs, des packages Conda, des licences basées sur l'utilisation et un adaptateur pour des performances de rendu accrues.

## Support général

Maya est pris en charge par les composants suivants :

- **Submitter** : plug-in intégré pour la soumission directe de tâches depuis Maya.
- **Packages Conda** : installation automatique sur les flottes gérées par le service lors de l'utilisation de l'émetteur.
- **Adaptateur** : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- **Compatibilité multiplateforme** : support de l'émetteur pour Windows, macOS et Linux avec support du personnel pour Windows et Linux.
- **Licences basées sur l'utilisation** : Pay-as-you-go pour les licences de Maya et des moteurs de rendu.

## Compatibilité avec les versions de Maya

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Maya :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu	Licences basées sur l'utilisation
2024	Windows, macOS, Linux	Linux	Logiciel Maya, Arnold (MToA)	Licences basées sur l'utilisation disponibles
2025	Windows, macOS, Linux	Linux	Logiciel Maya, Arnold (MToA), V-Ray, Redshift	Licences basées sur l'utilisation disponibles
2026	Windows, macOS, Linux	Linux	Logiciel Maya, Arnold (MToA), V-Ray, Redshift	Licences basées sur l'utilisation disponibles

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages conda applicables à Maya disponibles pour les flottes gérées par le service dans le canal conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	maya	2024	Inclut le moteur de rendu du logiciel Maya
Linux	maya	2025	Inclut le moteur de rendu du logiciel Maya
Linux	maya	2026	Inclut le moteur de rendu du logiciel Maya

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	maya-mota	2024.5.3	Arnold pour Maya 2024
Linux	maya-mota	2025,5.4	Arnold pour Maya 2025
Linux	maya-mota	2026,5.5	Arnold pour Maya 2026
Linux	maya-openjd		Inclut l'adaptateur Maya
Linux	maya-redshift	2025,4	Redshift pour Maya 2025
Linux	maya-redshift	2026,2.1	Redshift pour Maya 2026
Linux	maya-vray	2025,7	V-Ray pour Maya 2025
Linux	maya-vray	2026,7	V-Ray pour Maya 2026

## Prise en main

Pour utiliser Maya avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et Maya Submitter sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis Maya à l'aide de l'expéditeur intégré à la file d'attente.

4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version de station de travail de Maya n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non prise en charge de Maya, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez le travail depuis Maya, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le worker (par exemple, `maya=2026, maya-openjd=*`). Cela peut fonctionner ou non, en fonction des fonctionnalités utilisées par votre scène et de la façon dont Maya utilise les scènes de la version de votre station de travail.
- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez les recettes conda pour les versions prises en charge comme point de départ :
  - [Recette de Maya Conda](#)
  - [Recette de l'adaptateur Maya OpenJD Conda](#)

Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

## Moteurs de rendu Maya

Maya prend en charge plusieurs moteurs de rendu entièrement compatibles avec Deadline Cloud :

Moteur de rendu	Description	Support du GPU	Remarques	Licences basées sur l'utilisation
Logiciel Maya	Moteur de rendu intégré au processeur	Basé sur le processeur	Moteur de rendu traditionnel doté de fonctionnalités de base	Inclus avec Maya
Arnold (MTOA)	Raytraceur de Monte Carlo	Hybride GPU/CPU	Rendu de qualité de production, MToA 5.3.5+ requis	Disponible pour 2024-2026
Rayon en V	Moteur de rendu photoréaliste tiers	Hybride GPU/CPU	Nécessite une licence distincte	Disponible pour 2025-2026
Redshift	Moteur de rendu accéléré par GPU	GPU optimisé	Nécessite une licence distincte	Disponible pour 2025-2026

Tous les moteurs de rendu sont automatiquement détectés et configurés par l'émetteur intégré de Maya. L'émetteur gère correctement les dépendances et les fichiers de scène.

## Plug-ins Maya

Plugin	Versions du plugin	Recette de Conda fournie	Package SMF Conda fourni	Support des licences basé sur l'utilisation
Arnold (MTOA)	2024,5.3, 2025,5.4, 2026,5.5	Oui	Oui	Oui
Rayon en V	2025,7, 2026,7	Oui	Oui	Oui
Redshift	2025,4, 2026,2,1	Oui	Oui	Oui

## Arnold pour Maya (MToA)

Arnold est pris en charge à l'aide du package maya-mtoa conda et est automatiquement installé lors de l'utilisation de l'émetteur intégré Maya. Un coût de licence supplémentaire s'applique lors de l'utilisation d'Arnold pour le rendu.

Recette de conda : recette de conda [maya-mtoa](#)

## Module V-Ray

V-Ray est pris en charge à l'aide du package maya-vray conda et est automatiquement installé lors de l'utilisation de l'émetteur intégré Maya. Un coût de licence supplémentaire s'applique lors de l'utilisation de V-Ray pour le rendu.

Recette de conda : recette de conda [maya-vray](#)

## Module Redshift

Redshift est pris en charge à l'aide du package maya-redshift conda et est automatiquement installé à l'aide de l'émetteur intégré Maya. Un coût de licence supplémentaire s'applique lors de l'utilisation de Redshift pour le rendu.

Recette de conda : recette de conda [maya-redshift](#)

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Code source de Maya Submitter](#)
- [Recettes de conda maya](#)

## Autodesk VRED

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration VRED sur GitHub](#).

Autodesk VRED est un logiciel professionnel de visualisation 3D et de prototypage virtuel qui donne vie à des données 3D complexes dans un environnement virtuel réaliste. Ce logiciel est largement utilisé par les concepteurs et les ingénieurs pour créer des présentations de produits, des revues de conception et des prototypes virtuels, en particulier dans l'industrie automobile.

## Support en bref

VRED est partiellement pris en charge par Deadline Cloud avec les composants suivants :

- Émetteurs : émetteurs intégrés pour la soumission directe des tâches à partir de VRED Pro avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Packages Conda : installation automatique sur des flottes gérées par des services pour les travailleurs Linux utilisant le package vredcore.
- Compatibilité multiplateforme : support de l'émetteur pour Windows avec support du personnel pour Linux avec mappage automatique des chemins. (Les packages VRED Conda ne sont disponibles que pour Linux ; les utilisateurs de Windows nécessitent une installation manuelle.)
- Licence BYOL : VRED nécessite une licence Bring Your Own (BYOL). Contrairement à certaines autres applications DCC de Deadline Cloud, les licences basées sur l'utilisation ne sont pas disponibles pour VRED. Vous devez disposer de licences VRED valides pour votre parc de rendu et configurer votre serveur de licences pour qu'il soit accessible à vos employés.

## Compatibilité avec les versions VRED

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions VRED :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Licences basées sur l'utilisation
2026	Windows	Linux	BYOL requis
2025	Windows	Linux	BYOL requis

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages conda applicables au VRED disponibles pour les flottes gérées par le service dans le canal conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	vredcore	2025	VRED Core pour Linux
Linux	vredcore	2026	VRED Core pour Linux

## Exigences

Pour utiliser VRED avec Deadline Cloud, vous devez :

- VRED Pro ou VRED Core 2025/2026 avec licence valide
- Python 3.11 ou supérieur
- Pilote GPU NVIDIA 553.xx (recommandé pour des performances optimales)
- Licences VRED valides accessibles depuis le parc de votre ferme d'équarrissage
- Facultativement : binaire ImageMagick statique pour l'assemblage de tuiles lors de l'utilisation du rendu des régions avec raytracing

### Important

L'intégration de VRED nécessite une licence BYOL (Bring Your Own License). Vous devez disposer de licences VRED valides pour votre parc de rendu et configurer votre serveur de licences pour qu'il soit accessible depuis les nœuds de travail. Pour plus d'informations, voir [Connecter des flottes gérées par des services à un serveur de licences personnalisé.](#)

## Prise en main

Pour utiliser VRED avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Assurez-vous que votre flotte a accès à votre serveur de licences VRED.

2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur VRED sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Ouvrez VRED et chargez votre fichier de scène.
4. Soumettez votre travail directement depuis VRED à l'aide de l'émetteur intégré en sélectionnant Deadline Cloud > Soumettre à Deadline Cloud dans le menu.
5. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

## Configuration avancée

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version du poste de travail de VRED n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non prise en charge de VRED, vous pouvez créer une recette et un canal Conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette Conda pour une version prise en charge liée ci-dessous comme point de départ et regroupez la version souhaitée dans un canal Conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux Conda personnalisés, voir [Création de canaux Conda personnalisés](#).

### Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Émetteur et adaptateur VRED](#)
- Les [recettes VRED Conda](#) sont disponibles sur les versions prises en GitHub charge.

# Mixeur

## Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration de Blender sur GitHub](#).

Blender est un ensemble d'outils logiciels d'infographie 3D gratuit et open source utilisé pour créer des films d'animation, des effets visuels, des œuvres d'art, des modèles imprimés en 3D, des animations, des applications 3D interactives, de la réalité virtuelle et des jeux informatiques. Blender est pris en charge par Deadline Cloud avec une intégration complète comprenant des émetteurs, des packages Conda et un adaptateur pour des performances de rendu accrues.

## Support en bref

Blender est compatible avec les composants suivants :

- Soumetteur : émetteur intégré pour la soumission directe de tâches depuis Blender avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Packages Conda : Deadline Cloud pour une installation automatique sur des flottes gérées par des services.
- Adaptateur : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- Compatibilité multiplateforme : prise en charge des émetteurs pour Windows, macOS et Linux avec prise en charge des utilisateurs pour Windows et Linux avec mappage automatique des chemins.

## Compatibilité avec les versions de Blender

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Blender :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu
3.6	Windows, macOS, Linux	Linux	Cycles, Eevee, Workbench

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu
4.2	Windows, macOS, Linux	Linux	Cycles, Eevee, Workbench
4,5	Windows, macOS, Linux	Linux	Cycles, Eevee, Workbench
5.0	Windows, macOS, Linux	Linux	Cycles, Eevee, Workbench

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages Conda applicables à Blender disponibles pour les flottes gérées par Service dans le canal Conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	mixeur	3.6	Inclut tous les moteurs de rendu intégrés
Linux	mixeur	4.2	Inclut tous les moteurs de rendu intégrés
Linux	mixeur	4,5	Inclut tous les moteurs de rendu intégrés
Linux	mixeur	5.0	Inclut tous les moteurs de rendu intégrés
Linux	blender-openjd		Comprend l'adaptateur Blender

## Prise en main

Pour utiliser Blender avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur Blender sur votre poste de travail d'artiste à l'aide des programmes d'installation du moniteur et de l'émetteur Deadline Cloud. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis Blender en utilisant l'émetteur intégré à la file d'attente.
4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'émetteur intégré de Blender, consultez le [guide d'utilisation de l'intégration de Blender](#) sur GitHub

## Utilisation de l'émetteur Blender

Pour soumettre une tâche de rendu depuis Blender :

1. Ouvrez Blender et chargez votre fichier de scène.
2. Configurez vos paramètres de rendu, notamment le chemin de sortie, la plage d'images et le moteur de rendu (Cycles, Eevee ou Workbench).
3. Dans le menu supérieur, sélectionnez Render > Deadline Cloud.
4. Dans la boîte de dialogue de soumission de Deadline Cloud :
  - Entrez le nom et la description du poste.
  - Sélectionnez votre ferme cible et votre file d'attente.
  - Configurez les pièces jointes aux tâches pour inclure votre fichier de scène et tout élément externe.
  - Vérifiez les paramètres de rendu et la plage d'images.
5. Choisissez Soumettre pour envoyer votre travail dans la file d'attente.

La soumission à Deadline Cloud détectera automatiquement les dépendances de vos scènes, configurera le moteur de rendu approprié et soumettra le travail avec les packages conda appropriés pour votre version de Blender.

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version de poste de travail de Blender n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non compatible de Blender, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez la tâche depuis Blender, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le worker (par exemple, `blender=4.5, blender-openjd=*`). Cela peut fonctionner ou non, en fonction des fonctionnalités utilisées par votre scène et de la façon dont Blender fonctionne avec les scènes de la version de votre station de travail.
- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge liée ci-dessous comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

### Moteurs de rendu Blender

Blender inclut plusieurs moteurs de rendu intégrés qui sont pris en charge :

Moteur de rendu	Description	Support du GPU	Remarques
Cycles	Traceur de trajectoire basé sur la physique	Hybride GPU/CPU	Rendu de qualité de production avec accélération GPU
Évoli	Moteur de rendu en temps réel	GPU optimisé	Fenêtre d'affichage rapide et rendu final
Workbench	Moteur d'ombrage solide	GPU optimisé	Pour les flux de travail de modélisation et de sculpture

Tous les moteurs de rendu sont automatiquement détectés et configurés par l'émetteur intégré à Blender. L'accélération GPU est disponible lors de l'utilisation de flottes gérées par des services avec des instances compatibles GPU.

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour Blender](#)
- Les [recettes de Blender Conda](#) sont disponibles sur GitHub les versions prises en charge.

## Moteur Epic Unreal

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur sur l'intégration d'Unreal Engine sur GitHub](#).

Unreal Engine est un outil de création 3D en temps réel pour des visuels photoréalistes et des expériences immersives. Unreal Engine est pris en charge par Deadline Cloud avec des émetteurs, des packages Conda et un adaptateur pour améliorer les performances de rendu.

## Support en bref

Unreal Engine est pris en charge par les composants suivants :

- **Submitter** : plugin de soumission intégré pour la soumission directe de tâches depuis Unreal Engine avec détection automatique des scènes et des actifs.
- **Packages Conda** : Deadline Cloud pour une installation automatique sur des flottes gérées par des services.
- **Adaptateur** : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- **Compatibilité multiplateforme** : assistance aux soumissionnaires et aux utilisateurs pour Windows uniquement.

- Intégration de la file d'attente de rendu de films : Support du système de file d'attente de rendu de films d'Unreal.

## Compatibilité des versions d'Unreal Engine

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions d'Unreal Engine :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda
5.4	Windows	Windows
5.5	Windows	Windows
5.6	Windows	Windows

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages conda applicables à Unreal Engine disponibles pour les flottes gérées par le service dans le canal conda : `deadline-cloud`

Système d'exploitation	Package	Version
Windows	moteur irréel	5.4
Windows	moteur irréel	5.5
Windows	moteur irréel	5.6
Windows	unreal-engine-openjd	

## Prise en main

### Conditions préalables

Avant d'installer l'émetteur Unreal Engine, assurez-vous de disposer des éléments suivants :

- Poste de travail Windows (Windows 10 ou version ultérieure)

- Version prise en charge d'Unreal Engine installée
- Le moniteur Deadline Cloud est installé (à [télécharger ici](#))
- Accès à une ferme Deadline Cloud avec un parc géré par des services Windows compatible avec un GPU ou un parc géré par le client avec Unreal Engine, l'adaptateur Unreal Engine et une configuration de licences

## Installation de l'Unreal Engine Submitter

L'outil de soumission Unreal Engine ajoute la fonctionnalité Deadline Cloud sous forme de plugin à Unreal Engine, vous permettant de soumettre vos tâches de file de rendu de films directement à Deadline Cloud pour le rendu.

Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, consultez le guide de [configuration d'Unreal Submitter](#).

Mettre à jour l'expéditeur

Actualisez votre dépôt git et réexécutez le script d'installation comme indiqué dans le guide de configuration d'[Unreal Submitter](#).

## Utilisation de l'émetteur Unreal Engine

Pour utiliser l'émetteur Unreal Engine :

1. Ouvrez Unreal Engine avec votre projet.
2. Configurez votre file d'attente de rendu vidéo avec les prises de vue et les paramètres de rendu souhaités.
3. Accédez au plugin Deadline Cloud Submitter depuis l'interface Unreal Engine.
4. Configurez les paramètres de votre tâche, notamment :
  - Configuration de la file d'attente de rendu vidéo
  - Chemins et formats de sortie
  - Paramètres de rendu
5. Choisissez Soumettre pour envoyer votre travail vers Deadline Cloud.

L'émetteur détecte automatiquement les configurations de Movie Render Queue et gère les dépendances entre les actifs, y compris les plug-ins de projet et les fichiers de contenu.

## Configurations avancées.

### Flottes gérées par les services et flottes gérées par le client

#### Flottes gérées par des services (SMF)

Sur les flottes gérées par des services, le moteur Unreal et l'adaptateur sont automatiquement disponibles via le canal `deadline-cloud` Conda avec l'environnement de file d'attente par défaut. Cela fournit l'expérience de configuration la plus simple.

#### Flottes gérées par le client (CMF)

Pour les flottes gérées par le client, Unreal Engine et l'adaptateur doivent être installés manuellement sur les hôtes de travail. Cette configuration offre un meilleur contrôle et prend en charge des fonctionnalités supplémentaires telles que l'intégration de Perforce.

Pour obtenir des instructions détaillées, consultez le [guide de configuration de CMF Worker](#).

### Intégration de Perforce

L'intégration d'Unreal Engine inclut la prise en charge des systèmes de contrôle de version Perforce. L'intégration fournit des utilitaires permettant de synchroniser les fichiers dépendants et de gérer les espaces de travail Perforce pendant le rendu.

[Pour plus d'informations sur la soumission de tâches intégrées Perforce à Deadline-Cloud, consultez le Guide Perforce.](#)

## Fonctionnalités de rendu d'Unreal Engine

Le système de rendu d'Unreal Engine fournit un support complet pour :

Fonctionnalité	Description	Remarques
File d'attente de rendu de films	Rendu hors ligne de haute qualité	Intégration à la soumission des offres d'emploi
Séquenceur	Système d'animation basé sur la chronologie	Détection et traitement automatiques des tirs

Fonctionnalité	Description	Remarques
Plug-ins de projet	Support de plug-ins personnalisés	Détection et inclusion automatiques
Dépendances des actifs	Gestion des fichiers de contenu	Suivi complet des actifs
Rendu collant	Persistance des applications entre les prises de vue	Performances améliorées pour les séquences à plusieurs prises

Toutes les fonctionnalités de rendu sont automatiquement détectées et configurées par l'émetteur intégré Unreal Engine. L'adaptateur gère correctement les dépendances et permet un rendu multi-plans efficace sans redémarrer Unreal Engine.

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour Unreal Engine](#)

## Foundry Nuke

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration Nuke sur GitHub](#).

Foundry Nuke est une application de composition numérique et d'effets visuels basée sur des nœuds utilisée pour la post-production télévisuelle et cinématographique. Nuke est pris en charge par Deadline Cloud avec des émetteurs, des packages conda et un adaptateur pour des performances de rendu accrues.

## Support en bref

Nuke est compatible avec les composants suivants :

- **Submitter** : plugin de soumission intégré pour la soumission directe de tâches depuis Nuke avec détection automatique des scènes et des actifs.
- **Packages Conda** : les packages permettant d'installer les versions 15 et 16 de Nuke sont disponibles sur le canal conda de Deadline Cloud pour les flottes gérées par des services.
- **Adaptateur** : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- **Compatibilité multiplateforme** : prise en charge des émetteurs pour Windows, macOS et Linux avec prise en charge des utilisateurs pour Linux uniquement avec mappage automatique des chemins.

## Compatibilité des versions Nuke

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Nuke :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda
15	Windows, macOS, Linux	Linux
16	Windows, macOS, Linux	Linux

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie les packages Conda applicables à Nuke disponibles pour les flottes gérées par le Service dans le canal Conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	arme nucléaire	15	Inclut un moteur de composition intégré
Linux	arme nucléaire	16	Inclut un moteur de composition intégré
Linux	nuke-openjd		Comprend l'adaptateur Nuke

## Prise en main

Pour utiliser Nuke avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur Nuke sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis Nuke à l'aide de l'émetteur intégré à la file d'attente.
4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

## Lancez l'émetteur

Pour lancer l'émetteur Deadline Cloud dans Nuke

### Note

Support pour Nuke via l'environnement Conda pour les flottes gérées par des services. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Environnement de conda file d'attente par défaut](#).

1. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur Nuke sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
2. Ouvrez Nuke.
3. Ouvrez un script Nuke dont les dépendances existent dans le répertoire racine de l'actif.
4. Choisissez AWS Deadline, puis choisissez Submit to Deadline Cloud pour lancer l'expéditeur.
  - a. Si vous n'êtes pas encore authentifié dans l'émetteur Deadline Cloud, le statut des informations d'identification s'affiche sous la forme NEEDS\_LOGIN.
  - b. Choisissez Login (Connexion).
  - c. Dans la fenêtre du navigateur de connexion, connectez-vous à l'aide de vos informations d'identification d'utilisateur.

- d. Sélectionnez Allow (Autoriser). Vous êtes maintenant connecté et le statut des informations d'identification indique AUTHENTIFIÉ.
5. Sélectionnez Soumettre.

## Utilisation de l'émetteur Nuke

Pour utiliser l'émetteur Nuke :

1. Ouvrez Nuke.
2. Chargez votre composition avec les nœuds d'écriture requis configurés.
3. Dans le menu, choisissez Deadline Cloud pour lancer l'émetteur.
4. Si vous n'êtes pas encore authentifié, choisissez Login et authentifiez-vous avec vos informations d'identification.
5. Configurez les paramètres de votre tâche dans l'interface de soumission, notamment :
  - Réglages de plage d'images
  - Sélection du nœud d'écriture
  - Chemins et formats de sortie
6. Choisissez Soumettre pour envoyer votre travail vers Deadline Cloud.

L'émetteur détecte automatiquement les nœuds d'écriture de votre composition et vous permet de sélectionner ceux à afficher. Il gère également la détection automatique des input/output chemins et prend en charge le rendu de plusieurs vues.

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version de poste de travail de Nuke n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non compatible de Nuke, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez la tâche depuis Nuke, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le worker

(par exemple, `nuke=16`, `nuke-openjd=*`). Cela peut fonctionner ou non, en fonction des fonctionnalités utilisées par votre composition et de la façon dont Nuke fonctionne avec les compositions issues de la version de votre station de travail.

- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge liée ci-dessous comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

## Exécutable Nuke personnalisé

Vous pouvez définir la variable d'environment `NUKE_EXECUTABLE` pour qu'elle pointe vers un exécutable Nuke spécifique s'il n'est pas disponible sur le PATH.

## OpenColorSupport d'E/S

L'intégration de Nuke inclut une prise en charge complète des flux de travail de gestion des couleurs OpenColor IO (OCIO). Les configurations de couleurs sont automatiquement détectées et incluses dans les soumissions de tâches afin de garantir une gestion uniforme des couleurs dans l'ensemble du parc de rendu.

## Fonctionnalités de composition de Nuke

Le moteur de composition de Nuke fournit un support complet pour :

Fonctionnalité	Description	Remarques
Nœuds d'écriture	Formats de sortie et codecs multiples	Détecté automatiquement par l'expéditeur
Gammes de cadres	Spécification de la gamme de cadres personnalisée	Supporte les plages de remplacement et par défaut
Vues multiples	Rendu stéréo et multi-vues	Gestion appropriée des sorties spécifiques à une vue
Gestion des couleurs	OpenColorIntégration d'E/S	Détection automatique de la configuration OCIO

Fonctionnalité	Description	Remarques
Cartographie des chemins	Traduction de chemins multiplateforme	Windows/Linux Compatibilité parfaite

Les fonctionnalités de composition sont automatiquement détectées et configurées par l'émetteur intégré Nuke. L'émetteur gère correctement les dépendances et les actifs pour les compositions complexes.

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour Nuke](#)
- Les [recettes Nuke Conda](#) sont disponibles sur les versions prises en GitHub charge.

## KeyShot Studio

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de KeyShot l'utilisateur de l'intégration sur GitHub](#).

KeyShot Studio est un programme de traçage de rayons et d'éclairage global en temps réel développé par Luxion pour le rendu de modèles 3D et d'animations.

## Support en bref

KeyShot Studio est compatible avec les composants suivants :

- Soumetteur : extension d'émetteur intégrée pour la soumission directe des tâches à partir de la détection automatique des scènes et KeyShot des actifs.
- Package Conda : logiciel préemballé pour une installation automatique sur des flottes gérées par des services.

- Compatibilité multiplateforme : support pour les émetteurs pour Windows et macOS avec support pour les utilisateurs pour Windows.
- Licences basées sur l'utilisation : Pay-as-you-go pour les KeyShot licences.

## KeyShot compatibilité des versions

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Keyshot :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu	Licences basées sur l'utilisation
2024	Windows, macOS	Windows	Ray Tracer intégré	Licences basées sur l'utilisation disponibles
2025	Windows, macOS	Windows	Ray Tracer intégré	Licences basées sur l'utilisation disponibles

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages conda applicables à Keyshot disponibles pour les flottes gérées par le service dans le canal conda : `deadline-cloud`

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Windows	keyshot	2024	Comprend un traceur de rayons intégré
Windows	keyshot	2025	Comprend un traceur de rayons intégré
Linux	keyshot-openjd		Comprend l' adaptateur KeyShot

## Prise en main

À utiliser KeyShot avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente prenant en charge le canal `deadline-cloud-conda`. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur et KeyShot l'émetteur Deadline Cloud sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).

## Utilisation de l' KeyShot émetteur

Pour utiliser l'émetteur, procédez KeyShot comme suit :

1. Ouvrez KeyShot.
2. Choisissez `Windows > Console de script > Soumettre à Deadline Cloud et Exécuter`.
3. Sélectionnez le mode de soumission de votre choix dans la boîte de dialogue qui apparaît.
4. Configurez les paramètres de votre tâche dans l'interface de soumission.
5. Choisissez `Soumettre` pour envoyer votre travail vers Deadline Cloud.
6. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l' KeyShot émetteur pour Deadline Cloud, consultez le guide de l'expéditeur [KeyShot](#).

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version du poste de travail de KeyShot n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non prise en charge de KeyShot, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez le travail à partir de KeyShot, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le travailleur (par exemple, keyshot=2024). La tâche peut s'exécuter correctement en fonction des fonctionnalités utilisées par votre scène et du KeyShot fonctionnement des scènes de la version sur votre poste de travail.
- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge liée ci-dessous comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

## Ressources open source

L'émetteur est open source et disponible sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour KeyShot](#)
- Un ensemble de [KeyShot tâches autonome](#) est disponible sur GitHub.
- [Un guide d'utilisation complet](#) est disponible.

## Maxon Cinema 4D

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration de Cinema 4D sur GitHub](#).

Cinema 4D est une solution logicielle professionnelle d'animation, de modélisation, de simulation et de rendu 3D de Maxon. Cinema 4D est pris en charge par Deadline Cloud, notamment un émetteur, des packages Conda, des licences basées sur l'utilisation et un adaptateur pour des performances améliorées.

## Support en bref

Cinema 4D est compatible avec les composants suivants :

- Soumetteur : émetteur intégré pour la soumission directe de tâches depuis Cinema 4D avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Packages Conda : installation automatique sur les flottes gérées par le service lors de l'utilisation de l'émetteur.
- Adaptateur : intergiciel pour un rendu plus efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- Compatibilité multiplateforme : support de l'émetteur pour Windows et macOS avec support du personnel pour Windows et Linux avec mappage automatique des chemins.
- Licences basées sur l'utilisation : Pay-as-you-go licences pour Cinema 4D, Redshift et Red Giant.

## Compatibilité des versions de Cinema 4D

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Cinema 4D :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Licences basées sur l'utilisation
2024	Windows, macOS	Windows	Licences basées sur l'utilisation disponibles
2025	Windows, macOS	Windows, Linux	Licences basées sur l'utilisation disponibles
2026	Windows, macOS	Windows, Linux	Licences basées sur l'utilisation disponibles

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages Conda applicables à Cinema 4D disponibles pour les flottes gérées par le Service dans le canal Conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Windows	cinema4d	2024	Inclut les moteurs de rendu Standard, Physical et Redshift
Windows, Linux	cinema4d	2025	Inclut les moteurs de rendu Standard, Physical et Redshift
Windows, Linux	cinema4d	2026	Inclut les moteurs de rendu Standard, Physical et Redshift
Windows, Linux	cinema4d-c4dtoa	2025	Cinema4D vers Arnold
Windows	cinema4d-c4dtoa	2026	Cinema4D vers Arnold
Windows, Linux	cinema4d-openjd		Comprend l'adaptateur Cinema 4D

### Note

Pour Cinema 4D, le package Linux conda ne prend pas en charge les matériaux 3D substantiels. Les tâches utilisant ce matériau échouent avec l'une des erreurs suivantes :

```
Commandline: ./modules/io_substance/source/substance_framework/src/details/detailsengine.cpp:794:
```

```
SubstanceAir::Details::Engine::Context::Context(SubstanceAir::Details::Engine&, SubstanceAir::RenderCallbacks*): Assertion `res==0' failed.
```

```
/home/job-user/.conda/envs/<hash>/Lib/deadline/cinema4d_adaptor/Cinema4DAdaptor/adaptor.sh: line 44: 10832 Segmentation fault (core dumped) $C4DEXE ${ARGS[*]}
```

Nous vous recommandons de soumettre des offres d'emploi contenant des matières premières à la Windows place.

Dans Cinema 4D 2025.3.3 ou version ultérieure Linux, les chemins d'actifs mondialisés peuvent provoquer des erreurs de segmentation. Par conséquent, le package Linux conda contient Cinema 4D 2025.3.1 avec Redshift 2025.6.0 à la place. Si vous avez besoin de fonctionnalités ou de corrections de bogues dans Cinema 4D 2025.3.3, nous vous recommandons deux options : passer à Cinema 4D 2026 ou envoyer ces tâches à la place. Windows

Pour Cinema 4D OpenJD, afin d'éviter tout problème de délai d'exécution, nous vous recommandons de définir le délai d'exécution des tâches de manière à doubler le temps de rendu attendu, au lieu d'utiliser le délai d'expiration de 2 jours par défaut.

## Prise en main

Pour utiliser Cinema 4D entièrement géré sur Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Configurez le parc avec le support GPU si vous avez l'intention d'utiliser les fonctionnalités de Redshift ou Red Giant qui nécessitent un GPU. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur Cinema 4D sur votre poste de travail artistique à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis Cinema 4D à l'aide de l'émetteur intégré à la file d'attente.
4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'émetteur intégré de Cinema 4D, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration de Cinema 4D](#) sur. GitHub

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela échouera si la version de station de travail de Cinema 4D n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non prise en charge de Cinema 4D, vous pouvez créer une recette de conda et un canal personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge, dont le lien figure dans la section Ressources open source ci-dessous, comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

Si vous créez un package conda pour une autre version de Cinema 4D, vous devez vous assurer qu'il obtiendra correctement une licence. Si la version est compatible avec la licence d'une version prise en charge indiquée dans le tableau ci-dessus, les licences basées sur l'utilisation fonctionneront automatiquement. Vous pouvez également apporter votre propre licence à un parc géré par des services en suivant les flottes gérées par des [services Connect vers un serveur de licences personnalisé](#).

### Plug-ins Cinema 4D

Plugin	Version du plugin	Recette de Conda fournie	Package SMF Conda fourni	Support des licences basé sur l'utilisation
Redshift	2026,3.0	Regroupé*	Oui	Oui
Redshift	2025,6.0	Regroupé*	Oui	Oui
Géant rouge	2025,x	Non	Non	Oui
Rayon en V	7.x	Oui	Non	Oui
Particules X d'indium	2024x	Oui	Non	N/A

Plugin	Version du plugin	Recette de Conda fournie	Package SMF Conda fourni	Support des licences basé sur l'utilisation
C4 DtoArnold	4.8.4.1	Oui	Oui	Oui

\*Inclus dans la recette de base du package Cinema 4D

## Redshift de Maxon

Le moteur de rendu Redshift est inclus dans tous les packages conda de Cinema 4D et est automatiquement utilisé le cas échéant lors de l'utilisation de l'émetteur intégré de Cinema 4D. Un coût de licence supplémentaire s'applique lors de l'utilisation de Redshift pour le rendu. Pour plus d'informations sur la tarification de Deadline Cloud, consultez la section [Tarification de Deadline Cloud](#).

## Maxon Red Giant

Red Giant est une boîte à outils complète conçue pour la post-production vidéo, les animations graphiques et les effets visuels. Il propose un riche étalonnage des couleurs, des transitions fluides, des effets visuels réalistes, des modèles de motion design et des outils pour créer et modifier vos visuels. Pour plus d'informations, voir [Red Giant](#).

Red Giant nécessite une configuration personnalisée sur les flottes gérées par des services. Un script de configuration d'hôte est fourni que vous pouvez utiliser dans votre flotte Deadline Cloud. Une fois configuré, Red Giant est pris en charge par le système de licence basé sur l'utilisation de Deadline Cloud et ne nécessite aucune autre configuration pour fonctionner.

## Plug-in V-Ray

V-Ray est un plug-in de rendu 3D photoréaliste en ray-tracing. V-Ray pour Cinema 4D n'est actuellement pas entièrement pris en charge dans les flottes gérées par le Service. Une recette de conda est fournie, que vous pouvez utiliser pour créer votre propre chaîne Conda à utiliser dans votre ferme Deadline Cloud. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#). Une fois installé, V-Ray est pris en charge par le système de licence basé sur l'utilisation de Deadline Cloud et ne nécessite aucune configuration supplémentaire pour fonctionner.

## C.4 Arnold DTo

Le logiciel Autodesk Arnold est un moteur de rendu de ray tracing avancé de Monte Carlo. Pour plus d'informations, consultez [Arnold](#). C4 DTo Arnold est entièrement pris en charge dans les flottes gérées par le Service.

### Particules X d'indium

X-Particles est un système de particules et d'effets visuels avancé complet pour Cinema 4D de Maxon. Pour plus d'informations, consultez [X-Particles](#). Insydium X-Particles n'est actuellement pas entièrement pris en charge dans les flottes gérées par le Service. Une recette de conda est fournie, que vous pouvez utiliser pour créer votre propre chaîne Conda à utiliser dans votre ferme Deadline Cloud. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#). Lorsque vous créez le package conda à partir de votre package X-Particles, il inclut la licence que vous avez achetée. Aucune configuration supplémentaire n'est nécessaire pour fonctionner sur des flottes gérées par des services.

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur : GitHub

- [Deadline Cloud pour Cinema 4D](#)
- Les [recettes Cinema 4D Conda](#) sont disponibles GitHub pour C4D 2024, C4D 2025, le plugin INSYDIUM X-PARTICLES, le plugin C4Dtoa et le plug-in V-Ray.
- Le [script de configuration de l'hôte](#) est inclus pour prendre en charge les plug-ins Red Giant.

## SideFX Houdini

### Note

Pour plus d'informations sur l'installation, la configuration et l'utilisation de cette intégration sur votre poste de travail, consultez le [guide de l'utilisateur de l'intégration Houdini](#) sur GitHub

SideFX Houdini est un logiciel procédural 3D pour la modélisation, le rigging, l'animation, les effets visuels, le développement du look, l'éclairage et le rendu dans les pipelines du cinéma, de la

télévision, de la publicité et des jeux vidéo. Houdini est entièrement pris en charge par Deadline Cloud avec une intégration complète comprenant des émetteurs, des packages Conda et un adaptateur pour des performances de rendu accrues.

## Support en bref

Houdini est soutenu par les composants suivants :

- Émetteur : nœud de sortie de rendu (ROP) intégré pour la soumission directe des tâches depuis Houdini avec détection automatique des scènes et des actifs.
- Packages Conda : Deadline Cloud pour une installation automatique sur des flottes gérées par des services.
- Adaptateur : intergiciel pour un rendu efficace avec des sessions persistantes et une surveillance supplémentaire.
- Compatibilité multiplateforme : prise en charge des émetteurs pour Windows, macOS et Linux avec prise en charge des utilisateurs pour Windows et Linux avec mappage automatique des chemins.

## Compatibilité des versions Houdini

Le tableau suivant indique les niveaux de support actuels pour les versions de Houdini :

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu	Licences basées sur l'utilisation
19,0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, processeur Karma, processeur Karma	Licences basées sur l'utilisation disponibles
19,5	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, processeur Karma, processeur Karma	Licences basées sur l'utilisation disponibles

Version majeure	Support aux soumissionnaires	Support Conda	Moteurs de rendu	Licences basées sur l'utilisation
20.0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, processeur Karma, processeur Karma	Licences basées sur l'utilisation disponibles
20,5	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, processeur Karma, processeur Karma	Licences basées sur l'utilisation disponibles
21,0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, processeur Karma, processeur Karma	Licences basées sur l'utilisation disponibles

## Chaîne Deadline Cloud Conda

Le tableau suivant répertorie tous les packages Conda applicables à Houdini disponibles pour les flottes gérées par Service dans le canal Conda Deadline-Cloud :

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	houdini	19,0	Inclut les moteurs de rendu Mantra et Karma
Linux	houdini	19,5	Inclut les moteurs de rendu Mantra et Karma

Système d'exploitation	Package	Version	Remarques
Linux	houdini	20.0	Inclut les moteurs de rendu Mantra et Karma
Linux	houdini	20,5	Inclut les moteurs de rendu Mantra et Karma
Linux	houdini	21,0	Inclut les moteurs de rendu Mantra et Karma
Linux	houdini-openjd		Comprend l'adaptateur Houdini

## Prise en main

Pour utiliser Houdini avec Deadline Cloud :

1. Créez un parc géré par des services et associez-le à une file d'attente. Votre file d'attente doit être configurée avec un environnement de file d'attente compatible avec le canal Conda Deadline-Cloud. Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'un environnement de file d'attente](#).
2. Installez le moniteur Deadline Cloud et l'émetteur Houdini sur votre poste de travail d'artiste à l'aide du Deadline Cloud Submitter et des installateurs de moniteurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Configurez votre poste de travail](#).
3. Soumettez votre travail directement depuis Houdini à l'aide de l'expéditeur intégré à la file d'attente.
4. Surveillez le travail et téléchargez le résultat à l'aide du moniteur Deadline Cloud.

## Utilisation de l'émetteur Houdini

Pour utiliser l'émetteur Houdini :

1. Ouvrez Houdini.

2. Dans l'éditeur de réseau, généralement dans le coin inférieur droit de Houdini, sélectionnez le /out réseau.
3. Appuyez sur Tab, puis sur Entréedeadline.
4. Sélectionnez l'option Deadline Cloud et placez-la dans le /out réseau pour créer le nœud.
5. Connectez la sortie du dernier nœud de sortie de rendu (ROP) (par exemple, Karma, Mantra ou compositing) de votre /out réseau existant à l'entrée du nœud Deadline Cloud.
6. Choisissez le nœud Deadline Cloud.
7. Entrez les paramètres de tâche dans l'éditeur de nœuds, généralement dans le coin supérieur droit de Houdini.
8. Dans le coin inférieur droit de l'éditeur de nœuds, choisissez Soumettre.

La soumission de Deadline Cloud analysera automatiquement l'arborescence du /out réseau connecté et soumettra chaque nœud dans le cadre de la gestion de l'arbre de dépendances. L'utilisation de réseaux de rendu autres que ceux par défaut /out est également prise en charge.

## Configurations avancées.

### Utilisation de versions non prises en charge

Deadline Cloud prend en charge et teste uniquement les versions du poste de travail et du logiciel de travail indiquées dans le tableau ci-dessus. Lors de l'utilisation de l'émetteur, le travailleur tentera d'installer la même version que celle utilisée sur le poste de travail. Cela peut échouer si la version du poste de travail de Houdini n'apparaît pas dans le tableau des versions ci-dessus.

Si vous avez besoin d'une version non compatible de Houdini, les options suivantes s'offrent à vous :

- Lorsque vous soumettez le travail depuis Houdini, vous pouvez remplacer le paramètre de CondaPackages file d'attente pour spécifier une version prise en charge à utiliser sur le travailleur (par exemple, `houdini=21.0`, `houdini-openjd=*`). Cela peut fonctionner ou non, en fonction des fonctionnalités utilisées par votre scène et de la façon dont Houdini travaille avec les scènes de la version de votre poste de travail.
- Vous pouvez créer une recette et un canal de conda personnalisés pour que la version souhaitée soit installée sur le worker. Utilisez la recette conda pour une version prise en charge liée ci-dessus comme point de départ, et regroupez la version souhaitée dans un canal conda personnalisé. Pour plus d'informations sur la création de canaux conda personnalisés, voir [Création de canaux conda personnalisés](#).

## Moteurs de rendu Houdini

Houdini prend en charge plusieurs moteurs de rendu compatibles avec Deadline Cloud :

Moteur de rendu	Description	Support du GPU
Processeur Karma	Moteur de rendu moderne basé sur l'USD (variante du processeur)	Basé sur le processeur
Karma XPU	Moteur de rendu moderne basé sur l'USD (variante GPU)	GPU accéléré
Mantra	Moteur de rendu Houdini traditionnel	Basé sur le processeur
Arnold	Traceur de rayons Monte Carlo tiers	Hybride GPU/CPU
Rayon en V	Moteur de rendu photoréaliste tiers	Hybride GPU/CPU
Redshift	Moteur de rendu accéléré par GPU	GPU optimisé

Ces moteurs de rendu sont automatiquement détectés et configurés par l'émetteur intégré Houdini et leur utilisation fait automatiquement l'objet d'une licence. L'émetteur gère les arbres de dépendance entre les nœuds de sortie de rendu connectés (ROPs).

## Ressources open source

L'émetteur et l'adaptateur sont open source et disponibles sur [GitHub](#). Les recettes Houdini Conda sont disponibles sur les versions prises en charge sur [GitHub](#).

- [Le code source de l'émetteur Houdini sur GitHub](#)
- [Exemples de scènes et de flux de travail sur GitHub](#)
- [Recettes Conda pour les versions prises en charge sur GitHub](#)

# Stockage de fichiers pour Deadline Cloud

Les travailleurs doivent avoir accès aux emplacements de stockage qui contiennent les fichiers d'entrée nécessaires au traitement d'une tâche, ainsi qu'aux emplacements qui stockent la sortie. AWS Deadline Cloud propose deux options pour les emplacements de stockage :

- Avec les pièces jointes aux tâches, Deadline Cloud transfère les fichiers d'entrée et de sortie de vos tâches dans les deux sens entre un poste de travail et les collaborateurs de Deadline Cloud. Pour activer les transferts de fichiers, Deadline Cloud utilise un bucket Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) dans votre compte AWS

Lorsque vous utilisez des pièces jointes à des tâches dans un parc géré par des services basé sur Linux, vous pouvez activer un système de fichiers virtuel (VFS) pour monter des fichiers de pièces jointes et y accéder selon les besoins au lieu de les synchroniser avec le collaborateur au début de la tâche.

- Avec le stockage partagé, vous utilisez le partage de fichiers avec votre système d'exploitation pour permettre l'accès aux fichiers.

Lorsque vous utilisez le stockage partagé multiplateforme, vous pouvez créer un profil de stockage afin que les utilisateurs puissent mapper le chemin d'accès aux fichiers entre deux systèmes d'exploitation différents.

Vous pouvez également intégrer des solutions de stockage cloud tierces LucidLink, telles que des flottes gérées par des services à l'aide de scripts de configuration d'hôte. Pour plus d'informations, consultez la section [Configuration LucidLink avec des scripts de flotte gérés par des services pour Deadline Cloud](#) sur le AWS blog for M&E.

## Rubriques

- [Profils de stockage dans Deadline Cloud](#)
- [Pièces jointes aux offres d'emploi dans Deadline Cloud](#)

## Profils de stockage dans Deadline Cloud

Lorsque vous utilisez des postes de travail et des hôtes de flotte issus de plusieurs systèmes d'exploitation ou dotés de différents systèmes de fichiers, vous pouvez créer des profils de stockage dans votre parc de serveurs pour indiquer où les mêmes systèmes de fichiers sont montés sur

différents systèmes. Lorsque Deadline Cloud exécute une tâche sur un profil de stockage différent de celui du poste de travail à partir duquel elle a été soumise, il transforme les chemins du système de fichiers qui se trouvent dans les répertoires configurés dans les profils de stockage.

L'utilisation de profils de stockage dans votre parc Deadline Cloud permet les comportements suivants :

- Lorsque vous soumettez une tâche à une file d'attente, les fichiers auxquels la tâche fait référence seront classés selon le profil de stockage du poste de travail :
  - Les fichiers qui se trouvent dans un emplacement de système de fichiers partagé seront laissés seuls.
  - Les fichiers situés dans un emplacement de système de fichiers local seront attachés à la tâche en les téléchargeant dans le compartiment S3 des pièces jointes à la tâche. Les fichiers précédemment chargés ne le sont pas à nouveau.
  - Les fichiers qui ne se trouvent dans aucun emplacement du système de fichiers seront également joints à la tâche. L'expéditeur de la tâche vous avertira de la présence de ces chemins de fichiers, sauf s'ils se trouvent sous un chemin connu dans les paramètres locaux de Deadline Cloud.
- Lorsque des tâches sont exécutées sur un hôte de gestion de flotte doté d'un système d'exploitation ou d'un profil de stockage différent de celui du poste de travail émetteur, les chemins de fichiers utilisés par la tâche seront mappés entre le profil de stockage d'envoi et le profil de stockage de flotte.
- Lors du téléchargement des résultats des tâches, les tâches soumises pour un système d'exploitation ou un profil de stockage différent verront leur chemin mappé entre le profil de stockage soumis et le profil de stockage du poste de travail local.

Pour plus d'informations, consultez la section [Profils de stockage et mappage des chemins](#) dans le guide du développeur de AWS Deadline Cloud.

Pour créer un profil de stockage

1. Ouvrez la [console Deadline Cloud](#).
2. Dans Commencer, choisissez Accéder au tableau de bord de Deadline Cloud.
3. Choisissez un parc de serveurs, puis cliquez sur l'onglet Profils de stockage.
4. Choisissez Créer un profil de stockage.
5. Dans le menu déroulant, sélectionnez un système d'exploitation.

6. Entrez le nom du profil de stockage. Le nom indique comment vous choisissez un profil de stockage pour un poste de travail. Par exemple, des noms tels que Windows-Workstation ou Windows- OnPremFleet peuvent faciliter son identification ultérieure.
7. Créez un emplacement de système de fichiers de type partagé pour chaque système de fichiers partagé monté à la fois sur les postes de travail et sur les hôtes des employés du parc.
  1. Entrez un nom identifiant le montage, tel que Projets pour un système de fichiers partagé contenant des données de projet ou Outils pour un système de fichiers partagé avec des outils à utiliser.
  2. Entrez l'emplacement de montage du système de fichiers partagé choisi sur le système d'exploitation du profil de stockage.
8. Créez un emplacement de système de fichiers de type local pour chaque système de fichiers partagé réservé aux postes de travail. Par exemple, lorsque vos flottes fonctionnent AWS et que vous souhaitez que les pièces jointes aux tâches gèrent le transfert de données. Vous pouvez également créer ce type d'emplacement de système de fichiers pour les répertoires locaux de chaque poste de travail, afin de spécifier des chemins équivalents sur différents systèmes d'exploitation, même s'il ne s'agit pas d'un stockage monté.
  1. Entrez un nom identifiant le montage, tel que Projets pour un système de fichiers partagé contenant des données de projet ou Outils pour un système de fichiers partagé avec des outils à utiliser.
  2. Entrez l'emplacement du système de fichiers choisi sur le système d'exploitation du profil de stockage.
9. (Facultatif) Pour ajouter un autre emplacement de système de fichiers, choisissez Ajouter un nouvel emplacement de système de fichiers requis et entrez les données requises.
10. Après avoir ajouté tous les emplacements de système de fichiers requis, choisissez Create.

Pour configurer votre profil de stockage en vue de son utilisation

1. Accédez à la file d'attente avec laquelle vous souhaitez utiliser ce profil de stockage, puis sélectionnez l'onglet Profils de stockage autorisés.
2. Choisissez Configurer les profils de stockage.
3. Dans la liste déroulante pour associer des profils de stockage, sélectionnez le profil de stockage que vous avez créé.

4. Dans la liste des emplacements de système de fichiers requis, sélectionnez les noms d'emplacement des systèmes de fichiers dont vous souhaitez vous assurer qu'ils sont disponibles sur n'importe quel profil de stockage pour les flottes associées.
5. (Facultatif) Si vous avez créé le profil de stockage pour une flotte, accédez à la flotte et sélectionnez l'onglet Configurations.
  - a. Dans la section Profils de stockage, choisissez Configurer le profil de stockage.
  - b. Sélectionnez le profil de stockage, puis cliquez sur Enregistrer les modifications.

Pour configurer un profil de stockage sur un poste de travail

Sur chaque poste de travail qui soumettra des tâches à une file d'attente, utilisez la boîte de dialogue des paramètres pour sélectionner son profil de stockage par défaut.

1. Pour ouvrir la boîte de dialogue des paramètres de Deadline Cloud, effectuez l'une des étapes suivantes :
  - a. Sélectionnez le bouton Paramètres dans un émetteur Deadline Cloud.

OU

  - b. Exécutez la commande CLI `deadline config gui`.
2. Après avoir configuré le parc et la file d'attente par défaut, sélectionnez le profil de stockage par défaut dans la liste déroulante.

## Profils de stockage pour les systèmes de fichiers partagés

Vous pouvez configurer vos flottes Deadline Cloud pour monter des systèmes de fichiers partagés en utilisant des [points de terminaison de ressources VPC sur des flottes gérées par des services ou en configurant les hôtes d'une flotte gérée](#) par le client sur site ou sur site. AWS Lorsque les postes de travail sont équipés des mêmes systèmes de fichiers partagés que vos flottes, vous pouvez créer des emplacements de système de fichiers du type partagé dans vos profils de stockage afin de configurer l'endroit où chaque système de fichiers partagé apparaît sous forme de chemin local.

Supposons, par exemple, que vous disposiez d'un système de fichiers partagé pour les projets et d'un autre pour les outils. Vos postes de travail et vos flottes incluent les trois systèmes d'exploitation Windows, macOS, et Linux. Vous pouvez créer un profil de stockage pour chaque système d'exploitation avec les valeurs suivantes :

- Nom du profil de stockage : Linux-Host, famille du système d'exploitation : Linux.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : /mnt/projects, type : partagé.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : /mnt/projects, type : Shared.
- Nom du profil de stockage : Windows-Host, famille du système d'exploitation : Windows.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : X:\projects, type : Shared.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : Z :, type : Partagé.
- Nom du profil de stockage : macOS-Host, famille du système d'exploitation : macOS.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : /Volumes/Projects, type : Partagé.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : /Volumes/Tools, type : Shared.

Lorsque vous soumettez une tâche à partir de Windows laquelle le chemin est X:\Projects\ProjectA\Textures\texture.jpg, Deadline Cloud ajoute un champ contenant l'identifiant du profil de stockage Windows-Host à la tâche.

Si la tâche s'exécute sur un hôte de Linux flotte, Deadline Cloud créera deux règles de mappage de chemin pour la tâche en fonction des noms d'emplacement du système de fichiers correspondants : X:\Projects -> /mnt/projects, Z : -> /mnt/tools. La tâche appliquera ces règles pour résoudre les chemins d'origine vers l'endroit où l'Linuxhôte les voit.

Si les pièces jointes aux tâches sont également configurées pour votre file d'attente, tous les chemins qui ne se trouvent pas dans un emplacement de système de fichiers de type partagé seront attachés à la tâche et téléchargés dans le compartiment S3 des pièces jointes aux tâches. Cela vous permet de joindre des fichiers de données à la tâche au lieu d'exiger qu'ils soient toujours copiés dans un système de fichiers partagé. Par exemple, fournir des fichiers auxiliaires définis par le lot de tâches que vous soumettez.

## Profils de stockage pour les pièces jointes

Vous pouvez configurer votre file d'attente Deadline Cloud pour utiliser les pièces jointes aux tâches afin de transférer les données d'actifs référencées par vos tâches vers et depuis AWS. Lorsque les postes de travail installent les mêmes systèmes de fichiers partagés, mais pas vos flottes, vous pouvez créer des emplacements de système de fichiers de type local dans vos profils de stockage. Cette configuration vous permet de configurer l'endroit à partir duquel vous allez charger et télécharger les fichiers, ainsi que la manière de mapper les chemins entre les systèmes d'exploitation.

Supposons, par exemple, que vous disposiez d'un système de fichiers partagé pour les projets et d'un autre pour les outils. Vos postes de travail et vos flottes incluent les trois systèmes d'exploitation Windows, macOS, et Linux. Tout est identique à celui décrit dans la rubrique Profils de stockage pour les systèmes de fichiers partagés, sauf que les systèmes de fichiers ne sont pas partagés avec la batterie de serveurs. Ils sont destinés au réseau local sur lequel se trouvent vos postes de travail. Vous pouvez créer un profil de stockage pour chaque système d'exploitation avec les valeurs suivantes :

- Nom du profil de stockage : Linux-Host, famille du système d'exploitation : Linux.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : /mnt/projects, type : Local.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : /mnt/projects, type : Local.
- Nom du profil de stockage : Windows-Host, famille du système d'exploitation : Windows.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : X:\projects, type : Local.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : Z :, type : Local.
- Nom du profil de stockage : macOS-Host, famille du système d'exploitation : macOS.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Projects, chemin : /Volumes/Projects, type : Local.
  - Nom de l'emplacement du système de fichiers : Tools, chemin : /Volumes/Tools, type : Local.

Lorsque vous soumettez une tâche Windows qui utilise le chemin X:\Projects\ProjectA\Textures\texture.jpg, Deadline Cloud ajoute un champ contenant l'identifiant du profil de stockage Windows-Host à la tâche et télécharge le fichier dans le compartiment S3 des pièces jointes à la tâche s'il n'a pas déjà été chargé.

Si la tâche s'exécute sur un hôte de Linux flotte, Deadline Cloud met le fichier de texture à disposition dans un répertoire temporaire local, puis crée une règle de mappage de chemin entre l'un des répertoires contenant la texture et le répertoire temporaire. Par exemple, X:\Projects\ProjectA -> /sessions/session-123/projects, so that X:\Projects\ProjectA\Textures\texture.jpg maps to /sessions/session-123/projects/Textures/texture.jpg. When a task of the job is complete, it collects the output from directories specified by the job. Suppose /sessions/session-123/projects/Output/frame0032.png est un fichier de sortie. Cette sortie est enregistrée sur la tâche sous le nom X:\Projects\ProjectA\Output\frame0032.jpg, correspondant au profil de stockage du poste de travail soumettant la tâche.

Lorsque vous téléchargez le résultat du travail sur un macOS poste de travail, Deadline Cloud crée des règles de mappage de chemins à partir du Windows poste de travail : X:\Projects -> /Volumes/

Projects, Z : ->/0032.jpg. Volumes/Tools. It applies the rule to all output paths, downloading the example output file to /Volumes/Projects/ProjectA/Output/frame

Si le chemin du fichier de sortie d'une tâche n'est contenu dans aucun des emplacements du système de fichiers du profil de stockage, Deadline Cloud ne sera pas en mesure de déterminer son chemin de téléchargement lorsque le profil de stockage est différent de celui du poste de travail d'envoi. Selon la commande que vous utilisez pour le téléchargement, ce fichier sera ignoré ou vous devrez sélectionner manuellement un répertoire de téléchargement.

## Pièces jointes aux offres d'emploi dans Deadline Cloud

Grâce aux pièces jointes aux tâches, vous pouvez transférer des fichiers entre votre poste de travail et AWS Deadline Cloud. Avec les pièces jointes aux tâches, vous n'avez pas besoin de configurer manuellement un compartiment Amazon S3 pour vos fichiers. Au lieu de cela, lorsque vous créez une file d'attente avec la console Deadline Cloud, vous choisissez le bucket pour les pièces jointes à vos tâches.

La première fois que vous soumettez une tâche à Deadline Cloud, tous les fichiers de la tâche sont transférés vers Deadline Cloud. Pour les soumissions ultérieures, seuls les fichiers modifiés sont transférés, ce qui permet d'économiser du temps et de la bande passante.

Une fois le traitement terminé, vous pouvez télécharger le résultat depuis la page détaillée de la tâche ou à l'aide de la `deadline job download-output` commande Deadline Cloud CLI.

Vous pouvez utiliser le même compartiment S3 pour plusieurs files d'attente. Définissez un préfixe racine différent pour chaque file d'attente afin d'organiser les pièces jointes dans le compartiment.

Lorsque vous créez une file d'attente avec la console, vous pouvez choisir un rôle Gestion des identités et des accès AWS (IAM) existant ou demander à la console de créer un nouveau rôle. Si la console crée le rôle, elle définit les autorisations d'accès au compartiment spécifié pour la file d'attente. Si vous choisissez un rôle existant, vous devez lui accorder les autorisations d'accès au compartiment S3.

## Chiffrement pour les compartiments S3 associés aux tâches

Les fichiers joints aux tâches sont chiffrés dans votre compartiment S3 par défaut. Ce cryptage permet de protéger vos informations contre tout accès non autorisé. Vous n'avez rien à faire pour que vos fichiers soient chiffrés à l'aide des clés fournies par Deadline Cloud. Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur [Amazon S3 qui chiffre désormais automatiquement tous les nouveaux objets](#).

Vous pouvez utiliser votre propre AWS Key Management Service clé gérée par le client pour chiffrer le compartiment S3 qui contient les pièces jointes à vos tâches. Pour ce faire, vous devez modifier le rôle IAM de la file d'attente associée au bucket afin de permettre l'accès au AWS KMS key.

Pour ouvrir l'éditeur de stratégie IAM pour le rôle de file d'attente

1. Connectez-vous à la [console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la](#). Sur la page principale, dans la section Commencer, choisissez Afficher les fermes.
2. Dans la liste des parcs de serveurs, choisissez le parc contenant la file d'attente à modifier.
3. Dans la liste des files d'attente, choisissez la file à modifier.
4. Dans la section Détails de la file d'attente, choisissez le rôle de service pour ouvrir la console IAM correspondant au rôle de service.

Effectuez ensuite la procédure suivante.

Pour mettre à jour la politique de rôle avec l'autorisation de AWS KMS

1. Dans la liste des politiques d'autorisations, choisissez la politique du rôle.
2. Dans la section Autorisations définies dans cette politique, choisissez Modifier.
3. Choisissez Ajouter une nouvelle instruction.
4. Copiez et collez la politique suivante dans l'éditeur. Changez le *Region accountID*, et *keyID* selon vos propres valeurs.

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "kms:Decrypt",
    "kms:DescribeKey",
    "kms:GenerateDataKey"
  ],
  "Resource": [
    "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/keyID"
  ]
}
```

5. Choisissez Suivant.
6. Passez en revue les modifications apportées à la politique, puis lorsque vous êtes satisfait, choisissez Enregistrer les modifications.

## Remplacer le compartiment des pièces jointes

Vous pouvez remplacer votre compartiment de pièces jointes actuel par un autre compartiment de pièces jointes. Vous trouverez un bouton sous l'onglet Job Attachments dans les détails de la file d'attente. Vous pouvez l'utiliser pour modifier le compartiment des pièces jointes aux tâches ou remplacer le dossier racine dans le même compartiment pour télécharger les pièces jointes aux tâches.

Pour accéder aux paramètres des pièces jointes aux tâches

1. Accédez aux détails de la file d'attente, puis recherchez l'onglet Job Attachments.
2. Dans l'onglet Pièces jointes aux tâches, deux options s'offrent à vous :
  - a. Modifiez le compartiment des pièces jointes aux tâches en procédant comme suit :
    - i. Sélectionnez un nouveau compartiment S3.
    - ii. Mettez à jour la politique de rôle de service de la file d'attente pour autoriser l'accès au nouveau compartiment.

OU

- b. Modifiez le dossier racine d'un bucket existant en procédant comme suit :
  - i. Modifiez le nom du dossier racine.
  - ii. Mettez à jour l'ARN de la ressource dans le rôle de service de file d'attente.

Pour mettre à jour le rôle de service

1. Accédez à votre rôle de ferme > file d'attente > service de file d'attente.
2. Choisissez Modifier dans JSON.
3. Localisez l'ARN de la ressource (le dossier racine par défaut est DeadlineCloud) :

```
"arn:aws:s3:::<your-job-attachments-bucket-name>/DeadlineCloud/*"  
]
```

4. Mettez à jour l'ARN avec un nouveau compartiment ou dossier :

```
"arn:aws:s3:::<your-job-attachments-NEW-bucket-name>/NEW-ROOT-FOLDER-NAME/*"
```

]

5. Vérifiez les autorisations après avoir apporté ces modifications pour garantir un accès approprié.

## Gestion des pièces jointes aux tâches dans les compartiments S3

Deadline Cloud stocke les fichiers joints requis pour votre tâche dans un compartiment S3. Ces fichiers s'accumulent au fil du temps, ce qui augmente les coûts d'Amazon S3. Pour réduire les coûts, vous pouvez appliquer une configuration S3 Lifecycle à votre compartiment S3. Cette configuration permet de supprimer automatiquement les fichiers du compartiment. Comme le compartiment S3 se trouve dans votre compte, vous pouvez choisir de modifier ou de supprimer la configuration du cycle de vie S3 à tout moment. Pour plus d'informations, consultez la section [Exemples de configuration du cycle de vie S3](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon S3.

Pour une solution de gestion des compartiments S3 plus précise, vous pouvez configurer vos objets Compte AWS pour qu'ils expirent dans un compartiment S3 en fonction de leur dernier accès. Pour plus d'informations, consultez la section [Expiration des objets Amazon S3 en fonction de la date du dernier accès afin de réduire les coûts](#) sur le blog AWS d'architecture.

## Système de fichiers virtuel Deadline Cloud

La prise en charge du système de fichiers virtuel pour les pièces jointes aux tâches dans AWS Deadline Cloud permet au logiciel client sur les employés de communiquer directement avec Amazon Simple Storage Service. Les travailleurs peuvent charger des fichiers uniquement lorsque cela est nécessaire au lieu de télécharger tous les fichiers avant le traitement. Les fichiers sont stockés localement. Cette approche permet d'éviter de télécharger à plusieurs reprises des ressources utilisées plusieurs fois. Tous les fichiers sont supprimés une fois le travail terminé.

- Le système de fichiers virtuel améliore considérablement les performances pour des profils de travail spécifiques. En général, ce sont les petits sous-ensembles du nombre total de fichiers comportant des flottes de travailleurs plus importantes qui présentent le plus d'avantages. Les délais de traitement sont à peu près équivalents pour un petit nombre de dossiers nécessitant moins de personnel.
- La prise en charge des systèmes de fichiers virtuels n'est disponible que pour les Linux employés des flottes gérées par des services.
- Le système de fichiers virtuel Deadline Cloud prend en charge les opérations suivantes, mais n'est pas compatible avec POSIX :

- Fichier `create,delete,open,close,read,writeappend,truncate,rename,move,copy,stat,fsync`, et `falloc`
- Répertoire `create,deleterename,move,copy`, et `stat`
- Le système de fichiers virtuel est conçu pour réduire le transfert de données et améliorer les performances lorsque vos tâches n'accèdent qu'à une partie d'un ensemble de données volumineux. Il n'est pas optimisé pour toutes les charges de travail. Vous devez tester votre charge de travail avant d'exécuter des tâches de production.

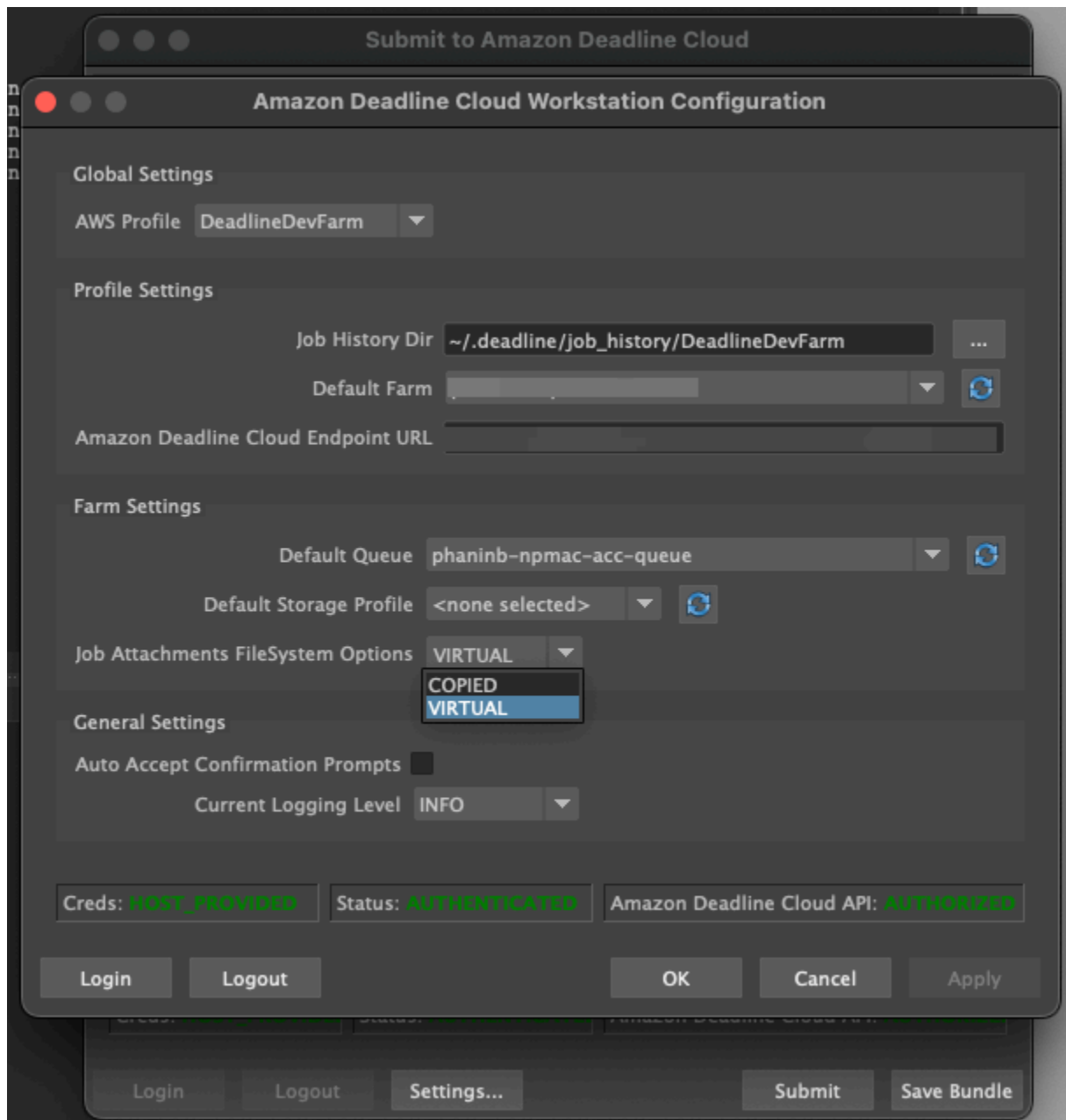
## Activer le support VFS

Le support du système de fichiers virtuel (VFS) est activé pour chaque tâche. Une tâche revient au cadre de pièces jointes par défaut dans les cas suivants :

- Un profil d'instance de travail ne prend pas en charge un système de fichiers virtuel.
- Des problèmes empêchent le lancement du processus du système de fichiers virtuel.
- Le système de fichiers virtuel ne peut pas être monté.

Pour activer la prise en charge du système de fichiers virtuel à l'aide de l'expéditeur

1. Lorsque vous soumettez une tâche, cliquez sur le bouton Paramètres pour ouvrir le panneau de configuration du poste de travail AWS Deadline Cloud.
2. Dans le menu déroulant des options du système de fichiers Job attachments, sélectionnez VIRTUAL.



3. Pour enregistrer vos modifications, cliquez sur OK.

Pour activer la prise en charge des systèmes de fichiers virtuels à l'aide du AWS CLI

- Utilisez la commande suivante lorsque vous soumettez une tâche enregistrée :

```
deadline bundle submit-job --job-attachments-file-system VIRTUAL
```

Pour vérifier que le système de fichiers virtuel a été lancé correctement pour une tâche donnée, consultez vos journaux dans Amazon CloudWatch Logs. Recherchez les messages suivants :

```
Using mount_point mount_point  
Launching vfs with command command  
Launched vfs as pid PID number
```

Si le journal contient le message suivant, le support du système de fichiers virtuel est désactivé :

```
Virtual File System not found, falling back to COPIED for JobAttachmentsFileSystem.
```

## Résolution des problèmes liés au support des systèmes de fichiers virtuels

Vous pouvez consulter les journaux de votre système de fichiers virtuel à l'aide du moniteur Deadline Cloud. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Afficher les journaux de session et de travail dans Deadline Cloud](#).

Les journaux du système de fichiers virtuel sont également envoyés au groupe CloudWatch Logs associé à la file d'attente partagée avec la sortie de l'agent de travail.

## Téléchargements automatiques

La CLI Deadline fournit une commande permettant de télécharger le résultat de toutes les tâches d'une file d'attente terminées depuis la dernière exécution de la même commande. Vous pouvez le configurer comme une tâche cron ou une tâche planifiée à exécuter de manière répétée. Cette configuration met en place le téléchargement automatique de la sortie sur une base continue.

Avant de configurer les téléchargements automatiques, suivez les étapes décrites dans [Profils de stockage pour les pièces jointes aux tâches](#) afin de configurer tous les chemins des données relatives aux actifs à charger et à télécharger. Si une tâche utilise un chemin de sortie qui ne figure pas dans son profil de stockage, le téléchargement automatique ignore le téléchargement de cette sortie et affiche des messages d'avertissement récapitulant les fichiers non téléchargés. De même, si une tâche est soumise sans profil de stockage, le téléchargement automatique ignore cette tâche et affiche un message d'avertissement. Par défaut, les émetteurs de Deadline Cloud affichent des messages d'avertissement pour les chemins situés en dehors des profils de stockage afin de garantir une configuration correcte.

## Configuration des AWS informations d'identification

Les téléchargements automatiques utilisent la CLI Deadline pour télécharger en continu les résultats des tâches. Pour authentifier ces téléchargements, vous avez besoin d'informations d'identification IAM à long terme. Les identifiants Cloud Monitor expirent, vous ne pouvez donc pas les utiliser à cette fin.

Suivez les étapes ci-dessous pour configurer des informations d'identification à long terme.

### Important

Tenez compte des avertissements suivants :

- N'utilisez PAS les informations d'identification root de votre compte pour accéder aux AWS ressources. Ces informations d'identification offrent un accès illimité au compte et sont difficiles à révoquer.
- N'incluez PAS de clés d'accès littérales ou d'informations d'identification dans vos fichiers d'application. Vous risqueriez en effet d'exposer accidentellement vos informations d'identification si, par exemple, vous chargez le projet sur un référentiel public.
- N'incluez PAS de fichiers contenant des informations d'identification dans votre zone de projet.
- Sécurisez vos clés d'accès. Ne communiquez pas vos clés d'accès à des tiers non autorisés, même pour vous aider à trouver les [identifiants de votre compte](#). Ce faisant, vous pouvez donner à quelqu'un un accès permanent à votre compte.
- Sachez que toutes les informations d'identification stockées dans le fichier AWS d'informations d'identification partagé sont stockées en texte brut.

Pour plus de détails, consultez la section [Meilleures pratiques en matière de gestion des clés AWS d'accès dans le manuel de référence AWS général](#).

### Créer un utilisateur IAM

1. Ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Utilisateurs, puis Créer un utilisateur.
3. Donnez un nom à l'utilisateur **deadline-output-downloader**. Décochez la case Fournir un accès utilisateur au AWS Management Console, puis choisissez Next.

4. Choisissez Joindre directement les politiques.
5. Choisissez Créer une politique pour créer une politique personnalisée avec les autorisations minimales requises.
6. Dans l'éditeur JSON, spécifiez les autorisations suivantes :

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineCloudOutputDownload",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "deadline:AssumeQueueRoleForUser",
        "deadline:ListQueueEnvironments",
        "deadline:ListSessions",
        "deadline:ListSessionActions",
        "deadline:SearchJobs",
        "deadline:GetJob",
        "deadline:GetQueue",
        "deadline:GetStorageProfileForQueue"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

7. Nommez la politique **DeadlineCloudOutputDownloadPolicy** et choisissez Create policy.
8. Retournez à la page de création d'utilisateur, actualisez la liste des politiques, sélectionnez celle DeadlineCloudOutputDownloadPolicy que vous venez de créer, puis choisissez Next.
9. Vérifiez les informations de l'utilisateur, puis choisissez Créer un utilisateur.

### Créer une clé d'accès

1. Sur la page des détails de l'utilisateur, sélectionnez l'onglet Informations d'identification de sécurité. Dans la section Clés d'accès, choisissez Créer une clé d'accès.
2. Indiquez que vous souhaitez utiliser la clé pour Autre, puis cliquez sur Suivant, puis sur Créer une clé d'accès.

3. Sur la page Récupérer les clés d'accès, choisissez Afficher pour révéler la valeur de la clé d'accès secrète de votre utilisateur. Vous pouvez copier les informations d'identification ou télécharger un fichier .csv.

### Stocker les clés d'accès des utilisateurs

- Stockez les clés d'accès utilisateur dans le fichier AWS d'informations d'identification de votre système :
  - LinuxActivé, le fichier se trouve dans `~/.aws/credentials`
  - WindowsActivé, le fichier se trouve dans `%USERPROFILE\.aws\credentials`

Remplacez les clés suivantes :

```
[deadline-downloader]
aws_access_key_id=ACCESS_KEY_ID
aws_secret_access_key=SECRET_ACCESS_KEY
region=YOUR_AWS_REGION
```

#### Important

Lorsque vous n'aurez plus besoin de cet utilisateur IAM, nous vous recommandons de le supprimer afin de respecter les [meilleures pratiques en AWS matière de sécurité](#). Nous vous recommandons de demander à vos utilisateurs humains d'utiliser des informations d'identification temporaires [AWS IAM Identity Center](#) lors de l'accès AWS.

## Conditions préalables

Effectuez les étapes suivantes avant de créer une tâche cron ou une tâche planifiée pour le téléchargement automatique.

1. Si ce n'est pas déjà fait, installez [Python](#).
2. Installez la CLI Deadline en exécutant :

```
python -m pip install deadline
```

3. Vérifiez que la version de la CLI Deadline est 0.52.1 ou plus récente à l'aide de la commande suivante.

```
$ deadline --version
deadline, version 0.52.1
```

## Testez la commande de téléchargement de sortie

Pour vérifier que la commande fonctionne dans votre environnement

1. Trouvez le chemin d'accès à Deadline

Linux and macOS

```
$ which deadline
```

Windows

```
C:\> where deadline
```

PowerShell

```
PS C:\> Get-Command deadline
```

2. Exécutez la commande sync-output pour démarrer.

```
/path/to/deadline queue sync-output \  
--profile deadline-downloader \  
--farm-id YOUR_FARM_ID \  
--queue-id YOUR_QUEUE_ID \  
--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \  
--checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory \  

```

3. Vous ne devez effectuer cette étape que si votre machine de téléchargement est identique à la machine de soumission. Remplacez `--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \` ci-dessus par `--ignore-storage-profiles`.
4. Soumettez une offre d'emploi de test.
  - a. Téléchargez le fichier .zip depuis. GitHub

- i. Ouvrez le [deadline-cloud-samples GitHub référentiel](#).
- ii. Choisissez Code puis, dans le menu déroulant, sélectionnez Télécharger le fichier ZIP.
- iii. Décompressez l'archive téléchargée dans un répertoire local.

b. Exécuter

```
cd /path/to/unzipped/deadline-cloud-samples-mainline/job_bundles/  
job_attachments_devguide_output
```

c. Exécuter

```
deadline bundle submit .
```

- Si vous ne disposez pas de la configuration de date limite par défaut, vous devrez peut-être fournir les informations suivantes dans la ligne de commande.

```
--farm-id YOUR-FARM-ID --queue-id YOUR-QUEUE-ID
```

d. Attendez que le travail soit terminé avant de passer à l'étape suivante.

5. Exécutez à nouveau la commande sync-output.

```
/path/to/deadline queue sync-output \  
--profile deadline-downloader \  
--farm-id YOUR_FARM_ID \  
--queue-id YOUR_QUEUE_ID \  
--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \  
--checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory
```

6. Vérifiez les paramètres suivants :

- Les résultats de votre tâche de test apparaissent dans le répertoire de destination.
- Un fichier de point de contrôle est créé dans le répertoire de points de contrôle que vous avez spécifié.

## Configurer des téléchargements planifiés

Sélectionnez l'onglet correspondant à votre système d'exploitation pour savoir comment configurer les téléchargements automatiques toutes les 5 minutes.

## Linux

### 1. Vérifier l'installation de la CLI par date limite

Obtenez le chemin exact vers le fichier exécutable de votre date limite :

```
$ which deadline
```

Notez ce chemin (par exemple, /opt/homebrew/bin/deadline) à utiliser dans le fichier plist.

### 2. Créer un répertoire de points de contrôle

Créez le répertoire dans lequel les fichiers de points de contrôle seront stockés. Assurez-vous que votre utilisateur dispose des autorisations appropriées pour exécuter la commande.

```
$ mkdir -p /path/to/checkpoint/directory
```

### 3. Créer un répertoire de journaux

Créez un répertoire pour les journaux des tâches cron :

```
$ mkdir -p /path/to/logs
```

Envisagez de configurer la rotation du journal sur le fichier journal à l'aide de <https://www.redhat.com/en/blog/setting-logrotate>

### 4. Vérifier le Crontab actuel

Consultez votre crontab actuel pour voir les tâches existantes :

```
$ crontab -l
```

### 5. Modifier Crontab

Ouvrez votre fichier crontab pour le modifier :

```
$ crontab -e
```

Si c'est la première fois, vous serez peut-être invité à choisir un éditeur (nano, vim, etc.).

### 6. Ajouter une entrée Cron Job

Ajoutez la ligne suivante pour exécuter le travail toutes les 5 minutes (remplacez les chemins par les valeurs réelles des étapes 1 et 2) :

```
*/5 * * * * /path/to/deadline queue sync-output --profile deadline-downloader
--farm-id YOUR_FARM_ID --queue-id YOUR_QUEUE_ID --storage-profile-id
YOUR_PROFILE_ID --checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory >> /path/to/
logs/deadline_sync.log 2>&1
```

## 7. Vérifier l'installation de Cron Job

Après avoir enregistré et quitté l'éditeur, vérifiez que la tâche cron a été ajoutée :

```
$ crontab -l
```

Vous devriez voir votre nouvel emploi répertorié.

## 8. Vérifier l'état du service Cron

Assurez-vous que le service cron est en cours d'exécution :

```
# For systemd systems (most modern Linux distributions)
$ sudo systemctl status cron
# or
$ sudo systemctl status crond

# For older systems
$ sudo service cron status
```

S'il n'est pas en cours d'exécution, démarrez-le :

```
$ sudo systemctl start cron
$ sudo systemctl enable cron # Enable auto-start on boot
```

## macOS

### 1. Vérifier l'installation de la CLI par date limite

Obtenez le chemin exact vers le fichier exécutable de votre date limite :

```
$ which deadline
```

Notez ce chemin (par exemple, /opt/homebrew/bin/deadline) à utiliser dans le fichier plist.

## 2. Créer un répertoire de points de contrôle et un répertoire de journaux

Créez le répertoire dans lequel les fichiers de points de contrôle seront stockés :

```
$ mkdir -p /path/to/checkpoint/directory
$ mkdir -p /path/to/logs
```

Envisagez de configurer la rotation des journaux dans le fichier journal à l'aide de <https://formulae.brew.sh/formula/logrotate>

## 3. Création d'un fichier Plist

Créez un fichier de configuration ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist avec le contenu suivant (remplacez-le par /path/to/deadline le chemin réel indiqué à l'étape 1) :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>Label</key>
  <string>com.user.deadlinesync</string>
  <key>ProgramArguments</key>
  <array>
    <string>/path/to/deadline</string>
    <string>queue</string>
    <string>sync-output</string>
    <string>--profile</string>
    <string>deadline-downloader</string>
    <string>--farm-id</string>
    <string>YOUR_FARM_ID</string>
    <string>--queue-id</string>
    <string>YOUR_QUEUE_ID</string>
    <string>--storage-profile-id</string>
    <string>YOUR_STORAGE_PROFILE_ID</string>
  </array>
</dict>
</plist>
```

```
<string>--checkpoint-dir</string>
  <string>/path/to/checkpoint/dir</string>
</array>
<key>RunAtLoad</key>
<true/>
<key>UserName</key>
<string>YOUR_USER_NAME</string>
<key>StandardOutPath</key>
<string>/path/to/logs/deadline_sync.log</string>
<key>StartInterval</key>
<integer>300</integer>
</dict>
</plist>
```

Remplacez `--storage-profile-id` *YOUR\_PROFILE\_ID* ci-dessus par `--ignore-storage-profiles` si votre machine de téléchargement est la même que la machine de soumission.

#### 4. Valider le fichier Plist

Validez la syntaxe XML de votre fichier plist :

```
$ plutil -lint ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist
```

Cela devrait renvoyer « OK » si le fichier est valide.

#### 5. Vérifiez les agents de lancement ou les démons de lancement existants

Vérifiez si un agent de lancement est déjà chargé :

```
$ launchctl list | grep deadlinesync
OR
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

S'il en existe un, déchargez-le d'abord :

```
$ launchctl bootout gui/$(id -u)/com.user.deadlinesync
OR
$ sudo launchctl bootout system/com.user.deadlinesync
```

#### 6. Création et démarrage

Pour exécuter cette tâche alors que l'utilisateur est connecté, exécutez-la en tant que LaunchAgent. Pour exécuter cette tâche sans qu'un utilisateur ne soit connecté à chaque fois que la machine est en cours d'exécution, exécutez-la en tant que LaunchDaemon.

a. Pour exécuter en tant que LaunchAgent:

- i. Utilisez la configuration créée sous `~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist`
- ii. Chargez ensuite la configuration à l'aide de la commande bootstrap :

```
$ launchctl bootstrap gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist
```

b. Pour exécuter en tant que LaunchDaemon:

- i. Déplacez le fichier Pilst et modifiez les autorisations en exécutant ce qui suit :

```
$ sudo mv ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist /Library/LaunchDaemons/
$ sudo chown root:wheel /Library/LaunchDaemons/com.user.deadlinesync.plist
$ sudo chmod 644 /Library/LaunchDaemons/com.user.deadlinesync.plist
```

- ii. Chargez l'agent de lancement à l'aide de la commande bootstrap moderne :

```
$ sudo launchctl bootstrap system /Library/LaunchDaemons/com.user.deadlinesync.plist
```

## 7. Vérifier le statut

Si vous avez amorcé une LaunchAgent exécution, procédez comme suit pour confirmer qu'elle est chargée :

```
$ launchctl list | grep deadlinesync
```

Si vous avez amorcé un LaunchDaemon, confirmez qu'il est chargé en exécutant :

```
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

La sortie doit ressembler à

```
SOME_PID_NUMBER 0 com.user.deadlinesync
```

Pour des informations détaillées sur le statut :

```
$ launchctl print gui/$(id -u)/com.user.deadlinesync
```

Cela montre l'état actuel, les arguments du programme, les variables d'environnement, l'intervalle d'exécution et l'historique des exécutions.

## Windows

### Note

La tâche planifiée créée à l'aide de ces instructions ne fonctionne que lorsque l'utilisateur est connecté.

Pour le configurer au démarrage du système sans nécessiter de connexion utilisateur, consultez la [Windowsdocumentation](#) officielle.

Pour toutes les étapes ci-dessous, utilisez l'invite de commande - exécutez en tant qu'administrateur :

1. Vérifier l'installation de la CLI par date limite

Trouvez le fichier exécutable de la date limite :

```
C:\> where deadline
```

Notez le chemin complet (par exemple, C:\Program Files\Amazon\DeadlineCloud\deadline.exe) à utiliser dans la tâche.

2. Créer un répertoire de points de contrôle

Créez le répertoire dans lequel les fichiers de points de contrôle seront stockés :

```
C:\> mkdir "path\to\checkpoint\directory"
```

### 3. Créer un répertoire de journaux

Créez un répertoire pour les journaux des tâches :

```
C:\> mkdir "path\to\logs"
```

### 4. Créer un wrapper de fichiers Batch

Créez le fichier batch avec le contenu suivant :

```
C:\> notepad C:\path\to\deadline_sync.bat
```

```
YOUR_PATH_TO_DEADLINE.EXE queue sync-output --profile deadline-downloader  
--farm-id YOUR_FARM_ID --queue-id YOUR_QUEUE_ID --storage-profile-  
id YOUR_PROFILE_ID --checkpoint-dir path\to\checkpoint\checkpoints > path\to  
\logs\deadline.log 2>&1
```

### 5. Fichier de test Batch

Testez le fichier batch manuellement :

```
C:\> .\path\to\deadline_sync.bat
```

Vérifiez que le fichier journal a été créé :

```
C:\> notepad path\to\logs\deadline_sync.log
```

### 6. Vérifier le service du planificateur de tâches

Assurez-vous que le service du planificateur de tâches est en cours d'exécution :

```
C:\> sc query "Schedule"
```

Si le service n'existe pas, essayez d'autres noms :

```
C:\> sc query "TaskScheduler"  
C:\> sc query "Task Scheduler"
```

S'il n'est pas en cours d'exécution, démarrez-le :

```
C:\> sc start "Schedule"
```

## 7. Créer une tâche planifiée

Créez la tâche à exécuter toutes les 5 minutes.

```
C:\> schtasks /create /tn "DeadlineOutputSync" /tr "C:\path\to  
\deadline_sync.bat" /sc minute /mo 5
```

Répartition des commandes :

- /tn- Nom de la tâche
- /tr- Tâche à exécuter (votre fichier batch)
- /sc minute /mo 5- Horaire : toutes les 5 minutes

## 8. Vérifier la création de tâches

Vérifiez que la tâche a bien été créée :

```
schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync" /v /fo LIST
```

Recherchez :

- Tâche à exécuter : devrait afficher le chemin de votre fichier batch
- Durée de la prochaine exécution : devrait afficher une heure dans les 5 minutes

## 9. Exécution des tâches de test

Exécutez la tâche manuellement pour tester :

```
schtasks /run /tn "DeadlineOutputSync"
```

Vérifiez l'état de la tâche :

```
schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync"
```

## Vérifiez la configuration

Pour vérifier que la configuration des téléchargements automatiques s'est bien déroulée, procédez comme suit.

1. Soumettez une nouvelle tâche de test.
2. Attendez la fin d'un intervalle du planificateur, qui dans ce cas est de 5 minutes.
3. Vérifiez que les nouvelles sorties sont téléchargées automatiquement.

Si les résultats ne sont pas téléchargés, consultez la section Dépannage pour les journaux de processus.

## Résolution des problèmes liés aux téléchargements automatiques

Si vous rencontrez des problèmes avec les téléchargements automatiques, vérifiez les points suivants :

### Problèmes liés au profil de stockage

- Une erreur telle que [Errno 2] No such file or directory ou [Errno 13] Permission denied présente dans le fichier journal peut être liée à des profils de stockage manquants ou mal configurés.
- Consultez la section [Profils de stockage](#) pour savoir comment configurer vos profils de stockage lorsque la machine de téléchargement est différente de la machine de soumission.
- Pour les téléchargements sur la même machine, essayez le `--ignore-storage-profiles` drapeau.

### Autorisations d'annuaire

- Assurez-vous que l'utilisateur du service de planification dispose des éléments suivants :
  - Accès en lecture/écriture au répertoire du point de contrôle
  - Accès en écriture au répertoire de destination de sortie
- Pour Linux et macOS, utilisez `ls -la` pour vérifier les autorisations.
- Pour Windows, consultez les paramètres de sécurité dans le dossier Propriétés.

## Vérification des journaux du planificateur

### Linux

1. Vérifiez si le service cron est en cours d'exécution :

```
# For systemd systems
$ sudo systemctl status cron
# or
$ sudo systemctl status crond

# Check if your user has cron job correctly configured
$ crontab -l
```

2. Afficher les journaux d'exécution de cron :

```
# Check system logs for cron activity (most common locations)
$ sudo tail -f /var/log/syslog | grep CRON
$ sudo tail -f /var/log/cron.log | grep deadline

# View recent cron logs
$ sudo journalctl -u cron -f
$ sudo journalctl -u crond -f # On some systems
```

3. Vérifiez vos journaux de tâches cron spécifiques :

```
# View the log file specified in your cron job
$ tail -100f /path/to/logs/deadline_sync.log
```

4. Recherchez l'exécution d'une tâche cron dans les journaux système :

```
# Look for your specific cron job executions
$ sudo grep "deadline.*incremental-output-download" /var/log/syslog

# Check for cron job starts and completions
$ sudo grep "$(whoami).*CMD.*deadline" /var/log/syslog
```

5. Vérifiez les mises à jour des fichiers de point de contrôle :

```
# List checkpoint files with timestamps
$ ls -la /path/to/checkpoint/directory/

# Check when checkpoint was last modified
$ stat /path/to/checkpoint/directory/queue-*_download_checkpoint.json
```

6. Vérifiez le fichier journal :

```
$ ls -la /path/to/log/deadline_sync.log
```

## macOS

Affichage des journaux d'exécution de l'agent de lancement :

1. Vérifiez si l'agent de lancement est en cours d'exécution :

```
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

La sortie indique : PID Status Label (le PID sera indiqué - lorsqu'il n'est pas en cours d'exécution, ce qui est normal pour les tâches par intervalles)

2. Afficher le statut détaillé de l'agent de lancement :

```
$ sudo launchctl print system/com.user.deadlinesync
```

Cela montre l'historique des exécutions, le dernier code de sortie, le nombre d'exécutions et l'état actuel.

3. Afficher les journaux d'exécution de l'agent de lancement :

```
# View recent logs (last hour)
log show --predicate 'subsystem contains "com.user.deadlinesync"' --last 1h

# View logs from a specific time period
log show --predicate 'subsystem contains "com.user.deadlinesync"' --start
'2024-08-27 09:00:00'
```

4. Forcez l'exécution de l'agent de lancement pour un test immédiat :

```
$ sudo launchctl kickstart gui/${id -u}/com.user.deadlinesync
```

Cela déclenche immédiatement la tâche quel que soit le calendrier, ce qui est utile pour les tests.

5. Vérifiez les mises à jour des fichiers de point de contrôle :

```
# List checkpoint files with timestamps
$ ls -la /path/to/checkpoint/directory/
```

6. Vérifiez le fichier journal :

```
$ ls -la /path/to/log/deadline_sync.log
```

## Windows

1. Vérifiez si le service Task Scheduler est en cours d'exécution :

```
C:\> sc query "Schedule"
```

Si le service n'existe pas, essayez d'autres noms :

```
C:\> sc query "TaskScheduler"  
C:\> sc query "Task Scheduler"
```

2. Consultez vos tâches planifiées :

```
C:> schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync"
```

3. Consultez le fichier journal de votre tâche :

```
# View the log file created by your batch script  
C:> notepad C:\path\to\logs\deadline_sync.log
```

4. Vérifiez les mises à jour des fichiers de point de contrôle :

```
# List checkpoint files with timestamps  
C:> dir "C:\path\to\checkpoint\directory" /od
```

# Suivez les dépenses et l'utilisation des fermes Deadline Cloud

Le gestionnaire de budget et l'explorateur d'utilisation de AWS Deadline Cloud sont des outils de gestion des coûts qui fournissent le coût approximatif de l'utilisation de Deadline Cloud sur la base des informations disponibles sur les variables de coût. Les outils de gestion des coûts ne garantissent pas le montant dû pour votre utilisation réelle de Deadline Cloud et d'autres AWS services.

Pour vous aider à gérer les coûts de Deadline Cloud, vous pouvez utiliser les fonctionnalités suivantes :

- Gestionnaire de budget — Avec le gestionnaire de budget de Deadline Cloud, vous pouvez créer et modifier des budgets pour mieux gérer les coûts des projets.
- Explorateur d'utilisation : avec l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud, vous pouvez consulter le nombre de AWS ressources utilisées et les coûts estimés de ces ressources.
- Facteur d'échelle des coûts : avec le facteur d'échelle des coûts, vous pouvez ajuster la façon dont les coûts sont affichés dans l'explorateur d'utilisation et le gestionnaire de budget pour refléter les remises ou les primes applicables à votre organisation.
- AWS étiquettes de répartition des coûts — Grâce aux balises de répartition des coûts, vous pouvez suivre les coûts détaillés de tous vos AWS services. Pour plus d'informations, voir [Organisation et suivi des coûts à l'aide de balises de répartition des AWS coûts](#).

## Hypothèses de coûts

Le calcul de base utilisé par les outils de gestion des coûts de Deadline Cloud est le suivant :

```
Cost per job =  
  (CMF run time x CMF compute rate) +  
  (SMF run time x SMF compute rate) +  
  (License run time x license rate)
```

- Le temps d'exécution est la somme de toutes les tâches d'une tâche, de l'heure de début à l'heure de fin.

- Le taux de calcul est déterminé par la [tarification de AWS Deadline Cloud pour les flottes gérées par des services](#). Pour les flottes gérées par le client, le taux de calcul est estimé à 1 dollar par heure de travail.
- Le taux de licence est déterminé par le prix de la licence de base de Deadline Cloud et n'est disponible que pour les flottes gérées par des services. Les niveaux supplémentaires ne sont pas inclus. Pour plus d'informations sur la tarification des licences, consultez la section [Tarification de AWS Deadline Cloud](#).

L'estimation des coûts établie par les outils de gestion des coûts de Deadline Cloud peut différer de vos coûts réels pour un certain nombre de raisons. Les raisons courantes incluent :

- Les ressources détenues par les clients et leur tarification. Vous pouvez choisir d'apporter vos propres ressources, qu'elles proviennent AWS ou non de fournisseurs locaux ou d'autres fournisseurs de cloud. Les coûts réels de ces ressources ne sont pas calculés.
- Coûts liés aux travailleurs inactifs. Les coûts des travailleurs inactifs ne sont pas inclus lorsque le statut du travailleur est IDLE. Cette situation peut se produire pour les flottes dont le nombre minimum d'instances est supérieur à zéro, ou lorsque les travailleurs passent d'un emploi à un autre. Les coûts des travailleurs inactifs ne sont pas inclus dans les calculs.
- Heure d'arrêt et de début du travailleur. Une fois que les travailleurs ont terminé une tâche, le coût du passage de IDLE à STOPPING et de STOPPING à STOPPED n'est pas inclus dans les estimations de coûts de Deadline Cloud.
- Crédits promotionnels, remises et accords de tarification personnalisés. Les outils de gestion des coûts ne tiennent pas compte des crédits promotionnels, des accords de prix privés ou des autres remises. Vous pouvez être éligible à d'autres remises qui ne font pas partie de l'estimation. Pour ajuster les coûts affichés en fonction de ces facteurs, utilisez le [Facteur d'échelle des coûts](#).
- Stockage des actifs. Le stockage des actifs n'est pas inclus dans les estimations de coûts et d'utilisation.
- Changements de prix. AWS propose des pay-as-you-go prix pour la plupart des services. Les prix peuvent changer au fil du temps. Les outils de gestion des coûts utilisent le plus grand nombre de up-to-date prix accessibles au public, mais il peut y avoir des retards après les modifications.
- Impôts. Les outils de gestion des coûts n'incluent pas les taxes appliquées à notre achat du service.
- Arrondi. L'outil de gestion des coûts effectue un arrondissement mathématique des données de tarification.

- **Devise.** Les estimations de coûts sont établies en dollars américains. Les taux de change mondiaux varient au fil du temps. Si vous traduisez des estimations dans une devise différente sur le taux de change actuel, les variations du taux de change affectent l'estimation.
- **Licences externes.** Si vous choisissez d'utiliser des licences préachetées ([Licences logicielles pour les flottes gérées par des services](#)), les outils de gestion des coûts de Deadline Cloud ne peuvent pas prendre en compte ce coût.

## Facteur d'échelle des coûts

Le facteur d'échelle des coûts est un paramètre au niveau de la ferme qui applique un multiplicateur aux coûts calculés affichés dans l'explorateur d'utilisation et le gestionnaire de budget. Utilisez le facteur d'échelle des coûts pour aligner les estimations de coûts sur les prix réels de votre organisation, tels que les accords de prix privés, les crédits promotionnels ou les majorations de répartition des coûts internes.

## Valeurs des facteurs d'échelle des coûts

Le facteur d'échelle des coûts accepte des valeurs comprises entre 0 et 100 :

- Les valeurs inférieures à 1 représentent des remises. Par exemple, une valeur de 0,75 applique une réduction de 25 % aux coûts affichés.
- Les valeurs supérieures à 1 représentent des primes ou des majorations. Par exemple, une valeur de 1,5 applique une majoration de 50 % aux coûts affichés.
- La valeur 1 (valeur par défaut) laisse les coûts inchangés.

## Configuration du facteur d'échelle des coûts

Vous pouvez configurer le facteur d'échelle des coûts lorsque vous créez une ferme ou en modifiant les paramètres d'une ferme existante.

Pour configurer le facteur d'échelle des coûts pour une ferme existante

1. Ouvrez la [console AWS Deadline Cloud \(Deadline Cloud\)](#). Dans le volet de navigation, sélectionnez Fermes et autres ressources.
2. Sélectionnez le parc que vous souhaitez modifier.
3. Choisissez Actions, puis Modifier.

4. Pour Facteur d'échelle des coûts, entrez une valeur comprise entre 0 et 100.
5. Sélectionnez Enregistrer les modifications.

## Effets du facteur d'échelle des coûts sur les outils de calcul des coûts

Une fois que vous avez configuré un facteur d'échelle des coûts, la valeur affecte l'explorateur d'utilisation et le gestionnaire de budget de la manière suivante :

- Explorateur d'utilisation : toutes les nouvelles requêtes affichent les données de coût modifiées par le facteur d'échelle des coûts.
- Nouveaux budgets : les budgets créés après avoir configuré le facteur d'échelle des coûts utilisent la nouvelle valeur pour tous les calculs de coûts.
- Budgets existants : les budgets existants utilisent le facteur d'échelle des coûts pour les nouveaux calculs de coûts, mais l'historique des coûts cumulés n'est pas recalculé. Pour recalculer les coûts cumulés avec le nouveau facteur, supprimez et recréez le budget.

## Contrôlez les coûts grâce à un budget

Le gestionnaire de budget de Deadline Cloud vous aide à contrôler les dépenses relatives à une ressource donnée, telle qu'une file d'attente, un parc ou un parc de véhicules. Vous pouvez créer des montants et des limites budgétaires, et définir des actions automatisées pour réduire ou arrêter les dépenses supplémentaires par rapport au budget.

Les sections suivantes décrivent les étapes à suivre pour utiliser le gestionnaire de budget de Deadline Cloud.

### Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Ouvrez le gestionnaire de budget de Deadline Cloud](#)
- [Création d'un budget pour une file d'attente Deadline Cloud](#)
- [Afficher le budget d'une file d'attente Deadline Cloud](#)
- [Modifier le budget d'une file d'attente Deadline Cloud](#)
- [Désactiver un budget pour une file d'attente Deadline Cloud](#)
- [Surveillez un budget grâce aux EventBridge événements](#)

## Prérequis

Pour utiliser le gestionnaire de budget de Deadline Cloud, vous devez disposer OWNER d'un niveau d'accès. Pour accorder une OWNER autorisation, suivez les étapes décrites dans [Gestion des utilisateurs dans Deadline Cloud](#).

## Ouvrez le gestionnaire de budget de Deadline Cloud

Pour ouvrir le gestionnaire de budget de Deadline Cloud, procédez comme suit.

1. Connectez-vous à la [console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la](#).
2. Choisissez Afficher les fermes.
3. Localisez la ferme sur laquelle vous souhaitez obtenir des informations, puis choisissez Gérer les tâches.
4. Dans le moniteur Deadline Cloud, dans le volet de navigation de gauche, sélectionnez Budgets.

La page récapitulative du gestionnaire de budget affiche une liste des budgets actifs et inactifs :

- Les budgets actifs sont suivis par rapport à la ressource sélectionnée (une file d'attente).
- Les budgets inactifs ont expiré ou ont été annulés par un utilisateur, et les coûts ne sont plus mesurés par rapport aux limites de ce budget.

Une fois que vous avez choisi un budget, la page de résumé du budget contient des informations de base sur le budget. Les informations fournies incluent le nom du budget, son statut, les ressources, le pourcentage restant, le montant restant, le budget total, les dates de début et de fin.

## Création d'un budget pour une file d'attente Deadline Cloud

Pour créer un budget, suivez la procédure ci-dessous.

1. Si ce n'est pas déjà fait, connectez-vous au AWS Management Console, ouvrez la [console Deadline Cloud](#), choisissez une ferme, puis choisissez Gérer les tâches.
2. Sur la page du gestionnaire de budget, choisissez Créer un budget.
3. Dans la section Détails, entrez un nom de budget pour le budget.
4. (Facultatif) Dans le champ de description, entrez une brève description du budget.

5. Dans Ressource, utilisez le menu déroulant File d'attente pour sélectionner la file d'attente pour laquelle vous souhaitez créer un budget.
6. Pour Période, définissez les dates de début et de fin du budget en effectuant les étapes suivantes :
  - a. Pour Date de début, entrez la première date du suivi du budget au YYYY/MM/DD format, ou cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez une date.

La date de début par défaut est la date de création du budget.
  - b. Pour Date de fin, entrez la dernière date du suivi du budget au YYYY/MM/DD format ou cliquez sur l'icône du calendrier et sélectionnez une date.

La date de fin par défaut est de 120 jours à compter de la date de début.
7. Dans Montant du budget, entrez le montant en dollars du budget.
8. (Facultatif) Nous vous recommandons de créer des alertes de limite. Dans la section Limiter les actions, vous pouvez implémenter des actions automatisées qui se produisent lorsque des montants spécifiques restent dans le budget. Pour y arriver, exécutez les étapes suivantes.
  - a. Choisissez Ajouter une nouvelle action.
  - b. Dans le champ Montant restant, entrez le montant en dollars que vous souhaitez lancer l'action.
  - c. Dans le menu déroulant Action, sélectionnez l'action de votre choix. Les actions incluent :
    - Arrêter après avoir terminé le travail en cours — Tous les travaux en cours lorsque le montant seuil est atteint continuent de s'exécuter (et entraînent des coûts) jusqu'à leur fin.
    - Arrêter immédiatement le travail — Tous les travaux sont annulés immédiatement lorsque le seuil est atteint.
  - d. Pour créer des alertes de limite supplémentaires, choisissez Ajouter une nouvelle action et répétez les étapes précédentes.
9. Choisissez Créer un budget.

## Afficher le budget d'une file d'attente Deadline Cloud

Après avoir créé un budget, vous pouvez le consulter sur la page du gestionnaire de budget. À partir de là, vous pouvez voir le montant total du budget et le coût global alloué au budget spécifique.

Pour consulter un budget, suivez la procédure ci-dessous.

1. Si ce n'est pas déjà fait, connectez-vous au AWS Management Console, ouvrez la [console](#) Deadline Cloud, choisissez une ferme, puis choisissez Gérer les tâches.
2. Choisissez Budgets dans le volet de navigation de gauche. La page Gestionnaire de budget s'affiche.
3. Pour consulter un budget actif, cliquez sur l'onglet Budgets actifs, puis choisissez le nom du budget que vous souhaitez consulter. La page des détails du budget s'affiche.
4. Pour consulter les détails du budget d'un budget expiré, cliquez sur l'onglet Budgets inactifs. Choisissez ensuite le nom du budget que vous souhaitez consulter. La page des détails du budget s'affiche.

## Modifier le budget d'une file d'attente Deadline Cloud

Vous pouvez modifier n'importe quel budget actif. Pour modifier un budget actif, procédez comme suit.

1. Si ce n'est pas déjà fait, connectez-vous au AWS Management Console, ouvrez la [console](#) Deadline Cloud, choisissez une ferme, puis choisissez Gérer les tâches.
2. Sur la page Gestionnaire de budget, dans l'onglet Budgets actifs, cliquez sur le bouton à côté du budget que vous souhaitez modifier.
3. Dans le menu déroulant Actions, sélectionnez Modifier le budget.
4. Apportez les modifications souhaitées, puis choisissez Mettre à jour le budget.

## Désactiver un budget pour une file d'attente Deadline Cloud

Vous pouvez désactiver n'importe quel budget actif. La désactivation d'un budget fait passer son statut d'actif à inactif. Lorsqu'un budget est désactivé, il n'assure plus le suivi d'une ressource par rapport au montant de ce budget.

Pour désactiver un budget, procédez comme suit.

1. Si ce n'est pas déjà fait, connectez-vous au AWS Management Console, ouvrez la [console](#) Deadline Cloud, choisissez une ferme, puis choisissez Gérer les tâches.
2. Sur la page Gestionnaire de budgets, dans l'onglet Budgets actifs, cliquez sur le bouton à côté du budget que vous souhaitez désactiver.

3. Dans le menu déroulant Actions, sélectionnez Désactiver le budget. Dans quelques instants, le budget sélectionné passera d'actif à inactif et passera de l'onglet Budgets actifs à l'onglet Budgets inactifs.

## Surveillez un budget grâce aux EventBridge événements

Deadline Cloud envoie les événements liés au budget, via Amazon EventBridge, vers votre bus d'EventBridge événements par défaut. Vous pouvez créer des fonctions personnalisées qui reçoivent les événements et agissent en conséquence pour envoyer des notifications afin d'avertir automatiquement les utilisateurs par e-mail, Slack ou d'autres canaux lorsqu'un budget atteint des niveaux prédéfinis. Par exemple, vous pouvez envoyer des SMS lorsqu'un budget atteint un certain seuil. Ces notifications vous aident à maîtriser vos dépenses et à prendre des décisions éclairées avant que votre budget ne soit épuisé.

Deadline Cloud agrège périodiquement les données d'utilisation et de coûts pour chaque parc de rendu. Il vérifie ensuite si l'un des seuils budgétaires a été dépassé. Si un seuil est dépassé, Deadline Cloud déclenche un événement pour vous avertir afin que vous puissiez prendre les mesures appropriées. Un événement est déclenché chaque fois qu'un budget dépasse l'un de ces seuils, spécifiés en pourcentage du budget utilisé :

- 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 96, 97, 98, 99, 100

Les seuils d'utilisation du budget se rapprochent lorsqu'un budget approche de 100 % d'utilisation. Cette fréquence vous permet de suivre de près l'utilisation lorsque le budget atteint sa limite. Vous pouvez également définir vos propres seuils budgétaires. Deadline Cloud envoie un événement lorsque l'utilisation dépasse vos seuils personnalisés. Une fois que votre budget atteint 100 %, Deadline Cloud arrête d'envoyer des événements. Si vous ajustez votre budget, Deadline Cloud envoie des événements correspondant à vos seuils en fonction du nouveau montant du budget.

Vous pouvez utiliser la EventBridge console (<https://console.aws.amazon.com/events/>) pour créer des règles afin d'envoyer les événements Deadline Cloud à la cible appropriée pour l'événement. Par exemple, vous pouvez envoyer l'événement vers une file d'attente Amazon Simple Queue Service, puis vers plusieurs cibles, telles que des SMS destinés aux utilisateurs AWS finaux ou une base de données Amazon Relational Database Service à des fins de journalisation.

Pour obtenir des exemples de EventBridge règle, consultez les rubriques suivantes :

- [Envoyez un e-mail lorsque des événements se produisent via Amazon EventBridge.](#)

- [Création d'une EventBridge règle Amazon qui envoie des notifications à Amazon Q Developer dans les applications de chat.](#)
- [Commencer à utiliser Amazon EventBridge.](#)

Pour plus d'informations sur les événements budgétaires, consultez l'[événement Budget Threshold Reached](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

## Suivez l'utilisation et les coûts avec l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud

Grâce à l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud, vous pouvez consulter des statistiques en temps réel sur l'activité de chaque ferme. Vous pouvez examiner les coûts de la ferme en fonction de différentes variables, telles que la file d'attente, le travail, le produit de licence ou le type d'instance. Sélectionnez différentes périodes pour voir l'utilisation au cours d'une période donnée et observez les tendances d'utilisation au fil du temps. Vous pouvez également consulter une ventilation détaillée des points de données sélectionnés, ce qui permet d'examiner de plus près les indicateurs. L'utilisation peut être indiquée par heure (minutes et heures) ou par coût (en dollars américains).

Les sections suivantes décrivent les étapes à suivre pour accéder à l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud et l'utiliser.

### Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Ouvrez l'explorateur d'utilisation](#)
- [Utiliser l'explorateur d'utilisation](#)

## Prérequis

Pour utiliser l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud, vous devez disposer de l'une des autorisations nécessaires MANAGER ou d'OWNER une ferme de serveurs. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Comprendre les niveaux d'accès](#).

### Note

Si votre fuseau horaire ne correspond pas à une heure complète, comme l'heure normale de l'Inde (UTC+ 5h30), l'explorateur d'utilisation n'affiche pas les statistiques d'utilisation. Pour

consulter les statistiques, définissez votre fuseau horaire sur un fuseau horaire correspondant à une heure complète.

## Ouvrez l'explorateur d'utilisation

Pour ouvrir l'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud, procédez comme suit.

1. Connectez-vous à la [console Deadline Cloud AWS Management Console et ouvrez-la](#).
2. Pour voir toutes les fermes disponibles, choisissez Afficher les fermes.
3. Localisez la ferme sur laquelle vous souhaitez obtenir des informations, puis choisissez Gérer les tâches. Le moniteur Deadline Cloud s'ouvre dans un nouvel onglet.
4. Dans le moniteur Deadline Cloud, dans le menu de gauche, sélectionnez Explorateur d'utilisation.

## Utiliser l'explorateur d'utilisation

Sur la page de l'explorateur d'utilisation, vous pouvez sélectionner des paramètres spécifiques dans lesquels les données peuvent être affichées. Par défaut, vous voyez l'utilisation totale dans le temps (heures et minutes) au cours des 7 derniers jours. Vous pouvez modifier ces paramètres, et les informations affichées changent de manière dynamique en fonction des réglages des paramètres.

Vous pouvez regrouper les résultats en fonction de la file d'attente, de la tâche, de l'utilisateur, de l'utilisation du calcul, du type d'instance ou du produit de licence. Si vous choisissez un produit de licence, les coûts sont calculés pour des licences spécifiques. Pour tous les autres groupes, le temps est calculé en additionnant le temps nécessaire à l'exécution de chaque tâche.

L'explorateur d'utilisation renvoie uniquement 100 résultats en fonction des critères de filtre que vous avez définis. Les résultats sont répertoriés par ordre décroissant selon l'horodatage de la date de création. S'il y a plus de 100 résultats, un message d'erreur s'affiche. Vous pouvez affiner votre requête pour réduire le nombre de résultats :

- Sélectionnez une plage de temps plus courte
- Sélectionnez moins de files d'attente
- Sélectionnez un autre regroupement, tel que le regroupement par file d'attente plutôt que par tâche

## Rubriques

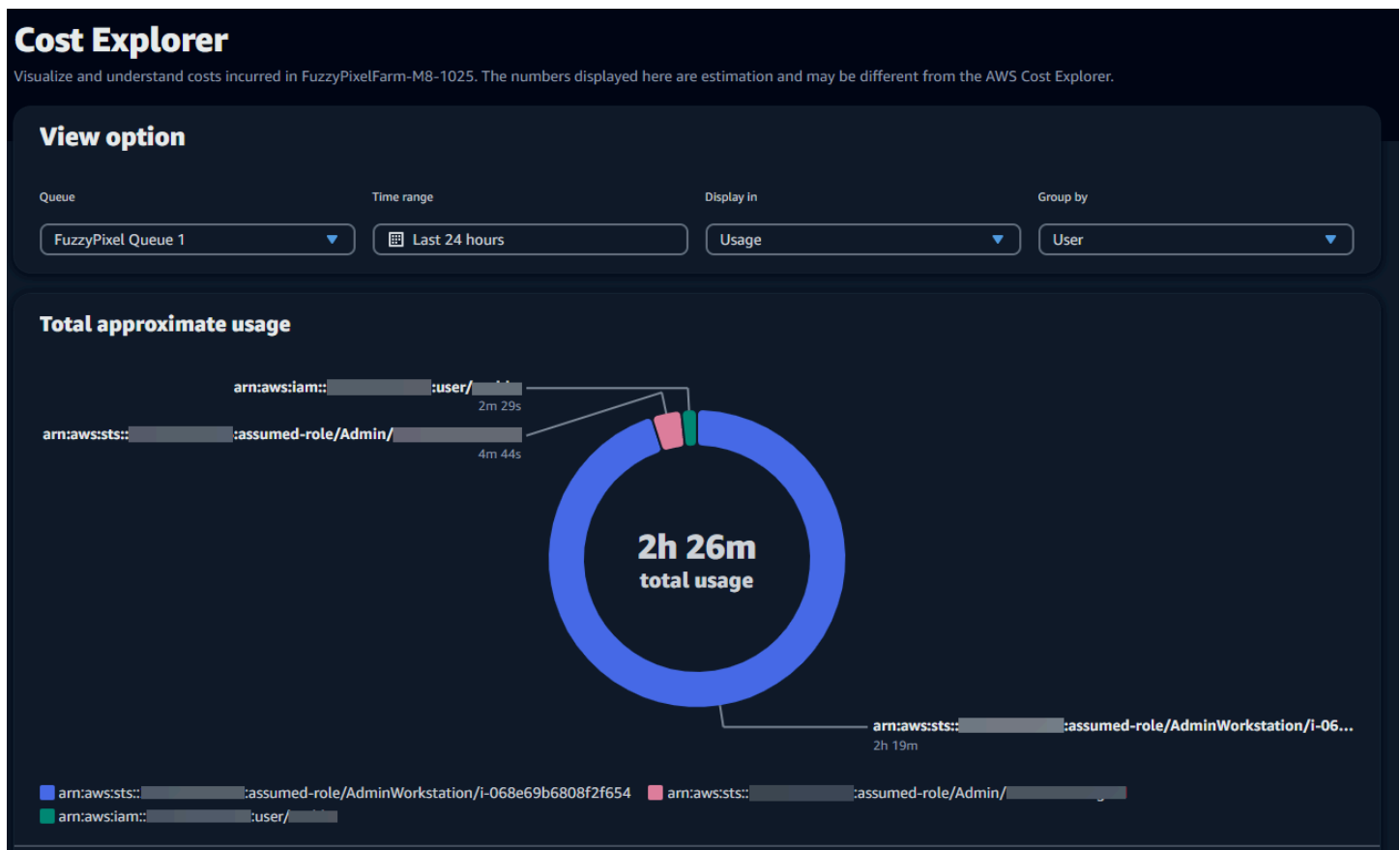
- [Utilisez des graphiques visuels pour examiner les données](#)
- [Afficher le détail des indicateurs](#)
- [Afficher la durée approximative des files d'attente](#)

## Utilisez des graphiques visuels pour examiner les données

Vous pouvez examiner les données dans un format visuel pour identifier les tendances et les domaines potentiels susceptibles de nécessiter une analyse ou une attention plus poussées. L'explorateur d'utilisation propose un graphique circulaire qui affiche l'utilisation globale et le coût avec la possibilité de regrouper les totaux en sous-totaux plus petits.

### Note

Le graphique affiche uniquement les cinq premiers résultats, les autres résultats étant combinés dans une section « autres ». Vous pouvez consulter tous les résultats dans la section de répartition située sous le graphique.



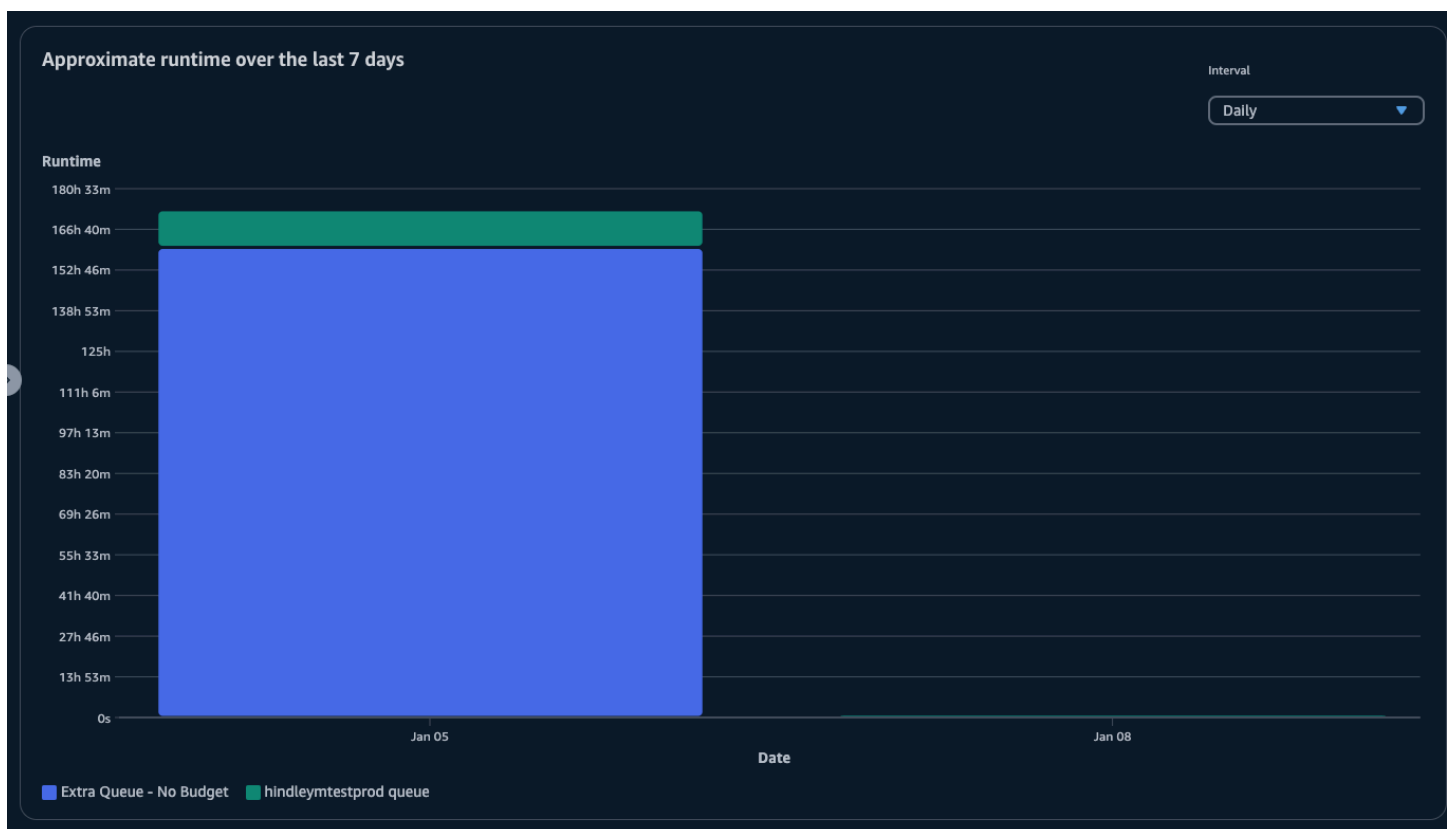
## Afficher le détail des indicateurs

Sous le graphique circulaire, l'explorateur d'utilisation propose une ventilation plus détaillée des indicateurs spécifiques, qui changeront en fonction de l'évolution des paramètres. Par défaut, cinq résultats s'affichent dans l'explorateur d'utilisation. Vous pouvez faire défiler les résultats à l'aide des flèches de pagination dans la section de ventilation.

La panne est minimisée par défaut. Pour développer et afficher les résultats, sélectionnez la flèche Afficher tout. Pour télécharger le détail, choisissez Télécharger les données.

## Afficher la durée approximative des files d'attente

Vous pouvez également afficher le temps d'exécution approximatif de vos files d'attente en fonction des différents intervalles que vous spécifiez. Les options d'intervalle sont horaires, quotidiens, hebdomadaires et mensuels. Après avoir sélectionné un intervalle, le graphique affiche la durée approximative de vos files d'attente.



## Gestion des coûts

AWS Deadline Cloud fournit des budgets et un explorateur d'utilisation pour vous aider à contrôler et à visualiser les coûts de vos tâches. Deadline Cloud utilise toutefois d'autres AWS services, tels qu'Amazon S3. Les coûts de ces services ne sont pas reflétés dans les budgets de Deadline Cloud ou dans l'explorateur d'utilisation et sont facturés séparément en fonction de l'utilisation. Selon la façon dont vous configurez Deadline Cloud, vous pouvez utiliser les AWS services suivants, ainsi que d'autres :

Service	Page de tarification
Amazon CloudWatch Logs	<a href="#">Tarification d'Amazon CloudWatch Logs</a>
Amazon Elastic Compute Cloud	<a href="#">Tarification d'Amazon Elastic Compute Cloud</a>
AWS Key Management Service	<a href="#">Tarification d'AWS Key Management Service</a>
AWS PrivateLink	<a href="#">Tarification d'AWS PrivateLink</a>
Amazon Simple Storage Service	<a href="#">Tarification Amazon S3</a>
Amazon Virtual Private Cloud	<a href="#">Tarification d'Amazon Virtual Private Cloud</a>

## Bonnes pratiques en matière de gestion des coûts

L'utilisation des meilleures pratiques suivantes peut vous aider à comprendre et à contrôler vos coûts lorsque vous utilisez Deadline Cloud, ainsi que les compromis que vous pouvez faire entre coût et efficacité.

### Note

Le coût final de l'utilisation de Deadline Cloud dépend de l'interaction entre un certain nombre de AWS services, de la quantité de travail que vous traitez et de l' Région AWS endroit où vous exécutez vos tâches. Les meilleures pratiques suivantes sont des directives et peuvent ne pas réduire les coûts de manière significative.

## Bonnes pratiques pour les CloudWatch journaux

Deadline Cloud envoie les journaux des employés et des tâches à CloudWatch Logs. La collecte, le stockage et l'analyse de ces journaux vous sont facturés. Vous pouvez réduire les coûts en enregistrant uniquement le minimum de données nécessaires au suivi de vos tâches.

Lorsque vous créez une file d'attente ou un parc, Deadline Cloud crée un groupe de CloudWatch journaux Logs portant les noms suivants :

- `/aws/deadline/<FARM_ID>/<FLEET_ID>`
- `/aws/deadline/<FARM_ID>/<QUEUE_ID>`

Par défaut, ces journaux n'expirent jamais. Vous pouvez ajuster la politique de conservation des groupes de journaux afin de supprimer les anciens journaux et de réduire les coûts de stockage. Vous pouvez également exporter des journaux vers Amazon S3. Les coûts de stockage d'Amazon S3 sont inférieurs à ceux de CloudWatch. Pour plus d'informations, veuillez consulter [Exportation de données de journal vers Amazon S3](#).

## Bonnes pratiques relatives à Amazon EC2.

Vous pouvez utiliser les instances Amazon EC2 pour les flottes gérées par les services et les clients. Il y a trois considérations à prendre en compte :

- Pour les flottes gérées par des services, vous pouvez choisir d'avoir une ou plusieurs instances disponibles à tout moment en définissant le nombre minimum de travailleurs pour le parc. Lorsque vous définissez le nombre minimum de travailleurs au-dessus de 0, le parc compte toujours ce nombre de travailleurs actifs. Ce paramètre peut réduire le temps nécessaire à Deadline Cloud pour commencer à traiter les tâches, mais le temps d'inactivité de l'instance vous est facturé.
- Pour les flottes gérées par des services, définissez une taille maximale pour la flotte. Ce paramètre limite le nombre d'instances auxquelles un parc peut s'adapter automatiquement. Les flottes ne dépasseront pas cette taille même si d'autres tâches attendent d'être traitées.
- Pour les flottes gérées par les services et celles gérées par le client, vous pouvez spécifier les types d'instances Amazon EC2 dans vos flottes. L'utilisation d'instances plus petites coûte moins cher par minute, mais peut prendre plus de temps pour terminer une tâche. À l'inverse, une instance plus grande coûte plus cher par minute, mais peut réduire le temps nécessaire à l'exécution d'une tâche. Comprendre les exigences que vos tâches imposent à une instance peut vous aider à réduire vos coûts.

- Dans la mesure du possible, choisissez des instances Amazon EC2 Spot pour votre flotte. Les instances ponctuelles sont disponibles à un prix réduit, mais peuvent être interrompues par des demandes à la demande. Les instances à la demande sont facturées à la seconde et ne sont pas interrompues.

## Les meilleures pratiques pour AWS KMS

Par défaut, Deadline Cloud chiffre vos données à l'aide d'une clé que vous AWS possédez. Cette clé ne vous est pas facturée.

Vous pouvez choisir d'utiliser une clé gérée par le client pour chiffrer vos données. Lorsque vous utilisez votre propre clé, vous êtes facturé en fonction de la manière dont votre clé est utilisée. Si vous utilisez une clé existante, cela représentera un coût supplémentaire pour l'utilisation supplémentaire.

## Les meilleures pratiques pour AWS PrivateLink

Vous pouvez l'utiliser AWS PrivateLink pour créer une connexion entre votre VPC et Deadline Cloud à l'aide d'un point de terminaison d'interface. Lorsque vous créez une connexion, vous pouvez appeler toutes les actions de l'API Deadline Cloud. Vous êtes facturé par heure pour chaque point de terminaison que vous créez. Si vous l'utilisez PrivateLink, vous devez créer au moins trois points de terminaison, et selon votre configuration, vous en aurez peut-être besoin de cinq.

## Bonnes pratiques pour Amazon S3

Deadline Cloud utilise Amazon S3 pour stocker les ressources à traiter, les pièces jointes aux tâches, les sorties et les journaux. Pour réduire les coûts associés à Amazon S3, réduisez la quantité de données que vous stockez. Quelques suggestions :

- Ne stockez que les actifs actuellement utilisés ou qui le seront prochainement.
- Utilisez une [configuration S3 Lifecycle](#) pour supprimer automatiquement les fichiers inutilisés d'un compartiment S3.

## Bonnes pratiques pour Amazon VPC

Lorsque vous utilisez des licences basées sur l'utilisation pour votre flotte gérée par le client, vous créez un point de terminaison de licence Deadline Cloud, qui est un point de terminaison Amazon VPC créé dans votre compte. Ce terminal est facturé à un taux horaire. Pour réduire les coûts, supprimez les points de terminaison lorsque vous n'utilisez pas de licences basées sur l'utilisation.

# Sécurité dans Deadline Cloud

La sécurité du cloud AWS est la priorité absolue. En tant que AWS client, vous bénéficiez de centres de données et d'architectures réseau conçus pour répondre aux exigences des entreprises les plus sensibles en matière de sécurité.

La sécurité est une responsabilité partagée entre vous AWS et vous. Le [modèle de responsabilité partagée](#) décrit ceci comme la sécurité du cloud et la sécurité dans le cloud :

- Sécurité du cloud : AWS est chargée de protéger l'infrastructure qui s'exécute Services AWS dans le AWS Cloud. AWS vous fournit également des services que vous pouvez utiliser en toute sécurité. Des auditeurs tiers testent et vérifient régulièrement l'efficacité de notre sécurité dans le cadre des programmes de [AWS conformité Programmes](#) de de conformité. Pour en savoir plus sur les programmes de conformité qui s'appliquent à AWS Deadline Cloud, voir [Services AWS Portée par programme de conformité Services AWS](#) .
- Sécurité dans le cloud — Votre responsabilité est déterminée par Service AWS ce que vous utilisez. Vous êtes également responsable d'autres facteurs, y compris de la sensibilité de vos données, des exigences de votre entreprise, ainsi que de la législation et de la réglementation applicables.

Cette documentation vous aide à comprendre comment appliquer le modèle de responsabilité partagée lors de son utilisation Deadline Cloud. Les rubriques suivantes expliquent comment procéder à la configuration Deadline Cloud pour atteindre vos objectifs de sécurité et de conformité. Vous apprenez également à utiliser d'autres outils Services AWS qui vous aident à surveiller et à sécuriser vos Deadline Cloud ressources.

## Rubriques

- [Protection des données dans Deadline Cloud](#)
- [Identity and Access Management dans Deadline Cloud](#)
- [Validation de conformité pour Deadline Cloud](#)
- [Résilience dans Deadline Cloud](#)
- [Sécurité de l'infrastructure dans Deadline Cloud](#)
- [Analyse de configuration et de vulnérabilité dans Deadline Cloud](#)
- [Prévention du cas de figure de l'adjoint désorienté entre services](#)
- [Accès AWS Deadline Cloud via un point de terminaison d'interface \(AWS PrivateLink\)](#)

- [Environnements réseau restreints](#)
- [Bonnes pratiques de sécurité pour Deadline Cloud](#)

## Protection des données dans Deadline Cloud

Le [modèle de responsabilité AWS partagée](#) de s'applique à la protection des données dans AWS Deadline Cloud. Comme décrit dans ce modèle, AWS est chargé de protéger l'infrastructure mondiale qui gère tous les AWS Cloud. La gestion du contrôle de votre contenu hébergé sur cette infrastructure relève de votre responsabilité. Vous êtes également responsable des tâches de configuration et de gestion de la sécurité des Services AWS que vous utilisez. Pour plus d'informations sur la confidentialité des données, consultez [Questions fréquentes \(FAQ\) sur la confidentialité des données](#). Pour en savoir plus sur la protection des données en Europe, consultez le billet de blog [Modèle de responsabilité partagée d'AWS et RGPD \(Règlement général sur la protection des données\)](#) sur le Blog de sécuritéAWS .

À des fins de protection des données, nous vous recommandons de protéger les Compte AWS informations d'identification et de configurer les utilisateurs individuels avec AWS IAM Identity Center ou Gestion des identités et des accès AWS (IAM). Ainsi, chaque utilisateur se voit attribuer uniquement les autorisations nécessaires pour exécuter ses tâches. Nous vous recommandons également de sécuriser vos données comme indiqué ci-dessous :

- Utilisez l'authentification multifactorielle (MFA) avec chaque compte.
- SSL/TLS À utiliser pour communiquer avec AWS les ressources. Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3.
- Configurez l'API et la journalisation de l'activité des utilisateurs avec AWS CloudTrail. Pour plus d'informations sur l'utilisation des CloudTrail sentiers pour capturer AWS des activités, consultez la section [Utilisation des CloudTrail sentiers](#) dans le guide de AWS CloudTrail l'utilisateur.
- Utilisez des solutions de AWS chiffrement, ainsi que tous les contrôles de sécurité par défaut qu'ils contiennent Services AWS.
- Utilisez des services de sécurité gérés avancés tels qu'Amazon Macie, qui contribuent à la découverte et à la sécurisation des données sensibles stockées dans Amazon S3.
- Si vous avez besoin de modules cryptographiques validés par la norme FIPS 140-3 pour accéder AWS via une interface de ligne de commande ou une API, utilisez un point de terminaison FIPS. Pour plus d'informations sur les points de terminaison FIPS disponibles, consultez [Norme FIPS \(Federal Information Processing Standard\) 140-3](#).

Nous vous recommandons fortement de ne jamais placer d'informations confidentielles ou sensibles, telles que les adresses e-mail de vos clients, dans des balises ou des champs de texte libre tels que le champ Nom. Cela inclut lorsque vous travaillez avec Deadline Cloud ou d'autres Services AWS utilisateurs de la console, de l'API ou AWS SDKs. AWS CLI Toutes les données que vous entrez dans des balises ou des champs de texte de forme libre utilisés pour les noms peuvent être utilisées à des fins de facturation ou dans les journaux de diagnostic. Si vous fournissez une adresse URL à un serveur externe, nous vous recommandons fortement de ne pas inclure d'informations d'identification dans l'adresse URL permettant de valider votre demande adressée à ce serveur.

Les données saisies dans les champs de nom des modèles de Deadline Cloud tâches peuvent également être incluses dans les journaux de facturation ou de diagnostic et ne doivent pas contenir d'informations confidentielles ou sensibles.

## Rubriques

- [Chiffrement au repos](#)
- [Chiffrement en transit](#)
- [Gestion des clés](#)
- [Confidentialité du trafic inter-réseaux](#)
- [Refus](#)

## Chiffrement au repos

AWS Deadline Cloud protège les données sensibles en les chiffrant au repos à l'aide des clés de chiffrement stockées dans [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#). Le chiffrement au repos est disponible partout Régions AWS où il Deadline Cloud est disponible.

Le chiffrement des données signifie que les données sensibles enregistrées sur les disques ne sont pas lisibles par un utilisateur ou une application sans clé valide. Seule une partie disposant d'une clé gérée valide peut déchiffrer les données.

Deadline Cloud supprime les volumes Amazon Elastic Block Store lorsque les instances de Fleet Worker gérées par le service prennent fin.

Pour plus d'informations sur AWS KMS les Deadline Cloud utilisations du chiffrement des données au repos, consultez [Gestion des clés](#).

## Chiffrement en transit

Pour les données en transit, AWS Deadline Cloud utilise le protocole TLS (Transport Layer Security) 1.2 ou 1.3 pour chiffrer les données envoyées entre le service et les employés. Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3. En outre, si vous utilisez un cloud privé virtuel (VPC), vous pouvez l'utiliser AWS PrivateLink pour établir une connexion privée entre votre VPC et Deadline Cloud.

## Gestion des clés

Lorsque vous créez un nouveau parc de serveurs, vous pouvez choisir l'une des clés suivantes pour chiffrer les données de votre parc de serveurs :

- **AWS clé KMS détenue** : type de chiffrement par défaut si vous ne spécifiez pas de clé lors de la création du parc de serveurs. La clé KMS appartient à AWS Deadline Cloud. Vous ne pouvez pas afficher, gérer ou utiliser les clés que vous possédez. Cependant, vous n'avez aucune action à effectuer pour protéger les clés qui chiffrent vos données. Pour plus d'informations, consultez la section sur [les clés AWS détenues](#) dans le guide du AWS Key Management Service développeur.
- **Clé KMS gérée par le client** : vous spécifiez une clé gérée par le client lorsque vous créez un parc de serveurs. Tout le contenu de la ferme est chiffré à l'aide de la clé KMS. La clé est stockée dans votre compte et vous la créez, la détenez et la gérez. Des frais s'appliquent. Vous avez le contrôle total de la clé KMS. Vous pouvez effectuer des tâches telles que :
  - Établissement et mise à jour de politiques clés
  - Établissement et gestion des politiques IAM et des octrois
  - Activation et désactivation des stratégies de clé
  - Ajout de balises
  - Création d'alias de clé

Vous ne pouvez pas faire pivoter manuellement une clé appartenant à un client utilisée avec une Deadline Cloud ferme. La rotation automatique de la clé est prise en charge.

Pour plus d'informations, consultez la section [Clés détenues par le client](#) dans le guide du AWS Key Management Service développeur.

Pour créer une clé gérée par le client, suivez les étapes de [création de clés gérées par le client symétriques](#) dans le guide du AWS Key Management Service développeur.

## Comment Deadline Cloud utilise les AWS KMS subventions

Deadline Cloud nécessite une [autorisation](#) pour utiliser votre clé gérée par le client. Lorsque vous créez un parc chiffré à l'aide d'une clé gérée par le client, vous Deadline Cloud créez une autorisation en votre nom en envoyant une [CreateGrant](#) demande d'accès à la clé KMS que vous avez spécifiée. AWS KMS

Deadline Cloud utilise plusieurs subventions. Chaque autorisation est utilisée par un service différent Deadline Cloud qui doit chiffrer ou déchiffrer vos données. Deadline Cloud utilise également des subventions pour permettre l'accès à d'autres AWS services utilisés pour stocker des données en votre nom, tels qu'Amazon Simple Storage Service, Amazon Elastic Block Store ou OpenSearch.

Les subventions qui permettent Deadline Cloud de gérer les machines d'un parc géré par des services incluent un numéro de Deadline Cloud compte et un rôle au `GranteePrincipal` lieu d'un directeur de service. Bien que cela ne soit pas habituel, cela est nécessaire pour chiffrer les volumes Amazon EBS destinés aux employés des flottes gérées par des services à l'aide de la clé KMS gérée par le client spécifiée pour le parc de serveurs.

### Politique de clé gérée par le client

Les stratégies de clés contrôlent l'accès à votre clé gérée par le client. Chaque clé doit avoir exactement une politique clé contenant des instructions qui déterminent qui peut utiliser la clé et comment ils peuvent l'utiliser. Lorsque vous créez votre clé gérée par le client, vous pouvez définir une politique clé. Pour plus d'informations, consultez [Gestion de l'accès aux clés gérées par le client](#) dans le Guide du développeur AWS Key Management Service .

### Politique IAM minimale pour CreateFarm

Pour utiliser votre clé gérée par le client afin de créer des fermes à l'aide de la console ou de l'opération d'[CreateFarm](#)API, les opérations d' AWS KMS API suivantes doivent être autorisées :

- [kms:CreateGrant](#) : ajoute une attribution à une clé gérée par le client. Accorde l'accès à la console à une AWS KMS clé spécifiée. Pour plus d'informations, consultez la section [Utilisation des subventions](#) dans le guide du AWS Key Management Service développeur.
- [kms:Decrypt](#)— Permet Deadline Cloud de déchiffrer les données de la ferme.
- [kms:DescribeKey](#)— Fournit les informations clés gérées par le client Deadline Cloud pour permettre de valider la clé.
- [kms:GenerateDataKey](#)— Permet de chiffrer Deadline Cloud les données à l'aide d'une clé de données unique.

La déclaration de politique suivante accorde les autorisations nécessaires à l'CreateFarmopération.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineCreateGrants",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:GenerateDataKey",
        "kms:CreateGrant",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234567890abcdef0",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Politique IAM minimale pour les opérations en lecture seule

Pour utiliser votre clé gérée par le client pour des Deadline Cloud opérations en lecture seule, telles que l'obtention d'informations sur les fermes, les files d'attente et les flottes. Les opérations AWS KMS d'API suivantes doivent être autorisées :

- [kms:Decrypt](#)— Permet Deadline Cloud de déchiffrer les données de la ferme.
- [kms:DescribeKey](#)— Fournit les informations clés gérées par le client Deadline Cloud pour permettre de valider la clé.

La déclaration de politique suivante accorde les autorisations nécessaires pour les opérations en lecture seule.

## JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadOnly",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

## Politique IAM minimale pour les opérations de lecture-écriture

Utiliser votre clé gérée par le client pour les Deadline Cloud opérations de lecture-écriture, telles que la création et la mise à jour de parcs, de files d'attente et de flottes. Les opérations AWS KMS d'API suivantes doivent être autorisées :

- [kms:Decrypt](#)— Permet Deadline Cloud de déchiffrer les données de la ferme.
- [kms:DescribeKey](#)— Fournit les informations clés gérées par le client Deadline Cloud pour permettre de valider la clé.
- [kms:GenerateDataKey](#)— Permet de chiffrer Deadline Cloud les données à l'aide d'une clé de données unique.

La déclaration de politique suivante accorde les autorisations nécessaires à l'CreateFarmopération.

## JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadWrite",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey",
        "kms:GenerateDataKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

## Surveillance de vos clés de chiffrement

Lorsque vous utilisez une clé gérée par le AWS KMS client pour vos Deadline Cloud fermes, vous pouvez utiliser [AWS CloudTrail Amazon CloudWatch Logs](#) pour suivre les demandes Deadline Cloud envoyées à AWS KMS.

## CloudTrail événement pour les subventions

L'exemple d' CloudTrail événement suivant se produit lorsque des autorisations sont créées, généralement lorsque vous appelez l'opération `CreateFleet`, `CreateFarm` ou `CreateMonitor`.

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/Admin/SampleUser01",

```

```
"accountId": "111122223333",
"accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE3",
"sessionContext": {
  "sessionIssuer": {
    "type": "Role",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
    "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/Admin",
    "accountId": "111122223333",
    "userName": "Admin"
  },
  "webIdFederationData": {},
  "attributes": {
    "creationDate": "2024-04-23T02:05:26Z",
    "mfaAuthenticated": "false"
  }
},
"invokedBy": "deadline.amazonaws.com",
},
"eventTime": "2024-04-23T02:05:35Z",
"eventSource": "kms.amazonaws.com",
"eventName": "CreateGrant",
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
"userAgent": "deadline.amazonaws.com",
"requestParameters": {
  "operations": [
    "CreateGrant",
    "Decrypt",
    "DescribeKey",
    "Encrypt",
    "GenerateDataKey"
  ],
  "constraints": {
    "encryptionContextSubset": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333"
    }
  },
},
"granteePrincipal": "deadline.amazonaws.com",
"keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
"retiringPrincipal": "deadline.amazonaws.com",
},
"responseElements": {
```

```

    "grantId": "6bbe819394822a400fe5e3a75d0e9ef16c1733143fff0c1fc00dc7ac282a18a0",
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
  },
  "requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
  "eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE33333",
  "readOnly": false,
  "resources": [
    {
      "accountId": "AWS Internal",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE44444"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}

```

## CloudTrail événement de déchiffrement

L'exemple d' CloudTrail événement suivant se produit lors du déchiffrement de valeurs à l'aide de la clé KMS gérée par le client.

```

{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "SampleRole"
      },
      "webIdFederationData": {},

```

```
    "attributes": {
      "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
      "mfaAuthenticated": "false"
    },
    "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "eventTime": "2024-04-23T18:51:44Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "Decrypt",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
  "userAgent": "deadline.amazonaws.com",
  "requestParameters": {
    "encryptionContext": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333",
      "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEiOMEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY  
+p/5H+EuKd4Q==""
    },
    "encryptionAlgorithm": "SYMMETRIC_DEFAULT",
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-  
EXAMPLE11111"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "aaaaaaaa-bbbb-cccc-dddd-eeeeefffffff",
  "eventID": "ffffffff-eeee-dddd-cccc-bbbbbbaaaaaa",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-  
EXAMPLE11111"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}
```

## CloudTrail événement pour le chiffrement

L'exemple d' CloudTrail événement suivant se produit lors du chiffrement de valeurs à l'aide de la clé KMS gérée par le client.

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "SampleRole"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
      }
    },
    "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "eventTime": "2024-04-23T18:52:40Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "GenerateDataKey",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
  "userAgent": "deadline.amazonaws.com",
  "requestParameters": {
    "numberOfBytes": 32,
    "encryptionContext": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333",
      "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEi0MEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY+p/5H+EuKd4Q=="
    }
  },
}
```

```
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/abcdef12-3456-7890-0987-654321fedcba"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
  "eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE33333"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}
```

## Supprimer une clé KMS gérée par le client

La suppression d'une clé KMS gérée par le client dans AWS Key Management Service (AWS KMS) est destructrice et potentiellement dangereuse. Il supprime de manière irréversible le contenu clé et toutes les métadonnées associées à la clé. Après la suppression d'une clé KMS gérée par le client, vous ne pouvez plus déchiffrer les données chiffrées par cette clé. La suppression de la clé signifie que les données deviennent irrécupérables.

C'est pourquoi les AWS KMS clients disposent d'un délai d'attente pouvant aller jusqu'à 30 jours avant de supprimer la clé KMS. La période d'attente par défaut est de 30 jours.

### À propos de la période d'attente

Comme il est destructeur et potentiellement dangereux de supprimer une clé KMS gérée par le client, nous vous demandons de définir un délai d'attente de 7 à 30 jours. La période d'attente par défaut est de 30 jours.

Cependant, la période d'attente réelle peut être supérieure de 24 heures à la période que vous avez planifiée. Pour obtenir la date et l'heure réelles auxquelles la clé sera supprimée, utilisez l'[DescribeKey](#) opération. Vous pouvez également voir la date de suppression planifiée d'une clé dans

la [AWS KMS console](#) sur la page détaillée de la clé, dans la section Configuration générale. Notez le fuseau horaire.

Pendant la période d'attente, le statut de la clé gérée par le client et l'état de la clé sont En attente de suppression.

- Une clé KMS gérée par le client en attente de suppression ne peut être utilisée dans aucune [opération cryptographique](#).
- AWS KMS ne fait pas [pivoter les clés de sauvegarde des clés](#) KMS gérées par le client en attente de suppression.

Pour plus d'informations sur la suppression d'une clé KMS gérée par le client, consultez [la section Suppression des clés principales du client](#) dans le guide du AWS Key Management Service développeur.

## Confidentialité du trafic inter-réseaux

AWS Deadline Cloud prend en charge Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) pour sécuriser les connexions. Amazon VPC fournit des fonctionnalités que vous pouvez utiliser pour renforcer et surveiller la sécurité de votre cloud privé virtuel (VPC).

Vous pouvez configurer un parc géré par le client (CMF) avec des instances Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) exécutées au sein d'un VPC. En déployant les points de terminaison Amazon VPC à utiliser AWS PrivateLink, le trafic entre les travailleurs de votre CMF et le point de Deadline Cloud terminaison reste au sein de votre VPC. En outre, vous pouvez configurer votre VPC pour restreindre l'accès Internet à vos instances.

Dans les flottes gérées par des services, les employés ne sont pas joignables depuis Internet, mais ils ont accès à Internet et se connectent au Deadline Cloud service via Internet. Chaque flotte gérée par des services fonctionne sur son propre réseau isolé, et les instances de travail restent dédiées aux clients individuels.

## Refus

AWS Deadline Cloud collecte certaines informations opérationnelles pour nous aider à nous développer et à nous améliorer Deadline Cloud. Les données collectées incluent des éléments tels que votre identifiant de AWS compte et votre identifiant d'utilisateur, afin que nous puissions vous identifier correctement en cas de problème avec le Deadline Cloud. Nous collectons également Deadline Cloud des informations spécifiques, telles que la ressource IDs (un FarmID ou un QueueID

le cas échéant), le nom du produit (par exemple, JobAttachments WorkerAgent, etc.) et la version du produit.

Vous pouvez choisir de ne pas participer à cette collecte de données en utilisant la configuration de l'application. Chaque ordinateur interagissant avec Deadline Cloud les postes de travail des clients et les employés du parc doit se désinscrire séparément.

## Deadline Cloud moniteur - ordinateur de bureau

Deadline Cloud monitor - desktop collecte des informations opérationnelles, telles que les pannes et l'ouverture de l'application, pour nous aider à savoir quand vous rencontrez des problèmes avec l'application. Pour refuser la collecte de ces informations opérationnelles, rendez-vous sur la page des paramètres et désactivez Activer la collecte de données pour mesurer les performances de Deadline Cloud Monitor.

Une fois que vous vous êtes désinscrit, le moniteur de bureau n'envoie plus les données opérationnelles. Toutes les données précédemment collectées sont conservées et peuvent toujours être utilisées pour améliorer le service. Pour plus d'informations, consultez [FAQ sur la confidentialité des données](#).

## AWS Deadline Cloud CLI et outils

La AWS Deadline Cloud CLI, les soumetteurs et l'agent de travail collectent tous des informations opérationnelles, telles que les cas de plantage et le moment où les tâches sont soumises, afin de nous aider à savoir quand vous rencontrez des problèmes avec ces applications. Pour refuser la collecte de ces informations opérationnelles, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Dans le terminal, entrez **deadline config set telemetry.opt\_out true**.

Cela désactivera la CLI, les soumetteurs et l'agent de travail lors de l'exécution en tant qu'utilisateur actuel.

- Lors de l'installation de l'agent de travail, ajoutez l'argument de ligne de **--telemetry-opt-out** commande. Par exemple, **./install.sh --farm-id \$FARM\_ID --fleet-id \$FLEET\_ID --telemetry-opt-out**.
- Avant d'exécuter l'agent de travail, la CLI ou l'émetteur, définissez une variable d'environnement : **DEADLINE\_CLOUD\_TELEMETRY\_OPT\_OUT=true**

Une fois que vous vous êtes désinscrit, les Deadline Cloud outils n'envoient plus les données opérationnelles. Toutes les données précédemment collectées sont conservées et peuvent toujours

être utilisées pour améliorer le service. Pour plus d'informations, consultez [FAQ sur la confidentialité des données](#).

## Identity and Access Management dans Deadline Cloud

Gestion des identités et des accès AWS (IAM) est un outil Service AWS qui permet à un administrateur de contrôler en toute sécurité l'accès aux AWS ressources. Les administrateurs IAM contrôlent qui peut être authentifié (connecté) et autorisé (autorisé) à utiliser les ressources de Deadline Cloud. IAM est un Service AWS outil que vous pouvez utiliser sans frais supplémentaires.

### Rubriques

- [Public ciblé](#)
- [Authentification par des identités](#)
- [Gestion de l'accès à l'aide de politiques](#)
- [Comment Deadline Cloud fonctionne avec IAM](#)
- [Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#)
- [AWS politiques gérées pour Deadline Cloud](#)
- [Rôles du service](#)
- [Résolution des problèmes d'identité et d'accès à AWS Deadline Cloud](#)

### Public ciblé

La façon dont vous utilisez Gestion des identités et des accès AWS (IAM) varie en fonction de votre rôle :

- Utilisateur du service : demandez des autorisations à votre administrateur si vous ne pouvez pas accéder aux fonctionnalités (voir [Résolution des problèmes d'identité et d'accès à AWS Deadline Cloud](#))
- Administrateur du service : déterminez l'accès des utilisateurs et soumettez les demandes d'autorisation (voir [Comment Deadline Cloud fonctionne avec IAM](#))
- Administrateur IAM : rédigez des politiques pour gérer l'accès (voir [Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#))

## Authentification par des identités

L'authentification est la façon dont vous vous connectez à AWS l'aide de vos informations d'identification. Vous devez être authentifié en tant qu'utilisateur IAM ou en assumant un rôle IAM. Utilisateur racine d'un compte AWS

Vous pouvez vous connecter en tant qu'identité fédérée à l'aide d'informations d'identification provenant d'une source d'identité telle que AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center), d'une authentification unique ou d'informations d'identification. Google/Facebook Pour plus d'informations sur la connexion, consultez [Connexion à votre Compte AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur Connexion à AWS .

Pour l'accès par programmation, AWS fournit un SDK et une CLI pour signer les demandes de manière cryptographique. Pour plus d'informations, consultez [Signature AWS Version 4 pour les demandes d'API](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

### Compte AWS utilisateur root

Lorsque vous créez un Compte AWS, vous commencez par une seule identité de connexion appelée utilisateur Compte AWS root qui dispose d'un accès complet à toutes Services AWS les ressources. Il est vivement déconseillé d'utiliser l'utilisateur racine pour vos tâches quotidiennes. Pour les tâches qui requièrent des informations d'identification de l'utilisateur racine, consultez [Tâches qui requièrent les informations d'identification de l'utilisateur racine](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

### Identité fédérée

Il est recommandé d'obliger les utilisateurs humains à utiliser la fédération avec un fournisseur d'identité pour accéder à Services AWS l'aide d'informations d'identification temporaires.

Une identité fédérée est un utilisateur provenant de l'annuaire de votre entreprise, de votre fournisseur d'identité Web ou Directory Service qui y accède à Services AWS l'aide d'informations d'identification provenant d'une source d'identité. Les identités fédérées assument des rôles qui fournissent des informations d'identification temporaires.

Pour une gestion des accès centralisée, nous vous recommandons d'utiliser AWS IAM Identity Center. Pour plus d'informations, consultez [Qu'est-ce que IAM Identity Center ?](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS IAM Identity Center .

## Utilisateurs et groupes IAM

Un [utilisateur IAM](#) est une identité qui dispose d'autorisations spécifiques pour une seule personne ou application. Nous vous recommandons d'utiliser ces informations d'identification temporaires au lieu des utilisateurs IAM avec des informations d'identification à long terme. Pour plus d'informations, voir [Exiger des utilisateurs humains qu'ils utilisent la fédération avec un fournisseur d'identité pour accéder à AWS l'aide d'informations d'identification temporaires](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

[Les groupes IAM](#) spécifient une collection d'utilisateurs IAM et permettent de gérer plus facilement les autorisations pour de grands ensembles d'utilisateurs. Pour plus d'informations, consultez [Cas d'utilisation pour les utilisateurs IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Rôles IAM

Un [rôle IAM](#) est une identité dotée d'autorisations spécifiques qui fournit des informations d'identification temporaires. Vous pouvez assumer un rôle en [passant d'un rôle d'utilisateur à un rôle IAM \(console\)](#) ou en appelant une opération d' AWS API AWS CLI ou d'API. Pour plus d'informations, consultez [Méthodes pour endosser un rôle](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Les rôles IAM sont utiles pour l'accès des utilisateurs fédérés, les autorisations temporaires des utilisateurs IAM, les accès intercompte, les accès entre services et les applications exécutées sur Amazon EC2. Pour plus d'informations, consultez [Accès intercompte aux ressources dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Gestion de l'accès à l'aide de politiques

Vous contrôlez l'accès en AWS créant des politiques et en les associant à AWS des identités ou à des ressources. Une politique définit les autorisations lorsqu'elles sont associées à une identité ou à une ressource. AWS évalue ces politiques lorsqu'un directeur fait une demande. La plupart des politiques sont stockées AWS sous forme de documents JSON. Pour plus d'informations les documents de politique JSON, consultez [Vue d'ensemble des politiques JSON](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

À l'aide de politiques, les administrateurs précisent qui a accès à quoi en définissant quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

Par défaut, les utilisateurs et les rôles ne disposent d'aucune autorisation. Un administrateur IAM crée des politiques IAM et les ajoute aux rôles, que les utilisateurs peuvent ensuite assumer. Les politiques IAM définissent les autorisations quelle que soit la méthode que vous utilisez pour exécuter l'opération.

## Politiques basées sur l'identité

Les stratégies basées sur l'identité sont des documents de stratégie d'autorisations JSON que vous attachez à une identité (utilisateur, groupe ou rôle). Ces politiques contrôlent les actions que peuvent exécuter ces identités, sur quelles ressources et dans quelles conditions. Pour découvrir comment créer une politique basée sur l'identité, consultez [Définition d'autorisations IAM personnalisées avec des politiques gérées par le client](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Les politiques basées sur l'identité peuvent être des politiques intégrées (intégrées directement dans une seule identité) ou des politiques gérées (politiques autonomes associées à plusieurs identités). Pour découvrir comment choisir entre des politiques gérées et en ligne, consultez [Choix entre les politiques gérées et les politiques en ligne](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Politiques basées sur les ressources

Les politiques basées sur les ressources sont des documents de politique JSON que vous attachez à une ressource. Les exemples incluent les politiques de confiance de rôle IAM et les stratégies de compartiment Amazon S3. Dans les services qui sont compatibles avec les politiques basées sur les ressources, les administrateurs de service peuvent les utiliser pour contrôler l'accès à une ressource spécifique. Vous devez [spécifier un principal](#) dans une politique basée sur les ressources.

Les politiques basées sur les ressources sont des politiques en ligne situées dans ce service. Vous ne pouvez pas utiliser les politiques AWS gérées par IAM dans une stratégie basée sur les ressources.

## Autres types de politique

AWS prend en charge des types de politiques supplémentaires qui peuvent définir les autorisations maximales accordées par les types de politiques les plus courants :

- Limites d'autorisations : une limite des autorisations définit le nombre maximum d'autorisations qu'une politique basée sur l'identité peut accorder à une entité IAM. Pour plus d'informations, consultez [Limites d'autorisations pour des entités IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Politiques de contrôle des services (SCPs) — Spécifiez les autorisations maximales pour une organisation ou une unité organisationnelle dans AWS Organizations. Pour plus d'informations, consultez [Politiques de contrôle de service](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS Organizations .
- Politiques de contrôle des ressources (RCPs) : définissez le maximum d'autorisations disponibles pour les ressources de vos comptes. Pour plus d'informations, voir [Politiques de contrôle des ressources \(RCPs\)](#) dans le guide de l'utilisateur AWS Organizations.

- **Politiques de session** : politiques avancées que vous passez en tant que paramètre lorsque vous créez par programmation une session temporaire pour un rôle ou un utilisateur fédéré. Pour plus d'informations, consultez [Politiques de session](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Plusieurs types de politique

Lorsque plusieurs types de politiques s'appliquent à la requête, les autorisations en résultant sont plus compliquées à comprendre. Pour savoir comment AWS déterminer s'il faut autoriser une demande lorsque plusieurs types de politiques sont impliqués, consultez la section [Logique d'évaluation des politiques](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

## Comment Deadline Cloud fonctionne avec IAM

Avant d'utiliser IAM pour gérer l'accès à Deadline Cloud, découvrez quelles fonctionnalités IAM peuvent être utilisées avec Deadline Cloud.

Fonctionnalités IAM que vous pouvez utiliser avec AWS Deadline Cloud

Fonctionnalité IAM	Support de Deadline Cloud
<a href="#">Politiques basées sur l'identité</a>	Oui
<a href="#">Politiques basées sur les ressources</a>	Non
<a href="#">Actions de politique</a>	Oui
<a href="#">Ressources de politique</a>	Oui
<a href="#">Clés de condition de politique (spécifiques au service)</a>	Oui
<a href="#">ACLs</a>	Non
<a href="#">ABAC (étiquettes dans les politiques)</a>	Oui
<a href="#">Informations d'identification temporaires</a>	Oui
<a href="#">Transmission des sessions d'accès (FAS)</a>	Oui
<a href="#">Rôles de service</a>	Oui

Fonctionnalité IAM	Support de Deadline Cloud
<a href="#">Rôles liés à un service</a>	Non

Pour obtenir une vue d'ensemble de la façon dont Deadline Cloud et les autres services Services AWS fonctionnent avec la plupart des fonctionnalités IAM, consultez les [AWS services compatibles avec IAM](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

## Politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud

Prend en charge les politiques basées sur l'identité : oui

Les politiques basées sur l'identité sont des documents de politique d'autorisations JSON que vous pouvez attacher à une identité telle qu'un utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou un rôle IAM. Ces politiques contrôlent quel type d'actions des utilisateurs et des rôles peuvent exécuter, sur quelles ressources et dans quelles conditions. Pour découvrir comment créer une politique basée sur l'identité, consultez [Définition d'autorisations IAM personnalisées avec des politiques gérées par le client](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Avec les politiques IAM basées sur l'identité, vous pouvez spécifier des actions et ressources autorisées ou refusées, ainsi que les conditions dans lesquelles les actions sont autorisées ou refusées. Pour découvrir tous les éléments que vous utilisez dans une politique JSON, consultez [Références des éléments de politique JSON IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud

Pour consulter des exemples de politiques basées sur l'identité de Deadline Cloud, consultez. [Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#)

## Politiques basées sur les ressources dans Deadline Cloud

Prend en charge les politiques basées sur les ressources : non

Les politiques basées sur les ressources sont des documents de politique JSON que vous attachez à une ressource. Par exemple, les politiques de confiance de rôle IAM et les politiques de compartiment Amazon S3 sont des politiques basées sur les ressources. Dans les services qui sont compatibles avec les politiques basées sur les ressources, les administrateurs de service peuvent les utiliser pour contrôler l'accès à une ressource spécifique. Pour la ressource dans laquelle se trouve

la politique, cette dernière définit quel type d'actions un principal spécifié peut effectuer sur cette ressource et dans quelles conditions. Vous devez [spécifier un principal](#) dans une politique basée sur les ressources. Les principaux peuvent inclure des comptes, des utilisateurs, des rôles, des utilisateurs fédérés ou. Services AWS

Pour permettre un accès intercompte, vous pouvez spécifier un compte entier ou des entités IAM dans un autre compte en tant que principal dans une politique basée sur les ressources. Pour plus d'informations, consultez [Accès intercompte aux ressources dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Actions politiques pour Deadline Cloud

Prend en charge les actions de politique : oui

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément `Action` d'une politique JSON décrit les actions que vous pouvez utiliser pour autoriser ou refuser l'accès à une politique. Intégration d'actions dans une politique afin d'accorder l'autorisation d'exécuter les opérations associées.

Pour consulter la liste des actions de Deadline Cloud, consultez la section [Actions définies par AWS Deadline Cloud](#) dans la référence d'autorisation de service.

Les actions politiques dans Deadline Cloud utilisent le préfixe suivant avant l'action :

```
deadline
```

Pour indiquer plusieurs actions dans une seule déclaration, séparez-les par des virgules.

```
"Action": [  
  "deadline:action1",  
  "deadline:action2"  
]
```

Pour consulter des exemples de politiques basées sur l'identité de Deadline Cloud, consultez. [Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#)

## Ressources relatives aux politiques pour Deadline Cloud

Prend en charge les ressources de politique : oui

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément de politique JSON `Resource` indique le ou les objets auxquels l'action s'applique. Il est recommandé de définir une ressource à l'aide de son [Amazon Resource Name \(ARN\)](#). Pour les actions qui ne sont pas compatibles avec les autorisations de niveau ressource, utilisez un caractère générique (\*) afin d'indiquer que l'instruction s'applique à toutes les ressources.

```
"Resource": "*" 
```

Pour consulter la liste des types de ressources de Deadline Cloud et de leurs caractéristiques ARNs, consultez la section [Ressources définies par AWS Deadline Cloud](#) dans la référence d'autorisation de service. Pour savoir avec quelles actions vous pouvez spécifier l'ARN de chaque ressource, consultez la section [Actions définies par AWS Deadline Cloud](#).

Pour consulter des exemples de politiques basées sur l'identité de Deadline Cloud, consultez.

[Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#)

## Clés de conditions de politique pour Deadline Cloud

Prend en charge les clés de condition de politique spécifiques au service : oui

Les administrateurs peuvent utiliser les politiques AWS JSON pour spécifier qui a accès à quoi. C'est-à-dire, quel principal peut effectuer des actions sur quelles ressources et dans quelles conditions.

L'élément `Condition` indique à quel moment les instructions s'exécutent en fonction de critères définis. Vous pouvez créer des expressions conditionnelles qui utilisent des [opérateurs de condition](#), tels que les signes égal ou inférieur à, pour faire correspondre la condition de la politique aux valeurs de la demande. Pour voir toutes les clés de condition AWS globales, voir les clés de [contexte de condition AWS globales](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.

Pour consulter la liste des clés de condition de Deadline Cloud, voir [Clés de condition pour AWS Deadline Cloud](#) dans la référence d'autorisation de service. Pour savoir avec quelles actions et

ressources vous pouvez utiliser une clé de condition, consultez la section [Actions définies par AWS Deadline Cloud](#).

Pour consulter des exemples de politiques basées sur l'identité de Deadline Cloud, consultez [Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud](#)

## ACLs dans Deadline Cloud

Supports ACLs : Non

Les listes de contrôle d'accès (ACLs) contrôlent les principaux (membres du compte, utilisateurs ou rôles) autorisés à accéder à une ressource. ACLs sont similaires aux politiques basées sur les ressources, bien qu'elles n'utilisent pas le format de document de politique JSON.

## ABAC avec Deadline Cloud

Prise en charge d'ABAC (balises dans les politiques) : Oui

Le contrôle d'accès par attributs (ABAC) est une stratégie d'autorisation qui définit les autorisations en fonction des attributs appelés balises. Vous pouvez associer des balises aux entités et aux AWS ressources IAM, puis concevoir des politiques ABAC pour autoriser les opérations lorsque la balise du principal correspond à la balise de la ressource.

Pour contrôler l'accès basé sur des étiquettes, vous devez fournir les informations d'étiquette dans [l'élément de condition](#) d'une politique utilisant les clés de condition `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` ou `aws:TagKeys`.

Si un service prend en charge les trois clés de condition pour tous les types de ressources, alors la valeur pour ce service est Oui. Si un service prend en charge les trois clés de condition pour certains types de ressources uniquement, la valeur est Partielle.

Pour plus d'informations sur ABAC, consultez [Définition d'autorisations avec l'autorisation ABAC](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM. Pour accéder à un didacticiel décrivant les étapes de configuration de l'ABAC, consultez [Utilisation du contrôle d'accès par attributs \(ABAC\)](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Utilisation d'informations d'identification temporaires avec Deadline Cloud

Prend en charge les informations d'identification temporaires : oui

Les informations d'identification temporaires fournissent un accès à court terme aux AWS ressources et sont automatiquement créées lorsque vous utilisez la fédération ou que vous changez de rôle.

AWS recommande de générer dynamiquement des informations d'identification temporaires au lieu d'utiliser des clés d'accès à long terme. Pour plus d'informations, consultez [Informations d'identification de sécurité temporaires dans IAM](#) et [Services AWS compatibles avec IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Transférer les sessions d'accès pour Deadline Cloud

Prend en charge les sessions d'accès direct (FAS) : oui

Les sessions d'accès direct (FAS) utilisent les autorisations du principal appelant et Service AWS, combinées Service AWS à la demande d'envoi de demandes aux services en aval. Pour plus de détails sur la politique relative à la transmission de demandes FAS, consultez la section [Sessions de transmission d'accès](#).

## Rôles de service pour Deadline Cloud

Prend en charge les rôles de service : oui

Un rôle de service est un [rôle IAM](#) qu'un service endosse pour accomplir des actions en votre nom. Un administrateur IAM peut créer, modifier et supprimer un rôle de service à partir d'IAM. Pour plus d'informations, consultez [Création d'un rôle pour la délégation d'autorisations à un Service AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

### Warning

La modification des autorisations associées à un rôle de service peut perturber les fonctionnalités de Deadline Cloud. Modifiez les rôles de service uniquement lorsque Deadline Cloud fournit des instructions à cet effet.

## Rôles liés à un service pour Deadline Cloud

Prend en charge les rôles liés à un service : non

Un rôle lié à un service est un type de rôle de service lié à un Service AWS. Le service peut endosser le rôle afin d'effectuer une action en votre nom. Les rôles liés à un service apparaissent dans votre Compte AWS répertoire et appartiennent au service. Un administrateur IAM peut consulter, mais ne peut pas modifier, les autorisations concernant les rôles liés à un service.

Pour plus d'informations sur la création ou la gestion des rôles liés à un service, consultez [Services AWS qui fonctionnent avec IAM](#). Recherchez un service dans le tableau qui inclut un Yes dans la

colonne Rôle lié à un service. Choisissez le lien Oui pour consulter la documentation du rôle lié à ce service.

## Exemples de politiques basées sur l'identité pour Deadline Cloud

Par défaut, les utilisateurs et les rôles ne sont pas autorisés à créer ou à modifier des ressources Deadline Cloud. Pour octroyer aux utilisateurs des autorisations d'effectuer des actions sur les ressources dont ils ont besoin, un administrateur IAM peut créer des politiques IAM.

Pour apprendre à créer une politique basée sur l'identité IAM à l'aide de ces exemples de documents de politique JSON, consultez [Création de politiques IAM \(console\)](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Pour plus de détails sur les actions et les types de ressources définis par Deadline Cloud, y compris le ARNs format de chaque type de ressource, voir [Actions, ressources et clés de condition pour AWS Deadline Cloud](#) dans la référence d'autorisation de service.

### Rubriques

- [Bonnes pratiques en matière de politiques](#)
- [Utilisation de la console Deadline Cloud](#)
- [Politique d'accès à la console](#)
- [Politique de soumission des tâches à une file d'attente](#)
- [Politique autorisant la création d'un point de terminaison de licence](#)
- [Politique autorisant la surveillance d'une file d'attente de ferme spécifique](#)

### Bonnes pratiques en matière de politiques

Les politiques basées sur l'identité déterminent si quelqu'un peut créer, accéder ou supprimer des ressources Deadline Cloud dans votre compte. Ces actions peuvent entraîner des frais pour votre Compte AWS. Lorsque vous créez ou modifiez des politiques basées sur l'identité, suivez ces instructions et recommandations :

- Commencez AWS par les politiques gérées et passez aux autorisations du moindre privilège : pour commencer à accorder des autorisations à vos utilisateurs et à vos charges de travail, utilisez les politiques AWS gérées qui accordent des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants. Ils sont disponibles dans votre Compte AWS. Nous vous recommandons de réduire davantage les autorisations en définissant des politiques gérées par les AWS clients spécifiques à

vos cas d'utilisation. Pour plus d'informations, consultez [politiques gérées par AWS](#) ou [politiques gérées par AWS pour les activités professionnelles](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

- Accordez les autorisations de moindre privilège : lorsque vous définissez des autorisations avec des politiques IAM, accordez uniquement les autorisations nécessaires à l'exécution d'une seule tâche. Pour ce faire, vous définissez les actions qui peuvent être entreprises sur des ressources spécifiques dans des conditions spécifiques, également appelées autorisations de moindre privilège. Pour plus d'informations sur l'utilisation d'IAM pour appliquer des autorisations, consultez [politiques et autorisations dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Utilisez des conditions dans les politiques IAM pour restreindre davantage l'accès : vous pouvez ajouter une condition à vos politiques afin de limiter l'accès aux actions et aux ressources. Par exemple, vous pouvez écrire une condition de politique pour spécifier que toutes les demandes doivent être envoyées via SSL. Vous pouvez également utiliser des conditions pour accorder l'accès aux actions de service si elles sont utilisées par le biais d'un service spécifique Service AWS, tel que CloudFormation. Pour plus d'informations, consultez [Conditions pour éléments de politique JSON IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Utilisez l'Analyseur d'accès IAM pour valider vos politiques IAM afin de garantir des autorisations sécurisées et fonctionnelles : l'Analyseur d'accès IAM valide les politiques nouvelles et existantes de manière à ce que les politiques IAM respectent le langage de politique IAM (JSON) et les bonnes pratiques IAM. IAM Access Analyzer fournit plus de 100 vérifications de politiques et des recommandations exploitables pour vous aider à créer des politiques sécurisées et fonctionnelles. Pour plus d'informations, consultez [Validation de politiques avec IAM Access Analyzer](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Exiger l'authentification multifactorielle (MFA) : si vous avez un scénario qui nécessite des utilisateurs IAM ou un utilisateur root, activez l'authentification MFA pour une sécurité accrue. Compte AWS Pour exiger la MFA lorsque des opérations d'API sont appelées, ajoutez des conditions MFA à vos politiques. Pour plus d'informations, consultez [Sécurisation de l'accès aux API avec MFA](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Pour plus d'informations sur les bonnes pratiques dans IAM, consultez [Bonnes pratiques de sécurité dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Utilisation de la console Deadline Cloud

Pour accéder à la console AWS Deadline Cloud, vous devez disposer d'un ensemble minimal d'autorisations. Ces autorisations doivent vous permettre de répertorier et de consulter les informations relatives aux ressources de Deadline Cloud présentes dans votre Compte AWS. Si vous

créez une politique basée sur l'identité qui est plus restrictive que l'ensemble minimum d'autorisations requis, la console ne fonctionnera pas comme prévu pour les entités (utilisateurs ou rôles) tributaires de cette politique.

Il n'est pas nécessaire d'accorder des autorisations de console minimales aux utilisateurs qui appellent uniquement l'API AWS CLI ou l' AWS API. Autorisez plutôt l'accès à uniquement aux actions qui correspondent à l'opération d'API qu'ils tentent d'effectuer.

Pour garantir que les utilisateurs et les rôles peuvent toujours utiliser la console Deadline Cloud, associez également le Deadline Cloud *ConsoleAccess* ou la politique *ReadOnly* AWS gérée aux entités. Pour plus d'informations, consultez [Ajout d'autorisations à un utilisateur](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Politique d'accès à la console

Pour accorder l'accès à toutes les fonctionnalités de la console Deadline Cloud, associez cette politique d'identité à un utilisateur ou à un rôle auquel vous souhaitez bénéficier d'un accès complet.

### JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "EC2InstanceTypeSelection",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeInstanceTypeOfferings",
        "ec2:DescribeInstanceTypes",
        "ec2:GetInstanceTypesFromInstanceRequirements",
        "pricing:GetProducts"
      ],
      "Resource": ["*"]
    },
    {
      "Sid": "VPCResourceSelection",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeSecurityGroups"
      ],
      "Resource": ["*"]
    }
  ]
}
```

```
    },
    {
      "Sid": "ViewVpcLatticeResources",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "vpc-lattice:ListResourceConfigurations",
        "vpc-lattice:GetResourceConfiguration",
        "vpc-lattice:GetResourceGateway"
      ],
      "Resource": ["*"]
    },
    {
      "Sid": "ManageVpcEndpointsViaDeadline",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:CreateVpcEndpoint",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints",
        "ec2>DeleteVpcEndpoints",
        "ec2:CreateTags"
      ],
      "Resource": ["*"],
      "Condition": {
        "StringEquals": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
      }
    },
    {
      "Sid": "ChooseJobAttachmentsBucket",
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["s3:GetBucketLocation", "s3:ListAllMyBuckets"],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "CreateDeadlineCloudLogGroups",
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["logs:CreateLogGroup"],
      "Resource": "arn:aws:logs:*:*:log-group:/aws/deadline/*",
      "Condition": {
        "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
      }
    },
    {
      "Sid": "ValidateDependencies",
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["s3:ListBucket"],
```

```
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    }
  },
  {
    "Sid": "RoleSelection",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["iam:GetRole", "iam:ListRoles"],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "PassRoleToDeadlineCloud",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["iam:PassRole"],
    "Condition": {
      "StringLike": { "iam:PassedToService": "deadline.amazonaws.com" }
    },
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "KMSKeySelection",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["kms:ListKeys", "kms:ListAliases"],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "IdentityStoreReadOnly",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "identitystore:DescribeUser",
      "identitystore:DescribeGroup",
      "identitystore:ListGroups",
      "identitystore:ListUsers",
      "identitystore:IsMemberInGroups",
      "identitystore:ListGroupMemberships",
      "identitystore:ListGroupMembershipsForMember",
      "identitystore:GetGroupMembershipId"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "OrganizationAndIdentityCenterIdentification",
    "Effect": "Allow",
```

```

    "Action": [
      "sso:ListDirectoryAssociations",
      "organizations:DescribeAccount",
      "organizations:DescribeOrganization",
      "sso:DescribeRegisteredRegions",
      "sso:GetManagedApplicationInstance",
      "sso:GetSharedSsoConfiguration",
      "sso:ListInstances",
      "sso:GetApplicationAssignmentConfiguration",
      "sso:GetSSOStatus",
      "sso:ListRegions",
      "sso:DescribeRegion"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "ManagedDeadlineCloudIDCAApplication",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "sso:CreateApplication",
      "sso:PutApplicationAssignmentConfiguration",
      "sso:PutApplicationAuthenticationMethod",
      "sso:PutApplicationGrant",
      "sso>DeleteApplication",
      "sso:UpdateApplication"
    ],
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    }
  },
  {
    "Sid": "ChooseSecret",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["secretsmanager:ListSecrets"],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "DeadlineMembershipActions",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:AssociateMemberToFarm",
      "deadline:AssociateMemberToFleet",
      "deadline:AssociateMemberToQueue",

```

```
        "deadline:AssociateMemberToJob",
        "deadline:DisassociateMemberFromFarm",
        "deadline:DisassociateMemberFromFleet",
        "deadline:DisassociateMemberFromQueue",
        "deadline:DisassociateMemberFromJob",
        "deadline:ListFarmMembers",
        "deadline:ListFleetMembers",
        "deadline:ListQueueMembers",
        "deadline:ListJobMembers"
    ],
    "Resource": ["*"]
},
{
    "Sid": "DeadlineControlPlaneActions",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "deadline:CreateMonitor",
        "deadline:GetMonitor",
        "deadline:UpdateMonitor",
        "deadline>DeleteMonitor",
        "deadline:ListMonitors",
        "deadline:CreateFarm",
        "deadline:GetFarm",
        "deadline:UpdateFarm",
        "deadline>DeleteFarm",
        "deadline:ListFarms",
        "deadline:CreateQueue",
        "deadline:GetQueue",
        "deadline:UpdateQueue",
        "deadline>DeleteQueue",
        "deadline:ListQueues",
        "deadline:CreateFleet",
        "deadline:GetFleet",
        "deadline:UpdateFleet",
        "deadline>DeleteFleet",
        "deadline:ListFleets",
        "deadline:ListWorkers",
        "deadline:CreateQueueFleetAssociation",
        "deadline:GetQueueFleetAssociation",
        "deadline:UpdateQueueFleetAssociation",
        "deadline>DeleteQueueFleetAssociation",
        "deadline:ListQueueFleetAssociations",
        "deadline:CreateQueueEnvironment",
        "deadline:GetQueueEnvironment",
```

```
    "deadline:UpdateQueueEnvironment",
    "deadline>DeleteQueueEnvironment",
    "deadline>ListQueueEnvironments",
    "deadline>CreateLimit",
    "deadline:GetLimit",
    "deadline:UpdateLimit",
    "deadline>DeleteLimit",
    "deadline>ListLimits",
    "deadline>CreateQueueLimitAssociation",
    "deadline:GetQueueLimitAssociation",
    "deadline>DeleteQueueLimitAssociation",
    "deadline:UpdateQueueLimitAssociation",
    "deadline>ListQueueLimitAssociations",
    "deadline>CreateStorageProfile",
    "deadline:GetStorageProfile",
    "deadline:UpdateStorageProfile",
    "deadline>DeleteStorageProfile",
    "deadline>ListStorageProfiles",
    "deadline>ListStorageProfilesForQueue",
    "deadline>ListBudgets",
    "deadline:TagResource",
    "deadline:UntagResource",
    "deadline>ListTagsForResource",
    "deadline>CreateLicenseEndpoint",
    "deadline:GetLicenseEndpoint",
    "deadline>DeleteLicenseEndpoint",
    "deadline>ListLicenseEndpoints",
    "deadline>ListAvailableMeteredProducts",
    "deadline>ListMeteredProducts",
    "deadline:PutMeteredProduct",
    "deadline>DeleteMeteredProduct"
  ],
  "Resource": ["*"]
}]
}
```

## Politique de soumission des tâches à une file d'attente

Dans cet exemple, vous créez une politique limitée qui accorde l'autorisation de soumettre des tâches à une file d'attente spécifique dans un parc spécifique.

## JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SubmitJobsFarmAndQueue",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "deadline:CreateJob",
      "Resource": "arn:aws:deadline:us-east-1:111122223333:farm/FARM_A/
queue/QUEUE_B/job/*"
    }
  ]
}
```

## Politique autorisant la création d'un point de terminaison de licence

Dans cet exemple, vous créez une politique délimitée qui accorde les autorisations requises pour créer et gérer les points de terminaison de licence. Utilisez cette politique pour créer le point de terminaison de licence pour le VPC associé à votre parc de serveurs.

## JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "CreateLicenseEndpoint",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:CreateLicenseEndpoint",
      "deadline>DeleteLicenseEndpoint",
      "deadline:GetLicenseEndpoint",
      "deadline>ListLicenseEndpoints",
      "deadline:PutMeteredProduct",
      "deadline>DeleteMeteredProduct",
      "deadline>ListMeteredProducts",
      "deadline>ListAvailableMeteredProducts",
      "ec2:CreateVpcEndpoint",
      "ec2:DescribeVpcEndpoints",
      "ec2>DeleteVpcEndpoints"
    ]
  }]
}
```

```

    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:deadline:*:111122223333:*",
      "arn:aws:ec2:*:111122223333:vpc-endpoint/*"
    ]
  }]
}

```

## Politique autorisant la surveillance d'une file d'attente de ferme spécifique

Dans cet exemple, vous créez une politique limitée qui autorise le suivi des tâches dans une file d'attente spécifique pour un parc de serveurs spécifique.

### JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "MonitorJobsFarmAndQueue",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:SearchJobs",
      "deadline:ListJobs",
      "deadline:GetJob",
      "deadline:SearchSteps",
      "deadline:ListSteps",
      "deadline:ListStepConsumers",
      "deadline:ListStepDependencies",
      "deadline:GetStep",
      "deadline:SearchTasks",
      "deadline:ListTasks",
      "deadline:GetTask",
      "deadline:ListSessions",
      "deadline:GetSession",
      "deadline:ListSessionActions",
      "deadline:GetSessionAction"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:deadline:us-east-1:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B",
      "arn:aws:deadline:us-east-1:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B/*"
    ]
  }]
}

```

```
}  
  }  
}
```

## AWS politiques gérées pour Deadline Cloud

Une politique AWS gérée est une politique autonome créée et administrée par AWS. AWS les politiques gérées sont conçues pour fournir des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants afin que vous puissiez commencer à attribuer des autorisations aux utilisateurs, aux groupes et aux rôles.

N'oubliez pas que les politiques AWS gérées peuvent ne pas accorder d'autorisations de moindre privilège pour vos cas d'utilisation spécifiques, car elles sont accessibles à tous les AWS clients. Nous vous recommandons de réduire encore les autorisations en définissant des [politiques gérées par le client](#) qui sont propres à vos cas d'utilisation.

Vous ne pouvez pas modifier les autorisations définies dans les politiques AWS gérées. Si les autorisations définies dans une politique AWS gérée sont AWS mises à jour, la mise à jour affecte toutes les identités principales (utilisateurs, groupes et rôles) auxquelles la politique est attachée. AWS est le plus susceptible de mettre à jour une politique AWS gérée lorsqu'une nouvelle politique Service AWS est lancée ou lorsque de nouvelles opérations d'API sont disponibles pour les services existants.

Pour plus d'informations, consultez [Politiques gérées par AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

### AWS politique gérée : AWSDeadlineCloud-FleetWorker

Vous pouvez associer la AWSDeadlineCloud-FleetWorker politique à vos identités Gestion des identités et des accès AWS (IAM).

Cette politique accorde aux travailleurs de cette flotte les autorisations nécessaires pour se connecter au service et en recevoir des tâches.

#### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet aux directeurs d'entreprise de gérer les travailleurs d'une flotte.

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-FleetWorker](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

### AWS politique gérée : `AWSDeadlineCloud-WorkerHost`

Vous pouvez associer la politique `AWSDeadlineCloud-WorkerHost` à vos identités IAM.

Cette politique accorde les autorisations nécessaires pour se connecter initialement au service. Il peut être utilisé comme profil d'instance Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

#### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet à l'utilisateur de créer des travailleurs, d'assumer le rôle de flotte pour les travailleurs et d'appliquer des balises aux travailleurs

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-WorkerHost](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

### AWS politique gérée : `AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms`

Vous pouvez associer la politique `AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms` à vos identités IAM.

Cette politique permet aux utilisateurs d'accéder aux données des fermes en fonction des fermes dont ils sont membres et de leur niveau d'adhésion.

#### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet à l'utilisateur d'accéder aux données de la ferme.
- `ec2`— Permet aux utilisateurs de consulter les informations relatives aux types d'instances Amazon EC2.
- `identitystore`— Permet aux utilisateurs de voir les noms des utilisateurs et des groupes.
- `kms`— Permet aux utilisateurs de configurer AWS Key Management Service (AWS KMS) des clés gérées par le client pour leur instance AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center).

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

## AWS politique gérée : AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets

Vous pouvez associer la politique `AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets` à vos identités IAM.

Cette politique permet aux utilisateurs d'accéder aux données de la flotte en fonction des fermes dont ils sont membres et de leur niveau d'adhésion.

### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet à l'utilisateur d'accéder aux données de la ferme.
- `ec2`— Permet aux utilisateurs de consulter les informations relatives aux types d'instances Amazon EC2.
- `identitystore`— Permet aux utilisateurs de voir les noms des utilisateurs et des groupes.

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

## AWS politique gérée : AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs

Vous pouvez associer la politique `AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs` à vos identités IAM.

Cette politique permet aux utilisateurs d'accéder aux données relatives aux emplois en fonction des fermes dont ils sont membres et de leur niveau d'adhésion.

### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet à l'utilisateur d'accéder aux données de la ferme.
- `ec2`— Permet aux utilisateurs de consulter les informations relatives aux types d'instances Amazon EC2.
- `identitystore`— Permet aux utilisateurs de voir les noms des utilisateurs et des groupes.

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

## AWS politique gérée : AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues

Vous pouvez associer la politique `AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues` à vos identités IAM.

Cette politique permet aux utilisateurs d'accéder aux données des files d'attente en fonction des fermes dont ils sont membres et de leur niveau d'adhésion.

### Détails de l'autorisation

Cette politique inclut les autorisations suivantes :

- `deadline`— Permet à l'utilisateur d'accéder aux données de la ferme.
- `ec2`— Permet aux utilisateurs de consulter les informations relatives aux types d'instances Amazon EC2.
- `identitystore`— Permet aux utilisateurs de voir les noms des utilisateurs et des groupes.

Pour obtenir une liste JSON des détails de la politique, consultez [AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues](#) le guide de référence des politiques gérées par AWS.

## Mises à jour des politiques AWS gérées par Deadline Cloud

Consultez les détails des mises à jour des politiques AWS gérées pour Deadline Cloud depuis que ce service a commencé à suivre ces modifications. Pour recevoir des alertes automatiques concernant les modifications apportées à cette page, abonnez-vous au flux RSS sur la page d'historique des documents de Deadline Cloud.

Modifier	Description	Date
<a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms</a> — Modification	Deadline Cloud a ajouté une nouvelle action kms : Decrypt afin que vous puissiez utiliser une clé AWS KMS gérée par le client avec votre instance IAM Identity Center.	22 décembre 2025

Modifier	Description	Date
<a href="#">AWSDeadlineCloud-WorkerHost</a> — Modification	Deadline Cloud a ajouté <code>deadline:ListTagsForResource</code> de nouvelles actions <code>deadline:TagResource</code> et vous permet d'ajouter et de consulter les tags associés aux employés de votre flotte.	30 mai 2025
<a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms</a> — Modification  <a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs</a> — Modification  <a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues</a> — Modification	Deadline Cloud a ajouté de nouvelles actions <code>deadline:GetJobTemplate</code> et vous <code>deadline:ListJobParameterDefinitions</code> permet de soumettre à nouveau des tâches.	7 octobre 2024
Deadline Cloud a commencé à suivre les modifications	Deadline Cloud a commencé à suivre les modifications apportées à ses politiques AWS gérées.	2 avril 2024

## Rôles du service

### Comment Deadline Cloud utilise les rôles de service IAM

Deadline Cloud assume automatiquement les rôles IAM et fournit des informations d'identification temporaires aux employés, aux tâches et au moniteur Deadline Cloud. Cette approche élimine la gestion manuelle des informations d'identification tout en préservant la sécurité grâce à un contrôle d'accès basé sur les rôles.

Lorsque vous créez des moniteurs, des flottes et des files d'attente, vous spécifiez les rôles IAM que Deadline Cloud assume en votre nom. Les travailleurs et le moniteur Deadline Cloud reçoivent

ensuite des informations d'identification temporaires provenant de ces rôles pour y accéder Services AWS.

## Rôle de la flotte

Configurez un rôle dans le parc pour donner aux employés de Deadline Cloud les autorisations dont ils ont besoin pour recevoir le travail et rendre compte de l'avancement de ce travail.

Il n'est généralement pas nécessaire de configurer ce rôle vous-même. Ce rôle peut être créé pour vous dans la console Deadline Cloud afin d'inclure les autorisations nécessaires. Utilisez le guide suivant pour comprendre les spécificités de ce rôle à des fins de dépannage.

Lorsque vous créez ou mettez à jour des flottes par programmation, spécifiez l'ARN du rôle de flotte à l'aide des opérations de l'API `CreateFleet` or `UpdateFleet`.

### À quoi sert le rôle de la flotte

Le rôle de flotte fournit aux travailleurs les autorisations nécessaires pour :

- Recevez de nouveaux travaux et signalez l'avancement des travaux en cours au service Deadline Cloud
- Gérez le cycle de vie et le statut des employés
- Enregistrer les événements dans Amazon CloudWatch Logs pour les journaux des employés

### Configurez la politique de confiance relative aux rôles de la flotte

Votre rôle dans la flotte doit faire confiance au service Deadline Cloud et être limité à votre ferme spécifique.

À titre de bonne pratique, la politique de confiance devrait inclure des conditions de sécurité pour la protection des adjoints confus. Pour en savoir plus sur la protection contre Confused Deputy, consultez [Confused Deputy](#) dans le guide de l'utilisateur de Deadline Cloud.

- `aws:SourceAccount` garantit que seules ses ressources Compte AWS peuvent assumer ce rôle.
- `aws:SourceArn` limite l'attribution des rôles à une ferme Deadline Cloud spécifique.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```

```
"Sid": "AllowDeadlineCredentialsService",
"Effect": "Allow",
"Action": "sts:AssumeRole",
"Principal": {
  "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
},
"Condition": {
  "StringEquals": {
    "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
  },
  "ArnEquals": {
    "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:farm/YOUR_FARM_ID"
  }
}
]
```

## Associer les autorisations du rôle Fleet

Associez la politique AWS gérée suivante au rôle de votre flotte :

### [AWSDeadlineCloud-FleetWorker](#)

Cette politique gérée fournit des autorisations pour :

- `deadline:AssumeFleetRoleForWorker`- Permet aux employés d'actualiser leurs informations d'identification.
- `deadline:UpdateWorker`- Permet aux travailleurs de mettre à jour leur statut (par exemple, en le faisant passer à STOPPÉ à la sortie).
- `deadline:UpdateWorkerSchedule`- Pour obtenir du travail et rendre compte des progrès réalisés.
- `deadline:BatchGetJobEntity`- Pour récupérer des informations sur le travail.
- `deadline:AssumeQueueRoleForWorker`- Pour accéder aux informations d'identification du rôle de file d'attente lors de l'exécution de la tâche.

## Ajouter des autorisations KMS pour les fermes chiffrées

Si votre ferme a été créée à l'aide d'une clé KMS, ajoutez ces autorisations à votre rôle dans la flotte pour garantir que le travailleur puisse accéder aux données chiffrées de la ferme.

Les autorisations KMS ne sont nécessaires que si votre parc possède une clé KMS associée. La `kms:ViaService` condition doit utiliser le format `deadline.{region}.amazonaws.com`.

Lors de la création d'une flotte, un groupe de CloudWatch journaux Logs est créé pour cette flotte. Les autorisations du travailleur sont utilisées par le service Deadline Cloud pour créer un flux de journal spécifique à ce travailleur en particulier. Une fois le programme de travail configuré et en cours d'exécution, il utilisera ces autorisations pour envoyer les événements du journal directement à CloudWatch Logs.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CreateLogStream",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:CreateLogStream"
      ],
      "Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*",
      "Condition": {
        "ForAnyValue:StringEquals": {
          "aws:CalledVia": [
            "deadline.REGION.amazonaws.com"
          ]
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "ManageLogEvents",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:PutLogEvents",
        "logs:GetLogEvents"
      ],
      "Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*"
    },
    {
      "Sid": "ManageKmsKey",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
```

```
    "kms:DescribeKey",
    "kms:GenerateDataKey"
  ],
  "Resource": "YOUR_FARM_KMS_KEY_ARN",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "kms:ViaService": "deadline.REGION.amazonaws.com"
    }
  }
}
```

## Modifier le rôle de la flotte

Les autorisations relatives au rôle de flotte ne sont pas personnalisables. Les autorisations décrites sont toujours obligatoires et l'ajout d'autorisations supplémentaires n'a aucun effet.

## Rôle d'hôte de flotte géré par le client

Configurez un WorkerHost rôle si vous utilisez des flottes gérées par le client sur des instances Amazon EC2 ou des hôtes sur site.

### À quoi sert le WorkerHost rôle

Ce WorkerHost rôle permet de dynamiser les travailleurs des hébergeurs de flotte gérés par le client. Il fournit les autorisations minimales nécessaires à un hôte pour :

- Créer un travailleur dans Deadline Cloud
- Assumez le rôle de flotte pour récupérer les informations d'identification opérationnelles
- Étiquetez les travailleurs avec des étiquettes de flotte (si la propagation des balises est activée)

### Configurer les autorisations de WorkerHost rôle

Associez la politique AWS gérée suivante à votre WorkerHost rôle :

#### [AWSDeadlineCloud-WorkerHost](#)

Cette politique gérée fournit des autorisations pour :

- `deadline:CreateWorker-` Permet à l'hôte d'enregistrer un nouveau travailleur.

- `deadline:AssumeFleetRoleForWorker`- Permet à l'hôte d'assumer le rôle de flotte.
- `deadline:TagResource`- Permet de baliser les travailleurs lors de la création (si activé).
- `deadline:ListTagsForResource`- Permet de lire les étiquettes des flottes pour la propagation.

## Comprendre le processus de bootstrap

Le WorkerHost rôle n'est utilisé que lors du démarrage initial du worker :

1. L'agent de travail démarre sur l'hôte à l'aide des WorkerHost informations d'identification.
2. Il demande `deadline:CreateWorker` à s'inscrire auprès de Deadline Cloud.
3. Il lance ensuite un appel `deadline:AssumeFleetRoleForWorker` pour récupérer les informations d'identification des rôles de la flotte.
4. À partir de ce moment, le travailleur utilise uniquement les informations d'identification relatives au rôle de flotte pour toutes les opérations.

Le WorkerHost rôle n'est pas utilisé une fois que le programme de travail a commencé à fonctionner. Cette politique n'est pas requise pour les flottes gérées par le Service. Dans les flottes gérées par le Service, le démarrage est effectué automatiquement.

## Rôle de file d'attente

Le rôle de file d'attente est assumé par le travailleur lors du traitement d'une tâche. Ce rôle fournit les autorisations nécessaires pour effectuer la tâche.

Lorsque vous créez ou mettez à jour des files d'attente par programmation, spécifiez l'ARN du rôle de file d'attente à l'aide des opérations de l'API `CreateQueue` or `UpdateQueue`.

### Configurer la politique de confiance des rôles dans la file d'attente

Votre rôle dans la file d'attente doit faire confiance au service Deadline Cloud.

À titre de bonne pratique, la politique de confiance devrait inclure des conditions de sécurité pour la protection des adjoints confus. Pour en savoir plus sur la protection contre Confused Deputy, consultez [Confused Deputy](#) dans le guide de l'utilisateur de Deadline Cloud.

- `aws:SourceAccount` garantit que seules ses ressources Compte AWS peuvent assumer ce rôle.
- `aws:SourceArn` limite l'attribution des rôles à une ferme Deadline Cloud spécifique.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "credentials.deadline.amazonaws.com",
          "deadline.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
        },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-west-2:123456789012:farm/{farm-id}"
        }
      }
    }
  ]
}
```

## Comprendre les autorisations des rôles de file d'attente

Le rôle de file d'attente n'utilise aucune politique gérée unique. Au lieu de cela, lorsque vous configurez votre file d'attente dans la console, Deadline Cloud crée une politique personnalisée pour votre file d'attente en fonction de votre configuration.

Cette politique créée automatiquement donne accès à :

### Pièces jointes aux offres d'emploi

Accès en lecture et en écriture au compartiment Amazon S3 que vous avez spécifié pour les fichiers d'entrée et de sortie des tâches :

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:GetObject",
    "s3:PutObject",
```

```

    "s3:ListBucket",
    "s3:GetBucketLocation"
  ],
  "Resource": [
    "arn:aws:s3:::YOUR_JOB_ATTACHMENTS_BUCKET",
    "arn:aws:s3:::YOUR_JOB_ATTACHMENTS_BUCKET/YOUR_PREFIX/*"
  ],
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "aws:ResourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
    }
  }
}

```

## Journaux d'emplois

Accès en lecture aux CloudWatch journaux pour les tâches de cette file d'attente. Chaque file d'attente possède son propre groupe de journaux et chaque session possède son propre flux de journaux :

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "logs:GetLogEvents"
  ],
  "Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*"
}

```

## Logiciels tiers

Accès au téléchargement de logiciels tiers pris en charge par Deadline Cloud (tels que Maya, Blender, etc.) :

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:ListBucket",
    "s3:GetObject"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {

```

```
"ArnLike": {
  "s3:DataAccessPointArn": "arn:aws:s3:*:*:accesspoint/deadline-software-*"
},
"StringEquals": {
  "s3:AccessPointNetworkOrigin": "VPC"
}
}
```

## Ajoutez des autorisations pour vos tâches

Ajoutez des autorisations à votre rôle de file d'attente pour Services AWS que vos tâches puissent accéder. Lorsque vous écrivez des scripts d' OpenJobDescription étape, le SDK AWS CLI and utilise automatiquement les informations d'identification de votre rôle dans la file d'attente. Utilisez-le pour accéder aux services supplémentaires nécessaires à la réalisation de votre travail.

Les exemples de cas d'utilisation incluent :

- pour récupérer des données personnalisées
- Autorisations SSM pour un tunnel vers un serveur de licences personnalisé
- CloudWatch pour émettre des métriques personnalisées
- Deadline Cloud autorise la création de nouvelles tâches pour les flux de travail dynamiques

## Comment les informations d'identification du rôle de file d'attente sont utilisées

Deadline Cloud fournit les informations d'identification des rôles de file d'attente pour :

- Travailleurs pendant l'exécution des tâches
- Utilisateurs via la CLI et le moniteur de Deadline Cloud lorsqu'ils interagissent avec les pièces jointes aux tâches et les journaux

Deadline Cloud crée des groupes de CloudWatch journaux de journaux distincts pour chaque file d'attente. Les tâches utilisent les informations d'identification du rôle de file d'attente pour écrire des journaux dans le groupe de journaux de leur file d'attente. La CLI et le moniteur de Deadline Cloud utilisent le rôle de file d'attente (`viadeadline:AssumeQueueRoleForRead`) pour lire les journaux des tâches à partir du groupe de journaux de la file d'attente. La CLI et le moniteur de Deadline Cloud utilisent le rôle de file d'attente (`viadeadline:AssumeQueueRoleForUser`) pour charger ou télécharger les données des pièces jointes aux tâches.

## Rôle du moniteur

Configurez un rôle de moniteur pour permettre aux applications Web et de bureau de surveillance de Deadline Cloud d'accéder à vos ressources Deadline Cloud.

Lorsque vous créez ou mettez à jour des moniteurs par programmation, spécifiez l'ARN du rôle de moniteur à l'aide des opérations de l'UpdateMonitorAPI CreateMonitor or.

### À quoi sert le rôle de moniteur

Le rôle de moniteur permet au moniteur Deadline Cloud de fournir aux utilisateurs finaux l'accès à :

- Fonctionnalités de base requises pour les soumissionnaires intégrés, la CLI et le moniteur de Deadline Cloud
- Fonctionnalités personnalisées pour les utilisateurs finaux

### Configurer la politique de confiance relative aux rôles de surveillance

Votre rôle de moniteur doit faire confiance au service Deadline Cloud.

À titre de bonne pratique, la politique de confiance devrait inclure des conditions de sécurité pour la protection des adjoints confus. Pour en savoir plus sur la protection contre Confused Deputy, consultez [Confused Deputy](#) dans le guide de l'utilisateur de Deadline Cloud.

`aws:SourceAccount` garantit que seules ses ressources Compte AWS peuvent assumer ce rôle.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
}
```

## Associer des autorisations aux rôles de surveillance

Associez toutes les politiques AWS gérées suivantes à votre rôle de moniteur pour un fonctionnement de base :

- [AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues](#)

## Fonctionnement du rôle de moniteur

Lorsque vous utilisez le moniteur Deadline Cloud, un utilisateur du service se connecte à l'aide de AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center) et le rôle de moniteur est assumé. Les informations d'identification du rôle assumé sont utilisées par l'application de surveillance pour afficher l'interface utilisateur du moniteur, y compris la liste des fermes, des flottes, des files d'attente et d'autres informations.

Lorsque vous utilisez l'application de bureau Deadline Cloud Monitor, ces informations d'identification sont également mises à disposition sur le poste de travail à l'aide d'un profil AWS d'identification nommé correspondant au nom de profil fourni par l'utilisateur final. Pour en savoir plus sur les profils nommés, consultez le [guide de référence du AWS SDK et des outils](#).

Ce profil nommé permet à la CLI de Deadline et aux soumissionnaires d'accéder aux ressources de Deadline Cloud.

## Personnalisation du rôle de moniteur pour les cas d'utilisation avancés

Vous pouvez personnaliser le rôle de moniteur pour modifier ce que les utilisateurs peuvent faire à chaque niveau d'accès (lecteur, contributeur, responsable, propriétaire) ou pour ajouter des autorisations pour les flux de travail avancés.

## Personnalisation des autorisations de niveau d'accès

Les quatre politiques AWS gérées associées au rôle de moniteur contrôlent ce que chaque niveau d'accès peut faire. Vous pouvez ajouter des politiques personnalisées au rôle de surveillance afin d'accorder ou de restreindre des autorisations pour des niveaux d'accès spécifiques à l'aide de la clé de `deadline:MembershipLevel` condition.

Par exemple, pour permettre aux contributeurs de mettre à jour et d'annuler des tâches (ce qui est normalement réservé aux gestionnaires et aux propriétaires), ajoutez une politique telle que la suivante :

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "deadline:UpdateJob",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "deadline:MembershipLevel": "CONTRIBUTOR"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Grâce à cette politique, les contributeurs peuvent mettre à jour et annuler des offres d'emploi en plus de les soumettre.

### Ajouter des autorisations pour les flux de travail avancés

Vous pouvez ajouter des politiques IAM personnalisées au rôle de moniteur pour accorder des autorisations supplémentaires à tous les utilisateurs du moniteur. Cela est utile pour les flux de travail de script avancés où les utilisateurs ont besoin d'accéder à des fonctionnalités Services AWS autres que celles standard de Deadline Cloud.

Suivez ces directives lorsque vous modifiez votre rôle de moniteur :

- Ne supprimez aucune des politiques gérées. La suppression de ces politiques interrompt les fonctionnalités du moniteur.

### Comment Deadline Cloud Monitor utilise les informations d'identification des rôles de surveillance

Deadline Cloud Monitor obtient automatiquement les informations d'identification du rôle de moniteur lorsque vous vous authentifiez. Cette fonctionnalité permet à l'application de bureau de fournir des fonctionnalités de surveillance améliorées au-delà de ce qui est disponible dans un navigateur Web standard.

Lorsque vous vous connectez avec le moniteur Deadline Cloud, celui-ci crée automatiquement un profil que vous pouvez utiliser avec cet outil AWS CLI ou tout autre AWS outil. Ce profil utilise les informations d'identification du rôle de moniteur, ce qui vous donne un accès programmatique en Services AWS fonction des autorisations associées à votre rôle de moniteur.

Les expéditeurs de Deadline Cloud fonctionnent de la même manière : ils utilisent le profil créé par le moniteur Deadline Cloud pour y accéder Services AWS avec les autorisations de rôle appropriées.

## Personnalisation avancée des rôles de Deadline Cloud

Vous pouvez étendre les rôles de Deadline Cloud avec des autorisations supplémentaires afin de permettre des cas d'utilisation avancés allant au-delà des flux de travail de rendu de base. Cette approche s'appuie sur le système de gestion des accès de Deadline Cloud pour contrôler l'accès à d'autres en Services AWS fonction de l'adhésion à la file d'attente.

### Collaboration d'équipe avec AWS CodeCommit

Ajoutez AWS CodeCommit des autorisations à votre rôle de file d'attente pour permettre la collaboration en équipe sur les référentiels de projets. Cette approche utilise le système de gestion des accès de Deadline Cloud pour des cas d'utilisation supplémentaires : seuls les utilisateurs ayant accès à la file d'attente spécifique recevront ces AWS CodeCommit autorisations, ce qui vous permet de gérer l'accès au référentiel par projet via l'adhésion à la file d'attente Deadline Cloud.

Cela est utile pour les scénarios dans lesquels les artistes ont besoin d'accéder à des ressources, à des scripts ou à des fichiers de configuration spécifiques au projet stockés dans des AWS CodeCommit référentiels dans le cadre de leur flux de travail de rendu.

### Ajouter des AWS CodeCommit autorisations au rôle de file d'attente

Ajoutez les autorisations suivantes à votre rôle de file d'attente pour permettre AWS CodeCommit l'accès :

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codecommit:GitPull",
    "codecommit:GitPush",
    "codecommit:GetRepository",
    "codecommit:ListRepositories"
  ],
  "Resource": "arn:aws:codecommit:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:PROJECT_REPOSITORY"
```

```
}

```

## Configurer le fournisseur d'identifiants sur les postes de travail des artistes

Configurez chaque poste de travail artistique pour utiliser les informations d'identification de la file d'attente Deadline Cloud pour AWS CodeCommit y accéder. Cette configuration est effectuée une fois par poste de travail.

Pour configurer le fournisseur d'informations d'identification

1. Ajoutez un profil de fournisseur d'informations d'identification à votre fichier de AWS configuration (~/.aws/config) :

```
[profile queue-codecommit]
credential_process = deadline queue export-credentials --farm-id farm-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX --queue-id queue-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

2. Configurez Git pour utiliser ce profil pour les AWS CodeCommit référentiels :

```
git config --global credential.https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com.helper '!aws codecommit credential-helper --profile queue-codecommit $@'
git config --global credential.https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com.UseHttpPath true
```

Remplacez *farm-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX* et *queue-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX* par votre ferme et votre file d'attente réelles IDs. Remplacez *REGION* par votre AWS région (par exemple, us-west-2).

## Utilisation AWS CodeCommit avec les identifiants de file d'attente

Une fois configurées, les opérations Git utiliseront automatiquement les informations d'identification du rôle de file d'attente lors de l'accès aux AWS CodeCommit référentiels. La `deadline queue export-credentials` commande renvoie des informations d'identification temporaires qui ressemblent à ceci :

```
{
  "Version": 1,
  "AccessKeyId": "ASIA...",
  "SecretAccessKey": "...",
  "SessionToken": "...",
```

```
"Expiration": "2025-11-10T23:02:23+00:00"  
}
```

Ces informations d'identification sont automatiquement actualisées selon les besoins, et les opérations Git fonctionneront parfaitement :

```
git clone https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com/v1/repos/PROJECT_REPOSITORY  
git pull  
git push
```

Les artistes peuvent désormais accéder aux référentiels de projets en utilisant leurs autorisations de file d'attente sans avoir besoin d'informations d'AWS CodeCommit distinctes. Seuls les utilisateurs ayant accès à la file d'attente spécifique pourront accéder au référentiel associé, ce qui permettra un contrôle d'accès précis via le système d'adhésion à la file d'attente de Deadline Cloud.

## Résolution des problèmes d'identité et d'accès à AWS Deadline Cloud

Utilisez les informations suivantes pour vous aider à diagnostiquer et à résoudre les problèmes courants que vous pouvez rencontrer lorsque vous travaillez avec Deadline Cloud et IAM.

### Rubriques

- [Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans Deadline Cloud](#)
- [Je ne suis pas autorisé à effectuer iam : PassRole](#)
- [Je souhaite autoriser des personnes extérieures à moi Compte AWS à accéder à mes ressources Deadline Cloud](#)

### Je ne suis pas autorisé à effectuer une action dans Deadline Cloud

Si vous recevez une erreur qui indique que vous n'êtes pas autorisé à effectuer une action, vos politiques doivent être mises à jour afin de vous permettre d'effectuer l'action.

L'exemple d'erreur suivant se produit quand l'utilisateur IAM `mateojackson` tente d'utiliser la console pour afficher des informations détaillées sur une ressource `my-example-widget` fictive, mais ne dispose pas des autorisations `deadline:GetWidget` fictives.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:  
deadline:GetWidget on resource: my-example-widget
```

Dans ce cas, la politique qui s'applique à l'utilisateur `mateojackson` doit être mise à jour pour autoriser l'accès à la ressource `my-example-widget` à l'aide de l'action `deadline:GetWidget`.

Si vous avez besoin d'aide, contactez votre AWS administrateur. Votre administrateur vous a fourni vos informations d'identification de connexion.

## Je ne suis pas autorisé à effectuer `iam:PassRole`

Si vous recevez un message d'erreur indiquant que vous n'êtes pas autorisé à effectuer l'action `iam:PassRole`, vos politiques doivent être mises à jour pour vous permettre de transmettre un rôle à Deadline Cloud.

Certains services AWS permettent de transmettre un rôle existant à ce service au lieu de créer un nouveau rôle de service ou un rôle lié à un service. Pour ce faire, vous devez disposer des autorisations nécessaires pour transmettre le rôle au service.

L'exemple d'erreur suivant se produit lorsqu'un utilisateur IAM nommé `marymajor` essaie d'utiliser la console pour effectuer une action dans Deadline Cloud. Toutefois, l'action nécessite que le service ait des autorisations accordées par un rôle de service. Mary n'est pas autorisée à transmettre le rôle au service.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

Dans ce cas, les politiques de Mary doivent être mises à jour pour lui permettre d'exécuter l'action `iam:PassRole`.

Si vous avez besoin d'aide, contactez votre AWS administrateur. Votre administrateur vous a fourni vos informations d'identification de connexion.

## Je souhaite autoriser des personnes extérieures à moi Compte AWS à accéder à mes ressources Deadline Cloud

Vous pouvez créer un rôle que les utilisateurs provenant d'autres comptes ou les personnes extérieures à votre organisation pourront utiliser pour accéder à vos ressources. Vous pouvez spécifier qui est autorisé à assumer le rôle. Pour les services qui prennent en charge les politiques basées sur les ressources ou les listes de contrôle d'accès (ACLs), vous pouvez utiliser ces politiques pour autoriser les utilisateurs à accéder à vos ressources.

Pour plus d'informations, consultez les éléments suivants :

- Pour savoir si Deadline Cloud prend en charge ces fonctionnalités, consultez [Comment Deadline Cloud fonctionne avec IAM](#).
- Pour savoir comment fournir l'accès à vos ressources sur celles Comptes AWS que vous possédez, consultez la section [Fournir l'accès à un utilisateur IAM dans un autre utilisateur Compte AWS que vous possédez](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Pour savoir comment fournir l'accès à vos ressources à des tiers Comptes AWS, consultez la section [Fournir un accès à des ressources Comptes AWS détenues par des tiers](#) dans le guide de l'utilisateur IAM.
- Pour savoir comment fournir un accès par le biais de la fédération d'identité, consultez [Fournir un accès à des utilisateurs authentifiés en externe \(fédération d'identité\)](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Pour en savoir plus sur la différence entre l'utilisation des rôles et des politiques basées sur les ressources pour l'accès intercompte, consultez [Accès intercompte aux ressources dans IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Validation de conformité pour Deadline Cloud

Pour savoir si un [programme Services AWS de conformité Service AWS s'inscrit dans le champ d'application de programmes de conformité](#) spécifiques, consultez Services AWS la section de conformité et sélectionnez le programme de conformité qui vous intéresse. Pour des informations générales, voir Programmes de [AWS conformité Programmes AWS](#) de .

Vous pouvez télécharger des rapports d'audit tiers à l'aide de AWS Artifact. Pour plus d'informations, voir [Téléchargement de rapports dans AWS Artifact](#) .

Votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS est déterminée par la sensibilité de vos données, les objectifs de conformité de votre entreprise et les lois et réglementations applicables. Pour plus d'informations sur votre responsabilité en matière de conformité lors de l'utilisation Services AWS, consultez [AWS la documentation de sécurité](#).

## Résilience dans Deadline Cloud

L'infrastructure AWS mondiale est construite autour Régions AWS de zones de disponibilité. Régions AWS fournissent plusieurs zones de disponibilité physiquement séparées et isolées, connectées par un réseau à faible latence, à haut débit et hautement redondant. Avec les zones de disponibilité, vous pouvez concevoir et exploiter des applications et des bases de données qui

basculent automatiquement d'une zone à l'autre sans interruption. Les zones de disponibilité sont davantage disponibles, tolérantes aux pannes et ont une plus grande capacité de mise à l'échelle que les infrastructures traditionnelles à un ou plusieurs centres de données.

Pour plus d'informations sur les zones de disponibilité Régions AWS et les zones de disponibilité, consultez la section [Infrastructure AWS globale](#).

AWS Deadline Cloud ne sauvegarde pas les données stockées dans le compartiment S3 de vos pièces jointes aux tâches. Vous pouvez activer les sauvegardes des données de vos pièces jointes à des tâches à l'aide de n'importe quel mécanisme de sauvegarde standard d'Amazon S3, tel que le [versionnement S3](#) ou [AWS Backup](#).

## Sécurité de l'infrastructure dans Deadline Cloud

En tant que service géré, AWS Deadline Cloud est protégé par la sécurité du réseau AWS mondial. Pour plus d'informations sur les services AWS de sécurité et sur la manière dont AWS l'infrastructure est protégée, consultez la section [Sécurité du AWS cloud](#). Pour concevoir votre AWS environnement en utilisant les meilleures pratiques en matière de sécurité de l'infrastructure, consultez la section [Protection de l'infrastructure](#) dans le cadre AWS bien architecturé du pilier de sécurité.

Vous utilisez des appels d'API AWS publiés pour accéder à Deadline Cloud via le réseau. Les clients doivent prendre en charge les éléments suivants :

- Protocole TLS (Transport Layer Security). Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3.
- Ses suites de chiffrement PFS (Perfect Forward Secrecy) comme DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) ou ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). La plupart des systèmes modernes tels que Java 7 et les versions ultérieures prennent en charge ces modes.

Deadline Cloud ne prend pas en charge l'utilisation de politiques de point de terminaison de cloud privé AWS PrivateLink virtuel (VPC). Il utilise la politique AWS PrivateLink par défaut, qui accorde un accès complet au point de terminaison. Pour plus d'informations, consultez la section [Politique de point de terminaison par défaut](#) dans le guide de AWS PrivateLink l'utilisateur.

## Analyse de configuration et de vulnérabilité dans Deadline Cloud

AWS gère les tâches de sécurité de base telles que l'application de correctifs au système d'exploitation client (OS) et aux bases de données, la configuration du pare-feu et la reprise après

sinistre. Ces procédures ont été vérifiées et certifiées par les tiers appropriés. Pour plus de détails, consultez les ressources suivantes :

- [Modèle de responsabilité partagée](#)
- [Amazon Web Services : Présentation des procédures de sécurité](#) (livre blanc)

AWS Deadline Cloud gère les tâches sur les flottes gérées par les services ou par les clients :

- Pour les flottes gérées par des services, Deadline Cloud gère le système d'exploitation client.
- Pour les flottes gérées par le client, vous êtes responsable de la gestion du système d'exploitation.

Pour plus d'informations sur la configuration et l'analyse des vulnérabilités pour AWS Deadline Cloud, voir

- [Bonnes pratiques de sécurité pour Deadline Cloud](#)

## Prévention du cas de figure de l'adjoint désorienté entre services

Le problème de député confus est un problème de sécurité dans lequel une entité qui n'est pas autorisée à effectuer une action peut contraindre une entité plus privilégiée à le faire. En AWS, l'usurpation d'identité interservices peut entraîner la confusion des adjoints. L'usurpation d'identité entre services peut se produire lorsqu'un service (le service appelant) appelle un autre service (le service appelé). Le service appelant peut être manipulé et ses autorisations utilisées pour agir sur les ressources d'un autre client auxquelles on ne serait pas autorisé à accéder autrement. Pour éviter cela, AWS fournit des outils qui vous aident à protéger vos données pour tous les services avec des principaux de service qui ont eu accès aux ressources de votre compte.

Nous recommandons d'utiliser les clés de contexte de condition [aws:SourceAccount](#) globale [aws:SourceArn](#) et les clés contextuelles dans les politiques de ressources afin de limiter les autorisations qui AWS Deadline Cloud accordent un autre service à la ressource. Utilisez `aws:SourceArn` si vous souhaitez qu'une seule ressource soit associée à l'accès entre services. Utilisez `aws:SourceAccount` si vous souhaitez autoriser l'association d'une ressource de ce compte à l'utilisation interservices.

Le moyen le plus efficace de se protéger contre le problème de l'adjoint confus est d'utiliser la clé de `aws:SourceArn` contexte de condition globale avec le nom de ressource Amazon (ARN) complet de la ressource. Si vous ne connaissez pas l'ARN complet de la ressource

ou si vous spécifiez plusieurs ressources, utilisez la clé de contexte de condition globale `aws:SourceArn` avec des caractères génériques (\*) pour les parties inconnues de l'ARN. Par exemple, `arn:aws:deadline:*:123456789012:*`.

Si la valeur `aws:SourceArn` ne contient pas l'ID du compte, tel qu'un ARN de compartiment Amazon S3, vous devez utiliser les deux clés de contexte de condition globale pour limiter les autorisations.

L'exemple suivant montre comment vous pouvez utiliser les touches de contexte de condition `aws:SourceAccount` globale `aws:SourceArn` et globale Deadline Cloud pour éviter le problème de confusion des adjoints.

## JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "Service": "deadline.amazonaws.com"
    },
    "Action": "deadline:CreateFarm",
    "Resource": [
      "*"
    ],
    "Condition": {
      "ArnLike": {
        "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:*:111122223333:*"
      },
      "StringEquals": {
        "aws:SourceAccount": "111122223333"
      }
    }
  }
}
```

# Accès AWS Deadline Cloud via un point de terminaison d'interface (AWS PrivateLink)

Vous pouvez l'utiliser AWS PrivateLink pour créer une connexion privée entre votre VPC et AWS Deadline Cloud. Vous pouvez y accéder Deadline Cloud comme s'il se trouvait dans votre VPC, sans utiliser de passerelle Internet, de périphérique NAT, de connexion VPN ou Direct Connect de connexion. Les instances de votre VPC n'ont pas besoin d'adresses IP publiques pour y accéder. Deadline Cloud

Vous établissez cette connexion privée en créant un point de terminaison d'interface optimisé par AWS PrivateLink. Nous créons une interface réseau de point de terminaison dans chaque sous-réseau que vous activez pour le point de terminaison d'interface. Il s'agit d'interfaces réseau gérées par le demandeur qui servent de point d'entrée pour le trafic destiné à Deadline Cloud.

Deadline Cloud propose également des points de terminaison à double pile. Les points de terminaison à double pile prennent en charge les demandes sur IPv6 et IPv4.

Pour plus d'informations, consultez [Accès aux Services AWS via AWS PrivateLink](#) dans le Guide AWS PrivateLink .

## Considérations relatives à Deadline Cloud

Avant de configurer un point de terminaison d'interface pour Deadline Cloud, consultez la section [Accès à un service AWS à l'aide d'un point de terminaison VPC d'interface](#) dans le AWS PrivateLink Guide.

Deadline Cloud prend en charge les appels à toutes ses actions d'API via le point de terminaison de l'interface.

Par défaut, l'accès complet à Deadline Cloud est autorisé via le point de terminaison de l'interface. Vous pouvez également associer un groupe de sécurité aux interfaces réseau du point de terminaison pour contrôler le trafic Deadline Cloud passant par le point de terminaison de l'interface.

Deadline Cloud prend également en charge les politiques de point de terminaison VPC. Pour plus d'informations, consultez [Contrôle de l'accès aux points de terminaison d'un VPC à l'aide de politiques de point de terminaison](#) dans le AWS PrivateLink .

## Deadline Cloud points de terminaison

Deadline Cloud utilise quatre points de terminaison pour accéder au service en utilisant AWS PrivateLink deux pour IPv4 et deux pour IPv6.

Les travailleurs utilisent le `scheduling.deadline.region.amazonaws.com` point de terminaison pour récupérer les tâches de la file d'attente Deadline Cloud, rendre compte de la progression et renvoyer les résultats des tâches. Si vous utilisez une flotte gérée par le client, le point de terminaison de planification est le seul point de terminaison que vous devez créer, sauf si vous utilisez des opérations de gestion. Par exemple, si une tâche crée d'autres tâches, vous devez autoriser le point de terminaison de gestion à appeler l'`CreateJob` opération.

Le Deadline Cloud moniteur utilise le `management.deadline.region.amazonaws.com` pour gérer les ressources de votre ferme, par exemple en créant et en modifiant des files d'attente et des flottes ou en obtenant des listes de tâches, d'étapes et de tâches.

La CLI AWS SDKs et ajoute automatiquement les `scheduling` préfixes `management and` au point de terminaison. Si vous souhaitez désactiver ce comportement, consultez la section relative à [l'injection du préfixe d'hôte](#) dans le guide de référence des outils AWS SDKs and.

Deadline Cloud nécessite également des points de terminaison pour les points de terminaison AWS de service suivants :

- Deadline Cloud utilise AWS STS pour authentifier les travailleurs afin qu'ils puissent accéder aux actifs du travail. Pour plus d'informations AWS STS, consultez la section [Informations d'identification de sécurité temporaires dans IAM](#) dans le Guide de l'Gestion des identités et des accès AWS utilisateur.
- Si vous configurez votre flotte gérée par le client dans un sous-réseau sans connexion Internet, vous devez créer un point de terminaison VPC pour CloudWatch Amazon Logs afin que les employés puissent écrire des journaux. Pour plus d'informations, consultez la section [Surveillance avec CloudWatch](#).
- Si vous utilisez des pièces jointes à des tâches, vous devez créer un point de terminaison VPC pour Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) afin que les employés puissent accéder aux pièces jointes. Pour plus d'informations, consultez la section [Pièces jointes aux Job dans Deadline Cloud](#).

## Créez des points de terminaison pour Deadline Cloud

Vous pouvez créer des points de terminaison d'interface pour Deadline Cloud utiliser la console Amazon VPC ou AWS Command Line Interface le AWS CLI(). Pour plus d'informations, consultez [Création d'un point de terminaison d'interface](#) dans le Guide AWS PrivateLink .

Créez des points de terminaison de gestion et de planification pour Deadline Cloud utiliser les noms de service suivants. *region* Remplacez-le par celui Région AWS où vous avez été déployé Deadline Cloud.

```
com.amazonaws.region.deadline.management
```

```
com.amazonaws.region.deadline.scheduling
```

Deadline Cloud prend en charge les points de terminaison à double pile.

Si vous activez le DNS privé pour les points de terminaison de l'interface, vous pouvez envoyer des demandes d'API à Deadline Cloud l'aide de son nom DNS régional par défaut. Par exemple, `scheduling.deadline.us-east-1.amazonaws.com` pour les opérations des travailleurs ou `management.deadline.us-east-1.amazonaws.com` pour toutes les autres opérations.

Vous devez également créer un point de terminaison pour AWS STS utiliser le nom de service suivant :

```
com.amazonaws.region.sts
```

Si votre flotte gérée par le client se trouve sur un sous-réseau sans connexion Internet, vous devez créer un point de terminaison CloudWatch Logs en utilisant le nom de service suivant :

```
com.amazonaws.region.logs
```

Si vous utilisez des pièces jointes pour transférer des fichiers, vous devez créer un point de terminaison Amazon S3 en utilisant le nom de service suivant :

```
com.amazonaws.region.s3
```

## Environnements réseau restreints

Deadline Cloud fournit des outils utilisés par les artistes ou d'autres utilisateurs sur leurs postes de travail locaux. Ces outils nécessitent un accès à l' AWS API et aux points de terminaison Web pour exécuter leur fonction. Si vous filtrez l'accès à des AWS domaines ou points de terminaison d'URL spécifiques à l'aide d'une solution de filtrage de contenu Web telle que les pare-feux de nouvelle génération (NGFW) ou les passerelles Web sécurisées (SWG), vous devez ajouter les domaines ou points de terminaison d'URL suivants aux listes d'autorisation de votre solution de filtrage de contenu Web.

### AWS Points de terminaison d'API vers la liste d'autorisation

Les outils clients de Deadline Cloud, tels que le moniteur AWS Management Console, la CLI et les soumetteurs intégrés, nécessitent un accès AWS APIs en plus de Deadline Cloud. Ces points de terminaison sont uniquement compatibles IPv4.

- `scheduling.deadline.[Region].amazonaws.com`
- `management.deadline.[Region].amazonaws.com`
- `logs.[Region].amazonaws.com`
- `ec2.[Region].amazonaws.com`
- `s3.[Region].amazonaws.com`
- `sts.[Region].amazonaws.com`
- `identitystore.[Region].amazonaws.com`

### Liste des domaines Web à autoriser

Le moniteur Deadline Cloud nécessite l'accès aux domaines suivants pour fonctionner.

Pour plus d'informations sur l'autorisation de répertorier les domaines pour la AWS connexion, consultez la section [Domaines à ajouter à votre liste](#) d'autorisations dans le Guide de l'utilisateur de AWS connexion.

- `downloads.deadlinecloud.amazonaws.com`
- `d2ev1rdnjzhmnr.cloudfront.net`
- `prod.log.shortbread.aws.dev`
- `prod.tools.shortbread.aws.dev`

- `prod.log.shortbread.analytics.console.aws.a2z.com`
- `prod.tools.shortbread.analytics.console.aws.a2z.com`
- `global.help-panel.docs.aws.a2z.com`
- `[Region].signin.aws`
- `[Region].signin.aws.amazon.com`
- `sso.[Region].amazonaws.com`
- `portal.sso.[Region].amazonaws.com`
- `oidc.[Region].amazonaws.com`
- `assets.sso-portal.[Region].amazonaws.com`

L'émetteur de Deadline Cloud doit accéder aux domaines suivants pour télécharger les dépendances de l'interface graphique.

- `pypi.python.org`
- `pypi.org`
- `pythonhosted.org`
- `files.pythonhosted.org`

## Points de terminaison spécifiques à l'environnement à autoriser sur la liste

Ces domaines varient en fonction de la configuration spécifique de Deadline Cloud. Si des moniteurs ou des files d'attente supplémentaires de Deadline Cloud sont créés, des domaines supplémentaires devront être autorisés.

- `[Directory ID or alias].awsapps.com`

Ce domaine est lié à la configuration du centre d'identité IAM et doit être le même pour toutes les configurations utilisant la même instance de centre d'identité IAM. La valeur exacte peut être trouvée par l'administrateur de l'entreprise dans la console IAM Identity Center sous Paramètres → Portail d'accès AWS URL.

- `[Monitor alias].[Region].deadlinecloud.amazonaws.com`

Ce domaine est destiné à la configuration du moniteur dans Deadline Cloud. Les artistes saisissent ce lien dans leur navigateur ou dans l'application de surveillance Deadline Cloud. Si Deadline Cloud est configuré dans d'autres comptes ou régions à l'avenir, ce domaine changera. Vous

pouvez trouver cette valeur dans la console Deadline Cloud dans le tableau de bord → Vue d'ensemble du moniteur → Détails du moniteur → URL.

- `[Bucket name].[Region].s3.amazonaws.com`

Il s'agit du domaine du bucket de pièces jointes aux tâches utilisé par les files d'attente de Deadline Cloud. Chaque file d'attente peut avoir son propre compartiment de pièces jointes aux tâches configuré. Le nom exact du bucket se trouve dans la console Deadline Cloud sous Queues → Détails de la file d'attente → Pièces jointes aux Job. Pour plus d'informations sur les pièces jointes aux tâches, consultez la documentation sur les files d'attente.

## Bonnes pratiques de sécurité pour Deadline Cloud

AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) fournit un certain nombre de fonctionnalités de sécurité à prendre en compte lors de l'élaboration et de la mise en œuvre de vos propres politiques de sécurité. Les bonnes pratiques suivantes doivent être considérées comme des instructions générales et ne représentent pas une solution de sécurité complète. Étant donné que ces bonnes pratiques peuvent ne pas être appropriées ou suffisantes pour votre environnement, considérez-les comme des remarques utiles plutôt que comme des recommandations.

### Note

Pour plus d'informations sur l'importance de nombreux sujets liés à la sécurité, consultez le [modèle de responsabilité partagée](#).

## Protection des données

Pour des raisons de protection des données, nous vous recommandons de protéger les Compte AWS informations d'identification et de configurer des comptes individuels avec Gestion des identités et des accès AWS (IAM). Ainsi, chaque utilisateur se voit attribuer uniquement les autorisations nécessaires pour exécuter ses tâches. Nous vous recommandons également de sécuriser vos données comme indiqué ci-dessous :

- Utilisez l'authentification multifactorielle (MFA) avec chaque compte.
- SSL/TLS À utiliser pour communiquer avec AWS les ressources. Nous exigeons TLS 1.2 et recommandons TLS 1.3.
- Configurez l'API et la journalisation de l'activité des utilisateurs avec AWS CloudTrail.

- Utilisez des solutions de AWS chiffrement, ainsi que tous les contrôles de sécurité par défaut qu'ils contiennent Services AWS.
- Utilisez des services de sécurité gérés avancés tels qu'Amazon Macie, qui vous aident à découvrir et à sécuriser les données personnelles stockées dans Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).
- Si vous avez besoin de modules cryptographiques validés FIPS 140-2 lorsque vous accédez à AWS via une interface de ligne de commande ou une API, utilisez un point de terminaison FIPS. Pour de plus amples informations sur les points de terminaison FIPS disponibles, consultez [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-2](#).

Nous vous recommandons vivement de ne jamais placer d'informations identifiables sensibles, telles que les numéros de compte de vos clients, dans des champs de formulaire comme Name (Nom). Cette recommandation s'applique également lorsque vous travaillez avec AWS Deadline Cloud ou autre Services AWS à l'aide de la console AWS CLI, de l'API ou AWS SDKs. Toutes les données que vous saisissez dans Deadline Cloud ou dans d'autres services peuvent être récupérées pour être incluses dans les journaux de diagnostic. Lorsque vous fournissez une URL à un serveur externe, n'incluez pas les informations d'identification non chiffrées dans l'URL pour valider votre demande adressée au serveur.

## Gestion des identités et des accès AWS autorisations

Gérez l'accès aux AWS ressources à l'aide des utilisateurs, des rôles Gestion des identités et des accès AWS (IAM) et en accordant le moindre privilège aux utilisateurs. Établissez des politiques et des procédures de gestion des informations d'identification pour la création, la distribution, la rotation et la révocation des informations AWS d'accès. Pour plus d'informations, consultez [Bonnes pratiques IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

## Exécuter des tâches en tant qu'utilisateurs et en tant que groupes

Lorsque vous utilisez la fonctionnalité de file d'attente dans Deadline Cloud, il est recommandé de spécifier un utilisateur du système d'exploitation (OS) et son groupe principal afin que l'utilisateur du système d'exploitation dispose des autorisations les moins privilégiées pour les tâches de la file d'attente.

Lorsque vous spécifiez un « Exécuter en tant qu'utilisateur » (et un groupe), tous les processus relatifs aux tâches soumises à la file d'attente seront exécutés à l'aide de cet utilisateur du système d'exploitation et hériteront des autorisations de système d'exploitation associées à cet utilisateur.

Les configurations de flotte et de file d'attente se combinent pour établir une posture de sécurité. Du côté de la file d'attente, le rôle « Job exécuté en tant qu'utilisateur » et le rôle IAM peuvent être spécifiés pour utiliser le système d'exploitation et AWS les autorisations pour les tâches de la file d'attente. Le parc définit l'infrastructure (hôtes de travail, réseaux, stockage partagé monté) qui, lorsqu'elle est associée à une file d'attente particulière, exécute les tâches au sein de cette file. Les données disponibles sur les hôtes de travail doivent être accessibles par les jobs depuis une ou plusieurs files d'attente associées. La spécification d'un utilisateur ou d'un groupe permet de protéger les données des tâches contre les autres files d'attente, les autres logiciels installés ou les autres utilisateurs ayant accès aux hôtes de travail. Lorsqu'une file d'attente n'a pas d'utilisateur, elle s'exécute en tant qu'utilisateur agent qui peut se faire passer pour (sudo) n'importe quel utilisateur de la file d'attente. Ainsi, une file d'attente sans utilisateur peut transférer des privilèges à une autre file d'attente.

## Réseaux

Pour éviter que le trafic ne soit intercepté ou redirigé, il est essentiel de sécuriser comment et où le trafic de votre réseau est acheminé.

Nous vous recommandons de sécuriser votre environnement réseau de la manière suivante :

- Sécurisez les tables de routage du sous-réseau Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) pour contrôler le mode de routage du trafic de la couche IP.
- Si vous utilisez Amazon Route 53 (Route 53) comme fournisseur DNS dans la configuration de votre parc ou de votre station de travail, sécurisez l'accès à l'API Route 53.
- Si vous vous connectez à Deadline Cloud en dehors de celui-ci, par AWS exemple en utilisant des postes de travail sur site ou d'autres centres de données, sécurisez toute infrastructure réseau sur site. Cela inclut les serveurs DNS et les tables de routage sur les routeurs, les commutateurs et autres périphériques réseau.

## Emplois et données sur les emplois

Les tâches Deadline Cloud s'exécutent dans le cadre de sessions sur des hôtes de travail. Chaque session exécute un ou plusieurs processus sur l'hôte de travail, qui nécessitent généralement que vous saisissiez des données pour produire une sortie.

Pour sécuriser ces données, vous pouvez configurer les utilisateurs du système d'exploitation avec des files d'attente. L'agent de travail utilise l'utilisateur du système d'exploitation de la file d'attente

pour exécuter les sous-processus de session. Ces sous-processus héritent des autorisations de l'utilisateur du système d'exploitation de la file d'attente.

Nous vous recommandons de suivre les meilleures pratiques pour sécuriser l'accès aux données auxquelles ces sous-processus accèdent. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Modèle de responsabilité partagée](#).

## Structure de la ferme

Vous pouvez organiser les flottes et les files d'attente de Deadline Cloud de nombreuses manières. Cependant, certains arrangements ont des implications en matière de sécurité.

Une ferme possède l'une des limites les plus sécurisées, car elle ne peut pas partager les ressources de Deadline Cloud avec d'autres fermes, notamment les flottes, les files d'attente et les profils de stockage. Cependant, vous pouvez partager AWS des ressources externes au sein d'un parc de serveurs, ce qui compromet les limites de sécurité.

Vous pouvez également établir des limites de sécurité entre les files d'attente d'une même batterie de serveurs en utilisant la configuration appropriée.

Suivez ces bonnes pratiques pour créer des files d'attente sécurisées dans le même parc de serveurs :

- Associez une flotte uniquement aux files d'attente situées dans la même limite de sécurité. Notez ce qui suit :
  - Une fois la tâche exécutée sur l'hôte de travail, les données peuvent rester, par exemple dans un répertoire temporaire ou dans le répertoire personnel de l'utilisateur de la file d'attente.
  - Le même utilisateur du système d'exploitation exécute toutes les tâches sur un hôte de flotte appartenant au service, quelle que soit la file d'attente à laquelle vous soumettez la tâche.
  - Une tâche peut laisser des processus s'exécuter sur un hôte de travail, ce qui permet aux tâches d'autres files d'attente d'observer d'autres processus en cours d'exécution.
- Assurez-vous que seules les files d'attente situées dans la même limite de sécurité partagent un compartiment Amazon S3 pour les pièces jointes aux tâches.
- Assurez-vous que seules les files d'attente situées dans les mêmes limites de sécurité partagent un même utilisateur du système d'exploitation.
- Sécurisez toutes les autres AWS ressources intégrées à la ferme jusqu'à la limite.

## Files d'attente pour les offres d'emploi

Les pièces jointes aux tâches sont associées à une file d'attente qui utilise votre compartiment Amazon S3.

- Les pièces jointes aux tâches sont écrites et lues à partir d'un préfixe racine du compartiment Amazon S3. Vous spécifiez ce préfixe racine dans l'appel `CreateQueue` d'API.
- Le bucket a un `QueueRole`, qui spécifie le rôle qui accorde aux utilisateurs de la file d'attente l'accès au bucket et au préfixe racine. Lorsque vous créez une file d'attente, vous spécifiez l'`QueueRoleArn` (ARN) à côté du compartiment des pièces jointes aux tâches et du préfixe racine.
- Les appels autorisés aux opérations `AssumeQueueRoleForRead`, `AssumeQueueRoleForUser`, et `AssumeQueueRoleForWorker` API renvoient un ensemble d'informations d'identification de sécurité temporaires pour le `QueueRole`.

Si vous créez une file d'attente et que vous réutilisez un compartiment Amazon S3 et un préfixe racine, des informations risquent d'être divulguées à des tiers non autorisés. Par exemple, `QueueA` et `QueueB` partagent le même bucket et le même préfixe racine. Dans un flux de travail sécurisé, `ArtistA` a accès à `QueueA` mais pas à `QueueB`. Toutefois, lorsque plusieurs files d'attente partagent un bucket, `ArtistA` peut accéder aux données contenues dans `QueueB` car il utilise le même bucket et le même préfixe racine que `QueueA`.

La console configure des files d'attente sécurisées par défaut. Assurez-vous que les files d'attente comportent une combinaison distincte de compartiment Amazon S3 et de préfixe racine, sauf si elles font partie d'une limite de sécurité commune.

Pour isoler vos files d'attente, vous devez configurer le `QueueRole` pour autoriser uniquement l'accès aux files d'attente au bucket et au préfixe racine. Dans l'exemple suivant, remplacez chacune par les *placeholder* informations spécifiques à votre ressource.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "s3:GetObject",
```

```

        "s3:PutObject",
        "s3:ListBucket",
        "s3:GetBucketLocation"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": [
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME",
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME/JOB_ATTACHMENTS_ROOT_PREFIX/*"
    ],
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:ResourceAccount": "111122223333"
        }
    }
},
{
    "Action": [
        "logs:GetLogEvents"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/aws/
deadline/FARM_ID/*"
}
]
}

```

Vous devez également définir une politique de confiance pour le rôle. Dans l'exemple suivant, remplacez le *placeholder* texte par les informations spécifiques à votre ressource.

## JSON

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "sts:AssumeRole"
            ],
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {

```

```

        "Service": "deadline.amazonaws.com"
    },
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnEquals": {
            "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-
east-1:111122223333:farm/FARM_ID"
        }
    }
},
{
    "Action": [
        "sts:AssumeRole"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
        "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
    },
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnEquals": {
            "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-
east-1:111122223333:farm/FARM_ID"
        }
    }
}
]
}

```

## Buckets Amazon S3 logiciels personnalisés

Vous pouvez ajouter l'instruction suivante à votre compte Queue Role pour accéder aux logiciels personnalisés de votre compartiment Amazon S3. Dans l'exemple suivant, remplacez-le ***SOFTWARE\_BUCKET\_NAME*** par le nom de votre compartiment S3 et ***BUCKET\_ACCOUNT\_OWNER*** par l'ID Compte AWS du propriétaire du compartiment.

```

"Statement": [
  {

```

```
    "Action": [
      "s3:GetObject",
      "s3:ListBucket"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": [
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME",
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME/*"
    ],
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:ResourceAccount": "BUCKET_ACCOUNT_OWNER"
      }
    }
  }
}
```

Pour plus d'informations sur les meilleures pratiques de sécurité d'Amazon S3, consultez [la section Meilleures pratiques de sécurité pour Amazon S3](#) dans le guide de l'utilisateur d'Amazon Simple Storage Service.

## Hôtes de travail

Sécurisez les hôtes de travail pour garantir que chaque utilisateur ne peut effectuer des opérations que pour le rôle qui lui est assigné.

Nous recommandons les meilleures pratiques suivantes pour sécuriser les hôtes de travail :

- L'utilisation d'un script de configuration d'hôte peut modifier la sécurité et les opérations d'un travailleur. Une configuration incorrecte peut rendre le travailleur instable ou l'arrêter de travailler. Il est de votre responsabilité de corriger ces défaillances.
- N'utilisez pas la même `jobRunAsUser` valeur avec plusieurs files d'attente, sauf si les tâches soumises à ces files d'attente se situent dans la même limite de sécurité.
- Ne définissez pas la file `jobRunAsUser` d'attente sur le nom de l'utilisateur du système d'exploitation sous lequel l'agent de travail s'exécute.
- Accordez aux utilisateurs de la file d'attente les autorisations de système d'exploitation les moins privilégiées requises pour les charges de travail de file d'attente prévues. Assurez-vous qu'ils ne disposent pas d'autorisations d'écriture dans le système de fichiers pour accéder aux fichiers du programme de l'agent de travail ou à d'autres logiciels partagés.

- Assurez-vous que seuls l'utilisateur root Linux et le compte Administrator propriétaire sont propriétaires et peuvent modifier les fichiers du programme de l'agent de travail. Windows
- Sur les hôtes de Linux travail, envisagez de configurer une umask dérogation permettant à /etc/sudoers l'utilisateur de l'agent de travail de lancer des processus en tant qu'utilisateurs de la file d'attente. Cette configuration permet de garantir que les autres utilisateurs ne peuvent pas accéder aux fichiers écrits dans la file d'attente.
- Accordez à des personnes de confiance un accès moins privilégié aux hôtes professionnels.
- Limitez les autorisations aux fichiers de configuration de remplacement du DNS local (activé /etc/hosts et activéWindows) Linux et au routage des tables C:\Windows\system32\etc\hosts sur les postes de travail et les systèmes d'exploitation des hôtes de travail.
- Limitez les autorisations relatives à la configuration DNS sur les postes de travail et les systèmes d'exploitation hôtes des travailleurs.
- Appliquez régulièrement des correctifs au système d'exploitation et à tous les logiciels installés. Cette approche inclut les logiciels spécifiquement utilisés avec Deadline Cloud, tels que les émetteurs, les adaptateurs, les agents de travail, les OpenJD packages, etc.
- Utilisez des mots de passe forts pour la Windows file d'attente jobRunAsUser.
- Changez régulièrement les mots de passe de votre file d'attente jobRunAsUser.
- Garantisiez l'accès aux secrets du mot de Windows passe avec le moindre privilège et supprimez les secrets non utilisés.
- N'jobRunAsUser autorisez pas la file d'attente à exécuter les commandes de planification à l'avenir :
  - ActivéLinux, refusez à ces comptes l'accès à cron etat.
  - ActivéWindows, refusez à ces comptes l'accès au Windows planificateur de tâches.

#### Note

Pour plus d'informations sur l'importance d'appliquer régulièrement des correctifs au système d'exploitation et aux logiciels installés, consultez le [modèle de responsabilité partagée](#).

## Script de configuration de l'hôte

- L'utilisation d'un script de configuration d'hôte peut modifier la sécurité et les opérations d'un travailleur. Une configuration incorrecte peut rendre le travailleur instable ou l'arrêter de travailler. Il est de votre responsabilité de corriger ces défaillances.

## Stations de travail

Il est important de sécuriser les postes de travail ayant accès à Deadline Cloud. Cette approche permet de garantir que les tâches que vous soumettez à Deadline Cloud ne peuvent pas exécuter des charges de travail arbitraires facturées à votre compte. Compte AWS

Nous recommandons de suivre les bonnes pratiques suivantes pour sécuriser les postes de travail des artistes. Pour plus d'informations, consultez le [Modèle de responsabilité partagée](#).

- Sécurisez toutes les informations d'identification persistantes donnant accès à Deadline Cloud AWS, y compris. Pour plus d'informations, consultez [Gestion des clés d'accès pour les utilisateurs IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.
- Installez uniquement des logiciels fiables et sécurisés.
- Exigez que les utilisateurs se fédèrent avec un fournisseur d'identité pour accéder à l' AWS aide d'informations d'identification temporaires.
- Utilisez des autorisations sécurisées sur les fichiers du programme d'envoi de Deadline Cloud pour éviter toute falsification.
- Accordez aux personnes de confiance un accès moins privilégié aux postes de travail des artistes.
- Utilisez uniquement les émetteurs et les adaptateurs que vous obtenez via le Deadline Cloud Monitor.
- Limitez les autorisations aux fichiers de configuration de remplacement du DNS local (/etc/hosts activé Linux et macOS activé Windows) et au routage des tables C:\Windows\system32\etc\hosts sur les postes de travail et les systèmes d'exploitation des hôtes de travail.
- Limitez les autorisations /etc/resolve.conf aux postes de travail et aux systèmes d'exploitation hôtes des travailleurs.
- Appliquez régulièrement des correctifs au système d'exploitation et à tous les logiciels installés. Cette approche inclut les logiciels spécifiquement utilisés avec Deadline Cloud, tels que les émetteurs, les adaptateurs, les agents de travail, les OpenJD packages, etc.

## Vérifier l'authenticité du logiciel téléchargé

Vérifiez l'authenticité de votre logiciel après avoir téléchargé le programme d'installation afin de vous protéger contre la falsification de fichiers. Cette procédure fonctionne pour Windows les deux Linux systèmes.

### Windows

Pour vérifier l'authenticité des fichiers téléchargés, procédez comme suit.

1. Dans la commande suivante, *file* remplacez-le par le fichier que vous souhaitez vérifier. Par exemple, **C:\PATH\TO\MY\DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe** . Remplacez-le également *signtool-sdk-version* par la version du SignTool SDK installée. Par exemple, **10.0.22000.0**.

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin\signtool-sdk-version\x86\signtool.exe" verify /vfile
```

2. Par exemple, vous pouvez vérifier le fichier d'installation de l'expéditeur de Deadline Cloud en exécutant la commande suivante :

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin  
\10.0.22000.0\x86\signtool.exe" verify /v DeadlineCloudSubmitter-  
windows-x64-installer.exe
```

### Linux

Pour vérifier l'authenticité des fichiers téléchargés, utilisez l'outil de ligne de gpg commande.

1. Importez la OpenPGP clé en exécutant la commande suivante :

```
gpg --import --armor <<EOF  
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----  
  
mQINBGLANDUBEACg6zffjN43gqe5ryPhk+wQM10rEdvmItw4WPWaVsN+/at/OIJw  
MGCagSYXcgR+jKbsHQ0QoEQdo5SrxHjPKTEs3KQhGvf+ehrU1Ac7koXKIBWtes+  
BI9F0s1RECz0nXT0y/cd/90RXjpF07mreTLIKNIbybULfad82nYykpITjFr5XRGj  
/shYkucxRQZdwkgkIYyV25pPICPd2RsX+Zua85jV8mCqVffDfRXvgcPe3+ofClj/  
2CE8UfUIq08Csua4YEkSqr3aaoT0EFT4kuQR5nFXVzor0EkQt03gB35KNWKM1IOU  
2vA+wyoL7nWSii4yfYtW3EZ+3gq6HxvnT9Zs8MC53uT0i0damASXecYREwGmY/io  
6n5XTEA/35LNb14A756vSTZ7h4VFJAN5BpuqxstI1D7ou94skoSmcPoC/iniTvY9
```

```
kZy1U50CH/nifMAHM2a5jrQe180cW4oko9eyc8ENQpSy15JE1F0KFF7D/4tcZJLF
F0VBTXbhfvq3dPfoq94IWt7p540vwj0S//CEu3jZYbN12QC/3YiHE2H2XyGCQbq6
2MjcuxLnEapoRIqfbi8GPtCWVPzm28WGyKIDofWICczzeJFFJnvzrY3wRG64ibKJ
bR/uedwua1UuiC482V1FD5ffmzSSs8ktTp9hgj7RGDX1c9NTcF1jHxG9hwARAQAB
tCxBV1MgRGVhZGxpbnUgQ2xvdWQgPGF3cy1kZWFKbGluZUBhbWF6b24uY29tPokC
VwQTAQgAQRyhbJmXd7So2csyehiIYsg71N18bhtjBQJpQDQ1AhsVBQkDwmcABQsJ
CAcCAiICBhUKCQgLAQWAgMBAh4HAheAAAoJEMg71N18bhtjk2UP/3h4K1EzZ0/7
BxRmkbixuo1Quq0GvA6tXbSWaM8QH5jglcvL12PZLALk1LT4v82uCsLR11F8/Tch
cC10SZE0FIS+XxAaw1Xfai6jlyLhab0wKF2y1q5eJ1Lcw11h2nAArDRb4fLD0m1g
Dfgetq/XEpyXp0SkWxGRV4R1UdjQfytxrncUnsT5/fk5f9VDdblu6K/1EmwfyYjB
lXv0uUCkqPot0Smbv0h3PY3Hi3n54ncy8NfTeV+TUvSe3C1s1zN18aqHoTxJB/eU
kp+LFZ9m+igpSYnKeg1Knyty1H3KGCjTHg1T/QXnI1wNTqmj1kFBVwtt/y1mtnA+
CPIUHP1CtbKsHaLtp411Bm5TVtPN/Wqqicn5QL14khg7R4K+V2aaA4ubY6p1tG9
0fFhN5tTnHDSKWMfmb83wfh5Zkcg85c3egjoit+wgQRAQVqbznx7NqAHS9VoDIu
SPcAr+C329A0Bzod4gyNGH7Ah5DkMITo404+axnAU9yhF0HcMJmTIask/fNg1Aum
OqYPMUwcv1GZjLaTJyfGGC1xALsYR0KHnwIehD06MHR/Z98bGkcV8+Y0q8UPsd1
VN1fc1rjCJh/AT3w6owvG4DaEwspseSjzHv16mW4e2N6Uu23SPzqQsJ5qYN2g8D+
P7N9LGDfP8DaYc5JM9mlyFmYI2Q94ufl
=rY51
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
EOF
```

2. Déterminez s'il faut faire confiance à la OpenPGP clé. Certains facteurs à prendre en compte pour décider de faire confiance à la clé ci-dessus sont les suivants :
  - La connexion Internet que vous avez utilisée pour obtenir la clé GPG sur ce site Web est sécurisée.
  - L'appareil sur lequel vous accédez à ce site Web est sécurisé.
  - AWS a pris des mesures pour sécuriser l'hébergement de la clé OpenPGP publique sur ce site Web.
3. Si vous décidez de faire confiance à la OpenPGP clé, modifiez-la gpg comme dans l'exemple suivant :

```
$ gpg --edit-key 0xB840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B76F3CEF
```

```
gpg (GnuPG) 2.0.22; Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
```

```
pub 4096R/4BF0B8D2 created: 2023-06-23 expires: 2025-06-22 usage: SCEA
trust: unknown validity: unknown
```

```
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud example@example.com

gpg> trust
pub 4096R/4BF0B8D2  created: 2023-06-23  expires: 2025-06-22  usage: SCEA
                        trust: unknown      validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com

Please decide how far you trust this user to correctly verify other users'
keys
  (by looking at passports, checking fingerprints from different sources,
  etc.)

  1 = I don't know or won't say
  2 = I do NOT trust
  3 = I trust marginally
  4 = I trust fully
  5 = I trust ultimately
  m = back to the main menu

Your decision? 5
Do you really want to set this key to ultimate trust? (y/N) y

pub 4096R/4BF0B8D2  created: 2023-06-23  expires: 2025-06-22  usage: SCEA
                        trust: ultimate      validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com
Please note that the shown key validity is not necessarily correct
unless you restart the program.

gpg> quit
```

#### 4. Vérifiez le programme d'installation de Deadline Cloud Submitter

Pour vérifier le programme d'installation de Deadline Cloud Submitter, procédez comme suit :

- a. Téléchargez le fichier de signature pour le programme d'installation de Deadline Cloud Submitter.

[Télécharger le fichier de signature \(.sig\)](#)

- b. Vérifiez la signature du programme d'installation de l'émetteur de Deadline Cloud en exécutant :

```
gpg --verify ./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run.sig ./
DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run
```

## 5. Vérifiez le moniteur Deadline Cloud

### Note

Vous pouvez vérifier le téléchargement du moniteur Deadline Cloud à l'aide de fichiers de signature ou de méthodes spécifiques à la plate-forme. Pour les méthodes spécifiques à la plate-forme, consultez l'onglet Linux (Debian), l'onglet Linux (RPM) ou l'onglet Linux (Applmage) en fonction du type de fichier que vous avez téléchargé.

Pour vérifier l'application de bureau Deadline Cloud Monitor avec les fichiers de signature, procédez comme suit :

- a. Téléchargez le fichier de signature correspondant pour votre programme d'installation du moniteur Deadline Cloud :
  - [Téléchargez le fichier de signature .deb](#)
  - [Télécharger le fichier de signature .rpm](#)
  - [Télécharger. Applmage fichier de signature](#)
- b. Vérifiez la signature :

Pour le .deb :

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_amd64.deb.sig ./deadline-cloud-
monitor_amd64.deb
```

Pour .rpm :

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm.sig ./deadline-cloud-
monitor.x86_64.rpm
```

Pour. Applmage:

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage.sig ./deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage
```

- c. Vérifiez que le résultat ressemble à ce qui suit :

```
gpg: Signature made Mon Apr 1 21:10:14 2024 UTC
```

```
gpg: using RSA key B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B7
```

Si la sortie contient cette phrase `Good signature from "AWS Deadline Cloud"`, cela signifie que la signature a été vérifiée avec succès et que vous pouvez exécuter le script d'installation du moniteur Deadline Cloud.

## Clés historiques

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

```
mQINBGX6GQsBEADduUtJgqSXI+q7606fsFwEYKmbnlyL0xKvlq32EZuyv0otZo5L
le4m5Gg52AzrvPvDiUTLooAlvYeozaYyirIGsK08Ydz0Ftdjroiuh/mw9JSJDJRI
rnRn5yKet1JFezkjopA3pjsTBP6lW/mb1bDBDEwwwtH0x9lV7A03FJ9T7Uzu/qSh
q0/Uydkafro3cPASvkqgDt2tCvURfBcUCAjZVFcLZcVD5iwXacxvKsxxS/e7kuVV
I1+VGT8Hj8XzWYhjCZx0LZk/fvpYPMYEEujN0fYUp6RtMIXve0C9awwMCy5nBG2J
eE2015DsCpTaBd4Fdr3LWcSs8JFA/YfP9auL3Ncz0ozPoVJt+fw8CB1VIX00J715
hvHDjcC+5v0wxqAlMG6+f/SX7CT8FXK+L3i0J5gBYUNXqHSxUdv8kt76/KVmQa1B
Ak1+MPKpMq+1hw++S3G/1XqwWaDNQbRRw7dSZHymQVXvPp1nscq3hV7K10M+6s6g
1g4mvFY41f6DhptwZLWYQXU8rBQpojvQfiSmDFrFPWF15BexesuVnkGIo1Qok1Kx
AVUSdJPVEJCTeyy7td4FPhBaSqT5vW3+ANbr9b/uoRYWJvn17dN0cc9HuRh/Ai+I
nkfECo2WUDLZ0fEKGjGyFX+todWvJXjvc5kmE9Ty5vJp+M9Vvb8jd6t+mwARAQAB
tCxBV1MgRGVhZGxpbnUgQ2xvdWQgPGF3cy1kZWFKbGluZUBhbWF6b24uY29tPokC
VwQTAQgAQRyhbLhAwIwpqQeWoHH6pfbNP0a3bzzvBQJ1+hkLAXsvBAUJA8JnAAUL
CQgHAgIiAgYVCgkICwIDFgIBAh4HAheAAAoJEPbNP0a3bzzvKswQAjXzKSAY8sY8
F6Eas2oYwIDDDdurs8FiEnFghjUE06MTt9AykF/jw+CQg2UzFtEy0bHBymhgmhXE
3buVeom96tgM3ZDfZu+sxi5pGX6oAQnZ6riztN+VpkpQmLgwtMGpSML13KLwnv2k
WK8mrR/fPMkfaewB7A6RIUYiW33GAL4KfMIs8/vIwIJw99NxHpZQVoU6dFpuDtE
10uxGcCqGJ7mAmo6H/YawSNp2Ns80gyqIKYo7o3LJ+WRroIRlQyctq8gnR9JvYXX
42ASqLq5+0XKo4qh81blXKYqtc176BbbSNFjWnzIQgKDgNiHFZCdc0VgqDhw015r
NICbqqwNLj/Fr2kecYx180Ktp10j00w5I0yh3bf3MVGWnYRdjvA1v+/CO+55N4g
z0kf50Lcdu5RtqV10XBCifn28pecqPaSdYcssYSR15DLiFktGbNzTGcZZwITTKQc
af8PPdTGtnnb6P+cdbW3bt9MvtN5/dgSHLThnS8MPEuNCtkTnpXshuVuBGgwBMdb
qUC+HjqvhZzbwns8dr5WI+6HWNBFgANN6ageY158vVp0UkuNP8wcWjRARciHXZx
```

```
ku6W2jPThDWGNrBQ02Fx7fd2QYJheIPPAShHcfJ0+xgWCof45D0vAxAJ8gGg9Eq+
gFWhsx4NSHn2gh1gDZ410u/4exJ1lwPM
=uVaX
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
EOF
```

## Linux (AppImage)

Pour vérifier les packages qui utilisent un Linux. AppImage binaire, effectuez d'abord les étapes 1 à 3 dans l'Linuxonglet, puis effectuez les étapes suivantes.

1. À partir de la AppImageUpdate [page](#) qui apparaît GitHub, téléchargez le validate-x86\_64.AppImagefichier.
2. Après avoir téléchargé le fichier, pour ajouter des autorisations d'exécution, exécutez la commande suivante.

```
chmod a+x ./validate-x86_64.AppImage
```

3. Pour ajouter des autorisations d'exécution, exécutez la commande suivante.

```
chmod a+x ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

4. Pour vérifier la signature du moniteur Deadline Cloud, exécutez la commande suivante.

```
./validate-x86_64.AppImage ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

Si la sortie contient cette phrase `Validation successful`, cela signifie que la signature a été vérifiée avec succès et que vous pouvez exécuter le script d'installation du moniteur Deadline Cloud en toute sécurité.

## Linux (Debian)

Pour vérifier les packages qui utilisent un binaire Linux .deb, effectuez d'abord les étapes 1 à 3 de l'Linuxonglet.

dpkg est le principal outil de gestion de paquets dans la plupart des Linux distributions debian basées. Vous pouvez vérifier le fichier .deb avec l'outil.

1. Téléchargez le fichier .deb du moniteur Deadline Cloud :

### [Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.deb\)](#)

2. Vérifiez le fichier .deb :

```
dpkg-sig --verify deadline-cloud-monitor_amd64.deb
```

3. Le résultat sera similaire à :

```
Processing deadline-cloud-monitor_amd64.deb...  
GOODSIG _gpgbuilder B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3C 171200
```

4. Pour vérifier le fichier .deb, vérifiez qu'il GOODSIG est présent dans la sortie.

### Linux (RPM)

Pour vérifier les packages qui utilisent un binaire Linux .rpm, effectuez d'abord les étapes 1 à 3 de l'Linuxonglet.

1. Téléchargez le fichier .rpm du moniteur Deadline Cloud :

### [Télécharger le moniteur Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Vérifiez le fichier .rpm :

```
gpg --export --armor "Deadline Cloud" > key.pub  
sudo rpm --import key.pub  
rpm -K deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

3. Le résultat sera similaire à :

```
deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm: digests signatures OK
```

4. Pour vérifier le fichier .rpm, vérifiez qu'il digests signatures OK figure dans le résultat.

# Surveillance de AWS Deadline Cloud

La surveillance joue un rôle important dans le maintien de la fiabilité, de la disponibilité et des performances de AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) et de vos AWS solutions. Collectez des données de surveillance provenant de toutes les parties de votre AWS solution afin de pouvoir corriger plus facilement une défaillance multipoint, le cas échéant. Avant de commencer à surveiller Deadline Cloud, vous devez créer un plan de surveillance comprenant des réponses aux questions suivantes :

- Quels sont les objectifs de la surveillance ?
- Quelles sont les ressources à surveiller ?
- A quelle fréquence les ressources doivent-elles être surveillées ?
- Quels outils de surveillance utiliser ?
- Qui exécute les tâches de supervision ?
- Qui doit être informé en cas de problème ?

AWS et Deadline Cloud fournissent des outils que vous pouvez utiliser pour surveiller vos ressources et répondre aux incidents potentiels. Certains de ces outils assurent la surveillance à votre place, d'autres nécessitent une intervention manuelle. Vous devez automatiser les tâches de surveillance autant que possible.

- Amazon CloudWatch surveille vos AWS ressources et les applications que vous utilisez AWS en temps réel. Vous pouvez collecter et suivre les métriques, créer des tableaux de bord personnalisés, et définir des alarmes qui vous informent ou prennent des mesures lorsqu'une métrique spécifique atteint un seuil que vous spécifiez. Par exemple, vous pouvez CloudWatch suivre l'utilisation du processeur ou d'autres indicateurs de vos EC2 instances Amazon et lancer automatiquement de nouvelles instances en cas de besoin. Pour plus d'informations, consultez le [guide de CloudWatch l'utilisateur Amazon](#).

Deadline Cloud dispose de trois CloudWatch indicateurs.

- Amazon CloudWatch Logs vous permet de surveiller, de stocker et d'accéder à vos fichiers journaux à partir d' EC2 instances Amazon et d'autres sources. CloudTrail CloudWatch Les journaux peuvent surveiller les informations contenues dans les fichiers journaux et vous avertir lorsque certains seuils sont atteints. Vous pouvez également archiver vos données de journaux

dans une solution de stockage hautement durable. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'utilisateur d'Amazon CloudWatch Logs](#).

- Amazon EventBridge peut être utilisé pour automatiser vos AWS services et répondre automatiquement aux événements du système, tels que les problèmes de disponibilité des applications ou les modifications des ressources. Les événements AWS liés aux services sont diffusés EventBridge en temps quasi réel. Vous pouvez écrire des règles simples pour préciser les événements qui vous intéressent et les actions automatisées à effectuer quand un événement correspond à une règle. Pour plus d'informations, consultez le [guide de EventBridge l'utilisateur Amazon](#).
- AWS CloudTrail capture les appels d'API et les événements associés effectués par ou pour le compte de votre AWS compte et envoie les fichiers journaux dans un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. Vous pouvez identifier les utilisateurs et les comptes appelés AWS, l'adresse IP source à partir de laquelle les appels ont été effectués et la date des appels. Pour plus d'informations, consultez le [AWS CloudTrail Guide de l'utilisateur](#).

Pour plus d'informations, consultez les rubriques suivantes dans le guide du développeur de Deadline Cloud :

- [CloudTrail Journaux](#)
- [Gestion des événements à l'aide de EventBridge](#)
- [Surveillance avec CloudWatch](#)

# Quotas pour Deadline Cloud

AWS Deadline Cloud fournit des ressources, telles que des fermes, des flottes et des files d'attente, que vous pouvez utiliser pour traiter les tâches. Lorsque vous créez votre Compte AWS, nous définissons des quotas par défaut pour ces ressources pour chacune d'entre elles Région AWS.

Service Quotas est un emplacement central où vous pouvez consulter et gérer vos quotas pour Services AWS. Vous pouvez également demander une augmentation du quota pour la plupart des ressources que vous utilisez.

Pour consulter les quotas pour Deadline Cloud, ouvrez la [console Service Quotas](#). Dans le volet de navigation, choisissez Services AWS et sélectionnez Deadline Cloud.

Pour demander une augmentation de quota, consultez [Demande d'augmentation de quota](#) dans le Guide de l'utilisateur Service Quotas. Si le quota n'est pas encore disponible dans Service Quotas, utilisez le [formulaire d'augmentation des quotas de service](#).

Votre AWS compte possède les quotas suivants relatifs à Deadline Cloud.

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Membres associés par exploitation	Chaque région prise en charge : 75	Non	Le nombre maximum de membres pouvant être associés à chaque ferme dans la AWS région actuelle.
Membres associés par flotte	Chaque région prise en charge : 75	Non	Le nombre maximum de membres pouvant être associés à chaque flotte dans la AWS région actuelle.
Membres associés par poste	Chaque région prise en charge : 75	Non	Le nombre maximum de membres pouvant être associés à chaque poste dans la AWS région actuelle.

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Membres associés par file d'attente	Chaque région prise en charge : 75	Non	Le nombre maximum de membres pouvant être associés à chaque file d'attente dans la AWS région actuelle.
Budgets par ferme	Chaque région prise en charge : 20	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de budgets par ferme dans la AWS région actuelle
Fermes par région	Chaque région prise en charge : 2	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de fermes pouvant être créées dans la AWS région actuelle.
Flottes par ferme	Chaque Région prise en charge : 5	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de flottes pouvant être créées pour chaque ferme dans la AWS région actuelle.
Emplois par exploitation	Chaque région prise en charge : 100 000	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum d'emplois par exploitation agricole dans la AWS région actuelle.
Points de terminaison de licence par région	Chaque Région prise en charge : 5	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de points de terminaison de licence dans la AWS région actuelle.
Sessions de licence par point de terminaison de licence	Chaque région prise en charge : 500	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de sessions de licence par point de terminaison de licence dans la AWS région actuelle.

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Limites par ferme	Chaque Région prise en charge : 50	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de limites pouvant être créées pour chaque ferme dans la AWS région actuelle.
Moniteurs par région	Par région prise en charge : 1	Non	Le nombre maximum de moniteurs dans la AWS région actuelle.
OnDemand Instance G GPUs par région	Par région prise en charge : 1	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum d'instances G à la demande GPUs pouvant être mises en service dans toutes les flottes gérées par des services dans la région actuelle. AWS
OnDemand v CPUs par région	Chaque Région prise en charge : 50	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de véhicules à la demande CPUs pouvant être fournis sur l'ensemble des flottes gérées par des services dans la région actuelle. AWS
Environnements de files d'attente par file	Chaque Région prise en charge : 10	Non	Nombre maximal d'environnements de file d'attente pouvant être créés pour chaque file d'attente dans la AWS région actuelle.

Nom	Par défaut	Ajuste	Description
Faites la queue pour les associations de flottes par exploitation	Chaque région prise en charge : 100	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum d'associations de flottes de files d'attente par ferme dans la AWS région actuelle
Limiter les associations de files d'attente par file	Par région prise en charge : 10	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de limites pouvant être associées à chaque file d'attente dans la AWS région actuelle.
Files d'attente par ferme	Chaque région prise en charge : 20	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de files d'attente pouvant être créées pour chaque ferme dans la AWS région actuelle.
Configurations des ressources par flotte	Par région prise en charge : 1	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de configurations de ressources VPC Lattice qui peuvent être ajoutées à chaque flotte.
Instance Spot G GPUs par région	Par région prise en charge : 1	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum d'instances spot G GPUs pouvant être provisionnées dans toutes les flottes gérées par des services dans la région actuelle. AWS

Nom	Par défaut	Ajusté	Description
Spot V CPUs par région	Chaque région prise en charge : 500	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de spots v CPUs pouvant être fournis dans toutes les flottes gérées par des services dans la région actuelle. AWS
Étapes par tâche	Chaque région prise en charge : 200	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum d'étapes par tâche dans la AWS région actuelle.
Stockage pour les volumes SSD à usage général (gp3), en TiB	Chaque Région prise en charge : 50	<a href="#">Oui</a>	La quantité maximale agrégée de stockage EBS, mesurée en TiB, qui peut être utilisée dans toutes les flottes de la région actuelle. AWS
Profils de stockage par ferme	Chaque région prise en charge : 50	Non	Nombre maximal de profils de stockage pouvant être créés pour chaque parc de serveurs dans la AWS région actuelle.
Tâches par morceau	Chaque Région prise en charge : 150	Non	Le nombre maximum de tâches pouvant être combinées en un seul bloc lors de la soumission d'une offre d'emploi.
Tâches par tâche	Chaque région prise en charge : 10 000	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de tâches par emploi dans la AWS région actuelle.

Nom	Par défaut	Ajuste	Description
Tâches par étape	Chaque région prise en charge : 10 000	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de tâches par étape dans la AWS région actuelle.
Wait-and-save v CPUs par région	Chaque Région prise en charge : 50	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de wait-and-save v CPUs pouvant être provisionnés dans toutes les flottes gérées par des services dans la région actuelle. AWS
Travailleurs par exploitation	Chaque région prise en charge : 7 500	<a href="#">Oui</a>	Le nombre maximum de travailleurs par exploitation agricole dans la AWS région actuelle.

# Création de ressources AWS Deadline Cloud avec AWS CloudFormation

AWS Deadline Cloud est intégré à AWS CloudFormation un service qui vous aide à modéliser et à configurer vos AWS ressources afin que vous puissiez passer moins de temps à créer et à gérer vos ressources et votre infrastructure. Vous créez un modèle qui décrit toutes les AWS ressources que vous souhaitez (telles que les fermes, les files d'attente et les flottes), puis vous CloudFormation approvisionnez et configurez ces ressources pour vous.

Lorsque vous l'utilisez CloudFormation, vous pouvez réutiliser votre modèle pour configurer vos ressources Deadline Cloud de manière cohérente et répétée. Décrivez vos ressources une seule fois, puis fournissez les mêmes ressources encore et encore dans plusieurs Comptes AWS régions.

## Deadline Cloud et CloudFormation modèles

Pour fournir et configurer des ressources pour Deadline Cloud et les services associés, vous devez comprendre les [CloudFormation modèles](#). Les modèles sont des fichiers texte formatés en JSON ou YAML. Ces modèles décrivent les ressources que vous souhaitez mettre à disposition dans vos CloudFormation piles. Si vous n'êtes pas familiarisé avec JSON ou YAML, vous pouvez utiliser CloudFormation Designer pour vous aider à démarrer avec les CloudFormation modèles. Pour plus d'informations, consultez [Qu'est-ce que CloudFormation Designer](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS CloudFormation .

Deadline Cloud prend en charge la création de fermes, de files d'attente et de flottes.

CloudFormationPour plus d'informations, notamment des exemples de modèles JSON et YAML pour les fermes, les files d'attente et les flottes, consultez le [AWS Deadline Cloud dans le guide](#) de l'AWS CloudFormation utilisateur.

## En savoir plus sur CloudFormation

Pour en savoir plus CloudFormation, consultez les ressources suivantes :

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS CloudFormation Guide de l'utilisateur](#)
- [CloudFormation API Reference](#)
- [AWS CloudFormation Guide de l'utilisateur de l'interface de ligne de commande](#)

# Résolution des problèmes

Les procédures et conseils suivants peuvent vous aider à résoudre les problèmes liés à vos fermes et ressources AWS Deadline Cloud.

## Rubriques

- [Pourquoi un utilisateur ne peut-il pas voir ma ferme, mon parc ou ma file d'attente ?](#)
- [Pourquoi les travailleurs ne décrochent-ils pas mon travail ?](#)
- [Pourquoi mon travailleur est-il bloqué en train de courir ?](#)
- [Résolution des problèmes liés à Deadline Cloud](#)
- [Deadline Cloud surveille les journaux des applications de bureau](#)
- [Ressources supplémentaires](#)

## Pourquoi un utilisateur ne peut-il pas voir ma ferme, mon parc ou ma file d'attente ?

### Accès utilisateur

Si vos utilisateurs ne voient pas vos fermes, flottes ou files d'attente dans le moniteur Deadline Cloud, il se peut qu'il y ait un problème d'accès à votre ferme et à vos ressources.

Les utilisateurs n'ayant accès à aucune ferme reçoivent le message « Aucune ferme disponible » dans le moniteur Deadline Cloud.

Pour confirmer que le bon utilisateur ou le bon groupe est attribué à votre ferme, à votre flotte ou à votre file d'attente

1. Dans la console AWS Deadline Cloud, recherchez votre ferme, votre flotte ou votre file d'attente, puis choisissez Gestion des accès.
2. L'onglet groupes est sélectionné par défaut. Si vous attribuez des autorisations par groupes, ce qui est recommandé, votre groupe doit apparaître dans la liste et avoir un niveau d'accès attribué.

Si le groupe ne figure pas dans la liste, choisissez Ajouter un groupe pour attribuer une autorisation au groupe.

3. Si vous attribuez des autorisations par utilisateur, sélectionnez l'onglet Utilisateurs. Votre utilisateur doit apparaître dans la liste et avoir un niveau d'accès attribué.

Si votre utilisateur ne figure pas dans la liste, choisissez Ajouter un utilisateur pour lui attribuer une autorisation.

Pour confirmer que l'utilisateur est attribué à votre groupe

1. Dans la console AWS Deadline Cloud, recherchez votre ferme, votre flotte ou votre file d'attente, puis choisissez Gestion des accès.
2. L'onglet groupes est sélectionné par défaut. Sélectionnez le nom du groupe pour afficher ses membres.
3. Si l'utilisateur n'est pas répertorié dans le groupe, il doit être ajouté.

Si vous utilisez la configuration d'identité par défaut, vous pouvez directement ajouter l'utilisateur au groupe dans la console Identity Center. Si vous êtes connecté à un fournisseur d'identité externe tel que Okta ou Google Workspace, vous pouvez ajouter votre utilisateur au groupe de votre fournisseur d'identité.

#### Note

Certains fournisseurs d'identité externes synchronisent les utilisateurs, mais pas les groupes, avec Identity Center. Dans ce cas, envisagez d'attribuer des autorisations directement à un utilisateur plutôt que par groupe.

Pour plus d'informations sur la gestion de l'accès des utilisateurs à Deadline Cloud, consultez [Gestion des utilisateurs dans Deadline Cloud](#).

## Pourquoi les travailleurs ne décrochent-ils pas mon travail ?

### Configuration des rôles de la flotte

Parfois, lorsque des travailleurs sont créés mais ne terminent pas l'initialisation et ne commencent pas à travailler sur des tâches, c'est parce que le rôle du parc n'a pas été correctement configuré.

Pour vérifier que c'est bien ce qui se passe, vérifiez vos CloudTrail journaux pour détecter toute erreur de refus d'accès. Après avoir confirmé le problème d'accès refusé, accédez à votre flotte et

mettez à jour la configuration des rôles avec les autorisations appropriées. Pour plus d'informations, consultez les [CloudTrail journaux](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

## Pourquoi mon travailleur est-il bloqué en train de courir ?

### Un travailleur est bloqué en quittant l'environnement OpenJD

Les employés peuvent se retrouver coincés dans des actions de `envExit` session de longue durée. Cela peut se produire si vous utilisez un modèle de tâche qui remplace le modèle OpenJD et définit le délai d'expiration des actions de sortie de l'environnement à plus de 5 minutes. Le moniteur Deadline Cloud fournit une certaine visibilité sur les travailleurs bloqués dans cette situation, mais il nécessite de croiser `RUNNING` les travailleurs avec le travail disponible dans les files d'attente associées.

Pour trouver des travailleurs bloqués, parcourez toutes les flottes dans le moniteur Deadline Cloud et effectuez les étapes suivantes :

1. Dans la colonne État du travailleur, recherchez `RUNNING` les travailleurs.
2. Dans la section Détails de la flotte, accédez à chaque file d'attente associée.
3. Dans chaque file d'attente associée, recherchez les tâches qui sont `RUNNINGREADY`, ou `PENDING`. Si toutes les files d'attente associées ne contiennent aucune tâche dans ces états, le travailleur exécute une sortie d'environnement.

Pour arrêter un travailleur bloqué dans cet état, utilisez la AWS CLI commande suivante :

```
aws deadline update-worker \  
  --farm-id $FARM_ID \  
  --fleet-id $FLEET_ID \  
  --worker-id $WORKER_ID \  
  --status STOPPED
```

Après avoir exécuté la commande, l'agent de travail redémarre lorsque le programme se ferme. Les employés reviennent ensuite en ligne et exécutent d'autres tâches à partir des files d'attente associées. Si la file d'attente contient un plus grand nombre de tâches dont les délais d'expiration des actions de sortie de l'environnement sont supérieurs à 5 minutes, le travailleur sera à nouveau bloqué. Dans ce cas, vous devrez répéter ce processus jusqu'à ce qu'aucun autre travailleur ne soit obligé de sortir.

Pour éviter ce problème, définissez l'option de délai d'expiration sur 5 minutes maximum lorsque vous utilisez un modèle de tâche.

## Résolution des problèmes liés à Deadline Cloud

Pour plus d'informations sur les problèmes courants liés aux tâches dans AWS Deadline Cloud, consultez les rubriques suivantes.

### Pourquoi la création de mon emploi a-t-elle échoué ?

#### Validation des quotas

Les raisons possibles pour lesquelles une tâche peut échouer aux contrôles de validation sont les suivantes :

- Le modèle de tâche ne respecte pas la spécification OpenJD.
- La tâche contient trop d'étapes.
- La tâche contient un trop grand nombre de tâches au total.
- Une erreur de service interne a empêché la création du poste.

Pour voir les quotas correspondant au nombre maximal d'étapes et de tâches d'une tâche, utilisez la console Service Quotas. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Quotas pour Deadline Cloud](#).

#### Erreur de paramètre de tâche CHUNK [INT]

Si la création d'une tâche échoue avec le message d'erreur suivant, vous devez ajouter l'`TASK_CHUNKING` extension à votre modèle de tâche.

```
The CHUNK[INT] task parameter requires the TASK_CHUNKING extension.
```

Pour résoudre ce problème, ajoutez ce qui suit à votre modèle de tâche :

```
extensions:  
- TASK_CHUNKING
```

## Pourquoi mon travail n'est-il pas compatible ?

Les raisons courantes pour lesquelles les tâches ne sont pas compatibles avec les files d'attente sont les suivantes :

- Aucune flotte n'est associée à la file d'attente à laquelle le travail a été soumis. Ouvrez le moniteur Deadline Cloud et vérifiez que des flottes sont associées à la file d'attente. Pour plus d'informations sur l'affichage des files d'attente, consultez [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#).
- La tâche comporte des exigences en matière d'hôte qui ne sont satisfaites par aucune des flottes associées à la file d'attente. Pour vérifier, comparez l'`hostRequirements` entrée dans le modèle de tâche avec la configuration des flottes de votre ferme. Assurez-vous que l'une des flottes répond aux exigences de l'hôte. Pour plus d'informations sur la compatibilité du parc, voir [Déterminer la compatibilité du parc](#). Pour consulter la configuration de la flotte, voir [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#).

## Pourquoi mon travail est-il prêt ?

Les raisons possibles pour lesquelles votre emploi semble bloqué dans l'`READY` État sont les suivantes :

- Le nombre maximum de travailleurs pour les flottes associées à la file d'attente est fixé à zéro. Pour vérifier, consultez [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#).
- Il y a une tâche plus prioritaire dans la file d'attente. Pour vérifier, consultez [Afficher les détails de la file d'attente et de la flotte dans Deadline Cloud](#).
- Pour les flottes gérées par le client, vérifiez la configuration du dimensionnement automatique. Pour plus d'informations, consultez la section [Créer une infrastructure de flotte avec un groupe Amazon EC2 Auto Scaling](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.

## Pourquoi mon travail a-t-il échoué ?

Un travail peut échouer pour de nombreuses raisons. Pour rechercher le problème, ouvrez le moniteur Deadline Cloud et choisissez la tâche défailante. Choisissez une tâche qui a échoué, puis consultez les journaux de cette tâche. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Afficher les journaux de session et de travail dans Deadline Cloud](#).

- Si vous constatez des erreurs de licence ou si un filigrane apparaît parce que le logiciel ne possède pas de licence valide, assurez-vous que le collaborateur peut se connecter au serveur de licences requis. Pour plus d'informations, consultez la section [Connecter les flottes gérées par le client à un point de terminaison de licence](#) dans le guide du développeur de Deadline Cloud.
- Le message d'action de la dernière session ou le code de sortie du processus peuvent fournir des informations sur les raisons de l'échec de votre tâche. Si vous utilisez Windows et que votre code de sortie est négatif, essayez de rechercher la version non signée de votre code de sortie :

```
2,147,483,647 - |your exit code|
```

## Pourquoi mon étape est-elle en attente ?

Les étapes peuvent rester dans PENDING cet état lorsqu'une ou plusieurs de leurs dépendances ne sont pas complètes. Vous pouvez vérifier l'état des dépendances à l'aide du moniteur Deadline Cloud. Pour obtenir des instructions, veuillez consulter [Afficher une étape dans Deadline Cloud](#).

## Deadline Cloud surveille les journaux des applications de bureau

L'application de bureau Deadline Cloud Monitor écrit des journaux de diagnostic que vous pouvez utiliser pour étudier les pannes ou autres comportements inattendus. Lorsque vous signalez un problème avec l'application de bureau, incluez les fichiers journaux appropriés pour faciliter le diagnostic.

L'emplacement des fichiers journaux dépend de votre système d'exploitation :

### Windows

```
%APPDATA%\com.amazonaws.deadline.monitor\logs
```

### macOS

```
~/Library/Logs/com.amazonaws.deadline.monitor/
```

### Linux

```
~/config/com.amazonaws.deadline.monitor/logs
```

# Ressources supplémentaires

Vous trouverez des informations et des ressources supplémentaires sur [GitHub](#).

# Notes de publication de Deadline Cloud

Cette page contient des informations sur les dernières versions et mises à jour de AWS Deadline Cloud.

Date	Titre	Description
24/03/2026/	<a href="#">Facteur d'échelle des coûts pour AWS Deadline Cloud</a>	<p>Vous pouvez désormais configurer un facteur d'échelle des coûts sur vos fermes pour modéliser les coûts dans Usage Explorer et Budget Manager. Vous pouvez appliquer des remises ou des primes au calcul des coûts de votre exploitation agricole. Cela permet d'aligner les données d'utilisation de Deadline Cloud sur les coûts réels de votre entreprise.</p>
23/03/2026/	<a href="#">Le programme d'installation de Submitter v2026-03-23 est sorti</a>	<p>Un nouveau programme d'installation de l'expéditeur met à jour les composants suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Maya : 0.15.13 → 0.15.14 (notes de mise à jour)</a></li></ul> <p>Le programme d'installation regroupe désormais les dépendances de l'interface graphique du client Deadline Cloud, ce qui permet une installation complète sans accès à Internet.</p>

Date	Titre	Description
13/03/2026/	<a href="#">Support d'After Effects 25.6 et 26.0 ajouté</a>	<p>Les versions 25.6 et 26.0 d'Adobe After Effects sont désormais prises en charge. L'assistance aux soumissionnaires est disponible pour Windows et macOS, tandis que des packages Conda sont disponibles pour les flottes gérées par des services Windows.</p>
11 mars 2026/	<a href="#">Le programme d'installation de Submitter v2026-03-11 est sorti</a>	<p>Un nouveau programme d'installation des soumissionnaires a été publié pour mettre à jour les composants suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">3ds-max : 0.1.9 → 0.1.10 (notes de mise à jour)</a></li><li>• <a href="#">effets secondaires : 0.4.4 → 0.4.5 (notes de publication)</a></li><li>• <a href="#">cinema-4d : 0.9.2 → 0.10.0 (notes de publication)</a></li><li>• <a href="#">deadline-cloud : 0.54.1 → 0.54.2 (notes de mise à jour)</a></li><li>• <a href="#">houdini : 0.7.10 → 0.7.11 (notes de version)</a></li></ul>

Date	Titre	Description
10-03-2026/	<a href="#">Ajout du support de Blender 5.0</a>	AWS Deadline Cloud prend désormais en charge Blender 5.0 avec tous les moteurs de rendu intégrés, notamment Cycles, Eevee et Workbench. Le support pour les soumissions est disponible pour Windows, macOS et Linux, avec des packages conda disponibles pour les flottes gérées par des services Linux.
02/03/2026/	<a href="#">Le programme d'installation de Submitter v2026-03-02 est sorti</a>	Un nouveau programme d'installation des soumissions a été publié pour mettre à jour les composants suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• blender : 0.6.0 → 0.6.1 (<a href="#">notes de publication</a>)</li><li>• <a href="#">deadline-cloud : 0.54.0 → 0.54.1 (notes de mise à jour)</a></li></ul>
24/02/2026/	<a href="#">La documentation de Deadline Cloud inclut désormais le guide de l'utilisateur des logiciels pris en charge</a>	Le guide de l'utilisateur de Deadline Cloud inclut désormais des sous-pages dédiées à chaque application prise en charge, fournissant des informations détaillées sur la compatibilité des versions et le support des fonctionnalités.

Date	Titre	Description
24/02/2026/	<a href="#">L'explorateur d'utilisation de Deadline Cloud Monitor prend désormais en charge le regroupement de l'utilisation par utilisateur</a>	Analysez les modèles d'utilisation par utilisateur et attribuez les coûts à l'ensemble de votre équipe à l'aide de l'explorateur d'utilisation.
24/02/2026/	<a href="#">Deadline Cloud prend désormais en charge le découpage des tâches pour une meilleure efficacité du rendu</a>	AWS Deadline Cloud prend désormais en charge le découpage des tâches, qui regroupe plusieurs cadres en une seule exécution de tâche. Cette fonctionnalité réduit la surcharge en chargeant l'application et la scène une fois par bloc au lieu d'une fois par image. Vous pouvez spécifier une taille de fragment par défaut ou laisser Deadline Cloud ajuster dynamiquement la taille des fragments en fonction d'un environnement d'exécution cible.
19/02/2026/	<a href="#">Le programme d'installation de Submitter v2026-02-19 est sorti</a>	<a href="#">Un nouveau programme d'installation d'envoi a été publié pour mettre à jour l'émetteur Autodesk Maya de la version 0.15.12 à la version 0.15.13.</a>

Date	Titre	Description
13/02/2026/	<a href="#">Les spécifications OpenJD incluent désormais une compétence Claude et Kiro pour la révision des RFC</a>	Le référentiel de spécifications Open Job Description inclut désormais une compétence Kiro pour l'examen assisté par l'IA des propositions RFC, la vérification de leur exhaustivité, de leur clarté, de l'alignement des principes et de la compatibilité avec les spécifications existantes.
13/02/2026/	<a href="#">Deadline Cloud pour 3ds Max ajoute les fonctionnalités de Kiro pour le développement assisté par l'IA</a>	Le référentiel Deadline Cloud pour 3ds Max inclut désormais les fonctionnalités Kiro qui fournissent des flux de travail de configuration, de conception et de développement assistés par l'IA, avec des garde-fous intégrés et les meilleures pratiques.
06/02/2021	<a href="#">Deadline Cloud ajoute le balisage des tâches pour le contrôle d'accès</a>	Les ressources d'emploi prennent désormais en charge le balisage et le contrôle d'accès basé sur les attributs (ABAC). Les politiques IAM peuvent référencer les balises de travail à l'aide de clés de condition, ce qui permet d'activer des modèles d'autorisation basés sur des balises, par exemple en limitant les appels d' GetJob API aux tâches comportant un tag d'équipe particulier.

Date	Titre	Description
05/02/2021	<a href="#"><u>Deadline Cloud prend désormais en charge la réplication multirégionale d'IAM Identity Center</u></a>	<p>AWS Deadline Cloud prend désormais en charge la fonctionnalité de réplication multirégionale d'IAM Identity Center, ce qui donne aux studios une plus grande flexibilité dans la configuration de Deadline Cloud par rapport à leur instance Identity Center. Les studios peuvent créer une ferme Deadline Cloud dans les régions correspondant à leurs besoins de rendu, tandis que les administrateurs continuent de gérer Identity Center depuis une région principale.</p>

Date	Titre	Description
04/02/2026/	<a href="#">Un exemple d'offre d'emploi pour la formation FLUX.2 Klein LoRa est désormais disponible</a>	<p>Un exemple de série de tâches est désormais disponible et qui montre comment entraîner des adaptateurs LoRa personnalisés sur le modèle FLUX.2 Klein à l'aide de 20 à 50 images. Cela vous permet de créer des générateurs d'images personnalisés pour les produits, les personnages ou les actifs de marque sans avoir besoin d'une expertise approfondie en apprentissage automatique. L'approche de réglage précis de LoRa crée de petits modèles d'adaptateurs portables qui sont efficaces à entraîner et faciles à partager au sein de votre équipe.</p>

Date	Titre	Description
29-01-2026/	<a href="#"><u>Le bundle de tâches de rendu en mosaïque autonome V-Ray est désormais disponible</u></a>	<p>Un nouveau lot de tâches pour le rendu en mosaïque de scènes V-Ray exportées est désormais disponible. Cet ensemble de tâches permet un rendu efficace des images haute résolution en les divisant en tuiles qui peuvent être traitées en parallèle dans votre parc de rendu. Les clients utilisant 3ds Max et V-Ray peuvent exporter des scènes V-Ray localement et les soumettre à l'aide de ce bundle aux utilisateurs de Linux au lieu d'avoir à utiliser Windows.</p>
27-01-2026/	<a href="#"><u>Deadline Cloud prend désormais en charge la modification du nom et de la description de la tâche</u></a>	<p>AWS Deadline Cloud prend désormais en charge la modification des noms et des descriptions des tâches après leur soumission. Cette nouvelle fonctionnalité facilite l'organisation et l'identification des tâches après leur soumission en mettant à jour les noms ou en ajoutant des informations de suivi utiles dans le champ de description.</p>

Date	Titre	Description
22/01/2022	<a href="#">Support de Redshift 2026 sur Deadline Cloud pour Maya</a>	Redshift 2026 est désormais pris en charge sur les flottes gérées par des services Linux avec Deadline Cloud pour Maya.
22/01/2022	<a href="#">Deadline Cloud prend désormais en charge la formation à l'apprentissage automatique à l'aide de Foundry Nuke CopyCat</a>	Deadline Cloud s'intègre désormais à Foundry Nuke CopyCat, ce qui vous permet d'exécuter des tâches de formation ML pour les effets visuels dans le cloud. CopyCat apprend les ajustements à partir d'échantillons de cadres et les applique à des séquences entières. Soumettez des tâches de formation à votre ferme de rendu Deadline Cloud, adaptez les charges de travail en parallèle et libérez les postes de travail de vos artistes.

Date	Titre	Description
15-01-2026/	<a href="#"><u>Deadline Cloud inclut SDKs désormais des serveurs pour l'exécution des tâches</u></a>	<p>AWS Deadline Cloud inclut SDKs désormais JobComplete des JobSucceeded serveurs qui simplifient le sondage pour connaître le statut d'une offre d'emploi. Le JobComplete serveur interroge jusqu'à ce qu'une tâche atteigne un état terminal (RÉUSSI, ÉCHEC ou ANNULATION), tandis que le JobSucceeded serveur interroge jusqu'à ce qu'une tâche soit réussie. Ces serveurs éliminent le besoin d'écrire une logique d'interrogation personnalisée, ce qui facilite la création de flux de travail automatisés qui dépendent de l'achèvement des tâches.</p>

Date	Titre	Description
15-01-2026/	<a href="#"><u>Deadline Cloud prend désormais en charge le balisage des budgets</u></a>	<p>Les clients d'AWS Deadline Cloud peuvent désormais appliquer des balises aux ressources budgétaires et utiliser le contrôle d'accès basé sur les attributs (ABAC) pour une gestion précise des autorisations. Cette nouvelle fonctionnalité permet aux clients d'organiser, de gérer et de contrôler l'accès à leurs budgets Deadline Cloud à l'aide de balises, permettant ainsi des modèles d'autorisation cohérents pour l'ensemble de leurs ressources AWS. Les clients peuvent désormais étiqueter les budgets lors de leur création et utiliser ces balises dans les politiques IAM pour contrôler qui peut accéder à des budgets spécifiques en fonction des valeurs des balises.</p>

Date	Titre	Description
15-01-2026/	<a href="#"><u>Deadline Cloud Monitor Search prend désormais en charge le filtrage à sélection multiple</u></a>	<p>Lorsque vous utilisez le moniteur Deadline Cloud, vous pouvez désormais sélectionner jusqu'à 16 valeurs pour n'importe quel filtre de recherche, y compris les noms d'utilisateur et le statut du poste. Cela vous permet de trouver rapidement des offres d'emploi auprès de plusieurs utilisateurs ou de filtrer en fonction de plusieurs statuts à la fois. Cette fonctionnalité est également disponible dans l'API Deadline Cloud via la nouvelle version StringListFilterExpression pour les tâches, les étapes, les tâches et les travailleurs.</p>
07-01-2026/	<a href="#"><u>La documentation de Deadline Cloud inclut désormais les liens de téléchargement directs de Deadline Cloud Monitor et du programme d'installation de l'expéditeur</u></a>	<p>Les utilisateurs peuvent désormais télécharger l'application de bureau Deadline Cloud Monitor et le programme d'installation de l'émetteur directement depuis la documentation de Deadline Cloud. Cela permet aux utilisateurs n'ayant pas accès à la console AWS de télécharger le logiciel dont ils ont besoin pour démarrer avec Deadline Cloud.</p>

Date	Titre	Description
19-12-2025	Le programme d'installation de Submitter v2025-12-19 est sorti	<p>Un nouveau programme d'installation des soumissionnaires a été publié pour mettre à jour les composants suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">cinema-4d : 0.9.0 → 0.9.2 (notes de publication)</a></li><li>• <a href="#">deadline-cloud : 0.53.3 → 0.54.0 (notes de mise à jour)</a></li><li>• <a href="#">nuke : 0.18.13 → 0.18.14 (notes de publication)</a></li></ul>
17/12/2025	<a href="#">Deadline Cloud Monitor 1.1.7 - Soumission de tâches intégrée</a>	<p>La dernière version de l'application de bureau Deadline Cloud Monitor inclut :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Support pour soumettre des offres d'emploi directement depuis l'application de bureau Deadline Cloud Monitor.</li><li>• Configuration simplifiée du poste de travail.</li><li>• Support de proxy amélioré.</li><li>• Corrections de bogues pour les cas extrêmes lors de la lecture et de l'écriture depuis et vers le fichier de configuration du profil Deadline Cloud.</li></ul>

Date	Titre	Description
11/12/2025	<a href="#">Le guide du développeur de Deadline Cloud inclut désormais des conseils sur l'utilisation des agents d'IA</a>	Le guide du développeur de Deadline Cloud inclut désormais les meilleures pratiques relatives à l'utilisation d'agents d'intelligence artificielle avec AWS Deadline Cloud afin de rédiger des ensembles de tâches, de développer des packages de conda et de résoudre les problèmes de tâches de manière plus efficace.
10/12/2025	<a href="#">Le guide de l'utilisateur est désormais disponible pour Autodesk VRED Submitter</a>	La documentation relative à l'émetteur AWS Deadline Cloud pour Autodesk VRED est désormais disponible. Le guide explique comment installer l'émetteur et envoyer des tâches de rendu à Deadline Cloud. Cela permet aux utilisateurs de VRED de démarrer rapidement avec le rendu dans le cloud.

Date	Titre	Description
10/12/2025	<a href="#">La documentation de Deadline Cloud inclut désormais des LicensesInUse métriques</a>	La documentation de Deadline Cloud inclut désormais des informations sur la LicensesInUse métrique. Cette métrique vous permet de surveiller le nombre de licences que vos tâches consomment actuellement dans l'ensemble de vos flottes. Vous pouvez utiliser ces informations pour optimiser l'utilisation des licences et éviter de manquer de licences lorsque vous augmentez les charges de travail.

Date	Titre	Description
10/12/2025	<a href="#">Support de Cinema 4D 2026.1 pour les flottes gérées par des services</a>	Maxon Cinema 4D 2026.1 est désormais compatible avec les flottes gérées par des services Linux et Windows. Cette version inclut Redshift 2026.2.0. La prise en charge du rendu des polices multiplateformes a également été ajoutée pour toutes les versions de Cinema 4D. Cette version permet aux clients d'utiliser les dernières fonctionnalités de Cinema 4D. Il permet également aux clients d'utiliser des polices personnalisées sur des configurations multiplateformes, par exemple lors de la soumission de tâches depuis Windows, tout en profitant du temps de démarrage plus rapide et des coûts réduits des travailleurs Linux.
2025-12-09	<a href="#">Documentation améliorée sur la configuration et l'utilisation d'Autodesk Maya Submitter</a>	Nouvelle documentation de configuration et d'utilisation ajoutée pour AWS Deadline Cloud Submitter pour Autodesk Maya.

Date	Titre	Description
2025-12-09	<a href="#"><u>After Effects Submitter 0.4.4 améliore l'installation de macOS et la prise en charge des polices</u></a>	<p>L'émetteur After Effects s'installe désormais automatiquement dans le répertoire des préférences utilisateur sur macOS, éliminant ainsi le besoin d'installation manuelle. Cette version ajoute également la prise en charge de la plupart des fichiers de polices TrueType Collection (TTC), ce qui vous permet de soumettre et d'afficher des tâches utilisant ces polices. Ces améliorations simplifient la configuration et améliorent la compatibilité des polices pour les utilisateurs d'After Effects.</p>

Date	Titre	Description
2025-12-08	<a href="#">Notes de publication de Deadline Cloud</a>	<p>Toutes les modifications majeures apportées aux fonctionnalités, aux applications, aux intégrations, aux exemples et à la documentation de Deadline Cloud seront désormais répertoriées sur la page des notes de version du guide de l'utilisateur à l'avenir. Vous trouverez les versions majeures précédentes de Deadline Cloud sur <a href="#">AWS What's New</a> ainsi que des notes de mise à jour CLI/Worker/intégration spécifiques dans les référentiels de l'organisation github de <a href="#">Deadline Cloud</a>.</p>

# AWS Glossaire

Pour la AWS terminologie la plus récente, consultez le [AWS glossaire](#) dans la Glossaire AWS référence.

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.